

# ***RETROSPECTIVA***

## **Marc Boakye**

### **¿Qué ha ido mal en el proyecto?**

Quizás debería haber explicado mi parte del código a mis compañeros para que cuando en el siguiente sprint les toque hacer a ellos la parte de acceso a datos no tengan dificultades, pero como la parte que tendré que hacer en el siguiente sprint no será tan laboriosa, creo que podré ayudarles si tienen alguna dificultad, además he intentado comentar el código lo mejor posible para que puedan entenderlo.

Veremos en el siguiente sprint si no explicarles mi parte del código supone un problema.

### **¿Qué se podría mejorar?**

Creo que este sprint ha ido bien, pero tendríamos que haber puesto más horas en la parte del acceso a datos en la base de datos embebida.

También se podría estar más centrado y trabajar más en clase para no tener que hacer trabajo extra en casa.

## **David Garcia**

### **¿Qué ha ido mal en el proyecto?**

No es algo negativo en sí mismo, pero tal vez hemos invertido tiempo en hacer cosas que no se pedían como por ejemplo en mejorar la interfaz gráfica de la aplicación. Pero aun así, el tiempo invertido en ello ha dado su fruto y hemos realizado una personalización de la interfaz propuesta, la cual nos sentimos muy contentos y cómodos de trabajar sobre ella.

### **¿Qué se podría mejorar?**

Se podría seguir mejorando el tema de la documentación del código, hay que comentar mas y hacerlo todo más entendible para el resto de programadores.

# ***RETROSPECTIVA***

## **Ali Murtaza**

### **¿Qué ha ido mal en el proyecto?**

Ha estado todo bien en este sprint como en el anterior sprint, hemos logrado nuestros objetivos y aún más, hemos mejorado cosas que no se especificaba como nuestra interfaz que no ha quedado nada mal y nos ha quedado super bien, eso se podría decir como algo mal, ya que se ha invertido tiempo en esto, pero se hizo por que se podía y lo demás estaba acabado.

### **¿Qué se podría mejorar?**

El tema de comentar mas el codigo, invertir un poco mas de tiempo en explicar bien lo que hace cada parte del código para mejorar la comprensión del código.