

DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

Marçal Henrique Moreira

Assistente de Guild World of Warcraft

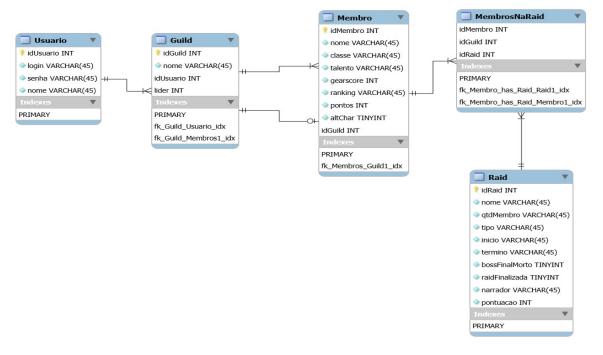
Esquema Conceitual:

idUsuario senha nome login Usuario (1, 1)idMembro (0,n)nome idGuild O classe nome lider -O talento Guild idRaid ranking nome gearScore ○ qtdMembro (1,1) O tipo - inicio (0,n)idGuild termino Membro bossFinalMorto - raidFinalizada (0,n)narrador -O pontuacao (0,n)Raid

Figura 1 - Esquema Conceitual

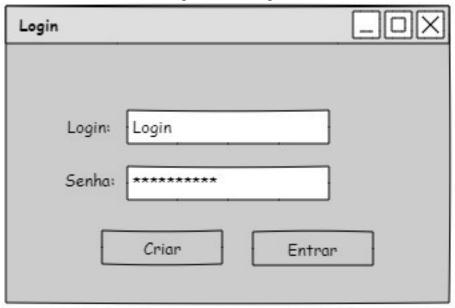
Esquema Lógico:

Figura 2 – Esquema lógico feito no MySQL



Tela de Login:

Figura 3 – Tela Login



Login - TextField

Senha - PassField

Entrar - Botão para redirecionamento para a tela Escolha a Guild.

Criar - Botão para redirecionamento para a tela Criar Conta.

Usuário deverá informar nos campos o usuário e senha.

Tela de Criar Conta:

Figura 4 – Tela Criar Conta

Criar Conta	
Nome:	
Login:	
Senha: *******	
Crian	

Nome - TextField

Login - TextField

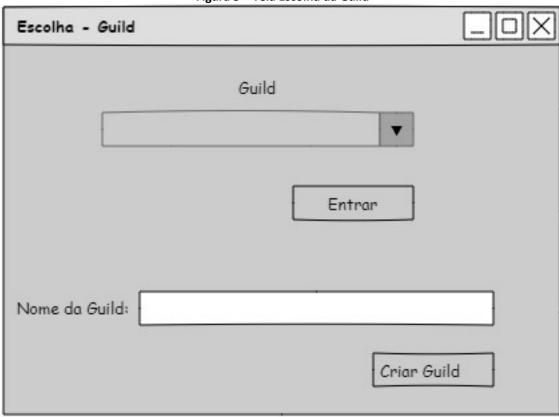
Senha - PassField

Criar - Botão que cria um usuário e redireciona para a tela Escolha a Guild.

Usuário deverá informar o campo nome, login e senha.

Tela Escolha a Guild:

Figura 5 – Tela Escolha da Guild



Guild - ComboBox, lista de guilds existentes no banco de dados.

Entrar - Botão que redireciona a tela de Guild

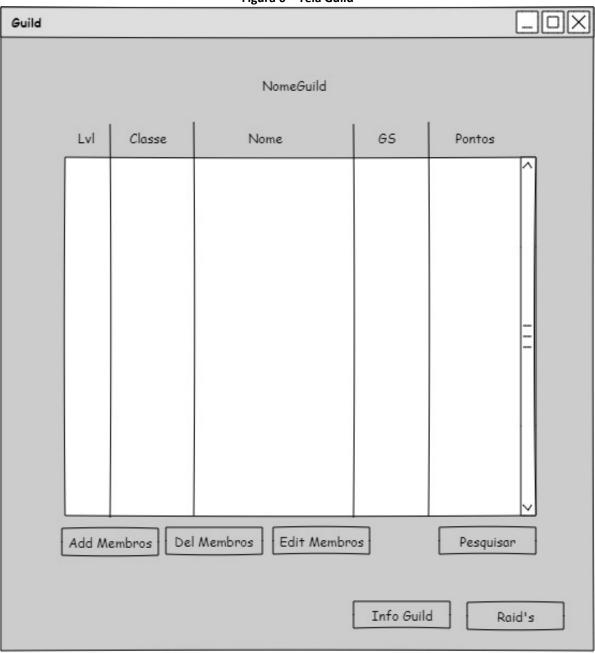
Nome da Guild - TextField

Criar Guild - Botão que adiciona a guild a lista.

Usuário deverá escolher a guild ou criar uma nova.

Guild:

Figura 6 – Tela Guild



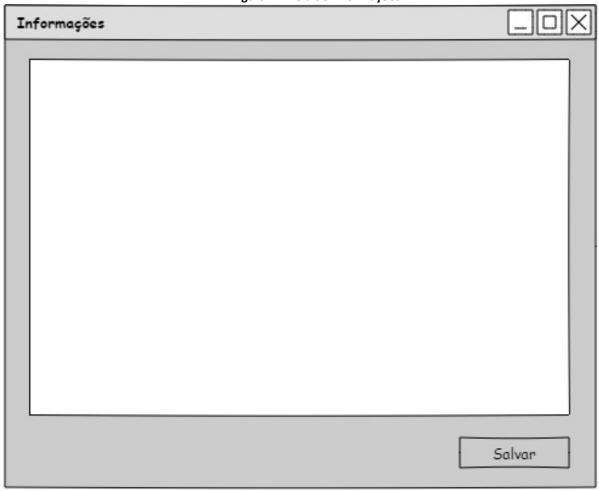
Lista de Membros - ListBox

AddMembros - Botão que redireciona para a tela de Adicionar Membros DelMembros - Botão que deleta um membro da lista.

EditMembros - Botão que redireciona para a tela de Editar Membros Pesquisar - Botão que pesquisa pelo nome escolhido. InfoGuild - Botão que redireciona a um bloco de anotações Raid's - Botão que redireciona para a tela de Raid's.

Informações:

Figura 7 – Tela de Informações



Bloco de Texto para anotações.

Salvar - Botão que salva as anotações.

Adicionar Membros:

Figura 1 – Tela Adicionar Membros

Adicionar Memb	ro			X)
Nome:				
Classe:		•		
Talento:		V		
GearScore:				
Ranking:		•		
	O Alt Char			
			Adicionar	

Nome - TextField

Classe - ComboBox

Talento - ComboBox

GearScore - TextField

Ranking - ComboBox

Alt Char - CheckedBox

Adicionar - Botão que adiciona o membro a lista de membros.

Classes, talentos e ranking pre definidos para a escolha do usuário.

Editar Membro:

Figura 2 – Tela Editar Membros

Editar Membro		
Nome:		
Classe:	•	
Talento:	•	
GearScore:		
Ranking:	•	
Pontos:	Add	Remover
	[Salvar

Nome - TextField

Classe - ComboBox

Talento - ComboBox

GearScore - TextField

Ranking - ComboBox

Pontos - TextField

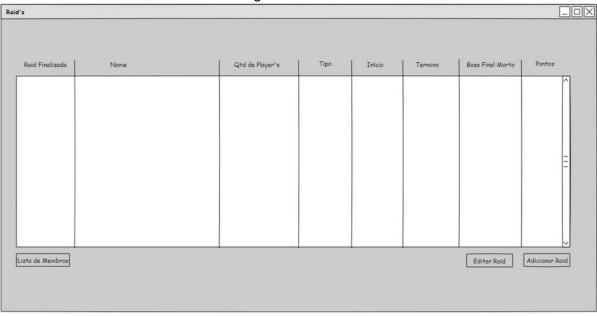
Add - Botão que adiciona os pontos ao usuário.

Remover - Botão que remove a quantidade de pontos do usuário.

Salvar - Botão que salva as modificações do membro.

Raid:

Figura 3 – Tela Raid



Lista de Raids - ListBox que contém todas as raids.

Lista de Membros - Botão que redireciona a tela de Lista Membros.

Editar Raid - Botão que redireciona a tela de Editar Raids.

Adicionar Raid- Botão que redireciona a tela de Adicionar Raids.

Lista Membros:

Figura 4 – Tela Lista Membros

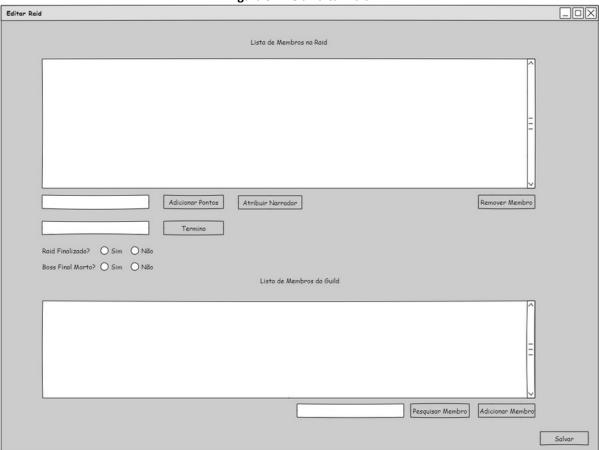
Narrador:	es da Raid			
	Nome	Classe	Talento	Gear

Narrador - TextField

Lista de Membros da Raid - ListBox que contém todos os membros da raid.

Editar Raid:

Figura 5 - Tela Editar Raid



Lista de membros da raid - ListBox

Adicionar Pontos- TextField e Botão que adiciona pontos a todos os membros da raid.

Termino - TextField e Botão que adiciona a data e hora do final da Raid.

Atribuir Narrador - Botão que atribui o narrador da raid.

Raid Finalizada - CheckBox que atribui sim ou não para a Raid.

Boss Final Morto - CheckBox que atribui sim ou não para a Raid.

Lista de Membros da Guild - ListBox que lista todos os membros da Guild.

Remover Membro - Remove alguem da lista de Raid.

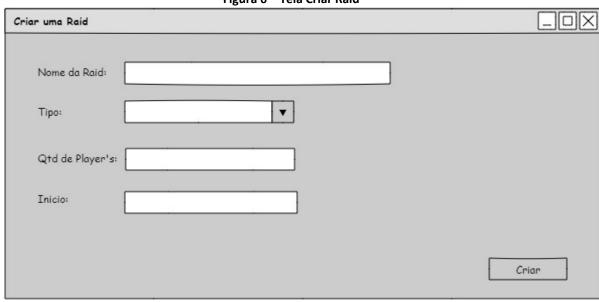
Pesquisar Membros - TextField e Botão que pesquisa o membro pelo nome.

Adicionar Membro - Botão que adiciona o membro a lista de membros na raid.

Salvar - Botão que salva as alterações feitas na raid.

Criar Raid:

Figura 6 – Tela Criar Raid



Nome da Raid - TextField

Tipo - ComboBox

Qtd de Player's - TextField

Inicio - TextField

Criar - botão que cria a raid e adiciona ela a lista de raids.

Todos os campos devem ser preenchidos.