

ISystem

- + setValue()
- + getValue()
- + setNome()
- + getNome()
- + update()



System

- nome
- valor
- + System()
- + System()
- + System()
- + System()
- + operator=()
- + ~System()
- + setValue()
- + getValue()
- + setNome()
- + getNome()
- + update()