

Plan

Gruppen

Renas, Marcus, Lukas og Haraldur

Info

Vi laver projektet efter den monolitisk arkitektur.

Vi bruger GitHub som repository "H2PD071123_Grp2_AutoAuction" for at vi har samlet vores projekt, derudover vil der være en backup på nettet og vi vil alle kunne tilgå og arbejde på projektet samtidig.

GitHub vil vi have 4 branches.

- main
- vehicle
- database
- user
- auction
- gui
- search

Der kan laves så mange sub branches som der er behov for (husk at slette efter mere)

Git regler

- 1) Inden merge på master branch skal dette meldes til gruppen.
- 2) Inden merge på en branch skal man merge modtagere branchen ned på sin egen.

Opdeling

Vi følger Krav specifikation dokumentet.

- Gui.
 - Grænseflade (G)
- Database.
 - Database (D)
- Actions Engin.
 - Vehicle (V)
 - User (U)
 - Auktion (A)
 - Auktion søgning (AS)

Tidsplan

31 August Til 8 september. (12 timer)

Navne	Krav Id	Start Dato	Færdig Dato
Lukas	V1, V2, V3		
Renas	V4, V5, V6		
Marcus	V7, V8, V9		
Haraldur	V10, V11, V12		

8 September Til 11 september. (6 timer) – Milepæl 1 aflevering

Navne	Krav Id	Start Dato	Færdig Dato
Lukas	V13, V14, V15		
Renas	V16, V17, V18		
Marcus	V19, V20, V21		
Haraldur	D1, D2		

11 September Til 15 september. (5 timer)

Navne	Krav Id	Start Dato	Færdig Dato
Lukas	D3, D4, D5 D6, D7, D8		
Renas			
Marcus	D9, D10, D11, D12, D13, D14 D15, D16, D17		
Haraldur			

xx September Til xx september. (x timer)

Navne	Krav Id	Start Dato	Færdig Dato
Lukas			
Renas			
Marcus			
Haraldur			

xx September Til xx september. (x timer)

Navne	Krav Id	Start Dato	Færdig Dato
Lukas			
Renas			
Marcus			
Haraldur			

Samarbejdsplan

Hvis man er forhindret i at komme eller kommer for sent, opdatere man gruppen via Discord Direkte beskeder "H2 projekt".

Vi skal informere hinanden hvis manglende forståelse opstår.

Der skal være plads og det er okay ikke at forstå alting, det op til den enkelte at opsøge forståelse/information.

Hjemmearbejde bliver planlagt af gruppen på forhånd.

Kode

Kommentar.

Koden bliver skrevet som selvbeskrivende.

Dog er det mulighed for at tilføje alt den kommentar man har behov for, disse kommentarer vil blive ryddet op i inden aflevering.

Standarder

Vi følger C# standarder og under hele forløbet har vi alle adgang til at ændre hinandens kode til at følge standarderne, dette skal dog ske ved at informere modparten om dette.