

Géométrie 1 – Calcul vectoriel et produit scalaire.

Contenus.

- Produit scalaire (avec le cosinus). Caractérisation de l'orthogonalité.
- Bilinéarité, symétrie. En base orthonormée, expressions et critère d'orthogonalité.
- Première identité remarquable. Formule d'Al-Kashi.
- Transformation de l'expression $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB}$.

Capacités.

- Avec le produit scalaire, prouver une orthogonalité, calculer un angle ou une longueur.
- Dans un problème, calculer un produit scalaire en choisissant une méthode adaptée.

* * *

0. Introduction.

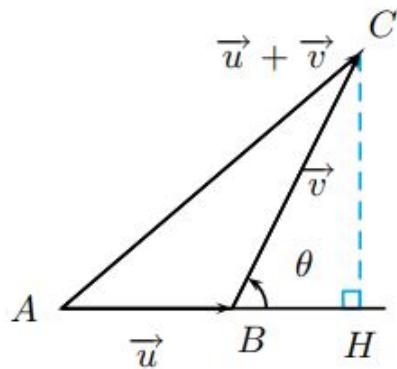


FIG. 1 – Cas 1

On pose : $d = \frac{1}{2}(AC^2 - AB^2 - BC^2)$.

1. Prouver que : $d = \frac{1}{2}(AH^2 - AB^2 - BH^2)$.
2. En déduire que $d = AB \cdot AH$.
3. En déduire que $d = AB \cdot BC \cdot \cos \theta$.
4. Remarquer que le triangle ABC est rectangle en B si, et seulement si, $d = 0$.

La quantité d s'appelle le *produit scalaire* des vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{BC} (dans cet ordre).

1. Le produit scalaire : « formule physique ».

Définition. Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs. Si ces deux vecteurs sont tous deux non nuls, on appelle *produit scalaire* de \vec{u} et \vec{v} le nombre réel :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos(\vec{u}, \vec{v})$$

Si l'un des deux vecteurs est nul, le *produit scalaire* de \vec{u} et \vec{v} est, par définition, nul.

Illustration. [Geogebra](#) : Produit scalaire dans le plan - Christine Sacré.

Illustration. Geogebra : Produit scalaire : 3 façon(s) de le calculer - Duchene.

Exercice. Soit ABC un triangle équilatéral de côté $c > 0$. Calculer $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$.

Exercice. Soit ABCD un carré de côté $c > 0$ et de centre O. Calculer $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$, $\vec{AB} \cdot \vec{CD}$, $\vec{AB} \cdot \vec{AO}$.

Exercices. LM1 : 2A.

Propriété. Pour tout vecteur \vec{u} ,

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$$

Cette quantité se somme le *carré scalaire* de \vec{u} .

Preuve. $\cos(\vec{u}, \vec{u}) = 1$.

Propriété [Symétrie]. Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} ,

$$\vec{v} \cdot \vec{u} = \vec{u} \cdot \vec{v}$$

On dit que le produit scalaire est *symétrique*.

Preuve. $\cos(\vec{u}, \vec{v}) = \cos(\vec{v}, \vec{u})$.

Propriété. Deux vecteurs sont orthogonaux si, et seulement si, leur produit scalaire est nul.

Preuve. Immédiat.

Propriété. Soient ABC un vrai triangle. On note H le projeté orthogonal de C sur (AB). Alors,

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \pm AB \cdot AH$$

avec + si A, H et B sont alignés dans cet ordre, et – sinon.

Attention : ce n'est pas la même figure qu'à l'introduction.

Preuve. *En classe. Refaire la figure.*

Illustration. Geogebra : Produit scalaire : 3 façon(s) de le calculer - Duchene.

Exercices. LM1 : 2C.1.

2. Expression analytique en base orthonormée.

On rappelle qu'une *base* du plan vectoriel est un couple de vecteurs non colinéaires, et qu'une base est dite *orthonormée* si ces deux vecteurs sont orthogonaux et unitaires.

Propriété. Soient $\vec{u}(x, y)$ et $\vec{v}(x', y')$ **en base orthonormée**, alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$$

On retrouve le critère d'orthogonalité.

Preuve. *En classe.*

Illustration. Geogebra : Produit scalaire : 3 façon(s) de le calculer - Duchene.

Exercices. LM1 : 2C.2, 2C.3 : Expression analytique.

Exercices. LM1 : 2D (sauf 2D.1) : Critère d'orthogonalité.

Exercice. Dans un repère orthonormé, démontrer que les droites d'équation réduite $y = mx + p$ et $y = m'x + p'$ sont perpendiculaires si, et seulement si, $mm' = -1$.

Propriété. Soit $\vec{u}(x, y)$ en base orthonormée, alors :

$$\|\vec{u}\|^2 = x^2 + y^2$$

C'est une réécriture du théorème de Pythagore. .

Propriété [Bilinéarité du produit scalaire]. Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} et tous nombres réels λ et μ ,

- $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot \vec{w} = \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{w}$
- $(\lambda \vec{u}) \cdot \vec{v} = \lambda \vec{u} \cdot \vec{v}$
- $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$
- $\vec{u} \cdot (\mu \vec{v}) = \mu \vec{u} \cdot \vec{v}$

Preuve. Calcul en b.o.n.

Exercice. Énoncer la règle de double distributivité.

3. Formulaire.

Propriété [Identités remarquables]. Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} ,

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$$

$$\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$$

$$(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2$$

Preuve. Bilinéarité et symétrie.

Exercice. En b.o.n., vérifier ces identités avec $\vec{u}(3 ; 2)$ et $\vec{v}(-1 ; 5)$.

Une simple réécriture de ces identités remarquables donne :

Propriété [Formule de polarisation]. Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} ,

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$$

Exercice. En b.o.n., vérifier cette identité pour $\vec{u}(-2 ; 5)$ et $\vec{v}(3 ; 4)$.

Exercices. LM1 : 4A.

4. Projection orthogonale sur une droite.

Propriété (admise). Soient \mathcal{D} une droite et M un point extérieur à cette droite. Alors, il existe un unique point H de \mathcal{D} tel que la droite (MH) soit perpendiculaire à la droite \mathcal{D} . On appelle ce point le *projeté orthogonal de M sur \mathcal{D}* . Un point de \mathcal{D} est appelé son propre *projeté orthogonal sur \mathcal{D}* .

Propriété. Soit \mathcal{D} une droite et M un point. Alors, le projeté orthogonal de M sur \mathcal{D} est le point de \mathcal{D} le plus proche de M. La distance MH est appelée la *distance* du point M à la droite \mathcal{D} .

Preuve. Th. de Pythagore.

Par exemple, dans le vrai triangle ABC, le pied de la hauteur issue du sommet A est le projeté orthogonal de A sur la droite (AB).

5. L'expression $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB}$.

Théorème [de la médiane]. Soient A et B deux points, I leur milieu. Alors, pour tout point M,

$$\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = MI^2 - \frac{1}{4}AB^2$$

Preuve. Relation de Chasles et bilinéarité.

Corollaire. Soient A et B deux points. Alors, l'ensemble des points M tels que $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$ est le cercle de diamètre [AB].

Preuve. $MI = \frac{1}{2}AB$.

Exercice. Soient A et B deux points avec $AB = 2$. Déterminer l'ensemble des points M tels que :

$$\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = \alpha$$

où α est un paramètre réel.

6. Loi des cosinus (ou Formule d'Al-Kashi).

Rappeler les notations usuelles pour un triangle.

Théorème [Loi des sinus] (rappel). Pour tout vrai triangle ABC,

$$\boxed{\frac{\sin \widehat{A}}{a} = \frac{\sin \widehat{B}}{b} = \frac{\sin \widehat{C}}{c} = \frac{2S}{abc}}$$

Preuve. Abaisser les hauteurs.

Théorème [Loi des cosinus]. Pour tout vrai triangle ABC (avec les notations usuelles),

$$\boxed{a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \widehat{A}}$$

Preuve. $a^2 = BC^2 = (\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC})^2 = \dots$

La loi des cosinus et la loi des sinus permettent de résoudre tout triangle.

Exercice. On donne $a = 4$, $b = 5$ et $c = 7$. Calculer α , β et γ .

Exercice. On donne $AB = 8$, $AC = 3$ et $\alpha = 70^\circ$. Calculer BC , β et γ .

6. Inégalités.

Théorème [Inégalité de Cauchy-Schwarz]. Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} ,

$$\boxed{|\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}$$

avec égalité si, et seulement si, \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires.

Preuves. (a) Cosinus. (b) Calcul en b.o.n.

Théorème [Inégalité triangulaire]. Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} ,

$$\boxed{\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|}$$

avec égalité si, et seulement si, \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires et de même sens.

Preuve. Élever au carré et utiliser Cauchy-Schwarz.

Une simple réécriture donne :

Propriété [Inégalité triangulaire]. Pour tout triangle ABC,

$$AC \leq AB + BC$$