

---

---

RESUMEN  
FULL STACK  
WEB DEVELOPER

---

---

PARA  
INTRODUCCION AL DESARROLLO DE PAGINAS WEB

PROFESORA:  
ERICKA SOLANO FERNANDEZ

PREPARADO POR  
MARVIN CASTRO ROLDÁN - 2017239273

TECNOLÓGICO DE COSTA RICA

VERSIÓN 1.0  
08/12/2019

# Índice

<b>1</b>	<b>Desarrollador Web Full Stack</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Habilidades</b>	<b>2</b>
2.1	Desarrollo front-end . . . . .	2
2.2	Desarrollo del Back-End . . . . .	2
2.3	Base de datos . . . . .	2
2.4	Sistema de control de versiones . . . . .	3
2.5	UX/UI Design . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Tipos de software stacks</b>	<b>3</b>
3.1	LAMP Stack . . . . .	3
3.2	MEAN Stack . . . . .	4
3.3	MERN Stack . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Opinión</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Referencias bibliograficas</b>	<b>5</b>

## 1 Desarrollador Web Full Stack

Un desarrollador Web Full Stack es el tipo de persona que trabaja tanto en la parte de front-end y back-end de una aplicación mientras cuenta con otras áreas como bases de datos, un sistema de control de versiones, diseño, entre muchas otras habilidades. (Eggleston,2019)

## 2 Habilidades

Para poder considerarse un desarrollador web full stack se ocupan ciertas habilidades que se mencionaran a continuación: (Eggleston,2019)

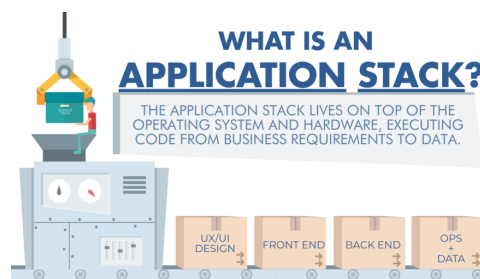


Figura 1. Aplicación Stack

### 2.1 Desarrollo front-end

En el front-end encontramos una parte del diseño grafico, pues en está parte los usuarios pueden ver e interactuar. Algunas de las principiáles tecnologías necesarias para el desarrollo del front-end son **HTML5, CSS3 y JavaScript**. Pero además de estas tecnologías se pueden ampliar utilizando software de terceros como por ejemplo: jQuery, Angular, ReactJs, entre muchos otras herramientas más. (Kaur,2019)

### 2.2 Desarrollo del Back-End

Se podría decir que esta parte es la parte secreta de cualquier página web, pues en esta se manejan las operaciones de las bd, autenticaciones del usuario y la parte lógica de la aplicación. En este apartado se utilizan lenguajes de programación para desarrollarla, tales como: **Java, Python, PHP, Ruby, NodeJs**, estos son algunos de los muchos que existen. (Kaur,2019)

### 2.3 Base de datos

Antes de hablar de esta sección, tenemos que tener en cuenta que una aplicación sin algun lado donde guardar los datos, simplemente no es funcional, siempre ocupamos mantener nuestros datos guardados en algún lado,

y pues de aquí salen las BD, las cuales son de mucha importancia a la hora de desarrollar una aplicación. Para un desarrollador web full stack es de suma importancia conocer esta parte, pues es un punto muy importante a la hora del desarrollo web, esta nos permite gestionar los datos. Existen dos tipos de BD las relacionales y las no relacionales, ambos tipos son utilizadas día a día para desarrollar aplicaciones al o largo del mundo. Algunos ejemplos utilizados son : **MySQL, MongoDB, SqlServer**.(Kaur,2019)

## 2.4 Sistema de control de versiones

Uno pensaría que uno nunca debería devolverse a una antigua versión de la aplicación, pero que pasa cuando ocurre un error en la actual versión de la aplicación?. En estos casos contamos con los controles de versiones, que básicamente es un sistema que registra los cambios realizados en los archivos de la aplicación a lo largo del tiempo para que las versiones específicas se puedan recuperar más tarde si fuera necesario. Una de las plataformas más utilizadas para esta tarea es: **Git**.(Kaur,2019)

## 2.5 UX/UI Design

El diseño de la interfaz de usuario y la experiencia del usuario, toma los requisitos comerciales y produce composiciones, diagramas o croquis para el equipo de front-end. En esta parte se implica cómo un cliente quiere interactuar, qué tipos de datos tendrá, como funcionara dentro de la aplicaciones entre otras cosas.

# 3 Tipos de software stacks

Como en todo, existen diferentes tipos de stacks para un desarrollador full stack, que cambian conforme a los objetivos de cada uno, el proyecto actual o los requisitos de la compañía por mencionar algunos.

## 3.1 LAMP Stack

Está es utilizada principalmente en el SO Linux. sus siglas significan:

- L: Linux
- A: Apache, un software de servidor web
- M: MySQL: base de datos de código abierto
- P: PHP: un lenguaje de script de código abierto

### 3.2 MEAN Stack

Este stack, se basa principalmente en la tecnología de JavaScript. Sus siglas significan:

- M: MongoDB, es una base de datos NoSql
- E: Express, un marco de programa web que es fácil de usar, ligero y portátil
- A: Angular, un marco robusto que se utiliza para desarrollar programas web HTML5 y JavaScript
- N: Node, un entorno de ejecución de JavaScript del lado del servidor

### 3.3 MERN Stack

Está también se basa en las tecnologías de JavaScript. Sus siglas significan.

- M: MongoDB, es una base de datos NoSql
- E: Express, un marco de programa web que es fácil de usar, ligero y portátil
- R: React, una biblioteca de JavaScript que se utiliza para crear interfaces de usuario
- N: Node, un entorno de ejecución de JavaScript del lado del servidor

## 4 Opinión

Primero que nada, este tema es bastante amplio, pues implica muchas cosas, solo mencionar las BD estamos hablando de un mundo sumamente enorme, y si además de esto mencionas lenguajes de programación ni para que mencionar lo enorme que son, teniendo cuenta en esto para ser un verdadero full stack no considero que sea aquel que tenga conocimiento en todas las tecnologías nuevas y las que irán surgiendo con el paso del tiempo, sino más bien es el que maneja no importa si es solo una herramienta en cada apartado, de buena eficiente y que sepa como se complementan entre ellas, no estoy diciendo que aprender nuevas tecnologías está mal, pero de que sirve que una persona sepa miles de tecnologías sino sabe como se pueden complementar entre ellas, las tecnologías siempre las hacen para que otra pueda complementarla, y que un desarrollador conozca cuáles son esas, es muy valioso, está capacitado para lograr una página sostenible y eficaz.

Preferiblemente me gustaría trabajar en los apartados de front-end y back-end, eso sí, intentar de empaparme un poco de los otros apartados y

no solo en esos dos, tener una buena base en cada uno de ellos, para poder desarrollar una buena página y saber porque se utiliza esa tecnología y objetivo tiene.

## **5 Referencias bibliograficas**

Kaur, H. (2019). How to Become a Full Stack Web Developer in 2019 : A Complete Guide - GeeksforGeeks. Retrieved 7 December 2019, from <https://www.geeksforgeeks.org/how-to-become-a-full-stack-web-developer-in-2019-a-complete-guide/>

Eggleston, L. (2019). Becoming a Full Stack Developer vs Specializing Within the Web Stack. Retrieved 7 December 2019, from <https://www.coursereport.com/blog/full-stack-developer-vs-specializing-within-the-web-stack> Programming Languages in the

Qué es un Full Stack Developer | lanuevaFP. (2019). Retrieved 7 December 2019, from <https://fp.uoc.fje.edu/blog/que-es-un-full-stack-developer/>