

Befehlsliste für Turtle Programmieren 1

<pre>print("hallo") print(4+3)</pre>	Gibt den ausgewerteten Wert aus, also hier: hallo 7
<pre>liste = [3,7,"test",3] len(liste)</pre>	len(a) zählt die Anzahl Elemente in einer Liste, hier also 4.

turtle

<pre>import turtle eva = turtle.Turtle()</pre>	Kreiert eine Turtle namens eva.
<pre>eva.forward(50) eva.back(50)</pre>	Bewegt die Turtle eva um 50 Schritte vorwärts oder rückwärts.
<pre>eva.left(30) eva.right(30)</pre>	Dreht die Turtle eva um 30 Grad links oder rechts.
<pre>eva.color("red")</pre>	Gibt der Turtle eva die Farbe rot.
<pre>eva.goto(x, y)</pre>	Bewegt die Turtle an den Punkt (x/y)
[Auf Windows: AltGr + ü Auf Mac: Option + 5
]	Auf Windows: AltGr + ! Auf Mac: Option + 6