bRASÍLIA 05 DE JUNHO 2023

PROJETO APLICATIVO REGIMENTO FACILITADO

**Objetivo**

Criação de Aplicativo do Regimento Facilitado da Câmara dos Deputados para utilização em celulares, em formato de plataforma de conteúdos relacionados ao tema, com os seguintes ítens a serem explorados;

1. Regimento Interno da Câmara esquematizado para navegação em celulares, assim como em texto corrido.
2. Índice Analítico com as devidas remissões.
3. Busca de Questões de Ordem.
4. Facilidades Relacionadas ao RICD:
   1. Uso da Palavra.
   2. Requerimentos.
   3. Apresentação de Emendas.
   4. Quorum nas Comissões.
5. Infográficos de práticas regimentais.
6. Podcasts abordando o assunto.
7. Cursos.
8. Formulário de Contatos.

**Metodologia**

A metodologia adotada para a criação do Aplicativo, será a de mutiplataforma que possa ser acessada por quaisquer dispositivos ligados a internet, celulares, tabletes, desktops, notebooks e outros, idependente dos sistemas operacionais adotados.

**Prazos e Etapas**

Como acertado em reunião, a fase inicial de implantação do Aplicativo, será com ítem 1, dos objetivos, com os demais itens a serem desenvolvidos posteriormente a implantação da primeira fase. Para isso apresento a seguinte lista de tarefas:

| Tarefa | data de início | Data FIM | CONCLIDA |
| --- | --- | --- | --- |
| Reinião com o Grupo do RICD | Dezembro/2022 | Dezembro/2022 | SIM |
| Análise de requisitos | Dezembro/2022 | Dezembro/2022 | SIM |
| Protótipo do App. | Dezembro/2022 | Dezembro/2022 | SIM |
| Organização Lógica do App. | 15/02/2023 | 01/03/2023 | SIM |
| Criação da Base de Dados | 15/03/2023 | 30/04/2023 | SIM |
| Sistema de Inclusão de dados | 05/05/2023 | 20/05/2023 | SIM |
| Testes e Correção Inclusão | 22/05/2023 | 02/06/2023 | SIM |
| Inclusão do texto do RICD | 02/06/2023 | 20/06/2023 | NÃO |
| Correção de Dados | 20/06/2023 | 30/06/2023 | NÃO |
| Inclusão das Remissões e QOs | 03/07/2023 | 23/07/2023 | NÃO |
| Coreção das Remissões e QOs | 24/07/2023 | 30/07/2023 | NÃO |
| Criação do Front End do App. | 01/07/2023 | 30/07/2023 | NÃO |
| Testes do APP | 01/08/2023 | 18/08/2023 | NÃO |
| Correção de Erros | 01/08/2023 | 30/08/2023 | NÃO |
| Criação e Implentação do Sistema de Login | 01/09/2023 | 20/09/2023 | NÃO |
| Disponibilização nas Lojas Google Play e Apple Store | 25/09/2023 | 30/09/2023 | NÃO |

Será criada uma nova tabela de tarefas para as implementações das demais fucionalidades ao termino da etapa inicial.

Durante todo o processo de criação do Aplicativo, todas as quintas-feiras será enviado ao grupo gestor do projeto um resumo das etapas em execução, assim como as etapas que por ventura forem finalizadas antes do período porposto.

**Custos**

Os custos **estimados** para aplicação do Aplicatico são os seguintes:

* + Disponibilização do App. e Banco de Dados em servidor da nuvem (AWS – Amazon Web Services) – R$ 80,00 mensais. **\***
  + Disponibilização na Apple Store – US$ 99,00 ao ano.
    - Prazo para implantação 3 a 5 dias após o pagamento do serviço.
  + Disponibilazação na Google Play Store – US$ 25,00 ao ano.
    - Prazo para disponibilização 3 a 5 dias após o pagamento do serviço.

**\*Obs. O custo da disponibilização do APP. Na AWS pode variar de acordo com o tamanho do banco de dados, streamers, quantidade de usuários e fluxo de acessos mensais.**

**VALORES A SEREM COBRADOS PELOS SERVIÇOS AO USUÁRIO FINAL.**

Para estimativa dos valores a serem cobrados às assinaturas dos usuários finais da plataforma, temos que levar em conta os seguintes aspectos:

* Gastos Fixos
* Gastos com Marketing
* Gostos com pessoal
* Modalidade da Assinatura (Mensal, Trimestral, Semestral, Anual).
* Pesquisa de preço de aplicativos similares.

**PROPOSTA DE PERCENTUAL SOBRE O GANHO NAS ASSINATURAS DO APLICATIVO.**

- 20% (Vinte por cento) sobre o total das vendas ou assinaturas do Aplicativo.

-No caso dos cursos vendidos avulso na plataforma, 5% (Dez por cento) sobre as vendas, para cobrir os serviços de gravação, edição e publicação dos vídeos ou audio.

Marco Antônio Teixeira.