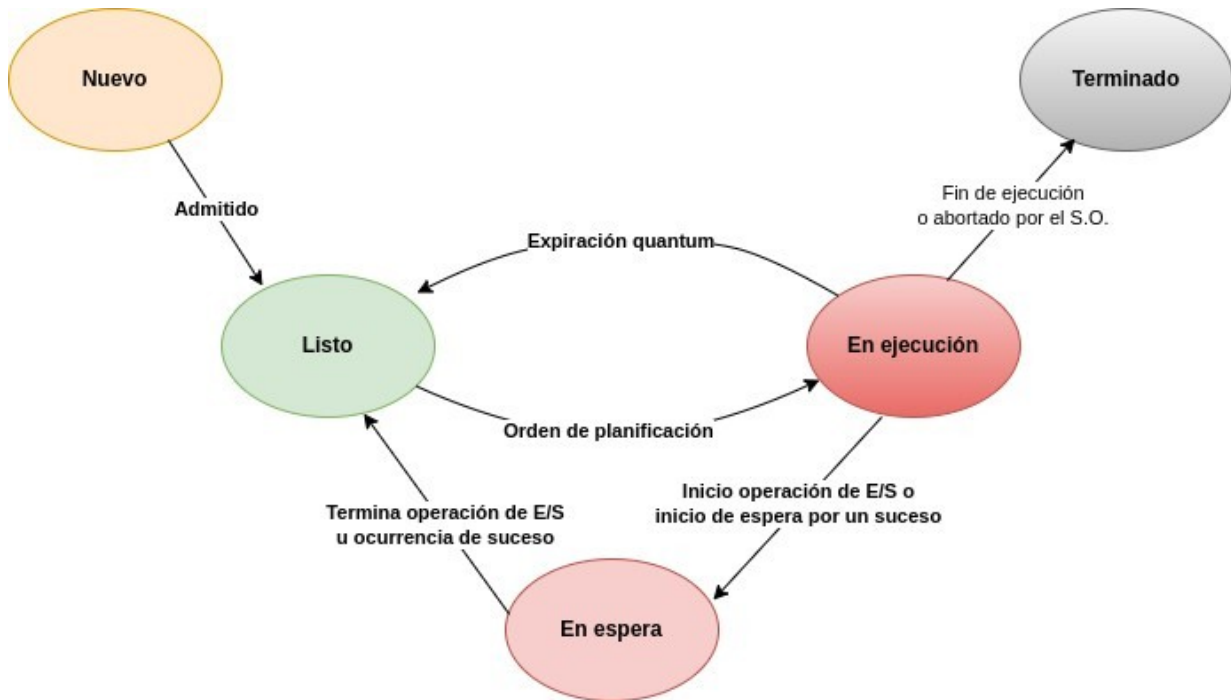


Estados de un proceso y su ciclo de vida



Un proceso podría ser, por ejemplo, un visor de imágenes.

Al abrir una imagen con nuestro mouse, se reservará memoria para ejecutar nuestro visor de imágenes, creándose un proceso. El estado ahora será **"nuevo"**.

Pasará a estar en estado **"listo"** una vez que termine de crearse el proceso y sea admitido por el sistema operativo.

Entrará en el estado de **"ejecución"** cuando el planificador o scheduler lo seleccione de la cola de procesos. Dependiendo del algoritmo de procesos que tenga configurado el Sistema, pasará a estado listo, y luego de nuevo a estado ejecución, continuamente, alternado con el resto de procesos de la cola de procesos, hasta que abra completamente la imagen. En ese momento pasará al estado **"en espera"**, hasta que cerremos esa imagen (llegando en ese caso al estado **"terminado"**) o si volvemos a usar el programa otra vez al estado **"listo"** (abrir menú, buscar otra imagen, etc), y de **"listo"** otra vez a **"en ejecución"** cuando lo vuelva a seleccionar el scheduler de la pila de procesos que estén listos o preparados para su ejecución.