

# TAKE-AWAY KONCEPT

## OPGAVE #3 - USER EXPERIENCE & WEBPROGRAMMERING, F2023

### CASE

Design, brugertest og udvikling af et responsivt website til bestilling af take-away mad og drikke i København. I vælger selv navnet på jeres take-away koncept, samt hvilken mad og drikke man kan bestille, men begræns jer gerne på antal retter og drikkevarer. Jeres take-away koncept er en franchise med 7 lokationer fordelt i København. I skal bruge den viden, i har erhvervet indtil nu til at designe en klikbar prototype, brugerteste og afslutningsvist udvælge én side som i udvikler responsivt. I skal arbejde efter 'mobile first'-princippet.

Leverancen kunne bl.a. bestå af følgende sider:

- 1) Sign-up (formular)
- 2) Login
- 3) Bestilling
- 4) Kvittering
- 5) Afhentning

I skal arbejde i grupper (gerne 2 og 2, maks. 3). Nævn gruppemedlemmer øverst i pdf-filen, som skal uploades under del 2. Opgaven skal afleveres individuelt, dvs. hvert gruppemedlem uploader til LearnIT senest torsdag den 30/3, inden kl. 23:59.

### DEL 1 - PROTOTYPE

Lav en klikbar prototype på websitet, eksempelvis i Figma. Men start gerne med sketching, så i har styr det overordnede koncept, antal sider og funktionalitet. Alle sider skal indeholde et navigationselement, som gør det muligt at navigere mellem siderne. Siderne skal være bundet sammen i en klikbar prototype (Se 'Figma tutorial: Prototypes' link).

Del 1 - Aflevering: Minimum 5 sider (screens) fra prototypen eksporteret til png format.

## **DEL 2 - BRUGERTEST**

I skal lave en kort brugertest af jeres prototype for at validere jeres design. Formålet er at finde ud af om jeres website og bestillingsflow er forståeligt for en bruger og I skal lave tænke-højt-test. Grundet opgavens begrænsede omfang kan I frit vælge hvem I vil teste på (naturligvis med undtagelse af egne gruppemedlemmer). Brug helst ikke mere end 10-15 minutter på hver test og test gerne på 2-3 forskellige personer.

Brugertesten kunne b.la. give svar på følgende:

- Kan brugeren finde ud af at navigere rundt på sitet, herunder
  - Oprette en profil og tilgå sitet?
  - Logge ind på sitet?
  - Finde og vælge de ønskede produkter?
  - Betale for produkterne?
  - Forstå hvor og hvordan produkterne afhentes?

Altså giver jeres labels og UI-elementer mening for en førstegangsbuget, og skulle I overveje at ændre et eller flere af jeres UI-elementer?

Del 2 - Aflevering: Dokumenter jeres primære findings på maksimum ½ A4 side. Denne del er individuel og må derfor ikke være identisk for alle gruppemedlemmer. I må gerne, men behøver ikke implementere eventuelle ændringer på baggrund af jeres brugertest.

## **DEL 3 - RESPONSIV WEBSITE**

Vælg én af siderne fra jeres konceptuelle website og udvikl den responsivt. I bestemmer selv hvilken side, men den skal udvikles, så den er responsiv.

Del 3 - Aflevering: Der skal afleveres én HTML og én CSS fil for den udvalgte responsive side fra jeres koncept.

# BILAG

## OPGAVE #3 - USER EXPERIENCE & WEBPROGRAMMERING, F2023

### FIGMA

<https://www.figma.com/>

**Figma Tutorial - Prototyping (3:57):**

<https://www.youtube.com/watch?v=-sAAa-CCOcg>

---

### PAPER PROTOTYPING

**Mobile templates:**

<https://learnit.itu.dk/mod/folder/view.php?id=179429>