Programación Concurrente y Distribuida



Trabajo Final

Secciones: Todas

Profesores: Luis Canaval

Carlos Jara

Instrucciones

• Desarrollen el trabajo final en grupos de máximo tres integrantes.

• Deben usar el lenguaje Go y te recomendamos usar Google Colab para lo cual puedes usar la plantilla de <u>este link</u>.

Enunciado

Deben elegir un problema donde se pueda aplicar uno de los algoritmos desarrollados durante la Tarea Académica 2 y desarrollar un API distribuido para poder acceder a dicho servicio.

Tareas

- 1. El algoritmo de machine learning desarrollado para la Tarea 2 constituirá el core del backend a desarrollar.
- 2. El backend del API debe ser desarrollado íntegramente en GO.
- 3. El backend debe ser distribuido y funcionar en al menos 5 nodos.
- 4. El API debe permitir realizar consultas usando JSON para lo cual puede usar Postman como herramienta de prueba.
- 5. El proyecto se aloja en un Github o similar y debe seguir Git Flow.
- 6. El video debe demostrar la funcionalidad y tendrá una duración máxima de 2 minutos.
- 7. El informe debe incluir los siguientes puntos:
 - a. Introducción, descripción del problema y motivación
 - b. Objetivos
 - c. Diseño (arquitectura o componentes, etc.)
 - d. Desarrollo
 - e. Conclusiones.

Entrega y Evaluación

La presentación se realiza en la semana 15 durante clase y la entrega consta de un solo Hito a entregar al finalizar la semana 15.

El entregable debe ser un solo archivo comprimido conteniendo lo siguiente:

- 1. Repositorio de código comprimido en zip.
- 2. Informe en formato pdf o md.
- 3. Link al repositorio público.
- 4. Link al video subido a un servicio como youtube como "no listado" o similar.

Rúbrica

| Item | Excelente | Esperado | Deficiente |
|----------------------------|--|---|--|
| Informe | Justifica el problema, elabora motivación, el artefacto de diseño es sobresaliente y las conclusiones guardan relación con los objetivos. | Identifica un problema, elabora objetivos, usa un artefacto de diseño, describe desarrollo y elabora conclusiones. | No identifica problema claramente, los objetivos no están de acuerdo a la competencia del curso, no describe desarrollo y no elabora conclusiones. |
| | (3 puntos) | (1.5 puntos) | (0 puntos) |
| Video | Duración no mayor a 3 minutos, describe claramente funcionalidad y destaca las conclusiones del trabajo. | Duración de por lo menos 1 minuto, describe superficialmente la funcionalidad. | No elabora |
| | (1 punto) | (0.5 puntos) | (0 puntos) |
| Aplicación de ML | Algoritmo implementado y entrenado aprovechando características de paralelismo correctamente. Explica adecuadamente durante la exposición. | Algoritmo de machine learning correctamente implementado por lo menos como mono rutina para el procedimiento principal. | No implementa |
| | (4 puntos) | (2 puntos) | (0 puntos) |
| Backend | Manejo de carga innovadora, hace uso de todos los nodos conectados distribuidos. Explica adecuadamente durante la exposición. | Backend del API permite consultas de manera simple usando Json. | No implementa |
| | (4 puntos) | (2 puntos) | (0 puntos) |
| Algoritmos distribuidos | Implementa algoritmos distribuidos y justifica adecuadamente su uso durante la exposición. | Implementa algoritmos por lo menos de la manera vista en clase los nodos por lo menos se conectan entre sí de manera manual. | No implementa |
| | (4 puntos) | (2 puntos) | (0 puntos) |
| Concurrencia | Aplica adecuadamente mecanismos para manejar los problemas de concurrencia. Explica adecuadamente durante la exposición. | Identifica los principales problemas de concurrencia que pueden ocurrir en su aplicación a nivel de nodo. | No implementa |
| | (4 puntos) | (2 puntos) | (0 puntos) |