Processadors de Llenguatges

Pràctica II – Eines de suport a la generació d'analitzadors sintàctics

Curs 21/22

Objectius

L'interès de la pràctica és que l'alumne formalitzi les regles sintàctiques per a llenguatges formals i utilitzi una eina de generació automàtica d'analitzadors sintàctics basats en la tècnica LR per a la seva implementació.

Podeu utilitzar l'eina de generació automàtica d'analitzadors sintàctics que més us agradi: yacc o bison per generar codi C; $JFlex\ i\ CUP$ o $JFlex\ i\ BYacc/J$ per generar codi Java; PLY per generar codi Python.

Exercicis de programació

Exercici 1. Avaluació d'expressions aritmètiques.

Obteniu una especificació lèxica i sintàctica que simuli una petita calculadora. La calculadora tindrà 52 registres (26 de tipus enter etiquetats amb les lletres de la a a la z i 26 de tipus real etiquetats amb les lletres de la A a la Z) i acceptarà expressions enteres i reals.

Important: Podeu escollir entre un sistema de tipus estricte o un sistema de tipus que incorpori conversions implícites de tipus, és a dir, podeu considerar erroni combinar enters i reals en una mateixa expressió o podeu incorporar la conversió automàtica dels tipus específic (enter) al tipus real.

Característiques de la calculadora:

- Utilitzareu l'assignació, operador =, per assignar valors als registres, els quals podreu emprar en posteriors expressions.
- Els operadors aritmètics mínims que heu de considerar són els següents:
 - Operadors aritmètics binaris d'enters: +, -, *, div, mod (residu). Considereu els formats lèxics que vulgueu.
 - Operadors aritmètics unaris d'enters: +, (canvi de signe unari).
 - Operadors aritmètics binaris de reals: +, -, *, /.
 - Operadors aritmètics unaris de reals: +, -.
 - Considereu la possibilitat de tractar altres operadors. Per exemple els operadors de desplaçament de bits (únicament definits per als enters): <<,>>.
 També podeu incorporar altres operadors com els de manipulació de bit (també únicament definits per als enters): ~ (complement a u), & (AND entre bits), | (OR inclusiu entre bits), ^ (OR exclusiu entre bits).

- Considereu la possibilitat de definir un operador de conversió explícita de tipus d'enter a real. Considereu el format lèxics que vulgueu per a l'operador.
- Els operands poden ser registres i constants, ambdos de tipus enter o real. Per a les constants, considereu els formats lèxics que vulgueu.
- El final d'una expressió vindrà indicat pel caràcter ';' i el final de tractament per EOF.
- Un cop calculat el resultat d'una expressió l'escriurem a la sortida estàndard, excepte si es tracta d'una expressió d'assignació. En aquest cas, actualitzarem el valor del registre referenciat.
- Desprecieu els caràcters blancs, tabuladors i nova línia existents a l'entrada.
- Definir un format per a incloure línies de comentaris. L'entrada podrà contenir comentaris.
- Verifiqueu que el llenguatge acceptat per l'analitzador sintàctic és el desitjat. És a dir, verifiqueu que elimineu tots els conflictes mitjançant la definició, per a cada operador, del corresponent nivell de precedència i associativitat. Normalment els operadors aritmmètics són més prioritaris que els operadors de desplaçament de bits i aquests, són més prioritaris que els operadors de manipulació de bits.
- Incorporeu el tractament d'errors, seguint l'estratègia del mode pànic, a nivell sintàctic. Els possibles errors lèxics seran tractats a nivell sintàctic. Indiqueu el número de línia on es detecta l'error.
- Al concluir el processat es mostrarà el valor dels registres definits.

Per exemple, amb l'entrada següent:

```
a = 2;
b = -3;
c = a+b;
a-b;
c*8;
A=(real)a + 2.1;
La sortida pot ser la següent:
5
-8
a=2
b=-3
c=-1
A=4.1
```

Exercici 2. Conversor de notació infixa a notació sufixa.

Escriviu una especificació lèxica i sintàctica que accepti com a entrada una expressió aritmètica entera en notació infixa i que generi com a sortida l'expressió aritmètica entera equivalent en notació postfixa. L'expressió aritmètica entera estarà únicament formada per constants enteres i operadors binaris. En aquest cas, a l'utilitzar únicament operadors binaris, a la notacio postfixa no són necessaris els parèntesis.

- Els operadors binaris mínims que heu de considerar són els següents: +, -, *, div, mod. Considereu els formats lèxics que vulgueu.
- Els operands podran ser qualsevol constant entera. Considereu els formats lèxics que vulgueu.
- Les expressions aritmètiques en notació infixa podran estar parentitzades.
- El caràcter ';' actuarà com a marca de final d'expressió i la marca de final d'arxiu com a marca de fi d'entrada.
- Desprecieu els caràcters blancs, tabuladors i nova línia existents a l'entrada.
- Definir un format per a incloure línies de comentaris. L'entrada podrà contenir comentaris.
- Verifiqueu que el llenguatge acceptat per l'analitzador sintàctic és el desitjat. És a dir, verifiqueu que elimineu tots els conflictes mitjançant la definició, per a cada operador, del corresponent nivell de precedència i associativitat. Recordeu que de major (1) a menor (2) prioritat tenim els operadors següents:

```
1. *, div, mod i
2. +, -.
```

A més, tots són associatius per l'esquerra. D'altra banda, els parèntesis permeten modificar la prioritat associada amb els operadors.

- Incorporeu el tractament d'errors, seguint l'estratègia del mode pànic, a nivell sintàctic. Els possibles errors lèxics seran tractats a nivell sintàctic. Indiqueu el número de línia on es detecta l'error.
- Important: Per resoldre el problema, podeu escriure l'expressió resultant en notació postfixa directament a la sortida estàndard. És a dir, no cal construir l'arbre sintàctic a memòria i recorre'l en postordre. Només cal construir el string de sortida associat amb l'expressió.

Per exemple, l'expressió aritmètica infixa següent:

$$(3+4)*(5-6)/2;$$
 es transforma en:

3 4 + 5 6 - * 2 /

Exercici 3. Eliminar els parèntesis redundants.

Escriviu una especificació lèxica i sintàctica que accepti com a entrada una expressió aritmètica entera en notació infixa i que generi com a sortida l'expressió aritmètica entera equivalent, però eliminant els possibles parèntesis redundants. L'especificació de les expressions aritmètiques enteres en notació infixa vàlides és la mateixa que a l'exercici anterior.

Per exemple, l'expressió aritmètica entera infixa següent:

$$((3*4)-((5/6*4)*(2+3)));$$

pot ser convertida en l'expressió aritmètica entera infixa equivalent següent:

$$3 * 4 - 5 / 6 * 4 * (2 + 3)$$

A l'igual que a l'exercici anterior, per resoldre el problema, no cal construir l'arbre sintàctic a memòria i recorre'l avaluant la necessitat o no de parèntesis. Podeu anar

construïnt l'expressió resultant com un string que va creixent amb el processament de l'entrada, la qual un cop acabat el processat (expressions acabades en ;) es copia a la sortida estàndard.

Exercici 4. Construcció de Thompson.

L'algorisme de Ken Thompson permet construir l'AFN amb λ -transicions reconeixedor del llenguatge denotat per una expressió regular. Trobareu descrit l'algorisme als apunts de l'assignatura, Secció 2.6.1 Construcció de Thompson. Escriviu una especificació lèxica i sintàctica que accepti com a entrada una expressió regular definida sobre l'alfabet $\Sigma = \{a, b, c, d\}$ i produeixi com a sortida una representació de l'AFN amb λ -transicions associat. Podeu limitar el nombre d'estats de què consta l'AFN amb λ -transicions a construir.

- A nivell lèxic considerarem una versió reduïda del llenguatge de les expressions regulars definides a l'Exercici 3 de la 1a pràctica del curs. Només considerarem l'alfabet $\Sigma = \{a, b, c, d\}$ i els operadors a considerar són: $|\cdot| * + ? (\cdot)$, on el símbol . denota la concatenació. És a dir, per simplificar la implementació reduïm l'afabet a les lletres minúscules $\Sigma = \{a, b, c, d\}$ i no implementem l'operador de rang: $[\cdot]$ –.
- A nivell lèxic, representarem λ mitjançant la paraula reservada (string) "BUIDA" o "buida".
- El caràcter ';' actuarà com a marca de final d'expressió regular i la marca de final d'arxiu com a marca de fi d'entrada.
- Desprecieu els caràcters blancs, tabuladors i nova línia existents a l'entrada.
- Definir un format per a incloure línies de comentaris. L'entrada podrà contenir comentaris.
- Verifiqueu que el llenguatge acceptat per l'analitzador sintàctic és el desitjat. És a dir, verifiqueu que elimineu tots els conflictes mitjançant la definició, per a cada operador, del corresponent nivell de precedència i associativitat. Recordeu que de major (1) a menor (3) prioritat tenim els operadors següents:
 - 1. *, +, ?,
 - 2. . (concatenació) i
 - 3. | (alternativa).

A més, *, +, ? són unaris i tots els operadors del llenguatge són associatius per l'esquerra (els unaris i els binaris). D'altra banda, els parèntesis permeten modificar la prioritat associada amb els operadors.

- Incorporeu el tractament d'errors, seguint l'estratègia del mode pànic, a nivell sintàctic. Els possibles errors lèxics seran tractats a nivell sintàctic. Indiqueu el número de línia on es detecta l'error.
- Per mostrar l'AFN amb λ -transicions, podeu emprar un format textual senzill.

Per exemple, l'expressió regular següent:

és reconeguda pel AFN amb $\lambda\text{-transicions}$ següent :

```
Descripció del AF:
```

Estats numerats del 1 al 8

[Estat 1, Simbol a] Go to 2

[Estat 2, Lambda] Go to 6

[Estat 3, Simbol b] Go to 4

[Estat 4, Lambda] Go to 6

[Estat 5, Lambda] Go to 1

[Estat 5, Lambda] Go to 3

[Estat 6, Lambda] Go to 7

[Estat 7, Simbol c] Go to 8

Estat inicial: 5 Estat final: 8

Exercici 5. Eliminar les implicacions i dobles implicacions.

Escriviu una especificació lèxica i sintàctica que accepti com a entrada una fòrmula proposicional definida sobre les lletres en majúscula (rang [A-Z]) i generi com a sortida la fòrmula proposicional equivalent sense les connectives d'implicació i doble implicació.

- A nivell lèxic considerarem l'especificació definida a l'Exercici 2 (Llenguatge de la lògica proposicional) de la 1a pràctica del curs.
- El caràcter ';' actuarà com a marca de final de fòrmula proposicional i la marca de final d'arxiu com a marca de fi d'entrada.
- Desprecieu els caràcters blancs, tabuladors i nova línia existents a l'entrada.
- Definir un format per a incloure línies de comentaris. L'entrada podrà contenir comentaris.
- Verifiqueu que el llenguatge acceptat per l'analitzador sintàctic és el desitjat. És a dir, verifiqueu que elimineu tots els conflictes mitjançant la definició, per a cada operador lògic, del corresponent nivell de precedència i associativitat. Recordeu que de major (1) a menor (4) prioritat tenim els operadors lògics següents:
 - 1. la negació!,
 - 2. la conjunció \wedge ,
 - 3. la disjunció ∨ i
 - 4. la implicació representada amb el string "->", i la doble implicació representada amb el string "<->".

A més, la negació! és un operador unari associatiu per la dreta i, la resta són binaris i associatius per l'esquerra. D'altra banda, els parèntesis permeten modificar la prioritat associada amb els operadors.

- Incorporeu el tractament d'errors, seguint l'estratègia del mode pànic, a nivell sintàctic. Els possibles errors lèxics seran tractats a nivell sintàctic. Indiqueu el número de línia on es detecta l'error.
- Per transformar les fòrmules recordeu:

$$A \to B \equiv \neg(A) \lor (B)$$

$$A \leftrightarrow B \equiv (A \to B) \land (B \to A) \equiv (\neg(A) \lor (B)) \land (\neg(B) \lor (A))$$

Per exemple, en el nostre llenguatge la fòrmula següent:

$$P \wedge Q < -> (!R \vee (Q -> T));$$

pot ser transformada en la fòrmula equivalent següent:

$$(!(P \land Q) \lor ((!R \lor (!(Q) \lor (T))))) \land (!((!R \lor (!(Q) \lor (T)))) \lor (P \land Q))$$

• A l'igual que a l'exercici anterior, per resoldre el problema, no cal construir l'arbre sintàctic a memòria i recorre'l avaluant les transformacions. Podeu anar construïnt la fòrmula equivalent com un string que es va completant amb el processament de l'entrada, la qual un cop acabada (fòrmules acabades en ;) es copia a la sortida estàndard.

Exercici 6. Exercici opcional (+ 0,5 punts)

Amplieu la solució a l'exercici 4 amb l'operador de rang sobre l'alfabet de totes les lletres minúscules. Recordeu que l'expressió $[c-h] \equiv c|d|e|f|g|h$.

Exercici 7. Exercici opcional (+ 1 punt)

Amplieu la solució a l'exercici 5 amb la propagació de la negació a nivell de variables proposicionals. És a dir, quan la negació afecta a una fòrmula aquesta s'ha de transformar aplicant la propietat de la doble negació i la transformació de Morgan fins que únicament la negació afecta a variables (literals positius i negats).

Recordeu que si A i B denoten fòrmules:

- $\bullet \neg \neg A \equiv A$,
- $\neg (A \land B) \equiv \neg (A) \lor \neg (B)$ i
- $\neg (A \lor B) \equiv \neg (A) \land \neg (B)$.

Per resoldre aquest exercici agafeu com a entrada la sortida que genera l'exercici 5. És a dir, les fòrmules a processar únicament contindran els operadors lògics següents:

- 1. la negació!,
- 2. la conjunció \wedge i
- 3. la disjunció \vee .

A més, dels parentesis que permeten modificar la prioritat associada amb els operadors.

Lliurament

La documentació a lliurar per a cada exercici de programació és la següent:

- 1. Especificació lèxica i sintàctica.
- 2. Mòduls auxiliars emprats en la implementació de la solució global.
- 3. Joc de proves utilitzat per a la validació de l'exercici.
- 4. Si ho considereu oportú, per a cada exercici, un fitxer README amb les particularitats pròpies de la vostra implementació i del vostre llenguatge.

Lliurament de la pràctica al cv.udl.cat dins d'activitats. Lliurar un arxiu comprimit que agrupi, mitjançant la utilitat tar, tots els fitxers fonts dels exercici de programació, els jocs de proves utilitzats per a la validació dels exercicis i els possibles fitxers README.

Avaluació

- La pràctica la podeu realitzar de manera individual o en grups de 2 o 3 persones.
- \bullet El pes d'aquesta pràctica és d'un 15% sobre la nota final de l'assignatura.
- La data límit per lliurar la pràctica és el 26 d'abril per a l'avaluació contínua. Pels que no la tingueu acabada, la podeu lliurar fins el dilluns 30 de maig (data de l'examen del 2n parcial de l'assignatura).