



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

**PLAN DE ESTUDIOS DE LA LICENCIATURA DE
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN**

**TÍTULO QUE SE OTORGA:
INGENIERO (A) EN COMPUTACIÓN**

FECHA DE APROBACIÓN DEL CONSEJO TÉCNICO: 6 JUNIO 2014

**FECHA DE APROBACIÓN DEL CONSEJO ACADÉMICO DEL ÁREA DE LAS CIENCIAS FÍSICO-
MATEMÁTICAS Y DE LAS INGENIERÍAS: 20 DE MAYO DE 2015**

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
PLAN DE ESTUDIOS DE LA LICENCIATURA DE
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

Asignaturas Curriculares

Créditos

Semestre							Obligatorias	Optativas	Totales
1	CÁLCULO Y GEOMETRÍA ANALÍTICA 12 t:6.0; p:0.0; T=6.0	FUNDAMENTOS DE FÍSICA (L) 6 t:2.0; p:2.0; T=4.0	QUÍMICA (L+) 10 t:4.0; p:2.0; T=6.0	ÁLGEBRA 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN (L) 10 t:4.0; p:2.0; T=6.0		46		46
2	MECÁNICA 12 t:6.0; p:0.0; T=6.0	CÁLCULO INTEGRAL 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	REDACCIÓN Y EXPOSICIÓN DE TEMAS DE INGENIERÍA 6 t:2.0; p:2.0; T=4.0	ÁLGEBRA LINEAL 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS I (L) 10 t:4.0; p:2.0; T=6.0		44		44
3	ECUACIONES DIFERENCIALES 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	CÁLCULO VECTORIAL 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	CULTURA Y COMUNICACIÓN 2 t:0.0; p:2.0; T=2.0	PROBABILIDAD 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (L) 10 t:4.0; p:2.0; T=6.0	ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS II 10 t:4.0; p:2.0; T=6.0	46		46
4	ANÁLISIS NUMÉRICO 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	ELECTRICIDAD Y MAGNETISMO (L+) 10 t:4.0; p:2.0; T=6.0	MATEMÁTICAS AVANZADAS 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	FUNDAMENTOS DE ESTADÍSTICA 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	ESTRUCTURAS DISCRETAS 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0		42		42
5	DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS (L+) 10 t:4.0; p:2.0; T=6.0	LENGUAJES FORMALES Y AUTÓMATAS 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	ESTRUCTURA Y PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	INGENIERÍA DE SOFTWARE 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	SEÑALES Y SISTEMAS (L+) 8 t:3.0; p:2.0; T=5.0		42		42
6	DISEÑO DIGITAL MODERNO (L) 10 t:4.0; p:2.0; T=6.0	BASES DE DATOS (L) 14 t:6.0; p:2.0; T=8.0	SISTEMAS OPERATIVOS 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	CIRCUITOS ELÉCTRICOS (L) 8 t:3.0; p:2.0; T=5.0		48		48
7	DISEÑO DIGITAL VLSI (L) 8 t:3.0; p:2.0; T=5.0	INTELIGENCIA ARTIFICIAL 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	COMPILADORES 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	SISTEMAS DE COMUNICACIONES (L+) 8 t:3.0; p:2.0; T=5.0	INTRODUCCIÓN A LA ECONOMÍA 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	FINANZAS EN LA INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN 6 t:3.0; p:0.0; T=3.0	46		46
8	MICROCOMPUTADORAS (L+) 8 t:3.0; p:2.0; T=5.0	COMPUTACIÓN GRÁFICA E INTERACCIÓN HUMANO-COMPUTADORA (L) 10 t:4.0; p:2.0; T=6.0	ÉTICA PROFESIONAL 6 t:2.0; p:2.0; T=4.0	REDES DE DATOS SEGURAS (L+) 14 t:6.0; p:2.0; T=8.0	OPTATIVA(S) DE CIENCIAS SOCIALES Y HUMANIDADES 6 t:2.0; p:2.0; T=4.0		38	6	44
9	FUNDAMENTOS DE SISTEMAS EMBEBIDOS (L) 8 t:3.0; p:2.0; T=5.0	ORGANIZACIÓN Y ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS (L) 8 t:3.0; p:2.0; T=5.0	SISTEMAS DISTRIBUIDOS 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	RECURSOS Y NECESIDADES DE MÉXICO 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0	OPTATIVA DE CAMPO DE PROFUNDIZACIÓN 8 t:4.0; p:0.0; T=4.0		32	8	40
10	ASIGNATURAS OPTATIVAS DE CAMPO DE PROFUNDIZACIÓN 40							40	40

	Ciencias Básicas (122 créditos)
	Ciencias de la Ingeniería (134 créditos)
	Ingeniería Aplicada (120 créditos)
	Ciencias Sociales y Humanidades (36 créditos)
	Otras asignaturas convenientes (26 créditos)

Créditos de asignaturas obligatorias	384
Créditos de asignaturas optativas	54
Créditos total	438
Horas teóricas	3136
Horas Prácticas	736
Pensum académico:	3872

NOTAS:

- (L+) Indica laboratorio por separado
(L) Indica laboratorio incluido
(P+) Indica prácticas por separado
(P) Indica prácticas incluidas
t Indica horas teóricas
p Indica horas prácticas
T Indica total de horas
— Indica Seriación obligatoria

FACULTAD DE INGENIERÍA
PLAN DE ESTUDIOS DE LA LICENCIATURA DE
Ingeniería En Computación

FACULTAD DE INGENIERÍA
PLAN DE ESTUDIOS DE LA LICENCIATURA DE
Ingeniería En Computación
OPTATIVAS DE CIENCIAS SOCIALES Y HUMANIDADES

CIENCIA, TECNOLOGÍA Y SOCIEDAD	(04)
INTRODUCCIÓN AL ANÁLISIS ECONÓMICO EMPRESARIAL	(04)
LITERATURA HISPANOAMERICANA CONTEMPORÁNEA	(06)
MÉXICO NACIÓN MULTICULTURAL	(04)
SEMINARIO SOCIOHUMANÍSTICO: HISTORIA Y PROSPECTIVA DE LA INGENIERÍA	(02)
SEMINARIO SOCIOHUMANÍSTICO: INGENIERÍA Y POLÍTICAS PÚBLICAS	(02)
SEMINARIO SOCIOHUMANÍSTICO: INGENIERÍA Y SUSTENTABILIDAD	(02)
TALLER SOCIOHUMANÍSTICO - CREATIVIDAD	(02)
TALLER SOCIOHUMANÍSTICO- LIDERAZGO	(02)

NOTA: El alumno deberá cubrir como mínimo 6 créditos de asignaturas optativas sociohumanísticas. Podrá hacerlo cursando una asignatura, como lo indica el mapa curricular, o bien, mediante una, dos o tres asignaturas del área (recomendablemente en diferentes semestres), que cubran, al menos, 6 créditos. En este último caso, para efectos de la aplicación del bloque móvil, deberá considerarse la ubicación del semestre en el que se encuentra la primera asignatura optativa sociohumanística. Los créditos también podrá cursarlos en otra Facultad o Escuela de la UNAM previa autorización del Coordinador de la Carrera de Ingeniería en Computación y el Secretario Académico de la División de Ciencias Sociales y Humanidades.

Las asignaturas optativas se encuentran concentradas dentro de tres campos de profundización, donde el alumno deberá cursar como mínimo 8 créditos obligatorios del campo de profundización de su elección. Las asignaturas restantes del campo de profundización seleccionado y de los otros dos serán consideradas como optativas.

CAMPOS DE PROFUNDIZACIÓN

ORGANIZACIÓN DE SISTEMAS COMPUTACIONALES	
DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO Y ENTRADA-SALIDA	(08)
PROCESAMIENTO DIGITAL DE SEÑALES	(08)
SISTEMAS DE CONTROL	(10)
SISTEMAS EMBEBIDOS AVANZADOS	(08)
INGENIERÍA DE SOFTWARE	
ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS TIC	(08)
BASES DE DATOS AVANZADAS	(08)
CRİPTOGRAFÍA	(08)
NEGOCIOS ELECTRÓNICOS Y DESARROLLO WEB	(08)
TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES	
ADMINISTRACIÓN DE REDES	(08)
ANÁLISIS Y PROCESAMIENTO INTELIGENTE DE TEXTOS	(08)
MINERÍA DE DATOS	(08)
SEGURIDAD INFORMÁTICA BÁSICA	(08)

OPTATIVAS DE CAMPO DE PROFUNDIZACIÓN

ADMINISTRACIÓN DE CENTROS DE TECNOLOGÍA DE INFORMACIÓN	(08)
ADMINISTRACIÓN DE SERVICIOS DE INTERNET	(08)
ARQUITECTURA CLIENTE-SERVIDOR	(06)
BASES DE DATOS DISTRIBUIDAS	(08)
COMPUTACIÓN GRÁFICA AVANZADA	(08)
CÓMPUTO MÓVIL	(06)
FÍSICA CUÁNTICA	(08)
PROCESAMIENTO DEL LENGUAJE NATURAL	(06)
PROCESAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES	(08)
PROCESAMIENTO DIGITAL DE VOZ	(08)
PROGRAMACIÓN MASIVA EN ARQUITECTURA UNIFICADA	(08)
PROYECTO DE INVESTIGACIÓN PARA INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN	(06)
RECONOCIMIENTO DE PATRONES	(06)
ROBOTS MÓVILES	(06)
SEGURIDAD INFORMÁTICA AVANZADA	(08)
SEMINARIO DE TITULACIÓN PARA INGENIEROS EN COMPUTACIÓN	(06)
TEMAS SELECTOS DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN I	(06)
TEMAS SELECTOS DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN II	(06)
TEMAS SELECTOS DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN III	(08)



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

ASIGNATURAS POR SEMESTRE

PRIMER SEMESTRE

ÁLGEBRA
CÁLCULO Y GEOMETRÍA ANALÍTICA
FUNDAMENTOS DE FÍSICA
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
QUÍMICA

SEGUNDO SEMESTRE

ÁLGEBRA LINEAL
CÁLCULO INTEGRAL
ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS I
MECÁNICA
REDACCIÓN Y EXPOSICIÓN DE TEMAS DE INGENIERÍA

TERCER SEMESTRE

CÁLCULO VECTORIAL
CULTURA Y COMUNICACIÓN
ECUACIONES DIFERENCIALES
ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS II
PROBABILIDAD
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

CUARTO SEMESTRE

ANÁLISIS NUMÉRICO
ELECTRICIDAD Y MAGNETISMO
ESTRUCTURAS DISCRETAS
FUNDAMENTOS DE ESTADÍSTICA
MATEMÁTICAS AVANZADAS



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

QUINTO SEMESTRE

DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS
ESTRUCTURA Y PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
INGENIERÍA DE SOFTWARE
LENGUAJES FORMALES Y AUTÓMATAS
SEÑALES Y SISTEMAS

SEXTO SEMESTRE

ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE
BASES DE DATOS
CIRCUITOS ELÉCTRICOS
DISEÑO DIGITAL MODERNO
SISTEMAS OPERATIVOS

SÉPTIMO SEMESTRE

COMPILADORES
DISEÑO DIGITAL VLSI
FINANZAS EN LA INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN
INTELIGENCIA ARTIFICIAL
INTRODUCCIÓN A LA ECONOMÍA
SISTEMAS DE COMUNICACIONES



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

OCTAVO SEMESTRE

COMPUTACIÓN GRÁFICA E INTERACCIÓN HUMANO-COMPUTADORA
ÉTICA PROFESIONAL
MICROCOMPUTADORAS
REDES DE DATOS SEGURAS
OPTATIVA DE CIENCIAS SOCIALES Y HUMANIDADES

NOVENO SEMESTRE

FUNDAMENTOS DE SISTEMAS EMBEBIDOS
ORGANIZACIÓN Y ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS
RECURSOS Y NECESIDADES DE MÉXICO
SISTEMAS DISTRIBUIDOS
OPTATIVA DE CAMPO DE PROFUNDIZACIÓN:
INGENIERÍA DE SOFTWARE
ORGANIZACIÓN DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES

DÉCIMO SEMESTRE

OPTATIVAS DE CAMPO DE PROFUNDIZACIÓN (40 CRÉDITOS)



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

OPTATIVAS DE CAMPO DE
PROFUNDIZACIÓN: TECNOLOGÍAS DE LA
INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES

ADMINISTRACIÓN DE REDES
ANÁLISIS Y PROCESAMIENTO INTELIGENTE DE TEXTOS
MINERÍA DE DATOS
SEGURIDAD INFORMÁTICA BÁSICA



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

OPTATIVAS DE CAMPO DE
PROFUNDIZACIÓN: ORGANIZACIÓN DE
SISTEMAS COMPUTACIONALES

DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO Y ENTRADA-SALIDA
PROCESAMIENTO DIGITAL DE SEÑALES
SISTEMAS DE CONTROL
SISTEMAS EMBEBIDOS AVANZADOS



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

OPTATIVAS DE CAMPO DE
PROFUNDIZACIÓN: INGENIERÍA DE
SOFTWARE

ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS TIC
BASES DE DATOS AVANZADAS
CRIPTOGRAFÍA
NEGOCIOS ELECTRÓNICOS Y DESARROLLO WEB



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

OPTATIVAS DE CIENCIAS SOCIALES Y
HUMANIDADES

CIENCIA, TECNOLOGÍA Y SOCIEDAD
INTRODUCCIÓN AL ANÁLISIS ECONÓMICO EMPRESARIAL
LITERATURA HISPANOAMERICANA CONTEMPORÁNEA
MÉXICO NACIÓN MULTICULTURAL
SEMINARIO SOCIOHUMANÍSTICO: HISTORIA Y PROSPECTIVA DE LA
INGENIERÍA
SEMINARIO SOCIOHUMANÍSTICO: INGENIERÍA Y POLÍTICAS PÚBLICAS
SEMINARIO SOCIOHUMANÍSTICO: INGENIERÍA Y SUSTENTABILIDAD
TALLER SOCIOHUMANÍSTICO - CREATIVIDAD
TALLER SOCIOHUMANÍSTICO - LIDERAZGO



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

OPTATIVAS DE CAMPO DE PROFUNDIZACIÓN
(40 CRÉDITOS)

ADMINISTRACIÓN DE CENTROS DE TECNOLOGÍA DE INFORMACIÓN
ADMINISTRACIÓN DE SERVICIOS DE INTERNET
ARQUITECTURA CLIENTE-SERVIDOR
BASES DE DATOS DISTRIBUIDAS
COMPUTACIÓN GRÁFICA AVANZADA
CÓMPUTO MÓVIL
FÍSICA CUÁNTICA
PROCESAMIENTO DEL LENGUAJE NATURAL
PROCESAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES
PROCESAMIENTO DIGITAL DE VOZ
PROGRAMACIÓN MASIVA EN ARQUITECTURA UNIFICADA
PROYECTO DE INVESTIGACIÓN DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN
RECONOCIMIENTO DE PATRONES
ROBOTS MÓVILES
SEGURIDAD INFORMÁTICA AVANZADA
SEMINARIO DE TITULACIÓN PARA INGENIEROS EN COMPUTACIÓN
TEMAS SELECTOS DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN I
TEMAS SELECTOS DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN II
TEMAS SELECTOS DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN III



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

PRIMER SEMESTRE



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ÁLGEBRA		1	8
Asignatura	Clave	Semestre	Créditos
CIENCIAS BÁSICAS	COORDINACIÓN DE MATEMÁTICAS	INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN	
División	Departamento	Licenciatura	
Asignatura:	Horas/semana:	Horas/semestre:	
Obligatoria <input checked="" type="checkbox"/>	Teóricas <input type="text" value="4.0"/>	Teóricas	<input type="text" value="64.0"/>
Optativa <input type="checkbox"/>	Prácticas <input type="text" value="0.0"/>	Prácticas	<input type="text" value="0.0"/>
	Total <input type="text" value="4.0"/>	Total	<input type="text" value="64.0"/>

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Álgebra Lineal

Objetivo(s) del curso:

El alumno analizará las propiedades de los sistemas numéricos y las utilizará en la resolución de problemas de polinomios, sistemas de ecuaciones lineales y matrices y determinantes, para que de manera conjunta estos conceptos le permitan iniciar el estudio de la física y la matemática aplicada.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Trigonometría	8.0
2.	Números reales	10.0
3.	Números complejos	12.0
4.	Polinomios	10.0
5.	Sistemas de ecuaciones	8.0
6.	Matrices y determinantes	16.0
		<hr/>
		64.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/>
	Total	64.0

1 Trigonometría

Objetivo: El alumno reforzará los conceptos de trigonometría para lograr una mejor comprensión del álgebra.

Contenido:

- 1.1 Definición de las funciones trigonométricas para un ángulo cualquiera.
- 1.2 Definición de las funciones trigonométricas para un ángulo agudo en un triángulo rectángulo.
- 1.3 Signo de las funciones trigonométricas en los cuatro cuadrantes.
- 1.4 Valores de las funciones trigonométricas para ángulos de 30, 45 y 60 grados y sus múltiplos.
- 1.5 Identidades trigonométricas.
- 1.6 Teorema de Pitágoras.
- 1.7 Ley de senos y ley de cosenos.
- 1.8 Ecuaciones trigonométricas de primer y segundo grado con una incógnita.

2 Números reales

Objetivo: El alumno aplicará las propiedades de los números reales y sus subconjuntos para demostrar algunas proposiciones por medio del método de inducción matemática y para resolver desigualdades.

Contenido:

- 2.1 El conjunto de los números naturales: definición del conjunto de los números naturales mediante los Postulados de Peano. Definición y propiedades: adición, multiplicación y orden en los números naturales. Demostración por inducción matemática.
- 2.2 El conjunto de los números enteros. Definición y propiedades: igualdad, adición, multiplicación y orden en los enteros. Representación de los números enteros en la recta numérica.
- 2.3 El conjunto de los números racionales: definición a partir de los números enteros. Definición y propiedades: igualdad, adición, multiplicación y orden en los racionales. Expresión decimal de un número racional. Algoritmo de la división en los enteros. Densidad de los números racionales y representación de éstos en la recta numérica.
- 2.4 El conjunto de los números reales: existencia de números irracionales (algebraicos y trascendentes). Definición del conjunto de los números reales; representación de los números reales en la recta numérica. Propiedades: adición, multiplicación y orden en los reales. Completitud de los reales. Definición y propiedades del valor absoluto. Resolución de desigualdades e inecuaciones.

3 Números complejos

Objetivo: El alumno usará los números complejos en sus diferentes representaciones y sus propiedades para resolver ecuaciones con una incógnita que los contengan.

Contenido:

- 3.1 Forma binómica: definición de número complejo, de igualdad y de conjugado. Representación gráfica. Operaciones y sus propiedades: adición, sustracción, multiplicación y división. Propiedades del conjugado.
- 3.2 Forma polar o trigonométrica: definición de módulo, de argumento y de igualdad de números complejos en forma polar. Operaciones en forma polar: multiplicación, división, potenciación y radicación.
- 3.3 Forma exponencial o de Euler. Operaciones en forma exponencial: multiplicación, división, potenciación y radicación.
- 3.4 Resolución de ecuaciones con una incógnita que involucren números complejos.

4 Polinomios

Objetivo: El alumno aplicará los conceptos del álgebra de polinomios y sus propiedades para obtener sus raíces.

Contenido:

- 4.1 Definición de polinomio. Definición y propiedades: adición, multiplicación de polinomios y multiplicación de un polinomio por un escalar.

- 4.2 División de polinomios: divisibilidad y algoritmo de la división. Teorema del residuo y del factor.
División sintética.
- 4.3 Raíces de un polinomio: definición de raíz, teorema fundamental del álgebra y número de raíces de un polinomio.
- 4.4 Técnicas elementales para buscar raíces: posibles raíces racionales y regla de los signos de Descartes.

5 Sistemas de ecuaciones

Objetivo: El alumno formulará, como modelo matemático de problemas, sistemas de ecuaciones lineales y los resolverá usando el método de Gauss.

Contenido:

- 5.1 Definición de ecuación lineal y de su solución. Definición de sistema de ecuaciones lineales y de su solución. Clasificación de los sistemas de ecuaciones lineales en cuanto a la existencia y al número de soluciones. Sistemas homogéneos, soluciones triviales y varias soluciones.
- 5.2 Sistemas equivalentes y transformaciones elementales. Resolución de sistemas de ecuaciones lineales por el método de Gauss.
- 5.3 Aplicación de las ecuaciones lineales para la solución de problemas de modelos físicos y matemáticos.

6 Matrices y determinantes

Objetivo: El alumno aplicará los conceptos fundamentales de las matrices, los determinantes y sus propiedades a problemas que requieran de éstos para su solución.

Contenido:

- 6.1 Definición de matriz y de igualdad de matrices. Operaciones con matrices y sus propiedades: adición, sustracción, multiplicación por un escalar y multiplicación. Matriz identidad.
- 6.2 Definición y propiedades de la inversa de una matriz. Cálculo de la inversa por transformaciones elementales.
- 6.3 Ecuaciones matriciales y su resolución. Representación y resolución matricial de los sistemas de ecuaciones lineales.
- 6.4 Matrices triangulares, diagonales y sus propiedades. Definición de traza de una matriz y sus propiedades.
- 6.5 Transposición de una matriz y sus propiedades. Matrices simétricas, antisimétricas y ortogonales. Conjugación de una matriz y sus propiedades. Matrices hermitianas, antihermitianas y unitarias. Potencia de una matriz y sus propiedades.
- 6.6 Definición de determinante de una matriz y sus propiedades. Cálculo de determinantes: regla de Sarrus, desarrollo por cofactores y método de condensación.
- 6.7 Cálculo de la inversa por medio de la adjunta. Regla de Cramer para la resolución de sistemas de ecuaciones lineales de orden superior a tres.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

ANDRADE, Arnulfo, CASTAÑEDA, Érik
Antecedentes de geometría y trigonometría
México
Trillas-UNAM, Facultad de Ingeniería, 2010

1

LEÓN CÁRDENAS, Javier
Álgebra
México

2,3,4,5 y 6

Grupo Editorial Patria, 2011

REES, Paul, K., Sparks, FRED, W

Álgebra

2, 3, 4 y 6

México

Reverté, 2012

SOLAR G., Eduardo, SPEZIALE DE G., Leda

Álgebra I

2, 3 y 4

3a. edición

México

Limusa - UNAM, Facultad de Ingeniería, 2004

SWOKOWSKI, Earl, W.,

Álgebra y trigonometría con geometría analítica

2, 4, 5 y 6

México

Thomson, 2007

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

ARZAMENDI P., Sergio, ROBERTO., Et Al.

Cuaderno de ejercicios de álgebra

2, 3, 4, 5 y 6

2a. edición

México

UNAM, Facultad de Ingeniería, 2011

KAUFMANN, Jerome, E., Et Al.

Álgebra

2, 4, 5 y 6

8a. edición

México

Thomson Cengage Learning, 2010

LEHMANN, Charles, H.,

Álgebra

2, 3 y 6

México

Limusa Noriega Editores, 2011

STEWART, James. Et Al.

Precálculo. Matemáticas para el cálculo

1, 2, 4 y 5

5a. edición

México

Thomson Cengage Learning, 2007

VELÁZQUEZ T., Juan

Fascículo de inducción matemática

2

México

UNAM, Facultad de Ingeniería, 2008

WILLIAMS, Gareth

Linear algebra with applications

5

8th. edition

Burlington, MA

Jones and Bartlett Publishers, 2014

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería, Matemáticas, Física o carreras cuyo contenido en el área de matemáticas sea similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminarios de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

CÁLCULO Y GEOMETRÍA ANALÍTICA

1

12

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS BÁSICAS

COORDINACIÓN
DE MATEMÁTICAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Cálculo Integral, Mecánica

Objetivo(s) del curso:

El alumno analizará los conceptos fundamentales del cálculo diferencial de funciones reales de variable real y del álgebra vectorial, y los aplicará en la resolución de problemas físicos y geométricos.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Secciones cónicas	8.0
2.	Funciones	16.0
3.	Límites y continuidad	12.0
4.	La derivada y aplicaciones	20.0
5.	Variación de funciones	8.0
6.	Álgebra vectorial	16.0
7.	Recta y plano	16.0
		<hr/>
		96.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/>
	Total	96.0

1 Secciones cónicas

Objetivo: El alumno reafirmará los conocimientos de las secciones cónicas.

Contenido:

- 1.1 Definición de sección cónica. Clasificación de las cónicas.
- 1.2 Ecuación general de las cónicas.
- 1.3 Identificación de los tipos de cónicas a partir de los coeficientes de la ecuación general y del indicador $I=B^2-4AC$.
- 1.4 Ecuación de las cónicas en forma ordinaria.
- 1.5 Rotación de ejes.

2 Funciones

Objetivo: El alumno analizará las características principales de las funciones reales de variable real y formulará modelos matemáticos.

Contenido:

- 2.1 Definición de función real de variable real y su representación gráfica. Definiciones de dominio, de codominio y de recorrido. Notación funcional. Funciones: constante, identidad, valor absoluto.
- 2.2 Funciones inyectivas, suprayectivas y biyectivas.
- 2.3 Igualdad de funciones. Operaciones con funciones. Función composición. Función inversa.
- 2.4 Clasificación de funciones según su expresión: explícitas, implícitas, paramétricas y dadas por más de una regla de correspondencia.
- 2.5 Funciones algebraicas: polinomiales, racionales e irracionales. Funciones pares e impares. Funciones trigonométricas directas e inversas y su representación gráfica.
- 2.6 La función logaritmo natural, sus propiedades y su representación gráfica.
- 2.7 La función exponencial, sus propiedades y su representación gráfica. Las funciones logaritmo natural y exponencial, como inversas. Cambios de base.
- 2.8 Las funciones hiperbólicas, directas e inversas.
- 2.9 Formulación de funciones como modelos matemáticos de problemas físicos y geométricos.

3 Límites y continuidad

Objetivo: El alumno calculará el límite de una función real de variable real y analizará la continuidad de la misma.

Contenido:

- 3.1 Concepto de límite de una función en un punto. Interpretación geométrica.
- 3.2 Existencia de límite de una función. Límites de las funciones constante e identidad. Enunciados de teoremas sobre límites. Formas determinadas e indeterminadas. Cálculo de límites.
- 3.3 Definición de límite de una función cuando la variable independiente tiende al infinito. Cálculo de límites de funciones racionales cuando la variable tiende al infinito. Límites infinitos.
- 3.4 Obtención del límite de $\sin x$, $\cos x$ y $(\sin x) / x$ cuando x tiende a cero. Cálculo de límites de funciones trigonométricas.
- 3.5 Concepto de continuidad. Límites laterales. Definición y determinación de la continuidad de una función en un punto y en un intervalo. Enunciado de los teoremas sobre continuidad.

4 La derivada y aplicaciones

Objetivo: El alumno aplicará la derivada de una función real de variable real en la resolución de problemas.

Contenido:

- 4.1 Definición de la derivada de una función en un punto. Interpretaciones física y geométrica. Notaciones y cálculo a partir de la definición. Función derivada.
- 4.2 Derivación de la suma, producto y cociente de funciones. Derivación de una función elevada a un

exponente racional. Derivación de una función elevada a un exponente real y a otra función.

- 4.3 Derivación de la función compuesta. Regla de la cadena. Derivación de la función inversa.
- 4.4 Derivación de las funciones trigonométricas directas e inversas. Derivación de las funciones hiperbólicas, directas e inversas.
- 4.5 Definición de derivadas laterales. Relación entre derivabilidad y continuidad.
- 4.6 Derivación de funciones expresadas en las formas implícita y paramétrica.
- 4.7 Definición y cálculo de derivadas de orden superior.
- 4.8 Aplicaciones geométricas de la derivada: dirección de una curva, ecuaciones de la recta tangente y la recta normal, ángulo de intersección entre curvas.
- 4.9 Aplicación física de la derivada como razón de cambio de variables relacionadas.
- 4.10 Conceptos de función diferenciable y de diferencial, e interpretación geométrica. La derivada como cociente de diferenciales.

5 Variación de funciones

Objetivo: El alumno analizará la variación de una función real de variable real para identificar las características geométricas de su gráfica y resolverá problemas de optimización.

Contenido:

- 5.1 Enunciado e interpretación geométrica de los teoremas de Weierstrass y de Bolzano.
- 5.2 Enunciado, demostración e interpretación geométrica del teorema de Rolle.
- 5.3 Demostración e interpretación geométrica del teorema del valor medio del cálculo diferencial.
- 5.4 Funciones crecientes y decrecientes y su relación con el signo de la derivada.
- 5.5 Máximos y mínimos relativos. Criterio de la primera derivada. Concavidad y puntos de inflexión. Criterio de la segunda derivada. Problemas de aplicación.
- 5.6 Análisis de la variación de una función.

6 Álgebra vectorial

Objetivo: El alumno aplicará el álgebra vectorial en la resolución de problemas geométricos.

Contenido:

- 6.1 Cantidades escalares y vectoriales. Definición de segmento dirigido. Componentes escalares.
- 6.2 Concepto de vector como terna ordenada de números reales, módulo de un vector, igualdad entre vectores, vector nulo y unitario, vectores unitarios i, j, k .
- 6.3 Operaciones con vectores: Adición de vectores, sustracción de vectores.
- 6.4 Multiplicación de un vector por un escalar. Propiedades de las operaciones.
- 6.5 Producto escalar y propiedades.
- 6.6 Condición de perpendicularidad entre vectores.
- 6.7 Componente escalar y componente vectorial de un vector en la dirección de otro.
- 6.8 Ángulo entre dos vectores y cosenos directores.
- 6.9 Producto vectorial, interpretación geométrica y propiedades.
- 6.10 Condición de paralelismo entre vectores.
- 6.11 Aplicación del producto vectorial al cálculo del área de un paralelogramo. Producto mixto e interpretación geométrica.
- 6.12 Representación cartesiana, paramétrica y vectorial de las cónicas.
- 6.13 Curvas en el espacio. Representación cartesiana, paramétrica y vectorial.

7 Recta y plano

Objetivo: El alumno aplicará el álgebra vectorial para obtener las diferentes ecuaciones de la recta y del plano en el espacio, así como para determinar las relaciones entre estos.

Contenido:

- 7.1 Ecuación vectorial y ecuaciones paramétricas de la recta. Distancia de un punto a una recta.
- 7.2 Condición de perpendicularidad y condición de paralelismo entre rectas. Ángulo entre dos rectas.
Distancia entre dos rectas. Intersección entre dos rectas.
- 7.3 Ecuación vectorial, ecuaciones paramétricas y ecuación cartesiana del plano.
- 7.4 Distancia de un punto a un plano. Ángulos entre planos.
- 7.5 Condición de perpendicularidad y condición de paralelismo entre planos.
- 7.6 Distancia entre dos planos.
- 7.7 Intersección entre planos.
- 7.8 Ángulo entre una recta y un plano.
- 7.9 Condición de paralelismo y condición de perpendicularidad entre una recta y un plano.
- 7.10 Intersección de una recta con un plano.
- 7.11 Distancia entre una recta y un plano.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

ANDRADE, Arnulfo, CRAIL, Sergio <i>Cuaderno de ejercicios de Cálculo Diferencial</i> 2a. edición México UNAM, Facultad de Ingeniería, 2010	2, 3, 4 y 5
CASTAÑEDA, De I. P. Érik <i>Geometría Analítica en el espacio</i> 1a. edición México UNAM, Facultad de Ingeniería, 2009	6 y 7
DE OTEYZA, Elena, et al. <i>Geometría Analítica y Trigonometría</i> 1a. edición México Pearson, 2008	1, 2 y 6
LARSON, R., BRUCE, E. <i>Cálculo I de una variable</i> 9a. edición México Mc Graw-Hill, 2010	2, 3, 4 y 5
STEWART, James <i>Cálculo de una variable</i> 6a. edición México Cengage-Learning, 2008	2, 3, 4 y 5

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

LEHMANN, Charles

Geometría analítica

1 y 7

1a. edición

México

Limusa, 2008

PURCELL, J. Edwin, VARBERG DALE,

Cálculo

1, 2, 3, 4, 5 y 6

9a. edición

Estado de México

Prentice Hall, 2007

ROGAWSKY, Jon

Cálculo de una variable

2, 3, 4 y 5

2a. edición

Barcelona

Reverté, 2012

SPIVAK, Michael

Calculus

1, 2, 3, 4 y 5

4th edition

Cambridge

Publish or Perish, 2008

SWOKOWSKY, Earl W., COLE, Jeffreery A.

Algebra and trigonometry with analytic geometry

1 y 2

13th edition

Belmont, CA

Brooks Cole, 2011

ZILL, G. Dennis

Cálculo de una variable

2, 3, 4 y 5

4a. edición

México

Mc Graw-Hill, 2011

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☐

Uso de software especializado

☒

Uso de plataformas educativas

☒

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☐

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☒

Uso de redes sociales con fines académicos

☒**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☐**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería, Matemáticas, Física o carreras cuyo contenido en el área de matemáticas sea similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminarios de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

FUNDAMENTOS DE FÍSICA

1

6

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS BÁSICAS

COORDINACIÓN DE
FÍSICA Y QUÍMICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno obtendrá y analizará modelos matemáticos de los fenómenos físicos a través del trabajo colaborativo, desarrollando una actitud científica experimental. Comprenderá la importancia de la física en su formación como ingeniero.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Física e ingeniería	10.0
2.	Gradiente de presión	8.0
3.	Capacidades térmicas específicas	8.0
4.	Movimiento ondulatorio	6.0
		<hr/> 32.0
	Actividades prácticas	32.0
		<hr/> 64.0
	Total	

1 Física e ingeniería

Objetivo: El alumno distinguirá su interés por el estudio de la física y valorará la importancia de poseer una actitud crítica y científica como ingeniero; explicará la importancia de la medición en el estudio de la física y aplicará algunos de los procedimientos de obtención y manejo de datos experimentales.

Contenido:

- 1.1 Concepto de física y su campo de estudio, clasificación de la física: clásica y moderna.
- 1.2 Conceptos de ingeniería y de tecnología e interacción entre la física y la ingeniería.
- 1.3 La observación y el método experimental.
- 1.4 Proceso de diseño en ingeniería.
- 1.5 Mediciones directa e indirecta.
- 1.6 Conceptos de error, error sistemático y error aleatorio.
- 1.7 Sensibilidad de un instrumento de medición, obtención experimental de la precisión y de la exactitud de un instrumento de medición y el proceso de calibración.
- 1.8 Manejo de datos experimentales e incertidumbre de una medición y análisis estadístico elemental de datos experimentales.
- 1.9 Elaboración de gráficas experimentales con equipo de cómputo; funciones de una variable.
- 1.10 Ajuste de curvas con el método del mínimo de la suma de los cuadrados (método de los mínimos cuadrados).
- 1.11 Concepto de dimensión y de unidad.
- 1.12 Definiciones de unidad fundamental o de base y unidad derivada.
- 1.13 Dimensiones fundamentales, unidades fundamentales y algunas derivadas del Sistema Internacional de Unidades.
- 1.14 Principio de homogeneidad dimensional.

2 Gradiente de presión

Objetivo: El alumno analizará experimentalmente algunas propiedades de fluidos y obtendrá experimentalmente la ecuación del gradiente de presión.

Contenido:

- 2.1 Campo de estudio de la mecánica de fluidos; cuerpo sólido y fluido ideal; concepto de medio homogéneo e isótropo.
- 2.2 Principios de Pascal y de Arquímedes.
- 2.3 Ecuación del gradiente de presión para fluidos en reposo.
- 2.4 Medición de la presión; presiones absolutas y relativas.
- 2.5 Presión atmosférica y el experimento de Torricelli.
- 2.6 Registro, tabulación y representación gráfica de la presión en función de la profundidad en un líquido en reposo, su modelo matemático e interpretación física de la pendiente de la recta obtenida.

3 Capacidades térmicas específicas

Objetivo: El alumno identificará e inferirá experimentalmente la capacidad térmica específica de algunas sustancias, mediante la aplicación de la primera ley de la termodinámica para sistemas cerrados y aislados.

Contenido:

- 3.1 Campo de estudio de la termodinámica.
- 3.2 Equilibrio térmico; la ley cero de la termodinámica y el concepto de temperatura.
- 3.3 Medición de la temperatura; temperatura empírica: escala de Celsius y temperatura absoluta: escala de Kelvin.
- 3.4 Concepto de energía, energías en tránsito: calor y trabajo.
- 3.5 Descripción del fenómeno de transmisión de calor por conducción, convección y radiación.
- 3.6 Conceptos de capacidad térmica y de capacidad térmica específica.

- 3.7 Concepto de sistema termodinámico y su clasificación y la primera ley de la termodinámica.
- 3.8 La primera ley de la termodinámica, concepto de energía interna y balance de energía para un sistema termodinámico cerrado y aislado.
- 3.9 Registro, tabulación y representación gráfica de la temperatura en función del tiempo de transferencia de energía en forma de calor a una sustancia, su modelo matemático e interpretación física de la pendiente de la recta obtenida.

4 Movimiento ondulatorio

Objetivo: El alumno describirá y analizará el fenómeno ondulatorio estudiando experimentalmente algunas variables físicas relevantes asociadas a dicho fenómeno y obtendrá experimentalmente la rapidez de propagación de una onda.

Contenido:

- 4.1 Concepto de onda; ondas longitudinales y transversales; ondas estacionarias y viajeras.
- 4.2 Ondas mecánicas y ondas electromagnéticas.
- 4.3 Naturaleza de la luz y del sonido.
- 4.4 Concepto de amplitud, longitud de onda, frecuencia, frecuencia angular y rapidez de propagación.
- 4.5 Función de onda.
- 4.6 Registro, tabulación y representación gráfica de la longitud de onda en función de la frecuencia, su modelo matemático e interpretación física de la pendiente de la recta obtenida.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

BAUER, Wolfgang, WESTFALL, Gary D.

Física para ingeniería y ciencias con física moderna

2, 3 y 4

México

McGraw Hill, 2011

GUTIÉRREZ ARANZETA, Carlos

Introducción a la metodología experimental

1

2a. edición

México

Limusa Noriega, 2006

YOUNG, Hugh D., FREEDMAN, Roger A.

Física universitaria con física moderna

2, 3 y 4

12a. edición

México

Addison Wesley, 2009

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

HOLMAN, Jack

Experimental Methods for Engineers

1

18th, edition

New York

McGraw Hill, 2011

OHANIAN, Hans C., MARKERT, John T.

Física para ingeniería y ciencias

2, 3 y 4

3a. edición

México

McGraw Hill, 2009

RESÉNDIZ NÚÑEZ, Daniel

El rompecabezas de la ingeniería. Por qué y cómo se transforma el mundo México

1

FCE, 2008

YOUNG, Hugh D., FREEDMAN, Roger A.

University Physics with Modern Physics

2, 3 y 4

13th. edition

San Francisco

Addison Wesley, 2012

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en ingeniería, física o carreras afines cuya carga académica en el área sea similar a estas. Será deseable que el profesor tenga estudios de posgrado o el equivalente de experiencia profesional en el área de su especialidad y recomendable con experiencia docente o con preparación en los programas de formación docente de la Facultad en la disciplina y en didáctica. El profesor estará convencido de la importancia de la actividad experimental en la enseñanza de la física.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

1

10

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Estructura de Datos y Algoritmos I

Objetivo(s) del curso:

El alumno resolverá problemas aplicando los fundamentos de programación para diseñar programas en el lenguaje estructurado C, apoyándose en metodologías para la solución de problemas.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Panorama general	2.0
2.	Resolución de problemas	20.0
3.	Fundamentos para la construcción de código a partir del algoritmo	24.0
4.	Paradigmas de programación	10.0
5.	Cómputo aplicado a diferentes áreas de la ingeniería y otras disciplinas	8.0
		64.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	96.0

1 Panorama general

Objetivo: El alumno definirá la importancia de la programación como herramienta en el quehacer del ingeniero.

Contenido:

- 1.1 Evolución de la programación.
- 1.2 Beneficios de la programación (a la sociedad, a la industria, a la medicina, entre otros).
- 1.3 Algoritmos en la solución de problemas y sus retos.
- 1.4 Explicar el propósito y el papel de los fundamentos de la programación en la ingeniería.

2 Resolución de problemas

Objetivo: El alumno resolverá problemas mediante la especificación algorítmica.

Contenido:

- 2.1 Definición, planteamiento y modelado del problema.
 - 2.1.1 Formular el problema.
 - 2.1.2 Analizar el problema.
 - 2.1.3 Diseñar una estrategia de búsqueda de la solución.
- 2.2 Algoritmos para la resolución del problema.
 - 2.2.1 Definición y representación de algoritmos.
 - 2.2.2 Conversión del planteamiento del problema al algoritmo.
- 2.3 Definición del modelo computacional.
 - 2.3.1 Máquina de Von Neuman.
 - 2.3.2 Máquina de Turing.
- 2.4 Refinamiento del algoritmo paso a paso.
 - 2.4.1 Planteamiento de la solución del problema.
 - 2.4.2 Descomposición de la solución del problema en submódulos.
 - 2.4.3 Aplicación de las estructuras básicas de control: secuencial, condicional e iterativo.

3 Fundamentos para la construcción de código a partir del algoritmo

Objetivo: El alumno construirá programas utilizando el lenguaje de programación C a través de un análisis y modelado algorítmico previo.

Contenido:

- 3.1 Sintaxis básica y semántica.
- 3.2 Variables, tipos, expresiones y asignación.
- 3.3 Estructuras de control condicional e iterativo.
- 3.4 Funciones y paso de parámetros.
- 3.5 Descomposición estructurada.
- 3.6 Manejo de E/S.
- 3.7 Estrategias de depuración.
 - 3.7.1 Tipo de errores.
 - 3.7.2 Técnicas de depuración.

4 Paradigmas de programación

Objetivo: El alumno distinguirá los diversos paradigmas de programación; y seleccionará el uso de ellas de acuerdo

con las características y tipo de problemas por resolver.

Contenido:

- 4.1 Programación estructurada.
- 4.2 Programación orientada a objetos.
- 4.3 Programación lógica.
- 4.4 Programación paralela.
- 4.5 Principales usos de los paradigmas para la solución de problemas.
- 4.6 Nuevas tendencias.

5 Cómputo aplicado a diferentes áreas de la ingeniería y otras disciplinas

Objetivo: El alumno identificará la aplicación del cómputo para la solución de problemas en las diferentes áreas disciplinares.

Contenido:

- 5.1 Tendencia de desarrollo de software.
 - 5.1.1 Software propietario.
 - 5.1.2 Software libre.
- 5.2 Aplicaciones.
 - 5.2.1 Ciencias físicas y de la ingeniería.
 - 5.2.2 Ciencias médicas y de la salud.
 - 5.2.3 Leyes, ciencias sociales y del comportamiento.
 - 5.2.4 Artes y humanidades.
 - 5.2.5 Otras disciplinas.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

BROOKSHEAR, J. Gleen

Computer Science: An Overview

11th edition

Boston

Prentice Hall, 2011

Todos

CAIRÓ, Osvaldo

Metodología de la Programación. Algoritmos, Diagramas de Flujo y Programas 2a. edición

México

Alfaomega, 2003

Tomos I y II

Todos

FELLEISEN, Matthias, FINDLET, Robert Bruce, et al.

How to Design Programs. An Introduction to Programming and Computing Cambridge

MIT Press, 2001

Todos

HOROWITZ, Ellis

Computer Algorithms

Todos

2nd edition
Summit, NJ
Silicon Press, 2007

KERNIGHAN, Brian W., PIKE, Rob
*The Practice of Programming (Addison-Wesley Professional
Computing Series)* New Jersey
Addison-Wesley, 1994

Todos

KERNIGHAN, Brian, RITCHIE, Dennis
C Programming Language
2nd edition
New Jersey
Prentice Hall, 1988

Todos

MCCONNELL, Steve
Code Complete 2
2nd edition
Redmond, WA
Microsoft Press, 2004

Todos

SZNAJDLEDER, Pablo
Algoritmos a fondo: con implementación en C y JAVA
Buenos Aires
Alfaomega, 2012

Todos

VOLAND, Gerard
Engineering by Design
2nd edition
Upper Saddle River, NJ
Prentice Hall, 2003

Todos

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

ALLEN, Tucker, ROBERT, Noonan
Programming Languages
2nd edition
New Jersey
McGraw-Hill, 2006

1, 2 y 4

MICHAEL, L. Scott
Programming Language Pragmatics
Third Edition
Cambridge
Morgan Kaufmann, 2009

1, 2 y 3

PETER, Sestoft

*Programming Language Concepts (Undergraduate Topics in
Computer Science* Copenhagen

Springer, 2012

1, 2 y 3

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input checked="" type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el diseño de algoritmos y programas del paradigma estructurado, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

QUÍMICA		1	10
Asignatura	Clave	Semestre	Créditos
CIENCIAS BÁSICAS	COORDINACIÓN DE FÍSICA Y QUÍMICA	INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN	
División	Departamento	Licenciatura	
Asignatura:	Horas/semana:	Horas/semestre:	
Obligatoria <input checked="" type="checkbox"/>	Teóricas <input type="text" value="4.0"/>	Teóricas	<input type="text" value="64.0"/>
Optativa <input type="checkbox"/>	Prácticas <input type="text" value="2.0"/>	Prácticas	<input type="text" value="32.0"/>
	Total <input type="text" value="6.0"/>	Total	<input type="text" value="96.0"/>

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno aplicará los conceptos básicos para relacionar las propiedades de las sustancias en la resolución de ejercicios; desarrollará sus capacidades de observación y de manejo de instrumentos.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Estructura atómica	16.0
2.	Periodicidad química	4.0
3.	Enlaces químicos y fuerzas intermoleculares	12.0
4.	Teoría del orbital molecular y cristaloquímica	6.0
5.	Estequiometría	10.0
6.	Termoquímica y equilibrio químico	6.0
7.	Electroquímica	10.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	<hr/> 96.0

1 Estructura atómica

Objetivo: El alumno aplicará el modelo atómico de Bohr y el modelo atómico de la mecánica cuántica para predecir las características magnéticas de los átomos.

Contenido:

- 1.1 Importancia de la química en las ingenierías.
- 1.2 Descripción de los experimentos: Thomson, Millikan, Planck, efecto fotoeléctrico, espectros electromagnéticos.
- 1.3 Modelo atómico de Bohr y teoría de De Broglie.
- 1.4 Modelo atómico de la mecánica cuántica, números cuánticos y estructura electrónica.
- 1.5 Diamagnetismo, paramagnetismo y ferromagnetismo.
- 1.6 Dominios magnéticos y magnetización.

2 Periodicidad química

Objetivo: El alumno relacionará las principales propiedades de los elementos con las analogías verticales y horizontales en la tabla periódica.

Contenido:

- 2.1 Propiedades de los elementos: masa atómica, punto de ebullición, carácter ácido-base, punto de fusión, carácter metálico, densidad, radio atómico, radio iónico, energía de primera ionización, estructura cristalina, electronegatividad, conductividad térmica y conductividad eléctrica.
- 2.2 Analogías en las propiedades de los elementos para los miembros de un mismo periodo o de un mismo grupo.

3 Enlaces químicos y fuerzas intermoleculares

Objetivo: El alumno explicará las interacciones entre las moléculas a partir de la estructura de Lewis, de la geometría y la diferencia de electronegatividades.

Contenido:

- 3.1 Teoría de enlace valencia.
- 3.2 Enlaces químicos: enlaces covalentes puro, polar y coordinado.
- 3.3 Enlace iónico.
- 3.4 Fuerzas intermoleculares entre moléculas diatómicas.
- 3.5 Estructuras de Lewis de moléculas sencillas.
- 3.6 Teoría de repulsión de los pares electrónicos de la capa de valencia.
- 3.7 Geometría molecular y polaridad con respecto a átomos centrales.
- 3.8 Fases: sólida, líquida y gaseosa.
- 3.9 Fenómenos de superficie: tensión superficial, capilaridad.
- 3.10 Disoluciones: diluidas, saturadas y sobresaturadas.
- 3.11 Dispersiones coloidales.
- 3.12 Conductividad eléctrica de materiales iónicos en disolución.

4 Teoría del orbital molecular y cristalografía

Objetivo: El alumno aplicará la teoría de las bandas para explicar la diferencia en el comportamiento eléctrico de los materiales, así como la estructura cristalina.

Contenido:

- 4.1 Teoría del orbital molecular para moléculas diatómicas.
- 4.2 Teoría de las bandas.
- 4.3 Enlace metálico.
- 4.4 Aislantes, semiconductores, conductores y superconductores. Aplicaciones.
- 4.5 Cristales: celdas unitarias, tipos de cristales.

5 Estequiometría

Objetivo: El alumno aplicará las diferentes relaciones estequiométricas y las unidades que se emplean para medir las concentraciones en fase sólida, líquida y gaseosa para la resolución de ejercicios.

Contenido:

- 5.1 Conceptos de mol y masa molar.
- 5.2 Relaciones estequiométricas: relación en entidades fundamentales, relación molar y relación en masa.
- 5.3 Tipos de reacciones: redox y ácido-base.
- 5.4 Cálculos estequiométricos: reactivos limitante y en exceso, rendimientos teórico, experimental y porcentual.
- 5.5 La fase gaseosa y la ecuación del gas ideal.
- 5.6 Unidades de concentración: molaridad, porcentajes masa/masa, masa/volumen y volumen/volumen, fracción molar y partes por millón.

6 Termoquímica y equilibrio químico

Objetivo: El alumno aplicará los conceptos básicos de la termoquímica y el equilibrio químico y los empleará en la resolución de ejercicios.

Contenido:

- 6.1 Calor de una reacción química.
- 6.2 Ley de Hess.
- 6.3 Constante de equilibrio de una reacción química.
- 6.4 Principio de Le Chatelier

7 Electroquímica

Objetivo: El alumno aplicará las leyes de Faraday y la serie de actividad para resolver ejercicios de pilas y de electrodeposición.

Contenido:

- 7.1 La electricidad y las reacciones químicas.
- 7.2 Leyes de Faraday. Equivalente químico.
- 7.3 Potencial estándar. Serie de actividad.
- 7.4 Procesos electroquímicos.
- 7.5 Galvanización.
- 7.6 Electrodeposición.
- 7.7 Corrosión. Inhibidores. Protección catódica.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

BROWN, Theodore, LE MAY, Eugene, et al.

Química la ciencia central

Todos

México

Pearson Prentice Hall, 2004

CHANG, Raymond

Química

Todos

México

McGraw-Hill, 2010

EBBING, Darrell D, GAMMON, Steven

Química general

Todos

México

Cengage Learning, 2010

KOTZ, John C., TREICHEL, Paul M

Química y reactividad química

Todos

México

Thomson, 2003

LEWIS, Rob, EVANS, Wynne

Chemistry

Todos

New York

Palgrave Foundations Series, 2011

MCMURRAY, John E, FAY, Robert C.

Química general

Todos

México

Pearson Prentice Hall, 2009

WHITTEN, Kenneth W., DAVIS, Raymond E., et al.

Química

Todos

México

Cengage Learning, 2010

ZUMDAHL, Steven S.

Chemical Principles

Todos

New York

Houghton Mifflin Company, 2009

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

ANDER, Paul, SONNESSA, Anthony J.

Principios de química

1, 2, 3, 4, 6 y 7

México

Limusa-Noriega, 1992

CALLISTER, William D., RETHWISCH, David G.

Materials Science and Engineering: An Introduction

4

New York

Wiley, 2010

CRUZ GARRITZ, Diana, CHAMIZO, José, et al.

Estructura atómica un enfoque químico

1 y 2

México

Pearson Educación, 2002

SMITH, William F., HASHEMI, Javad

Foundations of Materials Science and Engineering

1, 2, 4

New York

Mc Graw Hill, 2010

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Química, Ingeniería Química o carreras afines, cuyo contenido en el área sea similar a éstas. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminarios de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

SEGUNDO SEMESTRE



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ÁLGEBRA LINEAL

2

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS BÁSICAS

COORDINACIÓN
DE MATEMÁTICAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Álgebra

Seriación obligatoria consecuente: Probabilidad

Objetivo(s) del curso:

El alumno analizará los conceptos básicos del álgebra lineal, ejemplificándolos mediante sistemas algebraicos ya conocidos, haciendo énfasis en el carácter general de los resultados, a efecto de que adquiera elementos que le permitan fundamentar diversos métodos empleados en la resolución de problemas de ingeniería.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Grupos y campos	6.0
2.	Espacios vectoriales	16.0
3.	Transformaciones lineales	19.0
4.	Espacios con producto interno	14.0
5.	Operadores lineales en espacios con producto interno	9.0
		<hr/>
		64.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/>
	Total	64.0

1 Grupos y campos

Objetivo: El alumno determinará si una función es una operación binaria y analizará las estructuras algebraicas de grupo, grupo abeliano y campo.

Contenido:

- 1.1 Operación binaria.
- 1.2 Estructuras de grupo y de grupo abeliano.
- 1.3 Estructura de campo.

2 Espacios vectoriales

Objetivo: El alumno identificará un espacio vectorial y analizará sus características fundamentales.

Contenido:

- 2.1 Definición de espacio vectorial. Propiedades elementales de los espacios vectoriales. Subespacios.
- 2.2 Isomorfismos entre espacios vectoriales.
- 2.3 Combinación lineal. Dependencia lineal. Conjunto generador de un espacio vectorial. Base y dimensión de un espacio vectorial. Coordenadas de un vector respecto a una base ordenada. Matriz de transición.
- 2.4 Espacio renglón, espacio columna y rango de una matriz.
- 2.5 El espacio vectorial de las funciones reales de variable real. Subespacios de dimensión finita. Dependencia lineal de funciones.

3 Transformaciones lineales

Objetivo: El alumno aplicará el concepto de transformación lineal y sus propiedades en la resolución de problemas que los involucren.

Contenido:

- 3.1 Definición de transformación. Dominio y codominio de una transformación.
- 3.2 Definición de transformación lineal. Los subespacios núcleo y recorrido de una transformación lineal. Caso de dimensión finita: relación entre las dimensiones del dominio, recorrido y núcleo de una transformación lineal.
- 3.3 Matriz asociada a una transformación lineal con dominio y codominio de dimensión finita.
- 3.4 Álgebra de las transformaciones lineales: definición y propiedades de la adición, la multiplicación por un escalar y la composición de transformaciones.
- 3.5 La inversa de una transformación lineal.
- 3.6 Efectos geométricos de las transformaciones lineales.
- 3.7 Definición de operador lineal. Definición y propiedades de valores y vectores propios de un operador lineal. Definición de espacios característicos. Caso de dimensión finita: polinomio característico, obtención de valores y vectores propios.
- 3.8 Matrices similares y sus propiedades. Diagonalización de la matriz asociada a un operador lineal.

4 Espacios con producto interno

Objetivo: El alumno determinará si una función es un producto interno y analizará sus características fundamentales, a efecto de aplicar éste en la resolución de problemas de espacios vectoriales.

Contenido:

- 4.1 Definición de producto interno y sus propiedades elementales.
- 4.2 Definición de norma de un vector y sus propiedades, vectores unitarios. Definición de distancia entre vectores y sus propiedades. Definición de ángulo entre vectores. Vectores ortogonales.
- 4.3 Conjuntos ortogonales y ortonormales. Independencia lineal de un conjunto ortogonal de vectores no nulos. Coordenadas de un vector respecto a una base ortogonal y respecto a una base ortonormal. Proceso de ortogonalización de Gram-Schmidt.

4.4 Complemento ortogonal. Proyección de un vector sobre un subespacio. El teorema de proyección.

4.5 Mínimos cuadrados.

5 Operadores lineales en espacios con producto interno

Objetivo: El alumno analizará las características principales de los operadores lineales definidos en espacios con producto interno y las utilizará en la resolución de problemas de espacios vectoriales.

Contenido:

5.1 Definición y propiedades elementales del adjunto de un operador.

5.2 Definición y propiedades elementales de operador normal.

5.3 Definición y propiedades elementales de operadores simétricos, hermitianos, antisimétricos, antihermitianos, ortogonales y unitarios, y su representación matricial.

5.4 Teorema espectral.

5.5 Formas cuádricas. Aplicación de los valores propios y los vectores propios de matrices simétricas a las formas cuádricas.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

GROSSMAN S., Stanley I, FLORES G., José Job

Álgebra lineal

Todos

7a. edición

México

Mc Graw Hill, 2012

LARSON, Ron, FALVO, David C.

Fundamentos de álgebra lineal

Todos

6a. edición

México

Cengage Learning Editores, 2010

LAY, David C.

Álgebra lineal y sus aplicaciones

Todos

4a. edición

México

Pearson Education, 2012

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

ANTON, Howard

Introducción al álgebra lineal

Todos

5a. edición

México

Limusa Wiley, 2011

ARZAMENDI PÉREZ, Sergio Roberto, et al.

Cuaderno de ejercicios de álgebra

1

México

UNAM, Facultad de Ingeniería, 2011

GODÍNEZ CABRERA, Héctor, HERRERA CAMACHO, Abel

Álgebra lineal. Teoría y ejercicios

Todos

México

UNAM, Facultad de Ingeniería, 2005

POOLE, David

Álgebra lineal. Una introducción moderna

Todos

2a. edición

México

Cengage Learning Editores, 2011

SPEZIALE SAN VICENTE, Leda

Transformaciones lineales

3

México

UNAM, Facultad de Ingeniería, 2002

SPEZIALE SAN VICENTE, Leda

Espacios con producto interno

4

México

UNAM, Facultad de Ingeniería, 2009

STRANG, Gilbert

Álgebra lineal y sus aplicaciones

Todos

4a. edición

México

Thomson, 2006

WILLIAMS, Gareth

Linear algebra with applications

Todos

8th. edition

Burlington, MA

Jones and Bartlett Publishers, 2014

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería, Matemáticas, Física o carreras cuyo contenido en el área de matemáticas sea similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminarios de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

CÁLCULO INTEGRAL

2

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS BÁSICAS

COORDINACIÓN
DE MATEMÁTICAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Cálculo y Geometría Analítica

Seriación obligatoria consecuente: Ecuaciones Diferenciales, Cálculo Vectorial

Objetivo(s) del curso:

El alumno utilizará conceptos del cálculo integral para funciones reales de variable real y las variaciones de funciones escalares de variable vectorial respecto a cada una de sus variables, para resolver problemas físicos y geométricos.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Sucesiones y series	18.0
2.	Las integrales definida e indefinida	11.5
3.	Métodos de integración	16.0
4.	Derivación y diferenciación de funciones escalares de varias variables	18.5
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Sucesiones y series

Objetivo: El alumno analizará sucesiones y series para representar funciones por medio de series de potencias.

Contenido:

- 1.1 Definición de sucesión. Límite y convergencia de una sucesión. Sucesiones monótonas y acotadas.
- 1.2 Definición de serie. Convergencia de una serie. Propiedades y condiciones para la convergencia.
- 1.3 Serie geométrica y serie p .
- 1.4 Series de términos positivos. Criterios de comparación y del cociente o de D'Alembert.
- 1.5 Series de signos alternados. Criterio de Leibniz.
- 1.6 Series de potencias.
- 1.7 Desarrollo de funciones en series de potencias. Serie de Maclaurin, de Taylor y desarrollo de funciones trigonométricas.

2 Las integrales definida e indefinida

Objetivo: El alumno identificará los conceptos de las integrales definida e indefinida y los aplicará en el cálculo y obtención de integrales.

Contenido:

- 2.1 Concepto de sumas de Riemann. Concepto de integral definida. Interpretación geométrica y propiedades.
- 2.2 Enunciado e interpretación geométrica del teorema del valor medio del cálculo integral.
- 2.3 Definición de la integral indefinida a partir de la integral definida con el extremo superior variable.
Enunciado y demostración del teorema fundamental de cálculo.
- 2.4 Determinación de integrales indefinidas inmediatas. Cambio de variable.
- 2.5 Integrales de funciones cuyo resultado involucra a la función logaritmo natural.
- 2.6 Regla de L'Hôpital y sus aplicaciones a formas indeterminadas en límites de funciones.
- 2.7 La integral impropia.

3 Métodos de integración

Objetivo: El alumno aplicará métodos de integración y los utilizará en la resolución de problemas geométricos.

Contenido:

- 3.1 Integración por partes.
- 3.2 Integrales de expresiones trigonométricas e integración por sustitución trigonométrica.
- 3.3 Integración por descomposición en fracciones racionales.
- 3.4 Aplicaciones de la integral definida al cálculo de: área en coordenadas cartesianas, longitud de arco en coordenadas cartesianas y polares, y volúmenes de sólidos de revolución.

4 Derivación y diferenciación de funciones escalares de varias variables

Objetivo: El alumno analizará la variación de una función escalar de variable vectorial respecto a cada una de sus variables y resolverá problemas físicos y geométricos.

Contenido:

- 4.1 Definición de funciones escalares de variable vectorial. Región de definición.
- 4.2 Representación gráfica para el caso de funciones de dos variables independientes. Curvas de nivel.
- 4.3 Conceptos de límites y continuidad para funciones escalares de variable vectorial de dos variables independientes.
- 4.4 Derivadas parciales e interpretación geométrica para el caso de dos variables independientes. Vector normal a una superficie. Ecuaciones del plano tangente y de la recta normal.
- 4.5 Derivadas parciales sucesivas. Teorema de derivadas parciales mixtas.
- 4.6 Función diferenciable. Diferencial total.
- 4.7 Función de función. Regla de la cadena.

4.8 Función implícita. Derivación implícita en sistemas de ecuaciones.

4.9 Concepto de gradiente. Operador nabla. Definición de derivada direccional. Interpretación geométrica y aplicaciones.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

LARSON, Ron, BRUCE, Edwards

Cálculo 1 y Cálculo 2

Todos

9a. edición

México

McGraw-Hill, 2010

PURCELL, Edwin, VARBERG, Dale, RIGDON, Steven

Cálculo

Todos

9a. edición

México

Pearson Education, 2007

STEWART, James

Cálculo de una variable: Trascendentes tempranas

1, 2 y 3

6a. edición

México

Cengage Learning, 2008

STEWART, James

Cálculo de varias variables: Trascendentes tempranas

4

6a. edición

México

Cengage Learning, 2008

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

GARCÍA Y COLOMÉ, Pablo

Integrales impropias

2

México

UNAM, Facultad de Ingeniería, 2002

GARCÍA Y COLOMÉ, Pablo

Funciones hiperbólicas

3

México

UNAM, Facultad de Ingeniería, 2002

LARSON, R., HOSTETLER, Robert, BRUCE, Edwards

Calculus with Analytic Geometry

Todos

8th. edition

Boston
Houghton Mifflin Company, 2006

ROGAWSKY, Jon
Cálculo una variable 1, 2 y 3
2a. edición
Barcelona
Reverté, 2012

ROGAWSKY, Jon
Cálculo varias variables 4
2a. edición
Barcelona
Reverté, 2012

SPIEGEL, Murray
Cálculo Superior Todos
México
McGraw-Hill, 2001

THOMAS, George, FINNEY, Ross
Cálculo una variable 1, 2 y 3
10a. edición
México
Pearson Educación, 2005

THOMAS, George, FINNEY, Ross
Cálculo varias variables 4
10a. edición
México
Pearson Educación, 2005

ZILL G., Dennis, WRIGHT, Warren
Cálculo de una variable Trascendentes tempranas 1, 2 y 3
4a. edición
México
McGraw-Hill, 2011

ZILL G., Dennis, WRIGHT, Warren
Cálculo de varias variables 4
4a. edición
México
McGraw-Hill, 2011

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería, Matemáticas, Física o en carreras cuyo contenido en el área de matemáticas sea similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminarios de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS I

2

10

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Fundamentos de Programación

Seriación obligatoria consecuente: Programación Orientada a Objetos, Estructura de Datos y Algoritmos II

Objetivo(s) del curso:

El alumno analizará problemas de almacenamiento, recuperación y ordenamiento de datos y algoritmos, utilizando las estructuras para representarlos en código y las técnicas de operación más eficientes.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Estructura de datos	34.0
2.	Estrategia para construir algoritmos	18.0
3.	Análisis básico de algoritmos	12.0
		<hr/>
		64.0
	Actividades prácticas	32.0
		<hr/>
	Total	96.0

1 Estructura de datos

Objetivo: El alumno resolverá problemas de almacenamiento, recuperación y ordenamiento de datos y las técnicas de representación más eficientes, utilizando las estructuras para representarlos.

Contenido:

1.1 Representación de datos en memoria.

1.1.1 Tipos primitivos.

1.1.2 Arreglos.

1.2 Estructura de datos compuestos.

1.2.1 Apuntadores.

1.2.2 Pila: almacenamiento contiguo y ligado, y operaciones.

1.2.3 Cola: almacenamiento contiguo y ligado, y operaciones.

1.2.4 Cola doble: almacenamiento contiguo y ligado, y operaciones.

1.2.5 Listas circular: almacenamiento contiguo y ligado, y operaciones.

1.2.6 Listas doblemente ligadas: almacenamiento contiguo y ligado, y operaciones.

1.2.7 Tipo de dato abstracto.

1.3 Administración del almacenamiento en tiempo de ejecución.

2 Estrategia para construir algoritmos

Objetivo: El alumno aplicará diversas técnicas como la recursividad para construir algoritmos.

Contenido:

2.1 Algoritmos de búsqueda exhaustiva y fuerza bruta.

2.2 Top-down y botton-up.

2.3 Algoritmos

2.4 Divide y vencerás.

2.5 Recursividad.

2.5.1 El concepto de recursividad.

2.5.2 Funciones matemáticas de recursividad.

2.5.3 Uso de relaciones de recurrencia para analizar algoritmos recursivos.

2.5.4 Retroceso recursivo.

2.5.5 Implementación de la recursividad.

2.6 Backtrack.

3 Análisis básico de algoritmos

Objetivo: El alumno analizará algoritmos mediante medidas de rendimiento, espacio y tiempo para conocer su complejidad y generar programas usando los mismos.

Contenido:

3.1 Fundamentos de algorítmica.

3.2 Análisis asintótico de los límites superior y media.

3.3 Notación O, omega y teta.

3.4 Medidas empíricas de rendimiento.

3.5 Compensación espacio y tiempo en los algoritmos.

3.6 Complejidad.

3.6.1 P.

3.6.2 NP.

3.6.3 NP completos.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

AHO, Alfred, ULLMAN, Jeffrey, et al.

Data Structures and Algorithms

Todos

New Jersey

Addison-Wesley, 1983

BAASE, Sara, VAN GELDER, Allen

Computer Algorithms: Introduction to Design and Analysis

Todos

3rd edition

San Diego

Addison-Wesley, 1999

CORMEN, Thomas, LEISERSON, Charles, et al.

Introduction to Algorithms

Todos

3rd edition

Massachusetts

The MIT Press, 2009

KNUTH, Donald E.

The Art of Computer Programming, Volumes 1-4A

Todos

Boston

Addison-Wesley Professional, 2011

SZNAJDLEDER, Pablo

Algoritmos a fondo: con implementación en C y JAVA

Todos

Buenos Aires

Alfaomega, 2012

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

BRASSARD, Gilles, BRATLEY, Paul

Fundamentals of Algorithmics

Todos

New Jersey

Prentice Hall, 1995

KINGSTON, Jeffrey

Algorithms and Data Structures: Design, Correctness,

Todos

Analysis 2nd edition

Sydney

Addison-Wesley, 1997

KOZEN, Dexter C.

The Design and Analysis of Algorithms

Ithaca NY

Springer, 1992

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de ciencias de la computación, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

MECÁNICA		2	12
Asignatura	Clave	Semestre	Créditos
CIENCIAS BÁSICAS	COORDINACIÓN DE CIENCIAS APLICADAS	INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN	
División	Departamento	Licenciatura	
Asignatura:	Horas/semana:	Horas/semestre:	
Obligatoria <input checked="" type="checkbox"/>	Teóricas <input type="text" value="6.0"/>	Teóricas	<input type="text" value="96.0"/>
Optativa <input type="checkbox"/>	Prácticas <input type="text" value="0.0"/>	Prácticas	<input type="text" value="0.0"/>
	Total <input type="text" value="6.0"/>	Total	<input type="text" value="96.0"/>

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Cálculo y Geometría Analítica

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno describirá los elementos y principios fundamentales de la mecánica clásica newtoniana; analizará y resolverá problemas de equilibrio y de dinámica de partículas.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Conceptos básicos y fundamentos de la mecánica newtoniana	18.0
2.	Representación y modelado de los sistemas de fuerzas	16.0
3.	Determinación experimental del centroide de un cuerpo	6.0
4.	Introducción a la dinámica de la partícula	20.0
5.	Impulso y cantidad de movimiento de la partícula	12.0
6.	Trabajo y energía de la partícula	16.0
7.	Métodos combinados para la resolución de problemas	8.0
		<hr/> 96.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 96.0

1 Conceptos básicos y fundamentos de la mecánica newtoniana

Objetivo: El alumno comprenderá los conceptos y principios básicos de la mecánica clásica newtoniana, así como las partes en que se divide, las leyes que las rigen y algunas aplicaciones de estas.

Contenido:

- 1.1 Resumen histórico y descripción de la mecánica clásica.
- 1.2 Conceptos fundamentales: espacio, tiempo, masa y fuerza.
- 1.3 Cantidades físicas escalares y vectoriales.
- 1.4 Concepto de fuerza y propiedades de los modelos de cuerpos que se emplean en la mecánica clásica.
- 1.5 Principios de adición de sistemas de fuerzas en equilibrio, de Stevin y de transmisibilidad.
- 1.6 Ley de la gravitación universal, conceptos de peso y masa de un cuerpo.
- 1.7 Aplicaciones de las leyes de Newton y de la gravitación universal.
- 1.8 El Sistema Internacional de Unidades (SI) en la mecánica newtoniana.
- 1.9 La elaboración de diagrama de cuerpo libre (dcl) para el modelo de cuerpo de una partícula.
- 1.10 Fundamentación de la construcción del dcl a partir de las leyes de la gravitación universal y de la acción y la reacción.
- 1.11 Fricción seca y fluida, naturaleza de este fenómeno, las leyes de Coulomb-Morin.
- 1.12 Descripción de la metodología experimental que fundamenta las leyes de Coulomb-Morin, obtención del coeficiente de fricción estática.

2 Representación y modelado de los sistemas de fuerzas

Objetivo: El alumno comprenderá los fundamentos necesarios para analizar los sistemas de fuerzas y aplicará los principios básicos de la mecánica newtoniana para la obtención de sistemas equivalentes de fuerzas.

Contenido:

- 2.1 Clasificación de las fuerzas.
- 2.2 Representación vectorial del modelo de una fuerza puntual.
- 2.3 Procesos de composición y descomposición de fuerzas en el plano y en el espacio, aplicación del concepto de cambio de base vectorial.
- 2.4 Momentos de una fuerza con respecto a un punto y a un eje.
- 2.5 Definición de sistemas equivalentes de fuerzas.
- 2.6 Par de fuerzas y sus propiedades, descripción de modelos experimentales para generar un par sobre un cuerpo, estudio de sus propiedades.
- 2.7 Par de transporte.
- 2.8 Sistema general de fuerzas y su sistema fuerza-par equivalente.
- 2.9 Obtención del modelo vectorial del sistema equivalente más simple: una fuerza y un par no coplanos.
Casos particulares de simplificación: una fuerza, un par, equilibrio.

3 Determinación experimental del centroide de un cuerpo

Objetivo: El alumno determinará experimentalmente la posición del centro de masa de un cuerpo con simetría plana, mediante la medición de tensiones en hilos que sujetan al cuerpo y la aplicación de las ecuaciones de equilibrio para un sistema de fuerza coplanario.

Contenido:

- 3.1 El modelo de cuerpo rígido, homogéneo y no homogéneo, concepto de simetría plana.
- 3.2 Conceptos de centros de gravedad, de masa y geométrico (centroide) de un cuerpo, sus diferencias desde la perspectiva de los sistemas de fuerzas.
- 3.3 Determinación experimental de centros de gravedad de un cuerpo con simetría plana.
- 3.4 Estudio del equilibrio de un cuerpo rígido sujeto a la acción de un sistema de fuerzas localizado en su plano de simetría.

4 Introducción a la dinámica de la partícula

Objetivo: El alumno aplicará las leyes de Newton en el análisis del movimiento de una partícula en el plano, donde intervienen las causas que modifican a dicho movimiento.

Contenido:

- 4.1 Elementos básicos de la cinemática: conceptos de trayectoria, posición, velocidad, rapidez y aceleración lineales de una partícula en movimiento.
- 4.2 Sistema de referencia normal y tangencial para el movimiento curvilíneo de una partícula en el plano. Aceleración normal y aceleración tangencial, curvatura y radio de curvatura. Interpretaciones físicas y geométricas de estas propiedades asociadas a los movimientos rectilíneos y a los curvilíneos.
- 4.3 El modelo matemático vectorial de la segunda ley de Newton, su interpretación geométrica desde la perspectiva de la dependencia lineal de vectores. La explicación de la relación causa efecto asociado al concepto de la fuerza resultante de un conjunto de fuerzas.
- 4.4 El modelo matemático vectorial de la segunda ley de Newton, para los movimientos rectilíneos y curvilíneos en el plano. Características de la aceleración en estos dos tipos de movimientos en función de las componentes de la fuerza resultante. La explicación de la trayectoria descrita por la partícula a partir de la naturaleza de las fuerzas que actúan en ella. Planteamiento escalar de la segunda ley de Newton.
- 4.5 Estudio de la dinámica de los movimientos de una partícula sujeta a una fuerza resultante constante: El tiro vertical y el tiro parabólico. Explicación de la aceleración constante a partir de la formulación newtoniana del movimiento. Características cinemáticas de posición, velocidad y aceleración para ambos movimientos. Obtención de las aceleraciones tangencial y normal y del radio de curvatura para el caso del tiro parabólico.
- 4.6 Dinámica de movimientos en planos horizontales e inclinados para partículas conectadas. Características de los elementos de sujeción ideales, tales como cuerdas y poleas, asociadas a propiedades cinemáticas y dinámicas. Determinación de las relaciones cinemáticas para el movimiento de partículas conectadas.
- 4.7 Propiedades cinemáticas lineales y angulares para movimientos curvilíneos en rampas circunferenciales. El péndulo simple.

5 Impulso y cantidad de movimiento de la partícula

Objetivo: El alumno analizará el movimiento de la partícula a partir del método de impulso y cantidad de movimiento, haciendo énfasis en la interpretación física y geométrica del concepto de impulso de una fuerza en un intervalo de tiempo dado.

Contenido:

- 5.1 Obtención del modelo matemático vectorial del impulso y cantidad de movimiento a partir de la segunda ley de Newton.
- 5.2 Descripción de los elementos que componen el modelo. El concepto de área bajo la curva asociado al impulso de una fuerza. La conservación de la cantidad de movimiento. Ventajas y limitaciones de su empleo en función de las características de las fuerzas que actúan sobre el cuerpo y de la trayectoria descrita.
- 5.3 Solución de problemas dinámicos de la partícula mediante el empleo de este método para fuerzas constantes y en función del tiempo. Partículas conectadas y movimientos rectilíneos.

6 Trabajo y energía de la partícula

Objetivo: El alumno analizará el movimiento de la partícula a partir del método del trabajo y la energía, haciendo énfasis en la interpretación física y geométrica del concepto del trabajo de una fuerza.

Contenido:

- 6.1 Obtención, a partir de la segunda ley de Newton, del modelo matemático escalar que relaciona el trabajo de la resultante de fuerzas sobre una partícula y la variación de su energía cinética producida.
- 6.2 Características de la integral de línea de una fuerza constante como la del peso de un cuerpo, y de una dependiente de la posición, como la de un resorte que determina la ley de Hooke.

- 6.3 El teorema fundamental que relaciona el trabajo de la resultante con la suma de los trabajos de cada una de las fuerzas que la componen. Obtención de los trabajos del peso de un cuerpo, de la fuerza de fricción en una trayectoria rectilínea y de un resorte lineal. Características de los resultados de la integración de línea, para estos trabajos, con respecto a la trayectoria seguida.
- 6.4 Resolución de problemas por medio de este método donde se involucren fuerzas constantes y producidas por resortes lineales para trayectorias rectilíneas y curvilíneas planas. Ventajas de este método para la solución de problemas de partículas conectadas.
- 6.5 Características de una fuerza conservativa con relación al resultado de la integral de trabajo, determinación de la energía potencial asociada a una fuerza constante y a una dependiente de la posición. Energía potencial gravitatoria y energía potencial elástica.
- 6.6 Obtención del modelo que relaciona el trabajo de las fuerzas conservativas y no conservativas con la variación de la energía cinética. Definición de sistema mecánico conservativo.

7 Métodos combinados para la resolución de problemas

Objetivo: El alumno resolverá problemas de dinámica de la partícula a partir de la aplicación conjunta de la segunda ley de Newton, el método del impulso y la cantidad de movimiento y el de trabajo y energía, haciendo énfasis en las características de las fuerzas que actúan en el cuerpo y las propiedades cinemáticas que presenta el sistema.

Contenido:

- 7.1 Resolución de problemas que involucren trayectorias curvilíneas lisas y fuerzas y aceleraciones normales. Obtención del modelo matemático del péndulo simple. Ley de Newton y de trabajo y energía.
- 7.2 Resolución de problemas donde intervengan la variable tiempo y el trabajo de fuerzas. Problemas combinados de los métodos de impulso y trabajo y energía.
- 7.3 Resolución de problemas de partículas conectadas donde se involucren aceleraciones. Manejo de la segunda ley con el método de trabajo y energía. Relación matemática entre la energía cinética y la aceleración en función de la posición.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

BEER, Ferdinand, JOHNSTON, Russell, MAZUREK, David

Mecánica vectorial para ingenieros, estática

1, 2 y 3

10a. edición

México

McGraw-Hill, 2013

BEER, Ferdinand, JOHNSTON, Russell, CORNWELL, Phillip

Mecánica vectorial para ingenieros, dinámica

1, 4, 5, 6, y 7

10a. edición

México

McGraw-Hill, 2013

HIBBELER, Russell

Ingeniería mecánica, estática

1, 2 y 3

12a. edición

México

Pearson Prentice Hall, 2010

HIBBELER, Russell

Ingeniería mecánica, dinámica

1, 4, 5, 6, y 7

12a. edición

México

Pearson Prentice Hall, 2010

MERIAM, J, KRAIGE, Glenn

Mecánica para ingenieros, estática

1, 2 y 3

3a. edición

Barcelona

Reverté, 2002

MERIAM, J, KRAIGE, Glenn

Mecánica para ingenieros, dinámica

1, 4, 5, 6, y 7

3a. edición

Barcelona

Reverté, 2002

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

BEDFORD, Anthony, FOWLER, Wallace

Engineering Mechanics, Dynamics

1, 4, 5, 6, y 7

3th. edition

New Jersey

Prentice Hall, 2008

BEDFORD, Anthony, FOWLER, Wallace

Engineering Mechanics, Statics

1, 2 y 3

3th. edition

New Jersey

Prentice Hall, 2008

MARTÍNEZ, Jaime, SOLAR, Jorge

Estática básica para ingenieros

1, 2 y 3

1a. edición

México

Facultad de Ingeniería, UNAM, 2010

RILEY, William

Ingeniería mecánica, dinámica

1, 4, 5, 6, y 7

1a. edición

Bilbao

Reverté, 2002

RILEY, William

Ingeniería mecánica, estática

1, 2 y 3

1a. edición
Bilbao
Reverté, 2002

SOUTAS LITTLE, Robert, INMAN, Daniel, BALIENT, Daniel
Ingeniería mecánica, dinámica
Edición computacional
México
CENGAGE Learning, 2009

1, 4, 5, 6, y 7

SOUTAS LITTLE, Robert, INMAN, Daniel, BALIENT, Daniel
Ingeniería mecánica, estática
Edición computacional
México
CENGAGE Learning, 2009

1, 2 y 3

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

La asignatura deberá ser impartida por profesores que tengan conocimientos en el área de física general. Nivel de preparación: mínimo licenciatura en el área físico-matemática y de las ingenierías. Experiencia profesional: deseable. Especialidad: deseable. Aptitudes: facilidad de palabra, empatía y que facilite el conocimiento. Actitudes de servicio, de responsabilidad, comprometido con su superación, crítico, propositivo e institucional.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

**REDACCIÓN Y EXPOSICIÓN
DE TEMAS DE INGENIERÍA**

Asignatura		Clave	Semestre	Créditos	
CIENCIAS SOCIALES Y HUMANIDADES		ASIGNATURAS SOCIOHUMANÍSTICAS	INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN		
División		Departamento	Licenciatura		
Asignatura:		Horas/semana:		Horas/semestre:	
Obligatoria	<input checked="" type="checkbox"/>	Teóricas	<input type="text" value="2.0"/>	Teóricas	<input type="text" value="32.0"/>
Optativa	<input type="checkbox"/>	Prácticas	<input type="text" value="2.0"/>	Prácticas	<input type="text" value="32.0"/>
		Total	<input type="text" value="4.0"/>	Total	<input type="text" value="64.0"/>

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno mejorará su competencia en el uso de la lengua a través del desarrollo de capacidades de comunicación en forma oral y escrita. Valorará también la importancia de la expresión oral y de la redacción en la vida escolar y en la práctica profesional. Al final del curso, habrá ejercitado habilidades de estructuración y desarrollo de exposiciones orales y de redacción de textos sobre temas de ingeniería.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Comunicación y lenguaje	8.0
2.	Estructura del texto escrito	10.0
3.	La redacción	10.0
4.	La exposición oral	8.0
5.	Ejercicios de redacción de escritos técnicos sobre ingeniería	14.0
6.	Ejercicios de exposición oral de temas de ingeniería	14.0
		<hr/>
		64.0
		<hr/>
Total		64.0

1 Comunicación y lenguaje

Objetivo: El alumno comprenderá los propósitos, elementos y funciones del proceso de comunicación. Distinguirá los conceptos de lenguaje, lengua y habla. Identificará las características de la lengua oral y la escrita. Analizará la estructura y función gramatical de palabras y oraciones.

Contenido:

- 1.1 Proceso de comunicación: características, componentes y funciones.
- 1.2 Lenguaje: definición, tipos y características.
- 1.3 Relación entre lenguaje, lengua y habla.
- 1.4 Diferencia entre lengua oral y lengua escrita.
- 1.5 Estructura y función gramatical de palabras y oraciones.
- 1.6 Ejercicios de comunicación lingüística.

2 Estructura del texto escrito

Objetivo: El alumno identificará la estructura y propiedades del texto escrito. Distinguirá los tipos de textos descriptivos-argumentativos.

Contenido:

- 2.1 Texto: estructura y propiedades (adecuación, coherencia y cohesión). Marcadores discursivos.
- 2.2 Párrafo: características y clasificación.
- 2.3 Tipos de textos descriptivos-argumentativos: informe técnico, artículo científico, ensayo y tesis.
- 2.4 Ejercicios de análisis de estructura de textos.

3 La redacción

Objetivo: El alumno mejorará sus capacidades de expresión escrita, mediante la selección de vocablos adecuados y la estructuración de éstos para la comunicación efectiva de sus ideas, en el marco de la normatividad de la lengua española.

Contenido:

- 3.1 Características de una buena redacción: claridad, precisión, estilo.
- 3.2 Operaciones básicas para la configuración de textos: descripción, narración, exposición y argumentación.
- 3.3 Errores y deficiencias comunes en la redacción.
- 3.4 Reglas básicas de ortografía. Ortografía técnica, especializada y tipográfica.
- 3.5 Ejercicios prácticos de redacción.

4 La exposición oral

Objetivo: El alumno será capaz de exponer un tema en público, debidamente estructurado y con la mayor claridad posible.

Contenido:

- 4.1 Preparación del tema.
- 4.2 Esquemas conceptuales y estructuras expositivas.
- 4.3 Técnicas expositivas.
- 4.4 Problemas comunes de expresión oral (articulación deficiente, muletillas, repeticiones, repertorio léxico).
- 4.5 Material de apoyo.
- 4.6 Ejercicios prácticos de exposición oral.

5 Ejercicios de redacción de escritos técnicos sobre ingeniería

Objetivo: El alumno ejercitará las normas de redacción del español, mediante el desarrollo de trabajos escritos sobre tópicos de interés para la ingeniería.

Contenido:

- 5.1 Planeación del escrito.
- 5.2 Acopio y organización de la información.
- 5.3 Generación y jerarquización de ideas y argumentos. Mapas conceptuales.
- 5.4 Estructuración y producción del texto.
- 5.5 Aparato crítico: citas, sistemas de referencia y bibliografía.
- 5.6 Revisión y corrección del escrito.
- 5.7 Versión final del trabajo escrito.

6 Ejercicios de exposición oral de temas de ingeniería

Objetivo: El alumno desarrollará sus capacidades de expresión oral, mediante la exposición en clase de algún tema de interés para la ingeniería.

Contenido:

- 6.1 Planeación de la exposición.
- 6.2 Acopio y organización de la información.
- 6.3 Generación y jerarquización de ideas y argumentos. Mapas conceptuales.
- 6.4 Estructuración del discurso.
- 6.5 Utilización de apoyos visuales y otros recursos.
- 6.6 Presentación pública del tema.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

CUAIRÁN RUIDIAZ, Maria, FIEL RIVERA, Amelia Guadalupe

Elaboración de textos didácticos de ingeniería

México

UNAM, Facultad de Ingeniería, 2008

Todos

MARTÍN VIVALDI, Gonzalo

Curso de redacción: del pensamiento a la palabra: teoría y práctica de la composición y del estilo Madrid

Paraninfo, 1998

2,4

MOLINER, María

Diccionario de uso del español

Madrid

Gredos, 2007

2,4

REAL ACADEMIA ESPAÑOLA

Nueva gramática de la lengua española

México

Planeta, 2010

2,4

REAL ACADEMIA ESPAÑOLA

Ortografía de la lengua española

México

Planeta, 2011

1,2,4

SECO, Manuel
Gramática esencial de la lengua española 1,2,4
 Madrid
 Espasa Calpe, 1998

SECO, Manuel
Diccionario de dudas 1,2,4
 Madrid
 Espasa Calpe, 1999

SERAFINI, María Teresa
Cómo redactar un tema. Didáctica de la escritura 2,4
 México
 Paidós Mexicana, 1991

SERAFINI, María Teresa
Cómo se escribe 2,4
 México
 Paidós Mexicana, 2009

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

ALEGRÍA DE LA COLINA, Margarita
Curso de lectura y redacción 2,4
 México
 UAM, Unidad Azcapotzalco, 1993

ALVAREZ ANGULO, Teodoro
Cómo resumir un texto 2,4
 Barcelona
 Octaedro, 2000

BOBENRIETH ASTETE, Manuel
El artículo científico original: estructura, estilo, y lectura crítica 2,4
 Granada
 Escuela Andaluza de Salud Pública, 1994

CALERO PÉREZ, Mavilo
Técnicas de Estudio 2,4
 México
 Alfaomega, 2009.

CATALDI AMATRIAIN, Roberto M
Los informes científicos: cómo elaborar tesis, monografías, artículos para publicar, etcétera 2,4
 Buenos Aires

2003

ECO, Umberto

Cómo se hace una tesis. Técnicas y procedimientos de estudio, investigación y escritura México
Gedisa, 1986 2,4

ESCARPANTER, José A.

La letra con arte entra: técnicas de redacción creativa Madrid
Playor, 1996 2,4

FERNÁNDEZ DE LA TORRIENTE, Gastón

Comunicación escrita Madrid
Playor, 1993 2,4

FERREIRO, Pilar A.

Cómo dominar la redacción Madrid
Playor, 1993 2,4

GARCÍA FERNÁNDEZ, Dora

Taller de lectura y redacción: un enfoque hacia el razonamiento verbal México
Limusa, 1999 2,4

GONZÁLEZ ALONSO, Carlos

Principios básicos de comunicación México
Trillas, 1992 2,4

ICART ISERT, María Teresa

Elaboración y presentación de un proyecto de investigación y una tesina Barcelona
Universitat de Barcelona, 2000 2,3,4,5

LÓPEZ ABURTO, Víctor Manuel Y Amelia Guadalupe Fiel Rivera

Manual para la redacción de informes técnicos México
UNAM, Facultad de Ingeniería, 2004 2,4

LÓPEZ CHÁVEZ, Juan

Comprensión y redacción del español básico 1,2,4
4a. edición
México
Pearson Educación, 1992

MAQUEO, Ana María	
<i>Para escribirte mejor: Redacción y ortografía</i>	2,4
México	
Limusa-Noriega, 1994	
MERCADO H., Salvador	
<i>¿Cómo hacer una tesis? Tesinas, Informes, Memorias, Seminarios de Investigación y Monografías</i>	2,4
México	
Limusa, 1997	
MUÑOZ AGUAYO, Manuel	
<i>Escribir bien: manual de redacción</i>	2,4
México	
Árbol, 1995	
PAREDES, Elia Acacia	
<i>Prontuario de lectura</i>	2,4
2a. ed	
México	
Limusa, 2002	
REYES, Graciela	
<i>Cómo escribir bien en español: manual de redacción</i>	2,4
Madrid	
Arco/Libros, 1996	
REYES, Rogelio	
<i>Estrategias en el estudio y en la comunicación: cómo mejorar la comprensión y producción de textos</i>	2,4
México	
Trillas, 2003	
SERRANO SERRANO, Joaquín	
<i>Guía práctica de redacción</i>	2,4
Madrid	
Anaya, 2002	
SÁNCHEZ PÉREZ, Arsenio	
<i>Redacción avanzada I</i>	2,4
México	
International Thompson, 2001	
VIROGLIO, Adriana L	
<i>Cómo elaborar monografías y tesis</i>	2,4
Buenos Aire	
Abeledo Perrot, 1995	
WALKER, Melissa	
<i>Cómo escribir trabajos de investigación</i>	2,4

Barcelona
Gedisa, 1997

Referencias de internet

REAL ACADEMIA ESPAÑOLA
Diccionario en línea
2013
en : <http://www.rae.es/rae.html>

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Formación académica:

Estudios universitarios de licenciatura en Lengua y Literatura o en Ciencias de la Comunicación.

Experiencia profesional:

En docencia y/o investigación vinculada a las letras o a la comunicación. En el caso de otras profesiones, experiencia como autor de textos acreditados.

Especialidad:

Preferentemente, titulado en Letras o Ciencias de la Comunicación, con orientación hacia la Lingüística.

Conocimientos específicos:

Comunicación oral y redacción. Sólida cultura general.

Aptitudes y actitudes:

Favorecer en los alumnos el reconocimiento a la buena comunicación oral y escrita como elemento indispensable para su formación integral como ingenieros.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

TERCER SEMESTRE



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

CÁLCULO VECTORIAL

3

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS BÁSICAS

COORDINACIÓN
DE MATEMÁTICAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Cálculo Integral

Seriación obligatoria consecuente: Electricidad y Magnetismo

Objetivo(s) del curso:

El alumno aplicará los criterios para optimizar funciones de dos o más variables, analizará funciones vectoriales y calculará integrales de línea e integrales múltiples para resolver problemas físicos y geométricos.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Máximos y mínimos de funciones de dos o más variables	11.0
2.	Funciones vectoriales	22.5
3.	Integrales de línea	9.5
4.	Integrales múltiples	21.0
		<hr/>
		64.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/>
	Total	64.0

1 Máximos y mínimos de funciones de dos o más variables

Objetivo: El alumno aplicará los criterios para optimizar funciones de dos o más variables en la resolución de problemas relacionados con la ingeniería.

Contenido:

- 1.1 Máximos y mínimos, relativos y absolutos para funciones de dos y tres variables independientes. Puntos críticos. Establecimiento de la condición necesaria para que un punto sea extremo relativo o punto silla.
- 1.2 Deducción del criterio de la segunda derivada para funciones de dos y tres variables. Conceptos de matriz y determinantes hessianos. Resolución de problemas.
- 1.3 Formulación de problemas de máximos y mínimos relativos con restricciones. Establecimiento de la ecuación de Lagrange. Resolución de problemas de máximos y mínimos relacionados con la ingeniería.

2 Funciones vectoriales

Objetivo: El alumno analizará las variaciones de funciones vectoriales utilizando diferentes sistemas de coordenadas.

Contenido:

- 2.1 Definición de función vectorial de variable escalar y de función vectorial de variable vectorial. Ejemplos físicos y geométricos y su representación gráfica para los casos de una, dos o tres variables independientes. Concepto de campo vectorial.
- 2.2 Definición, interpretación geométrica y cálculo de la derivada de funciones vectoriales de variable escalar y de las derivadas parciales de funciones vectoriales de variable vectorial. Propiedades de la derivada de funciones vectoriales.
- 2.3 Ecuación vectorial de una curva. Análisis de curvas a través de la longitud de arco como parámetro. Deducción del triedro móvil y de las fórmulas de Frenet-Serret. Aplicaciones a la mecánica.
- 2.4 Vector normal a una superficie a partir de su ecuación vectorial, aplicaciones.
- 2.5 La diferencial de funciones vectoriales de variable escalar y de variable vectorial.
- 2.6 Concepto de coordenadas curvilíneas. Ecuaciones de transformación. Coordenadas curvilíneas ortogonales. Factores de escala, vectores base y Jacobiano de la transformación. Definición e interpretación de puntos singulares. Condición para que exista la transformación inversa.
- 2.7 Coordenadas polares. Ecuaciones de transformación. Curvas en coordenadas polares: circunferencias, cardioides, lemniscatas y rosas de n pétalos.
- 2.8 Coordenadas cilíndricas circulares y coordenadas esféricas. Ecuaciones de transformación, factores de escala, vectores base y Jacobiano.
- 2.9 Generalización del concepto de gradiente. Definiciones de divergencia y rotacional, interpretaciones físicas. Campos irrotacional y solenoidal, aplicaciones. Concepto y aplicaciones del laplaciano. Función armónica. Propiedades del operador nabla aplicado a funciones vectoriales.
- 2.10 Cálculo del gradiente, divergencia, laplaciano y rotacional en coordenadas curvilíneas ortogonales.

3 Integrales de línea

Objetivo: El alumno resolverá problemas físicos y geométricos mediante el cálculo de integrales de línea en diferentes sistemas de coordenadas.

Contenido:

- 3.1 Definición y propiedades de la integral de línea. Cálculo de integrales de línea a lo largo de curvas abiertas y cerradas.
- 3.2 La integral de línea como modelo matemático del trabajo y sus representaciones vectorial, paramétrica y diferencial. Conceptos físico y matemático de campo conservativo.
- 3.3 Concepto de función potencial. Integración de la diferencial exacta. Obtención de la función potencial en coordenadas polares, cilíndricas y esféricas. Relación entre la independencia de la trayectoria, la diferencial exacta y el campo conservativo.

3.4 Cálculo de integrales de línea en coordenadas polares, cilíndricas y esféricas.

4 Integrales múltiples

Objetivo: El alumno aplicará integrales múltiples en la resolución de problemas físicos y geométricos, y empleará los teoremas de Gauss y de Stokes para calcular integrales de superficie.

Contenido:

- 4.1 Definición e interpretación geométrica de la integral doble.
- 4.2 Concepto de integral reiterada. Cálculo de la integral doble mediante la reiterada. Concepto y representación gráfica de regiones. Cálculo de integrales dobles en regiones regulares.
- 4.3 Superficies. Ecuación cartesiana, ecuaciones paramétricas y ecuación vectorial de superficies cuádricas.
- 4.4 Aplicaciones de la integral doble en el cálculo de áreas, volúmenes y momentos de inercia. Cálculo de integrales dobles con cambio a otros sistemas de coordenadas curvilíneas ortogonales.
- 4.5 Teorema de Green, aplicaciones.
- 4.6 Integral de superficie, aplicaciones. Cálculo del área de superficies alabeadas en coordenadas cartesianas y cuando están dadas en forma vectorial.
- 4.7 Concepto e interpretación geométrica de la integral triple. Integral reiterada en tres dimensiones. Cálculo de la integral triple en regiones regulares. Cálculo de volúmenes. Integrales triples en coordenadas cilíndricas, esféricas y en algún otro sistema de coordenadas curvilíneas.
- 4.8 Teorema de Stokes. Teorema de Gauss.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

LARSON, Ron, BRUCE, Edwards

Cálculo 2 de varias variables

Todos

9a. edición

México

McGraw-Hill, 2010

MENA I., Baltasar

Cálculo Vectorial: Grad, Div, Rot ... y algo más

Todos

México

UNAM, Facultad de Ingeniería, 2011

ROGAWSKI, Jon

Cálculo varias variables

Todos

2a. edición

Barcelona

Reverté, 2012

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

LARSON, R., HOSTETLER P., Robert, BRUCE, Edwards, H.,

Calculus with Analytic Geometry

Todos

8th. edition

Boston

Houghton Mifflin Company, 2006

MARSDEN, Jerrold E., TROMBA, Anthony J.

Cálculo Vectorial

Todos

5a. edición

Madrid

Pearson Educación, 2004

SALAS/ HILLE / ETGEN

Calculus. Una y varias variables. Volumen II

Todos

4a. edición

Barcelona

Reverté, 2003

STEWART, James

Cálculo de varias variables

Todos

6a. edición

México

Cengage Learning, 2008

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☐

Uso de software especializado

☒

Uso de plataformas educativas

☒

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☐

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☒

Uso de redes sociales con fines académicos

☒**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☐**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería, Matemáticas, Física o en carreras cuyo contenido en el área de matemáticas sea similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminarios de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

CULTURA Y COMUNICACIÓN

3

2

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS SOCIALES
Y HUMANIDADES

ASIGNATURAS
SOCIOHUMANÍSTICAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso práctico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno valorará la riqueza cultural de nuestro mundo, nuestro país y nuestra universidad, mediante el acercamiento guiado a diversas manifestaciones y espacios culturales, a fin de que fortalezca su sensibilidad, sentido de pertenencia e identidad como universitario. Asimismo, adquirirá elementos de análisis para desarrollar sus capacidades de lectura, apreciación artística y expresión de ideas que le permitan apropiarse de su entorno cultural de una forma lúdica, creativa, reflexiva y crítica.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	La cultura como expresión del pensamiento humano	10.0
2.	Acercamiento a las manifestaciones culturales universitarias	6.0
		<hr/> 16.0
	Asistencia a actividades en recintos culturales universitarios (arquitectura, música, teatro, danza, cine, artes plásticas, etc.) y presentaciones y reseñas críticas sobre las mismas.	16.0
		<hr/> 32.0
	Total	32.0

1 La cultura como expresión del pensamiento humano

Objetivo: El alumno comprenderá la importancia de preservar y valorar las diversas manifestaciones culturales mediante el mejoramiento de sus capacidades de apreciación artística, lectura crítica y expresión de ideas.

Contenido:

- 1.1 Concepto de cultura.
- 1.2 Dimensión social e individual de los procesos culturales.
- 1.3 Propósitos de la difusión cultural y principales medios de expresión.
- 1.4 Proceso y tipos de lectura. Competencias necesarias.
- 1.5 La reseña crítica de manifestaciones culturales: definición, funciones y estructura.
- 1.6 Ejercicios de lectura de comprensión y de redacción.

2 Acercamiento a las manifestaciones culturales universitarias

Objetivo: El alumno valorará la diversidad de expresiones artísticas y los bienes pertenecientes al patrimonio cultural de México y de la UNAM, particularmente, de la Facultad de Ingeniería.

Contenido:

- 2.1 Arte y cultura en México: breve recorrido histórico.
- 2.2 Ciudad Universitaria, patrimonio cultural de la humanidad.
- 2.3 Recintos culturales universitarios.
- 2.4 Patrimonio cultural y artístico de la Facultad de Ingeniería.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

AZAR, Héctor <i>Cómo acercarse al teatro</i> México Plaza y Valdés, 1992 2a. edición	2
BRENNAN, Juan Arturo <i>Cómo acercarse a la música</i> México SEP-Gobierno del Estado de Querétaro-Plaza y Valdés, 1988	2
DALLAL, Alberto <i>Cómo acercarse a la danza</i> México SEP-Gobierno del Estado de Querétaro-Plaza y Valdés, 1988	2
GARCÍA FERNANDEZ, Dora <i>Taller de lectura y redacción: Un enfoque hacia el razonamiento verbal</i> México Limusa, 1999	1
GOMÍS, Anamari <i>Cómo acercarse a la literatura</i> México	2

Limusa-Gobierno del Estado de Querétaro-Conaculta, 1991

PETIT, Michele

Nuevos acercamientos a los jóvenes y la lectura 1

México

FCE, 1999

SERAFINI, María Teresa

Cómo se escribe 1

México

Paidós, 2009

TORREALBA, Mariela

La reseña como género periodístico 1

Caracas

CEC, 2005

TUOK, Marta

Cómo acercarse a la artesanía 2

México

SEP-Gobierno del Estado de Querétaro-Plaza y Valdés, 1988.

VELASCO LEÓN, Ernesto

Cómo acercarse a la arquitectura 2

México

Limusa-Gobierno del Estado de Querétaro-Conaculta, 1990.

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

FERNÁNDEZ, Justino

Arte moderno y contemporáneo de México 2

México

UNAM-Instituto Investigaciones Estéticas, 2001.

SCHWANITZ, Dietrich

La cultura 2

México

Taurus, 2002

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

Guía de murales de la Ciudad Universitaria, México 2

México

UNAM-Instituto de Investigaciones Estéticas- Dirección General del Patrimonio Universitario, 2004

Referencias de internet

UNAM

Descarga Cultura

2013

en : <http://www.descargacultura.unam.mx>

UNAM

Cultura

2013

en : <http://www.cultura.unam.mx/>

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input type="checkbox"/>

Participación en clase	<input type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Formación académica:

Historia del arte

Ciencias de la comunicación

Otras disciplinas artísticas o humanísticas

Experiencia profesional:

En docencia o investigación vinculadas a aspectos culturales o en actividades de crítica cultural

Especialidad: Deseablemente, en difusión cultural y en comunicación.

Conocimientos específicos: Apreciación artística, comunicación.

Aptitudes y actitudes:

Para despertar el interés en los alumnos por las manifestaciones culturales y mejorar su habilidades en la comunicación oral y escrita.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ECUACIONES DIFERENCIALES

3

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS BÁSICAS

COORDINACIÓN DE
CIENCIAS APLICADAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Cálculo Integral

Seriación obligatoria consecuente: Análisis Numérico

Objetivo(s) del curso:

El alumno aplicará los conceptos fundamentales de las ecuaciones diferenciales para resolver problemas físicos y geométricos.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Ecuaciones diferenciales de primer orden lineales y no lineales	15.0
2.	Ecuaciones diferenciales lineales de orden superior	15.0
3.	Transformada de Laplace y sistemas de ecuaciones diferenciales lineales	20.5
4.	Introducción a las ecuaciones diferenciales en derivadas parciales	13.5
		<hr/>
		64.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/>
	Total	64.0

1 Ecuaciones diferenciales de primer orden lineales y no lineales

Objetivo: El alumno identificará las ecuaciones diferenciales como modelo matemático de fenómenos físicos y geométricos y resolverá ecuaciones diferenciales de primer orden.

Contenido:

- 1.1 Definición de ecuación diferencial. Ecuación diferencial ordinaria. Definición de orden de una ecuación diferencial.
- 1.2 Solución de la ecuación diferencial: general y particular. Definición de solución singular.
- 1.3 Problema de valor inicial.
- 1.4 Teorema de existencia y unicidad para un problema de valores iniciales.
- 1.5 Ecuaciones diferenciales de variables separables.
- 1.6 Ecuaciones diferenciales homogéneas.
- 1.7 Ecuaciones diferenciales exactas. Factor integrante.
- 1.8 Ecuación diferencial lineal de primer orden. Solución de la ecuación diferencial homogénea asociada. Solución general de la ecuación diferencial lineal de primer orden.

2 Ecuaciones diferenciales lineales de orden superior

Objetivo: El alumno aplicará los conceptos fundamentales de las ecuaciones diferenciales lineales ordinarias al analizar e interpretar problemas físicos y geométricos.

Contenido:

- 2.1 La ecuación diferencial lineal de orden n . Operador diferencial. Polinomios diferenciales. Igualdad entre polinomios diferenciales. Operaciones y propiedades de polinomios diferenciales.
- 2.2 Funciones linealmente independientes y wronskiano.
- 2.3 La ecuación diferencial lineal de orden n homogénea de coeficientes constantes y su solución. Ecuación auxiliar. Raíces reales diferentes, reales iguales y complejas.
- 2.4 Solución de la ecuación diferencial lineal de orden n no homogénea. Método de coeficientes indeterminados. Método de variación de parámetros.

3 Transformada de Laplace y sistemas de ecuaciones diferenciales lineales

Objetivo: El alumno aplicará la transformada de Laplace en la resolución de ecuaciones y sistemas de ecuaciones diferenciales lineales.

Contenido:

- 3.1 Definición de la transformada de Laplace. Condición suficiente para la existencia de la transformada de Laplace. La transformada de Laplace como un operador lineal. Teorema de traslación en el dominio de s (primer teorema de traslación). Transformada de la n -ésima derivada de una función. Derivada de la transformada de una función. Transformada de la integral de una función. Definición de las funciones: rampa, escalón e impulso unitarios, así como sus respectivas transformadas de Laplace. Teorema de traslación en el dominio de t (segundo teorema de traslación).
- 3.2 Transformada inversa de Laplace. La no unicidad de la transformada inversa. Linealidad de la transformada inversa. Definición de convolución de funciones. Uso del teorema de convolución para obtener algunas transformadas inversas de Laplace.
- 3.3 Condiciones de frontera.
- 3.4 Sistemas de ecuaciones diferenciales de primer orden. Representación matricial. Transformación de una ecuación diferencial de orden n a un sistema de n ecuaciones de primer orden. Resolución de ecuaciones y sistemas de ecuaciones diferenciales lineales aplicando la transformada de Laplace.

4 Introducción a las ecuaciones diferenciales en derivadas parciales

Objetivo: El alumno identificará las ecuaciones en derivadas parciales, y aplicará el método de separación de

variables en su resolución.

Contenido:

- 4.1 Definición de ecuación diferencial en derivadas parciales. Orden de una ecuación diferencial en derivadas parciales. Ecuación diferencial en derivadas parciales lineal y no lineal. Solución de la ecuación diferencial en derivadas parciales: completa, general y particular.
- 4.2 El método de separación de variables.
- 4.3 Serie trigonométrica de Fourier. Serie seno de Fourier. Serie coseno de Fourier. Cálculo de los coeficientes de la serie trigonométrica de Fourier.
- 4.4 Ecuación de onda, de calor y de Laplace con dos variables independientes. Resolución de una de estas ecuaciones.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

CARMONA, Isabel, FILIO, Ernesto

Ecuaciones diferenciales

Todos

5a. edición

México

Pearson-Addison-Wesley, 2011

NAGLE, Kent, SAFF, Edward, SNIDER, Arthur

Ecuaciones diferenciales y problemas con valores en la frontera 4a. edición

Todos

México

Pearson-Addison-Wesley, 2005

ZILL, Dennis

Ecuaciones diferenciales con aplicaciones de modelado

1, 2 y 3

10a. edición

México

Cengage. Learning, 2015

ZILL, Dennis, WRIGHT, Warren

Ecuaciones diferenciales con problemas con valores en la frontera 8a. edición

Todos

México

Cengage. Learning, 2015

ZILL, Dennis, WRIGHT, Warren

Matemáticas avanzadas para ingeniería

Todos

4a. edición

México

McGraw-Hill, 2012

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

BOYCE, William, DI PRIMA, Richard
Ecuaciones diferenciales y problemas con valores en la
frontera 5a. edición
México
Limusa Wiley, 2010
Todos

BRANNAN, James, BOYCE, William
Ecuaciones diferenciales. Una introducción a los métodos
modernos y sus aplicaciones México
Patria, 2007
Todos

EDWARDS, Henry, PENNEY, David
Ecuaciones diferenciales y problemas con valores en la
frontera 4a. edición
México
Pearson-Prentice-Hall, 2008
Todos

NAGLE, Kent, SAFF, Edward, SNIDER, Arthur
Fundamentals of Differential Equations and Boundary Value
Problems 3rd. edition
Miami
Addison-Wesley Longman, 2000
Todos

RAMÍREZ, Margarita, ARENAS, Enrique
Cuaderno de ejercicios de ecuaciones diferenciales
México
UNAM, Facultad de Ingeniería, 2011
Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input type="checkbox"/>

Participación en clase	<input type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería, Matemáticas, Física o carreras cuyo contenido en el área de matemáticas sea similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminarios de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS II

3

10

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Estructura de Datos y Algoritmos I

Seriación obligatoria consecuente: Estructuras Discretas

Objetivo(s) del curso:

El alumno diseñará algoritmos para la resolución de problemas de la ciencia e ingeniería en computación.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Algoritmos de ordenamiento	12.0
2.	Algoritmos de búsqueda	8.0
3.	Algoritmos de grafos	6.0
4.	Árboles	6.0
5.	Archivos	8.0
6.	Introducción a los algoritmos paralelos	24.0
		<hr/>
		64.0
	Actividades prácticas	32.0
		<hr/>
	Total	96.0

1 Algoritmos de ordenamiento

Objetivo: El alumno diseñará los métodos más importantes de algoritmos para efectuar ordenamientos en la computadora.

Contenido:

- 1.1 Ordenamiento.
 - 1.1.1 Bubble Sort.
 - 1.1.2 Heapsort.
 - 1.1.3 QuickSort.
 - 1.1.4 Countig Sort.
 - 1.1.5 Radix Sort.
 - 1.1.6 Merge Sort.

2 Algoritmos de búsqueda

Objetivo: El alumno aplicará el método de búsqueda apropiado a conjuntos de datos residentes, tanto en la memoria principal, como en la memoria secundaria para generar algoritmos que resuelvan búsquedas.

Contenido:

- 2.1 Generalidades.
- 2.2 Definición de la operación de búsqueda.
- 2.3 Búsqueda por comparación de llaves.
 - 2.3.1 Lineal.
 - 2.3.2 Binaria.
- 2.4 Búsqueda por transformación de llaves.
 - 2.4.1 Funciones de hash.
 - 2.4.2 Colisiones.

3 Algoritmos de grafos

Objetivo: El alumno aplicará las formas de representar y operar los grafos y listas lineales para representarlos en la computadora.

Contenido:

- 3.1 Representación de grafos.
- 3.2 Búsqueda por expansión.
- 3.3 Búsqueda por profundidad.

4 Árboles

Objetivo: El alumno aplicará las formas de representar y operar las listas lineales para representarlos en la computadora.

Contenido:

- 4.1 Notaciones: infija, prefija, sufija.
- 4.2 Árboles binarios.
 - 4.2.1 Definiciones y operaciones.
 - 4.2.2 Transformación de árboles a árboles binarios.
 - 4.2.3 Recorrido de árboles.
 - 4.2.4 Representación en la computadora.

4.3 Árboles B.

- 4.3.1 Árboles B.
- 4.3.2 Árboles B+, algoritmos.
- 4.3.3 Árboles B+ prefijos simples, algoritmos.

5 Archivos

Objetivo: El alumno interpretará las organizaciones básicas de los archivos, las operaciones que se pueden realizar sobre ellos y su representación mediante diferentes medios de almacenamiento secundario.

Contenido:

- 5.1 Generalidades.
- 5.2 Definición y operaciones.
- 5.3 Organización de archivos.
 - 5.3.1 Organización lógica.
 - 5.3.2 Organización física.
- 5.4 Acceso a archivos.
 - 5.4.1 Acceso lógico.
 - 5.4.2 Acceso físico.

- 5.5 Sistema de archivos.

6 Introducción a los algoritmos paralelos

Objetivo: El alumno clasificará los elementos a considerar en el diseño y análisis de algoritmos paralelos versus algoritmos seriales para su programación.

Contenido:

- 6.1 Niveles de paralelismo. Granularidad.
- 6.2 Algoritmos con memoria compartida.
 - 6.2.1 Carrera de datos.
 - 6.2.2 Inconsistencia de datos.
 - 6.2.3 Modelo PRAM.
- 6.3 Técnicas de desarrollo de algoritmos.
 - 6.3.1 Rediseño de estructuras de datos.
 - 6.3.2 Rediseño de algoritmos.
- 6.4 Análisis de desempeño de algoritmos paralelos.
 - 6.4.1 Trabajo y profundidad.
 - 6.4.2 Ejemplos clásicos.

Bibliografía básica

AHO, Alfred, ULLMAN, Jeffrey, et al.
Data Structures and Algorithms
 New Jersey
 Addison-Wesley, 1983

Temas para los que se recomienda:

1-5

BAASE, Sara, VAN GELDER, Allen <i>Computer Algorithms: Introduction to Design and Analysis</i> 3rd edition San Diego Addison-Wesley, 1999	1-5
BLAIR-CHAPPELL, Stephen, STOKES, Andrew <i>Parallel Programming with Intel Parallel Studio XE</i> Indiana Wrox, 2012	6
CORMEN, Thomas <i>Algorithms Unlocked</i> Cambridge MA, USA The MIT Press, 2013	1-5
CORMEN, Thomas, LEISERSON, Charles, et al. <i>Introduction to Algorithms</i> 3rd edition MA, USA The MIT Press, 2009	1-5
JEFFERS, James, REINDERS, James <i>Intel Xeon Phi Coprocessor High Performance Programming</i> Waltham MA, USA Morgan Kaufmann, 2013	6
KIRK, David, HWU, Wen-mei <i>Programming Massively Parallel Processors: A Hands-on Approach</i> 2nd edition Waltham MA, USA Morgan Kaufmann, 2012	6
KNUTH, Donald <i>The Art of Computer Programming</i> New Jersey Addison-Wesley Professional, 2011 Volumes 1-4A	1-5
PACHECO, Peter <i>An Introduction to Parallel Programming</i> MA, USA Morgan Kaufmann, 2011	6
RAUBER, Thomas, RÜNGER, Gudula <i>Parallel Programming: for Multicore and Cluster Systems</i> Heidelberg Springer, 2010	6

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

BRASSARD, Gilles, BRATLEY, Paul

Fundamentals of Algorithmics

1-5

New Jersey

Prentice Hall, 1995

CAMPBELL, Colin, JOHNSON, Ralph, et al.

Parallel Programming with Microsoft® .NET: Design Patterns

6

for Decomposition and Coordination on Multicore Architectures (Patterns & Practices) Washington

Microsoft Press, 2010

HERLIHY, Maurice, SHAVIT, Nir

The Art of Multiprocessor Programming

6

Waltham MA

Morgan Kaufmann, 2012

KINGSTON, Jeffrey

Algorithms and Data Structures: Design, Correctness,

1-5

Analysis 2nd edition

New Jersey

Addison-Wesley, 1997

KOZEN, Dexter C.

The Design and Analysis of Algorithms

1-5

Ithaca NY

Springer, 1992

PACHECO, Peter

Parallel Programming with MPI

6

San Francisco CA, USA

Morgan Kaufmann, 1996

SZNAJDLEDER, Pablo

Algoritmos a fondo: con implementación en C y JAVA

Todos

Buenos Aires

Alfaomega, 2012

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☒

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☒

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☒**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de ciencias de la computación, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

PROBABILIDAD		3	8
Asignatura	Clave	Semestre	Créditos
CIENCIAS BÁSICAS	COORDINACIÓN DE CIENCIAS APLICADAS	INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN	
División	Departamento	Licenciatura	
Asignatura:	Horas/semana:	Horas/semestre:	
Obligatoria <input checked="" type="checkbox"/>	Teóricas <input type="text" value="4.0"/>	Teóricas	<input type="text" value="64.0"/>
Optativa <input type="checkbox"/>	Prácticas <input type="text" value="0.0"/>	Prácticas	<input type="text" value="0.0"/>
	Total <input type="text" value="4.0"/>	Total	<input type="text" value="64.0"/>

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Álgebra Lineal

Seriación obligatoria consecuente: Fundamentos de Estadística

Objetivo(s) del curso:

El alumno aplicará los conceptos y la metodología básica de la teoría de la probabilidad para analizar algunos fenómenos aleatorios que ocurren en la naturaleza y la sociedad.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Teoría de la probabilidad	14.0
2.	Variables aleatorias	12.0
3.	Variables aleatorias conjuntas	14.0
4.	Modelos probabilísticos de fenómenos aleatorios discretos	12.0
5.	Modelos probabilísticos de fenómenos aleatorios continuos	12.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Teoría de la probabilidad

Objetivo: El alumno evaluará probabilidades utilizando axiomas y teoremas de la probabilidad, técnicas de conteo y diagramas de árbol.

Contenido:

- 1.1 Concepto de probabilidad.
- 1.2 Principio fundamental de conteo, análisis combinatorio, teoría de conjuntos.
- 1.3 Experimento aleatorio y determinista.
- 1.4 Espacio muestral.
- 1.5 Eventos y su clasificación.
- 1.6 Enfoques, interpretaciones, escuelas de la probabilidad.
- 1.7 Axiomas y teoremas básicos.
- 1.8 Probabilidad condicional.
- 1.9 Probabilidad de eventos independientes.
- 1.10 Probabilidad total.
- 1.11 Teorema de Bayes.

2 Variables aleatorias

Objetivo: El alumno analizará el comportamiento de variables aleatorias discretas y continuas utilizando los fundamentos de la teoría de la probabilidad a través de sus parámetros.

Contenido:

- 2.1 Concepto de variable aleatoria.
- 2.2 Variable aleatoria discreta, función de probabilidad y sus propiedades. Función de distribución acumulativa y sus propiedades.
- 2.3 Variable aleatoria continua, función de densidad de probabilidad y sus propiedades. Función de distribución acumulativa y sus propiedades.
- 2.4 Valor esperado y sus propiedades.
- 2.5 Momentos con respecto al origen y a la media, variancia como segundo momento con respecto a la media e interpretación, propiedades de la variancia, función generadora de momentos.
- 2.6 Parámetros de las distribuciones de las variables aleatorias discretas y continuas. Medidas de tendencia central: media, mediana y moda. Medidas de dispersión: rango, desviación media, variancia, desviación estándar y coeficiente de variación. Medidas de forma: sesgo y curtosis.

3 Variables aleatorias conjuntas

Objetivo: El alumno formulará funciones de probabilidad y densidad para variables aleatorias discretas y continuas, analizará su comportamiento utilizando los fundamentos de la teoría de la probabilidad conjunta e individualmente de las variables, e identificará las relaciones de dependencia entre dichas variables.

Contenido:

- 3.1 Variables aleatorias conjuntas discretas, función de probabilidad conjunta, su definición y propiedades, funciones marginales de probabilidad y funciones condicionales de probabilidad.
- 3.2 Variables aleatorias conjuntas continuas, función de densidad conjunta, su definición y propiedades. Funciones marginales de densidad y funciones condicionales de densidad.
- 3.3 Valor esperado de una función de dos o más variables aleatorias sus propiedades y su valor esperado condicional.
- 3.4 Variables aleatorias independientes, covariancia, correlación y sus propiedades, variancia de una suma de dos o más variables aleatorias.

4 Modelos probabilísticos de fenómenos aleatorios discretos

Objetivo: El alumno aplicará algunas de las distribuciones más utilizadas en la práctica de la ingeniería, a fin de elegir la más adecuada para analizar algún fenómeno aleatorio discreto en particular.

Contenido:

- 4.1 Ensayo de Bernoulli, distribución de Bernoulli, cálculo de su media y varianza.
- 4.2 Proceso de Bernoulli, distribución binomial, cálculo de su media y variancia, distribución geométrica, cálculo de su media y varianza, distribución binomial negativa su media y varianza, distribución hipergeométrica.
- 4.3 Proceso de Poisson, distribución de Poisson, cálculo de su media y varianza, aproximación entre las distribuciones binomial y Poisson.

5 Modelos probabilísticos de fenómenos aleatorios continuos

Objetivo: El alumno aplicará algunas de las distribuciones más utilizadas en la práctica de la ingeniería y elegirá la más adecuada para analizar algún fenómeno aleatorio continuo en particular.

Contenido:

- 5.1 Distribuciones continuas, distribución uniforme continua, cálculo de su media y varianza, generación de números aleatorios y el uso de paquetería de cómputo para la generación de números aleatorios con distribución discreta o continua, utilizando el método de la transformación inversa.
- 5.2 Distribución Gamma, sus parámetros, momentos y funciones generatrices, distribución exponencial, sus parámetros, momentos y funciones generatrices.
- 5.3 Distribuciones normal y normal estándar, uso de tablas de distribución normal estándar, la aproximación de la distribución binomial a la distribución normal.
- 5.4 Distribuciones Chi-Cuadrada, T de Student, F de Fisher, Weibull y distribución Lognormal, como modelos teóricos para la estadística aplicada, sus parámetros, momentos y funciones generatrices.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

DEVORE, Jay L.

Probabilidad y estadística para ingeniería y ciencias

Todos

8a edición

México

Cengage Learning, 2011

GÓMEZ RAMÍREZ, Marco A, PANIAGUA BALLINAS, Jorge F.

Fundamentos de la teoría de la probabilidad

1

México

Facultad de Ingeniería, 2012

JOHNSON RICHARD, Arnold

Probabilidad y estadística para ingenieros de Miller y

Todos

Freund 8a edición

México

Pearson, 2011

MILTON, Susan, ARNOLD, Jesse C.

Probabilidad y estadística con aplicaciones para ingeniería

Todos

y ciencias computacionales 4a edición

México

McGraw Hill, 2004

MONTGOMERY, Douglas, HINES, William W.

Probabilidad y estadística para ingeniería

Todos

4a edición

México

CECSA, 2005

NAVIDI, William

Estadística para ingenieros y científicos

Todos

8a edición

México

McGraw Hill, 2006

QUEVEDO URIAS, Héctor, PÉREZ SALVADOR, Blanca Rosa

Estadística para ingeniería y ciencias

Todos

1a edición

México

Patria, 2008

SPIEGEL, Murray R.

Estadística

Todos

3a edición

México

McGraw Hill, 2005

WACKERLY, Dennis, MENDENHALL, William, SCHEAFFER, Richard

Estadística matemática con aplicaciones

Todos

7a edición

México

Cengage Learning Editores, 2010

WALPOLE, Ronald

Probability and Statistics for Engineers and Scientists

Todos

9a edición

Boston, MA

Pearson, 2011

WALPOLE, Ronald, MYERS, Raymond, MYERS, Sharon, YE, Keying

Probabilidad y estadística para ingeniería y ciencias

Todos

9a edición

México

Pearson Education, 2012

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

GUTIÉRREZ, Eduardo, VLADIMIROVNA, Olga

Probabilidad y estadística, Aplicaciones a la ingeniería y ciencias. 1a edición
Mexico
Grupo editorial Patria, 2014

Todos

SPIEGEL, Murray, SCHILLER, John, SRINIVASAN, Alu
Probability and Statictics
4th edition
New York
McGraw Hill, 2013

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☐

Uso de software especializado

☒

Uso de plataformas educativas

☒

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☐

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☒

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☐

Participación en clase

☐

Asistencia a prácticas

☐**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería, Matemáticas, Física o carreras afines cuya carga académica en el área de probabilidad y estadística sea similar a estas. Deseable con estudios de posgrado o equivalente de experiencia profesional en el área de su especialidad y recomendable con experiencia docente o con preparación en los programas de formación docente de la Facultad en la disciplina y en didáctica.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

3

10

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Estructura de Datos y Algoritmos I

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno construirá programas con el paradigma orientado a objetos, así como el diseño de abstracciones para apoyar el diseño de software y bibliotecas reusables, empleando un enfoque de pruebas sistemático.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	El paradigma orientado a objetos	4.0
2.	UML	12.0
3.	Tipos, expresiones y control de flujo	10.0
4.	Herencia y polimorfismo	8.0
5.	Manejo de excepciones y errores	8.0
6.	Flujo de entrada y salida	8.0
7.	Programación de hilos	4.0
8.	Introducción a patrones	10.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	<hr/> 96.0

1 El paradigma orientado a objetos

Objetivo: El alumno interpretará los conceptos de la programación orientada a objetos para aplicarlo a eventos del mundo real.

Contenido:

- 1.1 Elementos básicos del paradigma orientado a objetos.
 - 1.1.1 Tipos de datos primitivos y abstractos.
 - 1.1.2 Objetos.
- 1.2 Propiedades básicas del paradigma orientado a objetos.
 - 1.2.1 Abstracción.
 - 1.2.2 Cohesión.
 - 1.2.3 Encapsulamiento.
 - 1.2.4 Modularidad.
 - 1.2.5 Herencia.
 - 1.2.6 Polimorfismo.
 - 1.2.7 Acoplamiento.
 - 1.2.8 Jerarquía de clases.

2 UML

Objetivo: El alumno clasificará las diferentes vistas en el diseño orientado a objetos para aplicarlo en la solución de problemas.

Contenido:

- 2.1 Diseño estático.
- 2.2 Diseño dinámico.

3 Tipos, expresiones y control de flujo

Objetivo: El alumno aplicará las técnicas y herramientas de la programación orientada a objetos para la solución de problemas.

Contenido:

- 3.1 Generalidades.
 - 3.1.1 Identificadores.
 - 3.1.2 Palabras reservadas.
 - 3.1.3 Comentarios.
 - 3.1.4 Descripción de una clase.
 - 3.1.5 Descripción de un objeto.
- 3.2 Tipos de datos.
 - 3.2.1 Primitivos y su jerarquía.
 - 3.2.2 Referencias o instancias.
 - 3.2.3 Conversiones entre tipos primitivos (moldeado o casting).
 - 3.2.4 Operadores aritméticos.
 - 3.2.5 Operadores de asignación.
 - 3.2.6 Operadores relacionales.
 - 3.2.7 Operadores especiales (in/decremento (post o pre), concatenación, acceso a variables y métodos y de agrupación).
 - 3.2.8 Operadores a nivel de bits.

3.2.9 Operadores lógicos.

3.3 Arreglos.

3.4 Tipos y ámbito de las variables.

3.4.1 Elementos estáticos.

3.4.2 Elementos constantes.

3.5 Tipos de clases (públicas, sin modificador, abstractas, finales e internas).

3.6 Estructuras de selección.

3.6.1 Estructura if-else.

3.6.2 Estructura switch-case.

3.6.3 Estructura ternaria.

3.7 Estructuras de selección

3.7.1 Estructura while.

3.7.2 Estructura do-while.

3.7.3 Estructura for.

4 Herencia y polimorfismo

Objetivo: El alumno aplicará las diferentes propiedades de la programación orientada a objetos para la resolución de problemas.

Contenido:

4.1 Herencia.

4.2 Método constructor.

4.3 Polimorfismo (moldeado o casting entre tipos referencia o instancias).

4.4 Referencias a this y a la clase base.

4.5 Modificadores de acceso (encapsulamiento).

4.6 Tipos de clases: abstractas, comunes y finales.

4.7 Interfaces.

4.8 Paquetes y documentación.

5 Manejo de excepciones y errores

Objetivo: El alumno clasificará los diferentes tipos de errores y excepciones para generar programas y aplicaciones con calidad.

Contenido:

5.1 Definición y diferencia entre error y excepción.

5.2 Jerarquía de clases de errores.

5.3 Estructura try-catch-finally.

5.4 Manejo de errores y excepciones.

6 Flujo de entrada y salida

Objetivo: El alumno construirá programas con el principio de flujo de entrada y salida para procesar información a partir de un problema resuelto.

Contenido:

6.1 Fundamentos de entrada y salida.

6.2 Jerarquía de clases de los flujos de datos.

6.3 Manipulación de archivos y carpetas.

6.4 Flujos de entrada de datos.

6.4.1 Lectura de archivo.

6.4.2 Lectura de teclado.

6.5 Flujos de salida de datos (escritura de archivo).

6.6 Procesamiento del flujo.

7 Programación de hilos

Objetivo: El alumno aplicará los conceptos avanzados de la programación orientada a objetos para la resolución de problemas complejos.

Contenido:

7.1 Definición de hilo.

7.2 Ciclo de vida del hilo.

7.3 Control básico del hilo.

7.4 Clases para el manejo de hilos.

7.5 Planificador y prioridad.

7.6 Métodos sincronizados.

8 Introducción a patrones

Objetivo: El alumno aplicará los patrones de diseño adecuados para aplicarlo la resolución de problema de ingeniería.

Contenido:

8.1 Definición de patrón de diseño.

8.2 Diseñando problemas.

8.3 Patrones de creación.

8.4 Patrones estructurales.

8.5 Patrones de comportamiento.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey

Java How to Program (early objects) plus MyProgrammingLab
with Pearson eText 9th edition

New Jersey

Prentice Hall, 2011

Todos

DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey

C++ How to Program

8th edition

New Jersey

Prentice Hall, 2011

Todos

DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey

C# 2010 for Programmers

4th edition

New Jersey

Prentice Hall, 2010

Todos

GAMMA, Erich, HELM, Richard, et al. <i>Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software</i> Boston Addison-Wesley Professional, 1994	8
GOMAA, Hassan <i>Software Modeling and Design: UML, Use Cases, Patterns, and Software Architectures</i> Washington Cambridge University Press, 2011	2, 8
LARMAN, Craig <i>Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development</i> 3rd edition New Jersey Prentice Hall, 2004	2, 8
MILES, Russ, HAMILTON, Kim <i>Learning UML 2.0</i> Boston O Reilly Media, 2006	2
OAKS, Scott, WONG, Henry <i>Java Threads</i> 3rd edition Boston O Reilly Media, 2004	7
SARANG, Poornachandras <i>Java Programming (Oracle Press)</i> Boston McGraw-Hill Osborne Media, 2012	Todos
SZNAJDLEDER, Pablo <i>Algoritmos a fondo: con implementación en C y JAVA</i> Buenos Aires Alfaomega, 2012	Todos

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

ARLOW, Jim, NEUSTADT, Ila <i>UML 2 and the Unified Process: Practical Object-Oriented Analysis and Design</i> 2nd edition Boston Addison-Wesley Professional, 2005	2
---	---

FLANAGAN, David

Java In A Nutshell

5th edition

New Jersey

O Reilly Media, 2005

Todos

FOWLER, Martin

UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object

Modeling Language 3th edition

Washington

Addison-Wesley Professional, 2003

2

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de ciencias de la computación, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

CUARTO SEMESTRE



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ANÁLISIS NUMÉRICO

4

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS BÁSICAS

COORDINACIÓN DE
CIENCIAS APLICADAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ecuaciones Diferenciales

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno utilizará métodos numéricos para obtener soluciones aproximadas de modelos matemáticos. Elegirá el método que le proporcione mínimo error y utilizará equipo de cómputo como herramienta para desarrollar programas.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Aproximación numérica y errores	5.0
2.	Solución numérica de ecuaciones algebraicas y trascendentes	10.0
3.	Solución numérica de sistemas de ecuaciones lineales	12.0
4.	Interpolación, derivación e integración numéricas	14.0
5.	Solución numérica de ecuaciones y sistemas de ecuaciones diferenciales	13.0
6.	Solución numérica de ecuaciones en derivadas parciales	10.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Aproximación numérica y errores

Objetivo: El estudiante describirá los diferentes tipos de errores que se presentan y las limitaciones de exactitud cuando se utiliza equipo de cómputo. Aplicará el concepto de polinomios de Taylor para aproximar funciones y medirá el error de la aproximación.

Contenido:

- 1.1 Introducción histórica de los métodos numéricos.
- 1.2 Necesidad de la aplicación de los métodos numéricos en la ingeniería.
- 1.3 Conceptos de aproximación numérica y error.
- 1.4 Tipos de error: Inherentes, de redondeo y por truncamiento. Errores absoluto y relativo.
- 1.5 Conceptos de estabilidad y convergencia de un método numérico.
- 1.6 Aproximación de funciones por medio de polinomios.

2 Solución numérica de ecuaciones algebraicas y trascendentes

Objetivo: El estudiante aplicará algunos métodos para la resolución aproximada de una ecuación algebraica o trascendente, tomando en cuenta el error y la convergencia.

Contenido:

- 2.1 Métodos cerrados. Método de bisección y de interpolación lineal (regla falsa). Interpretaciones geométricas de los métodos.
- 2.2 Métodos abiertos. Método de aproximaciones sucesivas y método de Newton-Raphson. Interpretaciones geométricas de los métodos y criterios de convergencia.
- 2.3 Método de factores cuadráticos.

3 Solución numérica de sistemas de ecuaciones lineales

Objetivo: El estudiante aplicará algunos de los métodos para obtener soluciones aproximadas de sistemas de ecuaciones lineales y determinará los valores y vectores característicos de una matriz.

Contenido:

- 3.1 Reducción de los errores que se presentan en el método de Gauss-Jordan. Estrategias de pivoteo.
- 3.2 Métodos de descomposición LU. Crout y Doolittle.
- 3.3 Métodos iterativos de Jacobi y Gauss-Seidel. Criterio de convergencia.
- 3.4 Método de Krylov para obtener los valores y vectores característicos de una matriz y método de las potencias.

4 Interpolación, derivación e integración numéricas

Objetivo: El estudiante aplicará algunos de los métodos numéricos para interpolar, derivar e integrar funciones.

Contenido:

- 4.1 Interpolación con incrementos variables (polinomio de Lagrange).
- 4.2 Tablas de diferencias finitas. Interpolación con incrementos constantes (polinomios interpolantes). Diagrama de rombos.
- 4.3 Derivación numérica. Deducción de esquemas de derivación. Extrapolación de Richardson.
- 4.4 Integración numérica. Fórmulas de integración trapecial y de Simpson. Cuadratura gaussiana.

5 Solución numérica de ecuaciones y sistemas de ecuaciones diferenciales

Objetivo: El estudiante comparará algunos métodos de aproximación para la solución de ecuaciones y sistemas de ecuaciones diferenciales, sujetas a condiciones iniciales o de frontera.

Contenido:

- 5.1 Método de la serie de Taylor.
- 5.2 Método de Euler modificado.

5.3 Método de Runge-Kuta de 2° y 4° orden.

5.4 Solución aproximada de sistemas de ecuaciones diferenciales.

5.5 Solución de ecuaciones diferenciales de orden superior por el método de diferencias finitas.

5.6 El problema de valores en la frontera.

6 Solución numérica de ecuaciones en derivadas parciales

Objetivo: El estudiante aplicará el método de diferencias finitas para obtener la solución aproximada de ecuaciones en derivadas parciales.

Contenido:

6.1 Clasificación de las ecuaciones en derivadas parciales.

6.2 Aproximación de derivadas parciales a través de diferencias finitas.

6.3 Solución de ecuaciones en derivadas parciales utilizando el método de diferencias finitas.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

BURDEN, Richard L., FAIRES, J. Douglas

Análisis numérico

Todos

9a. edición

México

Cengage Learning, 2011

CHAPRA, Steven C., CANALE, Raymond P.

Métodos numéricos para ingenieros

Todos

6a. edición

México

McGraw-Hill, 2011

GERALD, Curtis F., WHEATLEY, Patrick O.

Análisis numérico con aplicaciones

Todos

6a. edición

México

Prentice Hall / Pearson Educación, 2000

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

CHENEY, Ward, KINCAID, David

Métodos numéricos y computación

Todos

6a. edición

México

Cengage Learning, 2011

MATHEWS, John H., FINK, Kurtis D.

Métodos numéricos con MATLAB

Todos

3a. edición

Madrid

Prentice Hall, 2000

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☐

Uso de software especializado

☒

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☐

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☐

Participación en clase

☐

Asistencia a prácticas

☐**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería, Física o carreras afines. Deseable experiencia profesional y recomendable con experiencia docente o con preparación en los programas de formación docente de la Facultad en la disciplina y en didáctica.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ELECTRICIDAD Y MAGNETISMO

4

10

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS BÁSICAS

**COORDINACIÓN DE
FÍSICA Y QUÍMICA**

**INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN**

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Cálculo Vectorial

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno analizará los conceptos, principios y leyes fundamentales del electromagnetismo. Desarrollará su capacidad de observación y manejo de instrumentos experimentales a través del aprendizaje cooperativo.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Campo y potencial eléctricos	14.0
2.	Capacitancia y dieléctricos	8.0
3.	Introducción a los circuitos eléctricos	12.0
4.	Magnetostática	12.0
5.	Inducción electromagnética	12.0
6.	Fundamentos de las propiedades magnéticas de la materia	6.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	<hr/> 96.0

1 Campo y potencial eléctricos

Objetivo: El alumno determinará campo eléctrico, diferencia de potencial y trabajo casiestático en arreglos de cuerpos geométricos con carga eléctrica uniformemente distribuida.

Contenido:

- 1.1 Concepto de carga eléctrica y distribuciones continuas de carga (lineal y superficial).
- 1.2 Ley de Coulomb. Fuerza eléctrica en forma vectorial. Principio de superposición.
- 1.3 Campo eléctrico como campo vectorial. Esquemas de campo eléctrico.
- 1.4 Obtención de campos eléctricos en forma vectorial originados por distribuciones discretas y continuas de carga (carga puntual, línea infinita y superficie infinita).
- 1.5 Concepto y definición de flujo eléctrico.
- 1.6 Ley de Gauss en forma integral y sus aplicaciones.
- 1.7 El campo electrostático y el concepto de campo conservativo.
- 1.8 Energía potencial eléctrica. Diferencia de potencial y potencial eléctricos.
- 1.9 Cálculo de diferencias de potencial (carga puntual, línea infinita, superficie infinita y placas planas y paralelas).
- 1.10 Gradiente de potencial eléctrico.

2 Capacitancia y dieléctricos

Objetivo: El alumno calculará la capacitancia de un sistema a partir de datos y mediciones, así como la energía potencial eléctrica en él almacenada.

Contenido:

- 2.1 Concepto de capacitor y definición de capacitancia.
- 2.2 Cálculo de la capacitancia de un capacitor de placas planas y paralelas con aire como dieléctrico.
- 2.3 Cálculo de la energía almacenada en un capacitor.
- 2.4 Conexiones de capacitores en serie y en paralelo; capacitor equivalente.
- 2.5 Polarización de la materia.
- 2.6 Susceptibilidad, permitividad, permitividad relativa y campo eléctrico de ruptura.
- 2.7 Vectores eléctricos. Capacitor de placas planas y paralelas con dieléctricos.

3 Introducción a los circuitos eléctricos

Objetivo: El alumno analizará el comportamiento de circuitos eléctricos resistivos, a través de mediciones y cálculo de las transformaciones de energía asociadas.

Contenido:

- 3.1 Conceptos y definiciones de: corriente eléctrica, velocidad media de los portadores de carga libres y densidad de corriente eléctrica.
- 3.2 Ley de Ohm, conductividad y resistividad.
- 3.3 Potencia eléctrica. Ley de Joule.
- 3.4 Conexiones de resistores en serie y en paralelo, resistor equivalente.
- 3.5 Concepto y definición de fuerza electromotriz. Fuentes de fuerza electromotriz: ideales y reales.
- 3.6 Nomenclatura básica empleada en circuitos eléctricos.
- 3.7 Leyes de Kirchhoff y su aplicación en circuitos resistivos con fuentes de voltaje continuo.
- 3.8 Introducción a los circuitos RC en serie con voltaje continuo.

4 Magnetostática

Objetivo: El alumno calculará el campo magnético debido a distribuciones de corriente eléctrica, la fuerza magnética sobre conductores portadores de corriente y comprenderá el principio de operación del motor de corriente directa.

Contenido:

- 4.1 Descripción de los imanes y experimento de Oersted
- 4.2 Fuerza magnética, como vector, sobre cargas en movimiento.
- 4.3 Definición de campo magnético (B).
- 4.4 Obtención de la expresión de Lorentz para determinar la fuerza electromagnética, como vector.
- 4.5 Ley de Biot-Savart y sus aplicaciones. Cálculo del campo magnético de un segmento de conductor recto, espira en forma de circunferencia, espira cuadrada, bobina y solenoide.
- 4.6 Ley de Ampere.
- 4.7 Concepto y definición de flujo magnético. Flujo magnético debido a un conductor recto y largo, a un solenoide largo y a un toroide.
- 4.8 Ley de Gauss en forma integral para el magnetismo.
- 4.9 Fuerza magnética entre conductores, momento dipolar magnético.
- 4.10 Principio de operación del motor de corriente directa.

5 Inducción electromagnética

Objetivo: El alumno determinará las inductancias de circuitos eléctricos y la energía magnética almacenada en ellos para comprender el principio de operación del transformador eléctrico monofásico.

Contenido:

- 5.1 Ley de Faraday y principio de Lenz.
- 5.2 Fuerza electromotriz de movimiento.
- 5.3 Transformador con núcleo de aire.
- 5.4 Principio de operación del generador eléctrico.
- 5.5 Conceptos de inductor, inductancia propia e inductancia mutua.
- 5.6 Cálculo de inductancias. Inductancia propia: de un solenoide, de un toroide. Inductancia mutua entre dos solenoides coaxiales.
- 5.7 Energía almacenada en un campo magnético.
- 5.8 Conexión de inductores en serie y en paralelo; inductor equivalente.
- 5.9 Introducción a los circuitos RL y RLC en serie con voltaje continuo.

6 Fundamentos de las propiedades magnéticas de la materia

Objetivo: El alumno describirá las características magnéticas de los materiales, haciendo énfasis en el comportamiento de los circuitos magnéticos.

Contenido:

- 6.1 Diamagnetismo, paramagnetismo y ferromagnetismo.
- 6.2 Definición de los vectores intensidad de campo magnético (H) y magnetización (M).
- 6.3 Susceptibilidad, permeabilidad del medio y del vacío, permeabilidad relativa.
- 6.4 Comportamiento de los materiales ferromagnéticos. Curva de magnetización y ciclo de histéresis.
- 6.5 Circuitos magnéticos. Fuerza magnetomotriz y reluctancia en serie.
- 6.6 El transformador con núcleo ferromagnético.

Bibliografía básica

BAUER, Wolfgang, WESTFALL, GARY,
Física para ingeniería y ciencias con física moderna.
 Volumen 2 1a. edición
 México
 McGraw Hill, 2011

Temas para los que se recomienda:

Todos

JARAMILLO MORALES, Gabriel Alejandro, ALVARADO CASTELLANOS, Alfonso Alejandro
Electricidad y magnetismo Todos
 Reimpresión 2008
 México
 TRILLAS, 2008

RESNICK, Robert, HALLIDAY, David, et al.
Física. Volumen 2 Todos
 5a. edición
 México
 PATRIA, 2011

YOUNG, HUGH D., FREEDMAN, ROGER A.
Sears y Zemansky Física universitaria con física moderna. todos
Volumen 2 13a. edición
 México
 PEARSON, 2013

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

BAUER, Wolfgang, WESTFALL, Gary
University physics with modern physics. Todos
 2nd. edition
 New York
 McGraw Hill, 2013

SERWAY, RAYMOND, Jewett, John W.
Física para ciencias e ingeniería con física moderna. Volumen II 7a. edición. Todos
 México
 CENGAGE Learning, 2009

TIPLER, Paul Allen, MOSCA, Gene
Física para la ciencia y la tecnología. Volumen 2 Todos
 6a. edición
 Barcelona
 REVERTÉ, 2010

Referencias de internet

FALSTAD, PAUL
Simuladores de fenómenos físicos
 2012
 en : <http://www.falstad.com/mathphysics.html>

FRANCO GARCÍA, ÁNGEL

Física con ordenador. Curso de física

2012

en : <http://www.sc.ehu.es/sbweb/fisica/default.htm>

UNIVERSIDAD DE COLORADO

Simuladores interactivos

2012

en : <http://phet.colorado.edu/en/simulations/category/physics>

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería, Física o carreras afines cuya carga académica en el área sea similar a estas. Deseable haber realizado estudios de posgrado o el equivalente de experiencia profesional en el área de su especialidad y recomendable contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminarios de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ESTRUCTURAS DISCRETAS

4

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Estructura de Datos y Algoritmos II

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno inferirá los conceptos matemáticos mediante la computación en la solución de problemas relacionados con el procesamiento de la información, el diseño de computadoras y de programas.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Lógica proposicional y cálculo de predicados	16.0
2.	Conjuntos, relaciones y pruebas matemáticas	16.0
3.	Sistemas algebraicos	12.0
4.	Teoría de gráficas	10.0
5.	Teoría de la computabilidad	10.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Lógica proposicional y cálculo de predicados

Objetivo: El alumno inferirá la teoría de la lógica matemática para aplicarla en la solución de problemas dentro del campo de la computación.

Contenido:

1.1 Fórmulas proposicionales y tablas de verdad.

1.1.1 Conceptos.

1.1.2 Conectores lógicos.

1.1.3 Tablas de verdad.

1.2 Formas normales y dispositivos de dos estados.

1.2.1 Forma normal disyuntiva principal.

1.2.2 Forma normal conjuntiva principal.

1.3 Notación polaca y parentizada.

1.3.1 Notación.

1.3.2 Transformación de notaciones.

1.4 Elementos de inferencia para el cálculo proposicional.

1.4.1 Método basado en tablas de verdad.

1.4.2 Método de deducción paso a paso.

1.5 Prueba automática de teoremas.

1.5.1 Razonamiento automático.

1.5.2 Prueba automática de teoremas.

1.6 Cálculo de predicados.

1.6.1 Predicados.

1.6.2 Cuantificador universal y existencial.

1.6.3 Fórmulas de predicados.

2 Conjuntos, relaciones y pruebas matemáticas

Objetivo: El alumno analizará el concepto de conjuntos, relaciones y pruebas matemáticas a través de un enfoque computacional.

Contenido:

2.1 Conjuntos.

2.1.1 Elementos de conjuntos.

2.1.2 Operaciones.

2.2 Relaciones y funciones.

2.2.1 Notaciones.

2.2.2 Características y aplicaciones.

2.3 Congruencias

2.3.1 Conceptos

2.3.2 Equivalencias de relaciones.

2.3.3 Funciones de dispersión.

2.3.4 Aplicaciones.

2.4 Prueba por inducción matemática.

2.4.1 Notaciones.

2.4.2 Características y aplicaciones.

2.5 Técnica del casillero vacío y diagonalización.

2.5.1 Características de la técnica.

2.5.2 Aplicaciones.

2.6 Análisis combinatorio.

2.6.1 Notaciones.

2.6.2 Inducción y recursión.

2.6.3 Permutaciones, ordenaciones, combinaciones y sus propiedades.

2.6.4 Características y aplicaciones.

2.6.5 Teoría de conteo.

2.6.6 Principio de Pigeonhole.

2.6.7 Funciones generadoras y relaciones de recurrencia.

2.7 Probabilidad discreta.

2.7.1 Espacio de probabilidad finito, medida de probabilidad, eventos.

2.7.2 Probabilidad condicional, independencia, teorema de Bayes.

3 Sistemas algebraicos

Objetivo: El alumno aplicará la teoría de los sistemas algebraicos dentro del campo de la computación, a través de áreas tales como álgebra booleana, códigos de comunicaciones, circuitos de dos estados y aspectos específicos de la computadora.

Contenido:

3.1 Definiciones y conceptos de sistemas algebraicos.

3.1.1 Definiciones y conceptos.

3.1.2 Tipos y características.

3.1.3 Semigrupos, monoides y grupos.

3.2 La aritmética de residuos en las computadoras.

3.2.1 Aritmética de residuos.

3.2.2 Aplicaciones en las computadoras.

3.2.3 Aplicaciones de los códigos de grupo.

3.3 Los códigos de grupo en las comunicaciones.

3.3.1 Elementos de un sistema de comunicaciones.

3.3.2 Códigos de grupo.

3.3.3 Aplicaciones de los códigos de grupo.

3.4 Álgebra booleana.

3.4.1 Características del álgebra booleana.

3.4.2 Álgebra booleana en las computadoras.

3.5 Representación y minimización de funciones booleanas.

3.5.1 Métodos de representación.

3.5.2 Métodos de minimización.

3.5.3 Aplicaciones en el diseño.

3.6 Introducción a los circuitos de dos estados.

3.6.1 Circuitos de dos estados.

3.6.2 Diseño de circuitos de dos estados.

4 Teoría de gráficas

Objetivo: El alumno formulará en la computadora diferentes tipos de gráficas, generando aplicaciones para la solución de problemas planteados.

Contenido:

4.1 Conceptos básicos y definiciones.

4.1.1 Definiciones y conceptos.

4.1.2 Representaciones.

4.2 Representación matricial.

4.2.1 Conceptos básicos.

4.2.2 Características y representaciones matriciales.

4.3 Manipulación de gráficas.

4.3.1 Propiedades de las gráficas.

4.3.2 Operaciones con gráficas.

4.4 Árboles.

4.4.1 Definiciones y conceptos de árboles.

4.4.2 Recorrido de árboles.

4.4.3 Operaciones con árboles.

4.4.4 Árboles de expansión.

4.5 Aplicaciones de la teoría de grafos y árboles.

4.5.1 El algoritmo de Dijkstra.

4.5.2 El algoritmo de Warshall.

4.5.3 El problema del vendedor viajero.

4.5.4 Ciclos hamiltonianos y de Euler.

4.5.5 Estrategia transversal.

5 Teoría de la computabilidad

Objetivo: El alumno aplicará la teoría de la computabilidad para determinar el estado computacional de funciones y problemas.

Contenido:

5.1 Elementos de la teoría de la computabilidad.

5.1.1 Definiciones y conceptos.

5.1.2 Computabilidad.

5.1.3 Máquina de estado finito.

5.2 Funciones parciales.**5.2.1** Conceptos básicos.**5.2.2** Características y representaciones de las funciones parciales.**5.3** Funciones computables.**5.3.1** Definiciones y conceptos.**5.3.2** Características y representaciones de las funciones computables.**5.4** Funciones universales e intérpretes.**5.4.1** Conceptos básicos.**5.4.2** Características y representaciones de las funciones universales e intérpretes.**5.4.3** Aplicaciones.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

BERMAN, Kenneth, PAUL, Jerome

Algorithms: Sequential, Parallel, and Distributed

4, 5

Thomson, 2005

EPP, Susanna S.

Discrete mathematics with applications

Todos

Boston

Brooks/Cole, 2011

GRASSMANN, Winfried, TREMBLAY, Jean-paul

Matemática discreta y lógica: Una perspectiva desde la

Todos

Ciencia de la Computación Madrid

Prentice Hall, 2003

JOHNSONBAUGH, Richard

Discrete Mathematics

Todos

7th edition

London

Pearson, 2008

KOLMAN, Bernard

Discrete Mathematical Structures

Todos

6th edition

Pearson, 2008

LIU, C. L.

Elementos de matemáticas discretas

Todos

2a. edición

México

McGraw-Hill, 1995

ROSEN, Kenneth

Matemáticas discretas y sus aplicaciones

7a. edición

España

Mc Graw Hill, 2004

Todos

TREMBLAY, Jean-paul, MANOHAR, Ram, RANGEL, Raymundo (TRAD.)

Matemáticas discretas con aplicación a las ciencias de la

computación México

CECSA, 2000

Todos

VEERARAJAN, T.

Matemáticas discretas con teoría de gráficas y combinatoria

México

McGraw-Hill Interamericana, 2008

Todos

ZALDIVAR ESQUIVEL, Orlando, ZALDIVAR ZAMORATEGUI, Orlando

Estructuras discretas. Lógica proposicional y cálculo de

predicados México

UNAM, Facultad de Ingeniería, 2011

1

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

BALAKRISHNAN, V. K.

Introductory Discrete Mathematics

New York

Dover, 2010

1, 2, 3, 4

COMELLAS, Francesc

Matemática discreta

México

Alfaomega, 2002

1, 2, 3, 4

ESPINOSA, Ramón

Matemáticas discretas

México

Alfaomega, 2010

1, 2, 3, 4

LOVASZ, Laszlo

Discrete Mathematics: Elementary and Beyond

New York

Springer, 2003

1, 2, 3, 4

SCHEINERMAN, Edward

Matemáticas discretas

1, 2, 3, 4

México

Thomson Learning, , 2001

STEIN, Cliff, DRYSDALE, Robert, BOGART, Kenneth

Discrete Mathematics for Computer Scientists

1, 2, 3, 4

Emeryville

Addison-Wesley, 2010

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de ciencias de la computación, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

FUNDAMENTOS DE ESTADÍSTICA

4

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS BÁSICAS

**COORDINACIÓN DE
CIENCIAS APLICADAS**

**INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN**

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Probabilidad

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno aplicará los conceptos de la teoría, metodología y las técnicas estadísticas; modelará y resolverá problemas de ingeniería relacionados con el muestreo, representación de datos e inferencia estadística para la toma de decisiones.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Estadística descriptiva	12.0
2.	Conceptos básicos de inferencia estadística	8.0
3.	Estimación de parámetros	12.0
4.	Pruebas de hipótesis estadísticas	12.0
5.	Introducción a la regresión lineal simple	10.0
6.	Procesos estocásticos	10.0
		<hr/>
		64.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/>
	Total	64.0

1 Estadística descriptiva

Objetivo: El alumno describirá las distintas formas en las que se pueden presentar los datos de una muestra y calculará sus parámetros más significativos.

Contenido:

- 1.1 Investigación básica e investigación aplicada, el método científico y el papel de la estadística en la investigación y sus etapas.
- 1.2 Clasificación de la estadística: descriptiva e inferencial, paramétrica y no paramétrica, de una variable y de varias variables.
- 1.3 La población y la muestra, relación entre la probabilidad y la estadística.
- 1.4 Generación de números aleatorios, muestreo probabilístico: aleatorio, sistemático, estratificado y por conglomerados.
- 1.5 Estadística descriptiva: análisis de datos univariados, tabla de distribución de frecuencias, histogramas y polígonos de frecuencias, frecuencia relativa, ojivas de frecuencia acumulada y frecuencia relativa acumulada. Medidas de tendencia central, dispersión y asimetría y curtosis, para datos agrupados y no agrupados, fractiles, diagrama de tallo y hojas y diagrama de caja; analogía entre estas medidas y los parámetros correspondientes de una distribución de probabilidad.

2 Conceptos básicos de inferencia estadística

Objetivo: El alumno describirá los conceptos más usuales de la inferencia estadística.

Contenido:

- 2.1 La finalidad de la inferencia estadística, los conceptos y las definiciones de parámetro, muestra aleatoria, estadístico y estimador de un parámetro.
- 2.2 Teorema del límite central.
- 2.3 Los conceptos y las definiciones de la distribución de la población o poblacional, distribución de la media y la varianza muestral y sus parámetros.
- 2.4 La ley de los grandes números.

3 Estimación de parámetros

Objetivo: El alumno evaluará la estimación puntual de uno o varios parámetros y elegirá el mejor con base en la comparación de sus características.

Contenido:

- 3.1 Definición de estimador puntual, criterios para seleccionar estimadores puntuales: insesgamiento, eficiencia, error cuadrático medio, suficiencia y consistencia.
- 3.2 Estimación puntual: máxima verosimilitud y momentos.
- 3.3 Estimación por intervalos: concepto de nivel de confianza e intervalo de confianza, construcción e interpretación de intervalos de confianza para medias, proporciones y varianzas.
- 3.4 Determinación del tamaño de la muestra: tamaño de la muestra para medias, para proporciones, para diferencias de medias y diferencia de proporciones.

4 Pruebas de hipótesis estadísticas

Objetivo: El alumno verificará la validez de las suposiciones sobre los parámetros o la distribución de la población.

Contenido:

- 4.1 El concepto y la definición de hipótesis estadística en la investigación, elementos y tipos de pruebas de hipótesis, errores tipo I y tipo II, nivel de significación estadística y potencia de la prueba.
- 4.2 Pruebas de hipótesis de los parámetros de una población sobre: la media, la diferencia de medias, la varianza y la proporción.
- 4.3 Pruebas de hipótesis para la diferencia de medias, diferencia de proporciones y comparación de varianzas

de dos poblaciones. Nivel de significancia alcanzado.

5 Introducción a la regresión lineal simple

Objetivo: El alumno evaluará la potencia de asociación lineal entre dos variables físicas de problemas de ingeniería y construirá un modelo lineal que explique y pronostique el comportamiento de una variable aleatoria en función de la otra.

Contenido:

5.1 Pruebas de bondad de ajuste, prueba Ji cuadrada de bondad de ajuste.

6 Procesos estocásticos

Objetivo: El alumno aplicará los conceptos de las cadenas de Markov en los procesos de tiempos de ejecución de programas.

Contenido:

6.1 Los procesos de Bernoulli y de Poisson, el proceso de renovación y el modelo de renovación de comportamiento de los programas.

6.2 Parámetros discretos de las cadenas de Markov: probabilidades de transición y distribuciones limitantes.

6.3 Cola: M/M y M/G/1, inicio y fin del proceso.

6.4 Cadenas finitas de Markov y los tiempos de ejecución del programa.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

BENNET, Jeffrey O.

Razonamiento estadístico

1 al 5

1a edición

México

Pearson Education, 2011

DEVORE, Jay L.

Probabilidad y Estadística Para Ingeniería y

1 al 5

Ciencias Probabilidad y Estadística Para Ingeniería y Ciencias 8a edición

México

Cengage Learning, 2011

JOHNSON RICHARD, Arnold

Probabilidad y Estadística Para Ingenieros de Miller y

5

Freund 8a edición

México

Pearson, 2011

MENDENHALL, William, SINCICH, Terry

Probabilidad y Estadística Para Ingeniería y Ciencias

1 al 5

4a edición

México

Pearson, 2000

MILTON, Susan, ARNOLD, Jesse C.

Probabilidad y Estadística Con Aplicaciones Para Ingeniería

1 al 5

y Ciencias Computacionales 4a edición

México

Mc Graw Hill, 2004

MONTGOMERY, Douglas, HINES, William W.

Probabilidad y Estadística Para Ingeniería

1 al 5

4a edición

México

CECSA, 2005

NAVIDI, William

Estadística Para Ingenieros y Científicos

1 al 5

8a edición

México

Mc Graw Hill, 2006

QUEVEDO URIAS, Héctor, PÉREZ SALVADOR, Blanca R.

Estadística Para Ingeniería y Ciencias

1 al 5

1a edición

México

Patria, 2008

SPIEGEL, Murray

Estadística

1 al 5

3a edición

México

Mc Graw Hill, 2005

WACKERLY, Dennis, MENDENHALL, William, SCHEAFFER, Richard

Estadística Matemática con Aplicaciones

1 al 5

7a edición

México

Cengage Learning Editores, 2010

WALPOLE, Ronald

Probability and Statistics for Engineers and Scientists

5

8a edición

USA

Pearson, 2011

WALPOLE, Ronald, MYERS, Raymond, MYERS, Sharon

Probabilidad y estadística para ingeniería y ciencias

1 al 5

9a edición

México

Pearson, 2012

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

GUTIÉRREZ, Eduardo, VLADIMIROVNA, Olga

Probabilidad y estadística. Aplicaciones a la ingeniería

1 al 5

1a edición

México

Editorial Patria, 2014

SPIEGEL, Murray, SCHILLER, John

Probability and Statistics

1 al 5

4th edition

New York

McGraw Hill, 2013

WINSTON, L. Wayne

Investigación de operaciones. Aplicaciones y Algoritmos

6

4a edición

Mexico

Thomson, 2015

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input type="checkbox"/>

Participación en clase	<input type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería, Matemáticas, Física o carreras afines cuya carga académica en el área de probabilidad y estadística sea similar a estas. Deseable con estudios de posgrado o equivalente de experiencia profesional en el área de su especialidad y recomendable con experiencia docente o con preparación en los programas de formación docente de la Facultad en la disciplina y en didáctica.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

MATEMÁTICAS AVANZADAS

4

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS BÁSICAS

COORDINACIÓN DE
CIENCIAS APLICADAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Sistemas y Señales

Objetivo(s) del curso:

El alumno manejará los conceptos fundamentales relacionados con las funciones de variable compleja y el análisis de Fourier, para la resolución de problemas de ingeniería.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Variable compleja	24.0
2.	Análisis de Fourier. (Series de Fourier)	12.0
3.	Análisis de Fourier. (Transformada de Fourier)	28.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Variable compleja

Objetivo: El alumno integrará los conceptos y métodos básicos de la teoría de las funciones de variable compleja, para la resolución de problemas de matemáticas e ingeniería.

Contenido:

- 1.1 Funciones de variable compleja y mapeos.
- 1.2 Representación de mapeos con ayuda de la computadora.
- 1.3 Funciones analíticas y mapeos conformes.
- 1.4 Integrales de línea de funciones de variable compleja.
- 1.5 Teorema integral de Cauchy.
- 1.6 Fórmulas integrales de Cauchy.
- 1.7 Series de Laurent y teorema del residuo.
- 1.8 Aplicación del análisis complejo en problemas de flujo.

2 Análisis de Fourier. (Series de Fourier)

Objetivo: El alumno inferirá los fundamentos y propiedades de las series de Fourier, para la resolución de problemas de matemáticas e ingeniería.

Contenido:

- 2.1 Funciones periódicas y señales físicas.
- 2.2 Propiedades de ortogonalidad de las funciones trigonométricas sobre un intervalo.
- 2.3 Definición de las series trigonométricas de Fourier.
- 2.4 Condiciones de Dirichlet y enunciado de las propiedades de convergencia.
- 2.5 Propiedades de paridad.
- 2.6 Forma compleja de la serie de Fourier.
- 2.7 Espectros de frecuencias.

3 Análisis de Fourier. (Transformada de Fourier)

Objetivo: El alumno aplicará los fundamentos y propiedades de la transformada de Fourier, para la resolución de problemas de matemáticas e ingeniería.

Contenido:

- 3.1 La integral y la transformada de Fourier.
- 3.2 Ejemplos de transformadas de Fourier.
- 3.3 Propiedades de la transformada de Fourier.
- 3.4 La transformada de Fourier discreta.
- 3.5 Obtención de transformadas de Fourier con ayuda de la computadora.
- 3.6 Transformada de Fourier de derivadas y el teorema de convolución.
- 3.7 Aplicación del análisis de Fourier en problemas de sistemas oscilatorios.
- 3.8 Análisis de circuitos usando la transformada de Fourier.

Bibliografía básica

AGUILAR PASCUAL, Juan, MONSIVÁIS GALINDO, Guillermo
Apuntes de variable compleja
 México, D.F.
 UNAM, Facultad de Ingeniería, 2004

Temas para los que se recomienda:

1

HSU, Hwei P. <i>Análisis de Fourier</i> México, D.F. Pearson Educación, 2002	2, 3
JAMES, Glyn <i>Matemáticas avanzadas para ingeniería</i> 2a. edición México, D.F. Pearson Educación, 2002	Todos
O'NEIL, Peter V. <i>Matemáticas avanzadas para ingeniería</i> 6a. edición México, D.F. Cengage Learning, 2008	Todos
ZILL, Dennis G., DEWAR, Jacqueline M. <i>Matemáticas avanzadas para ingeniería 2. Cálculo vectorial, análisis de Fourier y análisis complejo</i> 3a. edición México, D.F. McGraw-Hill, 2008	Todos
ZILL, Dennis G., WRIGHT, Warren S. <i>Matemáticas avanzadas para ingeniería</i> 4a. edición México, D.F. McGraw-Hill, 2012	Todos

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

AGUILAR PASCUAL, Juan, PEÑUÑURI SANTOYO, María Teresa <i>Fascículo de ejercicios de variable compleja</i> México, D.F. UNAM, Facultad de Ingeniería, 2011	1
SPIEGEL, Murray R. <i>Matemáticas avanzadas para ingeniería y ciencias</i> México, D.F. McGraw-Hill, 2001	Todos
SPIEGEL, Murray R., LIPSCHUTZ, Seymour <i>Variable compleja</i> 2a.edición México, D.F. McGraw-Hill, 2011	1

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input type="checkbox"/>

Participación en clase	<input type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Matemáticas, Física, Ingeniería o carreras afines, que conlleve una sólida formación matemática con conocimiento de la teoría de Funciones de Variable Compleja y del Análisis de Fourier. Deseable, maestría o doctorado, y experiencia docente en disciplinas del área de las ciencias exactas o capacitación adquirida en los programas de formación docente de la Facultad.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

QUINTO SEMESTRE



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS

5

10

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA ELECTRÓNICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Electricidad y Magnetismo

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno analizará circuitos electrónicos básicos, considerando el modelado y las limitaciones de los dispositivos, e interpretará el funcionamiento de los sistemas electrónicos y sus aplicaciones.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción	2.0
2.	Conceptos de física de semiconductores	6.0
3.	El diodo semiconductor y modelos	10.0
4.	El transistor bipolar de juntura (TBJ)	14.0
5.	El amplificador operacional	8.0
6.	El transistor de efecto de campo (FET)	12.0
7.	Introducción a los reguladores de tensión	6.0
8.	Dispositivos ópticos y de potencia	6.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	<hr/> 96.0

1 Introducción

Objetivo: El alumno identificará los conceptos fundamentales que se utilizarán en el curso, la evolución de la electrónica, sus aplicaciones y su interrelación con otras disciplinas.

Contenido:

- 1.1 Conceptos básicos: señal, transducción, señal analógica, señal digital, amplificación y ejemplos de sistemas analógicos y digitales
- 1.2 Bosquejo histórico de la electrónica
- 1.3 Aplicaciones

2 Conceptos de física de semiconductores

Objetivo: El alumno comprenderá cualitativamente los conceptos básicos de la física para aplicarlos en el análisis del comportamiento de los dispositivos de estado sólido.

Contenido:

- 2.1 Modelo de bandas
- 2.2 Semiconductores intrínsecos y extrínsecos
- 2.3 Conducción eléctrica en semiconductores
- 2.4 Unión pn y características asociadas, densidad de carga, campo eléctrico, potencial electrostático, capacitancia y relación i-v

3 El diodo semiconductor y modelos

Objetivo: El alumno analizará circuitos electrónicos básicos que contienen diodos semiconductores.

Contenido:

- 3.1 Modelos de señal grande
- 3.2 Aplicaciones de los diodos semiconductores
- 3.3 Modelo de señal pequeña y sus aplicaciones
- 3.4 Especificaciones del fabricante
- 3.5 Análisis y diseño de circuitos con diodos asistido por computadora

4 El transistor bipolar de juntura (TBJ)

Objetivo: El alumno analizará circuitos amplificadores de una etapa con transistores TBJ.

Contenido:

- 4.1 Estructura, funcionamiento y curvas características
- 4.2 Polarización
- 4.3 Análisis del transistor bipolar de juntura en señal pequeña
- 4.4 Análisis del transistor bipolar de juntura en señal grande
- 4.5 Especificaciones del fabricante
- 4.6 Análisis y diseño de amplificadores con TBJ asistido por computadora

5 El amplificador operacional

Objetivo: El alumno analizará circuitos amplificadores de una etapa con transistores de efecto de campo.

Contenido:

- 5.1 Estructura, funcionamiento y curvas características del MOSFET
- 5.2 Polarización del MOSFET
- 5.3 Análisis del MOSFET en señal pequeña
- 5.4 Análisis del MOSFET en señal grande
- 5.5 El transistor de efecto de campo de juntura (JFET)
- 5.6 Especificaciones del fabricante

5.7 Análisis y diseño de amplificadores con MOSFET y JFET, asistidos por computadora

6 El transistor de efecto de campo (FET)

Objetivo: El alumno analizará circuitos electrónicos básicos que contienen amplificadores operacionales integrados.

Contenido:

6.1 Modelo ideal

6.2 Análisis de circuitos lineales: inversor, no inversor, sumador, diferenciador, integrador, derivador, convertidores de voltaje a corriente y de corriente a voltaje. Amplificadores operacionales en cascada

7 Introducción a los reguladores de tensión

Objetivo: El alumno diseñará circuitos reguladores de tensión y fuentes de tensión reguladas con circuitos reguladores integrados.

Contenido:

7.1 Diodo Zener

7.2 Reguladores de tensión serie paralelo usando transistores

7.3 Reguladores integrados y especificaciones del fabricante

7.4 Fuentes de potencia lineales

7.5 Análisis y diseño de reguladores de tensión, asistidos por computadora

7.6 Diseño de fuentes de potencia lineales

8 Dispositivos ópticos y de potencia

Objetivo: El alumno analizará circuitos con dispositivos ópticos y de potencia.

Contenido:

8.1 Diodos emisores de luz

8.2 Fotodiodos y fototransistores

8.3 Optoacopladores

8.4 TRIAC y SCR

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

JAEGER, Richard, BLALOCK, Travis

Microelectronic Circuit Design

4th edition

New York

McGraw-Hill, 2011

Todos

NEAMEN, Donald

Microelectronics: Circuit Analysis and Design

4th edition

New York

McGraw-Hill, 2010

Todos

SEDRA, Adel, SMITH, K. C.

Microelectronics Circuits

6th edition

New York

Oxford University Press, 2010

Todos

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

BOYLESTAD, Robert, NASHELSKY, Louis

Electronic Devices and Circuit Theory

7th edition

New Jersey

Prentice Hall, 2009

Todos

HORENSTEIN, Mark

Microelectronics Circuits and Devices

2nd edition

New Jersey

Prentice Hall, 1996

Todos

RASHID, Muhammand

Microelectronic Circuits: Analysis and Design

2nd edition

Canadá

Cengage Learning, 2011

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☐

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☒

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☐**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en ingeniería electrónica o carreras afines, deseable que el profesor tenga estudios de posgrado o el equivalente de experiencia profesional en el área de su especialidad, con dominio de la electrónica y experiencia en el campo laboral del diseño de circuitos electrónicos, recomendable con experiencia docente o con preparación en los programas de formación docente de la Facultad



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ESTRUCTURA Y
PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS

5

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Sistemas Operativos

Objetivo(s) del curso:

El alumno explicará los conceptos fundamentales de organización y programación de una computadora, que le permitan llevar a cabo el análisis, diseño y desarrollo de programas del sistema, mismos que le facilitarán interactuar de una manera más eficiente con el equipo.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Estructura de la máquina	8.0
2.	Presentación de un caso real	26.0
3.	Ensambladores y macroensambladores	12.0
4.	Encadenadores y cargadores	6.0
5.	Asignación de memoria	6.0
6.	Programación de entrada/salida	6.0
		<hr/>
		64.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/>
	Total	64.0

1 Estructura de la máquina

Objetivo: El alumno explicará los conceptos que le permitan analizar funcionalmente los distintos elementos, tanto de software como de hardware, que constituyen una computadora como repercusión en las características de operación del sistema.

Contenido:

- 1.1 Bloques funcionales de una computadora: memoria, procesador central, dispositivos de entrada/salida.
- 1.2 Bloques funcionales de un procesador: unidad de control, unidad aritmética y lógica, decodificador, registro de direcciones, registro de datos, apuntador a la pila, contador del programa, registro de instrucción, registro de banderas, registros de propósito general y mecanismo de interrupción.
- 1.3 Funcionamiento de una computadora: ciclos de obtención, interpretación y ejecución de una instrucción.
- 1.4 Esquemas de direccionamiento: máquinas de '3+1', '3', '2', '1' y '0' direcciones.

2 Presentación de un caso real

Objetivo: El alumno diseñará programas en lenguaje ensamblador para un procesador específico.

Contenido:

- 2.1 Arquitectura del procesador.
- 2.2 Modos de direccionamiento.
- 2.3 Conjunto de instrucciones.
- 2.4 Programación en lenguaje ensamblador.
- 2.5 Depuración de programas.

3 Ensambladores y macroensambladores

Objetivo: El alumno explicará el funcionamiento y llevará a cabo el diseño de un programa ensamblador capaz de procesar un lenguaje simbólico y las directivas comúnmente empleadas; asimismo, a través de la extensión de los conocimientos adquiridos diseñará un macroensamblador.

Contenido:

- 3.1 El lenguaje de máquina y el lenguaje humano: Necesidad de un traductor.
- 3.2 Características de un lenguaje simbólico.
- 3.3 Funciones y características de un ensamblador. Ensambladores de una, una y media y dos pasadas.
- 3.4 Diseño de un ensamblador: contador de localidades, instrucciones, código objeto, tabla de símbolos, directivas, etc.
- 3.5 Diseño de un macroensamblador: definición de una macroinstrucción, concatenación de símbolos, macroinstrucciones anidadas, expansión condicional de código, generación de etiquetas.

4 Encadenadores y cargadores

Objetivo: El alumno interpretará las características y funcionamiento de los programas tipo encadenadores y tipo cargadores, además de mostrar su importancia en un sistema de cómputo.

Contenido:

- 4.1 El problema de la carga inicial.
- 4.2 Funciones y características de un encadenador y un cargador.
- 4.3 Cargadores de traducción-ejecución.
- 4.4 Cargadores: absoluto y relocizable, algoritmos.
- 4.5 Encadenadores, algoritmos.
- 4.6 Otros tipos de encadenadores y cargadores.

5 Asignación de memoria

Objetivo: El alumno explicará las diferentes técnicas empleadas para dar solución al problema de asignación de

memoria en una computadora.

Contenido:

5.1 Memoria continua.

5.2 Memoria particionada: particiones estáticas, dinámicas y relocalizables.

5.3 Memoria virtual: paginación y segmentación.

6 Programación de entrada/salida

Objetivo: El alumno explicará los conceptos utilizados para la programación de entrada y salida.

Contenido:

6.1 Entrada/salida programada.

6.2 Interrupciones.

6.3 Acceso directo a memoria.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

ABEL, Peter

IBM PC Assembly Language and Programming

1, 2, 3, 4, 5, 6

5th edition

Prentice Hall, 2001

ALI MAZIDI, Muhammad, GILLISPIE MAZIDI, Janice

The 80x86 IBM PC and Compatible Computers: Assembly

1, 2, 3, 4, 5, 6

Language, Design and Interfacing 3rd edition

Prentice Hall, 2000

BECK, Leland

Systems Software. An Introduction to Systems Programming

1, 2, 3, 4, 5, 6

3rd edition

Addison-Wesley, 1996

DHAMDHERE, D. M.

Systems Programming and Operating Systems

3, 4, 5, 6

2nd edition

Mc Graw Hill, 1999

ULLMAN, Jeffrey

Fundamental Concepts of Programming Systems

1, 2, 3, 4, 5, 6

Addison-Wesley, 1976

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

MORRIS MANO, M.

Computer Systems Architecture

1

3rd edition

Prentice Hall, 1994

SALOMON, David

Assemblers and Loaders

3, 4

2nd edition

Ellis Horwood Ltd, 1993

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de organización de computadoras y programación a bajo nivel, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

INGENIERÍA DE SOFTWARE

5

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Administración de Proyectos de Software

Objetivo(s) del curso:

El alumno organizará con un enfoque sistemático los requerimientos, el desarrollo, la operación y la creación del software, como también el mantenimiento y su documentación.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción a la ingeniería de software	6.0
2.	Requerimientos del software	13.0
3.	Diseño del software	12.0
4.	Construcción del software	13.0
5.	Pruebas en el software	12.0
6.	Mantenimiento y documentación del software	8.0
		64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	64.0

1 Introducción a la ingeniería de software

Objetivo: El alumno explicará los conceptos básicos y antecedentes de la ingeniería de software para aplicarlo en la ingeniería en computación.

Contenido:

- 1.1 Definición de ingeniería de software.
- 1.2 Antecedentes de la ingeniería del software.
 - 1.2.1 Crisis del software.
 - 1.2.2 Ciclos básicos de desarrollo y de vida de software.
 - 1.2.3 Tipos de software.
- 1.3 Estándares básicos.
 - 1.3.1 Introducción y aplicación del SWEBOK. Software Engineering Body of Knowledge.
 - 1.3.2 Introducción al modelo CMMI-DEV e IPPD.
 - 1.3.3 Introducción al modelo SPICE.
- 1.4 Fundamentos para la calidad del software.
 - 1.4.1 Cultura y ética en la ingeniería de software.
 - 1.4.2 Valor y costos teóricos de la calidad.
 - 1.4.3 Modelos y características de la calidad.

2 Requerimientos del software

Objetivo: El alumno entenderá lo concerniente a la obtención, análisis, especificaciones y validación de los requerimientos del software para expresar las necesidades de los problemas del mundo real.

Contenido:

- 2.1 Fundamentos para los requerimientos del software.
 - 2.1.1 Definición de un requerimiento de software.
 - 2.1.2 Procesos y técnicas para la obtención de requerimientos.
 - 2.1.3 Requerimientos básicos del sistema.
 - 2.1.4 Requerimientos necesarios de software y hardware.
 - 2.1.5 Técnicas para obtener requerimientos.
- 2.2 Toma y análisis de requerimientos.
 - 2.2.1 Clasificación de requerimientos.
 - 2.2.2 Análisis de requerimientos y procesos.
 - 2.2.3 Documentación de requerimientos y procesos.
 - 2.2.4 Gestión de la toma de requerimientos.
- 2.3 Validación y verificación de requerimientos.
 - 2.3.1 Técnicas de validación y validación de requerimientos.
 - 2.3.2 Prototipos.
 - 2.3.3 Administración del cambio de los requerimientos.
 - 2.3.4 Negociación de los requerimientos.
 - 2.3.5 Verificación de requerimientos.
 - 2.3.6 Generación de cronogramas basados en los requerimientos.
- 2.4 Especificación de requerimientos.

2.4.1 Generación de acuerdo de trabajo.

3 Diseño del software

Objetivo: El alumno definirá la arquitectura, componentes, interfaces y otras características de un sistema como resultado de los procesos.

Contenido:

3.1 Fundamentos para el diseño de software.

3.1.1 Conceptos generales del diseño.

3.1.2 El contexto del diseño del software.

3.1.3 El proceso del diseño del software.

3.1.4 Técnicas para ejecutar el diseño de software.

3.2 Conceptos básicos para el diseño de software

3.2.1 Concurrencia.

3.2.2 Iteraciones.

3.2.3 Eventos.

3.2.4 Componentes.

3.2.5 Manejo de errores, excepciones y tolerancia a fallas.

3.2.6 Persistencia de datos.

3.3 Estructura y arquitectura de software.

3.3.1 Estructura de la arquitectura y puntos de vista.

3.3.2 Estructura general: capas, etapas, filtros y cajas negras.

3.3.3 Sistemas distribuidos, cliente/servidor, multicapa, proxy.

3.3.4 Sistemas interactivos: modelo vista-controlador, presentación-abstracción-control.

3.3.5 Sistemas adaptables: micro núcleos, reflexión.

3.3.6 Estilos arquitectónicos (patrones de macro arquitectura).

3.4 Diseño de patrones (patrones de micro arquitectura).

3.4.1 Creación de patrones (fábrica, singleton, prototipo y factoria).

3.4.2 Estructura de patrones.

3.4.3 Patrones de comportamiento.

3.4.4 Familias de programas y frameworks.

3.5 Análisis y evaluación con calidad en el diseño del software.

3.5.1 Atributos de calidad.

3.5.2 Análisis de calidad y técnicas de evaluación.

3.5.3 Mediciones.

3.6 Notación para el diseño del software.

3.6.1 Descripciones estructurales (vistas estáticas).

3.6.2 Descripciones de comportamiento (vistas dinámicas).

3.7 Métodos y Estrategias para el diseño del software.

3.7.1 Estrategias generales.

3.7.2 Diseño orientado a funciones (estructurado).

3.7.3 Diseño orientado a objetos.

3.7.4 Diseño centrado en estructura de datos.

3.7.5 Diseño orientado a componentes.

3.7.6 Otros métodos.

3.8 Herramientas para el diseño del software.

4 Construcción del software

Objetivo: El alumno comprenderá el detalle del trabajo y medición del software a través de su construcción por código, integración y depuración.

Contenido:

4.1 Fundamentos para la construcción del software.

4.1.1 Minimizando la complejidad.

4.1.2 Integración de componentes.

4.2 Metodologías de desarrollo de software.

4.2.1 Ágiles.

4.2.2 Tradicionales.

4.3 Construcción para verificación.

4.4 Estándares para la construcción.

4.5 Planeación y riesgos de la integración.

4.5.1 Líneas base.

4.5.2 Modelar la construcción.

4.5.3 Planear la construcción.

4.6 Mediciones a la construcción.

4.7 Lenguajes para la construcción.

4.7.1 Codificación.

4.7.2 Reúso.

4.8 Herramientas para la construcción del software.

5 Pruebas en el software

Objetivo: El alumno completará una actividad de evaluación de un producto de calidad, para identificar los defectos y problemas del software mediante pruebas.

Contenido:

5.1 Fundamentos para las pruebas del software.

5.1.1 Terminología (fallos, fallas, incidentes).

5.2 Objetivo y alcance de las pruebas.

5.3 Niveles de prueba.

5.3.1 Pruebas unitarias.

5.3.2 Pruebas globales.

5.3.3 Pruebas de integración.

5.3.4 Pruebas de usabilidad.

5.3.5 Pruebas de caja blanca y caja negra.

5.3.6 Pruebas de regresión.

5.4 Plan de pruebas.

5.4.1 Realización de pruebas.

5.4.2 Reporte de pruebas.

5.4.3 Análisis de los resultados de las pruebas.

5.5 Herramientas para la ejecución de pruebas.

6 Mantenimiento y documentación del software

Objetivo: El alumno analizará la operación post- implementación de soporte y entrega, costo efectivo y soporte al software.

Contenido:

6.1 Fundamento del mantenimiento del software.

6.1.1 Definiciones y terminologías.

6.1.2 Importancia del mantenimiento.

6.1.3 Tipos de mantenimiento.

6.1.4 Aspectos organizacionales del mantenimiento.

6.1.5 Actividades y roles del mantenimiento.

6.1.6 Sistemas heredados y rehúso de software.

6.2 Aspectos clave del mantenimiento del software.

6.2.1 Asuntos técnicos.

6.2.2 Administración de problemas.

6.2.3 Planeación del mantenimiento.

6.2.4 Estimación de costos para el mantenimiento.

6.2.5 Gestión del mantenimiento.

6.3 Proceso de mantenimiento de software.

6.3.1 Técnicas.

6.3.2 Herramientas para el mantenimiento.

6.4 Medición del mantenimiento del software.

6.4.1 Métricas del mantenimiento.

6.4.2 Outsourcing del mantenimiento.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

ABRAN, Alain

Software Metrics and Software Metrology

New Jersey

Wiley, 2010

Todos

ALEXANDER, Ian, STEVENS, Richard

Writing Better Requirements

Addison-Wesley, 2002

Todos

BASS, Len, CLEMENTS, Paul, et al. <i>Software Architecture in Practice</i> 2nd edition Addison-Wesley Professional, 2003	Todos
BECK, Kent <i>Extreme Programming Explained: Embrace Change</i> 2nd edition Addison-Wesley, 2004	Todos
BERLACK, Ronald <i>Software Configuration Management</i> John Wiley & Sons, 1992	Todos
BUCKLEY, Fletcher <i>Implementing Configuration Management: Hardware, Software, and Firmware</i> 2nd edition Los Alamitos IEEE Computer Society Press, 1996	Todos
DART, Susan <i>Spectrum of Functionality in Configuration Management Systems</i> . Carnegie Mellon University Software Engineering Institute, 1990	Todos
DAVIS, Alan <i>Software Requirements: Objects, Functions and States</i> 2nd edition Prentice-Hall, 1994	Todos
MIDHA, Anil <i>Software Configuration Management for the 21st Century Bell Labs Technical Journal</i> Winter, 1997 Vol. 2, ISS. 1, pp. 154-165	Todos
PERRY, William <i>Effective Methods for Software Testing</i> 3rd edition Norwood Editorial Wiley, 2006	Todos
PFLEEGER, Shari <i>Software Engineering: Theory and Practice</i> 4th edition Prentice Hall	Todos
ROBERTSON, Suzanne, ROBERTSON, James <i>Mastering the Requirements Process: Getting Requirements Right</i> 3rd edition	Todos

New Jersey

Addison-Wesley Professional, 2012

SANCHEZ, Salvador, SICILIA, Miguel Ángel, et al.

Ingeniería de software

Todos

Alfaomega, 2012

SOMMERVILLE, Ian

Software Engineering

Todos

9th edition

Addison-Wesley, 2010

TAKANG, Armstrong, GRUBB, Penny

Software Maintenance: Concepts and Practice

Todos

2nd edition

Danvers

World scientific publishing company, 2003

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

BECK, Kent

Extreme Programming Explained: Embrace Change

Todos

2nd edition

Addison-Wesley, 2004

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input checked="" type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de la ingeniería de software, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

LENGUAJES FORMALES Y AUTÓMATAS

5

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Compiladores, Inteligencia Artificial

Objetivo(s) del curso:

El alumno combinará la teoría y la técnica para el diseño de lenguajes de computadora, así como los aspectos formales de la teoría de los lenguajes.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción	4.0
2.	Expresiones regulares y lenguajes	6.0
3.	Gramáticas regulares y autómatas de estado finito	14.0
4.	Gramáticas de contexto libre y autómatas tipo push-down	16.0
5.	Gramáticas de contexto sensitivo y autómatas lineales con frontera	8.0
6.	Gramáticas de estructura de frase y máquina de Turing	10.0
7.	Indecidibilidad	6.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Introducción

Objetivo: El alumno explicará los conceptos, notaciones, propiedades y características de la teoría de lenguajes, gramáticas y autómatas para su aplicación en las ciencias de la computación.

Contenido:

- 1.1 Conceptos básicos y notación.
- 1.2 Pruebas formales.
- 1.3 Definición de operaciones con lenguajes.
- 1.4 Jerarquía de Chomsky.
- 1.5 Propiedades de cerradura.
- 1.6 Gramáticas y lenguajes.

2 Expresiones regulares y lenguajes

Objetivo: El alumno creará todos los posibles lenguajes definidos sobre un alfabeto, mediante una base y una serie de lenguajes primitivos y operadores de composición.

Contenido:

- 2.1 Definición y conceptos.
- 2.2 Operaciones con expresiones regulares.
- 2.3 Propiedades.
- 2.4 Expresiones regulares para autómatas finitos.

3 Gramáticas regulares y autómatas de estado finito

Objetivo: El alumno explicará los conceptos de autómatas finitos y gramáticas regulares a través de la relación entre los autómatas finitos, los no determinísticos y las gramáticas regulares.

Contenido:

- 3.1 Introducción a las gramáticas regulares.
- 3.2 Autómata finito determinístico.
- 3.3 Autómata finito no-determinístico.
- 3.4 Autómata finito con movimientos ϵ .
- 3.5 Equivalencia y minimización de autómatas finitos.
- 3.6 Gramática regular a partir de un autómata finito.

4 Gramáticas de contexto libre y autómatas tipo push-down

Objetivo: El alumno analizará las gramáticas de contexto libre y los autómatas de tipo push-down, estableciendo de manera precisa las relaciones existentes.

Contenido:

- 4.1 Introducción a las gramáticas de contexto libre.
- 4.2 Analizador sintáctico.
- 4.3 Lema de bombeo y gramática de contexto libre.
- 4.4 Simplificación de gramáticas de contexto libre.
- 4.5 Programas, lenguajes y parsing.
- 4.6 Introducción a los autómatas tipo push-down.
- 4.7 Relación entre autómatas tipo push-down y lenguajes de contexto libre.

5 Gramáticas de contexto sensitivo y autómatas lineales con frontera

Objetivo: El alumno identificará la relación entre las gramáticas de contexto sensitivo libre y los autómatas de tipo push-down doble, así como con los autómatas lineales con frontera.

Contenido:

5.1 Introducción a las gramáticas de contexto sensitivo.

5.2 Formas normales de Kuroda.

5.3 Autómata tipo push-down doble.

5.4 Autómatas lineales con frontera.

6 Gramáticas de estructura de frase y máquina de Turing

Objetivo: El alumno explicará las gramáticas de estructura de frase, construyendo algoritmos en la máquina de Turing.

Contenido:

6.1 Introducción a las gramáticas de estructura de frase.

6.2 El modelo de máquina de Turing.

6.3 Lenguajes computables.

6.4 Máquina de Turing Universal.

6.5 Variaciones de la máquina de Turing.

7 Indecidibilidad

Objetivo: El alumno aplicará el concepto de la recursividad en los lenguajes mediante programación, así como el concepto de problemas indecidibles.

Contenido:

7.1 Indecidibilidad.

7.2 Lenguajes recursivos y recursivos enumerables.

7.3 Tesis de Church-Turing y problemas indecidibles.

7.4 Teorema de Rice y problemas indecidibles.

7.5 Problema de correspondencia de post e indecidibilidad.

7.6 Halting problem e indecidibilidad.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

CASES MUÑOZ, Rafael, MÁRQUEZ VILLODRE, Lluís

Lenguajes, gramáticas y autómatas

Todos

México

Alfaomega, 2002

GARCÍA, Pedro, PÉREZ, Tomás, et al.

Teoría de autómatas y lenguajes formales

Todos

México

Alfaomega, 2001

HOPCROFT, J. E., MOTWANI, R., ULLMAN, J. D.

Introducción a la teoría de autómatas, lenguajes y computación 3a. edición

Todos

Madrid

Pearson Educacion, 2007

KELLEY, Dean

Teoría de autómatas y lenguajes formales

Todos

Madrid

Prentice-Hall, 1995

MARTÍN, John

Lenguajes formales y teoría de la computación

3a. edición

México

McGraw-Hill, 2004

Todos

SUDKAMP, T. A.

Languages and Machines: An Introduction to the Theory of

Computer Science 2nd edition

Massachusetts

Addison-Wesley, 1998

Todos

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

ALFONSECA, C. E.

Teoría de autómatas y lenguajes formales

España

McGraw-Hill, 2007

Todos

KOZEN, Dexter

Automata and Computability

New York

Springer, 1997

Todos

RALSTON, A., REILLY, E. D., et al.

Encyclopedia of Computer Science

4th edition

England

J. Wiley, 2003

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☐

Seminarios

☐

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☐

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☐**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de ciencias de la computación, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

SEÑALES Y SISTEMAS

5

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA DE CONTROL

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Matemáticas Avanzadas

Seriación obligatoria consecuente: Circuitos Eléctricos, Sistemas de Comunicaciones

Objetivo(s) del curso:

El alumno integrará las técnicas fundamentales que facilitan la comprensión y el análisis de los sistemas lineales que se encuentran en el campo de las comunicaciones, el procesamiento de datos y el control.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Señales y sistemas	8.0
2.	Sistemas lineales e invariantes en el tiempo (SLI)	6.0
3.	Análisis de sistemas lineales e invariantes (SLI), continuos y discretos, mediante las transformaciones de Laplace y Z	8.0
4.	Fundamentos de modelado de sistemas físicos	10.0
5.	Características dinámicas de los sistemas continuos y discretos	10.0
6.	Respuesta en frecuencia	6.0
		<hr/> 48.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	<hr/> 80.0

1 Señales y sistemas

Objetivo: El alumno identificará la importancia de las señales, su clasificación y manipulación en ambos dominios del tiempo. Así como el concepto de sistema, su terminología, clasificación y propiedades para su aplicación en el área de la computación.

Contenido:

- 1.1 Señales continuas, discretas y digitales.
- 1.2 Señales periódicas y aperiódicas.
- 1.3 Señales de energía y de potencia finitas.
- 1.4 Suma y producto de señales.
- 1.5 Integral y derivada de una señal continua.
- 1.6 Sumatoria y diferencia hacia delante y hacia atrás de una señal discreta.
- 1.7 Escalamiento en la amplitud y en el tiempo.
- 1.8 Desplazamiento o traslación en el tiempo.
- 1.9 Trasposición.
- 1.10 Exponenciales reales y complejas en tiempo continuo y discreto.
- 1.11 Senoidales en tiempo continuo y discreto.
- 1.12 Pulso unitario.
- 1.13 Funciones singulares en tiempo continuo y discreto: impulso escalón y rampa.
- 1.14 Propiedades de los sistemas: linealidad, invariancia en el tiempo, causalidad y estabilidad externa.
- 1.15 Sistemas lineales, invariantes en el tiempo y causales.

2 Sistemas lineales e invariantes en el tiempo (SLI)

Objetivo: El alumno analizará los conceptos, características y formas de análisis fundamentales de los sistemas lineales e invariantes en el tiempo, continuos y discretos, para su aplicación en el área de las comunicaciones.

Contenido:

- 2.1 Respuesta de sistemas lineales e invariantes.
- 2.2 Respuestas libre, forzada, total, transitoria y permanente.
- 2.3 Suma/Integral de convolución, en formas analítica y gráfica y sus propiedades.
- 2.4 Concepto de respuesta al impulso.
- 2.5 Causalidad en términos de la respuesta al impulso.
- 2.6 Sistemas discretos de respuesta al impulso de duración finita y de duración infinita.
- 2.7 La estabilidad entrada/salida en términos de la respuesta al impulso.

3 Análisis de sistemas lineales e invariantes (SLI), continuos y discretos, mediante las transformaciones de Laplace y Z

Objetivo: El alumno integrará la solución y el análisis de sistemas lineales e invariantes en el dominio de la frecuencia, mediante las transformaciones de Laplace y Z.

Contenido:

- 3.1 La representación de los sistemas lineales e invariantes en tiempo continuo (SCLI) mediante la transformada de Laplace, a partir de la forma general de la ecuación diferencial lineal.
- 3.2 Función de transferencia de sistemas de tiempo continuo
- 3.3 La transformada Z: propiedades y transformadas comunes.
- 3.4 La representación de los sistemas lineales e invariantes de tiempo discreto (SDLI) mediante la transformada Z, a partir de la forma general de la ecuación en diferencias lineales.
- 3.5 Función de transferencia de sistemas en tiempo discreto
- 3.6 Polos y ceros de la función de transferencia y estabilidad entrada-salida.

4 Fundamentos de modelado de sistemas físicos

Objetivo: El alumno aplicará los conceptos y métodos clásicos para el modelado matemático de sistemas físicos.

Contenido:

- 4.1 Concepto de modelado.
- 4.2 Modelado de sistemas eléctricos.
- 4.3 Modelado de sistemas mecánicos.
- 4.4 Modelado de sistemas híbridos.
- 4.5 Introducción a la simulación de modelos de sistemas físicos.

5 Características dinámicas de los sistemas continuos y discretos

Objetivo: El alumno interpretará el comportamiento característico de los sistemas físicos a partir del concepto de respuesta escalón e impulso.

Contenido:

- 5.1 Sistemas de primer orden.
- 5.2 Sistemas de segundo orden.
- 5.3 Sistemas de orden superior.
- 5.4 Medidas de desempeño y los polos dominantes.
- 5.5 Obtención de respuestas mediante simulación.

6 Respuesta en frecuencia

Objetivo: El alumno aplicará las técnicas y criterios para el análisis de los sistemas físicos, utilizando los métodos de la respuesta en frecuencia.

Contenido:

- 6.1 Respuesta en estado senoidal permanente y concepto de la respuesta en frecuencia.
- 6.2 Representación de gráficas mediante las trazas logarítmicas de Bode y la traza polar de Nyquist.
- 6.3 Cálculo de la respuesta en frecuencia mediante simulación digital.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

ERONINI, Umez

Dinámica de sistemas y control

México

Thompson, 2001

Todos

MATA, Gloria, et al.

Análisis de sistemas y señales con cómputo avanzado

México

UNAM, Facultad de Ingeniería, 2002

1, 2, 3

OPPENHEIM, A. V., et al.

Señales y sistemas

México

Prentice Hall Hispanoamericana, 1998

1, 2, 3

RODRÍGUEZ RAMÍREZ, Francisco

Dinámica de sistemas

México

Trillas, 1994

3, 4

SHEARER, Lowen, KULAKOWSKI, Bohdan, et al.
Dynamic modelling and control of engineering systems
 Englewood Cliffs
 Pretince Hall, 1997

3, 4

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

CANNON, Robert
Dynamics of Physical Systems
 New York
 McGraw-Hill, 1967

3, 4, 5

OGATA, Katsuhito
Dinámica de sistemas
 México
 Pearson, 1988

3, 4, 5

WOODS, Robert, LAWRENCE, Kent
Modeling and Simulation of Dynamic Systems
 Englewood Cliffs
 Pretince Hall, 1997

3, 4, 5

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☒

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☒

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☒**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería en Eléctrica Electrónica, Computación, Telecomunicaciones o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con especialización en el área de ciencias de la teoría, síntesis y aplicación de las señales y los sistemas, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

SEXTO SEMESTRE



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ADMINISTRACIÓN DE
PROYECTOS DE SOFTWARE

6

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ingeniería de Software

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno organizará con un enfoque sistemático y disciplinado la administración de procesos y costeo de la ingeniería de software.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Administración de la configuración del software	12.0
2.	Administración básica de proyectos de software	16.0
3.	Procesos de ingeniería de software	20.0
4.	Evolución y tendencias	16.0
		64.0
Actividades prácticas		0.0
Total		64.0

1 Administración de la configuración del software

Objetivo: El alumno identificará la función de la administración y configuración del software de los diferentes puntos de vista para los sistemas implantados.

Contenido:

1.1 Introducción.

- 1.1.1 Concepto de administración de la configuración (AC).
- 1.1.2 Guías y limitación en el proceso de AC.
- 1.1.3 Recursos y perfiles de la AC.
- 1.1.4 Definición de estructuras para la AC.

1.2 Planeación de la AC.

- 1.2.1 Calendarización y plan de la AC.
- 1.2.2 Administración de liberaciones.
- 1.2.3 Auditoria de la AC.
- 1.2.4 Documentación de la AC.

1.3 Herramientas para la AC.

- 1.3.1 Versionamiento.

1.4 Líneas base.

- 1.4.1 Creación detallada de líneas base.
- 1.4.2 Contenido mínimo de una línea base.
- 1.4.3 Periodicidad de la línea base.
- 1.4.4 Validación de respaldos de líneas base.

1.5 Procesos de equipos de trabajo.

- 1.5.1 Interacción de personal en los procesos.
- 1.5.2 AC de software y su interacción con los stakeholders.
- 1.5.3 PCMM.

2 Administración básica de proyectos de software

Objetivo: El alumno aprenderá a administrar las actividades de planeación, coordinación, medidas, monitoreo, control y reportes para asegurar que el desarrollo y mantenimiento del software sea sistemático, disciplinado y cuantificable.

Contenido:

2.1 Medición de la administración del software.

- 2.1.1 Definición de métricas de estimación del desarrollo, procesos.
- 2.1.2 Definición y análisis de la matriz de riesgo.
- 2.1.3 Definición y análisis de desvíos y ajustes.
- 2.1.4 Evaluación de mediciones.
- 2.1.5 Creación de reportes de métricas de administración de software.
- 2.1.6 Inicio y definición del alcance.

2.2 Ejecución y control de los requerimientos.

- 2.2.1 Planificación del proyecto del software.
- 2.2.2 Planeación de los procesos y entregas.
- 2.2.3 Técnicas para determinar la calendarización, costo y esfuerzo de la estimación.

2.2.4 Administración de recursos, riesgo, calidad y configuración.

2.3 Seguimiento del acuerdo de trabajo.

2.3.1 Administración de los recursos.

2.3.2 Implementación de los planes.

2.3.3 Administración de proveedores.

2.3.4 Monitoreo y control de procesos.

2.3.5 Reportes de proceso.

2.4 Cierre de proyectos.

2.4.1 Actividades durante el cierre.

2.4.2 Evaluación y reporte de la métrica global del proyecto.

3 Procesos de ingeniería de software

Objetivo: El alumno aplicará las actividades de administración del ciclo de vida del software como un proceso de Ingeniería y lo adaptará a cualquier organización para producir software de calidad, adecuadamente documentado.

Contenido:

3.1 Definición de procesos.

3.1.1 Modelos para el ciclo de vida del software.

3.1.2 Procesos para el ciclo de vida del software.

3.1.3 Notaciones para las definiciones de los procesos.

3.1.4 Adaptación y automatización de procesos.

3.1.5 Técnicas de medición de procesos.

3.1.6 Herramientas para procesos de ingeniería de software.

3.2 Métodos para la ingeniería de software.

3.2.1 Métodos formales.

3.2.2 Métodos heurísticos.

3.3 Proceso de documentación de arquitecturas de software.

3.3.1 Documentación de arquitecturas de software: orientadas a servicio, cliente-servidor, multi-capas.

3.3.2 Documentación de vistas, estilos y tipos de vista.

3.3.3 Refinamiento, diagramas de contexto, documentación de interfaces.

3.4 Roles y equipos de desarrollo de software.

3.4.1 Procesos y desarrollo de software en general.

3.4.2 Procesos y desarrollo de software para fábricas de software.

3.5 Administración de la calidad del software.

3.5.1 Aseguramiento de la calidad en el software.

3.5.2 Administración de procesos para la calidad del software.

3.5.3 Caracterización de los defectos.

3.5.4 Revisiones y auditorías.

3.5.5 Técnicas para la administración de software de calidad.

3.5.6 Mediciones de la calidad en el software.

3.5.7 Consideraciones prácticas.

3.6 Documentación de software.

3.6.1 Tipos de básicos documentación.

3.6.2 Documentación durante el ciclo de desarrollo de software.

3.6.3 Estándares de documentación.

3.6.4 Usabilidad de la documentación.

3.6.5 Distribución de la documentación.

4 Evolución y tendencias

Objetivo: El alumno explicará los conceptos asociados con la evolución de los sistemas de software y elaborará una prospectiva del software.

Contenido:

4.1 Sistemas heredados.

4.1.1 Estructura y componentes del sistema.

4.1.2 Categorías.

4.2 Evolución del software.

4.3 Tendencias del software.

4.3.1 En la industria.

4.3.2 En la investigación y academia.

4.3.3 Resumen y aplicación del CMMI-DEV.

4.3.4 Resumen y aplicación del MoProSoft.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

ABRAN, Alain

Software Metrics and Software Metrology

New Jersey

Wiley, 2010

Todos

ALEXANDER, Ian, STEVENS, Richard

Writing Better Requirements

Addison-Wesley, 2002

Todos

BASS, Len, CLEMENTS, Paul, et al.

Software Architecture in Practice

2nd edition

Boston Massachusetts, USA

Addison-Wesley Professional, 2003

Todos

BECK, Kent

Extreme Programming Explained: Embrace Change

2nd edition

Massachusetts

Addison-Wesley, 2004

Todos

BERLACK, Ronald <i>Software Configuration Management</i> John Wiley & Sons, 1992	Todos
BUCKLEY, Fletcher <i>Implementing Configuration Management: Hardware, Software, and Firmware</i> 2nd edition Los Alamitos, CA IEEE Computer Society Press, 1996	Todos
DART, Susan <i>Spectrum of Functionality in Configuration Management Systems</i> Carnegie Mellon University Software Engineering Institute, 1990	Todos
DAVIS, Alan <i>Software Requirements: Objects, Functions and States</i> 2nd edition Prentice-Hall, 1994	Todos
MIDHA, Anil <i>Software Configuration Management for the 21st Century</i> <i>Bell Labs Technical Journal</i> Winter, 1997 Vol. 2, ISS. 1, pp. 154-165	Todos
PERRY, William <i>Effective Methods for Software Testing</i> 3th edition Editorial Wiley, 2006	Todos
PFLEEGER, Shari <i>Software Engineering: Theory and Practice</i> 4th edition Prentice Hall	Todos
ROBERTSON, Suzanne, ROBERTSON, James <i>Mastering the Requirements Process: Getting Requirements Right</i> 3rd edition New Jersey Addison-Wesley Professional, 2012	Todos
SANCHEZ, Salvador, SICILIA, Miguel Ángel, et al. <i>Ingeniería de software</i> Alfaomega, 2012	Todos
SOMMERVILLE, Ian <i>Software Engineering</i> 9th edition	Todos

Boston Massachusetts, USA
Addison-Wesley, 2010

TAKANG, Armstrong, GRUBB, Penny
Software Maintenance: Concepts and Practice
2nd Edition
MA, USA
World scientific publishing company, 2003

Todos

Bibliografia complementaria

Temas para los que se recomienda:

BECK, Kent
Extreme Programming Explained: Embrace Change
2nd edition
Massachusetts
Addison-Wesley, 2004

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input checked="" type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de Ingeniería de Software, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

BASES DE DATOS

Asignatura	Clave	6	14
		Semestre	Créditos
INGENIERÍA ELÉCTRICA	INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN	INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN	
División	Departamento	Licenciatura	
Asignatura:	Horas/semana:	Horas/semestre:	
Obligatoria <input checked="" type="checkbox"/>	Teóricas <input type="text" value="6.0"/>	Teóricas	<input type="text" value="96.0"/>
Optativa <input type="checkbox"/>	Prácticas <input type="text" value="2.0"/>	Prácticas	<input type="text" value="32.0"/>
	Total <input type="text" value="8.0"/>	Total	<input type="text" value="128.0"/>

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno analizará los conceptos y principios en los que se fundamenta la teoría de bases de datos, los cuales le permitirán diseñar, usar e implementar sistemas de bases de datos relacionales.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción a las bases de datos	6.0
2.	Modelo relacional	12.0
3.	Análisis de requerimientos y diseño conceptual	18.0
4.	Diseño lógico	18.0
5.	Diseño físico	12.0
6.	Organización física de la base de datos	18.0
7.	Temas complementarios de base de datos	12.0
		<hr/> 96.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	<hr/> 128.0

1 Introducción a las bases de datos

Objetivo: El alumno explicará los conceptos y principios que sustenten las bases de datos, mediante las metodologías existentes.

Contenido:

- 1.1 Sistemas de archivos y modelos de información.
 - 1.1.1 Seguridad de la información.
- 1.2 Definición de una base de datos.
- 1.3 Características de las bases de datos.
 - 1.3.1 Integridad.
 - 1.3.2 Redundancia.
 - 1.3.3 Consistencia.
- 1.4 Ventajas y desventajas.
- 1.5 Conceptos de un sistema manejador de bases de datos.
 - 1.5.1 Arquitectura de tres capas ANSI.
 - 1.5.2 Propiedades ACID.
 - 1.5.3 Concurrencia.
 - 1.5.4 Seguridad.
 - 1.5.5 Lenguaje de definición de datos.
 - 1.5.6 Lenguaje de manipulación de datos.
 - 1.5.7 Lenguaje de control de datos.
 - 1.5.8 Administración de la base de datos.
 - 1.5.9 Definición y características del diccionario de datos.
- 1.6 Modelos de datos.
 - 1.6.1 Características de un modelo de datos.
 - 1.6.2 Modelo jerárquico.
 - 1.6.3 Modelo de red.
 - 1.6.4 Modelo orientado a objetos.
 - 1.6.5 Modelo entidad-relación.
 - 1.6.6 Modelo relacional.

2 Modelo relacional

Objetivo: El alumno explicará los principios y elementos que componen la estructura del modelo relacional, para que implemente aplicaciones asociadas al modelo.

Contenido:

- 2.1 Lenguaje de definición de datos.
 - 2.1.1 Integridad de dominio.
 - 2.1.2 Integridad referencial.
 - 2.1.3 Integridad de valores y reglas de negocio.
- 2.2 Lenguajes de consulta de datos.
 - 2.2.1 Álgebra relacional.
 - 2.2.2 Introducción a SQL.

3 Análisis de requerimientos y diseño conceptual

Objetivo: El alumno explicará los pasos y elementos necesarios que se requieren durante el análisis y el diseño lógico de la base de datos, así como sus herramientas para aplicarlo en soluciones en el área de computación.

Contenido:

- 3.1 Análisis de requerimientos.
- 3.2 Diseño conceptual.
 - 3.2.1 Análisis y síntesis de entidades y atributos.
 - 3.2.2 Generación de modelo entidad-relación.

4 Diseño lógico

Objetivo: El alumno analizará el modelo entidad-relación, para la generación del modelo relacional y la aplicación de la normalización, para la eficiencia de las operaciones de la base de datos, especialmente en la optimización de consultas.

Contenido:

- 4.1 Generación de modelo relacional.
- 4.2 Dependencias funcionales.
- 4.3 Normalización.
 - 4.3.1 Anomalías de base de datos.
 - 4.3.2 Primera forma normal (1FN)
 - 4.3.3 Segunda forma normal (2FN).
 - 4.3.4 Tercera forma normal (3FN).
 - 4.3.5 Cuarta forma normal (4FN).
 - 4.3.6 Forma normal Boyce Codd (FNBC).
 - 4.3.7 Quinta forma normal (5FN).

5 Diseño físico

Objetivo: El alumno aplicará los elementos necesarios para la implementación física del diseño lógico a través del lenguaje SQL, así como la implementación de reglas de negocio y programación en lenguaje procedural dentro de SQL y las extensiones a Objetos, XML a los manejadores de bases de datos relacionales.

Contenido:

- 5.1 Lenguaje de definición de datos.
 - 5.1.1 Creación de objetos de bases de datos.
- 5.2 Lenguaje de manipulación de datos.
 - 5.2.1 Altas, bajas y cambios en bases de datos.
 - 5.2.2 Consultas y subconsultas.
 - 5.2.3 Tipos de joins.
 - 5.2.4 Ordenamientos, agrupaciones, existencia, negación.
 - 5.2.5 Funciones agregadas.
- 5.3 Lenguaje de control de datos.
 - 5.3.1 Creación y administración de usuarios y perfiles de permisos.
- 5.4 Consultas en lenguaje procedural.
 - 5.4.1 Sentencias de control de flujo.

5.4.2 Procedimientos.

5.4.3 Cursores.

5.4.4 Disparadores.

5.4.5 Vistas.

5.5 Extensiones al SQL (objetos, XML, etc.).

6 Organización física de la base de datos

Objetivo: El alumno identificará las estructuras de datos necesarias para el almacenamiento de los datos y para la mejora en el acceso a las bases de datos relacionales.

Contenido:

6.1 Archivos indexados.

6.2 Archivos con dispersión.

6.3 Archivos de autenticación.

6.4 Árboles B.

7 Temas complementarios de base de datos

Objetivo: El alumno explicará algunos conceptos avanzados de bases de datos para su futura aplicación en la vida profesional.

Contenido:

7.1 Administración de la base de datos (respaldo y recuperación de bases de datos).

7.2 Optimización de consultas y evaluación de costos.

7.3 Bases de datos distribuidas.

7.4 Bases de datos orientadas a objetos.

7.5 Bases de datos móviles.

7.6 Bases de datos XML.

7.7 Aplicaciones avanzadas (depósitos de datos, minería de datos, internet, etc.).

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

ARELLANO, Lucila, HERNÁNDEZ, Luciralia

Manual de prácticas de la asignatura de Bases de Datos

Todos

México

UNAM, Facultad de Ingeniería

DATE, C. J.,

An Introduction to Database Systems

Todos

8th edition

Massachussets

Addison Wesley, 2003

DE MIGUEL MARTÍNEZ, Adoración, PIATTINI, Mario, et al.

Diseño de bases de datos relacionales

Todos

México

Alfaomega, 2000

DE MIGUEL, Adoración, PALOMA CASTRO, Elena

Diseño de bases de datos (Problemas Resueltos)

Todos

México

Alfaomega, 2001

ELMASRI, Ramez, NAVATHE, Shamkant

Fundamentos de sistemas de bases de datos

Todos

3ra. edición

Pearson Prentice Hall, 2003

JOHNSON, James

Bases de datos, modelos, lenguajes, diseño

Todos

México

Oxford University Press, 2000

KROENKE, David

Procesamiento de bases de datos

Todos

8a. edición

México

Pearson / Prentice Hall, 2003

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

LONEY, Kevin

Oracle Database 10G: The Complete Reference

3, 5

Mc Graw Hill - Osborne Media, 2004

ROB, Peter, CORONEL, Carlos

Database systems (Design, Implementation and Management)

Todos

6th edition

Course Technology, 2004

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de la Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de la base de datos, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

CIRCUITOS ELÉCTRICOS

6

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA DE CONTROL

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Señales y Sistemas

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno analizará las principales técnicas de análisis de circuitos eléctricos de parámetros concentrados, así como su resolución de redes eléctricas mediante fundamentos matemáticos de los elementos eléctricos que los constituyen.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Sistemas eléctricos	10.0
2.	Análisis de circuitos en estado senoidal permanente	6.0
3.	Potencia y circuitos eléctricos trifásicos	6.0
4.	Métodos generales de análisis de redes eléctricas	6.0
5.	Teorema de redes eléctricas	9.0
6.	Bipuertos	11.0
		<hr/> 48.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	<hr/> 80.0

1 Sistemas eléctricos

Objetivo: El alumno interpretará los modelos matemáticos de los elementos básicos, tanto en el dominio del tiempo como el de Laplace para soluciones en el área de computación.

Contenido:

- 1.1 Elementos de circuitos eléctricos.
- 1.2 Leyes de Kirchhoff y circuitos de parámetros concentrados.
- 1.3 Representación de circuitos lineales e invariantes en el tiempo, mediante ecuaciones diferenciales.
- 1.4 Conceptos de impedancia y admitancia en el dominio de Laplace.

2 Análisis de circuitos en estado senoidal permanente

Objetivo: El alumno comprenderá las técnicas de fasores, para el estudio de circuitos lineales e invariantes en el tiempo en estado senoidal permanente y su representación en el plano complejo.

Contenido:

- 2.1 Concepto de respuesta en estado senoidal permanente.
- 2.2 Resonancia.

3 Potencia y circuitos eléctricos trifásicos

Objetivo: El estudiante calculará la potencia promedio a partir de la potencia instantánea, mediante la diferencia de las propiedades de los circuitos eléctricos trifásicos; y operará sobre circuitos eléctricos trifásicos balanceados y desbalanceados.

Contenido:

- 3.1 Potencia en circuitos eléctricos.
- 3.2 Circuitos trifásicos.

4 Métodos generales de análisis de redes eléctricas

Objetivo: El alumno explicará métodos que permitan llevar a cabo el análisis de redes eléctricas en forma sistemática, para su aplicación en las diferentes áreas de computación.

Contenido:

- 4.1 Análisis por el método de nodos y el método de mallas.
- 4.2 Escalamiento en impedancia y en frecuencia.

5 Teorema de redes eléctricas

Objetivo: El alumno clasificará los principales teoremas que facilitan el análisis de redes eléctricas, para su aplicación en diferentes problemas de ingeniería.

Contenido:

- 5.1 Teorema de sustitución.
- 5.2 Teorema de superposición.
- 5.3 Teorema de reciprocidad.
- 5.4 Teorema de la red equivalente de Thévenin y Norton.
- 5.5 Teorema de máxima transferencia de potencia.

6 Bipuertos

Objetivo: El alumno analizará las diversas formas para caracterizar las redes eléctricas de dos puertos utilizando matrices.

Contenido:

- 6.1 Matriz de de impedancias de circuito abierto.
- 6.2 Matriz de admitancias de circuito cerrado.

6.3 Matrices de parámetros híbridos.

6.4 Matrices de transmisión.

6.5 Conexiones de bipuertos.

6.6 Aplicaciones.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

ALEXANDER, C. K., SADIKU, M. N. O.

Fundamentos de circuitos eléctricos

México

Mc Graw Hill, 2002

Todos

DORF, R. C., SVOBODA, J. A.

Circuitos Eléctricos

8a. edición

México

Alfaomega, 2011

Todos

HAYT, William, KEMMERLY, Jack, et al.

Análisis de circuitos en ingeniería

8a. edición

México

McGraw Hill, 2012

Todos

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

DESOER, Charles, KUH, Ernest

Basic Circuit Theory

McGraw Hill, 1969

Todos

JOHNSON, D. E., HILBURN, J. L., JOHNSON, Et Al.

Análisis básico de circuitos eléctricos

5a. edición

Prentice Hall Hispanoamericana S. A., 1996

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Eléctrico Electrónico, Computación, Telecomunicaciones o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de redes eléctricas, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

DISEÑO DIGITAL MODERNO

6

10

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Diseño Digital Vlsi

Objetivo(s) del curso:

El alumno diseñará sistemas digitales combinacionales y secuenciales con circuitos integrados.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción	5.0
2.	Sistemas numéricos y códigos	4.0
3.	Álgebra booleana y compuertas lógicas	4.0
4.	Circuitos combinacionales	24.0
5.	Circuitos secuenciales	27.0
		<hr/>
		64.0
	Actividades prácticas	32.0
		<hr/>
	Total	96.0

1 Introducción

Objetivo: El alumno describirá el panorama general de los sistemas digitales y su ubicación dentro de la tecnología, mediante los principios en los que se sustentan, sus aplicaciones y las herramientas modernas de diseño.

Contenido:

- 1.1 Concepto de sistema digital.
- 1.2 Aplicaciones de los sistemas digitales.
- 1.3 Celdas básicas.
- 1.4 Partición de un sistema digital.
- 1.5 Lenguajes de descripción de hardware.
- 1.6 Herramientas modernas para el diseño de sistemas digitales.

2 Sistemas numéricos y códigos

Objetivo: El alumno analizará los sistemas numéricos y códigos usados en el diseño digital para su aplicación en la computación.

Contenido:

- 2.1 Bases numéricas.
 - 2.1.1 Bases decimal, octal y hexadecimal.
 - 2.1.2 Conversión entre bases.
- 2.2 Aritmética.
 - 2.2.1 Aritmética binaria no signada.
 - 2.2.2 Aritmética binaria signada.
- 2.3 Códigos.
 - 2.3.1 Códigos binarios para números decimales.
 - 2.3.2 Código Gray y códigos con distancia.
 - 2.3.3 Código para detección y corrección de errores.

3 Álgebra booleana y compuertas lógicas

Objetivo: El alumno aplicará las operaciones lógicas con compuertas, usando las matemáticas que sustentan al diseño digital.

Contenido:

- 3.1 Álgebra booleana.
 - 3.1.1 Teoremas y postulados.
 - 3.1.2 Funciones algebraicas, suma de productos y productos de sumas.
- 3.2 Compuertas.
 - 3.2.1 And, or, not.
 - 3.2.2 Familias lógicas.
 - 3.2.3 Circuitos integrados digitales y sus parámetros eléctricos fundamentales.

4 Circuitos combinacionales

Objetivo: El alumno diseñará circuitos combinacionales mediante hardware y software de modelado.

Contenido:

- 4.1 Análisis y procedimiento de diseño de circuitos combinacionales.

4.1.1 Expresiones verbales y tablas de verdad.

4.2 Optimización de circuitos combinacionales.

4.2.1 Mapas de Karnaugh.

4.2.2 Mapas de Karnaugh con variables de entrada al mapa.

4.2.3 Método de Quine McClusky.

4.3 Implementación de circuitos combinacionales con circuitos integrados de diferentes escalas de integración.

4.3.1 Codificadores, decodificadores, multiplexores, demultiplexores, comparadores y sumadores.

4.3.2 Riesgo por alcance de señales en circuitos lógicos combinacionales.

4.3.3 Memorias de lectura únicamente (ROM).

4.3.4 Implementación práctica en el laboratorio.

4.4 Modelado, simulación e implementación de circuitos combinacionales, usando algún lenguaje de descripción de hardware (VHDL, Verilog, System Verilog, etc.).

4.4.1 Funciones booleanas, codificadores, decodificadores, multiplexores, demultiplexores, comparadores, sumadores, multiplicadores, tablas de verdad, ROM.

4.4.2 Implementación práctica en el laboratorio.

5 Circuitos secuenciales

Objetivo: El alumno diseñará circuitos secuenciales mediante hardware y software de modelado.

Contenido:

5.1 Modelo de máquina de estado, Mealy y Moore.

5.2 Circuitos secuenciales Latch y flip-flops.

5.2.1 Latch y flip-flops T, D, SR y JK.

5.3 Análisis de circuitos secuenciales.

5.3.1 Tablas de estado.

5.3.2 Cartas ASM.

5.4 Concepto de máquinas síncronas y asíncronas.

5.5 Diseño de máquinas secuenciales síncronas y diagramas de tiempo.

5.6 Registros y contadores.

5.7 Memorias de lectura / escritura (RAM estáticas y dinámicas).

5.8 Riesgo por alcance de señales en circuitos lógicos secuenciales.

5.9 Implementación práctica en el laboratorio de circuitos secuenciales de diferentes escalas de integración.

5.9.1 Flip-Flops T, D, SR y JK; registros, contadores y cartas ASM.

5.10 Modelado, simulación e implementación de circuitos secuenciales, usando algún lenguaje de descripción de hardware (VHDL, Verilog, System Verilog, etc.).

5.10.1 Flip-Flops T, D, SR y JK; registros, contadores, tablas de estado, cartas ASM y RAM.

5.10.2 Implementación práctica en el laboratorio.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

HARRIS, David

Digital Design and Computer Architecture

Todos

2nd edition

Waltman MA, USA

Morgan Kaufmann, 2012

MORRIS, M., CILETTI, Michael

Digital Design: With an Introduction to the Verilog HDL

Todos

5th. edition

Prentice Hall, 2012

UYEMURA, John

Diseño de sistemas digitales. Un enfoque integrado

Todos

México

Thomson, 2000

WAKERLY, John

Digital Design Principles & Practices

Todos

4th edition

Upper Saddle River

Prentice Hall, 2005

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

ROTH, Charles

Fundamentals of Logic Design

Todos

6th edition

Stamford CT, USA

CL Engineering, 2009

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Eléctrico Electrónico, Computación, Telecomunicaciones o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia de electrónica digital, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

SISTEMAS OPERATIVOS

6

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Estructura y Programación de Computadoras

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno identificará al sistema operativo como un elemento clave en la administración de los recursos de un equipo de cómputo para mejorar el desempeño de cualquier recurso del sistema.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción a los sistemas operativos	6.0
2.	Administración de procesos	10.0
3.	Administración de memoria	8.0
4.	Planificación de procesos	8.0
5.	Sistema de archivos	8.0
6.	Sistemas de entrada/salida	8.0
7.	Sistemas distribuidos	10.0
8.	Seguridad y medidas de desempeño	6.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/> 64.0
	Total	64.0

1 Introducción a los sistemas operativos

Objetivo: El alumno describirá las funciones, características y estructura de los sistemas operativos.

Contenido:

- 1.1 Concepto y propósito de los sistemas operativos.
- 1.2 Evolución de los sistemas operativos.
- 1.3 Estructuras de los sistemas operativos: monolítico, cliente-servidor, de capas, máquina virtual, etc.
- 1.4 Componentes de un sistema operativo actual.
- 1.5 Consideraciones de diseño de un sistema operativo. Usuario único, multiusuario, una tarea, multitarea, por lotes, en línea, en tiempo real, entornos de ejecución.

2 Administración de procesos

Objetivo: El alumno clasificará los tipos de procesos y sus estados mediante las diferentes técnicas de comunicación y sincronización de procesos concurrentes.

Contenido:

- 2.1 Procesos. Concepto y estructura.
- 2.2 Hilos. Concepto y estructura.
- 2.3 Estados de un proceso-hilo. Multitarea, cambio de contexto.
- 2.4 Interrupciones y suspensiones.
- 2.5 Concurrencia.
 - 2.5.1 Exclusión mutua y sincronización.
 - 2.5.2 Bloqueos mutuos.
 - 2.5.3 Multiprocesamiento. Multinúcleos.

3 Administración de memoria

Objetivo: El alumno explicará las diferentes técnicas de asignación de memoria contigua y no contigua mediante casos de uso.

Contenido:

- 3.1 Funciones y operaciones del administrador de memoria.
 - 3.1.1 Jerarquía y organización de memoria física.
 - 3.1.2 Operaciones sobre la memoria: Conceptos de obtención, asignación y reemplazo.
- 3.2 Asignación de memoria contigua.
 - 3.2.1 Partición de la memoria.
 - 3.2.2 Paginación.
 - 3.2.3 Segmentación.
- 3.3 Memoria virtual.
 - 3.3.1 Concepto.
 - 3.3.2 Paginación.
 - 3.3.3 Segmentación.
 - 3.3.4 Segmentación con paginación.
 - 3.3.5 Reemplazo de páginas.
- 3.4 Hiper-paginación y conjuntos de trabajo.
- 3.5 Obtención. Paginación por demanda y anticipada.
- 3.6 Almacenamiento en memoria caché.

4 Planificación de procesos

Objetivo: El alumno explicará las diferentes técnicas mediante la asignación del procesador a los procesos.

Contenido:

- 4.1 Niveles de planificación.
- 4.2 Algoritmos de despacho de procesos.
 - 4.2.1 Tipos de despacho de procesos con y sin apropiación.
 - 4.2.2 Políticas de algoritmos de despacho de procesos. Prioridad, round robin, mayor tasa, etc.
- 4.3 Planificación de multiprocesadores y en tiempo real.
- 4.4 Planificación de hilos.

5 Sistema de archivos

Objetivo: El alumno clasificará las diferentes formas de organización y acceso a archivos, basándose en el modelo de sistema de archivos.

Contenido:

- 5.1 Concepto y tipos de archivos.
- 5.2 Organización y acceso a archivos.
- 5.3 Estructura de los directorios.
- 5.4 Estructura de los sistemas de archivos.
- 5.5 Métodos de asignación.
- 5.6 Administración del espacio libre.

6 Sistemas de entrada/salida

Objetivo: El alumno explicará las diversas funciones de E/S en la administración y control de dispositivos periféricos, mediante un enfoque práctico se analiza las diferentes políticas y técnicas de almacenamiento de archivos en disco.

Contenido:

- 6.1 Dispositivos de entrada/salida.
- 6.2 Organización de las funciones de E/S.
- 6.3 Almacenamiento intermedio de la E/S.
- 6.4 Planificación de discos.

7 Sistemas distribuidos

Objetivo: El alumno identificará en un sistema distribuido cómo se administran los procesos y archivos.

Contenido:

- 7.1 Gestión distribuida de procesos.
 - 7.1.1 Migración de procesos.
 - 7.1.2 Estados globales distribuidos.
 - 7.1.3 Exclusión mutua distribuida.
 - 7.1.4 Bloqueo mutuo distribuido.
- 7.2 Sistema de archivos distribuidos.

8 Seguridad y medidas de desempeño

Objetivo: El alumno explicará el aseguramiento del sistema operativo de manera adecuada.

Contenido:

- 8.1 Amenazas a la seguridad.

- 8.2 Limitaciones de seguridad en un sistema operativo.
- 8.3 Protección, control de acceso.
- 8.4 Intrusos.
- 8.5 Software maligno.
- 8.6 Desempeño, coprocesadores, RISC y flujo de datos.
- 8.7 Modelado analítico.

Bibliografía básica
Temas para los que se recomienda:

CARRETO, Jesús, DE MIGUEL, Pedro, et al.
Sistemas Operativos. Una visión aplicada
 Madrid, España
 McGraw Hill/Interamericana, 2001

Todos

DEITEL, H. M.
Sistemas Operativos
 2a. edición
 Addison Wesley Iberoamericana, 2000

Todos

ELMASRI, Ramez, CARRICK, Gil, et al.
Sistemas operativos: Un enfoque en espiral
 McGraw Hill, 2010

Todos

FLYNN, Ida, MCHOES, Ann
Sistemas Operativos
 4a. edición
 Thomson Learning, 2008

1, 2, 3, 4, 5, 6

SILBERSCHATZ, Galvin, et al.
Sistemas Operativos
 6a. edición
 Limusa Wiley, 2002

Todos

STALLINGS, William
Sistemas Operativos
 5a. edición
 Prentice Hall, 2006

Todos

TANENBAUM, Andrew, WOODHULL, Albert
Sistemas Operativos. Diseño e implementación
 2a. edición
 Prentice Hall, 1999

1, 2, 3, 4, 5, 6

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

MÁRQUEZ GARCÍA, Francisco Manuel

UNIX. Programación avanzada

2a. edición

Addison-Wesley Iberoamericana, 1996

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área Sistemas Operativos, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

SÉPTIMO SEMESTRE



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

COMPILADORES

7

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Lenguajes Formales y Autómatas

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno diseñará los traductores como herramientas de uso y desarrollo de sistemas de software; como también diferenciará traductores existentes para elaborar software eficiente y adecuado al tipo de problema por resolver.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Panorama general	10.0
2.	Análisis léxico	8.0
3.	Análisis sintáctico	4.0
4.	Análisis sintáctico descendente	8.0
5.	Análisis sintáctico ascendente	10.0
6.	Traducción dirigida por sintaxis	8.0
7.	Organización de memoria en tiempo de corrida	4.0
8.	Generación de código intermedio y análisis semántico	8.0
9.	Optimización y generación de código	4.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Panorama general

Objetivo: El alumno identificará el papel de los traductores como herramientas de uso y desarrollo de sistemas de software, además de distinguir las diferentes áreas de trabajo de estos.

Contenido:

- 1.1 Reseña del origen y evolución de los lenguajes-traductores.
 - 1.1.1 Historia de lenguajes y traductores.
 - 1.1.2 Diagramas T en el desarrollo de traductores.
- 1.2 Clasificación de los traductores.
 - 1.2.1 Análisis comparativo de intérpretes, compiladores e híbridos.
 - 1.2.2 Diferencias entre lenguajes de programación, de marcado y scripts.
 - 1.2.3 Problemas de traducción.
- 1.3 Etapas en el proceso de compilación.
 - 1.3.1 Generalidades de cada etapa en el proceso de compilación.
 - 1.3.2 Identificación de errores en cada etapa.
- 1.4 Ambientes de ejecución.
 - 1.4.1 Traductores dependientes e independientes de la máquina.
 - 1.4.2 Máquinas virtuales.

2 Análisis léxico

Objetivo: El alumno construirá un analizador léxico a partir de la definición de clases de componentes léxicos.

Contenido:

- 2.1 Funciones de un analizador léxico.
- 2.2 Identificación de clases léxicas.
- 2.3 Estructura de las tablas de símbolos.
- 2.4 Manejo de errores léxicos.
- 2.5 Programación de un analizador léxico (scanner).
- 2.6 Generación automática de analizadores léxicos.

3 Análisis sintáctico

Objetivo: El alumno explicará a detalle la etapa del análisis sintáctico en el proceso de compilación, así como las gramáticas idóneas para la definición de la estructura de los lenguajes de programación.

Contenido:

- 3.1 Gramáticas idóneas para análisis sintáctico.
- 3.2 Representación de sintaxis.
 - 3.2.1 Notación BNF.
 - 3.2.2 Diagramas de tren.
- 3.3 Clasificación de los analizadores sintácticos.

4 Análisis sintáctico descendente

Objetivo: El alumno construirá un analizador sintáctico descendente a partir de una gramática adecuada para este tipo de análisis sintáctico.

Contenido:

- 4.1 Gramáticas LL.
- 4.2 Construcción de la tabla de Parser para un análisis descendente.
- 4.3 Manejo de errores sintácticos.
- 4.4 Construcción de un analizador sintáctico descendente recursivo.

5 Análisis sintáctico ascendente

Objetivo: El alumno construirá un analizador sintáctico ascendente a partir de una gramática adecuada para este tipo de análisis sintáctico.

Contenido:

- 5.1 Gramáticas LR.
- 5.2 Analizador SLR(1).
- 5.3 Analizador LR(1).
- 5.4 Analizador LALR(1).
- 5.5 Detección y recuperación de errores.
- 5.6 Generadores de analizadores de sintaxis LALR(1) YACC.

6 Traducción dirigida por sintaxis

Objetivo: El alumno modificará gramáticas y realizará la traducción dirigida por la sintaxis en analizadores descendentes y ascendentes.

Contenido:

- 6.1 Gramáticas de traducción.
- 6.2 Manejo de la tabla de símbolos.
- 6.3 Traducción dirigida por sintaxis en analizadores descendentes.
- 6.4 Traducción dirigida por sintaxis en analizadores ascendentes.

7 Organización de memoria en tiempo de corrida

Objetivo: El alumno analizará las estructuras para manejar la memoria en el momento de ejecución del programa.

Contenido:

- 7.1 Gramáticas de traducción.
- 7.2 Diferentes tipos de organizaciones.
- 7.3 Organización de pila o stack.
- 7.4 Organización de heap.
- 7.5 Paso de parámetros.

8 Generación de código intermedio y análisis semántico

Objetivo: El alumno describirá los diferentes tipos de código intermedio y el análisis semántico para la creación de compiladores.

Contenido:

- 8.1 Atributos y gramáticas con atributos.
- 8.2 Algoritmos de manejo de atributos.
- 8.3 Lenguajes intermedios.
- 8.4 Revisión de tipos y declaraciones.
- 8.5 Generación de código intermedio de diferentes sentencias.

9 Optimización y generación de código

Objetivo: El alumno aplicará las diferentes técnicas para optimizar y generar código.

Contenido:

- 9.1 Principales fuentes para la optimización.

- 9.2 Optimización de bloques básicos.
- 9.3 Grafos de flujo.
- 9.4 La máquina objeto.
- 9.5 Técnicas básicas de generación de código.

Bibliografía básica
Temas para los que se recomienda:

AHO, Alfredo, SETHI, Ravi, et al. <i>Compiladores. Principios, técnicas y herramientas</i> Addison-Wesley Iberoamericana, 2000	Todos
LOUDEN, Kenneth <i>Compiler Construction. Principles and Practice</i> Thompson Learning, 1997	Todos
PITTMAN, Thomas, PETERS, James <i>The Art of Compiler Design; Theory and Practice</i> Pearson Education, 1991	Todos
TREMBLAY, Jean-paul, SORENSON, Paul <i>The Theory and Practice of Compiler Writing</i> Mc. Graw-Hill, 1985	Todos

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

BENNETT, J. P. <i>Introduction to Compiling Techniques. A first Course using</i> <i>Ansi C, LEX and YACC</i> Mc. Graw-Hill - Book Company Europe, 1996	Todos
KAPLAN, Randy <i>Constructing Language Processor for Little Languages</i> Wiley, 1994	Todos
LEVINE, Jhon, MASON, Tony, et al. <i>Lex y Yacc</i> 2nd edition O Reilly, 1992	2, 5
MAK, Ronald <i>Writing Compilers and Interprets</i> 2nd edition Willey, 1996	Todos
PRATT, Terrence, ZELKOWITZ, Marvin <i>Lenguajes de Programación. Diseño e Implementación</i>	1

Prentice Hall, 1998

SCOTT, Michael

Programming Language Pragmatics

Morgan Kaufmann, 2000

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de Ciencias de la Computación, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

DISEÑO DIGITAL VLSI

7

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Diseño Digital Moderno

Seriación obligatoria consecuente: Microcomputadoras

Objetivo(s) del curso:

El alumno modificará sistemas digitales de muy alta escala de integración empleando tecnologías modernas basadas en arquitecturas de dispositivos lógicos programables (FPGAs y CPLDs), en lenguajes de descripción y modelado de hardware (VHDL, Verilog, SystemVerilog) y en ambientes integrados de desarrollo (herramientas CAD-EDA).

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Sistemas digitales y VLSI	3.0
2.	Diseño e implementación de máquinas de estado finito (FSM)	11.0
3.	Arquitecturas de dispositivos lógicos programables	8.0
4.	Diseño digital VLSI con lenguajes de descripción de hardware	16.0
5.	Implementación de sistemas digitales con ambientes de desarrollo CAD - EDA	10.0
		48.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	80.0

1 Sistemas digitales y VLSI

Objetivo: El alumno identificará la importancia del diseño digital VLSI en los sistemas digitales.

Contenido:

- 1.1 Motivos para diseñar circuitos integrados.
- 1.2 Tecnología CMOS.
- 1.3 Dispositivos y fabricación.

2 Diseño e implementación de máquinas de estado finito (FSM)

Objetivo: El alumno analizará las herramientas fundamentales de alto nivel, para el diseño de sistemas digitales.

Contenido:

- 2.1 Autómata abstracto.
 - 2.1.1 Máquina Mealy.
 - 2.1.2 Máquina Moore.
 - 2.1.3 Máquina Medvedev.
 - 2.1.4 Relaciones entre los modelos de máquinas de estados finitos.
 - 2.1.5 Taxonomía de máquinas de estados finitos.
 - 2.1.6 Reducción de estados.Reducción de estados.
- 2.2 Aspectos prácticos y problemas de implementación.
 - 2.2.1 Estados parásitos y símbolos.
 - 2.2.2 Máquinas tipo Mealy, Moore, Medvedev y bits combinacionales de salida.
 - 2.2.3 Inestabilidad lógica.
 - 2.2.4 Riesgos de switcheo.
 - 2.2.5 Costos de hardware.
- 2.3 Cartas ASM (máquinas de estado algorítmico).
 - 2.3.1 Interacción datapath y control.
 - 2.3.2 Procesamiento de los datos.
 - 2.3.3 Lógica de control.
 - 2.3.4 Elementos y bloques constitutivos para diseño con cartas ASM (bloque de estado, bloque de decisión, bloque condicional, bloque ASM).
 - 2.3.5 Reglas de las cartas ASM.
 - 2.3.6 Uso de las cartas ASM o FSM.
 - 2.3.7 Modelos Moore y Mealy con cartas ASM.
 - 2.3.8 Consideraciones de tiempo en diseño con cartas ASM.
- 2.4 Ejemplos de diseño e implementación con máquinas de estados finitos y cartas ASM.
 - 2.4.1 Implementación de cartas ASM con direccionamiento por trayectoria.
 - 2.4.2 Implementación de cartas ASM con direccionamiento entrada estado.
 - 2.4.3 Implementación de cartas ASM con direccionamiento implícito.
 - 2.4.4 Implementación de cartas ASM con direccionamiento por secuenciador de por lo menos de cuatro instrucciones.Implementación de cartas ASM con direccionamiento por secuenciador de por lo menos cuatro instrucciones.
 - 2.4.5 Ejemplos de mapeo de código en lenguaje C a hardware (datapath y unidad de control).

3 Arquitecturas de dispositivos lógicos programables

Objetivo: El alumno integrará las arquitecturas modernas para la implementación de sistemas digitales VLSI.

Contenido:

- 3.1 Arquitecturas de dispositivos lógicos programables elementales.
 - 3.1.1 Arquitectura ROM (memoria de solo lectura).
 - 3.1.2 Arquitectura PLA (arreglo lógico programable).
 - 3.1.3 Arquitectura PAL (lógica de arreglo programable).
 - 3.1.4 Arquitectura GAL (lógica de arreglo genérico).
- 3.2 Arquitecturas de dispositivos lógicos programables modernos.
 - 3.2.1 Arquitectura teórica y arquitectura comercial de un CPLD moderno.
 - 3.2.2 Arquitectura teórica y arquitectura comercial de un FPGA moderno.

4 Diseño digital VLSI con lenguajes de descripción de hardware

Objetivo: El alumno aplicará los lenguajes de descripción de hardware para modelar, implementar y simular sistemas digitales complejos.

Contenido:

- 4.1 El proceso de diseño digital VLSI con HDLs.
- 4.2 Metodologías de diseño Top-Down, Bottom-Up.
- 4.3 Niveles de abstracción: transistor, compuertas, RTL, algoritmos (comportamiento).
- 4.4 Diseño RTL con HDLs.
 - 4.4.1 Estructuras básicas de un HDL.
 - 4.4.2 Modelado de circuitos combinacionales.
 - 4.4.3 Modelado de circuitos secuenciales.
 - 4.4.4 Modelado de pruebas para circuitos digitales.
 - 4.4.5 Terminología esencial de un HDL.
- 4.5 Constructores HDL para descripciones estructurales y jerárquicas.
 - 4.5.1 Instanciación de componentes.
 - 4.5.2 Estructuras iterativas.
 - 4.5.3 Parámetros genéricos.
 - 4.5.4 Operadores.
 - 4.5.5 Configuración de diseño.
 - 4.5.6 Diseño de la simulación.
- 4.6 Constructores HDL para descripciones concurrentes.
 - 4.6.1 Asignación concurrente de señales: asignación simple, asignación condicional, asignación selectiva.
 - 4.6.2 Asignaciones almacenadas.
- 4.7 Constructores HDL para descripciones por comportamiento.
 - 4.7.1 Sentencia para describir procesos.
 - 4.7.2 Lista sensitiva de un proceso.
 - 4.7.3 Descripción de sub programas.
 - 4.7.4 Descripción de librerías.
 - 4.7.5 Descripción de componentes.
 - 4.7.6 Sentencias secuenciales: "if", "loop", "case".

5 Implementación de sistemas digitales con ambientes de desarrollo CAD - EDA

Objetivo: El alumno aplicará los ambientes de desarrollo integrados comerciales para el diseño de sistemas VLSI complejos.

Contenido:

- 5.1 Ambientes de desarrollo integrados (EDA Tools): Xilinx Webpack, Altera Quartus II Web Edition, ModelSim®-Altera, Active-HDL-Aldec, Synplify Pro Synopsys, etc.
- 5.2 Metodología de diseño.
- 5.3 Captura del modelo mediante lenguajes HDL.
- 5.4 Compilación.
- 5.5 Simulación.
- 5.6 Síntesis.
- 5.7 Implementación en tarjetas comerciales.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

JOHNSON, James, NAVABI, Zainalabedin <i>VHDL Modular Design and Synthesis of Cores and Systems</i> 3th edition New York McGraw-Hill, 2007	Todos
PEDRONI, Volnei <i>Circuit Design and Simulation with VHDL</i> 2nd edition MIT, 2010	Todos
VAHID, Frank <i>Digital System Design with SystemVerilog</i> New Jersey Wisley, 2010	Todos
WAKERLY, John <i>Digital Design: Principles and Practices Package</i> 8th edition Prentice Hall, 2005	Todos
WESTE, Neil, HARRIS, David <i>CMOS VLSI Design: A Circuits and Systems Perspective</i> 4th edition Boston Massachusetts Addison-Wesley, 2010	Todos
WOLF, Wayne <i>Modern VLSI Design: IP-Based Design</i> 4th edition Boston MA	Todos

Pearson Education, 2008

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

CHU, Pong

FPGA Prototyping by VHDL Examples: Xilinx Spartan-3 Version

Todos

New Jersey

Wiley-Interscienc, 2008

CHU, Pong

Embedded SoPC Design with Nios II Processor and Verilog

Todos

Examples New Jersey

Wiley, 2012

KAMAT, Rajanish, SHINDE, Santosh, et al.

Harnessing VLSI System Design with EDA Tools

Todos

New York

Springer, 2012

SANDIGE, Richard, SANDIGE, Michael

Fundamentals of Digital and Computer Design with VHDL

Todos

Mc Graw Hill, 2011

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☐

Uso de software especializado

☒

Uso de plataformas educativas

☒

Lecturas obligatorias

☐

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☒

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☒**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☒**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería en Eléctrico Electrónico, Computación, Telecomunicaciones o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en Ingeniería en Hardware, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

FINANZAS EN LA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

7

6

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno decidirá, considerando los objetivos y las limitaciones comerciales pertinentes, la mitigación de riesgos, las consideraciones fiscales y la estrategia de negocio adecuado, para conocer la inversión adecuada, manejar el flujo de caja y dónde conseguir el financiamiento y medir el desempeño financiero para así tomar las acciones correctivas.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Fundamentos de la Economía en Ingeniería en Computación	6.0
2.	El ciclo de vida de la Economía	12.0
3.	Riesgo e incertidumbre	12.0
4.	Métodos para el análisis económico	10.0
5.	Consideraciones prácticas	8.0
		<hr/> 48.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 48.0

1 Fundamentos de la Economía en Ingeniería en Computación

Objetivo: El alumno clasificará los conceptos fundamentales para toma de decisiones en los negocios.

Contenido:

- 1.1 Finanzas.
- 1.2 Contabilidad.
- 1.3 Tipos de control en las finanzas.
- 1.4 Flujo de efectivo.
- 1.5 Procesos para la toma de decisiones.
- 1.6 Valuación.
 - 1.6.1 Valor actual.
 - 1.6.2 Valor futuro.
 - 1.6.3 Anual equivalente.
- 1.7 Inflación.
- 1.8 Depreciación.
- 1.9 Impuestos.
- 1.10 Valor del dinero en el tiempo.
- 1.11 Eficiencia.
- 1.12 Eficacia.
- 1.13 Productividad.

2 El ciclo de vida de la Economía

Objetivo: El alumno clasificará los conceptos de producto y proyecto y su ciclo de vida, para seleccionar la mejor decisión en los proyectos a través de los productos.

Contenido:

- 2.1 Producto.
- 2.2 Proyecto.
- 2.3 Programa.
- 2.4 Portafolio.
- 2.5 Ciclo de vida del producto.
- 2.6 Ciclo de vida del proyecto.
- 2.7 Propuestas.
- 2.8 Decisiones de inversión.
- 2.9 Planeación.
- 2.10 Precio y costos.
- 2.11 Costo y costeo.
- 2.12 Medidas de rendimiento.
- 2.13 Administración del valor obtenido.
- 2.14 Terminación de las decisiones.
- 2.15 Decisiones de reemplazo y retiro.

3 Riesgo e incertidumbre

Objetivo: El alumno resumirá decisiones e incertidumbre a través de metas y técnicas de estimación.

Contenido:

- 3.1 Metas, estimados y planes.
 - 3.1.1 Concepto de mercado.
 - 3.1.2 Estudio de la oferta y la demanda.

3.2 Técnicas de estimación.**3.2.1** Opinión de los expertos.**3.2.2** Analogía.**3.2.3** Descomposición.**3.2.4** Métodos estadísticos (o paramétrica).**3.3 Direccionamiento de la incertidumbre.****3.3.1** Considerar la estimación de rangos.**3.3.2** Analizar la sensibilidad a los cambios de supuestos.**3.3.3** Retrasar las decisiones finales.**3.4 Priorización.****3.5 Decisiones bajo riesgo.****3.6 Decisiones bajo incertidumbre.****4 Métodos para el análisis económico**

Objetivo: El alumno explicará los métodos adecuados para realizar la evaluación económica y financiera de un proyecto a partir del análisis financiero.

Contenido:**4.1** Análisis de decisiones con fines de lucro.**4.2** MARR.**4.3** ROI.**4.4** ROCE.**4.5** Análisis costo-beneficio**4.6** Análisis costo-efectividad.**4.7** Análisis de equilibrio.**4.8** Casos de negocio.**4.9** Evaluación de atributos múltiples.**4.10** Análisis de optimización.**5 Consideraciones prácticas**

Objetivo: El alumno seleccionará consideraciones prácticas para aplicar y controlar los proyectos.

Contenido:**5.1** El principio de lo bueno es suficiente.**5.2** Economía libre de ficción.**5.3** Ecosistemas.**5.4** Offshoring y outsourcing.

Bibliografía básica

BOEHM, Barry
Software Engineering Economics
 Upper Saddle River
 Pearson Education, 1981

Temas para los que se recomienda:

Todos

REIFER, Donald

*Making the Software Business Case: Improvement by the
Numbers* Upper Saddle River
Addison Wesley, 2002

Todos

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

EBERT, Christof, DUMKE, Reiner

Software Measurement
New York
Springer, 2007

Todos

STEPHENS, Rod

Beginning Software Engineering
Indiana
John Wiley and Sons, 2015

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☐

Uso de software especializado

☒

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☐

Prácticas de campo

☒

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☒**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería en Computación o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en disciplina económica, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

7

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Lenguajes Formales y Autómatas

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno formulará problemas teóricos y prácticos en áreas significativas de la inteligencia artificial para resolver problemas en el área de la computación.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción a la inteligencia artificial	4.0
2.	Agentes inteligentes y ambientes	4.0
3.	Representación de problemas y búsqueda de soluciones	8.0
4.	Razonamiento	16.0
5.	Modelos de IA	24.0
6.	Aplicaciones	8.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Introducción a la inteligencia artificial

Objetivo: El alumno explicará la importancia de estudiar la inteligencia artificial y cuáles son sus campos mediante las áreas de computación y otras disciplinas.

Contenido:

- 1.1 Facetas del comportamiento inteligente.
- 1.2 Formas de hacer inteligencia artificial.
- 1.3 Generalidades de aplicaciones desarrolladas y en desarrollo.
- 1.4 Subcampos de la inteligencia artificial.
- 1.5 Relaciones de la inteligencia artificial con otras disciplinas.

2 Agentes inteligentes y ambientes

Objetivo: El alumno explicará qué es un agente inteligente, su medio, y cómo se construyen mediante su estructura y tipos de ambientes.

Contenido:

- 2.1 Estructura general de agentes.
 - 2.1.1 Agentes reflejo simple.
 - 2.1.2 Agentes basados en logro de metas.
 - 2.1.3 Agentes basados en logro del mejor desempeño.
- 2.2 Ambientes.
 - 2.2.1 Tipos de ambientes.

3 Representación de problemas y búsqueda de soluciones

Objetivo: El alumno explicará cómo actúan los agentes mediante la definición de metas y cómo consideran secuencias de acciones para alcanzarlas.

Contenido:

- 3.1 Representación en espacio de estados.
- 3.2 Búsqueda de soluciones en espacio de estados.
 - 3.2.1 Métodos de búsqueda ciega.
 - 3.2.2 Métodos de búsqueda basados en conocimiento.
 - 3.2.3 Métodos de búsqueda con adversarios.
- 3.3 Representación reducida de problemas y búsqueda de soluciones.
- 3.4 Solución de problemas mediante satisfacción de restricciones.

4 Razonamiento

Objetivo: El alumno construirá sistemas de razonamiento lógico y de razonamiento probabilístico mediante uso de conocimiento.

Contenido:

- 4.1 Representación y uso de conocimiento.
 - 4.1.1 Reglas.
 - 4.1.2 Redes semánticas.
 - 4.1.3 Cuadros de Minsky.
 - 4.1.4 Lógica.
- 4.2 Razonamiento progresivo.

- 4.3 Razonamiento regresivo.
- 4.4 Razonamiento con incertidumbre.
 - 4.4.1 Factores de certeza.
 - 4.4.2 Razonamiento probabilístico.
 - 4.4.3 Razonamiento difuso.

5 Modelos de IA

Objetivo: El alumno explicará cómo actúan los modelos de IA, aplicándolo en el área de la inteligencia artificial.

Contenido:

- 5.1 Modelos probabilísticos.
 - 5.1.1 Redes Bayesianas.
 - 5.1.2 Modelos de Markov.
- 5.2 Modelos con base en reglas.
 - 5.2.1 Árboles de decisión/regresión.
- 5.3 Modelos bioinspirados.
 - 5.3.1 Redes neuronales: perceptron.
 - 5.3.2 Computación evolutiva: algoritmos genéticos.
- 5.4 Modelos para toma de decisiones.

6 Aplicaciones

Objetivo: El alumno construirá sistemas inteligentes para el área de ingeniería en computación y otras disciplinas.

Contenido:

- 6.1 Visión.
- 6.2 Lenguaje natural.
 - 6.2.1 Reconocimiento, síntesis, generación de lenguaje natural.
 - 6.2.2 Texto y habla.
- 6.3 Robótica.
- 6.4 Sistemas expertos.
- 6.5 Ambientes gráficos interactivos.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

KURZWEIL, Raymond

How to Create a Mind: The Secret of Human Thought Revealed
Viking Books, 2012

Todos

MINSKY, Marvin

La máquina de las emociones: Sentido común, inteligencia artificial y el futuro de la mente humana Debate, 2010

Todos

NILSSON, Nils

The quest for Artificial Intelligence

Todos

New York
Cambridge University Press, 2009

POOLE, David, et al.
Computational Intelligence: A Logical Approach
New York
Oxford University Press, 1998

Todos

RUSSELL, Stuart, NORVING, Peter
Artificial Intelligence: A Modern Approach
3rd edition
New Jersey
Prentice Hall, 2012

Todos

TURBAN, Efraim, ARONSON, Jane
Decision Support Systems and Intelligent Systems
6th edition
Pearson Education, 2010

Todos

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

TURBAN, Efraim, ARONSON, Jane
Decision Support Systems and Intelligent Systems
6th edition
Pearson Education, 2010

Pearson Education, 2010

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de Ciencias de la Computación especialidad Sistemas Inteligentes, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

INTRODUCCIÓN A LA ECONOMÍA

7

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS SOCIALES
Y HUMANIDADES

ASIGNATURAS
SOCIOHUMANÍSTICAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno comprenderá los conceptos y procesos básicos de la economía, en sus aspectos micro y macroeconómicos, y adquirirá elementos de juicio para el conocimiento y análisis del papel del Estado en la instrumentación de políticas económicas. Asimismo, valorará las características del desarrollo económico actual de México y sus perspectivas de evolución, en el contexto de los retos económicos de nuestro tiempo.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Conceptos básicos de economía	4.0
2.	Microeconomía	20.0
3.	Macroeconomía	16.0
4.	Políticas macroeconómicas	12.0
5.	Desarrollo económico: retos y perspectivas económicas	12.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Conceptos básicos de economía

Objetivo: El alumno conocerá los principios básicos de la economía para poder entender la relación de esta con otras ciencias y su propio método. Asimismo, será capaz de diferenciar la macroeconomía de la microeconomía. Por último, identificará las principales corrientes de pensamiento teórico sobre la ciencia económica y sus efectos sobre las diferentes políticas económicas realizadas por el Estado.

Contenido:

- 1.1 Definición de economía.
- 1.2 Concepto de escasez.
- 1.3 Tierra, trabajo y capital.
- 1.4 Método del estudio de la economía.
- 1.5 Relación entre economía y otras disciplinas.
- 1.6 Diferencia entre macroeconomía y microeconomía.
- 1.7 Economía positiva y economía normativa.
- 1.8 Debate de las teorías económicas.

2 Microeconomía

Objetivo: El alumno se distinguirá a los componentes fundamentales de las teorías del consumidor y del productor, como base para el estudio y conocimiento de los principios de la microeconomía.

Contenido:

- 2.1 Objeto del estudio de la microeconomía.
- 2.2 Alternativas de producción.
- 2.3 Oferta y demanda.
- 2.4 Elasticidad.
- 2.5 Teoría de la elección del consumidor.
- 2.6 Función de producción y costos de producción.
- 2.7 Competencia perfecta.
- 2.8 Monopolio y competencia imperfecta.

3 Macroeconomía

Objetivo: El alumno comprenderá la importancia de la macroeconomía y sus conceptos fundamentales en el contexto de la economía nacional y su relación con la economía internacional. Conocerá también el propósito de los principales indicadores macroeconómicos y desarrollará capacidades para su interpretación y para el análisis de las políticas que incidan en el desarrollo y crecimiento económicos, en un marco de equidad y bienestar social.

Contenido:

- 3.1 Concepto y utilidad de la macroeconomía.
- 3.2 Principales agregados macroeconómicos (Producto Interno Bruto; Matriz de Insumo Producto; medición de la inflación; empleo y desempleo; obtención de cifras reales del PIB).
- 3.3 Demanda y oferta agregada (el equilibrio macroeconómico).
- 3.4 Enfoques monetarista y estructuralista sobre el problema de la inflación.
- 3.5 Ciclo económico.

4 Políticas macroeconómicas

Objetivo: El alumno entenderá las políticas fiscal y financiera que sirven para enfrentar los principales problemas económicos del país, el papel del Estado en la economía y su influencia con el mercado.

Contenido:

- 4.1 Los problemas macroeconómicos fundamentales.
- 4.2 El Estado y el mercado en la economía.

- 4.3 Los mecanismos de intervención del Estado en la economía y sus principales objetivos.
- 4.4 Política fiscal.
- 4.5 Política monetaria.
- 4.6 La política económica en un contexto internacional (la balanza de pagos; los tipos de cambios; ajuste en la balanza de pagos).
- 4.7 Sistema financiero mexicano.

5 Desarrollo económico: retos y perspectivas económicas

Objetivo: El alumno analizará las diferencias entre los conceptos de: desarrollo y globalización; desarrollo y subdesarrollo; crecimiento y desarrollo económico. Asimismo conocerá los principales aspectos de la reforma económica y el Washington Consensus, así como la relación entre las reformas y las crisis financieras, todo ello para dimensionar los retos económicos de nuestro tiempo y las reales condiciones de desarrollo de México y sus perspectivas de evolución.

Contenido:

- 5.1 Definición de desarrollo.
- 5.2 Comprensión del proceso de globalización.
- 5.3 Concepto de globalización y concepto de globalización financiera.
- 5.4 Definición de subdesarrollo.
- 5.5 Concepto de crecimiento económico.
- 5.6 Diferencias entre desarrollo económico y crecimiento económico.
- 5.7 La reforma económica y el Washington Consensus.
- 5.8 Resultado e impacto de las reformas en los países de la región de Latinoamérica.
- 5.9 Definición de países BRIC (Brasil, Rusia, India y China).
- 5.10 Definición de desarrollo humano.
- 5.11 Los retos del milenio.
- 5.12 Relación entre género y los Objetivos de Desarrollo del Milenio (ODM).
- 5.13 Derechos Económicos y Sociales Humanos (DESH).

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

ASTUDILLO, Marcela, PANIAGUA, Jorge

Fundamentos de economía

México

Instituto deUNAM-Investigaciones Económicas, 2012

Todos

GIRÓN, Alicia, QUINTANA, Aderak, LÓPEZ, Alejandro

Introducción a la economía: notas y conceptos básicos

México

Instituto deUNAM-Investigaciones Económicas, 2009

Todos

STIGLITZ, Joseph E., WALSH, Carl E.

Macroeconomía

Barcelona

Ariel, 2009

3,4

STIGLITZ, Joseph E., WALSH, Carl E.

Microeconomía

2

Barcelona
Ariel, 2009

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

AGUAYO QUEZADA, Sergio
México. Todo en cifras (El almanaque Mexicano) 4,5
México
Aguilar, 2008

GALBRAITH, John K.
Historia de la economía 1
Barcelona
Ariel, 2011

HAROLD, James
El fin de la globalización: lecciones de la gran depresión 5
Madrid
Océano, 2003

IBARRA, David
Ensayos sobre economía Mexicana 4,5
México
Fondo de Cultura Económica, 2005

SAMUELSON, Paul A.
Economía con aplicaciones a Latinoamérica 4,5
México
McGraw-Hill, 2010

SAMUELSON, Paul A., NORDHAUS, William D.
Economía Todos
México
McGraw-Hill, 2005

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input type="checkbox"/>

Participación en clase	<input type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Formación académica:

Licenciatura en Economía

Otras profesiones afines con maestría o doctorado en Economía.

Experiencia profesional:

En docencia e investigación en la disciplina económica. Mínimo 3 años de experiencia.

Especialidad:

Economía.

Conocimientos específicos: Conocimientos en la especialidad.

Aptitudes y actitudes:

Capacidad para despertar el interés en los alumnos en el conocimiento de los conceptos y procesos fundamentales de la economía.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

SISTEMAS DE COMUNICACIONES

7

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN TELECOMUNICACIONES

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Señales y Sistemas

Seriación obligatoria consecuente: Redes de Datos Seguras

Objetivo(s) del curso:

El alumno dominará los conceptos fundamentales, las herramientas y metodologías empleadas para el análisis y evaluación de los sistemas de comunicaciones electrónicos modernos.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Fundamentos de los sistemas de comunicaciones	3.0
2.	Señales y sistemas en tiempo y frecuencia	9.0
3.	Señalización de banda base digital y de pulsos	12.0
4.	Sistemas pasabanda analógicos y digitales	12.0
5.	Medios de transmisión	6.0
6.	Sistemas de comunicaciones	6.0
		48.0
Actividades prácticas		32.0
Total		80.0

1 Fundamentos de los sistemas de comunicaciones

Objetivo: El alumno analizará los elementos fundamentales de los sistemas modernos de comunicaciones y reconocerá la importancia de los servicios actuales.

Contenido:

- 1.1 El sistema de comunicación electrónico o sistema de telecomunicación.
 - 1.1.1 Concepto de comunicación.
 - 1.1.2 Fuente y destino de la información.
 - 1.1.3 Transductores e interfaces de usuario.
 - 1.1.4 Señales analógicas y señales digitales.
 - 1.1.5 Elementos fundamentales de un sistema de comunicación electrónico: transmisor, canal de transmisión y receptor.
 - 1.1.6 Efectos que alteran la información en un sistema de comunicación: distorsión, interferencia y ruido.
- 1.2 Sistemas y servicios modernos de telecomunicaciones.
- 1.3 El espectro electromagnético y el espectro radioeléctrico.
- 1.4 El enfoque de una arquitectura de comunicación por capas en redes. El modelo de referencia OSI.

2 Señales y sistemas en tiempo y frecuencia

Objetivo: El alumno aplicará las herramientas del análisis de sistemas para representar y modelar las señales y sistemas básicos las comunicaciones modernas.

Contenido:

- 2.1 Señales.
 - 2.1.1 Series y transformadas de Fourier. Definiciones y propiedades.
 - 2.1.2 Señales. Tipos de señales, representación de señales en tiempo y frecuencia.
 - 2.1.3 Ruido. Tipos de ruido. Densidad espectral de potencia.
- 2.2 Parámetros y características de los sistemas. Linealidad, respuesta al impulso, función de transferencia, respuesta en frecuencia, ancho de banda.
- 2.3 Distorsión Lineal y no Lineal.
 - 2.3.1 Transmisión sin distorsión en sistemas lineales.
 - 2.3.2 Distorsión lineal (de amplitud, fase, y grupo) y ecualización.
 - 2.3.3 Sistemas no lineales. Distorsión armónica y de intermodulación.
- 2.4 Ruido, ruido térmico, blanco, gaussiano, coloreado, ancho de banda equivalente de ruido.
- 2.5 Filtros.
 - 2.5.1 Filtros ideales y sus características.
 - 2.5.2 Causalidad, filtros realizables, activos, pasivos.
 - 2.5.3 Filtros Butterworth, Chebyshev, Bessel, Elípticos.
 - 2.5.4 Sistema analógico en banda base. Estructura, relación señal a ruido, repetidores.

3 Señalización de banda base digital y de pulsos

Objetivo: El alumno dominará los métodos y técnicas para la codificación de ondas analógicas en señales de pulsos en banda base y para la representación de señales analógicas con señales digitales, con base en el teorema de muestreo de Shannon y la multiplexión por división de tiempo.

Contenido:

- 3.1 Introducción a los sistemas de comunicación digital.

3.1.1 Ventajas de la transmisión digital. Conversión analógica- digital (A/D): muestreo, cuantización, codificación.

3.1.2 Estructura de un sistema de comunicación digital. Estado actual.

3.2 Muestreo. Teorema de muestreo. Traslape de colas espectrales (aliasing). Muestreo ideal. Muestreo práctico: natural e instantáneo (de cresta plana).

3.3 Muestreo ideal. Muestreo práctico: natural e instantáneo (de cresta plana).

3.4 Modulación por amplitud de pulsos (PAM).

3.5 Modulación por anchura o duración de pulsos (PDM/PWM) y por posición de pulsos (PPM).

3.6 Modulación por pulsos codificados (PCM).

3.6.1 Muestreo, cuantización y codificación.

3.6.2 Cuantización uniforme y no uniforme. Cuantizadores uniformes, ancho de banda.

3.6.3 Ruido de cuantización, relación señal a ruido en cuantización uniforme.

3.6.4 Cuantización no uniforme. Compansión. Compansión por la ley "mu" y por la ley "A".

3.6.5 PCM diferencial (DPCM) y PCM diferencial adaptable (ADPCM).

3.6.6 Modulación delta (DM) y modulación delta adaptable (ADM).

3.7 Señalización digital.

3.7.1 Representación vectorial. Estimación de ancho de banda.

3.7.2 Señalización binaria, señalización multinivel.

3.8 Transmisión en banda base de señales digitales.

3.8.1 Aspectos fundamentales de un código de línea. Códigos de línea binarios y su espectro de potencia.

3.8.2 Espectro de potencia de las señales multinivel. Eficiencia espectral.

3.8.3 Tasa en bits (bit rate) y tasa en Baud (Baud rate).

3.8.4 Detección de la señal digital en un receptor. Efectos del ruido. Probabilidad de bits en error. Tasa de bits en error (BER).

3.8.5 El repetidor regenerativo. Recuperación del reloj a partir de la señal digital recibida.

3.9 Interferencia entre símbolos (ISI) y conformado de pulsos.

3.9.1 Primer método o criterio de Nyquist. Técnica del coseno alzado.

3.9.2 Segundo y Tercer método de Nyquist para control de ISI.

3.9.3 Patrón de ojo y su interpretación.

3.10 Multiplexión por división de tiempo (TDM).

3.10.1 Esquema básico de una multiplexión en tiempo. Sincronización de trama.

3.10.2 Jerarquía Digital Plesiócrona (PDH) y Síncrona (SDH). Jerarquías TDM: europea y norteamericana.

3.10.3 TDM estadístico.

3.10.4 Acceso múltiple por división de tiempo (TDMA).

4 Sistemas pasabanda analógicos y digitales

Objetivo: El alumno dominará los métodos y técnicas de la modulación de señales analógicas y digitales con base en el teorema de la modulación y la representación de señales con envolvente compleja.

Contenido:

4.1 Modulación digital y analógica. Señales y sistemas pasabanda.

4.1.1 Teorema de modulación. Representación con envolvente compleja.

4.1.2 Teorema de muestreo para señales pasabanda.

4.2 Modulación lineal y angular.

- 4.2.1 Doble banda lateral con y sin portadora (AM, DSB-SC).
- 4.2.2 Banda lateral única, residual e independiente (SSB, VSB e ISB).
- 4.2.3 Detección coherente y detección de envolvente.
- 4.2.4 Modulación angular: en fase (PM) y en frecuencia (FM).
- 4.2.5 Modulación angular de banda angosta y de banda ancha.
- 4.2.6 Pre-énfasis y de-énfasis de señales de audio moduladoras en FM.
- 4.2.7 Ruido y efecto de umbral en FM.

4.3 Conversión de frecuencia. Receptor superheterodino.

- 4.3.1 Multiplexión por División de Frecuencia (FDM).

4.4 Técnicas de modulación de señalización pasabanda digital binaria.

- 4.4.1 De amplitud (ASK, OOK).
- 4.4.2 De fase (PSK, PRK, BPSK, DPSK).
- 4.4.3 De frecuencia (FSK, BFSK).

4.5 Técnicas de modulación de señalización pasabanda multinivel.

- 4.5.1 Técnicas M-arias (MASK, MFSK, MPSK) y eficiencia espectral.
- 4.5.2 Técnicas de cuadratura (QPSK, QAM), amplitud-fase (APK).
- 4.5.3 Modulación por desplazamiento mínimo (MSK, GMSK).

4.6 Sistemas de espectro expandido.

- 4.6.1 Secuencia directa, salto de frecuencia, salto de tiempos.
- 4.6.2 Secuencias de Walsh, código Gold. Acceso Múltiple por división de código (CDMA). Receptor RAKE.

4.7 Multiplexión por división de frecuencia ortogonal (OFDM).

5 Medios de transmisión

Objetivo: El alumno analizará los parámetros y características de los medios de transmisión de mayor uso en los sistemas modernos de comunicaciones y evaluará el desempeño de cada medio para diferentes condiciones.

Contenido:

5.1 Ondas radioeléctricas.

- 5.1.1 Propagación en el espacio libre.
- 5.1.2 Reflexión, refracción, esparcimiento y difracción.
- 5.1.3 Modos de propagación de las ondas radioeléctricas: onda de superficie, onda de espacio, onda reflejada, onda ionosférica, onda esparcida en la troposfera, onda esparcida en micro-meteoritos.

5.2 Líneas de dos conductores.

- 5.2.1 Parámetros concentrados y distribuidos.
- 5.2.2 Parámetros imagen: impedancia característica, atenuación, desfasamiento, retardo.
- 5.2.3 Características de propagación en función de la frecuencia. Pérdidas, acoplamiento.
- 5.2.4 Parámetros comerciales de cable coaxial y UTP.

5.3 Fibras ópticas.

- 5.3.1 Características de las fibras ópticas, emisores y detectores ópticos. Empalmes y conectores.
- 5.3.2 Acopladores y conmutadores ópticos. Cables de fibra óptica. Capacidad y pérdidas.

6 Sistemas de comunicaciones

Objetivo: El alumno conocerá las características básicas de los principales sistemas actuales de comunicaciones y analizará las condiciones de operación.

Contenido:

- 6.1 Red telefónica pública. Arquitectura básica, señalizaciones. ISDN.
- 6.2 Línea de abonado digital (xDSL).
- 6.3 Sistemas de telefonía celular. 1G, 2G, 3G y 4G.
- 6.4 Redes inalámbricas de datos. Wi-Fi, Wi-Max.
- 6.5 Comunicaciones por satélite. Órbitas, tipos de satélites. La órbita geoestacionaria.
- 6.6 Radiodifusión digital (sonora y televisión).
- 6.7 Redes de servicios integrados de cableros.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

CARLSON, Bruce <i>Communication Systems</i> New York McGraw-Hill Professional, 2005	Todos
COUCH, Leon W. <i>Digital & Analog Communication Systems</i> 8th edition New Jersey Pearson Education, 2012	Todos
HAYKIN, Simon <i>Communication Systems</i> 5th edition New York Wiley, 2009	Todos
LATHI, B. P. <i>Modern Digital and Analog Communication Systems</i> 4th edition Oxford University Press, 2009	Todos
PROAKIS, John G. <i>Fundamentals of Communication Systems</i> 3rd edition Prentice Hall, 2004	Todos

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

BLAKE, Roy	
<i>Sistemas electrónicos de comunicaciones</i>	5, 6
2da edición	
New Jersey	
Delmar Thomson Learning, 2004	
FRENZEL, Louis E.	
<i>Sistemas electrónicos de comunicaciones</i>	5, 6
México	
Alfaomega, 2003	
GLOVER, Ian	
<i>Digital Communications</i>	Todos
Prentice Hall Professional, 2003	
MILLER, Michael J.	
<i>Digital Transmission Systems and Networks. Vol I & 2</i>	Todos
Computer Science Press, 1987	
PEEBLES, Peyton Z.	
<i>Digital Communication Systems</i>	Todos
Prentice Hall Inc, 1987	
SKLAR, Bernard	
<i>Digital Communications: Fundamentals and Applications</i>	Todos
2nd edition	
Prentice Hall Inc, 2001	
SMITH, David R.	
<i>Digital Transmission Systems</i>	Todos
Kluwer, 2004	
TOMASI, Wayne	
<i>Advanced Electronic Communications Systems</i>	5, 6
Prentice Hall, 2003	

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☒

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☒

Prácticas de campo

☒

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☐

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☐**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería Electrónica o de Comunicaciones con conocimientos de fundamentos de Sistemas de Comunicaciones o con formación equivalente. Deseable haber realizado estudios de posgrado y contar con experiencia docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

OCTAVO SEMESTRE



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

**COMPUTACIÓN GRÁFICA
E INTERACCIÓN HUMANO-COMPUTADORA**

8

10

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

**INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN**

**INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN**

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno combinará las técnicas básicas de la computación gráfica, para identificar la diversidad de áreas de aplicación, entre ellas, el diseño de interfaces de usuario para la interacción humano-computadora.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción a la computación gráfica	4.0
2.	Interfaces de usuario	14.0
3.	Dibujo de primitivas en 2D	6.0
4.	Pipeline renderizado	6.0
5.	Modelado geométrico	10.0
6.	Modelos de color e iluminación	6.0
7.	Texturizado	8.0
8.	Principios de animación	10.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	32.0
		<hr/> 96.0
	Total	

1 Introducción a la computación gráfica

Objetivo: El alumno describirá el contexto dentro del cual se desarrolla la actividad del cómputo gráfico, abarcando aspectos históricos y tecnológicos, para así comprender su importancia y sus áreas de desarrollo.

Contenido:

- 1.1 Introducción histórica.
- 1.2 Áreas de desarrollo de la computación gráfica.
 - 1.2.1 Visualización científica.
 - 1.2.2 Realidad virtual.
 - 1.2.3 Foto realismo.
 - 1.2.4 Entretenimiento y educación.
 - 1.2.5 Interfaces de usuario.
- 1.3 El software gráfico.
 - 1.3.1 El hardware gráfico.
 - 1.3.2 Resolución de un dispositivo.
 - 1.3.3 Tecnologías de despliegue gráfico.

2 Interfaces de usuario

Objetivo: El alumno aplicará los lineamientos para el desarrollo e implementación de interfaces de usuario en sistemas computacionales.

Contenido:

- 2.1 Fundamentos de las Interfaces de usuario.
- 2.2 Diseño de Interfaces de usuario.
- 2.3 Evaluación del diseño de interfaces.
- 2.4 Mecanismos de interacción humano-computadora.
- 2.5 Tendencias.

3 Dibujo de primitivas en 2D

Objetivo: El alumno aplicará los conceptos básicos necesarios para representar información en dos dimensiones en el dispositivo de salida.

Contenido:

- 3.1 Algoritmos para el dibujo de líneas.
 - 3.1.1 Algoritmos para el dibujo de líneas.
 - 3.1.2 Método incremental básico.
 - 3.1.3 Método de Bresenham o del punto medio.
- 3.2 Algoritmos para el dibujo de circunferencias.
 - 3.2.1 Simetría de ocho lados.
 - 3.2.2 Método de Bresenham.
 - 3.2.3 Aproximaciones poligonales para el dibujo de circunferencias.

4 Pipeline renderizado

Objetivo: El alumno aplicará los conceptos básicos para la manipulación y visualización de información básica, tanto 2D como 3D, en el dispositivo de salida.

Contenido:

4.1 Espacio de objeto.

4.2 Espacio de dispositivo.

4.3 Recorte.

4.3.1 Recorte de Puntos.

4.3.2 Recorte de Líneas.

4.4 Proyección.

4.4.1 Proyecciones paralelas.

4.4.2 Proyecciones en perspectiva.

4.4.3 Cámara sintética.

4.5 Transformaciones geométricas.

4.5.1 Coordenadas homogéneas.

4.5.2 Representación matricial de transformaciones.

4.5.3 Composición de transformaciones.

5 Modelado geométrico

Objetivo: El alumno aplicará el modelado geométrico a partir de la aplicación de transformaciones geométricas elementales sobre estructuras geométricas sencillas para obtener modelos de mayor complejidad.

Contenido:

5.1 Tipos de modelado geométrico.

5.2 Modelado jerárquico.

6 Modelos de color e iluminación

Objetivo: El alumno aplicará los modelos de color e iluminación para cambiar la apariencia de los objetos geométricos.

Contenido:

6.1 Modelo de luz de Lambert.

6.2 Modelo de iluminación local.

6.2.1 Iluminación plana.

6.2.2 Iluminación de Gouraud.

6.2.3 Iluminación de Phong.

6.2.4 Iluminación de Blinn.

6.3 Modelos de Iluminación global.

7 Texturizado

Objetivo: El alumno creará la apariencia y el nivel de detalle a los objetos geométricos a partir de texturas.

Contenido:

7.1 Clasificación de texturas.

7.1.1 Texturas de mapas de bits.

7.1.2 Texturas procedimentales.

7.2 Bump-mapping.

7.3 MIP-maps.

8 Principios de animación

Objetivo: El alumno aplicará los conceptos y elementos necesarios para la realización de animaciones por computadora.

Contenido:

8.1 Ciclo de simulación.

8.2 Tipos de animación.

8.2.1 Animación por Key Frames.

8.2.2 Animación por cinemática directa.

8.2.3 Animación por cinemática inversa.

8.2.4 Otros tipos de animación.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

ANGEL, Edward

Interactive Computer Graphics: A Top-Down Approach with OpenGL 6th. edition

Boston Massachusetts

Addison-Wesley, 2011

Todos

BUSS, Samuel

3D Computer Graphics: A Mathematical Introduction with OpenGL Cambridge

Cambridge University Press, 2003

1, 2, 3

FOLEY, James, DAM VAN, Andries, et al.

Computer Graphics: Principles and Practice in C

2nd edition

Portland

Addison-Wesley Pub Co, 1995

Todos

GORTLER, Steven

Foundations of 3D Computer Graphics

The MIT Press, 2012

Todos

HEARN, Donald, BAKER, Pauline

Computer Graphics with OpenGL

4th edition

Prentice Hall, 2010

Todos

JUNE, Fore

An Introduction to 3D Computer Graphics , Stereoscopic Image, and Animation in OpenGL and C/C++ 2nd edition

CreateSpace Independent Publishing Plataform, 2011

Todos

LENGYEL, Eric

Mathematics for 3D Game Programming and Computer Graphics

3th edition

Boston

1, 2, 3

Course Technology PTR, 2011

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

MASON WOO, Jackie Neider, DAVIS, Tom, et al.

*OpenGL(R) Programming Guide: The Official Guide to Learning
OpenGL, Version 1.4* 5th edition
Addison-Wesley Pub Co, 2009

Todos

WATT, Alan, POLICARPIO, Fabio

3D Games Vol. 2: Animation and Advanced Real-Time Rendering
Addison-Wesley, 2003

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de Ciencias de la Computación especialidad Graficación por Computadora e Interacción Humano Computadora, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ÉTICA PROFESIONAL

8

6

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS SOCIALES
Y HUMANIDADES

ASIGNATURAS
SOCIOHUMANÍSTICAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno fortalecerá su vocación humana y profesional, en un marco de dignidad, cumplimiento del deber y aplicación consciente de su libertad, entendiendo la responsabilidad social como guía básica en el ejercicio ético de su profesión. En la parte teórica el estudiante conocerá el marco filosófico conceptual y adquirirá los elementos de contexto sobre los problemas éticos de la sociedad contemporánea y los del ejercicio profesional de la ingeniería. En la parte práctica, analizará casos éticos paradigmáticos del ejercicio de su profesión.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Filosofía, ética y moral: marco conceptual	8.0
2.	Problemas éticos de la sociedad contemporánea	4.0
3.	Axiología en la ingeniería	4.0
4.	Deontología en la ingeniería	5.0
5.	Conciencia crítica y responsabilidad social	5.0
6.	La ética profesional del ingeniero en la sociedad del conocimiento	6.0
		<hr/> 32.0
	Actividades prácticas(Estudio y presentación de casos para cada tema del curso)	32.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Filosofía, ética y moral: marco conceptual

Objetivo: El alumno comprenderá los conceptos fundamentales de la ética para el ejercicio profesional.

Contenido:

- 1.1 Conceptos fundamentales y aspectos históricos de la filosofía y la ética.
- 1.2 La moral como objeto de estudio de la ética.
- 1.3 Responsabilidad y juicio moral.
- 1.4 Ética y sociedad.
- 1.5 Estudio y presentación de casos.

2 Problemas éticos de la sociedad contemporánea

Objetivo: El alumno analizará los problemas de su entorno profesional desde un punto de vista ético.

Contenido:

- 2.1 Características de la sociedad globalizada en México.
- 2.2 La industria y los servicios.
- 2.3 La problemática de la innovación tecnológica.
- 2.4 La formación del ingeniero.
- 2.5 Los grandes vicios de la sociedad contemporánea: la corrupción, la codicia, el individualismo exacerbado, etc.
- 2.6 Estudio y presentación de casos.

3 Axiología en la ingeniería

Objetivo: El alumno entenderá la importancia de los valores en su vida personal y profesional, así como el impacto de estos en el entorno social.

Contenido:

- 3.1 La axiología como disciplina de la ética: etimología, objeto de estudio, naturaleza de los valores.
- 3.2 Función de los valores.
- 3.3 Rasgos de los valores.
- 3.4 Clases de valores: morales, económicos, religiosos, empresariales, etc.
- 3.5 Valores y desarrollo tecnológico.
- 3.6 Valores en la empresa moderna y su impacto en la sociedad.
- 3.7 Valores del profesional en ingeniería.
- 3.8 Estudio y presentación de casos.

4 Deontología en la ingeniería

Objetivo: El alumno valorará la importancia del código de ética como marco normativo y moral del comportamiento del profesional de la ingeniería.

Contenido:

- 4.1 Ética, trabajo y profesión.
- 4.2 Instituciones y sociedades profesionales que regulan la actividad profesional.
- 4.3 Códigos de ética: rasgos fundamentales y beneficios de su aplicación.
- 4.4 Código deontológico del profesional de ingeniería.
- 4.5 Código deontológico de la empresa, cámaras industriales, asociaciones profesionales, autoridades gubernamentales y organizaciones sindicales.
- 4.6 Recomendaciones deontológicas de los organismos internacionales relacionados con la industria y el quehacer del ingeniero.
- 4.7 Estudio y presentación de casos.

5 Conciencia crítica y responsabilidad social

Objetivo: El alumno reflexionará sobre la libertad y los rasgos fundamentales de la conciencia crítica, y sus efectos en la práctica de la responsabilidad social.

Contenido:

- 5.1 Libertad, conciencia ética y responsabilidad.
- 5.2 Rasgos fundamentales de la conciencia crítica: autarquía, autonomía, asertividad, creatividad, tolerancia, etc.
- 5.3 Sociedad y derechos humanos.
- 5.4 Responsabilidad social en el ejercicio profesional de la ingeniería: aplicaciones tecnológicas, implantación de industrias, impacto ambiental, actividades académicas y de investigación, etc.
- 5.5 Normas internacionales que regulan la responsabilidad social y su aplicación en la ingeniería.
- 5.6 Estudio y presentación de casos.

6 La ética profesional del ingeniero en la sociedad del conocimiento

Objetivo: El alumno identificará los requerimientos para el desarrollo de la comunidad hacia la sociedad del conocimiento y sus implicaciones éticas.

Contenido:

- 6.1 Conceptualización de la sociedad del conocimiento
- 6.2 La necesidad de una ética en la concepción de la sociedad del conocimiento
- 6.3 El rol del ingeniero en la sociedad del conocimiento
- 6.4 Estudio y presentación de casos.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

ARANGUREN, José Luis

Ética

1,2

Madrid

Alianza, 1985

ARISTÓTELES

Ética a Nicómaco

1

México

Porrúa, 1993

BAUMAN, Zygmunt

Ética posmoderna

1,2

México

Siglo XXI Editores, 2006

BEUCHOT, Mauricio

Ética

1,2

México

Editorial Torres Asociados, 2004

BILBENY, Norbert

La revolución en la ética. Hábitos y creencias en la

2,6

sociedad digital Barcelona

Anagrama, 1997

(Colección Argumentos)

BINDÉ, Jérôme

¿Hacia dónde se dirigen los valores? Coloquios del siglo XXI

3

México

FCE, 2006

BLACKBURN, Pierre

La Ética. Fundamentos y problemáticas contemporáneas

1,2

México

FCE, 2006

CAMPS, V., GUARIGLIA, Osvaldo, SALMERÓN, Frenando

Concepciones de la ética

1,2

Madrid

Rotta-Consejo Superior de Investigaciones Científicas, 2004

CAMPS, V., GINER, Salvador

Manual de civismo

4,5,6

Barcelona

Editorial Ariel, 2001

CARVAJAL, Cuautémoc, CHÁVEZ, Ezequiel

Ética para ingenieros

Todos

México

Patria, 2008

CORTINA, Adela

Ética sin moral

5,6

Madrid

Editorial Tecnos, 2007

CORTINA, Adela

Ética aplicada y democracia radical

5

Madrid

Editorial Tecnos, 2001

DE LA ISLA, Carlos

Ética y empresa

3,4,5,6

México

FCE-ITAM-USEM, 2000

DEBELJUH, Patricia

Ética empresarial en el núcleo de la estrategia corporativa

3,4,5,6

Argentina

Cengage Learning, 2009

ESCOLÁ, Rafael Y José Ignacio Murillo

Ética para ingenieros

Todos

Navarra

EUNSA, 2000

GONZÁLEZ, Juliana

Ética y libertad

Todos

México

UNAM-FFyL, 1989

GONZÁLEZ, Juliana

El ethos, destino del hombre

1,2

México

UNAM-FCE, 1996

HARTMAN, Nicolai

Ética

1,3,4

Madrid

Encuentro, 2011

HERNÁNDEZ B., Alberto

Ética actual y profesional

2,3,4,5,6

México

Cengage Learning Editores, 2007

JONAS, Hans

El principio de responsabilidad

5,6

Barcelona

Herder, 1995

MARTIN, Mike, ROLAN, Schinzinger

Ethics in Engineering

3,4,5,6

México

McGraw-Hill, 1996

RESÉNDIZ NÚÑEZ, Daniel

El rompecabezas de la ingeniería. Por qué y cómo se transforma el mundo

Todos

México

FCE, 2008.

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

FRONDIZI, Risiere

¿Qué son los valores?

3

México

FCE, 1994

GËLINER, Octave

Ética de los negocios 3,4,6

México

Limusa, 2000

LLANO CIFUENTES, Carlos

Dilemas éticos de la empresa contemporánea 3,4,5,6

México

FCE, 1997

MARTÍNEZ NAVARRO, Emilio

Ética para el desarrollo de los pueblos 3

España

Trotta, 2000

PLATTS, Mark

Dilemas éticos 2,3,5

México

FCE-UNAM, 1997

RACHELS, James

Introducción a la filosofía moral 5

México

FCE, 2007

ROJAS MONTES, Enrique

El hombre light 5

Madrid

Temas de Hoy, 2000

TREVIJANO ETCHEVERRÍA, Manuel

¿Qué es la bioética? 5

Salamanca

Colección Nueva Alianza, 1999

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☒

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☐

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☒

Uso de redes sociales con fines académicos

☒**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☐

Participación en clase

☐

Asistencia a prácticas

☐**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Formación académica: Filosofía, ingeniería

Otras profesiones afines (Pedagogía, Psicología, Sociología)

Experiencia profesional: En el caso de ingeniería y de otras profesiones haberse distinguido por su ética profesional, por lo menos a lo largo de 10 años de experiencia.

Especialidad: Profesionistas cuya formación académica y experiencia profesional acrediten sus conocimientos en la materia.

Conocimientos específicos: Filosofía, ética y valores.

Aptitudes y actitudes: Experiencia docente de tres años en la asignatura. Actitud de servicio y vocación por la docencia.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

MICROCOMPUTADORAS

8

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Diseño Digital Vlsi

Seriación obligatoria consecuente: Organización y Arquitectura de Computadoras, Fundamentos de Sistemas Embebidos

Objetivo(s) del curso:

El alumno integrará los conocimientos de la teoría y funcionamiento de los microprocesadores, además de su interconexión con diferentes circuitos periféricos para la construcción y programación de microcomputadoras.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Conceptos básicos	2.0
2.	Algoritmos	8.0
3.	Señales de control y diseño de un sistema con microprocesadores	6.0
4.	Periféricos e interfaces para microprocesadores	13.0
5.	Técnicas de diseño de sistemas con microcomputadoras	13.0
6.	Características de microcomputadoras de 16 y 32 bits	6.0
		<hr/> 48.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	<hr/> 80.0

1 Conceptos básicos

Objetivo: El alumno describirá los elementos constitutivos y fundamentales de una microcomputadora, así como su funcionamiento lógico y físico para creación de programas en tiempo real y científico.

Contenido:

- 1.1 Elementos de una microcomputadora.
 - 1.1.1 El microprocesador, las memorias y los puertos.
 - 1.1.2 Comunicación entre módulos.

2 Algoritmos

Objetivo: El alumno aplicará los modos de direccionamiento de un microprocesador y su conjunto de instrucciones para el desarrollo de programas de aplicación.

Contenido:

- 2.1 Instrucciones aritméticas, lógicas, control, transferencia de bloques, entrada/salida.
- 2.2 Clasificación por número de bytes.
- 2.3 Modos: Directo, indirecto, inmediato, extendido, registro, relativo e indexado.
- 2.4 Algoritmos de conversión entre sistemas de numeración.
 - 2.4.1 Representación de números en punto fijo y flotante.
- 2.5 Rutinas de retardo.

3 Señales de control y diseño de un sistema con microprocesadores

Objetivo: El alumno explicará las señales que maneja un microprocesador para utilizarlas en el diseño de un sistema basado en ese procesador.

Contenido:

- 3.1 Mapa de memoria.
- 3.2 Lógica de decodificación.
- 3.3 Lógica de comunicación.
- 3.4 Lógica de refresco.
- 3.5 Control de interrupciones.
- 3.6 Solicitud de buses y su relación con el DMA.

4 Periféricos e interfaces para microprocesadores

Objetivo: El alumno clasificará los diferentes circuitos periféricos que pueden conectarse a los microprocesadores, así como la comunicación de datos serie y paralelo entre la microcomputadora y los periféricos, mediante diversos programas.

Contenido:

- 4.1 Uso de las líneas programadas de entrada /salida para el control de dispositivos.
- 4.2 Control de dispositivos con técnicas de programación.
- 4.3 Comunicación serie asíncrona.
- 4.4 Interfaces asíncronas: UART.
- 4.5 Comunicación serie síncrona.
- 4.6 Interfaces asíncronas USART.
- 4.7 Protocolos y normas de comunicación serie.
- 4.8 Interfaz RS-232 y lazo de corriente de 20mA.
- 4.9 Comunicación en paralelo.
- 4.10 Handshaking: tipos.

- 4.11 PIO, PIA, PPI y similares.
- 4.12 Convertidores A/D y D/A.
- 4.13 Funciones de temporizadores, contadores de eventos.
- 4.14 Comparadores, captura y PWM.
- 4.15 Interrupciones.
- 4.16 Teclados lineales y matriciales.
- 4.17 Despliegues con LEDS, 7 segmentos, matrices de LEDS, LCD, etc.
- 4.18 Etapas de potencia para control de motores eléctricos.
- 4.19 Interfaces para sensores infrarojos, interruptores, etc.

5 Técnicas de diseño de sistemas con microcomputadoras

Objetivo: El alumno aplicará algunas técnicas para realizar diseños basados en microcomputadoras y llevar a cabo un sistema utilizando sus recursos.

Contenido:

- 5.1 Definición de requerimientos.
- 5.2 Análisis de contexto.
- 5.3 Especificaciones de diseño.
- 5.4 Restricciones de diseño.
- 5.5 Módulos.
- 5.6 Selección de un método de implementación del sistema.
- 5.7 Realización física.
- 5.8 Programación usando lenguajes de alto nivel.
 - 5.8.1 Comparación de rutinas escritas en C con ensamblador.
 - 5.8.2 Combinación de rutinas escritas en C y en ensamblador.
- 5.9 Pruebas y depuración.

6 Características de microcomputadoras de 16 y 32 bits

Objetivo: El alumno integrará los microprocesadores de 8, 16 y 32 bits de manera general, introduciéndose a los distintos tipos de arquitecturas que manejan para aplicarlo en diversas soluciones de ingeniería.

Contenido:

- 6.1 Características generales de microprocesadores comerciales actuales.
 - 6.1.1 Familias PIC, HC08, ATMEL, OWERPC, TI, DSP, INTEL, etc.
- 6.2 Aplicaciones.
 - 6.2.1 Construcción de minirobots, juguetes, etc.
 - 6.2.2 Electrodomésticos.
 - 6.2.3 Automotriz.
- 6.3 Tendencias.

Bibliografía básica

ANGULO USATEGUI, José
Microcontrolador PIC diseño práctico de aplicaciones
segunda parte PIC16F87X Mc. Graw Hill, 2006

Temas para los que se recomienda:

Todos

BYRD, Joseph, PETTUS, Robert

Microcomputer system

Todos

Satmford CT

Prentice Hall, 1993

CORTES, Ramón

Programación de microcomputadores

Todos

Limusa, 1989

GARCÍA BREJIO, Eduardo

Compilador C CCS y simulador PROTEUS para microcontroladores PIC Marcombo, 2009

Todos

LIPOVSKI, G. J.

16 and 32 bits microcomputers interfacing

Todos

Prentice Hall, 1990

S/A

The Intel Microprocesors 8086/8088, 80186/80188, 80286,

Todos

80386, 80486, Pentium, and Pentium Pro Processor Architecture, Programming, and Interfacing 7th edition

Prentice Hall, 2009

TOCCI, Ronald, AMBROSIO, Frank

Microprocessors and Microcomputers Hardware and Software

Todos

6th. edition

Prentice Hall, 2003

VALDANO, Jonathan

Introduction to Embedded Microcomputer System: Motorola

Todos

6811/6812 Thomson, 2002

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

Manuales técnicos de microcontroladores comerciales: HC11,

Todos

PICS, ATMEL, HC08, etc

GARCÍA, Rubén, SAVAGE, Jesús, MUNIVE, Carlos

Prácticas de laboratorio de microcomputadoras

Todos

México

Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input checked="" type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Eléctrico Electrónico, Computación, Telecomunicaciones o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en Ingeniería en Hardware especialidad microcomputadoras, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

REDES DE DATOS SEGURAS

8

14

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Sistemas de Comunicaciones

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno integrará los conocimientos de protocolos, métodos y estándares sobre redes de datos dentro de las siete capas del modelo OSI, considerando medidas de seguridad en cada una de las capas de acuerdo a los estándares ISO 7498-1 e ISO 7498-2.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Conceptos básicos	6.0
2.	Estándares y arquitecturas	6.0
3.	Capa física	16.0
4.	Capa de enlace de datos	16.0
5.	Capa de red	20.0
6.	Capa de transporte	8.0
7.	Capa de sesión	6.0
8.	Capa de presentación	6.0
9.	Capa de aplicación	12.0
		<hr/>
		96.0
	Actividades prácticas	32.0
		<hr/>
	Total	128.0

1 Conceptos básicos

Objetivo: El alumno explicará las funciones principales de las redes de datos a través de las principales estructuras y posibles formas de enviar información.

Contenido:

- 1.1 Redes de comunicaciones de datos. Panorama general
- 1.2 Beneficios de las redes locales. Usos y aplicaciones
- 1.3 Topologías. Importante consideración de diseño.
 - 1.3.1 Estrella.
 - 1.3.2 Árbol.
 - 1.3.3 Anillo.
 - 1.3.4 Bus.
 - 1.3.5 Malla.
 - 1.3.6 Híbridas.
- 1.4 Evolución de las redes de datos. Principales características: cobertura geográfica, velocidad, control de errores, enlaces, historia ALOHA y X.25.
 - 1.4.1 LAN.
 - 1.4.2 MAN.
 - 1.4.3 PAN.
 - 1.4.4 WAN.
 - 1.4.5 VLAN.
- 1.5 Fundamentos de seguridad.
 - 1.5.1 Conceptos generales.

2 Estándares y arquitecturas

Objetivo: El alumno explicará los estándares y protocolos de redes de datos a través de los diferentes modelos de comunicaciones.

Contenido:

- 2.1 Organismos de estandarización. Objetivos, miembros, grupos de trabajo, organismos, etc.
 - 2.1.1 ISO.
 - 2.1.2 IEEE.
 - 2.1.3 NOM.
 - 2.1.4 TIA.
 - 2.1.5 EIA.
 - 2.1.6 ANSI.
 - 2.1.7 ITU.
 - 2.1.8 BROADBAND FORUM.
- 2.2 Modelo OSI de acuerdo al estándar 7498-1.
 - 2.2.1 Definición de sistemas abiertos.
 - 2.2.2 Capas del modelo OSI.
- 2.3 Arquitectura de seguridad de OSI estándar 7498-2.
 - 2.3.1 Servicios de seguridad.
 - 2.3.2 Mecanismos de seguridad.

2.4 Modelo TCP/IP.

- 2.4.1 Capas del modelo TCP/IP.
- 2.4.2 Capa física o hardware.
- 2.4.3 Capa de enlace o interfaz de red.
- 2.4.4 Capa de red o internet.
- 2.4.5 Capa de transporte.
- 2.4.6 Capa de aplicación.
- 2.4.7 Seguridad en TCP/IP.

2.5 Otros modelos (SNA, DNA, Netware, Appletalk).

3 Capa física

Objetivo: El alumno explicará los diferentes medios de transmisión y las ventajas de cada uno de ellos mediante los estándares IEEE y ANSI/TIA/EIA involucrados en la capa física.

Contenido:

3.1 Medios de transmisión terrestres o guiados.

- 3.1.1 Cable coaxial.
- 3.1.2 Par trenzado.
- 3.1.3 Fibra óptica.

3.2 Medios de transmisión aéreos o no guiados.

- 3.2.1 Redes inalámbricas.
- 3.2.2 Microondas.
- 3.2.3 Enlaces satelitales.
- 3.2.4 Rayo láser.
- 3.2.5 Infrarrojo.

3.3 Estándares de la capa física: RS-232, RS-422, RS-449.

3.4 Cableado estructurado.

- 3.4.1 Estándar EIA/TIA 568.
- 3.4.2 Estándar EIA/TIA 569.
- 3.4.3 Estándar EIA/TIA 598 /A.
- 3.4.4 Estándar EIA/TIA 606.

3.5 Dispositivos de interconexión.

- 3.5.1 Repetidor y Hub.

3.6 Conexiones a nivel WAN.

- 3.6.1 ATM.
- 3.6.2 Frame Relay.

3.7 Seguridad a nivel de capa física.

- 3.7.1 Confidencialidad en modo con conexión.
- 3.7.2 Confidencialidad del flujo de datos.

4 Capa de enlace de datos

Objetivo: El alumno analizará los diferentes tipos de protocolos, métodos y estándares utilizados en la capa de enlace, así como su aplicación en dispositivos físicos de esta capa.

Contenido:

- 4.1 Hand-shaking.
- 4.2 Transmisión asíncrona y síncrona.
- 4.3 Protocolos HDLC y SDLC.
- 4.4 Control de acceso al medio.
 - 4.4.1 CSMA/CD y CSMA/CA.
 - 4.4.2 Token.
 - 4.4.3 FDDI.
- 4.5 Protocolo LLC y MAC del estándar IEEE 802 para redes de área local.
 - 4.5.1 Capa LLC (IEEE 802.2).
 - 4.5.2 Ethernet (IEEE 802.3).
 - 4.5.3 Token Bus y Token Ring (IEEE 802.4 y 802.5).
 - 4.5.4 Redes inalámbricas.
 - 4.5.5 MAC Address.
- 4.6 Técnicas de conmutación.
 - 4.6.1 Conmutación de circuitos.
 - 4.6.2 Conmutación de mensajes.
 - 4.6.3 Conmutación de paquetes.
- 4.7 Dispositivos de interconexión.
 - 4.7.1 Puente.
 - 4.7.2 Switch.
 - 4.7.3 Control de congestión.
 - 4.7.4 NIC (Network Interface Card).
- 4.8 Seguridad a nivel de capa enlace.
 - 4.8.1 Confidencialidad en modo con conexión.
 - 4.8.2 Confidencialidad en modo sin conexión.

5 Capa de red

Objetivo: El alumno resumirá los diferentes tipos de protocolos, métodos y estándares utilizados en la capa de red, a través de aplicaciones para su configuración en dispositivos físicos de esta capa, así como el funcionamiento del protocolo IP.

Contenido:

- 5.1 Protocolos del nivel red.
 - 5.1.1 Protocolos.
 - 5.1.2 Protocolo IPX.
 - 5.1.3 DLS.
- 5.2 Redes y subredes.
 - 5.2.1 Subneting.
 - 5.2.2 VLSM.
 - 5.2.3 CIDR.

5.3 Tablas de ruteo.**5.4** Protocolos de enrutamiento.**5.4.1** Algoritmos de enrutamiento estático.**5.4.2** Algoritmos de enrutamiento dinámico.**5.5** Servicios orientados a conexión.**5.6** Servicios no orientados a conexión.**5.7** Ruteadores.**5.7.1** Control de la congestión.**5.8** Seguridad a nivel de capa red.**5.8.1** Autenticación de participantes.**5.8.2** Autenticación del origen de datos.**5.8.3** Servicio de control de acceso.**5.8.4** Confidencialidad en modo conexión.**5.8.5** Confidencialidad en modo sin conexión.**5.8.6** Confidencialidad del flujo de datos.**5.8.7** Integridad en modo con conexión sin recuperación.**5.8.8** Integridad en modo sin conexión.**5.8.9** IPSec.**6 Capa de transporte**

Objetivo: El alumno analizará los diferentes tipos de protocolos, métodos y estándares utilizados en la capa de transporte del modelo OSI mediante el análisis del funcionamiento de los protocolos TCP y UDP.

Contenido:**6.1** Servicios de la capa transporte.**6.2** Manejo de paquetes.**6.2.1** Fragmentación de paquetes.**6.2.2** Secuenciamiento.**6.2.3** Reensamble de paquetes.**6.3** Control de flujo.**6.3.1** Solicitud de respuesta automática (ARQ).**6.3.2** Parada y espera (Stop-wait).**6.3.3** Venta deslizante.**6.4** Protocolos del nivel transporte.**6.4.1** Protocolo TCP.**6.4.2** Protocolo UDP.**6.5** Seguridad a nivel de capa transporte.**6.5.1** Autenticación de participantes.**6.5.2** Autenticación del origen de datos.**6.5.3** Servicio de control de acceso.**6.5.4** Confidencialidad en modo conexión.**6.5.5** Confidencialidad en modo sin conexión.

6.5.6 Integridad en modo con conexión con recuperación.

6.5.7 Integridad en modo con conexión sin recuperación.

6.5.8 Integridad en modo sin conexión.

7 Capa de sesión

Objetivo: El alumno analizará los diferentes tipos de protocolos, métodos y estándares revisando los mismos en la capa sesión del modelo OSI.

Contenido:

7.1 Uso de puertos de comunicación.

7.2 Hand shaking entre aplicaciones.

7.3 Servicios de nivel sesión.

7.4 Llamadas a procedimientos remotos (RPC).

8 Capa de presentación

Objetivo: El alumno analizará los diferentes tipos de protocolos, representación de datos, técnicas de compresión y criptografía a través de los estándares utilizados en la capa de presentación del modelo OSI.

Contenido:

8.1 Representaciones comunes de los datos.

8.1.1 ASCII 7 bits.

8.1.2 ASCII 8 bits.

8.1.3 Unicode.

8.2 Compresión de datos.

8.2.1 Formatos de compresión con pérdidas.

8.2.2 Formatos de compresión sin pérdidas.

8.3 Criptografía.

8.3.1 Algoritmos simétricos.

8.3.2 Algoritmos asimétricos.

8.4 Seguridad a nivel de capa presentación.

8.4.1 Confidencialidad en modo con conexión.

8.4.2 Confidencialidad en modo sin conexión.

8.4.3 Confidencialidad selectiva por elementos.

9 Capa de aplicación

Objetivo: El alumno clasificará los diferentes tipos de protocolos mediante las aplicaciones de la capa de aplicación del modelo OSI.

Contenido:

9.1 HTTP y HTTPS.

9.2 Compartir archivos.

9.2.1 SMB.

9.2.2 NFS.

9.3 Sesión remota.

9.3.1 Telnet.

9.3.2 SSH.

9.4 Transferencias de archivos.

9.4.1 FTP.

9.4.2 SFTP.

9.4.3 VSFTP.

9.4.4 TFTP.

9.5 Correo electrónico.

9.6 Protocolo de autenticación.

9.6.1 Páginas amarillas (yp).

9.6.2 LDAP.

9.6.3 Kerberos.

9.6.4 Radius.

9.6.5 Portal captivo o cautivo.

9.7 Redes sociales.

9.8 RFC 1700.

9.9 Seguridad a nivel de capa de aplicación.

9.9.1 Autenticación de participantes.

9.9.2 Autenticación del origen de datos.

9.9.3 Servicio de control de acceso.

9.9.4 Confidencialidad en modo conexión.

9.9.5 Confidencialidad en modo sin conexión.

9.9.6 Confidencialidad selectiva por elementos.

9.9.7 Confidencialidad del flujo de datos.

9.9.8 Integridad en modo con conexión con recuperación.

9.9.9 Integridad en modo con conexión sin recuperación.

9.9.10 Integridad en modo con conexión selectiva por elementos.

9.9.11 Integridad en modo sin conexión.

9.9.12 Integridad en modo sin conexión selectiva por elementos.

9.9.13 No repudio del origen.

9.9.14 No repudio del destino.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

ARIGANELLO, Ernesto

Guía de estudio para la certificación CCNA 640-802

1, 2, 3, 4, 5

2a. edición

México

Alfaomega, 2011

COMER, Douglas E.

Computer Networks and Internets

Todos

6th edition

Boston Massachusetts

Pearson, 2014

FOROUZAN, Behrouz

Transmisión de datos y redes de comunicaciones

Todos

2a. edición

España

McGraw-Hill, 2002

GALLO, Michael, HANCOCK, William

Comunicación entre computadoras y tecnologías de redes

Todos

México

Thomson, 2002

PETERSON, Larry L., DAVIE, Bruce S.

Computer Networks: A Systems Approach

Todos

5th Edition

Boston

The Morgan Kaufmann, 2012

PETERSON, Larry, DAVIE, Bruce

Computer Networks

Todos

2nd edition

USA

Morgan Kaufman Publishers, 2000

STALLINGS, William

Comunicaciones y redes de computadores

Todos

6a. edición

España

Prentice Hall, 2000

TANENBAUM, Andrew S

Redes de computadoras

Todos

4a. edición

México

Pearson Educación, 2003

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

HALSALL, Fred

Comunicaciones de datos, redes y computadores y sistemas

Todos

abiertos México

Pearson Educación, 1998

KUROSE, James F., ROSS, Keith W.

Computer Networking: A Top-Down Approach

Todos

6th Edition
USA
PEARSON, 2012

LEÓN-GARCÍA, Alberto, WIDJAJA, Indra
*Redes de comunicación. Conceptos fundamentales y
arquitecturas básicas* España
McGraw-Hill, 2002

Todos

WHITE, Curt
*Data Communications and Computer Networks: A Business Users
Approach* 7th Edition
Boston
Cengage Learning, 2012

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☒

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☒

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☒

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☒**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Ingeniería Eléctrica Electrónica, Ingeniería en Telecomunicaciones, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de Redes y/o Seguridad, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

OPTATIVAS DE CIENCIAS SOCIALES Y
HUMANIDADES

CIENCIA, TECNOLOGÍA Y SOCIEDAD
INTRODUCCIÓN AL ANÁLISIS ECONÓMICO EMPRESARIAL
LITERATURA HISPANOAMERICANA CONTEMPORÁNEA
MÉXICO NACIÓN MULTICULTURAL
SEMINARIO SOCIOHUMANÍSTICO: HISTORIA Y PROSPECTIVA DE LA INGENIERÍA
SEMINARIO SOCIOHUMANÍSTICO: INGENIERÍA Y POLÍTICAS PÚBLICAS
SEMINARIO SOCIOHUMANÍSTICO: INGENIERÍA Y SUSTENTABILIDAD
TALLER SOCIOHUMANÍSTICO - CREATIVIDAD
TALLER SOCIOHUMANÍSTICO - LIDERAZGO



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

CIENCIA, TECNOLOGÍA Y SOCIEDAD

8

4

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS SOCIALES
Y HUMANIDADES

ASIGNATURAS
SOCIOHUMANÍSTICAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno analizará, desde una perspectiva filosófica, histórica y social, la naturaleza y relación entre el pensamiento científico y el desarrollo tecnológico, que constituyen el fundamento para la comprensión crítica de los procesos y la toma de decisiones en ingeniería, los cuales inciden de manera directa en la sociedad nacional e internacional y en el medio ambiente.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Ciencia, tecnología e ingeniería	4.0
2.	Ciencia, tecnología y progreso	8.0
3.	Ciencia, tecnología y población	4.0
4.	Ciencia, tecnología y comunicación	6.0
5.	Ciencia, tecnología y medio ambiente	6.0
6.	Investigación y desarrollo en México	4.0
		<hr/>
		32.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/>
	Total	32.0

1 Ciencia, tecnología e ingeniería

Objetivo: El alumno comprenderá el desarrollo de la ciencia y la tecnología y su relación con la ingeniería.

Contenido:

- 1.1 Desarrollo del pensamiento científico.
- 1.2 Distinción entre técnica y tecnología.
- 1.3 Origen de la ingeniería como disciplina.
- 1.4 Vinculación de la ingeniería con la ciencia y la tecnología.

2 Ciencia, tecnología y progreso

Objetivo: El alumno explicará la clase de progreso que la ciencia y la tecnología han propiciado, así como su influencia en el desarrollo humano.

Contenido:

- 2.1 La medición del progreso.
- 2.2 El trabajo en las sociedades antes y después de las revoluciones industriales.
- 2.3 El trabajo en las sociedades contemporáneas influenciadas por la innovación tecnológica.
- 2.4 Transformaciones y problemas del trabajo por las innovaciones científicas y tecnológicas.

3 Ciencia, tecnología y población

Objetivo: El alumno identificará los factores provocados por la ciencia y la tecnología que han incidido en el crecimiento de la población y en su calidad de vida, así como sus repercusiones éticas.

Contenido:

- 3.1 Causas y efectos del crecimiento de la población.
- 3.2 Bienestar social.
- 3.3 Consecuencias éticas y sociales de la ciencia y la tecnología.

4 Ciencia, tecnología y comunicación

Objetivo: El alumno explicará los efectos que tiene el uso de las tecnologías de la información y la comunicación en las diversas culturas y entre los diferentes sistemas de producción.

Contenido:

- 4.1 Tecnologías de la información y la comunicación en un mundo globalizado.
- 4.2 Función de la sociedad del conocimiento en las relaciones sociales, culturales y productivas.
- 4.3 Repercusiones de la brecha digital en países en vías de desarrollo

5 Ciencia, tecnología y medio ambiente

Objetivo: El alumno explicará el impacto de la ciencia y de la tecnología en el medio ambiente y en el desarrollo sustentable.

Contenido:

- 5.1 Interrelación entre ciencia, tecnología y medio ambiente.
- 5.2 Problemas ambientales que afectan al desarrollo sustentable.
- 5.3 Tecnologías limpias para el cuidado del medio ambiente.

6 Investigación y desarrollo en México

Objetivo: El alumno analizará los diferentes aspectos que determinan tipos de investigación y desarrollo en México.

Contenido:

- 6.1 Formalización del desarrollo e innovación en México.
- 6.2 Organismos dedicados a la investigación y el desarrollo.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

- BERG OLSEN, Jan Kyrre, PERSEN, Stig Andur, HENDICKS, Vincent F.
A Companion to the Philosophy of Technology 3,4
 Malden, MA.
 Wiley-Blackwell Publishing, 2009
- BIJKER, W., HUGHES, Thomas
The Social Construction of Technological Systems. New 5
Directions in the Sociology and History of Tecnology Cambridge, MA.
 MIT Press, 1987
- BORGMANN, Albert
Focal Things and Practices 3,4
 Massachusetts
 Blackwell Publishing, 2003
- BUNGE, Mario
Technology as Applied Science 3,4,5
 Technology and Culture Vol. 7, No. 3. 1966
- DUSEK, Val
Philosophy of Technology: an introduction 1,2,3
 Blackwell Publishing, 2006
- HEIDEGGER, Martin
The Question Concerning Technology 2,3,4
 San Francisco
 Editada por David Farrell Krell, 1993
- JONAS, Hans
Toward a Philosophy of Technology, Philosophy of 3
Technology Malden, MA.
 Blackwell Publishing, 2003
- KAPLAN, David
Readings in the Philosophy of Technology 6
 Rowan & Littlefield Publishers, Inc. 2009
- KLINE, Stephen J.
What is Technology 4,6
 Bulletin of Science, Technology & Society, Pp . 215-218, Junio 1985.
- MAXWELL, Grover
The Ontological Status of Theoretical Entities 7
 Minneapolis

University of Minnesota Press, 1962

MITCHAM, Carl

¿Qué es la filosofía de la tecnología?

3,4

Barcelona

Anthropos, 1989

QUINTANILLA, Miguel Ángel

Tecnología: un enfoque filosófico y otros ensayos de

4,5,6,7

filosofía de la tecnología México

FCE, 2005

RESÉNDIZ NÚÑEZ, Daniel

El rompecabezas de la ingeniería Por qué y cómo se

Todos

transforma el mundo México

FCE, 2008

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

DERRY, Williams.

Historia de la tecnología. Desde la antigüedad hasta 1950

1

México

Siglo XXI, 2002

5 tomos

IBARRA, Andoni, OLIVÉ, León

Cuestiones éticas en ciencia y tecnología en el siglo XXI

7

Madrid

Biblioteca Nueva, 2009

TRABULSE, Elías.

Historia de la ciencia y de la tecnología

1,4

México

FCE, 1992

VILCHES, Amparo, GIL, Daniel.

Construyamos un futuro sostenible

7

Madrid

Biblioteca Nueva, 2003

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input type="checkbox"/>

Participación en clase	<input type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Formación académica:

Filosofía, Historia, Sociología, Ingeniería

Con experiencia profesional o docente, por lo menos de 3 años.

Experiencia profesional:

En docencia, investigación, o actividad profesional en ciencia y tecnología.

Especialidad:

Filosofía de la ciencia y de la tecnología.

Historia de la ciencia y de la tecnología.

Conocimientos específicos:

Ciencia, tecnología y sociedad.

Aptitudes y actitudes:

Para despertar interés en los alumnos por la naturaleza y el significado de la ciencia y la tecnología en las sociedades modernas.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

INTRODUCCIÓN AL
ANÁLISIS ECONÓMICO EMPRESARIAL

8

4

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS SOCIALES
Y HUMANIDADES

ASIGNATURAS
SOCIOHUMANÍSTICAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno valorará la importancia de los diferentes conceptos y procesos económicos que pueden contribuir al exitoso desempeño profesional del ingeniero como empresario.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción	2.0
2.	La empresa	12.0
3.	Estructuras del mercado	8.0
4.	El empresario y el gobierno	4.0
5.	El futuro de la empresa	6.0
		<hr/> 32.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/> 32.0
	Total	32.0

1 Introducción

Objetivo: El alumno explicará la importancia que tiene para el ingeniero empresario adquirir conocimientos de la ciencia económica que pueden incidir en el funcionamiento de la empresa.

Contenido:

- 1.1 La empresa y el ingeniero.
- 1.2 Análisis económico para la empresa.

2 La empresa

Objetivo: Análisis económico para la empresa.

Contenido:

- 2.1 Concepto de empresa.
- 2.2 Constitución de la empresa.
- 2.3 Aspectos jurídicos.
- 2.4 Estructura financiera.
- 2.5 Planeación operativa.
- 2.6 Evolución del funcionamiento.

3 Estructuras del mercado

Objetivo: El alumno aplicará conceptos económicos en el análisis del mercado donde se ubique la empresa.

Contenido:

- 3.1 Tipo de mercado.
- 3.2 Comportamiento del consumidor.
- 3.3 La oferta.
- 3.4 Elasticidad de oferta y demanda.
- 3.5 Equilibrio de mercado.

4 El empresario y el gobierno

Objetivo: El alumno describirá las características y resultados de las estrategias nacionales en materia económica y analizará las políticas económicas correctivas de la crisis, con énfasis en sus efectos sobre el desarrollo empresarial.

Contenido:

- 4.1 La situación empresarial en México.
- 4.2 Ámbitos de gobierno.
- 4.3 Política fiscal.
- 4.4 Política monetaria.
- 4.5 Regulación oficial.

5 El futuro de la empresa

Objetivo: El alumno conocerá algunos factores determinantes del desarrollo empresarial y su impacto en la economía nacional.

Contenido:

- 5.1 El cambio tecnológico y la empresa.
- 5.2 Planeación estratégica.
- 5.3 Técnicas cualitativas y cuantitativas para la toma de decisiones.
- 5.4 Estrategias de expansión.
- 5.5 Importancia de la ingeniería en el desarrollo empresarial del país.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

FUENTES ZENÓN, Arturo

Diseño de la estrategia competitiva

1,2,3,5

México

UNAM, DEPEFI, 2003

GIMENO, Juan Antonio

Macroeconomía.

4

México

Mc Graw Hill, 2002

PARKIN, Michael.

Economía

4,5

México

Pearson Educación, 2004

SCHMITT CONRAD, J. Y Woodford, PROTASE,

Economía y Finanzas

2,3,4,5

México

Mc Graw Hill, 1992

STIGLITZ, Joseph

Principios de microeconomía

2,3,5

Barcelona

Ariel publicaciones, 2003

TUGORES, Juan

Economía internacional: globalización en integración regional México

3,4,5

Mc Graw Hill Interamericana, 1999

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

JAMES, Harold

El fin de la globalización (economía y finanzas)

2,3,4,5

México

Océano Grupo Editorial, 2003

PASCHOAL ROSSETI, José

Introducción a la Economía

1,2,3

Oxford.

Oxford University Press, 2001

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☒

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☒

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☐

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☒

Uso de redes sociales con fines académicos

☒**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☐

Participación en clase

☐

Asistencia a prácticas

☐**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Formación académica: Licenciatura en Economía o Ingeniería, preferentemente con posgrado o especialidad en desarrollo empresarial o finanzas.

Experiencia profesional: En docencia, investigación o práctica profesional en economía empresarial. Mínimo 3 años de experiencia.

Especialidad: Desarrollo empresarial.

Conocimientos específicos: Economía empresarial.

Aptitudes y actitudes: Capacidad para despertar el interés y vocación de los alumnos para convertirse en futuros emprendedores.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

**LITERATURA
HISPANOAMERICANA CONTEMPORÁNEA**

8

6

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

**CIENCIAS SOCIALES
Y HUMANIDADES**

**ASIGNATURAS
SOCIOHUMANÍSTICAS**

**INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN**

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno enriquecerá una visión propia de su entorno y circunstancias, por la vía del acercamiento guiado a textos literarios de autores hispanoamericanos contemporáneos, que le apoyen en la asimilación de valores, en la reafirmación de su identidad y en el fortalecimiento de las sensibilidades indispensables en todo buen profesionista al servicio de la sociedad. A lo largo del curso, el alumno desarrollará capacidades analíticas y críticas para la comprensión e interpretación de textos, en el marco de su formación como ingeniero. En la parte teórica del curso, el alumno conocerá, elementos de contexto (sobre géneros literarios y autores y sobre aspectos geográficos, históricos, políticos, etc.) para la mejor interpretación de las lecturas que lleve a cabo. En la parte práctica, el alumno ejercitará la lectura, su análisis e interpretación; desarrollará el comentario crítico de los textos leídos y conocerá algunos ejemplos notables de aproximaciones cinematográficas a textos relevantes de la narrativa hispanoamericana contemporánea.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción	2.0
2.	Literatura e historia	6.0
3.	Literatura e identidad	4.0
4.	La ficción literaria como aproximación a la realidad	8.0
5.	Literatura y sociedad: una vinculación ineludible	8.0
6.	Los ingenieros mexicanos en la literatura	4.0
		<hr/> 32.0

Actividades prácticas

32.0

Total

64.0

1 Introducción

Objetivo: El alumno conocerá las aportaciones literarias hispanoamericanas de mayor significación, vinculadas a los cambios operados en la sociedad contemporánea.

Contenido:

- 1.1 Objetivo del curso y presentación del programa.
- 1.2 Panorama de la literatura hispanoamericana del siglo XX.
- 1.3 Los precursores: Rubén Darío y Horacio Quiroga.

2 Literatura e historia

Objetivo: El alumno analizará textos de literatura hispanoamericana contemporánea relacionados con hechos históricos relevantes, y desarrollará habilidades de interpretación de su herencia histórica.

Contenido:

- 2.1 Texto histórico y texto literario: dos visiones sobre un mismo acontecimiento.
- 2.2 Conquista, Independencia, Revolución, Posrevolución, injerencia estadounidense.
- 2.3 Visión literaria del medio rural mexicano: Juan Rulfo.
- 2.4 La figura literaria del dictador latinoamericano.

3 Literatura e identidad

Objetivo: El alumno analizará ensayos hispanoamericanos del siglo XX que amplíen su visión respecto a su identidad continental y nacional.

Contenido:

- 3.1 El ensayo hispanoamericano: en pos de una identidad.
- 3.2 Reafirmación de la propia identidad a través de la universalidad: Reyes y Vasconcelos.
- 3.3 La esencia de la mexicanidad: Ramos y Paz.

4 La ficción literaria como aproximación a la realidad

Objetivo: El alumno asimilará los conceptos de realismo mágico y lo real maravilloso como parte de la cotidianeidad hispanoamericana. También identificará la literatura fantástica y la literatura del absurdo como otras alternativas de la realidad.

Contenido:

- 4.1 La nueva narrativa y el boom latinoamericano.
- 4.2 Realismo mágico y lo real maravilloso: dos visiones de nuestra realidad. Rulfo y Carpentier.
- 4.3 El genio creador de García Márquez.
- 4.4 Borges y Cortázar: dos vertientes de la literatura fantástica.
- 4.5 La estética del absurdo: Arreola.
- 4.6 Las fábulas de Monterroso.

5 Literatura y sociedad: una vinculación ineludible

Objetivo: El alumno tomará conciencia de situaciones que acontecen en la actual sociedad hispanoamericana.

Contenido:

- 5.1 La lírica popular y el corrido mexicano. Fuentes y características.
- 5.2 El compromiso social en la poesía de César Vallejo y Pablo Neruda.

- 5.3 La situación indígena: Rosario Castellanos.
 5.4 El compromiso humano de José Luis González.
 5.5 El realismo crítico de Mario Vargas Llosa.
 5.6 El teatro hispanoamericano: la puesta en evidencia de morales caducas o equívocas.

6 Los ingenieros mexicanos en la literatura

Objetivo: El alumno conocerá algunos textos de la obra literaria de autores con formación original en ingeniería y valorará su capacidad para conjugar formaciones técnicas y humanísticas.

Contenido:

- 6.1 Los ensayos sobre técnica y humanismo de Zaíd, Lara Zavala y Krauze.
 6.2 La crítica desmitificadora de Jorge Ibargüengoitia.
 6.3 Las experiencias ingenieriles en la obra literaria de Vicente Leñero.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

ALVARADO, José	
<i>Un día una lámpara votiva.</i>	2
ARREOLA, Juan José	
<i>En verdad os digo, Anuncio, Baby H.P. y El guardagujas de Confabulario.</i>	4
BORGES, Jorge Luis	
<i>El aleph, La biblioteca de Babel y El jardín de los senderos que se bifurcan.</i>	4
CARBALLIDO, Emilio	
<i>El censo.</i>	5
CARPENTIER, Alejo	
<i>Prólogo a El reino de este mundo.</i>	4
CARPENTIER, Alejo	
<i>El recurso del método.</i>	2
CASTELLANOS, Rosario	
<i>Balún Canan.</i>	5
CORTÁZAR, Julio	
<i>Casa tomada, Carta a una señorita en París, Continuidad de los parques e Historias de cronopios y de famas.</i>	4
DARÍO, Rubén	
<i>El Rey burgués y Estival de Azul...; A Roosevelt y Letanías de Nuestro Señor Don Quijote en Cantos de vida y esperanza y Los motivos del lobo de Canto a la Argentina y otros poemas.</i>	1
FUENTES, Carlos	
<i>Las dos orillas de El naranjo.</i>	2

GARCÍA MÁRQUEZ, Gabriel	
<i>Doce cuentos peregrinos y Del amor y otros demonios.</i>	4
GONZÁLEZ, José Luis	
<i>La carta, En el fondo del caño hay un negrito, La caja de plomo que no se podía abrir y Santa.</i>	5
GUZMÁN, Martín Luis	
<i>Un préstamo forzoso, El nudo de ahorcar y La fiesta de las balas en El águila y la serpiente.</i>	2
HUERTA, Efraín	
<i>Los eróticos y otros poemas.</i>	5
IBARGÜENGOITIA, Jorge	
<i>Los pasos de López.</i>	2
IBARGÜENGOITIA, Jorge	
<i>La Ley de Herodes, Dos crímenes, y Las muertas.</i>	6
KRAUZE, Enrique	
<i>Por un humanismo ingenieril.</i>	6
LARA ZAVALA, Hernán	
<i>Ingeniería y literatura.</i>	6
LEÑERO, Vicente	
<i>Los albañiles y La gota de agua.</i>	6
MONTERROSO, Augusto	
<i>La oveja negra y demás fábulas.</i>	4
NERUDA, Pablo	
<i>Alturas de Machu Pichu de Canto general.</i>	5
PAZ, Octavio	
<i>El laberinto de la soledad.</i>	3
PONIATOWSKA, Elena	
<i>La noche de Tlatelolco.</i>	2
QUIROGA, Horacio	
<i>Cuentos de locura, amor y muerte.</i>	1
RAMOS, Samuel	
<i>El perfil del hombre y la cultura en México.</i>	3
REYES, Alfonso	
<i>Visión de Anáhuac</i>	3

RULFO, Juan	
<i>El llano en llamas.</i>	2
RULFO, Juan	
<i>Pedro Páramo.</i>	4
USIGLI, Rodolfo	
<i>Corona de luz.</i>	2
VALLEJO, César	
<i>Poemas humanos.</i>	5
VARGAS LLOSA, Mario	
<i>La ciudad y los perros.</i>	5
VARGAS LLOSA, Mario	
<i>La fiesta del Chivo.</i>	2
VASCONCELOS, José	
<i>La raza cósmica.</i>	3
ZAID, Gabriel	
<i>Las dos inculturas en La poesía en la práctica.</i>	6

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

ANTOLOGÍAS

BARRERA, Trinidad (COORD.)	
<i>Historia de la Ciencia y de la Tecnología. (1992)</i>	Todos
Madrid	
Cátedra, 2008	

DE APOYO

DOMÍNGUEZ MICHAEL, Christopher (COMPILADOR)	
<i>Antología de la narrativa mexicana del siglo XX</i>	2,4,5,6
México	
FCE, 1996	
(Col. Letras mexicanas).	

DOMÍNGUEZ MICHAEL, Christopher (COMPILADOR)	
<i>Diccionario crítico de la literatura mexicana (1955-2005).</i>	Todos
México	
FCE, 2007	

(Col. Letras mexicanas).

MENTON, Seymour (COMPILADOR)

El cuento hispanoamericano. 1,2,4,5

México

FCE, 2004

(Col. Popular).

OVIEDO, José Miguel

Historia de la literatura hispanoamericana. Todos

Madrid

Alianza, 1995

PAZ. CHUMACERO. ARIDJIS. PACHECO, (COMPILADORES)

Poesía en movimiento 5

México

SEP, 1985

(Lecturas mexicanas, 2a. serie, 5).

SHAW, Donald L.

Nueva narrativa hispanoamericana. Todos

Madrid

Cátedra, 1999

SKIRIUS, John (COMPILADOR)

El ensayo hispanoamericano del Siglo XX 3,6

México

FCE, 2004

(Col. Tierra Firme).

YURKIEVICH, Saúl

Fundadores de la nueva poesía latinoamericana. 5

Madrid

Ariel, 1984

Material filmográfico para actividades prácticas:

Los albañiles. Dirigida por Jorge Fons. México, 1976.

(Adaptación cinematográfica de la novela homónima de Vicente Leñero).

El amor en tiempos de cólera. Dirigida por Mike Newell. E.U.-Colombia, 1987.

(Adaptación cinematográfica de la novela homónima de Gabriel García Márquez).

El cartero de Neruda (II postino). Dirigida por Michael Radford. Francia-Italia-Bélgica, 1994.

(Adaptación cinematográfica de la novela homónima de Antonio Skármeta, sobre un episodio de la vida de Pablo Neruda).

Crónica de una muerte anunciada. Dirigida por Francesco Rossi. Italia, 1987.

(Adaptación cinematográfica de la novela homónima de Gabriel García Márquez).

Dos crímenes. Dirigida por Roberto Sneider. México, 1995.

(Adaptación cinematográfica de la novela homónima de Jorge Ibargüengoitia).

La ciudad y los perros. . Dirigida por Francisco J. Lombardi. Perú, 1985.

(Adaptación cinematográfica de la novela homónima de Mario Vargas Llosa).

la fiesta del chivo. Dirigida por Luis Llosa. España-Reino Unido, 2005.

(Adaptación cinematográfica de la novela homónima de Mario Vargas Llosa).

Gringo viejo. Dirigida por Luis Puenzo. E.U., 1987.

(Adaptación cinematográfica de la novela homónima de Carlos Fuentes).

Mariana, Mariana. Dirigida por Alberto Isaac. México, 1987.

(Adaptación cinematográfica de la novela Las batallas en el desierto de José Emilio Pacheco).

Pantaleón y las visitadoras. Dirigida por Francisco J. Lombardi. Perú, 1999.

(Adaptación cinematográfica de la novela homónima de Mario Vargas Llosa).

El rincón de las vírgenes. Dirigida por Alberto Isaac. México, 1972.

(Adaptación cinematográfica del cuento Anacleto Morones de El llano en llamas de Juan Rulfo).

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input type="checkbox"/>

Participación en clase	<input type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Formación académica:

Estudios universitarios de licenciatura en cualquier especialidad de Letras.

Experiencia profesional:

Mínimo tres años en docencia o investigación en literatura. En el caso de otras profesiones, experiencia como escritor con obra acreditada.

Especialidad:

Preferentemente, titulado en Letras Hispánicas y con maestría o especialización en cualquier área de la disciplina.

Conocimientos específicos:

Literatura hispanoamericana contemporánea. Sólida cultura general.

Aptitudes y actitudes:

Favorecer en los alumnos el reconocimiento a la literatura como elemento necesario para su formación integral como ingenieros.

Habilidad para fomentar en los alumnos el gusto por la lectura, como hábito futuro.

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA

PROGRAMA DE ESTUDIO

MÉXICO NACIÓN MULTICULTURAL		8		4	
Asignatura		Clave		Semestre	
CIENCIAS SOCIALES Y HUMANIDADES		ASIGNATURAS SOCIOHUMANÍSTICAS		INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN	
División		Departamento		Licenciatura	
Asignatura		Horas /semana		Horas /semestre	
Obligatoria	<input type="checkbox"/>	Teóricas	<input type="text" value="2.0"/>	Teóricas	<input type="text" value="32.0"/>
Optativa	<input checked="" type="checkbox"/>	Prácticas	<input type="text" value="0.0"/>	Prácticas	<input type="text" value="0.0"/>
		Total	<input type="text" value="2.0"/>	Total	<input type="text" value="32.0"/>

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

**PRESENTACIÓN DEL PROGRAMA DEL PROYECTO DOCENTE
MÉXICO NACIÓN MULTICULTURAL**

La UNAM ha jugado históricamente un papel significativo en el desarrollo del conocimiento y del pensamiento en torno a las culturas indígenas mexicanas y contribuye activamente a su difusión. Asimismo participa a través de sus miembros en la construcción de un clima de entendimiento y respeto a la diversidad cultural.

La UNAM está comprometida en la profundización de la formación de profesionales de elevado nivel, con las aptitudes requeridas para enfrentar los grandes retos nacionales, con conocimientos y capacidades adecuadas para proponer, promover y difundir las alternativas que posibiliten el desarrollo digno y autónomo de las sociedades y los pueblos que conforman nuestro país, y de manera importante, de los pueblos indios.

El Proyecto Docente del Programa Universitario México Nación Multicultural, se propone como estrategia para el diseño curricular, hacer transversal el proceso de enseñanza-aprendizaje centrado en el reconocimiento de la multiculturalidad y en la profundización del estado del arte en las entidades académicas de la UNAM.

Al insertar este programa en la currícula universitaria, la UNAM pretende contribuir al urgente debate académico que implica la multiculturalidad en el contexto de la sociedad mundo que exige el reconocimiento crítico, interno y externo de la diversidad. Debate que debe generarse no solamente en los ámbitos de la vida académica, sino recuperar para la universidad los espacios de discusión en torno a la multiculturalidad, de frente a los grandes problemas nacionales.

Para iniciar este debate se ha propuesto la creación de la materia optativa “México Nación Multicultural”, a nivel de educación media y superior, con la finalidad de fortalecer la formación de estudiantes con un nuevo sistema de enseñanza-aprendizaje que reconoce la corresponsabilidad de todos los actores en la construcción de un tejido social que fomente y fortalezca el respeto a la diferencia cultural.

La materia optativa que se presenta forma parte del inicio del Programa Universitario México Nación Multicultural, en su vertiente docente, a partir de exposiciones de especialistas en los diferentes temas que integran el curso semestral.

Objetivo(s) del curso:

Objetivo general:

Esta materia optativa constituye un esfuerzo encaminado a que los estudiantes profundicen en el conocimiento del México Profundo, sus Pueblos Originarios y sus Culturas. Partir de ahí, para pensar la construcción de la nueva nación que queremos los mexicanos y poder adquirir los conceptos que nos permitan arribar con elementos suficientes para la discusión. Del necesario cambio del Estado homogéneo al Estado plural. Partimos del reconocimiento de la multiculturalidad, para la construcción de una interculturalidad igualitaria. Pasar del conocimiento del estado del arte de la multiculturalidad para iniciar la construcción de la interculturalidad igualitaria, la construcción y el reconocimiento de una nación para todos.

El objetivo central consiste en ofrecer a los estudiantes de la universidad un panorama del México de hoy, de la situación actual de los pueblos indígenas, la diversidad cultural y los nuevos esfuerzos que se realizan para construir una nueva nación.

Se dará énfasis a la emergencia de los pueblos indígenas y su papel en la reforma del Estado, así como la contribución para abrir la discusión en temas claves de la construcción de una nueva ciudadanía y por ende una nueva visión respetuosa de las diferencias culturales.

Se trata de reelaborar el tejido entre universidad y sociedad, poniendo en primer plano del proceso de conocimiento, los aspectos fundamentales de la discusión actual de los grandes problemas nacionales.

El curso ha sido estructurado en 15 sesiones (más una adicional para la entrega del trabajo final), en las cuales se tocarán los temas que acercan al estudiante al enfoque de la multiculturalidad en la construcción del México del Siglo XXI.

Participarán especialistas, que darán a los estudiantes una visión de la emergencia de los pueblos indígenas en México y los ejes que ofrecen un mayor acercamiento al conocimiento del México contemporáneo. Se parte de que los pueblos indígenas planteen en cuanto a sus recomendaciones como sujetos históricos. Con el primero se aportan los conocimientos necesarios para que conozcan el nuevo enfoque multicultural en la reinención del México del futuro.

Objetivos específicos:

- Familiarizar a los estudiantes con los conceptos clave de la construcción hacia la pluralidad cultural (Nación, Comunidades y Pueblos Indígenas, Estado, identidad, etc.).
- Sentar las bases necesarias para involucrar a los estudiantes en la reflexión actual sobre la diversidad cultural.
- Conocer el marco jurídico nacional e internacional en materia indígena y las instancias respectivas.
- Acercar a los estudiantes a ejemplos específicos de reivindicación étnica.
- Que se conozca a partir de las luchas de los pueblos indígenas los avances y retrocesos en la realidad nacional.
- Transmitir conocimientos que apoyen las grandes transformaciones sociales urgentes y no quedar en declaraciones fundadas en papel contribuyendo así en la formación de profesionales universitarios.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Presentación Proyecto Docente México Nación Multicultural	2.0
2.	Nación Multicultural	2.0
3.	Pueblos y Comunidades Indígenas	2.0
4.	Nuestra Tercera Raíz	2.0
5.	Los mexicanos que nos dio el mundo	2.0

6.	Estado del Desarrollo de los Pueblos Indígenas	2.0
7.	Medio Ambiente y Pueblos Indígenas	2.0
8.	Derechos Indígenas	2.0
9.	Mujeres Indígenas	2.0
10.	Migración	2.0
11.	Educación Indígena	2.0
12.	Salud y Medicina entre los Pueblos Indígenas	2.0
13.	Literaturas Indígenas	2.0
14.	Relaciones Interétnicas y Multiculturalismo	2.0
15.	Conflictos y Negociaciones Contemporáneas	2.0
16.	Recapitulación y Evaluación Final	2.0
	Total	<hr/> 32.0

1. Presentación Proyecto Docente México Nación Multicultural

Organización de las comisiones de relatores, fotocopias y comunicación con los estudiantes del curso.
Establecimiento de los lineamientos básicos de trabajo, organización de los grupos de relatorías, lecturas a realizar y entrevistas con asistentes externos para que puedan participar en el análisis constructivo de la multiculturalidad.

2. Nación Multicultural

Objetivos:

Introducir a los estudiantes a la discusión y debate sobre la multiculturalidad.
Identificar las características básicas que definen a la nación multicultural.

Temática:

La lucha por los conceptos: indio, mujer y pobreza
El significado de ser una nación culturalmente diversa.
Las nuevas formas de relación multicultural, para iniciar la construcción de la interculturalidad igualitaria.

3. Pueblos y Comunidades Indígenas.

Objetivos:

Reconocer a los pueblos indígenas como colectividades para el ejercicio de sus derechos.
Identificar a los pueblos indígenas como sujetos titulares de los derechos colectivos.
Conocer los avances y limitaciones del reconocimiento de los derechos colectivos.
Diferenciar los derechos individuales de los colectivos y su relación con los derechos humanos.

Temática:

Para lograr lo anterior, hemos acordado, no hablar más de movimientos indígenas y autonomías sino de Pueblos y Comunidades Indígenas, como actores que realizan los movimientos indígenas por la reivindicación y ejercicio de sus derechos tanto por la vía legal como por la vía de los hechos. Aquí conoceremos los avances y limitaciones de las reformas en materia de derechos indígenas y por supuesto, analizaremos las implicaciones y dificultades para el reconocimiento y realización de esos derechos.

Por otra parte, hemos cambiado la asignatura de Los derechos de la niñez indígena para hablar de los Pueblos Indígenas como COLECTIVIDADES, con la intención de no caer en la sectorización/individualización de los actores sino más bien como la familia-COMUNIDAD dentro de la cual existen actores sociales muy definidos como la niñez, mujeres, etc; con situaciones particularmente preocupantes pero que se mueven dentro de una colectividad llamada pueblos indígenas.

4.- Nuestra Tercera Raíz

Objetivos:

Que los estudiantes conozcan la presencia de la descendencia Africana en México, la cual llegó a constituir, amplios sectores que sentaron la base del mestizaje mexicano.
Dar a conocer que en la diversidad étnica y cultural de América se configuró y desarrolló, de manera particular y original, lo que se ha llamado Afroamérica, designación que en algunas manifestaciones específicas, integran la cultura global americana.

Temática:

El mestizaje, como expresión semántica, que alude al proceso de formación del hombre americano –a partir de su colonización en sus dimensiones físicas, culturales, lingüísticas y filosóficas–, derivado de la integración de los tres componentes fundacionales: el indio que ya estaba aquí, el europeo que se insertó imponiéndose, y el africano que fue implantado por la fuerza. De ese árbol imaginario, las raíces son los orígenes, el tronco el mestizaje y los frutos multiétnicos y multiculturales representan la diversidad de los pueblos que, en su conjunto, son la síntesis de la humanidad.

5. Los mexicanos que nos dio el mundo.**Objetivos**

Ofrecer a los estudiantes un panorama general sobre los principales flujos de inmigrantes internacionales que han contribuido a matizar el entramado cultural y étnico de la población nacional.

Los estudiantes conocerán cuáles han sido los inmigrantes de origen externo más destacados por su aportación cuantitativa y cualitativa a la sociedad mexicana.

Los estudiantes se percatarán de los tipos de inmigrantes que han sido característicos de ciertas regiones del país, así como los centros de población que han sido atractivos para el asentamiento definitivo o temporal de algunos de ellos.

Se mostrarán los mecanismos de integración económica y social empleados por los inmigrantes en el país.

Conocer el marco histórico y legal que ha regulado los movimientos migratorios de carácter internacional en México.

Distinguir las aportaciones de los inmigrantes a la cultura nacional.

Familiarizar a los estudiantes con algunos conceptos básicos de los estudios migratorios, como asilado, asimilación, cadena migratoria, colonia, inmigrante, multiculturalismo, refugiado, xenofilia, xenofobia, etc.

Exponer algunas tendencias y características que registra el establecimiento de extranjeros en México desde el Porfiriato a los inicios de la década de 1990.

Resaltar la percepción oficial ante la inmigración característica del siglo XIX, en particular durante el Porfiriato, y los cambios habidos en las consideraciones demográficas posteriores a la etapa armada de la revolución de 1910, los cuales repercutieron en la actitud oficial ante la entrada de inmigrantes hasta casi finalizar el siglo XX.

Señalar las principales corrientes migratorias que han llegado a tierras mexicanas y los tipos de inmigrantes, distinguiendo las continuidades y cambios registrados en la segunda mitad del siglo XX, respecto al periodo anterior, y de esta forma revisar sucintamente sus formas de integración.

Explicar brevemente y con apoyo de algunos cuadros estadísticos, los cambios ocurridos a partir de 1950 en la composición de la población extranjera por región y país de origen, sexo, y lugares de asentamiento, en correspondencia con el proceso histórico internacional y nacional.

Revisar las etapas formativas de las comunidades de inmigrantes históricos (es decir los llegados durante el Porfiriato y las tres primeras décadas del siglo XX) subrayando el papel que sus instituciones y asociaciones han significado al interior de la vida de los grupos y respecto a la sociedad mayor.

Realizar una breve reflexión sobre las repercusiones de los inmigrantes en la composición demográfica del país, en el ámbito socioeconómico y en la diversidad cultural de los mexicanos.

Temática

Visto en el plano mundial, durante los siglos XIX y XX México recibió una escasa inmigración extranjera en comparación con otras naciones receptoras de grandes contingentes migratorios como Estados Unidos, Argentina o Brasil. Un inconveniente para estimar el número de movimientos migratorios ha sido la escasez de datos demográficos, puesto que por largos periodos no contamos con censos periódicos, ni con un registro migratorio suficientemente confiable. Si embargo, con los datos con los que contamos podemos afirmar que la inmigración

internacional no ha sido significativa en términos cuantitativos, puesto que apenas han llegado a representar el 1 % de la población nacional, pero cabe resaltar que en el caso mexicano los extranjeros han tenido una considerable importancia cualitativa en muy distintos procesos económicos, sociales y políticos de la historia de México.

Su aportación, igualmente elocuente en el ámbito de la cultura. Hoy en día resulta evidente su herencia a través de muchas instituciones formadas por inmigrantes que se distinguen por nacionalidades, como escuelas, asociaciones, panteones y hospitales, pero también en los sabores y olores de los alimentos y productos que se venden en restaurantes, dulcerías y demás expendios, casi siempre asociados a los lugares de origen de los pioneros de este proceso. No obstante, la inmigración internacional mostró distintos comportamientos espaciales y temporales, que podrían resumirse en cinco grandes periodos, que se distinguen por su número, procedencia, destino y resultados, que además se relacionan con la política inmigratoria prevaleciente en cada periodo, cuyas características distintivas analizaremos grosso modo en esta conferencia.

Evidentemente al hablar de la influencia y las aportaciones de los inmigrantes a la población del México actual, reconocida cada vez más por sus componentes multiculturales y multiétnicos, en este breve recorrido también aludiremos a las relaciones de empatía y antipatía hacia los distintos grupos de extranjeros que han optado por vivir en el territorio nacional en forma temporal o definitiva, cuyo impacto y resonancia también ha tenido su propia historia, en la sin duda compleja relación con el otro.

Por último, cabe resaltar que los movimientos migratorios al inicio del siglo XX no se pueden percibir como se consideraron en el pasado, como simples trasplantes de individuos de un área geográfica a otra, sino que los movimientos han traído consigo una enorme red de relaciones entre las naciones involucradas.

A nivel macro, las migraciones internacionales han vinculado y fortalecido las relaciones internacionales de México con las naciones de origen de los inmigrantes, así como los flujos de capital y aún el marco jurídico que ha regulado los movimientos. Y a nivel más modesto, los inmigrantes también han establecido redes de relaciones familiares, étnicas o de paisanaje, que han promovido no sólo los intercambios de individuos, sino también de mercancías, ideas y tradiciones, muchas de las cuales han permanecido vinculando países y regiones a través de los individuos.

Por tanto, a pesar de su escasa importancia cuantitativa los extranjeros también deben de ocupar un papel en la construcción y el reconocimiento de nuestra propia diversidad cultural.

La inmigración durante el Porfiriato

La lucha armada y la animadversión a los extranjeros

Una paradoja: Restricción, asimilación y la consolidación de las comunidades históricas

Asilo y refugio europeo

Los bienvenidos y los admitidos

Exilio y refugio latinoamericano

Integración económica: continuidad y cambio

De allá y de acá

6.- Estado del Desarrollo de los Pueblos Indígenas

Objetivos:

Que los y las estudiantes adquieran una visión de las diferentes dinámicas de la población indígena, su economía y desarrollo regional.

Que los estudiantes conozcan las distintas dinámicas a las que se enfrentan los pueblos indígenas en el marco de la globalización.

Temática:

Desarrollo, dinámicas sociales y políticas en las regiones indígenas.

7.- Medio Ambiente y Pueblos Indígenas

Objetivos

Concientizar sobre la PAC (Problemática Ambiental Contemporánea) y el desarrollo sustentable.

Introducir el concepto de Bio-Culturalidad, a través de los conceptos de la sustentabilidad ambiental y la diversidad cultural.

Ejemplificar la diversidad de modos de relación sociedad-naturaleza y sus respectivos manejos de los recursos naturales y cuáles son sus retos actuales.

Temática

Introducción a la PAC

Países megadiversos

Pueblos indígenas de México y zonas prioritarias de conservación ambiental

La diversidad de modos de relación sociedad-naturaleza y el concepto de Bio-Culturalidad.

Política ambiental: conflictos y oportunidades

Ejemplos de desarrollo sustentable comunitario

Contribuciones éticas de los pueblos indígenas a la sustentabilidad ambiental

8.- Derechos Indígenas

Objetivos:

Conocer la situación actual del debate sobre los Derechos Indígenas.

Acercamiento a los conceptos fundamentales para la defensa de los derechos indígenas.

Temática:

Marco jurídico vigente, Artículo II Constitucional.

Derechos colectivos de los pueblos indígenas

Pueblos indígenas y administración de justicia

Los derechos de los pueblos indígenas (Leyes nacionales e internacionales)

Convenio 169, de la Organización Internacional del Trabajo OIT.

9.- Mujeres Indígenas

Objetivos:

Que los estudiantes tengan un marco conceptual de la participación de las mujeres indígenas en el proceso de reconocimiento de sus derechos.

Que profundicen en el papel de las mujeres indígenas en sus comunidades y regiones.

Temática:

Las mujeres indígenas en sus comunidades y regiones.

El liderazgo de las mujeres indígenas.

Mujeres indígenas y costumbres jurídicas. Usos y costumbres.

10.- Migración

Objetivos:

Que los estudiantes conozcan el fenómeno migratorio y el nuevo mapa sociocultural de México, producto de las migraciones internas e internacionales.

Temática:

La reapropiación de las ciudades: Identidad étnica en contextos urbanos.

Las redes comunitarias de apoyo y autogestión.

Traspassando fronteras: Nuevas relaciones interétnicas.

Los cambios poblacionales y sus implicaciones identitarias.

11. Educación Indígena**Objetivos:**

Visión crítica respecto a las formas unitarias de educación indígena.

Información acerca de la historia de la Educación Indígena en México y diferentes etapas hasta llegar a la actualidad.

Temática:

La Dirección General de Educación Indígena

Hacia una educación intercultural y plurilingüe.

12. Salud y Medicina entre los Pueblos Indígenas**Objetivos:**

Que los estudiantes obtengan una visión general de las problemáticas en materia de salud que aqueja a los pueblos indígenas.

Que puedan conocer el proceso cultural que enmarca la dicotomía salud-enfermedad.

La importancia de la medicina tradicional y las formas de resistencia cultural que se han asumido para su práctica.

Temática:

Las enfermedades comunes entre los pueblos indígenas y la falta de atención en las regiones indígenas.

Principales problemas alimentarios en contextos rurales.

Fecundidad y mortandad.

13. Literaturas Indígenas**Objetivos:**

Conocer una de las experiencias más ricas en términos del reconocimiento de la cultura indígena.

Valorar la diversidad lingüística existente en el país.

Contribuir a la reflexión sobre la importancia de las variantes lingüísticas y su difusión.

Temática:

La dinámica lingüística en las regiones indígenas.

La lengua como uno de los derechos humanos fundamentales.

El papel de los escritores indígenas.

14. Relaciones Interétnicas y Multiculturalismo**Objetivos:**

Visualizar las complejidades que implican las relaciones entre diversas culturas.

Temática:

Relaciones socioculturales entre pueblos indígenas.

Relación de los pueblos indígenas con el Estado nación.

15. Conflictos y Negociaciones Contemporáneas

Objetivos:

Que los estudiantes conozcan los conflictos que se generan en los países con mayor porcentaje de poblaciones indígenas.

Que los estudiantes conozcan las consecuencias de las reiteradas violaciones de los derechos colectivos de los pueblos indígenas.

Adquieran una visión de América Latina a través de ejemplos emblemáticos como lo son Guatemala, el Salvador, Nicaragua, Honduras, Bolivia, Ecuador, Venezuela y Colombia. Enfatizar los conflictos actuales en la república mexicana a través de Oaxaca, Guerrero y Michoacán. Discusión sobre las formas alternativas de resolución de conflictos tomando como punto de partida las conferencias de los maestros expositores a lo largo del semestre.

Conozcan las diferentes formas de negociación y resolución de conflictos en Centroamérica, América del Sur y México. Se dará prioridad a los acuerdos tomados para construir la paz.

Temática:

Guatemala, los Acuerdos de Paz firmados en 1996 y la participación de los pueblos mayas.

La construcción simbólica de la paz.

La participación de los Pueblos Indígenas en la firma de la paz.

Las nuevas constituciones de Ecuador y Bolivia.

Los nuevos conceptos generados por los saberes indígenas como el Buen Vivir y el Cambio Climático.

Hacia la construcción de la interculturalidad en la igualdad. Reflexión crítica.

16. Recapitulación y Evaluación Final

Objetivos:

Que los estudiantes reflexionen de manera crítica acerca de los tópicos tratados a lo largo del curso.

Que desarrollen un ensayo donde destaquen la importancia de la multiculturalidad de sus pueblos originarios y sus culturas en la construcción de México.

Temática:

Reflexión crítica.

Desarrollo del trabajo final.

BIBLIOGRAFÍA DEL PROYECTO DOCENTE MÉXICO NACIÓN MULTICULTURAL

Bibliografía básica:

2.- Tema: Nación Multicultural.

Montemayor, Carlos. **Los Pueblos Indios de México Hoy**. México 2001. 169 p.

3.- Tema: Pueblos y Comunidades Indígenas.

Declaración Universal de los Derechos Colectivos de los Pueblos Indígenas, Convenio 169 de la OIT.

4.-Tema: Nuestra Tercera Raíz.

Selección de publicaciones, de la Dra. Luz María Montiel.

5.- Tema: Los Mexicanos que nos dio el mundo

Palma Mora, Mónica, **“De la simpatía a la antipatía**. La actitud oficial ante la inmigración, 1908 -1990” en *Historias*, núm. 56, septiembre–diciembre de 2003, pp. 63-76.

Salazar Anaya, Delia, “**Imágenes de la presencia extranjera en México: una aproximación cuantitativa 1894-1950**” en *Dimensión Antropológica*, año 3, vol. VI, enero-abril de 1996, pp. 25-60.

<http://www.dimensionantropologica.inah.gob.mx/index.php?sIdArt=360&cVol=6&cTipo=1&cFlag=1&identi=50&infocad=&nAutor=SALAZAR%20ANAYA,%20DELIA>

6.- Tema: **Estado del desarrollo de los Pueblos Indígenas.**

Instituto Nacional Indigenista. **El estado del desarrollo económico y social de los Pueblos Indígenas de México, 1996-1997.** 1 México, 2000. 878 p.

Carlos Zolla y Emiliano Zolla Márquez, “Los pueblos indígenas de México, 100 preguntas” de la colección La Pluralidad Cultural en México editado por la Universidad Nacional Autónoma de México. México, 2004

7.- Tema: **Medio Ambiente y Pueblos Indígenas.**

Descola-Pálsson (coords.) (2001) *Naturaleza y sociedad, Perspectivas antropológicas*, Siglo XXI, México.

Escobar, Arturo (1995) “El desarrollo sostenible. Diálogo de discursos”, en *Ecología Política*, No. 9, Ed. Icaria, Barcelona.

8.- Tema: **Derechos Indígenas**

Documentos varios: Leyes, Declaraciones y Convenios. Instituto Nacional Indigenista **Hacia el reconocimiento del Derecho Indígena. y El debate mexicano sobre derecho indígena y las propuestas para su constitucionalidad** en *El estado del desarrollo económico y social de los Pueblos Indígenas de México, 1996-1997.*

México, 2000 p.p 419 a 452 y 453 a 496.

9.- Tema: **Mujeres Indígenas.**

Varias autoras/es asociadas/os. Lovera, Sara. Palomo Nellys. Coordinadoras. **Las Alzadas.** Comunicación e Información de la Mujer. Convergencia Socialista, México 1999. 523 p.

10.- Tema: **Migración.**

Instituto Nacional Indigenista. **Desarrollo, Marginalidad y Migración** en *El estado del desarrollo económico y social de los Pueblos Indígenas de México, 1996-1997.* México, 2000. p.p 289 a 354.

Instituto Nacional Indigenista. **Diccionario Enciclopédico de la Medicina Tradicional Mexicana.** México. 1994 v. I, II y III. Instituto Nacional Indigenista. **Medicina Tradicional** en *El estado del desarrollo económico y social de los Pueblos Indígenas de México, 1996-1997.* México, 2000 p.p 276 a 284.

11.- Tema: **Educación Indígena.**

De Gortari, Ludka. **Alcances y limitaciones de las políticas de educación en zonas indígenas en la actualidad** CEIICH-UNAM, 1997. 20 p. Schmelkes, Sylvia. **Educación Intercultural.** CIESAS, 2001. 19 p.

12.- Tema: **Salud y Medicina entre los pueblos indígenas.**

Zolla, Carlos. **Medicina Tradicional y Sistemas de Atención a la Salud** en *El futuro de la Medicina Tradicional en la atención a la salud de los Países Latinoamericanos.* Centro Interamericano de Estudios de Seguridad Social Jesús Reyes Heróles. México, 1987

13.- Tema: **Lenguas y Literatura Indígena.**

Instituto Nacional Indigenista **Situación actual de las lenguas amerindias** en *El estado del desarrollo económico y social de los Pueblos Indígenas de México, 1996-1997.* México, 2000 p.p 65 a 140.

Regino, Gregorio. **Poemas varios** México. 2000.

14.- Tema: **Relaciones Interétnicas y Multiculturalismo**

Villoro, Luis **Estado plural, pluralidad de culturas**, Paidós- UNAM, México, 1998.

Aguirre Beltrán, Gonzalo, **El Proceso de aculturación cap. 1, 2 y 3.**

Reina, Leticia ¿Es posible la nación multicultural? en *Reina Leticia (coord.) Los retos de la etnicidad en los estados nación del siglo XXI*, INI-CIESAS, México, 2000;

Correas, Oscar, **Pluralismo Jurídico y alternativas.** CEIICH-UNAM.

15. Tema: **Conflictos y Negociaciones Contemporáneas.**

Misión de Verificación de las Naciones Unidas en Guatemala MINUGUA. **Proceso de Negociación de la Paz en Guatemala.** Compendio general sobre el proceso de paz en Guatemala. Guatemala 2000. 464 p.

Bibliografía Complementaria:

- América Indígena**, Vol. LVIII, Números 3 y 4. México Julio-Diciembre, 1996. Instituto Indigenista Interamericano, México 1998. p.p 5-279.
- Bastos Santiago, Camus Manuela. **Entre el mecapan y el cielo: Desarrollo del movimiento maya en Guatemala**. Guatemala, FLACSO, 2003.
- Kintto Lucas, **El movimiento indígena y las acrobacias del coronel**. 1.Ed. diciembre 2003, Ecuador. Fundación Editorial la Pulga.
- Rénique José Luis, **La voluntad encarcelada. Las luminosas trincheras de combate de Sendero Luminoso del Perú**. Instituto de Estudios Peruanos.
- 15.- Bartolomé, Miguel, **Pluralismo cultural y redefinición del Estado**, en Coloquio sobre derechos indígenas, IOC, Oaxaca, Oax. México. 1996.
- 16.- Adams, Richard, **Etnias en evolución social**. *Estudios de Guatemala y Centroamérica*, UAM-I, México, 1995.
- 17.- Barabás, Alicia, **Los pueblos transplantados**. Derechos territoriales indios frente a proyectos estatales”, en *Coloquio sobre derechos indígenas*, IOC, Oaxaca, 1996.
- 18.- Barabás, Alicia, **Los líderes carismáticos: notas sobre la intelectualidad india en la historia de América Latina** en *Revista Mexicana de Ciencias Políticas y Sociales*, UNAM, México, 1981.
- 19.-Bartolomé, Miguel, **Pluralismo cultural y redefinición del Estado**, en *Coloquio sobre derechos indígenas*, IOC, Oaxaca, 1996.
- 20.- Bartolomé, Miguel A., **Gente de costumbre y gente de razón**. *Las identidades étnicas en México*, Siglo XXI-INI, México, 1997.
- 21.- Barth, Fredrik (comp.), **Los grupos étnicos y sus fronteras**, FCE, México, 1976.
- 22.- Bengoa, José, **La emergencia indígena en América Latina**, FCE, México, 2000.
- 23.- Bonfil, Guillermo, **Utopía y revolución. El pensamiento político contemporáneo de los indios en América latina**, Nueva Imagen, México, 1981.
- 24.- Cardoso de Oliveira, Roberto, **“Etnicidad y las posibilidades de la ética planetaria”**, en *Antropológicas*, núm. 8, 1993.
- 25.- Caso, Alfonso, **Los ideales de la acción indigenista en Comas**, Juan, *La antropología social aplicada en México. Trayectoria y antología*, III, (*Serie Antropología Social*, 15), México, 1976.
- 26.- Chenaut, Victoria y María Teresa Sierra (comps), **Pueblos indígenas ante el Derecho**, CIESAS, México, 1995.
- 27.- Clavero, Bartolomé, **Derecho Indígena y cultura constitucional en América**, Siglo XXI, México, 1994.
- 28.- Del Val, José, **Territorio, tierra y etnicidad**, en *Coloquio sobre derechos indígenas*, IOC, Oaxaca, 1996.
- 29.-Devalle, Susana (comp.), **La diversidad prohibida: resistencia étnica y poder de Estado**, COLMEX, México, 1989.
- 30.- Díaz-Polanco, Héctor, **El fuego de la inobediencia: autonomía y rebelión india en el obispado de Oaxaca**, CIESAS, Oaxaca, 1996.
- 31.- Díaz-Polanco, Héctor, **Etnia, Nación y Política**, Juan Pablos, México, 1987.
- 32.- Figueroa, Alejandro, **Por la tierra y por los santos**, CNCA, México, 1994.
- 33.- Foster, George, **Antropología aplicada**, FCE, México, 1974.
- 34.- Florescano, Enrique, **Etnia, Estado y Nación**. *Ensayo sobre las identidades colectivas en México*, Aguilar, México, 1997.
- 35.- Gamio, Manuel, **Forjando Patria**, Porrúa, México, 1992. JIMÉNEZ
- 36.- García, Evangelina, **Derechos políticos y ciudadanía de las mujeres. Una vía género sensitiva y paritaria al poder y al liderazgo**, GENDHU, Caracas, 1996.
- 37.- Giménez, Gilberto, Pozas, Ricardo (coords.), **Modernización e identidades sociales**, UNAM-IFAM, México, 1994.
- 38.- Gros, Cristian, *Políticas de la etnicidad: Identidad, Estado y Modernidad*, Instituto Colombiano de Antropología e Historia, Bogotá, 2000.

- 39.- Glazer, Nathan, **We are all multiculturalists now**, Sage Publications, Londres, 1997.
- 40.- Moynihan, Daniel, **Ethnicity: Theory and Experience**, Harvard University Press, Cambridge, Mass., 1975.
- 41.- Gros, Christian, **Indigenismo y etnicidad: el desafío neoliberal** en Uribe María Victoria y Eduardo Restrepo, *Antropología en la Modernidad*, Instituto Colombiano de Antropología, Bogotá, 1997.
- 42.- Gutiérrez, Javier, **La antropología aplicada en México. El Indigenismo**. México, 2001, mecanoescrito.
- 43.- Gutiérrez, Edgar, Cirilo Santamaría *et al*, **Desafíos del pluralismo**, AK'KUTAN Centro Bartolomé de las Casas, Guatemala, 1997.
- 44.- Gutiérrez, Natividad, **Los mestizos vistos por los indios: una respuesta no prevista a la política mexicana de asimilación** en *Antropología* # 42, Boletín Oficial del INAH, Nueva época, México, s/a.
- 45.- **Nationalist myths and ethnic identities. Indigenous Intellectuals and the Mexican State**, Universidad de Nebraska, Londres, 1999.
- 46.-Hernández, Aída, **Las mujeres indígenas: re-inventando la cultura y re-definiendo la nación**. Ponencia presentada en el XXIII Coloquio de Antropología e Historia Regionales, El Colegio de Michoacán, Zamora, 24-26 de octubre de 2001.
- 47.- Instituto Nacional Indigenista, **Estado del desarrollo económico y social de los pueblos indígenas de México, 1996-1997**, INI-PNUD, México, 2000.
- 48.- Kymlicka, Will, **Ciudadanía multicultural. Una teoría liberal de los derechos de las minorías**, Paidós, España, 1996.
- 49.- Lomnitz, Claudio, **Modernidad indiana, nueve ensayos sobre nación y mediación en México**, Planeta, México, 1999.
- 50.- León-Portilla, Miguel, **Pueblos originarios y globalización**, El Colegio Nacional, México, 1997.
- 51.- Maldonado, Benjamín, **Obstáculos internos para la construcción de autonomías indias: una perspectiva desde Oaxaca** en Bartolomé y Barabás (coords.), *Autonomías étnicas y estados nacionales*, Conaculta-INAH, México, 1998.
- 52.- Mejía Piñeros, Ma. Consuelo y Sergio Sarmiento, **La lucha indígena: un reto a la ortodoxia**, Siglo XXI, México, 1991.
- 53.- Melucci, Alberto, **Acción colectiva, vida cotidiana y democracia**, El colegio de México, México, 1999.
- 54.- Oemichen, Cristina, **Reforma del Estado. Política Social e Indigenismo en México, 1988-1996**, UNAM-IIA, México, 1999.
- 55.- Pujadas, Juan José, **Etnicidad: identidad cultural de los pueblos**, Eudema, Salamanca, 1993.
- 56.- Reina, Leticia (coord.), **Los retos de la etnicidad en los estados nación del siglo XXI**, INI-CIESAS, México, 2000.
- Reina, Leticia (coord.), **La reindianización de América**, CIESAS-Siglo XXI, México, 1997.
- 57.- Rendón, Juan José, **"Comunalidad"**, en *La Hora*, Oaxaca, 1997.
- 58.- Ruiz, Margarito y Araceli Burguete, **Hacia la autonomía de los pueblos indios** en *La autonomía de los pueblos indios*, Grupo parlamentario del Partido de la Revolución Democrática, LVI Legislatura de la Cámara de Diputados, México, 1996.
- 59.-Secretaría de Educación Pública, **Primer Foro de cultura contemporánea de la frontera sur**, SEP, México, 1987.
- 60.- Solares, Jorge (coord.), **Pluralidad jurídica en el umbral del siglo**, FLACSO, Guatemala, 2000.
- 61.- Stavenhagen, Rodolfo, **Las organizaciones indígenas: actores emergentes en América Latina**, en Gutiérrez Estévez, Manuel (comp.), *Identidades étnicas*, Casa de América, Madrid, 1997.
- 62.- Margarita Nolasco (coords.), **Política cultural para un país multiétnico**, SEP-COLMEX, México, 1988.
- 63.- Stavenhagen, Rodolfo, **Derechos humanos de los pueblos indígenas**, CNDH, México, 2000.
- 64.- Stavenhagen, Rodolfo, **Ethnic conflicts and the Nation-State**, Macmillan, Londres, 1996.
- 65.- Taylor, Charles *et al*, **Multiculturalism**, Princeton University Press, Princeton, 1994.
- 66.- Tello, Marta, **El mismo diablo nos robó el papel. Dos estudios de educación y resistencia cultural entre mixes y tarahumaras**, CNCA, México, 1994.

- 67.- Varese, Stefano, **Proyectos étnicos y proyectos nacionales**, FCE/SEP80, México, 1983.
- 68.- **Movimientos indios de liberación y Estado Nacional**, en Devalle, Susana (comp.), *La diversidad prohibida, resistencia étnica y poder de Estado*, COLMEX, México, 1989.
- 69.- Villoro, Luis, **Los grandes momentos del indigenismo en México**, COLMEX-FCE, México, 1987.
- 70.- **Estado plural, pluralidad de culturas**, Paidós- UNAM, México, 1998.
- 71.- Zermeño, Sergio, **La sociedad derrotada. El desorden mexicano de fin de siglo**, Siglo XXI, México, 1996.

Revistas:

- 1.- *Alteridades*, "Identidades, derechos indígenas y movimientos sociales", UAM, Año 10, Núm. 13, México, Enero-Junio 2000.
- 2.- *Debate*, "Racismo e identidades", Núm. 38, Ecuador Debate, Ecuador, agosto 1996.
- 3.- *Nueva Antropología*, "Racismo y pueblos indios en América Latina", UAM-CONACULTA-INAH, Núm. 58, Vol. XVII, México, Diciembre 2000.
- 4.- *Polémica*, *Revista Centroamericana de ciencias sociales*, Núm. 3, Guatemala, enero-junio 1995.

Perfil Profesiográfico y Estrategias Didácticas.

Especialistas en las diversas temáticas dan los conceptos y herramientas de análisis respectivos, para que en un segundo momento se pueda generar un debate abierto y el intercambio de ideas sobre el tema tratado.

Una vez concluido el periodo de intercambio de opiniones, se cerrarán las sesiones con una síntesis de las tesis fundamentales y las conclusiones resultantes, articulando los temas para seguir el hilo conductor del curso. Se realiza una consulta diaria a los estudiantes sobre la conferencia impartida.

Forma de evaluar:

Exámenes parciales

Exámenes finales

Trabajos y tareas fuera del aula

X

Participación en clase

Asistencias a conferencias

Trabajo Final

X
X
X



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

SEMINARIO SOCIOHUMANÍSTICO: HISTORIA Y
PROSPECTIVA DE LA INGENIERÍA

8

2

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS SOCIALES
Y HUMANIDADES

ASIGNATURAS
SOCIOHUMANÍSTICAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Seminario

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

Con la orientación del profesor que coordine las actividades del Seminario, el alumno desarrollará un trabajo de investigación sobre algún tema específico relacionado con la evolución histórica de la ingeniería o con la prospectiva de la profesión. A lo largo del semestre lectivo, el estudiante efectuará presentaciones en clase sobre el estado de avance de su trabajo, las cuales serán objeto de un debate crítico por parte del grupo y del profesor, para su retroalimentación y mejora, de manera previa a su versión definitiva. Al término del Seminario, el alumno hará la presentación final del trabajo, apoyada por medios audiovisuales, y entregará un ensayo argumentativo sobre los aspectos relevantes del tema investigado y sus conclusiones.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Técnicas de investigación	6.0
2.	Historia y prospectiva de la ingeniería	26.0
		32.0
Total		32.0

1 Técnicas de investigación

Objetivo: El alumno aplicará distintas técnicas de investigación para desarrollar un tema específico.

2 Historia y prospectiva de la ingeniería

Objetivo: A definir por el profesor y los estudiantes. Por la naturaleza de la asignatura, el objetivo y los contenidos específicos dependerán de los temas particulares que fije el profesor a cada alumno o grupo de alumnos (deseablemente, en acuerdo con ellos). Los trabajos de investigación podrán corresponder a temas en el marco de: Ingeniería y sociedad, Historia y desarrollo de la ingeniería, Perspectivas de la ingeniería, Logros y retos de la ingeniería mexicana, y temas afines.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

LA PROPUESTA POR EL PROFESOR.

1

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

LA PROPUESTA POR EL PROFESOR.

1

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Formación académica: Ingeniería, Sociología, Historia.

Experiencia profesional :En docencia o investigación en Ingeniería o en Historia.

Mínimo 3 años de experiencia.

Especialidad: Ingeniería, Historia.

Conocimientos específicos: Amplia cultura general y conocimientos sobre la evolución histórica de la ingeniería y sus perspectivas. Conocimientos de técnicas didácticas para coordinar grupos de trabajo.

Aptitudes y actitudes: Capacidad para manejo de grupos y para despertar el interés en los alumnos por conocer la historia y perspectivas de la ingeniería.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

SEMINARIO SOCIOHUMANÍSTICO: INGENIERÍA
Y POLÍTICAS PÚBLICAS

8

2

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS SOCIALES
Y HUMANIDADES

ASIGNATURAS
SOCIOHUMANÍSTICAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Seminario

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

Con la orientación del profesor que coordine las actividades del Seminario, el alumno desarrollará un trabajo de investigación sobre algún tema específico relacionado con las políticas nacionales en aspectos vinculados con la práctica profesional de la ingeniería en sus distintas ramas. A lo largo del semestre lectivo, el estudiante efectuará presentaciones en clase sobre el estado de avance de su trabajo, las cuales serán objeto de un debate crítico por parte del grupo y del profesor, para su retroalimentación y mejora, de manera previa a su versión definitiva. Al término del Seminario, el alumno hará la presentación final del trabajo, apoyada por medios audiovisuales, y entregará un ensayo argumentativo sobre los aspectos relevantes del tema investigado y sus conclusiones.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Técnicas de investigación	6.0
2.	Ingeniería y políticas públicas	26.0
		<hr/>
		32.0
		<hr/>
Total		32.0

1 Técnicas de investigación

Objetivo: El alumno aplicará distintas técnicas de investigación para desarrollar un tema específico.

2 Ingeniería y políticas públicas

Objetivo: A definir por el profesor y los estudiantes. Por la naturaleza de la asignatura, el objetivo y los contenidos específicos dependerán de los temas particulares que fije el profesor a cada alumno o grupo de alumnos (deseablemente , en acuerdo con ellos). Los trabajos de investigación podrán corresponder a temas en el marco de las estrategias y políticas nacionales, como los siguientes: - Papel de la ingeniería en el estado mexicano
-Políticas en infraestructura -Políticas energéticas -Políticas tecnológicas y científicas -Políticas ambientales
-Políticas en formación de ingenieros

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

LA PROPUESTA POR EL PROFESOR.

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

LA PROPUESTA POR EL PROFESOR.

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Formación académica: Licenciatura en alguna rama de ingeniería o alguna disciplina relacionada con las ciencias sociales. Deseablemente con posgrado.

Experiencia profesional: En docencia e investigación en Ingeniería o en alguna disciplina relacionada con las ciencias sociales. Mínimo 3 años de experiencia, deseable en el sector público.

Especialidad: Ingeniería, ciencias sociales, administración pública.

Conocimientos específicos: Amplia cultura general y conocimientos sobre políticas públicas vinculadas con la práctica profesional de la ingeniería. Conocimientos de técnicas didácticas para coordinar grupos de trabajo.

Aptitudes y actitudes: Capacidad para manejo de grupos y para despertar el interés en los alumnos por conocer y debatir sobre políticas públicas vinculadas con la práctica profesional de la ingeniería.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

SEMINARIO SOCIOHUMANÍSTICO:
INGENIERÍA Y SUSTENTABILIDAD

8

2

Asignatura	Clave	Semestre	Créditos
CIENCIAS SOCIALES Y HUMANIDADES	ASIGNATURAS SOCIOHUMANÍSTICAS	INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN	
División	Departamento	Licenciatura	

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Seminario

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

Con la orientación del profesor que coordine las actividades del Seminario, el alumno desarrollará un trabajo de investigación sobre algún tema específico relacionado con la sustentabilidad. A lo largo del semestre lectivo, el estudiante efectuará presentaciones en clase sobre el estado de avance de su trabajo, las cuales serán objeto de un debate crítico por parte del grupo y del profesor, para su retroalimentación y mejora, de manera previa a su versión definitiva. Al término del Seminario, el alumno hará la presentación final del trabajo, apoyada por medios audiovisuales, y entregará un ensayo argumentativo sobre los aspectos relevantes del tema investigado y sus conclusiones.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Técnicas de investigación	6.0
2.	Ingeniería y sustentabilidad	26.0
		32.0
Total		32.0

1 Técnicas de investigación

Objetivo: El alumno aplicará distintas técnicas de investigación para desarrollar un tema específico.

2 Ingeniería y sustentabilidad

Objetivo: A definir por el profesor y los estudiantes. Por la naturaleza de la asignatura, el objetivo y los contenidos específicos dependerán de los temas particulares que fije el profesor a cada alumno o grupo de alumnos (deseablemente, en acuerdo con ellos). Los trabajos de investigación podrán corresponder a temas en el marco de: Ingeniería, desarrollo y medio ambiente, Bioética e ingeniería, Economía ambiental, y temas afines.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

LA PROPUESTA POR EL PROFESOR.

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

LA PROPUESTA POR EL PROFESOR.

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Formación académica: Licenciatura en alguna rama de ingeniería o en disciplinas afines a la conservación ambiental. Deseablemente con posgrado.

Experiencia profesional :En docencia o investigación en aspectos de sustentabilidad ambiental. Mínimo 3 años de experiencia.

Especialidad: Ingeniería ambiental, sustentabilidad.

Conocimientos específicos: Conocimientos sobre efectos ambientales derivados de la práctica profesional de la ingeniería. Conocimientos de técnicas didácticas para coordinar grupos de trabajo.

Aptitudes y actitudes: Capacidad para manejo de grupos y para despertar el interés en los alumnos por incorporar a su formación ingenieril nociones de sustentabilidad, así como una clara conciencia de conservación y respeto por el medio ambiente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

TALLER SOCIOHUMANÍSTICO
- CREATIVIDAD

8

2

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS SOCIALES
Y HUMANIDADES

ASIGNATURAS
SOCIOHUMANÍSTICAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Taller

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno analizará el concepto de creatividad en sus diferentes expresiones. Aplicará distintos tipos de estrategias y técnicas que incentiven su creatividad, las cuales le ayuden a enfrentar los problemas de ingeniería con una visión más amplia.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	¿Qué es la creatividad?	2.0
2.	El proceso creativo	4.0
3.	Técnicas de creatividad	10.0
4.	Creatividad aplicada a la ingeniería	16.0
		<hr/> 32.0
Total		<hr/> 32.0

1 ¿Qué es la creatividad?

Objetivo: El alumno distinguirá los elementos relacionados con la creatividad para generar una definición propia.

Contenido:

- 1.1 ¿Qué es la creatividad?
- 1.2 Conceptos relacionados con la creatividad.
- 1.3 Tipos de creatividad.

2 El proceso creativo

Objetivo: El alumno analizará cómo funciona el proceso creativo y los factores que intervienen en dicho proceso.

Contenido:

- 2.1 ¿Cómo funciona el proceso creativo?
- 2.2 Condiciones para la creatividad. Características de las personas creativas. Barreras de la creatividad.
- 2.3 Etapas del proceso creativo.

3 Técnicas de creatividad

Objetivo: El alumno aplicará diferentes técnicas y estrategias para incrementar la creatividad.

Contenido:

- 3.1 Técnicas para estimular la generación de ideas creativas.
- 3.2 Técnicas para evaluar y priorizar las ideas creativas.
- 3.3 Solución creativa de problemas.

4 Creatividad aplicada a la ingeniería

Objetivo: El alumno aplicará técnicas creativas para plantear soluciones viables a problemas de ingeniería.

Contenido:

- 4.1 Presentación de casos de problemas en ingeniería.
- 4.2 Planteamiento, desarrollo y presentación de un proyecto creativo.
- 4.3 Conclusiones sobre la necesidad de soluciones creativas en ingeniería.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

COUGER, J. Daniel

Creative problem solving and opportunity finding

Michigan

Boyd and Fraser Publishing, 2006

Todos

FABIAN, Jonh

Creative thinking & problem solving

Michigan

Lewis, 2006

Todos

JOHN, J. Clement

Creative model construction in scientists and students

Massachusetts

Springer, 2008

1,3

Bibliografía complementaria

COVEY, Stephen

Los 7 hábitos de la gente altamente efectiva

México

Planeta, 2012

Temas para los que se recomienda:

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input type="checkbox"/>

Participación en clase	<input type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Formación académica: Licenciatura en Ingeniería Industrial, Diseño Industrial o Arquitectura.

Deseablemente con posgrado.

Experiencia profesional: Deseable en procesos industriales o de servicios.

Especialidad: Deseablemente con posgrado.

Conocimientos específicos: Técnicas de creatividad.

Aptitudes y actitudes: Capaz de incrementar en los alumnos actitudes creativas y de cambio. Proactivo y motivador.

Con experiencia docente o con preparación en los programas de formación docente de la Facultad.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

TALLER SOCIOHUMANÍSTICO- LIDERAZGO

8

2

Asignatura	Clave	Semestre	Créditos
CIENCIAS SOCIALES Y HUMANIDADES	ASIGNATURAS SOCIOHUMANÍSTICAS	INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN	
División	Departamento	Licenciatura	
Asignatura:	Horas/semana:	Horas/semestre:	
Obligatoria <input type="checkbox"/>	Teóricas <input type="text" value="0.0"/>	Teóricas	<input type="text" value="0.0"/>
Optativa <input checked="" type="checkbox"/>	Prácticas <input type="text" value="2.0"/>	Prácticas	<input type="text" value="32.0"/>
	Total <input type="text" value="2.0"/>	Total	<input type="text" value="32.0"/>

Modalidad: Taller

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno analizará las habilidades que se requieren para ser un líder; identificará las que él posee y en su caso las mejorará o las desarrollará, mediante el uso de herramientas y técnicas que le permitan ejercer un liderazgo efectivo.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Conceptos fundamentales sobre liderazgo	2.0
2.	Habilidades y capacidades del líder	6.0
3.	Tipos de liderazgo	4.0
4.	Identificación de oportunidades para el desarrollo del liderazgo	6.0
5.	Liderazgo en la práctica profesional	8.0
6.	El ingeniero como líder	6.0
		<hr/> 32.0
Total		<hr/> 32.0

1 Conceptos fundamentales sobre liderazgo

Objetivo: El alumno analizará los elementos relacionados con el liderazgo para generar una definición propia, y valorar la importancia del concepto en su desarrollo personal y profesional.

Contenido:

- 1.1 ¿Qué es ser un líder?
- 1.2 ¿Qué es liderazgo?
- 1.3 ¿Por qué es importante ser líder?

2 Habilidades y capacidades del líder

Objetivo: El alumno comprenderá las características y habilidades que debe tener o desarrollar para ser un líder.

Contenido:

- 2.1 Características de un líder.
- 2.2 Habilidades del líder.

3 Tipos de liderazgo

Objetivo: El alumno identificará los distintos estilos de liderazgo para discernir entre lo que es ser un líder, una autoridad o tener el poder.

Contenido:

- 3.1 Diferencia entre ser el jefe y ser el líder.
- 3.2 Liderazgo situacional.
- 3.3 Autoridad y poder basados en el concepto de liderazgo.
- 3.4 Tipos de liderazgo.

4 Identificación de oportunidades para el desarrollo del liderazgo

Objetivo: El alumno identificará sus propias habilidades y características para ser un líder en su futuro profesional.

Contenido:

- 4.1 Test de liderazgo.
- 4.2 Autoanálisis.
- 4.3 Identificación de áreas de oportunidad.
- 4.4 Planteamientos para la mejora y el desarrollo de habilidades personales.
- 4.5 Técnicas y herramientas de soporte.

5 Liderazgo en la práctica profesional

Objetivo: El alumno conocerá técnicas para ejercer un liderazgo efectivo en equipos de trabajo.

Contenido:

- 5.1 Integración de equipos de trabajo.
- 5.2 Trabajo en equipo. Obstáculos para el trabajo en equipo.
- 5.3 Motivación. Factores relevantes en la motivación. Técnicas básicas de motivación.

6 El ingeniero como líder

Objetivo: El alumno reconocerá el papel del liderazgo en el desempeño de sus actividades profesionales.

Contenido:

- 6.1 El papel del ingeniero como agente de cambio.
- 6.2 Los ingenieros como líderes.
- 6.3 Conclusiones y reflexiones personales.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

ANTONAKIS, John, et al.

The nature of leadership

1,2,4

California

Sage, 2012

CHARAN, Ram.

Liderazgo en tiempos de incertidumbre: nuevas reglas para ejecutar las tácticas correctas México

1,2

McGraw-Hill, 2010

GARCIA DEL JUNCO, Julio, et al.

Formar y dirigir el mejor equipo de trabajo

3,5

Madrid

Delta, 2012

KRUCKEBERG, Katja, et al.

Leadership and personal development: a toolbox for the 21st century professional Charlotte, North Caroline

4,5

IAP, 2011

MAXWELL, C. John

The 17 Indisputable Laws of Teamwork Workbook: Embrace Them and Empower Your Team Nashville

3,5

Sage, 2010

MAXWELL, C. John.

Desarrolle los lideres que están alrededor de usted

4,5,6

Nashville

Grupo Nelson, 2008

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

AYOUB P., José Luis

Estilos de liderazgo y su eficacia en la administración pública mexicana México.

3

Lulu Enterprises, 2011

ZARATE OLEAGA, Jon Andoni

Gestionar en equipo: preguntas claves

4,5

Madrid.

ESIC, 2008

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input type="checkbox"/>

Participación en clase	<input type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Formación académica: Licenciatura en cualquier rama de ingeniería. Deseablemente con posgrado.

Experiencia profesional: Mínimo tres años en posiciones de liderazgo

Especialidad: Deseablemente con posgrado.

Conocimientos específicos: Liderazgo, trabajo en equipo.

Aptitudes y actitudes: Capaz de fomentar en los alumnos actitudes de liderazgo. Proactivo y motivador.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

NOVENO SEMESTRE



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

FUNDAMENTOS DE SISTEMAS EMBEBIDOS

9

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Microcomputadoras

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno integrará la utilidad de los sistemas embebidos en las aplicaciones actuales mediante la estructura completa de un sistema embebido, tanto en hardware (arquitecturas, plataformas y procesadores) como en software (sistema operativo, programación y aplicaciones).

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción a los sistemas embebidos	3.0
2.	Organización, arquitectura y plataformas de sistemas embebidos	12.0
3.	Sistemas operativos para plataformas embebidas	11.0
4.	Software y programación de sistemas embebidos	12.0
5.	Desarrollo de un sistema embebido	10.0
		48.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	80.0

1 Introducción a los sistemas embebidos

Objetivo: El alumno identificará la importancia del diseño de sistemas embebidos y sus aplicaciones mediante modelos y arquitecturas.

Contenido:

- 1.1 Concepto de sistema embebido.
- 1.2 Introducción a las arquitecturas de sistemas embebidos.
- 1.3 Importancia de la arquitectura de un sistema embebido.
- 1.4 El modelo de un sistema embebido, tipos y tamaños de sistemas embebidos.
- 1.5 Ejemplos de sistemas embebidos.

2 Organización, arquitectura y plataformas de sistemas embebidos

Objetivo: El alumno identificará las arquitecturas actuales de sistemas embebidos con plataformas comerciales.

Contenido:

- 2.1 Procesador.
- 2.2 Mapa de memoria del sistema.
- 2.3 Controlador de interrupciones.
- 2.4 Temporizadores.
- 2.5 Memoria volátil y no volátil. Direccionamientos.
- 2.6 Bus serie universal.
- 2.7 Interconexión de dispositivos.
- 2.8 Secuencia de arranque en plataformas embebidas.
- 2.9 Estudio de plataformas comerciales para sistemas embebidos (INTEL, ARM, etc.).

3 Sistemas operativos para plataformas embebidas

Objetivo: El alumno clasificará los sistemas operativos de las plataformas embebidas para su instalación y configuración.

Contenido:

- 3.1 Interfaz de aplicación.
- 3.2 Procesos, tareas e hilos.
- 3.3 Tipos de scheduling.
- 3.4 Administración de memoria.
- 3.5 Relojes y temporizadores.
- 3.6 Modelos de manejadores de dispositivos.
- 3.7 Sistema de almacenamiento de archivos.
- 3.8 Administración de energía.
- 3.9 Linux embebido (herramientas, anatomía, kernel, depuración, drivers, administración de memoria).
- 3.10 Windows embebido.
- 3.11 Android.

4 Software y programación de sistemas embebidos

Objetivo: El alumno diseñará programas para sistemas embebidos bajo plataformas del tipo IDE o lenguaje de bajo y alto nivel.

Contenido:

- 4.1 Programación en ensamblador.
- 4.2 Programación en alto nivel.
- 4.3 Ejemplos de manejadores de dispositivos (Device Drivers).
- 4.4 Software de aplicación y Middleware.

4.5 Programación de código en editores integrados IDE.

5 Desarrollo de un sistema embebido

Objetivo: El alumno aplicará los conocimientos adquiridos para desarrollar un sistema embebido básico.

Contenido:

5.1 Desarrollo de un sistema embebido con alguna plataforma comercial (INTEL Atom, ARM etc.).

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

BARR, Michael, MASSA, Anthony

Programming Embedded Systems: With C and GNU Development

Tools 2nd edition

O Reilly

Todos

BARRY, Peter, CROWLEY, Patrick

Modern Embedded Computing: Designing Connected, Pervasive,

Media-Rich Systems Waltham

Morgan Kaufman, 2012

Todos

GREENGARD, Samuel

The Internet of Things

Boston

The MIT Press, 2015

2 y 4

NOERGAARD, Tammy

Embedded Systems Architecture: A Comprehensive Guide for

Engineers and Programmers Oxford

Elsevier, 2012

Todos

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

GANSSELE, Jack

The Art of Designing Embedded Systems

Boston

NEWNES, 2008

Todos

KOOPMAN, Philip

Better Embedded System Software

Boston

Drumnadrochit Education, 2010

1, 2 y 4

MADISETTI, Vijay, BAHGA, Arshdeep

Internet of Things (A Hands-on-Approach)

Boston

VPT, A Hands-on-Approach, 2014

1,2 y 4

MOLLOY, Derek

*Exploring BeagleBone: Tools and Techniques for Building
with Embedded Linux* Indianapolis
JOHN WILEY AND SONS, 2014

Todos

VALVANO, Jonathan W.

*Embedded Systems: Introduction to Arm Cortex-M
Microcontrollers* 5th Edition
Boston
CreateSpace Independent Publishing Platform, 2012

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input checked="" type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Eléctrico Electrónico, Computación, Telecomunicaciones o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en Ingeniería en Hardware, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ORGANIZACIÓN Y
ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

9

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Microcomputadoras

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno aplicará, desde el punto de vista de los sistemas digitales VLSI, los diferentes componentes que constituyen un microprocesador mediante los conceptos actuales de las arquitecturas modernas.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Estructura básica de una computadora	3.0
2.	La arquitectura del conjunto de instrucciones	8.0
3.	El procesador	14.0
4.	Arquitecturas pipelining (RISC)	7.0
5.	Familias de procesadores comerciales	8.0
6.	Arquitecturas paralelas	8.0
		<hr/> 48.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	<hr/> 80.0

1 Estructura básica de una computadora

Objetivo: El alumno describirá los componentes generales para conformar la estructura de una computadora genérica.

Contenido:

- 1.1 Tipos de computadoras.
- 1.2 El modelo Von Neumann.
- 1.3 Unidades funcionales: unidad de entrada, unidad de memoria, unidad aritmética lógica, unidad de salida y unidad de control.
- 1.4 Conceptos básicos de operación.
- 1.5 Estructura de buses.
- 1.6 Rendimiento: reloj del procesador, ecuación básica de rendimiento, operación pipeline y superescalar, set de instrucciones RISC y CISC, métricas de rendimiento.

2 La arquitectura del conjunto de instrucciones

Objetivo: El alumno describirá el lenguaje máquina subyacente al hardware de la computadora, así como la programación en lenguaje ensamblador; considerando un procesador tipo RISC con un conjunto de instrucciones demostrativo.

Contenido:

- 2.1 Componentes de hardware de la arquitectura del conjunto de instrucciones.
 - 2.1.1 Modelo del bus del sistema.
 - 2.1.2 Memoria.
 - 2.1.3 El CPU.
- 2.2 Procesador ARC, computadora tipo RISC.
 - 2.2.1 Memoria del procesador ARC.
 - 2.2.2 Registros del procesador ARC.
 - 2.2.3 Formato del lenguaje ensamblador para el procesador ARC.
 - 2.2.4 El conjunto de instrucciones del procesador ARC.
 - 2.2.5 Formatos de instrucción del procesador ARC.
 - 2.2.6 Descripción de las instrucciones del procesador ARC.
- 2.3 Ejemplos de programas en lenguaje ensamblador.

3 El procesador

Objetivo: El alumno describirá la organización detallada de un procesador genérico tipo ARC, distinguiendo la interacción precisa de todos los componentes; de forma que le sea posible hacer una implementación usando diseño digital VLSI.

Contenido:

- 3.1 Conceptos fundamentales.
 - 3.1.1 Transferencia entre registros.
 - 3.1.2 Operaciones aritméticas y lógicas.
 - 3.1.3 Ciclo de máquina detallado con máquinas de estado y lenguaje de transferencia entre registros.
- 3.2 Estructura del procesador.
 - 3.2.1 Datapath: Banco de registros, ALU.
 - 3.2.2 Unidad de control microprogramada.
 - 3.2.3 Microarquitectura completa: datapath y unidad de control.
 - 3.2.4 Ejemplos de ejecución completa de instrucciones.

3.3 Implementación didáctica del procesador tipo ARC, usando lenguajes de descripción de hardware.

3.3.1 Implementación del banco de registros.

3.3.2 Implementación del ALU.

3.3.3 Implementación del datapath.

3.3.4 Implementación de la unidad de control.

3.3.5 Implementación microprogramada del conjunto de instrucciones.

3.3.6 Ejecución de un programa completo.

4 Arquitecturas pipelining (RISC)

Objetivo: El alumno identificará la mejora en el rendimiento utilizando una arquitectura pipelining, así como los riesgos implicados (hazards).

Contenido:

4.1 Forma del funcionamiento del pipelining.

4.2 Rendimiento del pipelining.

4.3 Riesgos de datos. Manejo por software y efectos colaterales.

4.4 Riesgos de control. Manejo de saltos incondicionales y predicción en saltos condicionales.

4.5 Consideraciones en el diseño del datapath y de la unidad de control.

4.6 Riesgos y rendimiento del pipelining.

5 Familias de procesadores comerciales

Objetivo: El alumno identificará la arquitectura de las diversas familias comerciales enfocándose en el conjunto de instrucciones, así como en la unidad de control y datapath.

Contenido:

5.1 Arquitectura ARM.

5.1.1 Estructura de registros.

5.1.2 Modos de direccionamiento e instrucciones de acceso a memoria.

5.1.3 Instrucciones de movimiento entre registros.

5.1.4 Instrucciones aritméticas y lógicas.

5.1.5 Instrucciones de salto.

5.1.6 Unidad de control y datapath.

5.1.7 Lenguaje ensamblador.

5.1.8 Ejemplos.

5.2 Arquitectura INTEL.

5.2.1 Registros y direccionamiento.

5.2.2 Conjunto de instrucciones y formato.

5.2.3 Instrucciones especiales (ejemplo MMX, etc.).

5.2.4 Lenguaje ensamblador.

5.2.5 Ejemplos.

5.3 Arquitecturas Super escalares SPARC (Open Sparc).

5.3.1 Modos de direccionamiento y acceso a memoria.

5.3.2 Unidad de control y datapath.

5.3.3 Hilos.

5.3.4 Pipelining.

5.3.5 Lenguaje ensamblador.

5.3.6 Open Sparc.

6 Arquitecturas paralelas

Objetivo: El alumno identificará las arquitecturas modernas enfocándose en las arquitecturas paralelas utilizadas para el procesamiento de programas paralelos; así como identificará la mejora en el desempeño y las problemáticas implicadas.

Contenido:

- 6.1 Introducción: La problemática de crear programas para el procesamiento paralelo.
- 6.2 Organización para compartir la memoria en sistemas multiprocesador.
- 6.3 Clusters y otros esquemas de multiprocesamiento basados en el paso de mensajes.
- 6.4 Arquitectura y organización del hardware multi-hilos.
- 6.5 Arquitecturas SISD, MIMD, SIMD, MISD.
- 6.6 Unidades de procesamiento gráfico: Introducción a las arquitecturas GPGPU.
- 6.7 Introducción a los topologías de red para multiprocesadores.
- 6.8 Multiprocesadores.
 - 6.8.1 Pruebas de comparación (Benchmarks).
 - 6.8.2 Modelo simple de rendimiento.
 - 6.8.3 Ley de Amdahl y medición del rendimiento.
- 6.9 Falacias y errores del procesamiento paralelo.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

HAMACHER, Carl, VRANESICR, Zvonko, et al.
Computer Organization and Embedded Systems
 New York
 McGraw Hill, 2011

Todos

PATTERSON, David, HENNESSY, John
Computer Architecture A Quantitative Approach
 5th edition
 Waltham
 The Morgan Kaufmann Series, 2011

Todos

PATTERSON, David, HENNESSY, John
Computer Organization and Design, The Hardware/Software Interface 4th edition
 Waltham
 The Morgan Kaufmann Series, 2011

Todos

TANENBAUM, Andrew, AUSTIN, Todd
Structured Computer Organization
 6th edition
 Pearson, 2012

Todos

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

MURDOCCA, Miles, HEURING, Vincent

Computer Architecture and Organization: An Integrated Approach Boston

John Wiley & Sons, 2007

Todos

NAVABI, Zainalabedin

VHDL Modular Design and Synthesis of Cores and Systems
3th edition

New York

McGraw Hill, 2007

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☒

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☒

Prácticas de campo

☒

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☒**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería en Eléctrico Electrónico, Computación, Telecomunicaciones o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en Ingeniería en Hardware especialidad de diseño de microprocesadores, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

RECURSOS Y NECESIDADES DE MÉXICO

CIENCIAS SOCIALES
Y HUMANIDADES

ASIGNATURAS
SOCIOHUMANÍSTICAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno analizará las necesidades sociales, económicas y políticas del país, así como de sus recursos humanos, materiales y financieros, con objeto de ubicar su futura participación como ingeniero en el desarrollo integral de México, y valorar el papel de nuestro país y el de la ingeniería mexicana en el mundo actual.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Conceptos básicos	4.0
2.	Recursos naturales	4.0
3.	Planeación y desarrollo en México	6.0
4.	Desarrollo del sector primario en México	10.0
5.	Desarrollo del sector secundario en México	10.0
6.	Desarrollo del sector terciario en México	10.0
7.	Acontecimientos relevantes en la construcción de México	6.0
8.	Población, sociedad, economía y política en México	8.0
9.	La misión del ingeniero en México	6.0
		64.0
Actividades prácticas		0.0
Total		64.0

1 Conceptos básicos

Objetivo: El alumno comprenderá la importancia de la función del ingeniero en el desarrollo sustentable del país. Distinguirá el significado de los conceptos de recurso y necesidad, así como los de bien y servicio en el contexto de la actividad humana, social y productiva.

Contenido:

- 1.1 Función del ingeniero en el desarrollo sustentable del país.
- 1.2 Concepto de recurso desde una perspectiva ecológica, humana, productiva y social.
- 1.3 Concepto de necesidad y su clasificación.
- 1.4 Distinción entre bien y servicio.

2 Recursos naturales

Objetivo: El alumno afirmará los conocimientos básicos acerca de los recursos naturales de nuestro país, así como sobre su aprovechamiento e impactos.

Contenido:

- 2.1 México: aspectos geográficos.
- 2.2 Recursos naturales renovables.
- 2.3 Recursos naturales no renovables.
- 2.4 Problemas ambientales.

3 Planeación y desarrollo en México

Objetivo: El alumno distinguirá los diversos intentos de planeación nacional que se han realizado. Valorará la importancia de contar con un sistema de planeación continua y bien estructurada.

Contenido:

- 3.1 Antecedentes de la planeación en México.
- 3.2 Planes sexenales.
- 3.3 Planes nacionales de desarrollo.
- 3.4 Desarrollo y subdesarrollo en México.
- 3.5 La dependencia de México respecto a otros países.

4 Desarrollo del sector primario en México

Objetivo: El alumno analizará la evolución de la producción y de la productividad del sector primario nacional, describirá las causas que han originado la situación actual y adquirirá elementos de juicio para generar y evaluar propuestas alternativas tendientes a mejorar el desarrollo del sector.

Contenido:

- 4.1 Agricultura.
- 4.2 Ganadería.
- 4.3 Silvicultura.
- 4.4 Pesca.
- 4.5 Minería.

5 Desarrollo del sector secundario en México

Objetivo: El alumno analizará la evolución y la situación actual del sector secundario en México, así como los efectos en el impacto tecnológico. Adquirirá elementos de juicio para generar y evaluar propuestas alternativas tendientes a mejorar el desarrollo industrial del país.

Contenido:

- 5.1 Industria energética.
- 5.2 Industria minera.

5.3 Industria de la construcción.

5.4 Industria manufacturera.

6 Desarrollo del sector terciario en México

Objetivo: El alumno analizará la evolución y la problemática actual del sector terciario, así como la infraestructura desarrollada para la oferta de servicios a la población. Adquirirá elementos de juicio para generar y evaluar propuestas alternativas tendientes a mejorar el desarrollo del sector.

Contenido:

6.1 Transporte.

6.2 Comunicación.

6.3 Vivienda.

6.4 Educación.

6.5 Salud.

6.6 Tecnología.

6.7 Plan Nacional de Infraestructura.

7 Acontecimientos relevantes en la construcción de México

Objetivo: El alumno afirmará los conocimientos de los hechos históricos que han determinado el desarrollo social, económico y político de nuestro país.

Contenido:

7.1 De la época prehispánica a la Colonia.

7.2 De la Independencia a la Reforma. Constitución de 1824. Constitución de 1857.

7.3 Del Porfiriato a la Revolución Mexicana. Constitución de 1917. Posrevolución.

7.4 De 1926-1976: de la confianza en lo propio al desarrollo acelerado.

7.5 De 1977 al presente: desconfianza en lo nuestro y estancamiento.

8 Población, sociedad, economía y política en México

Objetivo: El alumno analizará los principales aspectos sociales, políticos, económicos y de la población en México y tomará conciencia de los logros, avances y problemáticas en la materia, considerando las necesidades prioritarias del país, y atendiendo al contexto internacional.

Contenido:

8.1 Características de la población mexicana.

8.2 El papel de los recursos humanos en el desarrollo de México.

8.3 Sociedad. Características. Problemas. Retos. Oportunidades.

8.4 Economía. Características. Problemas. Retos. Oportunidades.

8.5 Política. Características. Problemas. Retos. Oportunidades.

8.6 Preocupaciones actuales de la sociedad mexicana (seguridad, empleo, migración, corrupción, etc.).

8.7 El papel de México en el mundo actual.

9 La misión del ingeniero en México

Objetivo: El alumno definirá la participación de los ingenieros en el desarrollo social, económico y político de México y deducirá posibles soluciones a la problemática integral del país.

Contenido:

9.1 Análisis de las diferentes especialidades de la ingeniería para deducir su participación específica en el desarrollo integral del país.

9.2 Conclusiones.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

AGUAYO QUEZADA, Sergio

El almanaque mexicano

2,3,4,5,6,7,8

Aguilar

México, 2008

CALVA, José Luis

Globalización y bloques económicos: Mitos y realidades

1,4,5,6,8

UNAM

México, 2007

COLMENARES CÉSAR, Francisco

Pemex: presente y futuro

1,2,3,5,8

UNAM: Instituto de Investigaciones Económicas,

México, 2008

DELGADO DE CANTÚ, Gloria

Historia de México: El proceso de gestación de un pueblo

1,7

Pearson Educación

México, 2002

GONZÁLEZ A., Francisco

Sistema político mexicano

3,8

UNAM

México, 2007

MARTÍN DEL CASTILLO, Carlos

Planeación estratégica de la infraestructura en México,

3,4,5,6,8

2010-2035 Universidad Tecnológica del Valle de Chalco

México, 2009

RESENDIZ NÚÑEZ, Daniel

Lecciones de interés general en la historia de nuestra

1,7,9

ingeniería: Discurso de ingreso al Seminario de Cultura Mexicana México, 2008**Bibliografía complementaria****Temas para los que se recomienda:**

BIZBERG, Ilán, MEYER, Lorenzo

Una historia contemporánea de México

1,7

Océano-Colegio de México

México, 2009

GONZÁLEZ Y GONZÁLEZ, Luis

Viaje por la historia de México

1,7,8

SEP

México, 2010

Referencias de internet

CONAGUA

Comisión Nacional del Agua

2014

en : <http://www.conagua.gob.mx/>

INE

Instituto Nacional Electoral: Partidos Políticos.

2014

en : http://www.ine.mx/archivos3/portal/historico/contenido/Partidos_Politicos/

INEGI

Instituto Nacional de Estadística y Geografía

2014

en : <http://www.inegi.org.mx/>

PRESIDENCIA DE LA REPÚBLICA MEXICANA

Presidencia de la República Mexicana

2014

en : <http://www.presidencia.gob.mx/>

SCJN

Suprema Corte de Justicia de la Nación

2014

en : <https://www.scjn.gob.mx/Paginas/Inicio.aspx>

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input type="checkbox"/>

Participación en clase	<input type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Formación académica: Ingeniería, Economía, Ciencias Políticas, Geografía.

Experiencia profesional: En docencia, investigación y/o práctica profesional en ingeniería, economía, ciencias políticas o geografía. Mínimo 10 años de experiencia.

Especialidad: Deseablemente, con posgrado en su disciplina.

Conocimientos específicos: Necesidades sociales, económicas y políticas del país, así como de los recursos humanos, materiales y financieros con que cuenta México para enfrentarlas.

Aptitudes y actitudes: Para despertar el interés en los alumnos por conocer a su país y poder participar en el desarrollo y progreso de México.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

SISTEMAS DISTRIBUIDOS

9

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno integrará los conceptos fundamentales en los sistemas distribuidos para que le permita llevar a cabo el análisis de sistemas, redes, algoritmos y transacciones distribuidas.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción	6.0
2.	Sincronización	8.0
3.	Algoritmos distribuidos	16.0
4.	Arquitecturas distribuidas	10.0
5.	Sistemas de archivos distribuidos	8.0
6.	Sistemas extremo a extremo (P2P)	10.0
7.	Transacciones distribuidas	6.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Introducción

Objetivo: El alumno identificará la clasificación de los modelos paralelos mediante modelos en hardware como en redes de datos.

Contenido:

- 1.1 Introducción a los sistemas distribuidos.
- 1.2 Clasificación de los modelos: modelos paralelos de la máquina (SIMD, MIMD, SISD, MISD): taxonomía de Flynn, clasificación de los manipuladores, paso de mensajes.
- 1.3 Redes de datos y comunicación cliente/servidor.
- 1.4 Naming y binding.

2 Sincronización

Objetivo: El alumno clasificará la sincronización y los vectores de tiempo mediante el caso de sistemas distribuidos.

Contenido:

- 2.1 Relojes físicos y lógicos: algoritmos de sincronización de reloj, marcas de tiempo de Lamport, marcas de tiempo de vectores.
- 2.2 Control de concurrencia.
- 2.3 Transacciones.
- 2.4 Sincronización externa e interna.
- 2.5 Sincronización de reloj.
- 2.6 Relojes lógicos.
- 2.7 Grupo de comunicación.
- 2.8 Exclusión mutua distribuida y algoritmos de elección.
- 2.9 Proceso de migración y estrategias asignación.

3 Algoritmos distribuidos

Objetivo: El alumno construirá algoritmos distribuidos para la resolución de problemas en ambientes de tolerancia a fallos.

Contenido:

- 3.1 Concurrencia.
- 3.2 Calendarización.
- 3.3 Consenso y elección.
- 3.4 Detención de la terminación.
- 3.5 Tolerancia a fallos.
- 3.6 Estabilidad.

4 Arquitecturas distribuidas

Objetivo: El alumno aplicará las diferentes arquitecturas distribuidas para la resolución de problemas en las diferentes áreas de conocimiento.

Contenido:

- 4.1 Tolerancia a fallas.
- 4.2 Clusters.
- 4.3 Virtualización.
- 4.4 Proceso de migración y estrategias de asignación.
- 4.5 Redes sin servidores.
- 4.6 Grid computing.
- 4.7 Cómputo en la nube (cloud computing).
- 4.8 Internet of things.

5 Sistemas de archivos distribuidos

Objetivo: El alumno aplicará los diferentes sistemas de archivos para la optimización de sistemas distribuidos.

Contenido:

5.1 NFS.

5.2 AFS.

5.3 Cassandra.

6 Sistemas extremo a extremo (P2P)

Objetivo: El alumno describirá los diferentes modelos y arquitectura para el software distribuido, así como su rendimiento y complejidad.

Contenido:

6.1 Introducción.

6.2 Modelo Nasper.

6.3 Middleware P2P.

6.4 Encaminamiento de la superposición.

6.5 Planet Lab.

7 Transacciones distribuidas

Objetivo: El alumno diseñará los diferentes protocolos en las transacciones distribuidas para la resolución de problemas empresariales y de investigación.

Contenido:

7.1 Protocolos de Atomic Commit.

7.2 Control de concurrencia en transacciones distribuidas.

7.3 Deadlocks distribuidas.

7.4 Recuperación de transacciones.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

CAPRIOLO, Edward

Cassandra High Performance Cookbook

Birmingham

Packt Publishing, 2011

Todos

COULOURIS, George, DOLLIMORE, Jean, et al.

Distributed Systems: Concepts and Design

5th edition

Boston Massachusetts

Addison-Wesley, 2011

Todos

GEBALI, Fayez

Algorithms and Parallel Computing (Wiley Series on Parallel and Distributed Computing) Wiley, 2011

Todos

GHOSH, Sukumarq

Distributed Systems: An Algorithmic Approach (Chapman &

Hall/CRC Computer & Information Science Series Chapman and Hall/CRC, 2006

Todos

HERLIHY, Maurice, KOSLOV, Dmitry, RASJBAUM, Sergio <i>Distributed Computing through Combinatorial Topology</i> Massachusetts Morgan Kaufman, 2013	Todos
HEWITT, Eben <i>Cassandra: The Definitive Guide</i> Sebastopol CA O Reilly Media, 2010	Todos
HWANG, Kai, DONGARRA, Jack, et al. <i>Distributed and Cloud Computing: From Parallel Processing to the Internet of Things</i> Morgan Kaufmann, 2011	Todos
KSHEMKALYANI, Ajay, SINGHAL, Mukesh <i>Distributed Computing: Principles, Algorithms, and Systems</i> Reissue edition Massachusetts Cambridge University Press, 2011	Todos
KUMAR JAIN, Neelesh, VERMA, Sumita, et al. <i>Distributed Systems</i> Acme Learning Private Limited, 2012	Todos
LYNCH, Nancy <i>Distributed Algorithms (The Morgan Kaufmann Series in Data Management Systems)</i> San Francisco Morgan Kaufmann, 1996	Todos
MCEWEN, Adrian, CASSIMALLY, Hakim <i>Designing the Internet of Things</i> Wiley, 2013	Todos
MULLENDER, Sape <i>Distributed Systems</i> 2nd edition New York Addison-Wesley, 1993	Todos
TANENBAUM, Andrew, VAN STEEN, Maarten <i>Distributed Systems: Principles and Paradigms</i> 2nd edition Prentice Hall, 2006	Todos
TEL, Gerard <i>Introduction to Distributed Algorithms</i> 2nd edition	Todos

New York
Cambridge University Press, 2000

Bibliografia complementaria

ATTIYA, Hagit, WELCH, Jennifer
*Distributed Computing: Fundamentals, Simulations, and
Advanced Topics* 2nd edition
Wiley Series on Parallel and Distributed Computing, 2004

Temas para los que se recomienda:

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☒

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☒

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☒**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de Sistemas Distribuidos, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

OPTATIVAS DE CAMPO DE
PROFUNDIZACIÓN: INGENIERÍA DE
SOFTWARE

ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS TIC
BASES DE DATOS AVANZADAS
CRIPTOGRAFÍA
NEGOCIOS ELECTRÓNICOS Y DESARROLLO WEB



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS TIC

9

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno recomendará en un proyecto el proceso general de los aspectos multidisciplinarios requeridos para la administración de proyectos.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción a la administración de proyectos	3.0
2.	Ciclo de vida de los proyectos L	5.0
3.	Grupos de procesos VS. áreas del conocimiento	8.0
4.	Gestión de la integración	4.0
5.	Gestión del alcance	6.0
6.	Gestión del tiempo	6.0
7.	Gestión de costos	8.0
8.	Gestión de la calidad	6.0
9.	Gestión de adquisiciones	6.0
10.	Gestión de la comunicación	4.0
11.	Gestión del riesgo	4.0
12.	Gestión de adquisiciones	4.0
		64.0
	Actividades prácticas	0.0

1 Introducción a la administración de proyectos

Objetivo: El alumno explicará la administración de proyectos y los factores que alteran al mismo a través de las mejores prácticas.

Contenido:

- 1.1 Propósito del PMBOK.
- 1.2 Definición de proyecto.
- 1.3 Concepto de administración de proyectos.
- 1.4 Proyectos, programas y portafolios.
- 1.5 Oficina de proyectos.
- 1.6 Funciones de un administrador de proyectos.
- 1.7 Factores ambientales.

2 Ciclo de vida de los proyectos L

Objetivo: El alumno interpretará el ciclo de vida de los proyectos mediante casos de estudio.

Contenido:

- 2.1 Características generales.
- 2.2 Relación con el ciclo de vida del producto.
- 2.3 Fases.
- 2.4 Trabajo operativo.
- 2.5 Interesados en el proyecto.

3 Grupos de procesos VS. áreas del conocimiento

Objetivo: El alumno clasificará las ventajas y consideraciones del grupo de procesos y las áreas del conocimiento a través de revisiones y relaciones.

Contenido:

- 3.1 Definición de grupo de procesos.
- 3.2 Identificación de grupos de procesos.
- 3.3 Áreas del conocimiento.
- 3.4 Revisión de áreas del conocimiento.
- 3.5 Relación entre grupos de procesos y áreas de conocimiento.

4 Gestión de la integración

Objetivo: El alumno integrará la gestión en los proyectos.

Contenido:

- 4.1 Desarrollar el acta de constitución del proyecto.
- 4.2 Desarrollar el plan para la dirección del proyecto.
- 4.3 Dirigir y gestionar la ejecución del proyecto.
- 4.4 Monitorear y controlar el proyecto.
- 4.5 Realizar el control integrado de cambios.
- 4.6 Cerrar un proyecto o fase.

5 Gestión del alcance

Objetivo: El alumno analizará las diferentes fuentes de información para definir el alcance.

Contenido:

- 5.1 Recopilar requisitos.

- 5.2 Definir el alcance.
- 5.3 Crear la estructura desglosada de trabajo.
- 5.4 Verificar el alcance.
- 5.5 Controlar alcance.

6 Gestión del tiempo

Objetivo: El alumno decidirá la valoración de los requerimientos para la estimación del tiempo.

Contenido:

- 6.1 Definir actividades.
- 6.2 Secuenciar actividades.
- 6.3 Estimar los recursos de las actividades.
- 6.4 Estimar de la duración de las actividades.
- 6.5 Desarrollar el cronograma.
- 6.6 Controlar el cronograma.

7 Gestión de costos

Objetivo: El alumno formulará el presupuesto a través del alcance y los requerimientos del proyecto.

Contenido:

- 7.1 Estimar costos.
- 7.2 Determinar el presupuesto.
- 7.3 Controlar costos.

8 Gestión de la calidad

Objetivo: El alumno explicará la administración de la calidad en un proyecto mediante la planificación, aseguramiento y control.

Contenido:

- 8.1 Planificar la calidad.
- 8.2 Realizar aseguramiento de calidad.
- 8.3 Realizar control de calidad.

9 Gestión de adquisiciones

Objetivo: El alumno combinará la administración de los recursos humanos a través de mejores prácticas y técnicas.

Contenido:

- 9.1 Desarrollar el plan de recursos humanos.
- 9.2 Adquirir el equipo del proyecto.
- 9.3 Desarrollar el equipo del proyecto.
- 9.4 Dirigir el equipo del proyecto.

10 Gestión de la comunicación

Objetivo: El alumno integrará a los interesados para optimizar la comunicación a través de la administración.

Contenido:

- 10.1 Identificar a los interesados.
- 10.2 Planificar las comunicaciones.
- 10.3 Distribuir la información.
- 10.4 Gestionar expectativas de los interesados.
- 10.5 Informar el desempeño.

11 Gestión del riesgo

Objetivo: El alumno explicará la planificación para la administración de riesgos.

Contenido:

- 11.1 Planificar la gestión de riesgos.
- 11.2 Identificar riesgos.
- 11.3 Realizar el análisis cualitativo de riesgos.
- 11.4 Realizar el análisis cuantitativo de riesgos.
- 11.5 Planificar la respuesta a los riesgos.
- 11.6 Monitorear y controlar riesgos.

12 Gestión de adquisiciones

Objetivo: El alumno aplicará la administración de las adquisiciones a través de las fases del proyecto.

Contenido:

- 12.1 Planificar las adquisiciones.
- 12.2 Efectuar las adquisiciones.
- 12.3 Administrar las adquisiciones.
- 12.4 Cerrar las adquisiciones.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

FITZGERALD, Brian

Software Crisis 2.0

Todos

SOFTWARE TECHNOLOGIES, 2012

IEEE

IEEE Guide Adoption of the Project Management Institute

Todos

Standard New York

IEEE Computer Society , 2011

IEEE

Systems and Software Engineering-Life Cycle

Todos

Processes-Requirements Engineering New York

IEEE Computer Society, 2011

MOCHI ALEMÁN, Prudencio

La industria del software en México en el contexto

Todos

internacional y latinoamericano México

Centro Regional de Investigaciones Multidisciplinarias, UNAM, 2006

MULCAHY, Rita

Exam Prep

Todos

RMC Publications, Inc., 2009

PRESSMAN, Roger

Ingeniería del software un enfoque práctico

Todos

Madrid

McGraw-Hill, 2002

PROJECT MANGEMENT INSTITUTE

Guía de los Fundamentos para la Dirección de Proyectos

(*Guía del PMBOK*) Pennsylvania

Project Mangement Institute, 2008

Todos

ROBBINS, S. P., COULTER, M.

Administración

Pretince Hall, 2010

Todos

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

DORFMAN, M., THAYER, Richard

Software Engineering

Wiley-IEEE Computer Society Press, 1996

Todos

IEEE

IEEE Standard Glossary of Software Engineering Terminology

New York

IEEE Computer Society, 1990

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☐

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☐

Prácticas de campo

☒

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☒**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de la ingeniería de software y dirección de proyectos, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

BASES DE DATOS AVANZADAS

Asignatura		Clave	9	8
INGENIERÍA ELÉCTRICA			Semestre	Créditos
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN			INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN	
División	Departamento		Licenciatura	
Asignatura:	Horas/semana:		Horas/semestre:	
Obligatoria <input type="checkbox"/>	Teóricas <input type="text" value="4.0"/>		Teóricas <input type="text" value="64.0"/>	
Optativa <input checked="" type="checkbox"/>	Prácticas <input type="text" value="0.0"/>		Prácticas <input type="text" value="0.0"/>	
	Total <input type="text" value="4.0"/>		Total <input type="text" value="64.0"/>	

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Base de Datos

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno diseñará los principales conceptos del modelo cliente-servidor, administración de bases de datos, así como las bases de datos en internet, para que obtenga los conocimientos integrales en el desarrollo de aplicaciones.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Ambiente cliente-servidor	6.0
2.	Administración de base de datos	24.0
3.	Seguridad de bases de datos	10.0
4.	Desempeño y afinación	12.0
5.	Bases de datos en aplicaciones basadas en internet	12.0
		64.0
Actividades prácticas		0.0
Total		64.0

1 Ambiente cliente-servidor

Objetivo: El alumno analizará los conceptos básicos para la configuración del ambiente de trabajo necesario en un entorno cliente/servidor.

Contenido:

- 1.1 Fundamentos de sistemas operativos.
- 1.2 Entorno Cliente / Servidor.

2 Administración de base de datos

Objetivo: El alumno integrará los conceptos básicos en la administración de las bases de datos y la preparación del servidor para comenzar a trabajar con las aplicaciones.

Contenido:

- 2.1 Rol del administrador de la bases de datos (DBA).
 - 2.1.1 Concepto de administrador de la base de datos.
 - 2.1.2 Usuarios DBA.
 - 2.1.3 Instrucciones exclusivas del DBA (Privilegios).

- 2.2 Arquitectura.

- 2.2.1 Esquema general de la arquitectura.
 - 2.2.2 Estructuras de memoria.
 - 2.2.3 Instancia.
 - 2.2.4 Archivos de base de datos.
 - 2.2.5 Archivos de control.
 - 2.2.6 Archivos log.
 - 2.2.7 Archivo de configuración.

- 2.3 Operaciones con la base de datos.

- 2.3.1 Crear la base de datos.
 - 2.3.2 Puesta en línea de una base de datos.
 - 2.3.3 Iniciar y detener la base de datos.
 - 2.3.4 Determinación del tamaño de la base de datos.
 - 2.3.5 Control de transacciones.
 - 2.3.6 Concurrencia y consistencia en la base de datos.

- 2.4 Espacios de tablas y áreas del RDBMS.

- 2.4.1 Determinación de espacios de tablas.
 - 2.4.2 Espacio inicial del catálogo de la base de datos.
 - 2.4.3 Áreas iniciales y áreas de crecimiento.
 - 2.4.4 Áreas de índices y datos.
 - 2.4.5 Segmentos.
 - 2.4.6 Áreas de revocación
 - 2.4.7 Áreas temporales.
 - 2.4.8 Áreas de captura.

- 2.5 Objetos de usuarios de la base de datos.

- 2.5.1 Tablas.
 - 2.5.2 Vistas.
 - 2.5.3 Agrupamientos.

- 2.5.4 Índices.
- 2.5.5 Secuencias.
- 2.5.6 Disparos.
- 2.5.7 Procedimientos.
- 2.5.8 Clusters.
- 2.5.9 Tablas de índice organizado.

2.6 Respaldo y recuperación de información.

- 2.6.1 Técnicas de respaldo.
- 2.6.2 Técnicas de recuperación.

3 Seguridad de bases de datos

Objetivo: El alumno analizará los conceptos básicos de seguridad y su importancia dentro de los DBMS para la conservación de la integridad física de los datos, como también las principales vulnerabilidades en seguridad y reforzará las medidas necesarias para su corrección y total aprovechamiento de los DBMS.

Contenido:

- 3.1 Integridad de datos.
 - 3.1.1 Tipos de integridad de datos.
 - 3.1.2 Integridad semántica.
 - 3.1.3 Integridad procedimental.
- 3.2 Atomicidad de transacciones.
 - 3.2.1 Propiedades de las transacciones.
 - 3.2.2 Aislamiento.
 - 3.2.3 Niveles de aislamiento.
- 3.3 Control de acceso y arquitecturas de seguridad.
 - 3.3.1 Administración de usuarios.
 - 3.3.2 Control de acceso discrecional.
 - 3.3.3 Control de acceso obligatorio.

4 Desempeño y afinación

Objetivo: El alumno mostrará cómo interpretar y mejorar el desempeño de los DBMS para afinar un servidor de bases de datos a través de la optimización de las tareas realizadas por este.

Contenido:

- 4.1 En bases de datos.
 - 4.1.1 Herramientas de diagnóstico y afinación.
 - 4.1.2 Estructuras de memoria.
 - 4.1.3 Tópicos de configuración de la base de datos e I/O.
 - 4.1.4 Áreas de log.
 - 4.1.5 Servidores compartidos.
 - 4.1.6 Tamaños de bloqueaje.
- 4.2 En aplicaciones.
 - 4.2.1 Operaciones de sort.
 - 4.2.2 Contención en latches.

4.2.3 Contención en candados.

4.2.4 Afinación de instrucciones SQL.

5 Bases de datos en aplicaciones basadas en internet

Objetivo: El alumno desarrollará aplicaciones para bases de datos.

Contenido:

5.1 Administración de bases de datos en internet.

5.2 Transacciones en internet.

5.3 Seguridad y privacidad en internet.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

CORONEL, Rob

Database Systems Design, Implementation and Management

6th edition

Boston

Course Technology, 2004

Todos

GORDON, Everest

Database Management (Objectives, System functions and administration) New York

McGraw Hill, 1986

Todos

HANSEN, Gary, HANSEN, James

Diseño y administración de bases de datos

2a. edición

México

Prentice Hall, 1997

Todos

HARLEY, D, ORFALI, R, et al.

Cliente-Servidor y objetos: Guía de supervivencia

3a. edición

México

Oxford, 2002

1, 3

PEREZ LOPEZ, Cesar

Oracle 10g. Administración y Análisis de Bases de Datos

Afaomega, 2005

Todos

RAGHU, Ramakrishnan, JOHANNES, Gehrke

Database Management Systems

New York

McGraw Hill, 2002

Todos

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

BERNSTEIN, Philips, NEWCOMER, Eric
Principles of Transaction Processing
2nd edition
Burlington
Morgan-Kaufmann, 2009

1, 2, 3

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de las bases de datos e ingeniería de software y administración de bases de datos, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

CRIPTOGRAFÍA

9

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

**INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN**

**INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN**

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno decidirá los diferentes algoritmos criptográficos, metodologías y técnicas de cifrado que le permitan analizar, diseñar, desarrollar y elegir mecanismos y herramientas de seguridad orientados a brindar seguridad informática.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Panorama general	6.0
2.	Técnicas clásicas de cifrado	12.0
3.	Gestión de claves	10.0
4.	Criptografía simétrica o de clave secreta	12.0
5.	Criptografía asimétrica o de clave pública	12.0
6.	Aplicaciones criptográficas	12.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Panorama general

Objetivo: El alumno identificará los antecedentes históricos de la criptografía y su evolución a través del tiempo, entendiendo los requerimientos de la seguridad de la información dentro del mundo del cómputo y las redes.

Contenido:

- 1.1 Historia de la criptografía.
 - 1.1.1 Criptografía en el mundo.
 - 1.1.2 Criptografía en México.
- 1.2 Servicios y mecanismos de seguridad.

2 Técnicas clásicas de cifrado

Objetivo: El alumno aplicará las técnicas clásicas de la criptografía y los principales algoritmos para conocer las bases de la criptografía moderna.

Contenido:

- 2.1 Introducción y clasificación de los sistemas de cifrado.
 - 2.1.1 Número de claves: algoritmos simétricos y asimétricos.
 - 2.1.2 Formas de procesar datos: algoritmos en flujo y en bloque.
 - 2.1.3 Operaciones utilizadas: sustitución y transposición.
- 2.2 Algoritmos de sustitución.
 - 2.2.1 Monoalfabética: Polybios, César, Afín, Playfair y Hill.
 - 2.2.2 Polilfabética: Alberti, Vigenére , Beaufort, Vernam y Enigma.
- 2.3 Algoritmos de transposición.
 - 2.3.1 Inversa, simple y doble.
 - 2.3.2 Grupos y series.
 - 2.3.3 Filas y columnas.
 - 2.3.4 Máscaras rotativas.

3 Gestión de claves

Objetivo: El alumno interpretará la importancia de las claves de seguridad, así como la forma correcta de su manejo, generación, procesamiento y administración.

Contenido:

- 3.1 Políticas de gestión de claves.
 - 3.1.1 Motivos.
 - 3.1.2 Políticas.
- 3.2 Tipos de claves.
 - 3.2.1 Estructural.
 - 3.2.2 Maestra.
 - 3.2.3 Primaria y secundaria.
 - 3.2.4 De generación de claves.
 - 3.2.5 De sesión o de mensaje.
 - 3.2.6 De cifrado de archivos.
- 3.3 Generadores y distribución de claves.

- 3.3.1 Generadores pseudoaleatorios.
- 3.3.2 Postulados de Golomb y pruebas estadísticas.
- 3.3.3 KDC (Key Distribution Center) y KTC (Key Translation Center).

4 Criptografía simétrica o de clave secreta

Objetivo: El alumno aplicará los principales algoritmos simétricos de la criptografía para su desarrollo.

Contenido:

- 4.1 Introducción a la criptografía simétrica.
 - 4.1.1 Características de los algoritmos simétricos.
 - 4.1.2 Principales algoritmos simétricos: RC4 (Rivest Cipher 4), A5 (Algoritmo de comunicaciones móviles), IDEA (International Data Encryption Algorithm), Blowfish, Twofish, DES (Data Encryption Standard), 3DES, AES (Advanced Encryption Standard), GOST (Algoritmo soviético de cifrado), y RC6 (Rivest Cipher 6).
- 4.2 DES y 3DES (Data Encryption Standard).
 - 4.2.1 Orígenes.
 - 4.2.2 Algoritmos de cifrado y descifrado.
 - 4.2.3 Aplicación del algoritmo.
 - 4.2.4 Nivel de seguridad.
- 4.3 AES (Advanced Encryption Standard).
 - 4.3.1 Orígenes.
 - 4.3.2 Algoritmos de cifrado y descifrado (claves de 128, 192 y 256 bits).
 - 4.3.3 Aplicación de los algoritmos.
 - 4.3.4 Nivel de seguridad.

5 Criptografía asimétrica o de clave pública

Objetivo: El alumno aplicará los principales algoritmos asimétricos de la criptografía para su desarrollo.

Contenido:

- 5.1 Introducción a la criptografía asimétrica.
 - 5.1.1 Características de los algoritmos asimétricos.
 - 5.1.2 Principales algoritmos asimétricos: Diffie-Hellman, El Gamal, RSA (Rivest-Shamir-Adelman), DSA (Digital signature Algorithm), Funciones Hash y Curvas elípticas.
- 5.2 Diffie-Hellman y El Gamal.
 - 5.2.1 Orígenes.
 - 5.2.2 Algoritmo Diffie-Hellman y el problema del logaritmo discreto.
 - 5.2.3 Algoritmo El Gamal y el problema del logaritmo discreto.
 - 5.2.4 Fortaleza de los algoritmos.
- 5.3 RSA (Rivest-Shamir-Adelman).
 - 5.3.1 Orígenes.
 - 5.3.2 Algoritmo de cifrado y descifrado.
 - 5.3.3 Cálculo de claves (pública y privada).
 - 5.3.4 Aplicación del algoritmo.

5.4 Funciones Hash.

5.4.1 MD5 (Message Digest Algorithm).

5.4.2 SHA-1 y SHA-2 (Standard High Algorithm).

5.4.3 RIPEMD-160.

5.5 Curvas elípticas.

5.5.1 Curvas elípticas sobre números reales.

5.5.2 Descripción geométrica.

5.5.3 Descripción algebraica.

5.6 Introducción a la criptografía cuántica.

5.6.1 Introducción y entrelazamiento cuántico.

5.6.2 Propiedades y protocolos.

5.6.3 Conjunción de criptografía cuántica y moderna.

5.7 Ataques y vulnerabilidades.

6 Aplicaciones criptográficas

Objetivo: El alumno evaluará aplicaciones reales de criptografía para la aplicación de algoritmos criptográficos a protocolos de comunicación; relacionando la criptografía con aplicaciones y herramientas de seguridad.

Contenido:

6.1 Firmas digitales.

6.1.1 El Gamal.

6.1.2 DSA.

6.1.3 RSA.

6.2 Certificados.

6.2.1 Autoridades certificadoras.

6.2.2 Estándares para certificados.

6.2.3 Tipos de certificados.

6.3 Aplicaciones a redes.

6.3.1 IPsec: Diffie-Hellman y AES.

6.3.2 Redes inalámbricas: WEP, WPA y WPA2.

6.3.3 Aplicaciones de Hash: MAC y HMAC.

6.3.4 Suites de herramientas para transacciones seguras: TLS, SSL, PGP, tokens.

Bibliografía básica

FERGUSON, Niels, SCHNEIER, Bruce
Practical Cryptography
 Indiana
 John Wiley & Sons, 2003

FERGUSON, Niels, SCHNEIER, Bruce, et al.
Cryptography Engineering
 Indianapolis

Temas para los que se recomienda:

2, 3, 4, 5, 6

Todos

John Wiley & Sons, 2010

LÓPEZ, Jaquelina

Criptografía

Todos

México

Universidad Nacional Autónoma de México, Facultad de Ingeniería, 2009

MAIORANO, Ariel

Criptografía

1, 2, 4, 5, 6

Argentina

Alfaomega, 2009

MENEZES, Alfred, VAN OORSCHOT, Paul, et al.

Handbook of Applied Cryptography

Todos

5th edition

Canada

CRC Press, 2001

OPPIGER, Rolf

Sistemas de Autenticación para Seguridad en Redes

1, 3, 6

España

Alfaomega, 1998

STALLINGS, William

Cryptography and Network Security: Principles and Practices

Todos

3th edition

Pearson Education, 2003

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

FUSTER, Amparo, DE LA GUÍA, Dolores, et al.

Técnicas Criptográficas de Protección de Datos

1, 2, 3, 4, 5, 6

España

Ra-Ma editorial, 1997

SCHNEIER, Bruce

Applied Cryptography

2, 3, 4, 5, 6

John Wiley & Sons, 1996

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Ingeniería Eléctrica Electrónica, Ingeniería en Telecomunicaciones, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de Seguridad y/o Tecnologías de la Información especialidad en criptografía, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

NEGOCIOS ELECTRÓNICOS
Y DESARROLLO WEB

9

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno combinará los principales modelos de negocios electrónicos y las principales aplicaciones existentes, además comprenderá y aplicará diferentes herramientas para poder desarrollar y diseñar software de calidad de acuerdo con patrones de diseño comunes dentro del ámbito empresarial.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Negocios electrónicos	12.0
2.	Aplicaciones empresariales y el comercio electrónico	10.0
3.	Patrones de diseño	12.0
4.	Herramientas de desarrollo	10.0
5.	Web services	12.0
6.	Calidad del software	8.0
		<hr/>
		64.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/>
	Total	64.0

1 Negocios electrónicos

Objetivo: El alumno comprenderá los fundamentos y antecedentes de los negocios electrónicos para determinar los mismos.

Contenido:

- 1.1 Introducción.
- 1.2 Fundamentos del negocio y comercio electrónico.
 - 1.2.1 Sistemas de pago electrónicos.
 - 1.2.2 Estrategia e implementación del comercio electrónico.
 - 1.2.3 Infraestructura para el comercio electrónico.
- 1.3 Perspectiva administrativa del comercio electrónico.
 - 1.3.1 Publicidad en comercio electrónico.
 - 1.3.2 Economía, globalización y aspectos legales del comercio electrónico.
- 1.4 Fundamentos de e-gobierno.
 - 1.4.1 Antecedentes teóricos y políticos de e-gobierno.
 - 1.4.2 Diferencias y similitudes entre e-gobierno y comercio electrónico.
 - 1.4.3 Administración del cambio.

2 Aplicaciones empresariales y el comercio electrónico

Objetivo: El alumno identificará las diferentes aplicaciones empresariales relacionadas con los negocios y comercio electrónico.

Contenido:

- 2.1 SCM (Gestión de la cadena de suministro).
 - 2.1.1 Características.
 - 2.1.2 Ejemplos prácticos.
- 2.2 ERP / GRP (Sistemas de planificación empresarial, gubernamental).
 - 2.2.1 Características.
 - 2.2.2 Ejemplos prácticos.
- 2.3 CRM (Gestión de relación con los clientes).
 - 2.3.1 Características.
 - 2.3.2 Ejemplos prácticos.
- 2.4 Motores de búsqueda empresarial.
 - 2.4.1 Características.
 - 2.4.2 Ejemplos prácticos.
- 2.5 EAI (Integración de aplicaciones empresariales).
 - 2.5.1 Características.
 - 2.5.2 Ejemplos prácticos.

3 Patrones de diseño

Objetivo: El alumno entenderá cómo definir patrones de diseño de software para regenerar software de calidad.

Contenido:

3.1 Patrones de diseño comunes.

3.2 Patrones de diseño web.

4 Herramientas de desarrollo

Objetivo: El alumno planificará el detalle del trabajo y medición del software a través de su construcción por código, integración y depuración.

Contenido:

4.1 Frameworks.

4.1.1 Frameworks de desarrollo.

4.1.2 Frameworks de pruebas.

4.2 API.

4.3 IDE.

5 Web services

Objetivo: El alumno identificará la tecnología utilizada para intercambiar datos entre aplicaciones web.

Contenido:

5.1 REST.

5.2 SOAP.

6 Calidad del software

Objetivo: El alumno distinguirá la operación post- implementación de soporte y entrega mediante costo efectivo y soporte al software.

Contenido:

6.1 Calidad de software.

6.1.1 Arquitectura descentralizada.

6.1.2 Escalabilidad.

6.1.3 Alta disponibilidad.

6.1.4 Seguridad.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

AL-HAKIM, Latif

Global e-government: Theory, Applications and Benchmarking

Todos

Hershey

Idea Group Publishing, 2007

AL-QIRIM, Nabeel

Electronic Commerce in Small to Medium-Sized Enterprises:

Todos

Frameworks, Issues and Implications London

Information Science Publishing, 2004

ANEI

Web 2.0 y Empresa. Manual de aplicación en entornos

Todos

corporativos Barcelona

ANEI, 2008

BARRIO, Luis

Del business al e-business en tiempos de crisis: como Todos
aplicar internet para aumentar la productividad de su empresa y ahorrar costes Barcelona
 Gestión 2000, 2001

CALLAWAY, Erin

Enterprise Resource Planning: Integrating Applications and Todos
Business Process Across the Enterprise New York
 Computer Technology Research, 1999

ELSENPETER, R

Fundamentos de comercio electrónico Todos
 México
 McGraw Hill, 2001

FOWLER, Martin

Patterns of Enterprise Application Architecture Todos
 Boston
 Pearson Education, 2003

GREENBERG, Eric

Network Application Frameworks: Design and Architecture Todos
 Massachusetts
 Addison Wesley, 1999

JIA, Xiaoping

Object Oriented Software Development using Java: Todos
Principles, Patterns and Frameworks Massachusetts
 Addison Wesley, 2002

MCKIE, Stewart

E-business las mejores prácticas: aproveche la tecnología Todos
para ventaja de los negocios electrónicos México D.F
 Panorama, 2002
 Trad. Juan Carlos Jolly

PARKER, Geoffrey, VAN ALSTYNE, Marshall

Platform Networks Core Concepts Todos
 Working Paper The MIT Center for Digital Business, 2007

SHROFF, Gautam

Enterprise Cloud Computing : Technology, Architecture, Todos
Applications Cambridge
 Cambridge University Press, 2010

SMEETS, Bram, LADD, Seth

Building Spring 2 Enterprise Applications / Interface 21

Todos

Berkeley California

Apress, 2007

TAYLOR, David

Doing e-business: Strategies for Thriving in an Electronic

Todos

Marketplace New York

Wiley, 2001

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

BERG, Cliff

Advanced Java Development for Enterprise Applications

Todos

New Jersey

Prentice Hall, 1998

CRONIN, Mary

Doing Business on the Internet: How Electronic Highways is

Todos

Transforming American Companies New York

Van Nostrand Reinhold, 1994

VERNADAT, F.

Enterprise Modeling and Integration: Principles and

Todos

Applications New York

Chapman and Hall, 1996

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☐

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☐

Prácticas de campo

☒

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☒**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de la ingeniería de software y dirección de proyectos, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

OPTATIVAS DE CAMPO DE
PROFUNDIZACIÓN: ORGANIZACIÓN DE
SISTEMAS COMPUTACIONALES

DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO Y ENTRADA-SALIDA
PROCESAMIENTO DIGITAL DE SEÑALES
SISTEMAS DE CONTROL
SISTEMAS EMBEBIDOS AVANZADOS



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

DISPOSITIVOS DE
ALMACENAMIENTO Y ENTRADA SALIDA

9

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno clasificará los diferentes tipos de dispositivos de almacenamiento y de entrada/salida mediante su funcionamiento y organización.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción	3.0
2.	Memoria principal	10.0
3.	Memorias seriales de estado sólido	6.0
4.	Memoria secundaria	9.0
5.	Periféricos	20.0
		<hr/> 48.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	<hr/> 80.0

1 Introducción

Objetivo: El alumno distinguirá los conceptos básicos que le ayudarán durante el curso.

Contenido:

- 1.1 Conceptos y definiciones fundamentales.
- 1.2 Relación CPU-Memoria.
- 1.3 Relación CPU-Periféricos.
- 1.4 Elementos lógicos.
- 1.5 Familias lógicas.

2 Memoria principal

Objetivo: El alumno comprenderá los diferentes tipos de dispositivos de almacenamiento que se utilizan como memoria principal, a través de su funcionamiento, su organización y las aplicaciones de cada uno de ellos.

Contenido:

- 2.1 Memorias de solo lectura (ROMs).
 - 2.1.1 Memoria de sólo lectura tipo máscara (ROM máscara).
 - 2.1.2 Memoria de sólo lectura programable (PROM).
 - 2.1.3 Memoria de sólo lectura programable y borrrable con luz ultravioleta (UVEPROM).
 - 2.1.4 Memoria de sólo lectura programable y borrrable eléctricamente (EEPROM).
- 2.2 Memorias estáticas y dinámicas semiconductoras.
 - 2.2.1 Memorias estáticas.
 - 2.2.2 Memorias dinámicas.
- 2.3 Aplicaciones.
 - 2.3.1 Memorias direccionables por contenido (CAM).
 - 2.3.2 Memorias de lectura escritura no volátiles (NOVRAM).
 - 2.3.3 Implementación de memorias de mayor capacidad.
 - 2.3.4 Generador de caracteres, convertidores de códigos, firmware, etc.
 - 2.3.5 Módulos de expansión de memoria para dispositivos no portátiles.
 - 2.3.6 Módulos de expansión de memoria para dispositivos portátiles.
 - 2.3.7 Otras aplicaciones.

3 Memorias seriales de estado sólido

Objetivo: El alumno distinguirá los diferentes tipos de memorias seriales de estado sólido, su funcionamiento, organización y aplicación de cada una de ellas.

Contenido:

- 3.1 Registros de corrimiento.
 - 3.1.1 Entrada serie salida serie.
 - 3.1.2 Entrada serie salida paralela.
 - 3.1.3 Entrada paralela salida serie.
 - 3.1.4 Entrada paralela salida paralela.
 - 3.1.5 Universal.
- 3.2 Dispositivos acoplados por carga (CCDs).
- 3.3 Memorias de burbujas magnéticas.
- 3.4 Otras memorias.

4 Memoria secundaria

Objetivo: El alumno clasificará los diferentes tipos de dispositivos de almacenamiento que se utilizan como memoria secundaria y su funcionamiento, mediante la forma de estar organizados y sus aplicaciones.

Contenido:

4.1 Sistemas de acceso secuencial.

4.1.1 Cartuchos y cartucheras.

4.2 Sistemas de acceso directo.

4.2.1 Discos duros magnéticos.

4.2.2 Paquetes de discos.

4.2.3 Arreglos RAID de discos.

4.3 Discos ópticos.

4.3.1 Discos ópticos de sólo lectura.

4.3.2 Discos ópticos de una escritura muchas lecturas.

4.3.3 Discos ópticos alterables.

4.4 Unidades de estado sólido.

4.5 Memorias holográficas.

4.6 Otras memorias.

5 Periféricos

Objetivo: El alumno clasificará los diferentes tipos de dispositivos de entrada, de salida o de entrada/salida mediante su funcionamiento.

Contenido:

5.1 Periféricos de entrada.

5.1.1 Mouse.

5.1.2 Teclado.

5.1.3 Lápiz óptico.

5.1.4 Escáner.

5.1.5 Escáner de código de barras.

5.1.6 Joystick.

5.2 Periféricos de salida.

5.2.1 Impresoras.

5.2.2 Monitores.

5.2.3 Plotters.

5.3 Periféricos de entrada/salida.

5.3.1 Unidad de disco duro.

5.3.2 Unidades ópticas.

5.3.3 Monitor touch screen (Pantalla de tacto).

5.3.4 Interfaces.

5.3.5 Unidad de cartuchos.

5.3.6 Convertidores.

5.3.7 Otros periféricos.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

ASHOK, Sharma

Semiconductor Memories

2, 3

Wiley-IEEE Press, 2003

Vol. I y II

CLEMENTS, Alan

Principles of Computer Hardware

1, 2, 3, 4, 5

New York

Oxford University Press, 2006

FLOYD, Thomas

Digital Fundamentals with VHDL

1, 2, 3, 4

Prentice Hall, 2003

NORTON, Peter

New Inside the PC

4, 5

Prentice Hall, 2002

NORTON, Peter

Introduction to Computers

1, 2, 4, 5

McGraw-Hill, 2005

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

EMC EDUCATION SERVICES

Information Storage and Management: storing, managing and protect digital information Indianapolis

4

Wiley, 2009

FLOYD, Thomas

Principios de circuitos eléctricos

1

Prentice Hall, 2007

JACOB, Bruce, NQ, Spencer, WANG, David

Memory systems: Cache, DRAM, Disk

2, 4

Burlington

Elsevier, 2008

MUZZAFER, Siddiqi

Dynamic RAM: Technology Advancements

2

Boca Raton

CRC Press, 2012

STALLINGS, William

Organización y arquitectura de computadoras

1, 2, 4, 5

Pearson, Prentice Hall, 2006

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ingeniería Eléctrica Electrónica, Ingeniería en Telecomunicaciones, Ingeniería Mecánica o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de sistemas digitales especialidad en memorias primarias, memorias seriales de estado sólido y dispositivos de entrada y salida, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

PROCESAMIENTO DIGITAL DE SEÑALES

9

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

PROCESAMIENTO DE SEÑALES

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☒

Optativa ☐

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno clasificará los conceptos y técnicas básicas del procesamiento digital de señales (PDS) mediante sus aplicaciones.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción	2.0
2.	Principios fundamentales del procesamiento digital de señales	14.0
3.	Diseño de filtros digitales	18.0
4.	Aplicaciones del PDS	14.0
5.	Arquitecturas para procesamiento digital de señales	16.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/> 64.0
	Total	64.0

1 Introducción

Objetivo: El alumno identificará las diversas áreas de ingeniería donde se aplica el PDS.

Contenido:

- 1.1 El procesamiento digital de señales y sus aplicaciones.

2 Principios fundamentales del procesamiento digital de señales

Objetivo: El alumno analizará los fundamentos del PDS para abordar aplicaciones más complicadas.

Contenido:

- 2.1 El teorema de muestreo.
- 2.2 Formatos numéricos de punto fijo y punto flotante.
- 2.3 Señales y sistemas discretos.
- 2.4 Operaciones entre señales y sistemas discretos.
- 2.5 La convolución.
- 2.6 La correlación.
- 2.7 Sistemas discretos FIR e IIR.
- 2.8 La transformada Z (TZ) y TZ inversa (TZI).
- 2.9 La transformada discreta de Fourier (DFT).
- 2.10 La transformada rápida de Fourier (FFT).

3 Diseño de filtros digitales

Objetivo: El alumno diseñará filtros digitales que se utilizan en aplicaciones de PDS.

Contenido:

- 3.1 Estructuras de filtros digitales FIR.
- 3.2 Diseño de filtros digitales FIR por el método de ventanas.
- 3.3 Diseño de filtros digitales FIR por muestreo en frecuencia.
- 3.4 Estructuras de filtros digitales IIR.
- 3.5 Diseño de filtros digitales IIR por transformaciones analógicas-digitales.
- 3.6 Diseño de filtros digitales IIR por transformada bilineal.

4 Aplicaciones del PDS

Objetivo: El alumno construirá aplicaciones para señales de voz.

Contenido:

- 4.1 Procesamiento digital de voz.
 - 4.1.1 La producción de voz.
 - 4.1.2 Síntesis de voz.

5 Arquitecturas para procesamiento digital de señales

Objetivo: El alumno analizará la arquitectura de un procesador de señales digitales (DSP) revisando el hardware de diferentes marcas y familias.

Contenido:

- 5.1 Características principales de un DSP.
- 5.2 Diversas marcas y familias.
- 5.3 Diseño del kernel de un DSP.
- 5.4 Mapa de memoria y modos de direccionamiento.
- 5.5 La unidad central de proceso.
- 5.6 Unidad de control.

5.7 Periféricos.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

BLANDFORD, Dick, PARR, John
Introduction to Digital Signal Processing
 Prentice Hall, 2012

Todos

ELBEHIERY, Hussam
Digital Signal Processing: Lecture Notes
 LAP LAMBERT Academic Publishing, 2012

Todos

HAYES, Monson
Schaums Outline of Digital Signal Processing
 2nd edition
 California
 McGraw Hill, 2011

Todos

INGLE, Vinay, PROAKIS, John
Digital Signal Processing Using MATLAB
 3rd edition
 Natick
 Cengage Learning, 2011

Todos

LEIS, John
Digital Signal Processing Using MATLAB for Students and Researchers
 New Jersey
 Wiley 2012

Todos

MANOLAKIS, Dimitris, INGLE, Vinay
Applied Digital Signal Processing: Theory and Practice
 Cambridge Press, 2011

Todos

NEWBOLD, Richard
Practical Applications in Digital Signal Processing
 Michigan
 Prentice Hall, 2012

Todos

TAN, Li, JIANG, Jenag
Digital Signal Processing: Fundamentals and Applications
 Burlington
 Academic Press Elsevier, 2013

Todos

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

ALONSO TRUEBA, Edgar, ESCOBAR SALGUERO, Larry <i>Sistema de adquisición y compresión de video MJPEG,</i> <i>Implementación en un DSP.</i> Madrid Editorial Académica Española, 2013	1 y 5
ESCOBAR SALGUERO, Larry <i>Conceptos Básicos de Procesamiento Digital de Señales</i> D.F. Facultad de Ingeniería, 2009	1 y 2
ESCOBAR SALGUERO, Larry <i>Diseño de Filtros Digitales</i> D.F. Facultad de Ingeniería, 2006	3 y 4
ESCOBAR SALGUERO, Larry <i>Arquitecturas de DSP TMS320F28xxx y aplicaciones</i> D.F. Facultad de Ingeniería, 2014	5
OPPENHEIM, A. V., SCHAFER R. W., <i>Discrete-Time Signal Processing</i> 3rd edition Prentice Hall Signal Processing, 2009	Todos
STEARNS, Samuel, HUSH, Donald <i>Digital Signal Processing with Examples in MATLAB</i> 2nd edition Boca Raton CRC Taylor & Francis, 2011	Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ingeniería Eléctrica Electrónica, Ingeniería en Telecomunicaciones, Ingeniería Mecánica o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de diseño de sistemas digitales y de comunicaciones, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

SISTEMAS DE CONTROL

9

10

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA DE CONTROL

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno analizará sistemas de control continuo y discreto utilizando métodos del dominio del tiempo y la frecuencia.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Instrumentación y actuadores	16.0
2.	Introducción a los sistemas de control realimentado	10.0
3.	Principios de análisis y diseño de sistemas de control	16.0
4.	Equivalentes discretos	10.0
5.	Control basado en computadora	12.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	<hr/> 96.0

1 Instrumentación y actuadores

Objetivo: El alumno identificará qué es un sistema de instrumentación y de adquisición de datos para desarrollarlo.

Contenido:

- 1.1 El concepto de instrumento y del sistema general de medición.
- 1.2 Instrumentación para medición de variables eléctricas.
- 1.3 Instrumentación para variables de procesos.
- 1.4 Configuración de los sistemas de instrumentación.
- 1.5 Sensores y transductores.
- 1.6 Acondicionamiento de señales.
- 1.7 Adquisición de datos.
- 1.8 Procesamiento, presentación, almacenamiento y recuperación de datos.
- 1.9 Concepto de instrumento inteligente.

2 Introducción a los sistemas de control realimentado

Objetivo: El alumno interpretará los métodos de representación esquemática y analítica de los sistemas de control mediante los tipos analógico y digital.

Contenido:

- 2.1 Tipos de sistemas de control.
- 2.2 Efectos de realimentación.
- 2.3 Topología típica de un sistema de control realimentado.
- 2.4 Topología básica del lazo de control digital.

3 Principios de análisis y diseño de sistemas de control

Objetivo: El alumno analizará los principales métodos de análisis de sistemas de control basado en la función de transferencia.

Contenido:

- 3.1 Análisis de error en estado estable en los enfoques analógico y digital.
- 3.2 Acciones y modos de control.
- 3.3 Métodos de sintonización.
- 3.4 Concepto de estabilidad.
- 3.5 Criterio de Routh-Hurwitz.
- 3.6 Criterio de Jury.
- 3.7 Reglas de Evans para trazar el lugar geométrico de las raíces.

4 Equivalentes discretos

Objetivo: El estudiante identificará los principales equivalentes discretos basados en la teoría de control.

Contenido:

- 4.1 Métodos de aproximación por integración numérica.
- 4.2 Discretización de funciones de transferencia continuas por el método retén de orden cero (ROC).
- 4.3 Mapeo de características dinámicas al plano z.

5 Control basado en computadora

Objetivo: El estudiante identificará la importancia de la adquisición de datos y la manipulación bajo una plataforma de desarrollo.

Contenido:

- 5.1 Aspectos esenciales de la adquisición de datos (señales).
- 5.2 Plataformas de desarrollo.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

NISE, Norman

Sistemas de control para ingeniería

Todos

3a. edición

México

CECSA

OGATA, Katsuhiko

Ingeniería de control moderna

Todos

México

Pearson, 2003

WEBSTER, John

The Measurement Instrumentations and Sensor Handbook

Todos

Boca Raton

CRC PRESS, IEEE PRESS, 1999

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

BOLTON, William

Ingeniería de control

Todos

México

Alfaomega, 2001

KUO, Benjamín

Sistemas de control automático

Todos

México

Pearson

PALLAS ARENY, Ramón

Sensores y acondicionadores de señal

Todos

3a. edición

México

Alfa Omega-Marcombo, 2001

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☐

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☒

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☒**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería en Eléctrico Electrónico, Computación, Telecomunicaciones o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de sistemas de control, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

SISTEMAS EMBEBIDOS AVANZADOS

9

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno analizará todos los elementos involucrados en el desarrollo de software embebido, tanto en las aplicaciones como en los sistemas operativos; ampliando su panorama sobre la utilidad y aplicaciones prácticas de los sistemas embebidos.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Software embebido	6.0
2.	Diseño y desarrollo de software embebido	12.0
3.	Programación, lenguaje C y C++	15.0
4.	Aplicaciones y sistemas operativos en tiempo real	15.0
		48.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	80.0

1 Software embebido

Objetivo: El alumno identificará un amplio panorama de lo que es el software embebido mediante el conocimiento del tipo de CPU a utilizar.

Contenido:

- 1.1 Aplicación embebida.
- 1.2 Memoria en sistemas embebidos, arquitecturas.
- 1.3 El software en el diseño del hardware.
- 1.4 Migrando el software a una nueva arquitectura de procesador.
- 1.5 Como seleccionar un CPU para el diseño de un sistema embebido.
- 1.6 Introducción al software para USB.
- 1.7 USB 3.0.

2 Diseño y desarrollo de software embebido

Objetivo: El alumno analizará el proceso de diseño y desarrollo formal del software embebido a través de tecnologías existentes.

Contenido:

- 2.1 Tecnologías emergentes para el desarrollo de software en sistemas embebidos.
- 2.2 Selección de herramientas de desarrollo.
- 2.3 Plataforma Eclipse.
- 2.4 Software embebido y UML.
- 2.5 Desarrollo de interfaces de usuario.
- 2.6 Software y consumo de energía.

3 Programación, lenguaje C y C++

Objetivo: El alumno aplicará sus conocimientos en la programación de software para sistemas embebidos.

Contenido:

- 3.1 Auto pruebas en sistemas embebidos.
- 3.2 Interprete de línea de comandos.
- 3.3 Ejemplo de una aplicación de software embebido.
- 3.4 Lenguaje C para sistemas embebidos.
- 3.5 Lenguaje C++ para sistemas embebidos.

4 Aplicaciones y sistemas operativos en tiempo real

Objetivo: El alumno identificará el software embebido diseñado para operar en ambientes de tiempo real.

Contenido:

- 4.1 Sistemas de tiempo real.
- 4.2 Modelos de programación para sistemas embebidos de tiempo real.
- 4.3 Manejo de eventos en sistemas embebidos.
- 4.4 Programación para interrupciones.
- 4.5 Técnicas de depuración para sistemas en tiempo real.
- 4.6 Desarrollo de manejadores de dispositivos.
- 4.7 Tiempo vs. Prioridad.
- 4.8 Sistema de archivos para sistemas embebidos.
- 4.9 Sistemas operativos abiertos Linux Embebido y Android: Introducción, Arquitecturas y desarrollo.
- 4.10 Sistemas embebidos multicore.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

BARR, Michael, MASSA, Anthony

Programming Embedded Systems: With C and GNU Development

Tools O Reilly

Todos

HALLINAN, Christopher

Embedded Linux Primer: A Practical Real-World Approach

2nd edition

Prentice Hall, 2011

Todos

HELLEBUYCK, Chuck

*Beginners Guide to Embedded C Programming - Volume 3:**Creating the SimpleC Library of Functions* Electronic Products, 2011

Todos

PHUNG, Samuel, JONES, David, et al.

Professional Windows Embedded Compact 7

John Wiley and Sons, 2011

Todos

WALLS, Colin

Embedded Software: The Works

Newnes, 2012

Todos

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

THOMPSON, Donald, MILES, Rob

Embedded Programming with the Microsoft .NET Micro Framework

Microsoft Press, 2007

Todos

YE, Roger

*Embedded Programming with Android: Bringing Up an Android**System from Scratch* Boston

Addison-Wesley Professional, 2015

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☐

Uso de software especializado

☒

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☒

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☒

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☒**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería en Eléctrico Electrónico, Computación, Telecomunicaciones o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en Ingeniería en Hardware, especialidad de diseño de sistemas digitales contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

OPTATIVAS DE CAMPO DE
PROFUNDIZACIÓN: TECNOLOGÍAS DE LA
INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES

ADMINISTRACIÓN DE REDES
ANÁLISIS Y PROCESAMIENTO INTELIGENTE DE TEXTOS
MINERÍA DE DATOS
SEGURIDAD INFORMÁTICA BÁSICA



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ADMINISTRACIÓN DE REDES

9

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno aplicará los diferentes enfoques, metodologías y técnicas que le permitan planear, organizar, integrar, dirigir y controlar redes de datos dentro del esquema de la Administración.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Planeación	8.0
2.	Organización	11.0
3.	Integración	11.0
4.	Dirección	4.0
5.	Control	14.0
		<hr/> 48.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	<hr/> 80.0

1 Planeación

Objetivo: El alumno identificará los elementos que conforma una red de computadoras, así como las políticas y ética que rigen sobre el cómputo.

Contenido:

- 1.1 Objetivos del diseño en las redes.
- 1.2 Análisis de requerimientos de hardware.
- 1.3 Análisis de requerimientos de software.
- 1.4 Análisis de direccionamiento lógico.
 - 1.4.1 Subnetting.
 - 1.4.2 Supernetting.
 - 1.4.3 VLSM.
 - 1.4.4 CIDR.
- 1.5 Análisis de requerimientos de seguridad.
- 1.6 Diseño de políticas de cómputo.
- 1.7 Ética informática.
 - 1.7.1 Código de ética.

2 Organización

Objetivo: El alumno aplicará los modelos de la administración de redes para su óptimo desempeño, utilizando modelos para administración de los protocolos utilizados en las redes de datos.

Contenido:

- 2.1 Modelo básico de administración de redes.
- 2.2 Protocolos de administración de redes.
 - 2.2.1 SNMP.
 - 2.2.2 CMIP.
- 2.3 Modelo TMN.
 - 2.3.1 Objetivos.
 - 2.3.2 Arquitectura física.
 - 2.3.3 Arquitectura funcional.
 - 2.3.4 Arquitectura de información.
 - 2.3.5 Arquitectura lógica estratificada.
- 2.4 Modelos TOM y eTOM.
 - 2.4.1 Activación de servicios.
 - 2.4.2 Manejo de inventarios.
 - 2.4.3 Aprovisionamiento de calidad y servicios.

3 Integración

Objetivo: El alumno identificará las tecnologías actuales e integrará soluciones para el adecuado funcionamiento de las redes que se están implantando.

Contenido:

- 3.1 Tecnología de telecomunicaciones.
 - 3.1.1 PDH y SDH.

3.1.2 DWDM.

3.2 Tecnología de telefonía.

3.2.1 SS7.

3.2.2 VoIP.

3.2.3 ISDN y xDSL.

3.3 Comunicaciones inalámbricas.

3.3.1 Estándares 802.11, 802.15 y 802.16.

3.3.2 TDMA, CDMA y FDMA.

3.3.3 GSM, GPRS.

3.4 Internet 2.

3.5 Videoconferencia.

3.6 Evaluación de proyectos.

4 Dirección

Objetivo: El alumno identificará el perfil y las habilidades que deberá poseer un directivo de las tecnologías de las telecomunicaciones mediante mejores prácticas.

Contenido:

4.1 Dirección general.

4.2 Habilidades directivas del administrador de redes.

4.3 Cómo lograr que los equipos de trabajo sean efectivos.

4.4 Habilidades para el manejo de conflictos.

5 Control

Objetivo: El alumno aplicará técnicas que le permitan diseñar, implantar y manejar de forma adecuada la red seleccionada, a fin de medir y obtener los resultados del desempeño esperados de acuerdo con los objetivos planteados desde la planeación. Por lo que aplicará estándares para la medición, ejecución, aplicación de acciones preventivas y correctivas para que el control se lleve a cabo adecuadamente.

Contenido:

5.1 Seguridad en redes.

5.1.1 Esquemas de seguridad en red.

5.1.2 Normatividad: ISO/IEC Serie 27000, Criterios Comunes.

5.1.3 Identificación de amenazas y tipos de ataques.

5.1.4 Políticas de seguridad en redes.

5.1.5 Mecanismos y herramientas de seguridad.

5.2 Monitoreo de la red.

5.2.1 Análisis del desempeño de la red bajo diferentes condiciones.

5.3 Manejo de accesos y herramientas de seguridad.

5.3.1 Listas de acceso (ACL).

5.3.2 Iptables y Firewall.

5.4 Auditoría informática.

5.4.1 Objetivos.

5.4.2 Criterios.

5.4.3 Planeación de la auditoría: propósito y alcance.

5.4.4 Seguimiento y reportes.

5.4.5 Plan de contingencias informático.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

BACA URBINA, Gabriel

Evaluación de proyecto

3

3a. edición

México

McGraw Hill, 1995

BRENT, Chapman, ZWICKY, Elizabeth

Building Internet Firewalls

5

O Reilly & Associates Inc., 1995

CHESWICK, William, BELLOVIN, Steven

Firewall and Internet Security

5

Addison-Wesley, 1994

DAVIDSON, Jonathan

Fundamentos de voz sobre IP

3

México

Pearson Educación, 2000

ELEGIDO, Juan

Fundamentos de ética de empresa

1

México

IPADE, 1998

FINE, Leonard

Seguridad en centros de cómputo. Políticas y fundamentos

5

2a. edición

México

Trillas, 1997

FRENCH, Wendell, BELL, Cecil

Desarrollo organizacional

4

5a. edición

México

Prentice Hall, 1996

HUNT, Craig

TCP/IP Network Administration

5

3th edition

O Reilly & Associates Inc., 2002

LUTHAN, Fred
Organizational Behavior 4
 8th edition
 McGraw Hill, 1998

MISRA, Kundan
OSS for Telecom Networks: An Introduction to Network 2
Management Springer Verlag, 2004

ROBBINS, Stephen
Comportamiento organizacional 4
 7a. edición
 México
 Prentice Hall, 1996

SUBRAMANIN, Mani
Network Management: Principles and Practice 2
 Addison Wesley, 2000

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

DIVACARA, Udupa
Telecommunications Management Network. Editorial Todos
 McGraw Hill., 2010

GONSALVES, Timothy, RANI, Usha, et al.
Network Management: Principles and Practice Todos
 Editorial Pearson Education, 2010

LATHI, Bhagwandas, DING, Zhi
Modern Digital and Analog Communication Systems 3
 Editorial Oxford

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Ingeniería Eléctrica Electrónica, Ingeniería en Telecomunicaciones, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de Redes y/o Seguridad, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ANÁLISIS Y PROCESAMIENTO
INTELIGENTE DE TEXTOS

Asignatura		Clave	9	8
INGENIERÍA ELÉCTRICA			Semestre	Créditos
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN			INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN	
División	Departamento		Licenciatura	
Asignatura:	Horas/semana:		Horas/semestre:	
Obligatoria <input type="checkbox"/>	Teóricas <input type="text" value="4.0"/>		Teóricas <input type="text" value="64.0"/>	
Optativa <input checked="" type="checkbox"/>	Prácticas <input type="text" value="0.0"/>		Prácticas <input type="text" value="0.0"/>	
	Total <input type="text" value="4.0"/>		Total <input type="text" value="64.0"/>	

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno clasificará las principales aplicaciones del procesamiento de lenguaje natural para el análisis y procesamiento inteligente de textos, lo que le permitirá proponer soluciones tecnológicas a las necesidades de información de cualquier organismo.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción al análisis y procesamiento inteligente de textos	6.0
2.	Recuperación de información (RI)	14.0
3.	Extracción de información (EI)	14.0
4.	Resumen automático de textos (RAT)	16.0
5.	Minería de textos (MT)	14.0
		<hr/>
		64.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/>
	Total	64.0

1 Introducción al análisis y procesamiento inteligente de textos

Objetivo: El alumno comprenderá la necesidad del análisis automático e inteligente de textos como datos no estructurados.

Contenido:

- 1.1 Información estructurada y no estructurada.
- 1.2 Necesidades de información de las organizaciones.
- 1.3 El PLN para el análisis y procesamiento inteligente de textos.
- 1.4 Tecnologías del habla.
- 1.5 Business Intelligence.

2 Recuperación de información (RI)

Objetivo: El alumno distinguirá los conocimientos básicos sobre la recuperación de información (RI) y los componentes de un sistema.

Contenido:

- 2.1 Introducción.
 - 2.1.1 Antecedentes.
 - 2.1.2 Concepto.
 - 2.1.3 El PLN en la RI.
 - 2.1.4 Aplicaciones.
- 2.2 Sistemas de RI.
 - 2.2.1 Preproceso de documentos.
 - 2.2.2 Técnicas de indexación.
 - 2.2.3 Recuperación.
 - 2.2.4 Recuperación basada en la semántica.
 - 2.2.5 Medidas de evaluación.

3 Extracción de información (EI)

Objetivo: El alumno aplicará los conceptos principales relacionados con la extracción de información (EI), mediante sus técnicas y métodos.

Contenido:

- 3.1 Introducción.
 - 3.1.1 Antecedentes.
 - 3.1.2 Concepto.
 - 3.1.3 Diferencias entre RI y EI.
 - 3.1.4 Aplicaciones.
- 3.2 Técnicas de EI.
 - 3.2.1 Expresiones regulares.
 - 3.2.2 Autómatas.
 - 3.2.3 Gramáticas independientes del contexto.
- 3.3 Extracción de entidades.
 - 3.3.1 Reconocimiento de entidades.
 - 3.3.2 Identificación y clasificación de nombres.

3.4 Extracción de eventos.

3.4.1 Reconocimiento de eventos.

3.5 Extracción de relaciones.

3.6 Algoritmos para aprendizaje de máquinas.

4 Resumen automático de textos (RAT)

Objetivo: El alumno comprenderá el análisis y procesamiento inteligente de textos mediante el acercamiento al resumen automático de textos (RAT), así como la importancia del PLN en la solución de requerimientos de información específicos.

Contenido:

4.1 Introducción.

4.1.1 Concepto.

4.1.2 Objetivo.

4.1.3 Retos del RAT.

4.1.4 Unidades de resumen.

4.1.5 Aplicaciones.

4.2 Criterios de extracción.

4.3 Etapas del RAT.

4.3.1 Identificación de tópico.

4.3.2 Identificación de unidades.

4.3.3 Extracción.

4.3.4 Generación del resumen.

4.4 Métodos del RAT.

4.4.1 Estadísticos.

4.4.2 Selección de oraciones.

4.4.3 Selección de párrafos.

4.4.4 Discursivos.

4.4.5 Por plantillas.

4.4.6 Otros.

4.5 Evaluación de resúmenes.

4.5.1 Métricas.

4.6 Resumen de múltiples documentos.

4.6.1 Problemática.

4.6.2 Métodos.

5 Minería de textos (MT)

Objetivo: El alumno descubrirá el proceso de minería de textos, así como las técnicas y herramientas para realizarlo.

Contenido:

5.1 Introducción.

5.1.1 Antecedentes.

5.1.2 Concepto.

5.1.3 Minería de datos.

5.1.4 Aplicaciones.

5.2 Técnicas básicas de MT.

5.3 Algoritmos y modelos.

5.4 Herramientas.

5.5 Software de MT.

5.6 Más allá de la MT.

5.6.1 Minería de web.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

GELBUKH, Alexander

Computational Linguistics and Intelligent Text Processing:

Todos

Second International Conference, Cicing 2001 Lecture Notes in Computer Science México

Spring-Verlag Telos, 2004

PAZIENZA, Maria Teresa

Information Extraction in the Web Era : Natural Language

Todos

Communication for Knowledge Acquisition and Intelligent Information Agents Lecture Notes in Artificial Intelligence New York

Springer, 2003

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

JACOBS, Paul Schafran

Text-Based Intelligent Systems: Current Research and

Todos

Practice in Information Extraction and Retrieval Publisher L. Erlbaum Associates, 1992

LICHNEROWICZ, A.

Intelligent Text and Image Handling: Proceedings Elsevier

Todos

Science Ltd Elsevier Science Ltd, 1991

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de Ciencias de la Computación especialidad Sistemas Inteligentes, Minería de Textos, así como extracción y recuperación de información, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

MINERÍA DE DATOS

9

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno evaluará los principios del enfoque del aprendizaje en máquinas para diseñar e implementar diversos algoritmos de minería de datos.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción al descubrimiento del conocimiento en base de datos (KDD) y la minería de datos	8.0
2.	Arquitectura de minería de datos	12.0
3.	El proceso de minería de datos	18.0
4.	Evaluación	14.0
5.	Aplicación en la minería de datos	12.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Introducción al descubrimiento del conocimiento en base de datos (KDD) y la minería de datos

Objetivo: El alumno comprenderá la importancia de la minería de datos dentro del proceso de descubrimiento del conocimiento en datos.

Contenido:

1.1 Arquitectura del proceso de descubrimiento del conocimiento en base de datos (KDD).

- 1.1.1 Entendimiento del dominio del negocio.
- 1.1.2 Identificación de los datos relevantes.
- 1.1.3 Limpieza de datos.
- 1.1.4 Transformación de datos.
- 1.1.5 Identificación de tareas de Minería de datos.
- 1.1.6 Implementación de algoritmos de minería de datos.
- 1.1.7 Interpretación y evaluación de datos.

1.2 El papel de la minería de datos dentro del KDD.

2 Arquitectura de minería de datos

Objetivo: El alumno interpretará la arquitectura general del proceso de minería de datos mediante el análisis de sus elementos.

Contenido:

- 2.1 Repositorios.
- 2.2 Servidores de datos.
- 2.3 Base de datos de conocimientos.
- 2.4 Proceso de minería de datos.
- 2.5 Evaluación.

3 El proceso de minería de datos

Objetivo: El alumno seleccionará los modelos, métodos y algoritmos apropiados para el minado de datos.

Contenido:

- 3.1 Aprendizaje supervisado y no supervisado.
- 3.2 Modelos predictivos.
- 3.3 Modelos descriptivos.
- 3.4 Métodos y algoritmos de minería de datos.
 - 3.4.1 Clasificación.
 - 3.4.2 Regresión.
 - 3.4.3 Agrupación.
 - 3.4.4 Sumarización.
 - 3.4.5 Modelos de dependencia, correlación.
 - 3.4.6 Reglas de asociación.
 - 3.4.7 Detección de cambios y desviaciones.
- 3.5 Proceso de minería de datos.
 - 3.5.1 Identificar el modelo predictivo o descriptivo.
 - 3.5.2 Identificar el método.
 - 3.5.3 Identificar el algoritmo.
 - 3.5.4 Generar el modelo.
 - 3.5.5 Validar el modelo.
 - 3.5.6 Mejorar el modelo.

4 Evaluación

Objetivo: El alumno identificará qué método de evaluación utilizar en un problema en particular y su funcionamiento para poder establecer una comparación entre ellos.

Contenido:

- 4.1 Entrenamiento y verificación.
- 4.2 Predicción del rendimiento.
- 4.3 Validación cruzada.
- 4.4 Comparación de esquemas de minería de datos.
- 4.5 Predicción de probabilidades.
- 4.6 Conteo del costo.
- 4.7 Evaluación de predicción numérica.
- 4.8 El principio de la descripción de longitud mínima (LDM).
- 4.9 Aplicación de la LDM a agrupamientos.

5 Aplicación en la minería de datos

Objetivo: El alumno experimentará con los algoritmos de aprendizaje pertinentes para procesar los datos representados en un formato dado.

Contenido:

- 5.1 Inferencia de reglas rudimentarias.
- 5.2 Modelación estadística.
- 5.3 Construcción de árboles de decisión.
- 5.4 Algoritmos de cobertura: Reglas de construcción.
- 5.5 Reglas de asociación.
- 5.6 Modelos lineales.
- 5.7 Aprendizaje basado en ocurrencias.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

BRITOS, Paola, HOSSIAN, Alejandro, et al.
Minería de datos basada en sistemas inteligentes
 Nueva Librería, 2005

Todos

HERNÁNDEZ, Orallo, RAMÍREZ, José
Introducción a la minería de datos
 México
 Pearson/Prentice Hall, 2003

Todos

MITCHELL, Tom
Machine Learning
 McGraw Hill, 1997

Todos

WITTEN, Ian, FRANK, Eibe
Data Mining
 San Diego
 Morgan Kaufmann Publishers, 2001

Todos

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

AGGARWAL, Charu

Data Mining: The Textbook

New York

Springer, 2015

Todos

HAN, Jiawei, KAMBER, Micheline, PEI, Jian

Data Mining: Concepts and Techniques

3th Edition

Boston

Morgan Kaufmann, 2011

Todos

ZAKI, Mohammed J., MEIRA, Wagner Jr

Data Mining and Analysis: Fundamental Concepts and Algorithms USA

Cambridge University Press 2014

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☐

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☐

Seminarios

☐

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☒

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☒**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de las bases de datos e ingeniería de software especialidad en minería de datos, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

SEGURIDAD INFORMÁTICA BÁSICA

9

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno seleccionará los métodos y elementos que le permitan planificar el desarrollo de una arquitectura de seguridad enmarcada de manera ética, con base en la identificación y análisis de amenazas, vulnerabilidades y ataques en sistemas y redes de cómputo.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Fundamentos teóricos	10.0
2.	Amenazas y vulnerabilidades	10.0
3.	Identificación de ataques y técnicas de intrusión	14.0
4.	Políticas de seguridad informática de la organización	10.0
5.	Análisis y gestión de los riesgos	10.0
6.	Entorno social, ética informática e impacto económico de la seguridad informática	10.0
		64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	64.0

1 Fundamentos teóricos

Objetivo: El alumno identificará los conceptos, objetivos y antecedentes históricos de la seguridad informática, mediante el marco histórico y con los modelos de seguridad existentes.

Contenido:

1.1 Introducción.

- 1.1.1 Concepto de la seguridad informática.
- 1.1.2 Evolución histórica de la seguridad informática.
- 1.1.3 Objetivos de la seguridad informática.
- 1.1.4 Principio de profundidad.

1.2 Normatividad de la seguridad informática.

- 1.2.1 Normas de seguridad a través de la historia.
- 1.2.2 Criterios comunes / ISO 15408.
- 1.2.3 COBIT.
- 1.2.4 Serie ISO 27000.

1.3 Esquema de seguridad basado en criterios comunes: perfiles de protección.

- 1.3.1 Definición y propósito.
- 1.3.2 Estructura.

1.4 Servicios de Seguridad.

- 1.4.1 Confidencialidad.
- 1.4.2 Autenticación.
- 1.4.3 Integridad.
- 1.4.4 No repudio.
- 1.4.5 Control de acceso.
- 1.4.6 Disponibilidad.

2 Amenazas y vulnerabilidades

Objetivo: El alumno explicará los diferentes tipos de amenazas y vulnerabilidades a través de las fuentes que las ocasionan.

Contenido:

2.1 Amenazas.

- 2.1.1 Definición.
- 2.1.2 Fuentes de amenaza.

2.2 Vulnerabilidades.

- 2.2.1 Definición.
- 2.2.2 Tipos de vulnerabilidades.

3 Identificación de ataques y técnicas de intrusión

Objetivo: El alumno explicará los métodos y técnicas de ataque e intrusión a redes y sistemas para utilizar los tipos de mecanismos de seguridad para evitarlos.

Contenido:

3.1 Ataques.

- 3.1.1** Definición.
- 3.1.2** Ataques inherentes a las redes.
- 3.1.3** Tipos.
- 3.1.4** Etapas de un ataque.

3.2 Reconocimiento y Obtención de Información.

- 3.2.1** Bases de datos públicas.
- 3.2.2** WEB.
- 3.2.3** DNS.
- 3.2.4** Keyloggers.
- 3.2.5** Ingeniería social.
- 3.2.6** Otros.

3.3 Identificación de vulnerabilidades.

- 3.3.1** Ataques a redes telefónicas.
- 3.3.2** Ataques a la telefonía inalámbrica.
- 3.3.3** Barrido de puertos.
- 3.3.4** Identificación de firewalls.
- 3.3.5** Identificación de sistemas operativos / Fingerprinting.
- 3.3.6** Escaneo a redes inalámbricas.
- 3.3.7** Instalaciones físicas.
- 3.3.8** Configuración de servicios y servidores.
- 3.3.9** Software.
- 3.3.10** Otros.

3.4 Explotación y obtención de acceso a sistemas y redes.

- 3.4.1** Introducción a Metasploit.
- 3.4.2** Metodología OSSSTM v.3.
- 3.4.3** Pentesting.
- 3.4.4** Manejo de exploits y análisis de vulnerabilidades en la red.
- 3.4.5** Promiscuidad en redes.
- 3.4.6** Robo de identidad.
- 3.4.7** Engaño a firewalls y detectores de intrusos.
- 3.4.8** Vulnerabilidades en el software.
- 3.4.9** Ataques a contraseñas.
- 3.4.10** Debilidad de los protocolos de red.
- 3.4.11** Ataques a servicios.
- 3.4.12** Negación de servicio.
- 3.4.13** Ataques a redes inalámbricas.

3.5 Mantener el acceso a sistemas comprometidos.

- 3.5.1** Puertas traseras.
- 3.5.2** Caballos de Troya.
- 3.5.3** Rootkits.
- 3.5.4** Otros.

3.6 Eliminación de evidencias.

- 3.6.1** Eliminación de evidencias.

3.6.2 Ocultar Información.

3.6.3 Estenografía.

3.6.4 Nuevos métodos.

3.7 Mecanismos de seguridad.

3.7.1 Definición y objetivos.

3.7.2 Tipos de mecanismos de seguridad.

4 Políticas de seguridad informática de la organización

Objetivo: El alumno recomendará las políticas de seguridad informática, así como los procedimientos y planes de contingencia para que le permitan mantener el control de la seguridad en una organización.

Contenido:

4.1 Políticas de seguridad informática.

4.1.1 Objetivo de una política de seguridad.

4.1.2 Misión y visión de la organización.

4.1.3 Principios fundamentales de las políticas de seguridad.

4.1.4 Modelos de seguridad.

4.1.5 Desarrollo de políticas orientadas a servicios de seguridad.

4.1.6 Publicación y difusión de las políticas de seguridad.

4.2 Procedimientos y planes de contingencia.

4.2.1 Procedimientos preventivos.

4.2.2 Procedimientos correctivos.

4.2.3 Planes de contingencia.

5 Análisis y gestión de los riesgos

Objetivo: El alumno seleccionará las técnicas y métodos que le permitan llevar a cabo actividades concernientes para evaluar los riesgos dentro de una organización.

Contenido:

5.1 Terminología básica.

5.1.1 Activos.

5.1.2 Riesgo.

5.1.3 Aceptación.

5.1.4 Análisis del riesgo.

5.1.5 Manejo del riesgo.

5.1.6 Evaluación.

5.1.7 Impacto.

5.1.8 Pérdida esperada.

5.1.9 Vulnerabilidad.

5.1.10 Amenaza.

5.1.11 Riesgo residual.

5.1.12 Controles.

5.2 Análisis cuantitativo.

5.3 Análisis cualitativo.

5.4 Pasos del análisis de riesgo.

- 5.4.1 Identificación y evaluación de los activos.
- 5.4.2 Identificación de amenazas.
- 5.4.3 Identificación de vulnerabilidades.
- 5.4.4 Impacto de la ocurrencia de una amenaza.
- 5.4.5 Controles en el lugar.
- 5.4.6 Riesgos residuales.
- 5.4.7 Identificación de los controles adicionales.
- 5.4.8 Preparación de un informe del análisis del riesgo.

5.5 Análisis costo-beneficio.

- 5.5.1 Metodologías certificables

6 Entorno social, ética informática e impacto económico de la seguridad informática

Objetivo: El alumno resumirá los aspectos sociales y económicos en el campo de la seguridad informática para enmarcar su importancia como ambiente ético y profesional.

Contenido:

- 6.1 Delito informático.
- 6.2 Marco legal mexicano.
 - 6.2.1 Acceso ilícito a sistemas.
 - 6.2.2 Código Penal.
 - 6.2.3 Derechos de Autor.
 - 6.2.4 Actualidad de la legislación sobre delitos informáticos.
 - 6.2.5 Protección de la información.
 - 6.2.6 Instituto Federal de Acceso a la Información.
- 6.3 Ley Modelo (CNUDMI).
- 6.4 Legislaciones Internacionales.
 - 6.4.1 Legislación de Estados Unidos de América en Materia Informática.
 - 6.4.2 Legislación de Australia en Materia Informática.
 - 6.4.3 Legislación de España en Materia Informática.
 - 6.4.4 Otras legislaciones.
- 6.5 Ética informática.
 - 6.5.1 Concepto de ética informática.
 - 6.5.2 Códigos deontológico en informática.
 - 6.5.3 Contenidos de la ética informática.
 - 6.5.4 Actualidad de la ética informática.
 - 6.5.5 Psicología del intruso.
 - 6.5.6 Códigos de ética.
- 6.6 Impacto social de la seguridad informática.
- 6.7 Impacto económico de la seguridad informática.

Bibliografía básica

ALEXANDER, Alberto

Temas para los que se recomienda:

<i>Diseño de un sistema de gestión de seguridad de información óptica ISO 27001:2005 México</i> Alfaomega, 2007	1
ANONYMOUS <i>Maximun Security</i> 4th edition Sams Publishing, 2003	Todos
DALTABUIT, Enrique <i>La seguridad de la información</i> México Limusa, 2007	Todos
FLICKENGER, Rob <i>Linux Server Hacks</i> O Reilly, 2003	Todos
GARFINKEL, Simson, SCHWARTZ, Alan, et al. <i>Practical UNIX & Internet Security</i> 3rd edition O Reilly, 2003	Todos
GÓMEZ, Álvaro <i>Enciclopedia de la seguridad informática</i> México Alfaomega, 2007	Todos
KING, Todd <i>Security + Training Guide</i> Que, 2003	Todos
LISKA, Allan <i>The Practice of Network Security: Deployment Strategies for Production Enviroments</i> Prentice Hall, 2002	Todos
LOPEZ, Jaquelina, QUEZADA, Cintia <i>Fundamentos de seguridad informática</i> México Facultad de Ingeniería UNAM, 2005	Todos
SUMMERS, Rita <i>Secure Computing, Threats and Safeguards</i> McGraw Hill, 1997	Todos

BHASKAR, Krish <i>Threats And Countermeasures</i> NCC Blackwell, 1993	2, 4, 5
ELEGIDO M, Juan <i>Fundamentos de ética de empresa</i> México IPADE, 1998	5
FACCIN, Stefano, PATIL, Basavaraj, et al. <i>IP in Wireless Networks</i> Prentice Hall, 2003	2
FOGIE, Seth, PEIKARI, Cyrus <i>Maximum Wireless Security</i> Sams Publishing, 2002	2

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Ingeniería Eléctrica Electrónica, Ingeniería en Telecomunicaciones, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de Seguridad y/o Tecnologías de la Información especialidad en seguridad en informática, desarrollo de esquemas de seguridad, desarrollo de proyectos y aplicaciones de seguridad informática., contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

OPTATIVAS DE CAMPO DE PROFUNDIZACIÓN
(40 CRÉDITOS)

ADMINISTRACIÓN DE CENTROS DE TECNOLOGÍA DE INFORMACIÓN
ADMINISTRACIÓN DE SERVICIOS DE INTERNET
ARQUITECTURA CLIENTE-SERVIDOR
BASES DE DATOS DISTRIBUIDAS
COMPUTACIÓN GRÁFICA AVANZADA
CÓMPUTO MÓVIL
FÍSICA CUÁNTICA
PROCESAMIENTO DEL LENGUAJE NATURAL
PROCESAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES
PROCESAMIENTO DIGITAL DE VOZ
PROGRAMACIÓN MASIVA EN ARQUITECTURA UNIFICADA
PROYECTO DE INVESTIGACIÓN
RECONOCIMIENTO DE PATRONES
ROBOTS MÓVILES
SEGURIDAD INFORMÁTICA AVANZADA
SEMINARIO DE TITULACIÓN PARA INGENIEROS EN COMPUTACIÓN
TEMAS SELECTOS DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN I
TEMAS SELECTOS DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN II
TEMAS SELECTOS DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN III



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ADMINISTRACIÓN DE CENTROS
DE TECNOLOGÍA DE INFORMACIÓN

10

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno describirá las funciones de las áreas que conforman los centros de tecnología de información.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	El ejecutivo	3.0
2.	La planificación	3.0
3.	Dirección, organización y administración	6.0
4.	Instalaciones y seguridad en centros de tecnología de información	4.0
5.	Parámetros por considerar en la selección de equipo de cómputo	4.0
6.	Políticas, normas y procedimientos para la elaboración de sistemas de información con orientación a	6.0
7.	Reingeniería de programación	4.0
8.	Procesamiento centralizado y procesamiento distribuido	4.0
9.	Migración a una arquitectura cliente/servidor	3.0
10.	Comprender la importancia de implantar la arquitectura cliente/servidor	3.0
11.	Aspectos críticos de los sistemas de información	3.0
12.	Problemas de las empresas	3.0
13.	Responsabilidades del departamento de sistemas de información	3.0
14.	Administración de redes y sistemas	3.0
15.	Websites	3.0
16.	Análisis de contratos de compraventa y mantenimiento de bienes informáticos	3.0

		(2/10)
17.	Auditoría informática	3.0
18.	Outsourcing	3.0
		<hr/>
		64.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/>
	Total	64.0

1 El ejecutivo

Objetivo: El alumno aplicará los conceptos, principios y técnicas fundamentales de los dirigentes, tomando en consideración los impactos laborales generados por los mismos.

Contenido:

- 1.1 Evolución personal del ejecutivo desde el trabajo individual hasta el trabajo de equipo.
- 1.2 Elementos básicos de la estructura mental de un dirigente.
- 1.3 Vitalidad de una empresa.
- 1.4 El diálogo como instrumento de la unidad.

2 La planificación

Objetivo: El alumno aplicará las etapas y elementos de la planificación estratégica a un caso asignado y diagnosticará el estado de una organización.

Contenido:

- 2.1 Introducción.
- 2.2 La necesidad de planificar.
- 2.3 Concepto y objeto de la planificación.
- 2.4 El proceso integrado de planificación estratégica.
- 2.5 Guía general para un diagnóstico de una organización.

3 Dirección, organización y administración

Objetivo: El alumno propondrá las bases para dirigir, organizar y administrar centros de tecnología de información, a fin de brindar servicios de cómputo y telecomunicaciones a las áreas de cualquier institución o empresa.

Contenido:

- 3.1 Concepto de dirección.
- 3.2 Autoridad: formal, informal y profesional.
- 3.3 Motivación: teoría de Maslow, teoría de Herzberg y teoría de McClelland.
- 3.4 Comunicación: formal, informal, vertical, horizontal, verbal y escrita.
- 3.5 Coordinación.
- 3.6 Toma de decisiones: definir el problema, analizar el problema, evaluar alternativas, elegir entre alternativas y aplicar la decisión.
- 3.7 Concepto de organización.
- 3.8 Principios de organización.
- 3.9 Objeto de la organización.
- 3.10 Importancia de la organización.
- 3.11 Reglas para establecer el organigrama.
- 3.12 La participación y el organigrama.
- 3.13 Clases de trabajo en una organización.
- 3.14 Factores para la dirección.

- 3.15 Objeto de la organización.
- 3.16 Importancia de la organización.
- 3.17 Etapas de evolución en los centros de tecnología de información.
- 3.18 Dirección de tecnología de información y descripción de puestos.
- 3.19 Círculos de calidad. El líder, sus secretos y reglas generales de conducción de grupos.
- 3.20 Por qué fallan los equipos.
- 3.21 Concepto de administración.
- 3.22 Importancia de la administración.
- 3.23 Características de la administración.
- 3.24 Los principios de la administración.
- 3.25 El proceso administrativo.
- 3.26 Etapas del proceso administrativo: planeación, organización, dirección y control.
- 3.27 Presupuesto de un CTI.

4 Instalaciones y seguridad en centros de tecnología de información

Objetivo: El alumno decidirá cómo realizar y supervisar la correcta instalación de los elementos que conforman la infraestructura de una sala de cómputo y calculará la capacidad de los equipos respectivos.

Contenido:

- 4.1 Selección del local.
- 4.2 Necesidades de espacio.
- 4.3 Disposición en planta.
- 4.4 Resistencia del piso.
- 4.5 Puertas de acceso.
- 4.6 Paredes y techo.
- 4.7 Piso falso.
- 4.8 Iluminación.
- 4.9 Vibraciones.
- 4.10 Tratamiento acústico.
- 4.11 Capacidad del equipo de aire acondicionado.
- 4.12 Condiciones de temperatura y humedad.
- 4.13 Filtros y humidificación.
- 4.14 Filtros y humidificación.
- 4.15 Ductos.
- 4.16 Protección contra incendios.
- 4.17 Almacenamiento de información.
- 4.18 Instalación eléctrica.
- 4.19 Cálculo de la capacidad de equipos.
 - 4.19.1 Aire acondicionado.
 - 4.19.2 Sistemas de fuerza ininterrumpible.
 - 4.19.3 Plantas generadoras de energía eléctrica para emergencias.
- 4.20 Amenazas y medidas de seguridad en un centro de tecnología de información.
- 4.21 Importancia de la seguridad informática.
- 4.22 Diseño de una arquitectura de seguridad.
- 4.23 Administración de la seguridad y desarrollo de políticas.
- 4.24 Los 13 errores de seguridad informática más comunes.
- 4.25 Contingencias ante desastres.

5 Parámetros por considerar en la selección de equipo de cómputo

Objetivo: El alumno evaluará los elementos para la selección de bienes y servicios informáticos en los centros de tecnología de información y las áreas respectivas de una institución o empresa. El alumno identificará los diferentes procesos para la adquisición de los bienes y servicios informáticos en dependencias gubernamentales.

Contenido:

- 5.1 Precio.
- 5.2 Conversión.
- 5.3 Soporte de la firma.
- 5.4 Hardware.
- 5.5 Software.
- 5.6 Licitaciones para la adquisición de bienes y servicios informáticos.
- 5.7 Requisitos que deberán reunir los proveedores y garantías ofrecidas.
- 5.8 Criterios por aplicar para seleccionar a un proveedor.
- 5.9 Matriz de selección.
- 5.10 Métodos de evaluación técnica.
- 5.11 Información adicional.
- 5.12 Instrucciones para la elaboración y presentación de las ofertas.
- 5.13 Descalificación de proveedores.
- 5.14 Comité de Autoridades en Informática de la Administración Pública (CAIAP).
- 5.15 Cuestionarios que deberá llenar el proveedor.

6 Políticas, normas y procedimientos para la elaboración de sistemas de información con orientación a

Objetivo: El alumno listará los elementos para establecer políticas, normas y procedimientos que permitan homogeneizar el desarrollo de sistemas de información dentro de los centros de tecnología de información y las áreas respectivas de una institución o empresa.

Contenido:

- 6.1 Objetivo.
- 6.2 Introducción.
- 6.3 Políticas para la elaboración de sistemas.
- 6.4 Normas para la elaboración de sistemas.
- 6.5 Manual de procedimientos para el desarrollo de sistemas con orientación a objetos (MPDSOO).
- 6.6 Análisis de sistemas.
- 6.7 Diseño de sistemas.
- 6.8 Programación y documentación de sistemas.
- 6.9 Pruebas.
- 6.10 Implantación y capacitación.
- 6.11 Mantenimiento de sistemas.
- 6.12 Tabla de formas o formatos para la documentación de sistemas.
- 6.13 Formas o formatos para la documentación de sistemas.

7 Reingeniería de programación

Objetivo: El alumno analizará un conjunto de estrategias que conforman la reingeniería de programación y que pueden ser aplicadas de una forma automática, utilizando herramientas, técnicas y metodologías para extender la vida útil de un sistema o aplicación a un bajo costo.

Contenido:

- 7.1 Introducción.
- 7.2 Mantenimiento del software.

- 7.3 Naturaleza del trabajo de mantenimiento.
- 7.4 Factores que afectan el esfuerzo de mantenimiento.
- 7.5 Mejoramiento del mantenimiento durante el desarrollo.
- 7.6 Reingeniería.
- 7.7 Tipos de reingeniería.
- 7.8 Tipos de herramientas de reingeniería.
- 7.9 El puente a nuevas tecnologías.
- 7.10 Reingeniería contra reemplazo.
- 7.11 Reconocimiento de los sistemas frágiles.
- 7.12 Analizadores de código y herramientas de medición.
- 7.13 Métricas de complejidad.
- 7.14 Ciencia Halstead del software.
- 7.15 Reestructuración.
- 7.16 Reestructuración de datos.
- 7.17 Tabla de productos clasificados sobre herramientas de reingeniería.

8 Procesamiento centralizado y procesamiento distribuido

Objetivo: El alumno describirá la diversidad de plataformas de hardware, sistemas operativos y herramientas de desarrollo para el establecimiento de estándares para lograr la interoperabilidad de diferentes aplicaciones.

Contenido:

- 8.1 Integración de aplicaciones.
- 8.2 Principales requerimientos para el logro de la interoperabilidad.
- 8.3 Consideraciones generales.
- 8.4 Consideraciones en el diseño de aplicaciones.
- 8.5 Procesamiento centralizado.
- 8.6 Procesamiento distribuido.
- 8.7 Bases de datos distribuidas.
- 8.8 Protocolo two-phase commit.
- 8.9 Reglas de un ambiente distribuido.
- 8.10 Arquitectura multicapas.

9 Migración a una arquitectura cliente/servidor

Objetivo: El alumno clasificará las condiciones que sugiere la implantación del ambiente cliente/servidor en una empresa.

Contenido:

- 9.1 Condiciones que sugiere la implantación del ambiente cliente/servidor en una empresa.
- 9.2 Razones que impulsan el crecimiento de las aplicaciones cliente/servidor.
- 9.3 Responsabilidades que deben asumir los gerentes del área de sistemas.
- 9.4 Necesidad de la existencia de los ambientes cliente/servidor.
- 9.5 Definición de cliente/servidor.
- 9.6 Características generales de cliente/servidor.
- 9.7 El cliente en la arquitectura cliente/servidor.
- 9.8 El servidor en la arquitectura cliente/servidor.
- 9.9 Ambiente multiservidor en la arquitectura cliente/servidor.
- 9.10 Costos y beneficios en la implementación de soluciones de cliente/servidor.
- 9.11 Factores por considerar para la toma de decisiones en la migración.
- 9.12 Pasos para una migración exitosa hacia un ambiente cliente/servidor.
- 9.13 Fases en el desarrollo de la estructura de la empresa.

9.14 Generalidades con relación a la migración cliente/servidor.

10 Comprender la importancia de implantar la arquitectura cliente/servidor

Objetivo: El alumno explicará los atributos de lo que se denomina una arquitectura IM&M poderosa (Information Movement and Managment).

Contenido:

10.1 Planeación estratégica.

10.2 La perspectiva administrativa.

10.3 Competencia: Modelo de las cinco fuerzas.

10.4 Atributos de lo que se denomina una arquitectura IM&M: mantenibilidad, modularidad, escalabilidad, adaptabilidad, portabilidad, abierto/soportado por estándares, flexibilidad, autonomía, accesibilidad de datos, interoperabilidad y conectividad de aplicaciones.

11 Aspectos críticos de los sistemas de información

Objetivo: El alumno analizará los factores críticos que deben ser considerados en el diseño de un sistema de información.

Contenido:

11.1 Aspectos críticos: (19 aspectos). Desde reconfiguración de las prácticas del negocio a través de la tecnología de información hasta inversión en tecnologías.

12 Problemas de las empresas

Objetivo: El alumno asociará lo que es el modelo médico para diagnosticar los problemas asociados con el IM&M (Information Movement and Managment), que impiden obtener ventajas del uso de los sistemas de información para resolver los problemas del negocio.

Contenido:

12.1 Modelo médico. Principales enfermedades de los sistemas de información. Aspectos críticos de los sistemas de información y la enfermedad asociada.

12.2 Ventaja competitiva.

12.3 Impacto del uso de la arquitectura cliente/servidor sobre los aspectos críticos de los sistemas de información.

13 Responsabilidades del departamento de sistemas de información

Objetivo: El alumno identificará los elementos que permitan definir y mantener una estructura corporativa (incluyendo la evaluación y selección de herramientas de desarrollo y aplicaciones) y proporcionar un conjunto de conocimientos especializados para dar servicios a los usuarios.

Contenido:

13.1 Componentes esenciales de una infraestructura cliente/servidor.

13.2 Cómo definir una infraestructura cliente/servidor.

13.3 Proceso de planeación de sistemas de información.

13.4 Definición de responsabilidades.

13.5 Evolución en el desarrollo de aplicaciones.

13.6 Aspectos organizativos.

13.7 Reflexiones.

14 Administración de redes y sistemas

Objetivo: El alumno seleccionará las tareas por realizar y las ventajas que se pueden obtener cuando se cuenta con un centro de administración de redes y sistemas, adecuadamente organizado.

Contenido:

- 14.1 Administración de redes y sistemas.
- 14.2 Motivos para administrar.
- 14.3 Definición de centro de administración de redes y sistemas.
- 14.4 Tendencias.
- 14.5 Cinco elementos básicos de la administración de redes.
- 14.6 Errores más comunes al hablar de administración de redes.
- 14.7 Definición de administración de redes y áreas que la componen.
- 14.8 La administración de redes se compone de cinco elementos fundamentales.
- 14.9 Costo de la administración de redes.
- 14.10 Administrador de sistemas.
- 14.11 Aspectos que deben considerar los directores de sistemas.
- 14.12 El desafío de un ejecutivo en sistemas.
- 14.13 Tendencias en administración de redes de telecomunicaciones.
- 14.14 Bases de la administración de redes.
- 14.15 Administración de sistemas.
- 14.16 Administración de las redes de telecomunicaciones.
- 14.17 Anatomía de las redes de telecomunicaciones.
- 14.18 Arquitectura física de una red de administración de telecomunicaciones.
- 14.19 Estandarización en redes de telecomunicaciones.
- 14.20 Áreas y objetivos de la estandarización.
- 14.21 El conmutador, trascendente en las soluciones del futuro.
- 14.22 Diez recomendaciones para administración de redes.
- 14.23 Conclusiones.

15 Websites

Objetivo: El alumno planificará con elementos de los sitios web, de tal manera que pueda planificarlos, dirigirlos, organizarlos y administrarlos; así como, localizar un servidor para que la institución o empresa se dé a conocer mediante la publicación de estos en internet.

Contenido:

- 15.1 Sitios web como filtro de información.
- 15.2 Internet como medio sin limitación.
- 15.3 Los sitios personales.
- 15.4 Miwebcentrica.
- 15.5 Cuestión de estructura.
- 15.6 Planificar un sitio.
- 15.7 Anatomía de una página web.
- 15.8 Cómo construir una página.
- 15.9 Algunos conceptos para su sitio web.
- 15.10 Concepto de host.
- 15.11 Tipos de promoción.
- 15.12 Promoción on-line.
- 15.13 Promoción on-line interna a nivel de programación.
- 15.14 Promoción on-line interna a nivel visual.
- 15.15 Promoción on-line externa dentro de la web.
- 15.16 Promoción on-line externa fuera de la web.
- 15.17 Promoción participativa y de intercambio.
- 15.18 Promoción indirecta.
- 15.19 Promoción

- 15.20 Promoción
- 15.21 Promoción
- 15.22 Localice un servidor para su sitio.
- 15.23 Publicación de un sitio web.
- 15.24 Concepto de WebFTP.

16 Análisis de contratos de compraventa y mantenimiento de bienes informáticos

Objetivo: El alumno clasificará las partes que conforman tanto los contratos de compraventa y mantenimiento de bienes y servicios informáticos, como los contratos de desarrollo de sistemas, para que mediante el conocimiento del contenido de las cláusulas respectivas, pueda llevar a cabo la negociación de un contrato con el proveedor respectivo.

Contenido:

- 16.1 Partes generales de los contratos de compraventa y mantenimiento de bienes informáticos.
- 16.2 Posibles cláusulas para contratos de compraventa de bienes informáticos.
- 16.3 Algunos aspectos de los anexos para contratos de compraventa de bienes informáticos.
- 16.4 Posibles cláusulas para contratos de mantenimiento de bienes informáticos.
- 16.5 Posibles anexos para contratos de mantenimiento de bienes informáticos.
- 16.6 Posibles cláusulas para contratos de desarrollo de sistemas.

17 Auditoría informática

Objetivo: El alumno clasificará con elementos relevantes relacionados con auditorías informáticas a centros de tecnología de información, de tal manera que pueda evaluar si los CTI cuentan con las políticas, normas, procedimientos y elementos, tanto de infraestructura como de hardware y software a fin de mejorar la operación, ya sea de los centros de tecnología de información o de las áreas respectivas de una institución o empresa.

Contenido:

- 17.1 Seguridad.
- 17.2 Elementos que requieren protección.
- 17.3 Amenazas.
- 17.4 Conceptos de auditoría de sistemas.
- 17.5 Objetivos generales de una auditoría.
- 17.6 Razones para efectuar una auditoría.
- 17.7 Puntos importantes sobre el estado de la seguridad en una red.
- 17.8 Políticas y procedimientos.
- 17.9 Metodología para la creación de políticas de seguridad.
- 17.10 Auditoría a procedimientos de contingencia.
- 17.11 Auditoría a equipos de infraestructura.
- 17.12 Auditoría a sistemas de aplicaciones.
- 17.13 Auditoría a seguridad en cómputo.
- 17.14 Auditoría a hardware y software de servidores.
- 17.15 Auditoría a hardware y software en nodos de redes de computadoras.
- 17.16 Auditoría a hardware y software de telecomunicaciones.
- 17.17 Auditoría a contratos de prestación de servicios profesionales (Desarrollo de aplicaciones o mantenimiento de aplicaciones).
- 17.18 Auditoría a contratos de compra venta de bienes informáticos.
- 17.19 Auditoría a contratos de mantenimiento de bienes informáticos.

18 Outsourcing

Objetivo: El alumno clasificará los elementos para ser un integrador de sistemas.

Contenido:

- 18.1 Definición de outsourcing.
- 18.2 Recomendaciones para hacer un outsourcing.
- 18.3 Problemas potenciales del outsourcing.
- 18.4 Diez razones principales por las que las instituciones contratan externamente.
- 18.5 Un outsourcing creativo.
- 18.6 El outsourcing y la integración de los sistemas de información (SI).
- 18.7 El outsourcing y la tecnología de la información (TI).
- 18.8 Outsourcing para las pequeñas y medianas empresas (PyME).
- 18.9 Razón de ser del outsourcing.
- 18.10 Las oportunidades.
- 18.11 Características de los contratos de outsourcing.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

OLGUÍN, Heriberto
Dirección, Organización y Administración de Centros de
Tecnología de Información México
 UNAM, Facultad de Ingeniería

Todos

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

BROWN, Carol V., DEHAYES, Daniel W., HOFFER, Jeffrey A., MARTIN, Wainright E., PERKINS, William C.
Managing Information Technology
 7th edition
 Boston
 Prentice Hall, 2011

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☐

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☐

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☐

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☒**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de la ingeniería de software y dirección de proyectos, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ADMINISTRACION DE
SERVICIOS DE INTERNET

10

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno diseñará las características, operación y configuración de los servicios de internet para aplicarlo en la administración de diferentes organizaciones.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción	4.0
2.	Servidor de correo electrónico	8.0
3.	Servidor de conexión remota	8.0
4.	Servidores de aplicaciones y middleware	8.0
5.	Servidor de archivos	8.0
6.	Servidor de directorios	10.0
7.	Servidor web	12.0
8.	Otros servicios	6.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/> 64.0
	Total	64.0

1 Introducción

Objetivo: El alumno identificará las funciones de los servicios de internet y sus principales características mediante estándares y modelos.

Contenido:

- 1.1 IEEE.
- 1.2 RFC.
- 1.3 The Internet Protocol Journal.
- 1.4 La Taxonomía de la ACM.
- 1.5 The Internet Engineering Taks Force (IETF).

2 Servidor de correo electrónico

Objetivo: El alumno aplicará los fundamentos relacionados al protocolo smtp, pop3 e imap para aplicarlos a la administración de correos electrónicos.

Contenido:

- 2.1 Protocolo smtp.
 - 2.1.1 RFC 2821.
 - 2.1.2 Tipos.
- 2.2 Características de smtp.
 - 2.2.1 Configuración y ejecución de módulos.
 - 2.2.2 Creación y configuración de dominios y usuarios virtuales.
 - 2.2.3 Cifrado del protocolo.
 - 2.2.4 Autenticación.
 - 2.2.5 Configuración del tipo masquerade y antispam.
- 2.3 Protocolo pop3.
 - 2.3.1 RFC 1939.
 - 2.3.2 Tipos.
- 2.4 Características del pop3.
 - 2.4.1 Configuración y ejecución de módulos.
 - 2.4.2 Configuración de dominios y usuarios virtuales.
 - 2.4.3 Cifrado del protocolo.
 - 2.4.4 Autenticación.
- 2.5 Protocolo imap.
 - 2.5.1 RFC 3501.
 - 2.5.2 Tipos.
- 2.6 Características de imap.
 - 2.6.1 Configuración y ejecución de módulos.
 - 2.6.2 Configuración de dominios y usuarios virtuales.
 - 2.6.3 Cifrado del protocolo.
 - 2.6.4 Autenticación.

3 Servidor de conexión remota

Objetivo: El alumno aplicará los fundamentos relacionados al protocolo telnet y ssh en diferentes escenarios.

Contenido:

3.1 Protocolo telnet.

3.1.1 Características.

3.1.2 RFC 854.

3.1.3 Tipos.

3.2 Protocolo ssh.

3.2.1 Características.

3.2.2 RFC 854.

3.2.3 Tipos.

3.2.4 Transferencia de archivos y configuración de jaulas.

3.2.5 Creación y configuración de túneles.

4 Servidores de aplicaciones y middleware

Objetivo: El alumno aplicará los conocimientos técnicos necesarios en la administración de servidores de aplicaciones y middleware para difundir información en las organizaciones.

Contenido:

4.1 Características.

4.2 Tipos.

4.3 Configuración y administración.

4.4 Balanceo de carga.

4.5 Generación de un caso práctico.

5 Servidor de archivos

Objetivo: El alumno aplicará los diferentes servidores de archivos para garantizar la integridad de la información en las organizaciones.

Contenido:

5.1 Protocolos.

5.1.1 NFS.

5.1.2 Samba.

5.1.3 Distribuidos (cassandra, dropbox).

5.2 Configuración y administración.

5.3 Balanceo de carga.

5.4 Generación de un caso práctico.

6 Servidor de directorios

Objetivo: El alumno aplicará los estándares para la administración de los directorios de nombres, usuarios y servicios para implementarlos en las necesidades de la organización.

Contenido:

6.1 Protocolos.

6.1.1 Domain Name Services (DNS, RFC 1034).

6.1.2 Network Information Services (NIS, RFC 3898).

6.1.3 Lightweight Directory Access Protocol (LDAP, RFC 4510).

6.2 Configuración y administración.

6.3 Seguridad y Cifrado.

6.4 Generación de un caso práctico.

7 Servidor web

Objetivo: El alumno aplicará los fundamentos relacionados al protocolo http mediante configuración, escalabilidad, disponibilidad, seguridad y diferentes escenarios.

Contenido:

7.1 Protocolo http.

7.1.1 Características.

7.1.2 RFC 2616.

7.1.3 Tipos.

7.2 Configuración y ejecución de módulos.

7.3 Creación y configuración de host virtuales.

7.4 Cifrado del protocolo.

7.4.1 Características.

7.4.2 SSL/TLS.

7.4.3 Configurar para migrar de un servidor http a https.

7.5 Autenticación.

7.5.1 http_access.

7.5.2 Conexión con base de datos.

7.5.3 Conexión con servidor samba.

7.6 Proxy http.

7.6.1 Características.

7.6.2 Configuración.

7.6.3 Generación de proxy http.

8 Otros servicios

Objetivo: El alumno resumirá diferentes servicios de internet mediante su instalación, configuración y administración para aplicarlos a las organizaciones.

Contenido:

8.1 RFC 1700.

8.2 Servidor Proxy.

8.3 Servidor DHCP.

8.4 Servidor de transferencia de archivos.

8.5 Nuevas tendencias y servicios.

Bibliografía básica

HUNT, Craig
TCP/IP Network Administration
 Seattle
 O Reilly Media, 2002

Temas para los que se recomienda:

Todos

MANN, Scott

Linux TCP/IP Network Administration

New Jersey

SGI Linux, 2001

Todos

Bibliografia complementaria

Temas para los que se recomienda:

HUNT, Craig

Linux DNS Server Administration

Sebastopol CA

Linux Book, 2003

6

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

El profesor deberá contar con licenciatura, preferentemente de las carreras: Ingeniería en Computación o Licenciatura en Ciencias en Computación o formación equivalente, y contar con amplia experiencia en administración de servidores y control de arquitecturas cliente-servidor.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ARQUITECTURA CLIENTE SERVIDOR

10

6

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno aplicará los conocimientos de protocolos, criptografía y seguridad para desarrollar programas bajo la arquitectura cliente/servidor mediante un lenguaje de programación.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Conceptos básicos	6.0
2.	Creación de socket servidor y cliente	10.0
3.	Servidores y clientes sincronizados	10.0
4.	Sockets broadcasting y multicasting	8.0
5.	Implantación de servidores con criptografía y código seguro	8.0
6.	Herramientas para la comunicación entre servidores	6.0
		48.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	48.0

1 Conceptos básicos

Objetivo: El alumno analizará las funciones de los sockets con sus principales características mediante estándares, familias y tipo de procesos.

Contenido:

- 1.1 Definición de puerto.
- 1.2 Socket.
 - 1.2.1 Definición de socket.
 - 1.2.2 Familia de sockets.
- 1.3 Concepto cliente/servidor.
 - 1.3.1 Proceso cliente.
 - 1.3.2 Proceso servidor.
- 1.4 Definición de stream.
- 1.5 API de Berkeley.
- 1.6 Concurrencia, multiprogramación y multitarea.
- 1.7 Servidores interactivos y concurrentes.
- 1.8 Estándares.
 - 1.8.1 POSIX.
 - 1.8.2 RFC.

2 Creación de socket servidor y cliente

Objetivo: El alumno creará sockets de tipo TCP y UDP mediante los conceptos de hilos.

Contenido:

- 2.1 Socket en TCP.
 - 2.1.1 Servidor eco.
 - 2.1.2 Cliente eco.
- 2.2 Socket en UDP.
 - 2.2.1 Servidor eco.
 - 2.2.2 Cliente eco.
- 2.3 Concepto de hilos.
 - 2.3.1 Creación de servidor concurrente.
- 2.4 Definición de DAEMON.

3 Servidores y clientes sincronizados

Objetivo: El alumno creará servidores del tipo orientados y no orientados a conexión, involucrando algunos conceptos como semáforos y sincronización

Contenido:

- 3.1 Procesos.
- 3.2 Semáforos y sincronización.
- 3.3 Lectura y escritura de archivos.
- 3.4 Servidores orientados a conexión.
 - 3.4.1 HTTP.

3.4.2 FTP.

3.4.3 Otros servidores.

3.5 Servidores no orientados a conexión.

3.5.1 Servidores P2P.

3.5.2 Otros servidores.

3.6 Desarrollo de aplicaciones.

3.6.1 Generación de protocolos de la capa de aplicación.

4 Sockets broadcasting y multicasting

Objetivo: El alumno creará sockets del tipo broadcast y multicast para difundir información en la red de datos.

Contenido:

4.1 Broadcast.

4.1.1 Definición de broadcast.

4.1.2 Funcionamiento de broadcast.

4.1.3 Creación del socket broadcast.

4.2 Multicast.

4.2.1 Definición de multicast.

4.2.2 Funcionamiento multicast.

4.2.3 Creación del socket multicast.

4.2.4 Ruteo multicast.

5 Implantación de servidores con criptografía y código seguro

Objetivo: El alumno aplicará técnicas de programación y algoritmos de cifrado para hacer robustas las aplicaciones de las redes de datos.

Contenido:

5.1 SSL y TLS.

5.2 Servidores con criptografía.

5.2.1 Servidor HTTP.

5.2.2 Servidor FTP.

5.2.3 Servidor Secure Shell.

5.3 Clientes con criptografía.

5.3.1 Cliente HTTP.

5.3.2 Cliente FTP.

5.3.3 Cliente Secure Shell.

5.4 Servidores y clientes implantando código seguro.

6 Herramientas para la comunicación entre servidores

Objetivo: El alumno clasificará la comunicación de servidores mediante la forma de interactuar entre ellos.

Contenido:

6.1 Servidores Web.

6.1.1 HTML.

6.1.2 Programación desde cliente.

6.1.3 Instalación.

6.1.4 Configuración.

6.2 Servidores de bases de datos.

6.2.1 SQL.

6.3 Servidores de correos.

6.4 Conceptos.

6.4.1 Frameworks.

6.4.2 Middleware.

6.4.3 Servidores de aplicaciones.

6.4.4 Servicios web.

6.5 Utilización de un framework en un servidor de aplicaciones.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

JAMES, Kurose, KEITH, Ross

Networking: A Top-Down Approach Featuring the Internet

1, 2, 3, 4, 5

Boston

Addison-Wesley, 2010

STEVENS, Richard

UNIX Network Programming

1, 2, 3, 4, 5

Prentice Hall, 1990

STEVENS, Richard

UNIX Network Programming

1, 2, 3, 4, 5, 6

3rd edition

Addison Wesley, 2003

Volume I

STEVENS, Richard

UNIX Network Programming

1, 2, 3, 4, 5

2nd edition

Prentice Hall, 1998

Volume II

WALTON, Sean

Programación de socket Linux

1, 2, 3

Madrid

Pearson Education, 2001

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

DIETEL, Paul, DIETEL, Harvey

JAVA Cómo programar

Todos

9a edición

México

Pearson, 2012

OUALLINE, Steve

Practical C Programming

1, 3

3rd edition

Sebastopol

O Reilly, 1997

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

El profesor deberá contar con licenciatura, preferentemente de las carreras: Ingeniería en Computación, Ingeniería en Electrónica, Ingeniería en Telecomunicaciones, Licenciatura en Ciencias Computacionales o formación equivalente, y contar con amplia experiencia en seguridad en informática, diseño, desarrollo y control de arquitecturas cliente-servidor.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

BASES DE DATOS DISTRIBUIDAS

10

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

**INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN**

**INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN**

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno diseñará, manipulará y administrará bases de datos distribuidas.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Evolución de sistemas de bases de datos a bases de datos distribuidas	6.0
2.	Niveles de distribución de los datos y procesos	8.0
3.	Diseño de bases de datos distribuidas	10.0
4.	Características de transparencia de la base de datos distribuidas	8.0
5.	Procesamiento y optimización de consultas distribuidas	10.0
6.	Administración de transacciones distribuidas	10.0
7.	Seguridad	8.0
8.	Multibases de datos	4.0
		<hr/>
		64.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/>
	Total	64.0

1 Evolución de sistemas de bases de datos a bases de datos distribuidas

Objetivo: El alumno explicará la evolución de las bases de datos y la importancia de las bases de datos distribuidas.

Contenido:

1.1 Factores que contribuyeron a la evolución de las bases de datos.

1.1.1 Sistemas de información.

1.1.2 Factores tecnológicos.

1.1.3 Demandas de usuarios finales.

1.2 Comparación bases de datos centralizadas con BD distribuidas.

1.2.1 Ventajas.

1.2.2 Desventajas.

2 Niveles de distribución de los datos y procesos

Objetivo: El alumno explicará cómo se deben distribuir los datos y qué factores se deben considerar para ello.

Contenido:

2.1 Procesamiento en un solo sitio, datos en un solo sitio (SPSD).

2.2 Procesamiento en sitios múltiples, datos en un solo sitio (MPSD).

2.3 Procesamiento en sitios múltiples, datos en sitios múltiples (MPMD).

3 Diseño de bases de datos distribuidas

Objetivo: El alumno diseñará una base de datos distribuida a través de diferentes perspectivas.

Contenido:

3.1 Tipos de diseño de bases de datos distribuidas.

3.1.1 Diseño top down.

3.1.2 Diseño bottom up.

3.2 Fragmentación.

3.2.1 Fragmentación horizontal.

3.2.2 Fragmentación vertical.

3.2.3 Fragmentación mixta.

3.3 Colocación de datos.

3.4 Replicación de datos.

4 Características de transparencia de la base de datos distribuidas

Objetivo: El alumno analizará la importancia de la transparencia en la distribución, transacción, desempeño y consultas a través de bases de datos distribuidas.

Contenido:

4.1 Transparencia de distribución.

4.1.1 Transparencia de fragmentación.

4.1.2 Transparencia de ubicación.

4.1.3 Transparencia de mapeo local.

4.2 Transparencia de transacción.

4.2.1 Requerimiento local.

4.2.2 Requerimiento remoto.

4.2.3 Requerimiento distribuido.

4.2.4 Transacción local.

4.2.5 Transacción remota.

4.2.6 Transacción distribuida.

4.3 Transparencia de desempeño y optimización de consultas.

4.4 Forzamiento de la integridad en bases de datos distribuidas.

5 Procesamiento y optimización de consultas distribuidas

Objetivo: El alumno analizará cómo se realizan y optimizan las consultas a través de una base de datos distribuida.

Contenido:

5.1 Equivalencia de transformación de consultas.

5.2 Transformación de consultas globales a consultas fragmentadas.

5.3 Consultas parametrizadas.

5.4 Procesamiento de consultas.

5.4.1 Descomposición de consultas.

5.4.2 Localización de datos.

5.4.3 Optimización global de consultas.

5.4.4 Optimización local de consultas.

6 Administración de transacciones distribuidas

Objetivo: El alumno analizará la importancia de controlar y administrar transacciones distribuidas.

Contenido:

6.1 Propiedades ACID en bases de datos distribuidas.

6.2 Control de concurrencia.

6.2.1 Problemas por concurrencia.

6.2.2 Serialización distribuida.

6.2.3 Mecanismo de candados.

6.2.4 Marcas de tiempo.

7 Seguridad

Objetivo: El alumno identificará mecanismos de recuperación ante fallas a fin de mantener seguridad en una base de datos distribuida.

Contenido:

7.1 Conceptos básicos.

7.1.1 Fallas de transacciones, causas y recuperación.

7.1.2 Fallas del sistema, causas y recuperación.

7.1.3 Fallas del medio de almacenamiento, causas y recuperación.

7.1.4 Fallas de comunicación, causas y recuperación.

7.1.5 Fallas de usuario, causas y recuperación.

7.2 Protocolo de dos fases.

7.2.1 Protocolo de dos fases centralizado.

7.2.2 Protocolo de dos fases lineal.

7.2.3 Protocolo de dos fases distribuido.

7.2.4 Protocolo de tres fases.

7.3 Mecanismos de respaldo.

7.3.1 RespalDOS físicos.

7.3.2 RespalDOS lógicos.

7.3.3 Tipos de restauración.

7.4 Detección y resolución de inconsistencias.

7.5 Puntos de chequeo y restauración en frío.

8 Multibases de datos

Objetivo: El alumno comparará los diferentes tipos y clasificaciones de base de datos distribuidas.

Contenido:

8.1 Introducción.

8.2 Clasificación por autonomía de multibases de datos.

8.2.1 Sistemas federados.

8.2.2 Sistemas no federados.

8.3 Clasificación por variedad de sistemas de manejadores componentes.

8.3.1 Multibases de datos homogéneas.

8.3.2 Multibases de datos heterogéneas.

8.4 Integración de Información.

8.4.1 Tipos de integración según los elementos a integrar.

8.4.2 Integración de aplicaciones.

8.4.3 Integración ad-hoc.

8.4.4 Integración de datos.

8.5 Tipos de integración según ubicación.

8.5.1 Integración materializada.

8.5.2 Integración virtual.

8.6 Tipos de Integración según tipo de operaciones sobre datos.

8.6.1 Solo lectura.

8.6.2 Lectura y escritura.

8.7 Tipos de Integración según tiempo de respuesta esperada.

8.7.1 Tiempo real.

8.7.2 Por lotes.

8.8 Software existente para integración.

8.8.1 Oracle data integration.

8.8.2 SAP Business Objects Data Integrator.

8.8.3 SAP Sybase Data Integration Suite.

8.8.4 iWay.

8.8.5 IBM Infosphere.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

CONOLLY, Thomas, BEGG, Carolyn

*Sistemas de bases de datos: Un enfoque practico para
diseño, implementación y gestión* 4a. edición

Madrid

Pearson, 2005

Todos

ROB, Peter, CORONEL, Carlos

Sistemas de bases de datos

México

Thomson, 2004

Todos

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

CERI, Estefano, PELAGATT, Giuseppe

Distributed Databases (Principles & Systems)

New York

Mc Graw Hill, 1985

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Licenciatura en Ingeniería en Computación, Ciencias de la Computación, Matemáticas Aplicadas o una carrera similar. Deseable haber realizado estudios de posgrado, contar con conocimientos y experiencia en el área de la base de datos distribuidas, contar con experiencia docente o haber participado en cursos o seminario de iniciación en la práctica docente.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

COMPUTACIÓN GRÁFICA AVANZADA

10

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno diseñará algoritmos y métodos para el dibujo de curvas, superficies paramétricas, colisiones y animación para la generación de cómputo gráfico o visualización científica.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Uso del frame buffer	8.0
2.	Texturizado avanzado	9.0
3.	Modelado geométrico avanzado	12.0
4.	Algoritmos y métodos para el dibujo de curvas y superficies paramétricas	7.0
5.	Colisiones	10.0
6.	Modelos de iluminación avanzados	8.0
7.	Animación avanzada	10.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Uso del frame buffer

Objetivo: El alumno manipulara, a través de la aplicación de técnicas avanzadas, la información que pasa por el pipeline de renderizado.

Contenido:

- 1.1 Definición del frame buffer.
- 1.2 Técnicas avanzadas del uso del frame buffer.
 - 1.2.1 Color buffer.
 - 1.2.2 Stencil buffer.
 - 1.2.3 Accumulation buffer.
 - 1.2.4 Z-buffer.

2 Texturizado avanzado

Objetivo: El alumno generará modelos geométricos con textura, por computadora.

Contenido:

- 2.1 Técnicas de texturas en el dominio 3D.
- 2.2 Multitexturizado.
- 2.3 Shaders programables.

3 Modelado geométrico avanzado

Objetivo: El alumno obtendrá información sobre una escena a representar a través de técnicas avanzadas de archivos para modelos tridimensionales, algoritmos para la generación de sombras, entre otros.

Contenido:

- 3.1 Formatos de archivo para modelos tridimensionales.
 - 3.1.1 Análisis de consideraciones.
 - 3.1.2 Elaboración de propuesta.
- 3.2 Visibilidad.
 - 3.2.1 Face culling.
 - 3.2.2 Z-culling.
 - 3.2.3 Oclusion culling.
 - 3.2.4 Object culling mediante partición de espacio.

- 3.3 Algoritmos de generación de sombras.

4 Algoritmos y métodos para el dibujo de curvas y superficies paramétricas

Objetivo: El alumno aplicará los algoritmos y técnicas para el modelado y dibujo de curvas y superficies paramétricas.

Contenido:

- 4.1 Curvas paramétricas.
 - 4.1.1 Bézier, Splines.
 - 4.1.2 B-Splines, β-Splines.
 - 4.1.3 Curvas racionales, NURBS.
- 4.2 Superficies paramétricas.
 - 4.2.1 Bézier, Splines.
 - 4.2.2 B-Splines, β-Splines.

5 Colisiones

Objetivo: El alumno aplicará las diferentes formas en que los objetos forman la escena para interactuar entre sí.

Contenido:

5.1 Métodos de intersección.

- 5.1.1 Región de Voronoi.
- 5.1.2 Suma y diferencia de Minkowsky.
- 5.1.3 Esfera vs. esfera.
- 5.1.4 AABB vs. AABB.
- 5.1.5 AOBB vs. AOBB.
- 5.1.6 Cápsula vs. cápsula.
- 5.1.7 Triángulo vs. triángulo.
- 5.1.8 Rayo vs. esfera.
- 5.1.9 Rayo vs. triángulo.

5.2 Resolución de conflictos.

- 5.2.1 Predicción de intersección.
- 5.2.2 Deslizamiento por cara.
- 5.2.3 Deslizamiento sobre plano normal.

6 Modelos de iluminación avanzados

Objetivo: El alumno aplicará algoritmos para colorear, iluminar y generar imágenes fotorrealistas.

Contenido:

6.1 Ray tracing.

- 6.1.1 Ray tracing recursivo.
- 6.1.2 Ray tracing hacia atrás (Backward Ray Tracing).
- 6.1.3 Traza de cono.
- 6.1.4 Ray Tracing distribuido.

6.2 Radiosidad.

- 6.2.1 Matriz de radiosidad.
- 6.2.2 Factores de forma.

6.3 Combinación de ray tracing y radiosidad.

7 Animación avanzada

Objetivo: El alumno realizará ejercicios de animación mediante la utilización de diversos métodos.

Contenido:

- 7.1 Animación de estructuras articuladas.
- 7.2 Animación de sistemas de partículas.
- 7.3 Billboard.

Interactive Computer Graphics: A Top-Down Approach with OpenGL 3th edition
 Boston
 Addison-Wesley, 2002

Todos

FOLEY, James, DAM VAN, Andries, et al.
Computer Graphics: Principles and Practice in C
 2nd edition
 Portland
 Addison-Wesley Pub Co, 1995

Todos

HEARN, Donald, BAKER, Pauline
Computer Graphics, C Version
 2nd edition
 Upper Saddle River, N.J.
 Prentice Hall, 1997

Todos

WATT, Alan
3D Computer Graphics
 3th edition
 Wokingham
 Addison Wesley, 2000

Todos

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

DAVE SHEINER, Mason Woo, JACKIE NEIDER, Davis Tom, et al.
OpenGL(R) Programming Guide: The Official Guide to Learning OpenGL, Version 1.4 4th edition
 Michigan
 Addison-Wesley Pub Co, 2003

Todos

LENGYEL, Eric
Mathematics for 3D Game Programming & Computer Graphics
 Boston
 Charles River Media, 2003

Todos

WATT, Alan, POLICARPIO, Fabio
3D Games Vol. 2: Animation and Advanced Real-Time Rendering
 Addison-Wesley, 2003

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

El profesor deberá contar con licenciatura en Ingeniería en Computación o similares, con experiencia en el área de gráficas por computadora, tanto en forma práctica como teórica. Será requisito deseable, más no indispensable, que el profesor cuente con el grado de Maestro en Ingeniería o Maestro en Ciencias.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

CÓMPUTO MOVIL

10

6

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno probará el entorno y componentes de los sistemas de cómputo móvil y construirá aplicaciones para clientes inteligentes (smart).

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción al mundo móvil e inalámbrico	6.0
2.	Dispositivos móviles	6.0
3.	Arquitecturas para aplicaciones móviles y envío de mensajes	6.0
4.	Construcción de aplicaciones de clientes inteligentes	9.0
5.	Construcción de aplicaciones en internet inalámbrica	12.0
6.	Administración de datos en sistemas móviles	9.0
		48.0
Actividades prácticas		0.0
Total		48.0

1 Introducción al mundo móvil e inalámbrico

Objetivo: El alumno describirá los elementos que se emplean en el ambiente móvil e inalámbrico. Explicará su utilidad y la importancia de estos en el entorno actual.

Contenido:

1.1 Componentes del entorno inalámbrico.

1.1.1 Hardware independiente.

1.1.2 Software independiente.

1.1.3 Redes inalámbricas.

1.2 Proveedores de servicios.

1.3 Comercio móvil.

2 Dispositivos móviles

Objetivo: El alumno clasificará los tipos y características de los dispositivos móviles más comunes, mediante su forma de operar.

Contenido:

2.1 Elementos de comunicación y mecanismos de entrada.

2.2 Clasificación de los dispositivos móviles.

2.2.1 Teléfonos móviles.

2.2.2 Tablet.

2.2.3 Laptops, netbooks, ultrabooks.

2.2.4 Otros dispositivos como sistemas embebidos.

2.3 Características de sistemas operativos móviles.

2.3.1 Windows CE.

2.3.2 Android.

2.3.3 Linux.

2.3.4 Java y J2ME.

2.3.5 Otros sistemas operativos.

3 Arquitecturas para aplicaciones móviles y envío de mensajes

Objetivo: El alumno clasificará las diferentes arquitecturas existentes para la elaboración de aplicaciones móviles.

Contenido:

3.1 Arquitecturas para aplicaciones móviles.

3.1.1 Internet inalámbrica.

3.1.2 Clientes inteligentes (Smart).

3.1.3 Arquitectura WAP (Protocolo de aplicaciones inalámbricas).

3.2 Envío de mensajes.

3.2.1 E-mail.

3.2.2 PIM.

3.2.3 WMA.

3.3 Seguridad móvil.

3.3.1 Creación de ambientes seguros.

3.3.2 Hilos seguros.

3.3.3 Tecnologías de seguridad.

4 Construcción de aplicaciones de clientes inteligentes

Objetivo: El alumno evaluará para diseñar y construir una aplicación para la arquitectura de clientes inteligentes (Smart).

Contenido:

- 4.1 Panorama de los clientes inteligentes.
 - 4.1.1 Arquitectura del cliente.
 - 4.1.2 Arquitectura del servidor.
- 4.2 Desarrollo de clientes inteligentes.
 - 4.2.1 Fase del análisis de requerimientos.
 - 4.2.2 Fase del diseño.
 - 4.2.3 Fase de implementación y pruebas.
 - 4.2.4 Fase de implantación.
- 4.3 Manejo de datos sobre el cliente.
 - 4.3.1 Tipos de almacenamiento de datos.
 - 4.3.2 Opciones de desarrollo de bases de datos.
- 4.4 Desarrollo de una aplicación.

5 Construcción de aplicaciones en internet inalámbrica

Objetivo: El alumno creará el diseño y construirá aplicaciones para ambientes de clientes ligeros.

Contenido:

- 5.1 Clientes ligeros.
 - 5.1.1 El cliente, el middleware y los servicios de envío de mensajes.
 - 5.1.2 Protocolo de aplicación inalámbrica (WAP).
- 5.2 Desarrollo de clientes ligeros.
 - 5.2.1 Proceso de desarrollo.
 - 5.2.2 Modelos de aplicación.
- 5.3 Lenguajes y tecnologías para desarrollos en Internet inalámbrica.
 - 5.3.1 Lenguajes de marcación.
 - 5.3.2 Micronavegadores.
 - 5.3.3 Herramientas de desarrollo (Servidor IIS, J2ME, ASP .Net).

6 Administración de datos en sistemas móviles

Objetivo: El alumno integrará una administración eficiente de los datos que se manejan a través de sistemas móviles.

Contenido:

- 6.1 Bases de datos móviles.
- 6.2 Sincronización de bases de datos.
- 6.3 Acceso a bases de datos remotos.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

JUNTAO YUAN, Michael

Enterprise J2ME: Developing Mobile Java Applications

1, 2, 3, 4, 5

Upper Sadler River

Prentice Hall, 2003

KHALIL, Ismail, WEIPPL, Edgar

Advancing the Next-Generation of Mobile Computing: Emerging Technologies

Todos

Hershey

IGI Global, 2012

MALLICK, Martyn

Mobile and Wireless Design Essentials

Todos

Indianapolis

Wiley, 2003

MEIER, Reto

Professional Android 4 Application Development

Todos

3th edition

Indianapolis

Wrox, 2012

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

BARR, Michael

Programming Embedded Systems in C and C++

2, 4, 5

Sebastapol

O Reilly & Associates, 1999

FORTA, Ben

WAP Development with WML and WMLScript

3

Indianapolis

SAMS, 2000

WIGLEY, Andy, ROXBURGH, Peter

Building Microsoft ASP .NET applications for mobile devices

5

Redmond

Microsoft Press, 2003

WILDING-MCBRIDE, Daryl

Java Development on PDAs Building Applications for Pocket

2, 5

*PC and PALM devices*Boston
Addison Wesley, 2003

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

El profesor será egresado de la carrera de Ingeniería en Computación o licenciatura afín, con conocimientos y experiencia en el diseño y elaboración de sistemas de cómputo móvil.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

FÍSICA CUÁNTICA

10

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

CIENCIAS BÁSICAS

COORDINACIÓN DE
CIENCIAS APLICADAS

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ecuaciones Diferenciales

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

Que el alumno comprenda los fundamentos de la mecánica cuántica en sus dos formulaciones, como antecedente para las asignaturas subsecuentes sobre información y computación cuánticas.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción a la teoría cuántica	16.0
2.	Ondas de la materia	8.0
3.	Mecánica ondulatoria de Schrödinger	16.0
4.	Mecánica matricial de Heisenberg	24.0
		<hr/>
		64.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/>
	Total	64.0

1 Introducción a la teoría cuántica

Objetivo: El alumno conocerá los principios básicos que dan origen al desarrollo de la mecánica cuántica.

Contenido:

- 1.1 Radiación electromagnética e irradiancia.
- 1.2 Radiación térmica de cuerpo negro e hipótesis cuántica de Planck.
- 1.3 Efecto fotoeléctrico y la teoría fotónica de Einstein.
- 1.4 Espectros atómicos y la teoría de Bohr.
- 1.5 Hipótesis de De Broglie.
- 1.6 Difracción de rayos X y electrones: experimentos de Davisson, Germer y Thomson.
- 1.7 Dualidad onda-partícula.
- 1.8 Aplicaciones: láser, microscopios electrónicos (TEM y SEM).

2 Ondas de la materia

Objetivo: El alumno comprenderá los fundamentos para identificar las propiedades ondulatorias de la materia.

Contenido:

- 2.1 Funciones de onda.
- 2.2 Interpretación de Born de las funciones de onda.
- 2.3 Difracción por doble rendija: experimento de Young.
- 2.4 Paquetes de ondas y velocidad de grupo.
- 2.5 Principio de incertidumbre.

3 Mecánica ondulatoria de Schrödinger

Objetivo: El alumno comprenderá el modelo matemático para la teoría cuántica y sus aplicaciones a modelos físicos.

Contenido:

- 3.1 Ecuación de onda de Schrödinger.
- 3.2 Potencial de pozo infinito.
- 3.3 Potencial de escalón.
- 3.4 Potencial de barrera y efecto túnel.
- 3.5 Aplicaciones: microscopio de barrido de efecto túnel (TSM) y nanotecnología.

4 Mecánica matricial de Heisenberg

Objetivo: El alumno comprenderá los principios de la mecánica cuántica en la formulación de Heisenberg y manipulará algunas de sus herramientas matemáticas.

Contenido:

- 4.1 Espacios de Hilbert y notación de Dirac.
- 4.2 Operadores lineales, matrices y las matrices de Pauli.
- 4.3 Operadores unitarios, hermitianos y antihermitianos.
- 4.4 Descomposición espectral.
- 4.5 Funciones de operadores.
- 4.6 Producto tensorial de espacios vectoriales.
- 4.7 Conmutación de operadores.
- 4.8 Espacio de estados de un sistema cuántico.
- 4.9 Bits cuánticos o qubits y representación en la esfera de Bloch.
- 4.10 Evolución temporal de un sistema cerrado.
- 4.11 Medición cuántica y operadores de medición.
- 4.12 Sistemas compuestos.
- 4.13 Operadores de densidad.

4.14 Teorema de descomposición de Schmidt.

4.15 Aplicaciones: información y computación cuánticas.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

EISBERG, Robert

Fundamentos de física moderna

1, 2 y 3

1a. edición

México, D.F.

Limusa, 2007

EISBERG, Robert, RESNICK, Robert

Física cuántica, átomos, moléculas, sólidos, núcleos y partículas 1a. edición

1, 2 y 3

México, D.F.

Limusa, 2012

MILLER, David

Quantum Mechanics for Scientists and Enginner

3 y 4

1a. edición

New York

Cambridge University Press, 2008

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

NIELSEN, Michael, CHUANG, Issac

Quantum Computation and Quantum Information

4

10th. edition

New York

Cambridge University Press, 2010

SÁNCHEZ, Alberto

Introducción a la física moderna

1 y 3

1a. edición

México, D.F.

Facultad de Ingeniería, UNAM, 2000

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input type="checkbox"/>

Participación en clase	<input type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

La asignatura deberá ser impartida por profesores que tengan conocimientos en el área de Física. Nivel de preparación: mínimo Licenciatura en el área Físico-Matemática y de las Ingenierías. Experiencia profesional: deseable. Especialidad: deseable. Aptitudes: facilidad de palabra, empatía y que facilite el conocimiento. Actitudes de servicio, de responsabilidad, comprometido con su superación, crítico, propositivo e institucional.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

PROCESAMIENTO DEL LENGUAJE NATURAL

10

6

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno propondrá soluciones a problemas centrales del procesamiento del lenguaje natural (PLN).

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción al procesamiento del lenguaje natural (PLN)	3.0
2.	Bases computacionales del PLN	6.0
3.	Recursos del PLN	6.0
4.	Análisis morfosintáctico	9.0
5.	Análisis sintáctico	9.0
6.	Análisis semántico	9.0
7.	Aplicaciones	6.0
		48.0
Actividades prácticas		0.0
Total		48.0

1 Introducción al procesamiento del lenguaje natural (PLN)

Objetivo: El alumno analizará los problemas de representación del conocimiento lingüístico utilizando los métodos de aproximación al PLN.

Contenido:

- 1.1 Antecedentes.
- 1.2 La representación del conocimiento lingüístico.
- 1.3 Dos aproximaciones diferentes: métodos estadísticos vs. métodos basados en reglas.
- 1.4 Objetivos: análisis y generación.

2 Bases computacionales del PLN

Objetivo: El alumno aplicará sus conocimientos sobre los esquemas de representación de lenguajes formales con respecto a su aplicación en la generación y reconocimiento de lenguas naturales.

Contenido:

- 2.1 Tipología de lenguajes.
- 2.2 Autómatas de estados finitos.
- 2.3 Procesadores de lenguaje: reconocedores, transductores, analizadores y generadores.
- 2.4 Algoritmos de n-gramas.
- 2.5 Algunos problemas interesantes.
 - 2.5.1 Desambiguación léxica.
 - 2.5.2 Resolución de anáforas.

3 Recursos del PLN

Objetivo: El alumno diseñará los recursos del PLN para resolver problemas típicos del este campo de especialización.

Contenido:

- 3.1 Lexicones y bases de conocimiento.
- 3.2 Corpus textuales.
 - 3.2.1 Toquenización.
 - 3.2.2 Análisis estadísticos.
- 3.3 Información semántica: WordNet y otras ontologías.

4 Análisis morfosintáctico

Objetivo: El alumno diseñará las técnicas de etiquetamiento morfosintáctico de corpus de lenguajes naturales para la evaluación y modificación de reglas.

Contenido:

- 4.1 Análisis morfológico y morfosintáctico.
- 4.2 Categorización gramatical (POS).
- 4.3 Construcción de etiquetadores morfosintácticos.
- 4.4 Estrategias de entrenamiento.
- 4.5 Etiquetadores en cascada.
- 4.6 Morfología de dos niveles.
- 4.7 Evaluación y modificación de las reglas.

5 Análisis sintáctico

Objetivo: El alumno aplicará las técnicas de segmentación del discurso en sintagmas utilizando las técnicas básicas de análisis sintáctico.

Contenido:

- 5.1 Gramáticas independientes de contexto.
- 5.2 Creación de reglas para el segmentador sintagmático.
- 5.3 Identificación de sintagmas nominales.
 - 5.3.1 Sintagmas nominales.
 - 5.3.2 Sintagmas verbales.
 - 5.3.3 Sintagmas preposicionales.
- 5.4 Análisis sintáctico.
 - 5.4.1 Técnicas: métodos ascendente y descendente.
 - 5.4.2 Estrategias de búsqueda: profundidad y amplitud.
 - 5.4.3 Chart-parsing.
 - 5.4.4 Gramáticas de transición aumentadas y de unificación.
- 5.5 Resolución anafórica.

6 Análisis semántico

Objetivo: El alumno identificará los principios del análisis semántico típicos del PLN mediante representación, interacción y dependencia.

Contenido:

- 6.1 Representación del significado.
- 6.2 Análisis semántico.
- 6.3 Interacción con WordNet.
- 6.4 Dependencia conceptual.

7 Aplicaciones

Objetivo: El alumno identificará algunas aplicaciones del PLN a través de las técnicas y recursos aprendidos en el curso.

Contenido:

- 7.1 Recuperación y extracción de información.
- 7.2 Categorización y resúmenes automáticos.
- 7.3 Generación de lenguaje natural.
- 7.4 Sistemas conversacionales.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

ALLEN, James
Natural Language Understanding
 2nd edition
 Sebastopol
 Addison Wesley, 1994

Todos

CHARNIAK, Eugene
Statistical Language Learning
 Cambridge
 The MIT Press, 1996

Todos

GRISHMAN, Ralph
Computational Linguistics Todos
 New York
 University Cambridge, 1986

JURAFSKY, Daniel, JAMES H. MARTIN,
Speech and Language Processing: An Introduction to Natural Todos
Language Processing, Computational Linguistics and Speech Recognition Prentice-Hall, 2000

MANNING, Christopher, FRIDRICH, Schütze
Foundations in Statistical Natural Language Processing Todos
 Cambridge
 The MIT Press, 1999

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

MITKOV, Ruslan
The Oxford Handbook of Computational Linguistics Todos
 Oxford
 Oxford, 2005

MORENO, Lidia, et al.
Introducción al procesamiento de lenguaje natural Todos
 Murcia
 Universidad de Alicante, 1999

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☐

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☐

Trabajos de investigación

☐

Prácticas de taller o laboratorio

☒

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☐

Exámenes finales

☐

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☐**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

El profesor será egresado de la carrera de Ingeniería en Computación, familiarizado con el procesamiento del lenguaje natural.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

PROCESAMIENTO DIGITAL DE IMAGENES

10

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

PROCESAMIENTO DE SEÑALES

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno analizará en detalle y con formalidad, el proceso de formación de una imagen, su descripción matemática, los aspectos lógicos y morfológicos que caracterizan los patrones de la misma, los métodos más importantes para realzar y restaurar una imagen y transformarla a diferentes espacios, así como los métodos y formatos que existen para almacenarla, transmitirla, codificarla y comprimirla.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción	6.0
2.	Fundamentos de la imagen digital	6.0
3.	Transformación de la imagen	10.0
4.	Realce de la imagen	10.0
5.	Restauración óptima	12.0
6.	Segmentación	10.0
7.	Codificación y compresión	10.0
		<hr/>
		64.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/>
	Total	64.0

1 Introducción

Objetivo: El alumno analizará las partes principales que componen un sistema de imágenes para familiarizarse con los distintos tipos de imagenología.

Contenido:

- 1.1 Sistemas de imágenes.
- 1.2 Unidad de adquisición de imágenes.
 - 1.2.1 Principios y limitaciones.
 - 1.2.2 Resolución espacial y ruido.
- 1.3 Unidad de procesamiento de señal e imagen.
- 1.4 Unidad de despliegue de la imagen.
- 1.5 Elementos de percepción visual.

2 Fundamentos de la imagen digital

Objetivo: El alumno analizará los métodos fundamentales de análisis y modelado de sistemas lineales bidimensionales con especial énfasis en sistemas discretos.

Contenido:

- 2.1 Caracterización matemática de imágenes.
- 2.2 Muestreo y cuantización.
- 2.3 Sistemas bidimensionales lineales e invariantes.
- 2.4 Convolución bidimensional.

3 Transformación de la imagen

Objetivo: El alumno aplicará los principales tipos de transformaciones de imágenes utilizando el procesamiento de imágenes.

Contenido:

- 3.1 Transformada de Fourier.
- 3.2 Transformada discreta de Fourier y transformada rápida de Fourier.
- 3.3 Convolución circular.
- 3.4 Otras transformaciones separables.
- 3.5 Transformaciones geométricas.

4 Realce de la imagen

Objetivo: El alumno aplicará las principales técnicas de realce de imágenes a través del filtrado.

Contenido:

- 4.1 Realce punto a punto.
 - 4.1.1 Histograma.
 - 4.1.2 Ecualización del histograma.
 - 4.1.3 Especificación del histograma.
- 4.2 Filtrado espacial.
 - 4.2.1 Suavizado.
 - 4.2.2 Mejoramiento de la nitidez.
 - 4.2.3 Filtros basados en derivadas de la función gaussiana.
- 4.3 Filtrado en frecuencia.
 - 4.3.1 Filtros paso-bajas.

4.3.2 Filtros paso-altas.

4.3.3 Filtros homomórficos.

5 Restauración óptima

Objetivo: El alumno diseñará técnicas de restauración de imágenes basadas en modelos de degradación y criterios de optimización.

Contenido:

5.1 Modelos de degradación.

5.2 Matrices circulantes.

5.3 Planteamiento algebraico del problema de restauración.

5.4 Filtros de Wiener.

5.5 Filtros adaptivos.

6 Segmentación

Objetivo: El alumno aplicará las principales técnicas de segmentación de imágenes.

Contenido:

6.1 Detección de discontinuidades.

6.2 Umbrales.

6.3 Segmentación orientada a regiones.

6.4 Segmentación contextual.

7 Codificación y compresión

Objetivo: El alumno describirá los principales métodos de codificación y compresión de imágenes, incluyendo los estándares establecidos, y las técnicas del estado del arte.

Contenido:

7.1 Teoría de la información.

7.2 Compresión libre de errores.

7.3 Compresión con pérdida numérica.

7.4 Estándares de codificación y compresión para imágenes.

7.5 Nuevas tendencias para la compresión y la codificación de imágenes.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

GONZALEZ, R. C., WOODS, R. E., et al.

Digital Image processing using MATLAB

2, 3, 4, 5, 6, 7

2nd edition

Natic MA

Gatesmark Publishing, 2009

GONZALEZ, Rafael, WOODS, Richard

Digital Image Processing

2, 3, 4, 5, 6, 7

3rd edition

Prentice Hall, 2008

LIRA, J.

Introducción al tratamiento digital de imágenes

2, 3, 4, 5, 6

México

Fondo de Cultura Económica, 2002

PETROU MARÍA, García, P.,

Dealing with texture

3, 5, 6

2nd edition

Chennai

Wiley and Sons Ltd, 2010

PETROU, Maria, PETROU, Costas

Image Processing: The Fundamentals

2, 3, 4, 5, 6

2nd edition

Chennai

Wiley and Sons Ltd, 2010

PRATT, William

Digital Image Processing

2, 3, 4, 5, 6, 7

4th edition

Wiley-Interscience, 2007

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

HENDEE, William, WELLS, Peter

The Perception of Visual Information

1

2a. edición

New York

Springer-Verlag, 1997

JAIN, A. K.

Programming Embedded Systems: With C and GNU Development

2, 3, 4, 5, 6, 7

Tools New York

Prentice Hall, 1989

Sugerencias didácticas

Exposición oral

☒

Exposición audiovisual

☒

Ejercicios dentro de clase

☒

Ejercicios fuera del aula

☒

Seminarios

☐

Uso de software especializado

☐

Uso de plataformas educativas

☐

Lecturas obligatorias

☒

Trabajos de investigación

☒

Prácticas de taller o laboratorio

☒

Prácticas de campo

☐

Búsqueda especializada en internet

☐

Uso de redes sociales con fines académicos

☐**Forma de evaluar**

Exámenes parciales

☒

Exámenes finales

☒

Trabajos y tareas fuera del aula

☒

Participación en clase

☒

Asistencia a prácticas

☒**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Profesionistas con nivel de licenciatura o posgrado en alguna de las áreas de las ciencias físico-matemáticas o de las ingenierías, que estén involucrados en actividades de investigación o desarrollo tecnológico en el campo de procesamiento digital de imágenes.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

PROCESAMIENTO DIGITAL DE VOZ

10

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno combinará el manejo de archivos de voz y audio con objeto de analizarlos, modificarlos, comprimirlos para su mejor archivo o transmisión y reducir el ruido que los acompañen. Considerando sintetizar voz desde texto y diseñar sistemas de reconocimiento de voz.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Métodos de Fourier	6.0
2.	Aspectos básicos sobre sonidos y voz	6.0
3.	Análisis de voz	12.0
4.	Codificación de voz	12.0
5.	Síntesis de voz	8.0
6.	Reconocimiento de voz	12.0
7.	Ensanchamiento de voz	8.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Métodos de Fourier

Objetivo: El alumno interpretará los aspectos fundamentales de los cuatro métodos teóricos de Fourier, además de la transformada discreta de N puntos y las técnicas de la transformada rápida de Fourier para analizar señales discretas y continuas.

Contenido:

- 1.1 Métodos sobre señales continuas.
- 1.2 Métodos sobre señales discretas.
- 1.3 Transformada rápida de Fourier.

2 Aspectos básicos sobre sonidos y voz

Objetivo: El alumno analizará brevemente la acústica del sonido, los aspectos fisiológicos y anatómicos de la generación de sonidos y de la audición, así como de experimentos sobre la percepción de sonidos y, finalmente sobre la fonética articulatoria y acústica para su posterior análisis y modelado.

Contenido:

- 2.1 Generación de sonidos.
- 2.2 Generación de voz.
- 2.3 Percepción de sonidos y voz.
- 2.4 Fonética acústica.

3 Análisis de voz

Objetivo: El alumno aplicará desde la grabación de voz, los principios de su tratamiento en tiempo corto y el problema de detección de voz para su codificación.

Contenido:

- 3.1 Formatos de grabación de voz.
- 3.2 Filtrado digital y preénfasis.
- 3.3 Muestreo, submuestreo y sobremuestreo.
- 3.4 Ventanas rectangulares, de Hamming, Bartlett, de Hanning y Blackman.
- 3.5 Parámetros en el dominio del tiempo: Cruces por cero, energía en tiempo corto y correlación en tiempo corto.
- 3.6 Parámetros en el dominio de la frecuencia: Transformada corta de Fourier, generación de espectrogramas.

4 Codificación de voz

Objetivo: El alumno aplicará las principales técnicas de codificación de voz, así como sus ventajas y desventajas utilizando diversas aplicaciones.

Contenido:

- 4.1 Codificación escalar uniforme, logarítmica y adaptable.
- 4.2 Técnicas de codificación DM, DPCM, ADM y ADPCM.
- 4.3 Predicción lineal, métodos LPC, Coeficientes PARCOR, LPC cepstral, Mel cepstral, CELP, y PLP.
- 4.4 Cuantización vectorial (VQ), métodos de agrupamiento: Simple, maximin, k-medias, LBG e Isodata.

5 Síntesis de voz

Objetivo: El alumno diseñará técnicas para la síntesis de voz.

Contenido:

- 5.1 Técnicas actuales de síntesis de voz.
- 5.2 Técnicas de síntesis basadas en difonemas.

6 Reconocimiento de voz

Objetivo: El alumno aplicará las principales técnicas de reconocimiento de comandos de voz y de frases, como aspecto fundamental para, que en otros cursos, aborde el reconocimiento continuo de voz.

Contenido:

- 6.1 Ajuste dinámico en el tiempo (DTW) y su aplicación a reconocimiento de palabras aisladas.
- 6.2 Aplicación de VQ multiseccionada en tiempo al reconocimiento de palabras aisladas.
- 6.3 Modelos ocultos de Markov (HMM) y su aplicación al reconocimiento de palabras aisladas.
- 6.4 Método de un solo paso para reconocimiento de palabras conectadas.

7 Ensanchamiento de voz

Objetivo: El alumno aplicará dos técnicas básicas de reducción de ruido en voz necesarias para continuar el estudio posterior de técnicas más complejas.

Contenido:

- 7.1 Introducción a las técnicas actuales.
- 7.2 Métodos adaptables LMS de eliminación de ruido.
- 7.3 Sustracción espectral.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

BENESTY, Jacob, SONDHI, Mohan, et al.

Handbook of Speech Processing

Springer, 2008

2, 3, 4, 5, 6, 7

DELLER, John, PROAKIS, John, et al.

Discrete-Time Processing of Speech Signals

Macmillan, 1993

2, 3, 4, 5, 6, 7

HUANG, Xuedong, ACERO, Alejandro, et al.

Spoken Language Processing: A Guide to Theory, Algorithm and System Development Prentice Hall, 2001

2, 3, 4, 5, 6, 7

JURAFSKY, Daniel, MARTIN, James

Speech and Language Processing

2nd edition

Prentice Hall, 2009

2, 3, 4, 5, 6

RABINER, Lawrence, JUANG, Biing-hwang

Fundamentals of Speech Recognition

Prentice Hall, 1993

2, 3, 4, 6

RABINER, Lawrence, SCHAFER, Ronald

Theory and Applications of Digital Processing of Speech

New York

Pearson, 2011

2, 3, 4, 5, 6, 7

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

- FASTL, Hugo, ZWICKER, Eberhard
Psychoacoustics: Facts and Models 2
 3th edition
 Munich
 Springer, 2006
- LOIZOU, Philipos
Speech Enhancement: Theory and Practice 7
 2nd edition
 Boca Raton
 CRC Press, 2011
- O SHAUGHNESSY, Douglas
Speech Communication, Human and Machine 2, 3, 4, 5, 6
 2nd edition
 New York
 IEEE Press Editorial Board, 2000
- OPPENHEIM ALAN, Schaffer, RONALD,
Discrete-Time Signal Processing 1, 3
 3th edition
 Prentice Hall, 2009
- OWENS, Frank
Signal Processing of Speech 2, 3, 4, 5, 6
 McGraw Hill, 1993
- PROAKIS JOHN, Manolakis, DIMITRIS,
Discrete-Time Signal Processing 1, 3
 4th edition
 Prentice Hall, 2006
- ROWDEN CHRIS (EDITOR)
Speech Processing 2, 3, 4, 5, 6
 McGraw Hill, 1990
- WIDROW, B., STEARNS, S. D.
Adaptive Signal Processing 7
 Prentice Hall, 1985
- YOUNG, Hugh, FREEDMAN, Roger, et al.
University Physics 2
 10th edition
 Addison-Wesley, 1999

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Profesionistas con nivel mínimo de maestría en alguna de las ingenierías, que estén involucrados en actividades de investigación o desarrollo tecnológico en el campo de procesamiento digital de voz.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

PROGRAMACIÓN MASIVA
EN ARQUITECTURA UNIFICADA

10

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno aplicará la arquitectura unificada para resolver problemas de cómputo de alto rendimiento en el área de la ingeniería y/o ciencias de la computación.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Conceptos básicos	8.0
2.	Bloques y threads	12.0
3.	Manejo de memoria	10.0
4.	Programación heterogénea	20.0
5.	Patrones de diseño	14.0
		<hr/>
		64.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/>
	Total	64.0

1 Conceptos básicos

Objetivo: El alumno interpretará los diferentes modelos de programación en paralelo para su posterior construcción de código.

Contenido:

- 1.1 Background.
- 1.2 Primer kernel.
- 1.3 Modelo de ejecución (1ra. parte).
- 1.4 Manejo de errores.

2 Bloques y threads

Objetivo: El alumno aplicará en la arquitectura unificada la manipulación de datos, bloques e hilos a un hardware específico para realizar programas y medir su tiempo de ejecución.

Contenido:

- 2.1 Manipulación de matrices.
- 2.2 Especificaciones de hardware.
- 2.3 Mediciones de tiempo de ejecución.

3 Manejo de memoria

Objetivo: El alumno identificará el uso del manejo de memoria para desarrollar programas y optimizar los mismos.

Contenido:

- 3.1 Memoria compartida y patrón de reducción.
- 3.2 Memoria constante y números aleatorios.
- 3.3 Operaciones atómicas e histograma.
- 3.4 Modelo de ejecución (1ra. parte).
- 3.5 Optimización de memoria global.

4 Programación heterogénea

Objetivo: El alumno aplicará el manejo de memoria en arquitecturas heterogéneas bajo diferentes arquitecturas.

Contenido:

- 4.1 Programación en múltiples GPUs.
- 4.2 OpenMP.
- 4.3 MPI.

5 Patrones de diseño

Objetivo: El alumno clasificará los diferentes tipos de patrones aplicando estos a la arquitectura unificada para resolver problemas.

Contenido:

- 5.1 Map.
- 5.2 Gather.
- 5.3 Scatter.
- 5.4 Stencil.
- 5.5 Transpose.
- 5.6 Reduce.

COOK, Shane

CUDA Programming: A Developers Guide to Parallel Computing with GPUs (Applications of GPU Computing Series) Waltham
Morgan Kaufmann, 2012

Todos

FARBER, Rob

CUDA Application Design and Development
Waltham
Morgan Kaufmann, 2011

Todos

KIRK, David, HWU, Wen-mei

Programming Massively Parallel Processors, Second Edition: A Hands on Approach 2nd edition
Waltham
Morgan Kaufmann, 2012

Todos

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

SANDERS, Jason, KANDROT, Edward

CUDA by Example: An Introduction to General-Purpose GPU Programming Boston
Addison-Wesley Professional, 2010

Todos

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input checked="" type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

El profesor será egresado de la carrera de Ingeniería en Computación o carreras afines, con experiencia en el área de graficación por computadora, visualización científica, computo científico o simulación.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

PROYECTO DE INVESTIGACIÓN
DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

10

6

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno desarrollará, con rigor científico, un proyecto de investigación con la finalidad de acceder a la opción de titulación por actividad de investigación.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	El conocimiento científico	8.0
2.	La investigación científica	10.0
3.	El proyecto de investigación	14.0
4.	Evaluación del proyecto de investigación	6.0
5.	Administración de la investigación	6.0
6.	El informe científico	4.0
		<hr/> 48.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 48.0

1 El conocimiento científico

Objetivo: El alumno clasificará en torno a la ciencia, la epistemología y el método científico los elementos fundamentales para la comprensión del proceso de investigación.

Contenido:

- 1.1 La ciencia.
- 1.2 La epistemología.
- 1.3 El método científico.
- 1.4 Técnica, Ciencia y Tecnología.

2 La investigación científica

Objetivo: El alumno analizará la estructura de la investigación mediante las características y tipos más usuales.

Contenido:

- 2.1 Definición de investigación.
- 2.2 Características de la investigación.
- 2.3 Formas y tipos de investigación.
- 2.4 La interdisciplinariedad.

3 El proyecto de investigación

Objetivo: El alumno analizará las etapas del proceso de investigación y la metodología de elaboración mediante un modelo básico que permita un diseño funcional del mismo.

Contenido:

- 3.1 Definición de proyecto.
- 3.2 El modelo y el diseño de investigación.
- 3.3 El modelo del proyecto de investigación.

4 Evaluación del proyecto de investigación

Objetivo: El alumno analizará los diferentes esquemas para el proceso de evaluación de un proyecto de investigación y su ética a través de manuales e indicadores aplicados.

Contenido:

- 4.1 Esquemas para evaluación de la investigación.
- 4.2 Ética en la investigación.
- 4.3 Manual y escala de evaluación para proyectos de investigación.

5 Administración de la investigación

Objetivo: El alumno planificará los factores que son de importancia en la administración de un proyecto de investigación mediante el manejo de los resúmenes científicos.

Contenido:

- 5.1 Cronograma.
- 5.2 Presupuesto.
- 5.3 Infraestructura disponible del proyecto.
- 5.4 Esquema de contenido de un proyecto y ficha resumen del mismo (Abstract).

6 El informe científico

Objetivo: El alumno elaborará diferentes tipos de informes científicos que cumplan con las normas formales de presentación

Contenido:

- 6.1 Tipos de informe.

6.2 Elaboración del informe.

6.3 Presentación del informe.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

TAMAYO, Mario

El proceso de la investigación científica

Todos

4a. edición

México, D.F.

Limusa Noriega Editores, 2004

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

ORTIZ, Gisela García, N. M. DEL PLIAR,

Metodología de la investigación

Todos

México, D.F.

Limusa Noriega Editores, 2005

WALKER, Melissa

Como escribir trabajos de Investigación Científica

3

Barcelona, España

Gedisa 2002

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Profesional con experiencia en el área de la investigación científica, con experiencia docente, de preferencia en el ejercicio de la investigación y con estudios de posgrado.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

RECONOCIMIENTO DE PATRONES

10

6

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno aplicará las técnicas modernas del reconocimiento de patrones utilizando computadoras digitales.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Conceptos básicos de reconocimiento de patrones	3.0
2.	Funciones de decisión	9.0
3.	Clasificación de patrones por medio de funciones de distancia	12.0
4.	Clasificación de patrones por medio de funciones de similitud	12.0
5.	Reconocimiento de patrones sintácticos	12.0
		<hr/>
		48.0
	Actividades prácticas	0.0
		<hr/>
	Total	48.0

1 Conceptos básicos de reconocimiento de patrones

Objetivo: El alumno clasificará las técnicas de reconocimiento de patrones, estableciendo las principales características de las mismas.

Contenido:

- 1.1 Introducción al reconocimiento de patrones.
- 1.2 Problemas fundamentales en el diseño de un sistema de reconocimiento de patrones.
- 1.3 Ejemplos de sistemas automáticos de reconocimiento de patrones.

2 Funciones de decisión

Objetivo: El alumno clasificará las reglas de decisión para indicar la clase a la cual pertenecen los patrones.

Contenido:

- 2.1 Funciones de decisión lineales.
- 2.2 Funciones de decisión generalizada.
- 2.3 Espacio generado por los patrones y las constantes de peso.
- 2.4 Propiedades geométricas.
- 2.5 Instrumentación de las funciones de decisión.
- 2.6 Funciones de varias variables.
- 2.7 Sistemas de funciones ortogonales y ortonormales.

3 Clasificación de patrones por medio de funciones de distancia

Objetivo: El alumno aplicará los elementos que le permitan clasificar los patrones empleando funciones de distancia.

Contenido:

- 3.1 Clasificación de patrones por medio de distancia mínima.
- 3.2 Algoritmos para el agrupamiento de datos.
 - 3.2.1 Medidas de similitud.
 - 3.2.2 Algoritmos de agrupamiento: K-medias, LBG e Isodata.

4 Clasificación de patrones por medio de funciones de similitud

Objetivo: El alumno explicará el reconocimiento de patrones a partir de un punto de vista estadístico.

Contenido:

- 4.1 Revisión de probabilidad: densidad y momentos de una variable aleatoria. Densidad, correlación y covariancias de vectores de variables aleatorias. Densidades condicionales.
- 4.2 Clasificación de patrones como un problema de decisión estadístico.
- 4.3 Clasificación tipo Bayes. Caso de Bayes aplicado a patrones normales.
- 4.4 Probabilidad de error.

5 Reconocimiento de patrones sintácticos

Objetivo: El alumno explicará el reconocimiento de patrones sintácticos, lingüísticos y gramáticos aplicando diferentes modelos.

Contenido:

- 5.1 Conceptos de la teoría de lenguajes formales.
- 5.2 Descripción de patrones sintácticos.
- 5.3 Gramáticas de reconocimiento.
 - 5.3.1 Reconocimiento de sintaxis.
 - 5.3.2 Reconocimiento usando estructuras en forma de árbol.

5.4 Reconocimiento de patrones usando autómatas.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

SCHALKOFF, Robert

*Pattern Recognition: Statistical, Structural and Neural**Approaches* Portlan

John Wiley and Sons, 1992

Todos

TOU, J. T., GONZALEZ, R. C.

Pattern Recognition Principles

Massachussets

Addison-Wesley Pub Co, 1974

Todos

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

DUDA, Richard, HART, Deter

Pattern Classification and Scene Analysis

New York

John Wiley and Sons, 1973

1, 2, 3, 4

FU, King Sun

Syntactic Methods in Pattern Recognition

New York

Academic Press, 1974

4

FUKUNAGA, Keinosuke

Introduction to Statistical Pattern Recognition

2nd edition

New York

Academic Press, 1990

4, 5

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Profesional con maestría o doctorado, investigadores del área.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

ROBOTS MÓVILES

10

6

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno seleccionará aplicaciones en el área de los agentes inteligentes y los robots móviles utilizando modelos.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción y generalidades	4.0
2.	Modelos tradicionales	10.0
3.	Modelos reactivos	10.0
4.	Modelos híbridos	8.0
5.	Localización y creación de mapas	8.0
6.	Comunicación hombre/robot	8.0
		48.0
Actividades prácticas		0.0
Total		48.0

1 Introducción y generalidades

Objetivo: El alumno describirá los elementos constitutivos y fundamentales de los robots móviles, así como su funcionamiento lógico y físico.

Contenido:

- 1.1 Componentes básicos de un robot y de un agente inteligente.
- 1.2 Tipos de arquitecturas.
 - 1.2.1 Modelos tradicionales.
 - 1.2.2 Modelos reactivos.
 - 1.2.3 Modelos híbridos.

2 Modelos tradicionales

Objetivo: El alumno analizará los modelos tradicionales para operar robots móviles y agentes inteligentes.

Contenido:

- 2.1 Configuración y representación del medio ambiente.
 - 2.1.1 Representación de los obstáculos.
 - 2.1.2 Descomposición del espacio en celdas.
 - 2.1.3 Mapas geométricos.
 - 2.1.4 Diagramas de Voronoi.
 - 2.1.5 Mapas topológicos.
- 2.2 Planeación.
 - 2.2.1 Uso de técnicas de inteligencia artificial para recorrer redes topológicas.
 - 2.2.2 Planeación de acciones.
- 2.3 Navegación.
 - 2.3.1 Descripción de posiciones y orientaciones.
 - 2.3.2 Ecuaciones de movimientos.
- 2.4 Representación del conocimiento.
 - 2.4.1 Sistemas basados en reglas, CLIPS (NASA)
 - 2.4.2 Lógica Difusa

3 Modelos reactivos

Objetivo: El alumno analizará los modelos reactivos para operar robots móviles y agentes inteligentes.

Contenido:

- 3.1 Máquinas de estado finitas aumentadas (AFSM).
 - 3.1.1 Algoritmo Bug I y II.
- 3.2 Comportamiento con campos potenciales artificiales.
 - 3.2.1 Potenciales atractivos y repulsivos.
 - 3.2.2 Planeación de trayectorias guiadas por campos potenciales.
- 3.3 Navegación usando redes neuronales.
- 3.4 Navegación usando algoritmos y programación genética.

4 Modelos híbridos

Objetivo: El alumno analizará los modelos híbridos para operar robots móviles y agentes inteligentes.

Contenido:

- 4.1 Combinación de los modelos tradicionales con los modelos reactivos.
- 4.2 Navegación probabilística.
 - 4.2.1 Navegación usando cadenas de Markov Ocultas (HMM).

5 Localización y creación de mapas

Objetivo: El alumno analizará las técnicas para localizar y hacer mapas usando un robot móvil.

Contenido:

- 5.1 Creación de mapas.
 - 5.1.1 Cuantización vectorial.
 - 5.1.2 Diagramas de Voronoi.
 - 5.1.3 Mapas topológicos.
 - 5.1.4 Mapas probabilísticos.
- 5.2 Localización.
 - 5.2.1 Triangulación.
 - 5.2.2 Cadenas de Markov ocultos.
 - 5.2.3 Filtros de Kalman.
 - 5.2.4 Localización y creación de mapas simultáneamente (SLAM).

6 Comunicación hombre/robot

Objetivo: El alumno analizará las técnicas para establecer una comunicación hombre/robot.

Contenido:

- 6.1 Reconocimiento de voz.
 - 6.1.1 Reconocimiento de palabras aisladas.
 - 6.1.2 Reconocimiento de palabras continuas.
- 6.2 Lenguaje natural.
 - 6.2.1 Dependencia conceptual.
- 6.3 Reconocimiento de gestos y posturas.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

ARKIN, Ronald

Behavior-Based Robotics

Massachusetts

The MIT Press, 1998

Todos

CHOSSET, Howie

Principles of Robot Motion, Theory, Algorithms, and

Implementations Massachusetts

Todos

The MIT Press, 2005

JONES, Joe

Robot Programming, A Practical Guide to Behavior Robotics

Todos

New York

McGraw-Hill, 2004

LATOMBE, Jean-claude

Robot Motion Planning

Todos

Massachusetts

Kluwer Academic Publisher, 1991

MULLER, Jorg

The Design of Intelligent Agents

Todos

Springer, 1998

THRUN, Sebastian

Probabilistic Robotics

Todos

Cambridge

The MIT Press, 2005

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

Manuales técnicos de programación de CLIPS

Todos

Notas técnicas de inteligencia artificial

Todos

JONES, Joseph, FLYNN, Anita

Mobile Robots

Todos

Massachusetts

A.K. Peters, 1993

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

El profesor será egresado de la carrera de Ingeniería en Computación o carreras afines, con conocimiento y experiencia en el diseño de sistemas con robots móviles y agentes inteligentes.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

SEGURIDAD INFORMÁTICA AVANZADA

10

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico-práctico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno aplicará servicios y herramientas que le permitan implementar la seguridad informática dentro de una organización mediante estrategias de monitoreo de los mecanismos de seguridad, considerando los aspectos sociales en el área de seguridad informática.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Implementación de la seguridad informática	14.0
2.	Gestión de la seguridad informática	12.0
3.	Control de la seguridad informática	14.0
4.	Nuevas tendencias tecnológicas	8.0
		<hr/> 48.0
	Actividades prácticas	32.0
	Total	<hr/> 80.0

1 Implementación de la seguridad informática

Objetivo: El alumno aplicará los mecanismos y herramientas de protección para cuidar de la seguridad informática en una organización de manera física y lógica.

Contenido:

- 1.1 Sistemas y mecanismos de protección.
 - 1.1.1 Seguridad física.
 - 1.1.2 Seguridad lógica.
- 1.2 Seguridad en redes de datos.
 - 1.2.1 Amenazas y ataques a redes.
 - 1.2.2 Elementos básicos de protección.
 - 1.2.3 Introducción a la criptografía.
 - 1.2.4 Seguridad de la red a nivel.
 - 1.2.5 Monitoreo.
- 1.3 Seguridad en redes inalámbricas.
 - 1.3.1 Seguridad en el Access Point.
 - 1.3.2 SSID (Service set identifier).
 - 1.3.3 WEP (Wired equivalent privacy).
 - 1.3.4 WPA y WPA2.
 - 1.3.5 Filtrado de MAC Address.
 - 1.3.6 Portales cautivos.
 - 1.3.7 RADIUS authentication.
 - 1.3.8 WLAN VPN.
 - 1.3.9 Seguridad sobre 802.11(x).
 - 1.3.10 Nuevas tecnologías de seguridad para redes inalámbricas.
- 1.4 Seguridad en sistemas.
 - 1.4.1 Riesgos de seguridad en sistemas.
 - 1.4.2 Arquitectura de los sistemas.
 - 1.4.3 Problemas comunes de seguridad.
 - 1.4.4 Instalación segura de sistemas.
 - 1.4.5 Administración de usuarios y controles de acceso.
 - 1.4.6 Administración de servicios.
 - 1.4.7 Monitoreo.
 - 1.4.8 Actualización de los sistemas.
 - 1.4.9 Mecanismos de respaldo.

2 Gestión de la seguridad informática

Objetivo: El alumno aplicará las técnicas que le permitan administrar la seguridad y las tecnologías de detección de intrusos para la protección de redes y sistemas dentro de una organización.

Contenido:

- 2.1 Administración de la seguridad informática.
 - 2.1.1 Administración de cumplimiento de políticas.
 - 2.1.2 Administración de incidentes.
 - 2.1.3 Análisis de nuevas vulnerabilidades en la infraestructura.

2.1.4 Monitoreo de los mecanismos de seguridad.

2.2 Detección de intrusos.

2.2.1 Sistemas detectores de intrusos.

2.2.2 Falsos positivos.

2.2.3 Falsos negativos.

2.2.4 Métodos de detección de intrusos.

2.2.5 Identificación de ataques.

2.2.6 Análisis del tiempo de respuesta de los IDS.

3 Control de la seguridad informática

Objetivo: El alumno comprenderá la utilidad de mantener el control sobre redes y dispositivos dentro de una organización a través de la realización de auditorías; asimismo, aprenderá y conocerá los métodos y herramientas para el análisis forense en informática que le permitan comprender los mecanismos y técnicas que utilizan los intrusos para vulnerar los sistemas.

Contenido:

3.1 Auditoría de red.

3.1.1 Concepto de auditoría sobre la red.

3.1.2 Herramientas de auditoría.

3.1.3 Mapeo de la red.

3.1.4 Monitores de red.

3.1.5 Auditoría a firewalls.

3.1.6 Pruebas de penetración sobre redes.

3.1.7 Análisis de la información y resultados.

3.2 Auditoría a sistemas.

3.2.1 Checklist de seguridad.

3.2.2 Baseline del sistema.

3.2.3 Auditoría a las políticas del sistema.

3.2.4 Auditoría a usuarios.

3.2.5 Comandos del sistema.

3.2.6 Herramientas para realizar auditoría.

3.2.7 Auditoría a los registros y bitácoras del sistema.

3.2.8 Auditoría a la configuración del sistema.

3.2.9 Auditoría a la capacidad de recuperación ante desastres.

3.2.10 Análisis de la información y resultados.

3.3 Análisis forense a sistemas de cómputo.

3.3.1 Introducción al análisis forense en sistemas de cómputo.

3.3.2 Obtención y protección de la evidencia.

3.3.3 Análisis forense sobre sistemas.

3.3.4 Herramientas para obtener información de la red.

3.3.5 Análisis de la información y resultados.

3.3.6 Sistemas de detección de intrusos.

3.4 Respuesta y manejo de incidentes.

3.4.1 Respuesta a incidentes.

3.4.2 Creación de un equipo de respuesta a incidentes de seguridad informática.

4 Nuevas tendencias tecnológicas

Objetivo: El alumno describirá las nuevas tendencias en ataques hacia sistemas y redes de cómputo, así como las nuevas tecnologías que puedan minimizar estas amenazas.

Contenido:

- 4.1 Cultura de la seguridad informática y cultura organizacional.
- 4.2 La seguridad informática como servicio.
- 4.3 Nuevas tecnologías de protección y vectores de ataque.
- 4.4 Tendencias en ataques y nuevos problemas de seguridad.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

ANONYMOUS

Maximun Security

4th edition

Sams Publishing, 2003

Todos

DALTABUIT, Enrique

La seguridad de la información

México

Limusa, 2007

Todos

FLICKENGER, Rob

Linux Server Hacks

Sebastopol

O Reilly, 2003

Todos

GARFINKEL, Simson, SCHWARTZ, Alan, et al.

Practical UNIX & Internet Security

3rd edition

Sebastopol

O Reilly, 2003

Todos

GÓMEZ, Álavaro

Enciclopedia de la seguridad informática

México

Alfaomega, 2007

Todos

KING, Todd

Security + Training Guide

Que, 2003

Todos

LISKA, Allan

The Practice of Network Security: Deployment Strategies for

Production Enviroments Prentice Hall, 2003

Todos

LOPEZ, Jaquelina, QUEZADA, Cintia
Fundamentos de seguridad informática Todos
 México
 Universidad Nacional Autónoma de México, Facultad de Ingeniería, 2005

SUMMERS, Rita
Secure Computing, Threats and Safeguards Todos
 McGraw Hill, 1997

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

DRIMES, Roger
Malicious Mobile Code 4
 USA
 O Reilly, 2001

FINE, Leonard
Seguridad en centros de cómputo, políticas y fundamentos 2
 2a. edición
 México
 Trillas, 1997

KOZIOL, Jack
Intrusion Detection with Snort 2
 USA
 Que, 2003

PATIL, Basavaraj, FACCIN, Stefano, et al.
IP in Wireless Networks 1, 3
 USA
 Prentice Hall, 2003

PEIKARI CYRUS, Fogie, SETH,
Maximum Wireless Security 1, 3
 USA
 Sams Publishing, 2002

SKOUDIS, Ed, ZELTSER, Lenny
Malware Fighting Malicious Code 4
 USA
 Prentice may, 2004

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input checked="" type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input checked="" type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

El profesor deberá contar con licenciatura, preferentemente maestría de las siguientes carreras: Ingeniería en Computación, Ingeniería en Comunicaciones y Electrónica, Ingeniería en Telecomunicaciones, Licenciatura en Ciencias Computacionales o formación equivalente. Contar con amplia experiencia en redes de computadoras, seguridad en informática, desarrollo de esquemas de seguridad, desarrollo de proyectos y aplicaciones de seguridad informática.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

SEMINARIO DE TITULACIÓN
PARA INGENIEROS EN COMPUTACIÓN

10

6

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno conectará en conjunto los conocimientos adquiridos durante los estudios profesionales en la identificación, definición y generación de propuestas de solución de un problema de investigación o de naturaleza práctica, de preferencia original, en el área de ingeniería en computación. El alumno elaborará un reporte detallado que incluya fundamentación, metodología, resultados obtenidos y bibliografía. Este documento servirá como anteproyecto del trabajo de tesis profesional.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Identificación y definición del problema	6.0
2.	Resumen del estado del arte	7.0
3.	Planteamiento de posibles métodos de solución	7.0
4.	Aplicación del método seleccionado	7.0
5.	Resultados preliminares	7.0
6.	Líneas de desarrollo posterior	7.0
7.	Generación de reporte	7.0
		<hr/> 48.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 48.0

1 Identificación y definición del problema

Objetivo: El alumno describirá claramente el problema por resolver con base en su contexto, alcance, relación con otros problemas, justificación y trascendencia mediante la viabilidad de las posibles soluciones.

Contenido:

1.1 Conforme al criterio del profesor.

2 Resumen del estado del arte

Objetivo: El alumno recopilará ampliamente la información más actualizada sobre el problema planteado y las soluciones conocidas en la literatura especializada.

Contenido:

2.1 Conforme al criterio del profesor.

3 Planteamiento de posibles métodos de solución

Objetivo: El alumno propondrá una solución fundamentada sólidamente y lo más original posible mediante la discusión propuesta de los métodos, caminos o procedimientos mediante los cuales puede resolverse el problema, y seleccionará los más adecuados. También describirá detalladamente el método de solución.

Contenido:

3.1 Conforme al criterio del profesor.

4 Aplicación del método seleccionado

Objetivo: El alumno aplicará la solución del problema conforme al método o métodos seleccionados y documentará con detalle cada etapa y sus resultados parciales y finales.

Contenido:

4.1 Conforme al criterio del profesor.

5 Resultados preliminares

Objetivo: El alumno clasificará los resultados documentados de las partes anteriores y los comparará con las soluciones propuestas al inicio. Realizará una comparación en cuanto a su sensibilidad a variantes de hipótesis o métodos y a su desempeño con respecto a otros ya conocidos. Precisaré con claridad las diferencias encontradas y las formas para corregir los resultados, con base en la sensibilidad y juicios obtenidos en las actividades anteriores.

Contenido:

5.1 Conforme al criterio del profesor.

6 Líneas de desarrollo posterior

Objetivo: El alumno organizará líneas precisas de desarrollo posterior, en las que se profundice, corrija o innove en uno o varios de los resultados obtenidos anteriormente y que por sí mismas ameriten un estudio más profundo, documentando con detalle.

Contenido:

6.1 Conforme al criterio del profesor.

7 Generación de reporte

Objetivo: El alumno clasificará los aspectos contenidos en las etapas anteriores, así como la validez de los resultados obtenidos y las partes que puedan ser de interés para otros. Generará un reporte bien documentado sobre las actividades realizadas y los resultados obtenidos. Este documento constituirá el anteproyecto de tesis del estudiante y deberá ser la base de la calificación que se le otorgue en la asignatura.

Contenido:

7.1 Conforme al criterio del profesor.

Bibliografía básica**Temas para los que se recomienda:**

La recomendada según el área del tema seleccionado

Actas de congresos internacionales en las áreas de desarrollo de los temas

Bibliografía complementaria**Temas para los que se recomienda:**

Actas de congresos internacionales en las áreas de desarrollo de los temas

La recomendada según el área del tema seleccionado

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input checked="" type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Ingenieros especialistas en los temas seleccionados.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

TEMAS SELECTOS DE
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN I

10

6

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno demostrará la experiencia necesaria, conocimientos y habilidades en temas selectos e innovadores del campo de la ingeniería, así como de sus aplicaciones en la industria mediante su participación en un proyecto donde se analice, diseñe e implemente una aplicación específica.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción	1.5
2.	Ejemplos de temas a tratar	46.5
		<hr/> 48.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 48.0

1 Introducción

Objetivo: El alumno recopilará los lineamientos del curso: objetivo, desarrollo, metodología, evaluación, antecedentes académicos y el programa de la asignatura.

Contenido:

- 1.1 Objetivo del curso.
- 1.2 Antecedentes académicos necesarios.
- 1.3 Desarrollo del curso.
- 1.4 Programa de la asignatura.
- 1.5 Evaluación.

2 Ejemplos de temas a tratar

Objetivo: El alumno seleccionará el tema de interés actual y que destaque la importancia del mismo. La asignatura debe proporcionar a los alumnos un sólido fundamento teórico práctico, del tema elegido. El entorno debe ser el de explorar y experimentar para aprender y así adquirir el conocimiento y habilidades necesarias en el tema, a través de la experiencia propia.

Contenido:

- 2.1 Hardware.
- 2.2 Organización de sistemas computacionales.
- 2.3 Redes.
- 2.4 Software y su ingeniería.
- 2.5 Teoría de la computación.
- 2.6 Matemáticas para la computación.
- 2.7 Sistemas de información.
- 2.8 Seguridad y privacidad.
- 2.9 Computo orientado al humano.
- 2.10 Metodologías computacionales.
- 2.11 Computo aplicado.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

LA PROPUESTA POR EL PROFESOR

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

LA PROPUESTA POR EL PROFESOR

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Profesional con amplia experiencia en el desarrollo de áreas de conocimiento de la computación y que cuente con un sólido fundamento en la teoría y la práctica (metodologías, principios, conceptos, técnicas, métodos).



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

TEMAS SELECTOS DE
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN II

10

6

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno demostrará la experiencia necesaria, conocimientos y habilidades en temas avanzados e innovadores del campo de la ingeniería, así como de sus aplicaciones en la industria mediante su participación en un proyecto donde se analice, diseñe e implemente una aplicación específica.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción	1.5
2.	Ejemplos de temas a tratar	46.5
		48.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	48.0

1 Introducción

Objetivo: El alumno recopilará los lineamientos del curso: objetivo, desarrollo, metodología, evaluación, antecedentes académicos y el programa de la asignatura.

Contenido:

- 1.1 Objetivo del curso.
- 1.2 Antecedentes académicos necesarios.
- 1.3 Desarrollo del curso.
- 1.4 Programa de la asignatura.
- 1.5 Evaluación.

2 Ejemplos de temas a tratar

Objetivo: El alumno seleccionará el tema de interés actual y que destaque la importancia del mismo. La asignatura debe proporcionar a los alumnos un sólido fundamento teórico práctico, del tema elegido. El entorno debe ser el de explorar y experimentar para aprender y así adquirir el conocimiento y habilidades necesarias en el tema, a través de la experiencia propia.

Contenido:

- 2.1 Hardware.
- 2.2 Organización de sistemas computacionales.
- 2.3 Redes.
- 2.4 Software y su ingeniería.
- 2.5 Teoría de la computación.
- 2.6 Matemáticas para la computación.
- 2.7 Sistemas de información.
- 2.8 Seguridad y privacidad.
- 2.9 Computo orientado al humano.
- 2.10 Metodologías computacionales.
- 2.11 Computo aplicado.

Bibliografía básica

Temas para los que se recomienda:

LA PROPUESTA POR EL PROFESOR.

Bibliografía complementaria

Temas para los que se recomienda:

LA PROPUESTA POR EL PROFESOR.

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Profesional con amplia experiencia en el desarrollo de áreas de conocimiento de la computación y que cuente con un sólido fundamento en la teoría y la práctica (metodologías, principios, conceptos, técnicas, métodos).



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA



PROGRAMA DE ESTUDIO

TEMAS SELECTOS DE
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN III

10

8

Asignatura

Clave

Semestre

Créditos

INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

INGENIERÍA
EN COMPUTACIÓN

División

Departamento

Licenciatura

Asignatura:

Obligatoria ☐

Optativa ☒

Horas/semana:

Teóricas

Prácticas

Total

Horas/semestre:

Teóricas

Prácticas

Total

Modalidad: Curso teórico

Seriación obligatoria antecedente: Ninguna

Seriación obligatoria consecuente: Ninguna

Objetivo(s) del curso:

El alumno demostrará la experiencia necesaria, conocimientos y habilidades en temas especiales e innovadores del campo de la ingeniería, así como de sus aplicaciones en la industria mediante su participación en un proyecto donde se analice, diseñe e implemente una aplicación específica.

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción	2.0
2.	Ejemplos de temas a tratar	62.0
		<hr/> 64.0
	Actividades prácticas	0.0
	Total	<hr/> 64.0

1 Introducción

Objetivo: El alumno recopilará los lineamientos del curso: objetivo, desarrollo, metodología, evaluación, antecedentes académicos y el programa de la asignatura.

Contenido:

- 1.1 Objetivo del curso.
- 1.2 Antecedentes académicos necesarios.
- 1.3 Desarrollo del curso.
- 1.4 Programa de la asignatura.
- 1.5 Evaluación.

2 Ejemplos de temas a tratar

Objetivo: El alumno seleccionará el tema de interés actual y que destaque la importancia del mismo. La asignatura debe proporcionar a los alumnos un sólido fundamento teórico práctico, del tema elegido. El entorno debe ser el de explorar y experimentar para aprender y así adquirir el conocimiento y habilidades necesarias en el tema, a través de la experiencia propia.

Contenido:

- 2.1 Hardware.
- 2.2 Organización de sistemas computacionales.
- 2.3 Redes.
- 2.4 Software y su ingeniería.
- 2.5 Teoría de la computación.
- 2.6 Matemáticas para la computación.
- 2.7 Sistemas de información.
- 2.8 Seguridad y privacidad.
- 2.9 Computo orientado al humano.
- 2.10 Metodologías computacionales.
- 2.11 Computo aplicado.

Bibliografía básica

LA PROPUESTA POR EL PROFESOR

Temas para los que se recomienda:

Bibliografía complementaria

LA PROPUESTA POR EL PROFESOR

Temas para los que se recomienda:

Sugerencias didácticas

Exposición oral	<input checked="" type="checkbox"/>
Exposición audiovisual	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios dentro de clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Ejercicios fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>
Seminarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Uso de software especializado	<input type="checkbox"/>
Uso de plataformas educativas	<input type="checkbox"/>

Lecturas obligatorias	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos de investigación	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de taller o laboratorio	<input checked="" type="checkbox"/>
Prácticas de campo	<input type="checkbox"/>
Búsqueda especializada en internet	<input type="checkbox"/>
Uso de redes sociales con fines académicos	<input type="checkbox"/>

Forma de evaluar

Exámenes parciales	<input checked="" type="checkbox"/>
Exámenes finales	<input checked="" type="checkbox"/>
Trabajos y tareas fuera del aula	<input checked="" type="checkbox"/>

Participación en clase	<input checked="" type="checkbox"/>
Asistencia a prácticas	<input checked="" type="checkbox"/>

Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura

Profesional con amplia experiencia en el desarrollo de áreas de conocimiento de la computación y que cuente con un sólido fundamento en la teoría y la práctica (metodologías, principios, conceptos, técnicas, métodos).