

Liens importants

Lien GitHub: <https://github.com/marcbab01/projet-web.git>

Lien WebDev: <https://e2495915.webdev.cmaisonneuve.qc.ca/projet-web/>

Charte de Projet

Utilisation du gestionnaire de gestion

Les différentes étapes du projet seront mises à jour à l'aide du gestionnaire de versions (Git).

Afin d'assurer une bonne organisation lors de notre parcours, le projet sera séparé par "branches" sur le Git où il sera possible d'accéder à chaque élément du projets séparément. Les différentes qui seront retrouvé dans le gestionnaire vont comme suit :

- Main
- Ux/Ui
- MVC

Main

La branche Main sera la branche principale du projet où il sera possible de retrouver le projet dans son entièreté. Toute information qui sera retrouvé dans les branches secondaires sera aussi visible à partir de la branche main.

Ux/Ui

La branche Ux/Ui est la branche qui archivera tout éléments du projet en lien avec son design général ainsi que tout autres aspects visuels nécessaires (HTML, CSS, JS).

MVC

La branche MVC archive toutes informations en lien avec le 'backend' de la plateforme. Les éléments liés aux fonctions de connections, d'enchères et autres actions accessibles à tout utilisateurs seront situées dans cette branche.

Gestion des *commits* et *pull requests*

Chaque mise à jour du projet est accompagnée d'un commit qui contient une brève description de ce qui à été fait lors de cette tâche. Les informations retrouvées sont : le

numéro de la mise à jour, le nom de la branche dans laquelle la mise à jour à été faite, ainsi qu'une courte description (de quelques mots) du travail fait.

Tous les commits fait (dans les branches secondaires) pendant la journée seront ensuite réunis dans la branche main afin de visualiser le travail dans son entièreté.

Product Backlog

Story ID	Title	Priority	Status	Sprint ID	Dependencies
U001	Page Accueil	High	Finalised	1	UX/UI
U002	Portail encheres	High	Finalised	1	UX/UI
U003	Fiche Enchere	High	Finalised	1	UX/UI
U004	Page Log In	Medium	Finalised	1	UX/UI
U005	Page Create Acc	Medium	Finalised	1	UX/UI
U006	Page Profil	Medium	Finalised	1	UX/UI
U007	Page Philatelie	Low	To Do	2	UX/UI
U008	Page Bio	Low	To Do	2	UX/UI
U009	Page Historique	Low	To Do	2	UX/Ui
U010	Actualité Timbre	Low	To Do	2	Maquette
U011	Actualité Enchères	Low	To Do	2	Maquette
U012	Actualité Bridge	Low	To Do	2	Maquette
U013	Page Aide	Low	To Do	3	Maquette
U014	Archive Timbres	Low	Finalised	3	Maquette
U015	Archive Encheres	Low	To Do	3	Maquette
U016	Page Contacter-Nous	Low	To Do	3	Maquette
U017	Base de Données	High	Finalised	3	MySQL

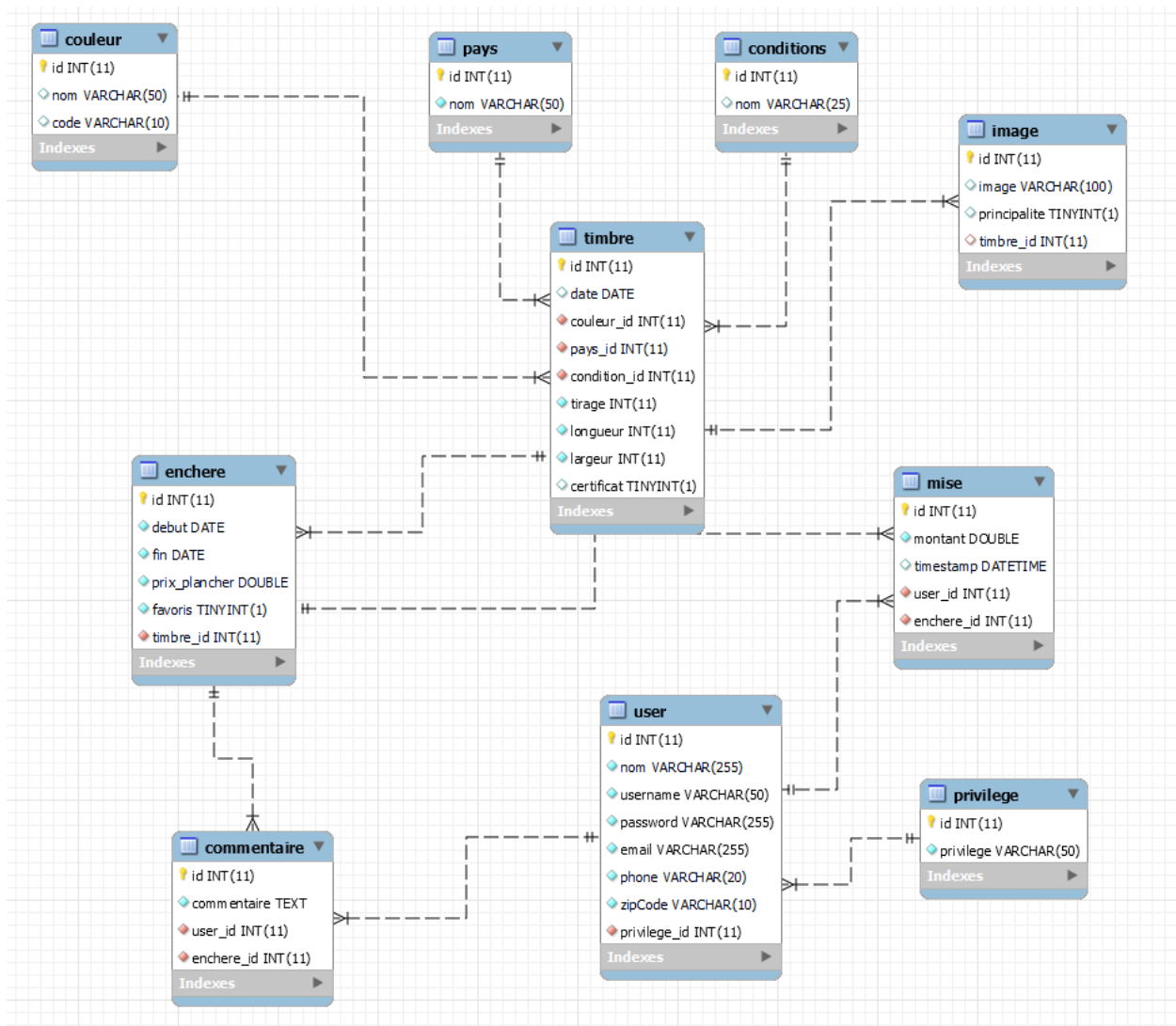
Sprint 3 – Backlog

Task ID	Story ID	Description	Assigned To	Estimated Hours	Actual Hours	Status
T001	U003	HTML de la page d'accueil	Marc	1	1	To Do
T002	U003	CSS de la Page d'accueil	Marc	1,5	1	To Do
T003	U003	Insertion des donnees necessaires dans la table Enchere	Marc	0,5	0,5	To Do
T004	U003	Creation de la view pour la page Enchere	Marc	1	2	To Do
T005	U003	Creation de la fonction pour creer la carte d'une enchere	Marc	1,5	3	To Do
T006	U003	Creation du modele Mise	Marc	0,25	0,25	To Do
T007	U003	Mise en place du modele Mise	Marc	0,25	0,5	To Do
T008	U003	Creation du MiseController	Marc	0,5	0,5	To Do
T009	U003	Creation de la fonction create() dans MiseController	Marc	1,5	3	To Do
T010	U003	Debuggage de la fonction create()	Marc	2	3	To Do
T011	U003	Creation de la fonction insert() dans MiseController	Marc	2	2	To Do
T012	U003	Debuggage de la fonction insert()	Marc	2	3	To Do
T013	U003	Creation de la fonction show() dans MiseController	Marc	1,5	2	To Do
T014	U003	Debuggage de la fonction show()	Marc	2	1	To Do
T015	U003	Creation de la View pour les Mises d'une enchere	Marc	1,5	2	To Do

T016	U003	Creation de la fonction pour l'affiche de l'historique des Mises d'une enchere	Marc	2	3	To Do
T017	U003	Debuggage de la fonction d'affichage	Marc	3	3	To Do
T018	U003	Validation des mises (nouv mise > mise precedente)	Marc	1,5	2	To Do
T019	U003	Debuggage suivi apres l'ajout de Validation	Marc	2	3	To Do
T020	U003	Creation du fichier .js pour l'ajout des filtres	Marc	0,5	NA	To Do
T021	U003	Creation de la fonction pour filtrer par ordre alphabetique - croissant	Marc	1,5	NA	To Do
T022	U003	Creation de la fonction pour filtrer par ordre alphabetique - decroissant	Marc	1,5	NA	To Do
T023	U003	Creation de la fonction pour filtrer par prix_plancher - croissant	Marc	1	NA	To Do
T024	U003	Creation de la fonction pour filtrer par prix_plancher - decroissant	Marc	1	NA	To Do
T025	U003	Creation de la fonction pour filtrer par date de fin - croissant	Marc	2	NA	To Do
T026	U003	Creation de la fonction pour filtrer par date de fin - decroissant	Marc	2	NA	To Do

T027	U003	Test des filtres/ debuggage	Marc	4	NA	To Do
------	------	--------------------------------	------	---	----	-------

MPD Mis à jour



Produit en ligne

Les objectifs “techniques” de Sprint 1 étaient de:

- Être en mesure de créer un compte;
- Être en mesure de se connecter à l’aide de ce compte;
- Être en mesure de se déconnecter de notre compte;

Création d’un compte

Lorsque l’utilisateur souhaite se créer un compte, il lui est possible de le faire en accédant à la page création:

[Sign Up or Create An Account](#)

Create an Account

Nom Complet

Nom d'utilisateur

Mot de passe

Adresse courriel

No de telephone

Code Postal

Privilege

Selectionner un privilège ▼

save

Une fois le compte créer, l'utilisateur sera redirigé vers la page de connection:

[Sign Up or Create An Account](#)[Aide](#)[Contactez-nous](#)[English](#)

Stampee Auction

[A propos de Lord Reginald Stampee III](#)[Actualités](#)[Archives](#)

Sign-In

Nom d'utilisateur

Mot de passe

Submit

Archives

Timbres

Enchères

Actualités

Timbres

Enchères

Bridge

A propos de Lords Reginald Stampee III

La philatélie, c'est la vie

Biographie du Lord

Historique familial

Fonctionnement de la plateforme

Aide Profil

Comment placer une enchère

Suivre une enchère

Trouver l'enchère désirée

Contacter le webmestre

Contactez-Nous

Angleterre

Canada

USA

Australie

Termes et conditions

Où il sera en mesure de se connecter à son compte.

Une fois connecter, il sera redirigé vers la page Création (temporaire). Une fois la page d'accueil compléter, elle deviendra le nouveau de redirection.

De plus, si l'utilisateur est connecté, il lui sera aussi en mesure de se déconnecter par le bouton "logout" en haut a gauche.

[Logout](#)

Stampee Auction