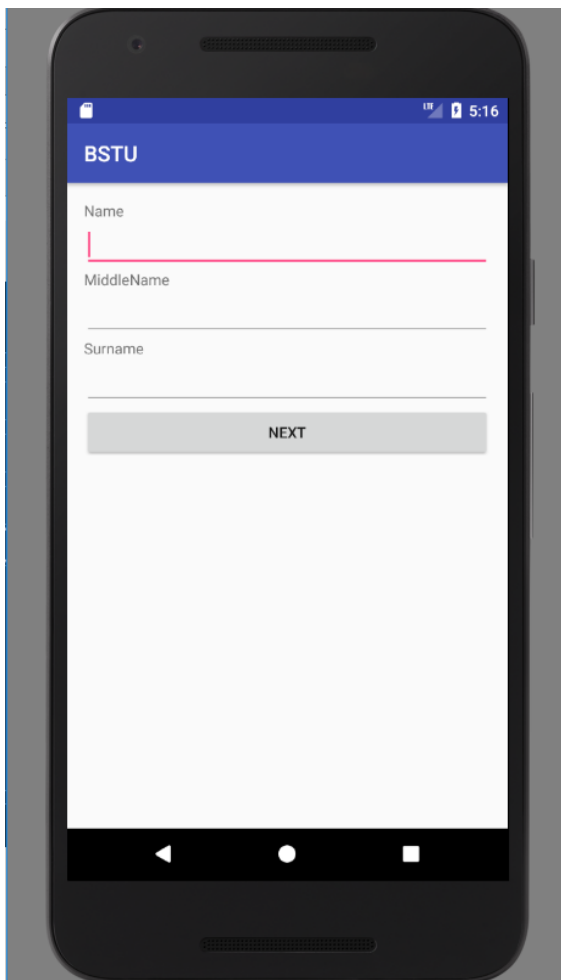
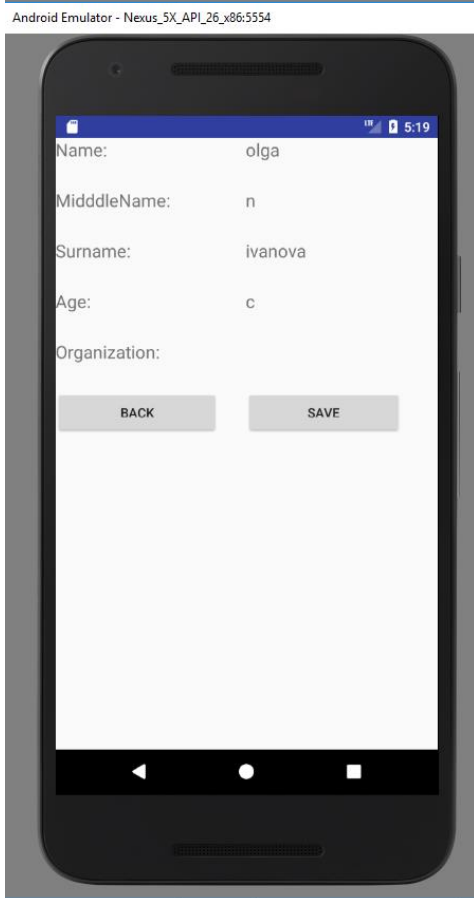


№ 3 Создание UI, Activity и Intent

Задание

- 1) На основе классов лабораторной №2, разработайте UI для регистрации и записи студента на курс (факультативную дисциплину).
- 2) На одном экране должен быть ввод только одной характеристики студента (например, 1-ый – ФИО, 2-ой, дата и место рождения, 3-й – специальность и год обучения и т.п), кнопки навигации (например с надписью «NEXT» или с изображением). Значения введенные пользователем необходимо передавать через Intent в новую Activity и выводить в виде текста сверху активности. Предусмотреть возможность возврата на предыдущие экраны и изменение введенных пользователем значений. По завершению ввода на последнем экране вывести всю введенную студентом информацию и после нажатия на кнопку подтверждения значения (например, Ассепт, Register) должны быть введены в объект и сохранены в коллекции студентов в файл формата json.





- 3) Предусмотрите возможность сохранения состояния (при вызове onPause, onStop, закрытии приложения и изменении ориентации экрана).
- 4) При построении UI используйте: разные типы Layout, EditText, Spinner, DatePicker, Button, CheckBox, RadioButton и изображение как логотип учреждения образования.
- 5) UI должен отображаться корректно в обеих ориентациях экрана.
- 6) Поменяйте стандартную иконку приложения.

Вопросы при защите:

1. Как организованы ресурсы проекта? Папки и формат.
2. Что такое Layout? Дайте характеристику разным типам Layout.
3. Что такое View и GroupView? Какие элементы UI наследуются от них?
4. Что такое Activity? Нарисуйте ее жизненный цикл и переходы состояний.
5. Что такое Intent? Как и для чего он создается и используется?
6. Опишите типы данных хранимых в Intent.
7. Что такое фильтры Intent и как они настраиваются? Как происходит разрешение объектов Intent?