





Marc TETART

Depuis toujours, je nourris une passion pour l'informatique et la technologie, j'ai donc naturellement travaillé dans le domaine de la maintenance informatique. Cependant, en raison de mon handicap, je cherche à réorienter ma carrière. Passionné également par les jeux vidéo et le développement, il semble tout naturel pour moi d'ambitionner une carrière en tant que Programmeur de Jeux. Je suis quelqu'un de curieux, toujours désireux d'apprendre et de suivre des formations pour mon propre enrichissement, par exemple sur UDEMY ou OpenClassrooms.

 Marc Tetart

 36 chemin d'Odos
65000 TARBES

 06 17 37 64 81

 marc.tetart@proton.me

 2 juillet 1991

 Permis B

RÉSEAUX

 [linkedin.com/in/-
marc-tetart-1736a2254](https://www.linkedin.com/in/marc-tetart-1736a2254)

 github.com/marc135169

 [marc135169.github.io/
Portfolio/](https://marc135169.github.io/Portfolio/)

INTÉRÊTS

- Informatique
- Jeux vidéo
- Technologie
- Animaux

LANGUES

- Français natif
- Anglais niveau B1

FORMATION

- sept. 2023 - mars 2024 **Formation Développeur Jeux Vidéo, Game Programing**
Objectif 3W
- sept. 2008 - juil. 2011 **Baccalauréat Professionnel, Systèmes Électroniques et Numériques,**
Lycée Professionnel St Pierre 65000, Tarbes
- sept. 2008 - juil. 2009 **Brevet d'Étude Professionnel, Systèmes Électroniques Industriels et Domestiques,**
Lycée Professionnel St Pierre 65000, Tarbes

EXPÉRIENCES

- janv. 2022 - déc. 2022 **Agent technique de la defense**
171 Antenne médicale de Tarbes 65000
Gestion et coordination des dossiers médicaux des militaires suite à des accidents entraînant un retard dans la reprise de leurs fonctions
- déc. 2012 - mai 2013 **Technicien Informatique**
Lycée Victor DURUY, Bagnères de Bigorre 65200
A assuré la maintenance et l'amélioration continue des systèmes informatiques pour optimiser les performances et l'efficacité opérationnelle.
- mars 2010 - août 2010 **Agent de sécurité**
Agence Gardiennage et Sécurité, Tarbes 65000
Maintien de l'ordre et assure la sécurité lors d'événements estivaux

COMPÉTENCES

HARD SKILLS

- Unreal Engine 5 C++
- Unreal Engine 5 Blueprint
- Unity C#

SOFT SKILLS

- Apprentissage continu
- Gestion du temps
- Autonomie