

FITXA D'ACTIVITAT		
CURS: 2022-23	DATA: 12/2022	GRUP: 1DAW
ALUMNO/A:	MARC BASTIAS	
MÒDUL/UF:	M5/UF2	
TÍTOL		
ACTIVITAT:	Pr4: Refactorización de código	

Resumen de la practica

La mejora dentro de mi código ha sido el parámetro por referencia, es una herramienta que me ha surgido con bastante éxito a la hora de resumir mi código, por ejemplo en el apartado donde el enemigo ataca, he utilizado una única función repetida para los dos enemigos que contiene mi código, así con una única función, puedo atacar a cualquier enemigo que yo quiera, también en el apartado donde queremos saber que daño nos ha hecho y si sigue con vida, he resumido a una función añadiéndole un parámetro por referencia sobre el nombre del enemigo el daño que ha causado y lo que le queda de vida, estos pequeños detalles que parecen simples han hecho que mi ejercicio ahorre 100 líneas de código, lo cual hace que sea mejor resumido gracias a las funciones dentro del main, ya que es más agradable y en aspecto visual es de agradecer no ver tanto código, y si hiciese falta saber que contiene, con ver las funciones en los apartados de arriba, hace que tenga una mejor calidad y legibilidad. También tengo que decir que he resumido ciertos aspectos de mi código como a la hora en la que el héroe ataca, he pensado en poner a los dos enemigos en una sola función y no en varias como los anteriores ejercicios, donde tenía varias funciones en las que atacaba al enemigo según si moría uno u otro, ahora con una sola función dispongo de esas dos opciones.