**Pràctica 8**

**Estructures switch**  
  
La instrucció switch és una alternativa per reemplaçar els ‘if’ / ‘else if’, però no podem preguntar per més o menys.

Amb un exemple senzill veurem com és la seva sintaxi. Confeccionar un programa que demani que ingressi un valor entre 1 i 5. Després mostrar en català el valor ingressat. Mostra un missatge d'error en cas d'haver ingressat un valor que no es trobi en aquest rang.

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Pràctica 8</title>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<script>

function inici(){

var valor = parseInt(prompt('Introdueix un número del 1-5:'));

switch(valor){

case 1:

document.write('Número introduït: un');

break;

case 2:

document.write('Número introduït: dos');

break;

case 3:

document.write('Número introduït: tres');

break;

case 4:

document.write('Número introduït: quatre');

break;

case 5:

document.write('Número introduït: cinc');

break;

default:

document.write('Ha de ingressar un valor comprès entre 1 i 5');

}

}

window.onload=inici;

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

Hem de tenir en compte que la variable que analitzem ha d'anar després de la instrucció ‘switch’ entre parèntesis. Cada valor que s'analitza ha d'anar després de la paraula clau 'case' i seguit de dos punts, les instruccions a executar.

És important disposar la paraula clau 'break' en finalitzar cada cas. La instruccions que hi ha després de la paraula clau 'default' s'executen en cas que la variable no es verifiqui en cap cas. El ‘default’ és opcional en aquesta instrucció.  
  
Plantejarem un segon problema per veure que podem utilitzar variables del tipus cadena amb la instrucció switch. Demanarem per teclat el nom d'un color (vermell, verd o blau), després pintar el fons de la finestra amb aquest color:

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Pràctica 8</title>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<script>

function inici(){

var color = prompt('Introdueix un color (vermell, verd o blau):').toLowerCase();

switch(color){

case 'vermell':

document.write('Color introduït: vermell');

document.body.style.backgroundColor = 'red';

break;

case 'verd':

document.write('Color introduït: verd');

document.body.style.backgroundColor = 'green';

break;

case 'blau':

document.write('Color introduït: blau');

document.body.style.backgroundColor = 'blue';

break;

default:

document.write('Color incorrecte');

}

}

window.onload=inici;

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

Quan verifiquem cadenes hem de tancar entre cometes el valor a analitzar.

Per canviar el color de fons de la finestra hem utilitzat la propietat CSS ‘style.backgroundColor’ aplicada al ‘body’. Una forma senzilla de seleccionar el ‘body’ de la nostra pàgina és mitjançant ‘document.body’.

**PROBLEMA**  
  
Sol·licitar l'ingrés d’alguna d'aquestes paraules (casa, taula, gos, gat) després mostrar la paraula traduïda en anglès. És a dir, si s'ingressa 'casa' hem de mostrar el text 'house' a la pàgina.