Cognoms, Nom	D.N.I.

Titulació: Grau en Enginyeria Informàtica

Assignatura: Programació 2 (PRO2)

Curs: Q2 2020–2021 (2n Parcial)

Data: 14 de juny de 2021

Duració: 2h 30m

1. (5 punts) Donada la següent representació d'una classe de llistes amb punt d'interès, doblement encadenades i sense sentinella

```
class Llista {
    private:
    struct node_llista {
        int info;
        node_llista* seg;
        node_llista* ant;
    };
    int longitud;
    node_llista* primer_node;
    node_llista* ultim_node;
    node_llista* act;
    ... // especificació i implementació d'operacions privades

public:
    ... // especificació i implementació d'operacions públiques
};
```

es demana:

a) Implementar el mètode elimina2 amb la següent especificació:

```
void elimina2();
```

- /* Pre: La llista implícita conté almenys dos elements; el punt
 d'interès apunta un element de la llista que té un successor
 (és a dir, no apunta l'últim) */
- /* Post: S'ha eliminat de la llista ímplicita el punt d'interès i
 el seu successor; a la llista resultant el punt d'interès passa a
 ser el successor del successor del punt d'interès original */
- b) Implementar el mètode elimina_parell_zero amb la següent especificació:

```
void elimina_parell_zero();
/* Pre: La llista implícita és una llista L no buida */
/* Post: La llista ímplicita és el resultar d'eliminar d'L tots els
  parells d'elements consecutius que sigui necessari de manera que no
  hi hagi cap parell d'elements consecutius la suma dels quals sigui 0 */
```

Per exemple, si L = [12, 5, -5, -7, 8, 45, -45, -8, 7, 4] llavors després d'executar $L.elimina_parell_zero()$ tindrem L = [12, 4]. Fixeu-vos que després d'eliminar 45 i -45, també haurem d'eliminar 8 i -8, i 7 i -7, altrament el resultat contindria un parell d'elements consecutius la suma dels quals és 0.

Implementeu aquesta operació utilitzant elimina2 com a funció auxiliar.

Apart de l'ús d'elimina2 per a implementar elimina_parell_zero, el codi d'aquestes dues operacions no ha de cridar a cap altre mètode públic o privat de la classe Llista, ni de cap altra classe, només consultar i modificar els atributs i els nodes de la llista implícita.

Per a la vostra solució ompliu el codi que falta a les capses indicades. Cada capsa ha de contenir exactament una instrucció simple o una expressió. S'ha de respectar l'invariant del bucle.

SOLUCIÓ:

```
a)
   void Llista::elimina2(){
       nodo_lista* aux = act;
       act = act -> seg -> seg;
       if
                                 ){
           primer = ultim
                              nullptr;
       } else if (primer
           primer =
       } else if
                                         ) {
           ultim =
       } else {
       }
                           ; delete
       delete
       longitud -= 2;
   }
```

```
b)
   void Llista::elimina_parell_zero(){
       act = primer;
       nodo_lista* p =
        // Inv: no hi ha dos nodes consecutius
       // que sumin 0 abans del node apuntat per p,
// si act != nullptr llavors p == act -> seg
                                  ) {
        while (
            if
                                              ) {
                 if (act == nullptr)
                   // hem acabat
                   p = nullptr;
                 else if (
                    // si act apunta al primer de la lista
                 else {
            } else {
            }
       }
   }
```

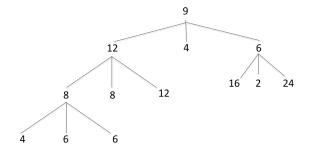
2. (5 punts) Donada la següent definició d'una classe ArbreNari en C++

```
class ArbreNari{
  private:
    struct node {
        int info;
        vector<node*> fill;
    };
    node* arrel; // apuntador a l'arrel de l'arbre
    int N; // aritat de l'arbre
    ...
  public:
    ...
};
```

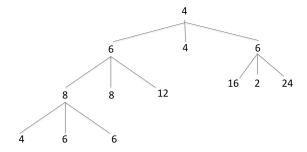
es demana implementar:

- a) Un mètode privat es_fulla que torni cert si i només si el node apuntat per un apuntador p donat és una fulla (té tots els fills buits)
- b) Un mètode públic mult que torni cert si i només si per a tots els subarbres de l'arbre implícit es compleix la següent propietat: la suma dels valors del subarbre és un múltiple del nombre de nodes del subarbre.

Per exemple, l'arbre de la figura té la propietat a comprovar mitjançant mult i s'hauria de retornar true



Per contra, l'arbre de la següent figura no compleix la propietat; d'una banda el propi arbre té com a suma dels seus valors 106 i la seva talla és 13; d'altra banda els valors en el primer fill sumen 50, que no és múltiple de 7.



Les vostres implementacions han de ser eficients, sense càlculs inútils o repetits. Per implementar mult haureu de completar i fer servir aquesta immersió:

```
static bool ArbreNari::i_mult(node* p, ...);
/* Pre: p és un punter al node arrel d'un arbre N-ari no buit */
/* Post: retorna true si i només si tots els subarbres de l'arbre
amb node arrel apuntat per p compleixen que la suma dels seus valors és
múltiple del seu nombre de nodes.
A més, si la funció retorna true, llavors ... */
```

Ompliu les capses amb el vostre codi, respectant la resta del codi ja escrit; completeu també l'especificació del mètode **i_mult**. Cada capsa pot contenir ara més d'una instrucció.

N.B.: Tingueu molt present que la divisió 0/0 és un error.

SOLUCIÓ:

```
/* Pre: cert */
/* Post: retorna true si i només si p apunta a l'arrel d'un arbre
N-ari consistent en un únic node */
static bool ArbreNari::es_fulla(node* p) {
// Escriu aquí la teva implementació
```

```
b)
  /* Pre: l'arbre N-ari implícit no és buit */
  /* Post: retorna true si i només si tots els subarbres de l'arbre
     implícit compleixen que la suma dels seus valors és múltiple
     del seu nombre de nodes */
  bool ArbreNari::mult( ) const {
    // Escriu aquí la teva implementació
  }
  // Immersió:
  /* Pre: p és un punter a l'arrel d'un arbre N-ari no buit */
  /* Post: retorna true si i només si tots els subarbres de l'arbre amb
     node arrel apuntat per p compleixen que la suma dels seus valors és
     múltiple del seu nombre de nodes. A més, si la funció retorna true,
     llavors
   */
                                                               ) {
  static bool ArbreNari::i_mult(node* p,
                             ) {
    if (
          Cas base
    } else {
        bool compleix_propietat = true;
        // inicialitzacions
       for (int i = 0; i < fill.size() and compleix_propietat; ++i) {
         if (p -> fill[i] != nullptr) {
         }
       }
       if (compleix_propietat)
         // tots els fills compleixen la propietat, cal veure
         // que l'arbre sencer també
         return
       else
         return false;
  }
```