1 Część I

1.1 Opis programu

Program ten jest aplikacją konsolową, który na podstawie bazy danych (cleanedCar.csv) oraz zapytań do użytkownika będzie znajdował najbardziej odpowiednie egzemplarze aut. Bazować on będzie na algorytmie k-najbliższych sąsiadów (KNN).

1.2 Instrukcja obsługi

Program można uruchomić bezpośrednio z pliku auta_uzywane_knn.py lub z konsoli języka Python. Po uruchomieniu do dyspozycji użytkownika ukaże się menu wraz z dostępnymi opcjami.

- 1. **Start** Program rozpoczyna przeprowadzenie ankiety na podstawie której znajduje i wyświetla najbardziej pasujące modele aut.
- 2. Pokaż informacje Na ekranie zostaje wyświetlona zawartość pliku informacyjnego.
- 9. Zakończ program Zamknięcie programu bez wykonywania dodatkowych czynności.

Podczas przeprowadzania ankiety nie ma możliwości powrotu do poprzednich pytań, a w przypadku błędu można powrócić do głównego menu poprzez podanie wartości -1.

```
5 aut najbardziej spełniających wymagania:
Brand: volkswagen
                       Model:golf
                                            Price: 28800
                                                            Horse Power: 271
                                                                                Mileage:70000
                       Model:e klasse
Brand: mercedes benz
                                            Price:32000
                                                            Horse Power: 184
                                                                                Mileage:70000
                                                                                Mileage:70000
Brand: mercedes benz
                       Model:e klasse
                                            Price:32000
                                                            Horse Power:
                                                                         183
Brand: bmw
                       Model:3er
                                            Price: 27900
                                                            Horse Power: 306
                                                                                Mileage:70000
                                            Price: 26999
                                                                                Mileage:70000
Brand: audi
                       Model:a6
                                                            Horse Power: 290
                               Vehicle Type:limousine
                                                         Fuel Type:petrol
                                                                               Wiek auta:8.92
        Gearbox:automatic
                               Vehicle Type:limousine
                                                                               Wiek auta:12.25
         Gearbox:automatic
                                                         Fuel Type:petrol
                               Vehicle Type:limousine
                                                                               Wiek auta:12.75
         Gearbox:automatic
                                                         Fuel Type:petrol
                               Vehicle Type:limousine
         Gearbox:automatic
                                                         Fuel Type:petrol
                                                                               Wiek auta:7.08
                               Vehicle Type:limousine
         Gearbox:automatic
                                                         Fuel Type:petrol
                                                                               Wiek auta:11.42
```

Rysunek 1: Przykładowe wyniki programu.

1.3 Dodatkowe informacje

Wymagania:1:

- Python 3.8.5
- Biblioteki: Pandas 1.1.3, pathlib
- Baza danych z odpowiednia nazwą w lokalizacji programu.

¹Wymagania zostały utworzony w oparciu o platformę, na której program był napisany i testowany.

2 Część II

2.1 Teoria

Algorytm k-najbliższych sąsiadów jest jednym z algorytmów klasyfikacji nieparametrycznej, która została zapoczątkowana przez Evelyn Fix'a i Joseph Hodges'a już w 1951 roku, a rozwijana dalej przez Thomas Covea'a. Algorytm ten jest używany w klasyfikacji i regresji.

Klasyfikacja statystyczna jest to rodzaj algorytmu, którego zadaniem jest przydzielenie obserwacji statystycznej na podstawie danych atrybutów. Klasycznie najbliższe obserwacje biorą udział w głosowaniu, którego wynik jest wynikiem predykcji.

Najbliższa obserwacja sprowadza się do minimalizacji pewnej metryki (np. Minkowskiego) czyli znalezienie najmniejszej odległości pomiędzy wektorami.

Odległość Minkowskiego jest to uogólniona miara odległości między punktami w przestrzeni Euklidesowej, która wyraża się wzorem:

$$L_m(x,y) = (\sum_{i=1}^{n} |x_i - y_i|^m)^{1/m}$$

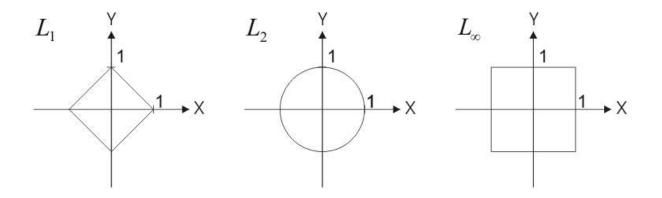
Gdzie:

 \mathbf{x} - pierwszy wektor,

y - drugi wektor,

n - wymiar wektorów (ilość parametrów),

m - parametr odpowiedzialny za kształt w przestrzeni.



Rysunek 2: przykłady parametru $m \le \mathbb{R}^2$

2.2 Przykład obliczeniowy

Poniżej zostanie przedstawiony przykład obliczenia odległości przy użyciu metryki Minkowskiego w przestrzeni euklidesowej dla pojedynczej próbki danych.

Dane wejściowe: (v1, v2, m)

v1 - przygotowana przez użytkownika próbka danych,

v2 - rekord z bazy danych,

m - parametr odpowiedzialny za kształt w przestrzeni.

Wartości próbki v1:

• Znormalizowany wiek auta: 0.108162100456621

• Znormalizowany przebieg: 0.4666666666666667

• Znormalizowana moc silnika: 0.28

• Znormalizowana cena: 0.10275862068965518

Wartości rekordu z bazy danych v2:

• Znormalizowany wiek auta: 0.052226

• Znormalizowany przebieg: 0.166667

• Znormalizowana moc silnika: 0.42

• Znormalizowana cena: 0.152759

Dla każdego elementu jest obliczana wartość bezwzględna z ich różnicy, która jest później podnoszona do kwadratu.

$$|v1_i - v2_i|^2$$

Wiek: 0.003128847334293196

Przebieg: 0.08999980000011111 Moc silnika: 0.019599999999999999 Cena: 0.0025000379311783593

Sumujemy wszystkie powyższe wartości.

$$\sum_{i=1}^{n} |v1_i - v2_i|^2$$

Suma: 0.11522868526558265

Wynikiem jest pierwiastek z obliczonej sumy.

$$\left(\sum_{i=1}^{n} |v1_i - v2_i|^2\right)^{1/2}$$

Dane wyjściowe: (Odległość Minkowskiego)

0.33945350972641697

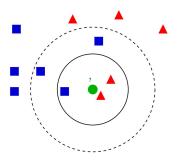
2.3 Algorytm

Klasyczna wersja algorytmu k-najbliższych sąsiadów posiada założenia:

- Dany jest zbiór uczący posiadający obserwacje, gdzie każda zawiera wektor zmiennych objaśniających oraz zmienną wynikową,
- Dana jest obserwacja zawierająca wektor zmiennych objaśniających dla której chcemy prognozować zmienną wynikową.

Algorytm polega na:

- Znalezieniu odległości pomiędzy poszukiwaną obserwacją, a każdą obserwacją ze zbioru uczącego na podstawie wybranej metryki,
- Wyborze k najbliższych sąsiadów,
- Przeprowadzeniu głosowania na podstawie zmiennych wynikowych,
- Zwrócenie wygranego w głosowaniu jako wyniku algorytmu.



Dla k=3 (mniejszy okrąg), zielona kropka zostanie zakwalifikowana do czerwonych trójkątów. Gdy k=5 (większy okrąg) – do niebieskich kwadratów.

Rysunek 3: Przykład klasyfikacji KNN

W przypadku tego programu, algorytm KNN po wyliczeniu odległości nie przeprowadza głosowania, ale zwraca tyle wyników ile życzył sobie użytkownik. W obliczaniu odległości brane pod uwagę są jedynie parametry takie jak:

- cena pojazdu,
- moc silnika w koniach mechanicznych,
- przebieg pojazdu,
- wiek pojazdu.

Pozostałe zmienne, które nie są wartościami numerycznymi, takie jak typ paliwa, są używane, aby zawęzić zakres poszukiwań zgodnie z podanymi preferencjami użytkownika.

```
Data:
```

```
sample - próbka danych x\_org - baza aut k - ilość zwracanych wyników (sąsiadów) min\_b - minimalna cena max\_b - maksymalna cena ilt:
```

Result:

end

results - tablica zawierająca nie więcej niż k najlepiej dopasowanych aut

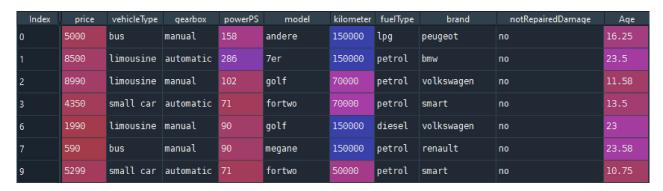
```
Na podstawie próbki i budżetu wyodrębnij dane z bazy aut;
x lim = Ograniczona baza aut na podstawie próbki i budżetu;
distances = [];
results = [];
for i in range(0, len(x \ limited)) do
Oblicz odległość Minkowskiego i dodaj do distances
\mathbf{end}
for i in range (0, k) do
   for j in range (i, len(distances)) do
      if distances[i]>distances[j] then
          Zamień distances[i] i distances[j] miejscami;
          Zamień rekord i i rekord j w bazie aut miejscami;
       end
   end
end
if x lim is not empty then
   if len(x_lim) < k then
       for i in range (0, len(x lim) do)
          Do results dopisz auto z bazu o pozycji i-tej;
       end
   end
   else
       for i in range(0, k) do
          Do results dopisz auto z bazu o pozycji i-tej;
       end
   end
```

Algorithm 1: KNN bez głosowania, zwracający k najlepszych wyników.

2.4 Baza danych

https://www.kaggle.com/aman2457/usedcarsdatasetenglish50000

Baza danych zawierająca dane o autach jest przechowywana w pliku cleanedCar.csv, który jest wczytywany wraz ze startem programu. W całej bazie jest 42867 aut, natomiast program pracuje jedynie na w pełni wypełnionych rekordach których jest 32874.



Rysunek 4: Przykładowe rekordy z bazy danych

- Index klucz główny,
- price cena auta,
- vehicleType rodzaj nadwozia:
 - bus, limousine, small car, kombi, coupe, suv, cabrio, others
- gearbox rodzaj skrzyni biegów:
 - manual, automatic
- powerPS moc wyrażona w koniach mechanicznych
- model nazwa modelu samochodu
 - andere inne
- kilometer aktualny przebieg pojazdu
- fuelType rodzaj paliwa
 - petrol, diesel, lpg, hybrid, electric, cng, others
- brand marka samochodu
- notRepairedDamage auto zawiera nienaprawione uszkodzenie
 - yes, no
- age wiek pojazdu