

Gestió de Projectes Software: Projecte UP

Curs 2023-24, QT



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Facultat d'Informàtica de Barcelona

Índex

- Objectiu
- La proposta
- L'organització
- La temporització
- Feina setmanal (anirà creixent...)





Objectiu

Exercitar en la pràctica els conceptes teòrics d'UP més relacionats amb la gestió de projectes:

- abast
- cost
- temporització
- riscos
- ...

Per motius de temps i càrrega de treball, ens centrem només en uns pocs aspectes

- teniu cita a l'assignatura PES ;)

3



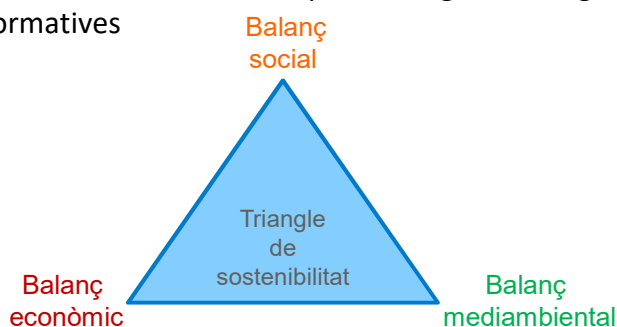
Altres objectius

- Competències transversals
 - Emprenedoria i innovació (G1.3)
 - Ser resolutiu
 - Utilitzar coneixements i habilitats estratègiques per a la creació i la gestió de projectes
 - Dissenyar i gestionar la innovació
 - Flexibilitat i professionalitat en el desenvolupament de la feina

4

Altres objectius

- Competències transversals
 - Sostenibilitat i compromís social (G2.2)
 - Aplicar els criteris de sostenibilitat en el disseny i avaluació de solucions tecnològiques
 - Identificar la necessitat d'aplicar la legislació, regulacions i normatives



5

La proposta

Idea de projecte: “CityApp”

Desenvolupar una app destinada a una ciutat per a facilitar la **comunicació** i la **col·laboració** entre els ciutadans de cara a algun **projecte** col·laboratiu (voluntariat, col·laboració/activitats veïnals, compartició trajectes, etc.)

- Podeu triar el *projecte col·laboratiu* concret
- Podeu centrar-vos en algun aspecte dels esmentats o en algun altre que identifiqueu (relacionat amb salut i benestar, cultura, mobilitat urbana o altres aspectes d'àmbit ciutadà)
- Tingueu en compte la *sostenibilitat i compromís social*: objectius no només econòmics sinó també **socials** i/o mediambientals

6



Qui és el desenvolupador?

- Podeu triar un dels casos següents:
 1. Un ajuntament o un consell de districte que vol oferir un servei a la seva comunitat. El destinatari del projecte és la pròpia entitat i es tracta, per tant, d'un **projecte intern**
 2. Un proveïdor de serveis que vol **comercialitzar** aquest tipus de producte (pot estar dirigit a l'entitat anterior o directament als usuaris finals)
- Podreu triar també la configuració concreta d'un hipotètic **equip desenvolupador** (número de persones i rols) dins d'uns marges d'entre **6 i 10** persones a l'equip

7



L'organització

- Treballs en equips de 4 o 5 estudiants
- Cada setmana hi haurà uns objectius fixats en base a plantilles d'UP (publicades al Racó)
 - s'avaluarà el progrés en hores de classe
- S'usaran eines ofimàtiques simples i Trello
 - cada setmana hi haurà unes plantilles
- Hi haurà un lliurament escrit al final de la setmana 6
- La nota d'equip s'ajusta amb la participació individual:
 - $NI = \min(NE * (\text{perc. ind.} / \text{perc. equil.}), NE + 1, 10)$

8

La temporització

- Setmana 1: formació de grups + concepció del projecte
- Setmana 2: determinar requisits + preparar *elevator pitch*
- Setmana 3: pla general de projecte
- Setmana 4: pla de fases
- Setmana 5: pla d'una iteració
- Setmana 6: informe del projecte + preparar lliurament
- **Lliurament final: 9 de novembre**