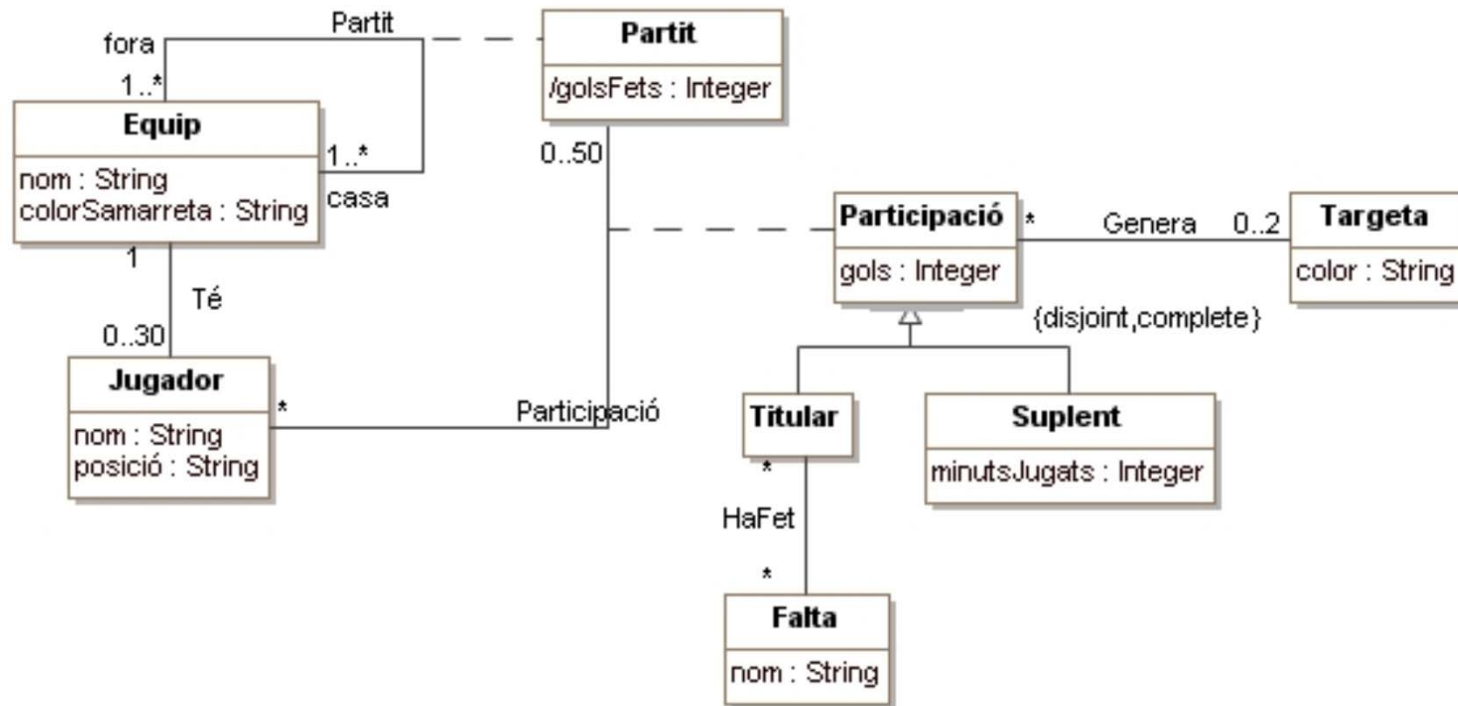


Unit 3.2 Domain Layer Design

Exercise 3 Solution

Domain Layer Design – Exercise 3



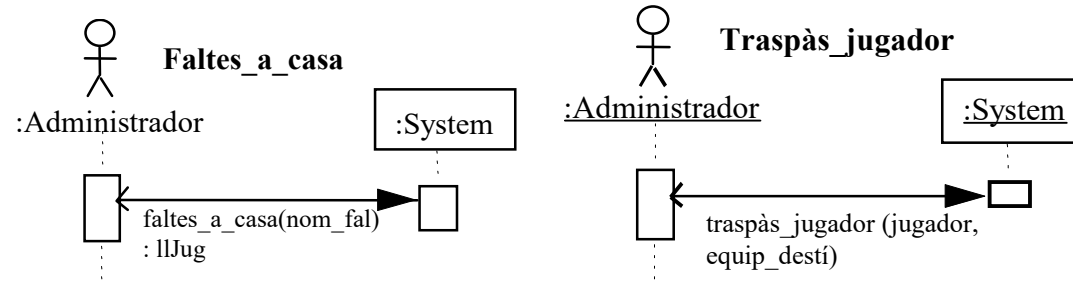
R.I Textuals:

- Claus classes no associatives: (Equip, nom); (Jugador, nom); (Targeta, color); (Falta, nom_fal).
- Un equip no pot jugar amb ell mateix.
- Un jugador només pot participar en partits en els que juga el seu equip.

Info. derivada:

- golsfets: és el nombre de gols fets per tots els jugadors que han participat en un partit.

Domain Layer Design – Exercise 3



context faltes_a_casa(nom_fal: String): Set(String)

pre *existeixFalta*: existeix la falta *nom_fal*

post: result = noms de jugadors que han fet la falta *nom_fal* en algun dels partits jugats a casa

context traspàs_jugador(jug: String, equip_destí: String)

pre *existeixJugador*: existeix el jugador *jug*

pre *existeixEquipDestí*: existeix l'equip *equip_destí*

pre *jugadorNoJugaDestí*: el jugador *jug* no juga a l'equip *equip_destí*

post: 2.1 s'eliminen totes les associacions participa del jugador en el seu equip origen, tant si era suplent com titular

2.2 s'eliminen les associacions entre participació i targetes

2.3 s'eliminen les associacions entre la participació com a titular i les faltes fetes

2.4 s'elimina l'associació Té entre l'equip origen i el jugador

2.5 es crea una nova associació Té entre l'equip destí i el jugador

1. Feu l'especificació de la capa de domini considerant un disseny extern sense cap tipus de desplegable.

Considereu que l'atribut derivat *gols/fets* d'un partit és calculat.

2. Feu els diagrames de seqüència de les operacions resultants de la capa de domini.

3. Feu el diagrama de classes de la capa de domini.

Domain Layer Design – Exercise 3

1. Especificació de la capa de domini.

context CapaDomini::traspàs_jugador(jug: String, equip_destí: String)

exc *noExisteixJugador*: no existeix el jugador *jug*

exc *noExisteixEquipDestí*: no existeix l'equip *equip_destí*

exc *jaJuga*: el jugador *jug* ja juga a l'equip *equip_destí*

exc *Té30jugadors*: l'equip *equip_destí* ja té 30 jugadors

post: 2.1 s'eliminen totes les associacions participa del jugador en el seu equip origen, tant si era suplent com titular

2.2 s'eliminen les associacions entre participació i targetes

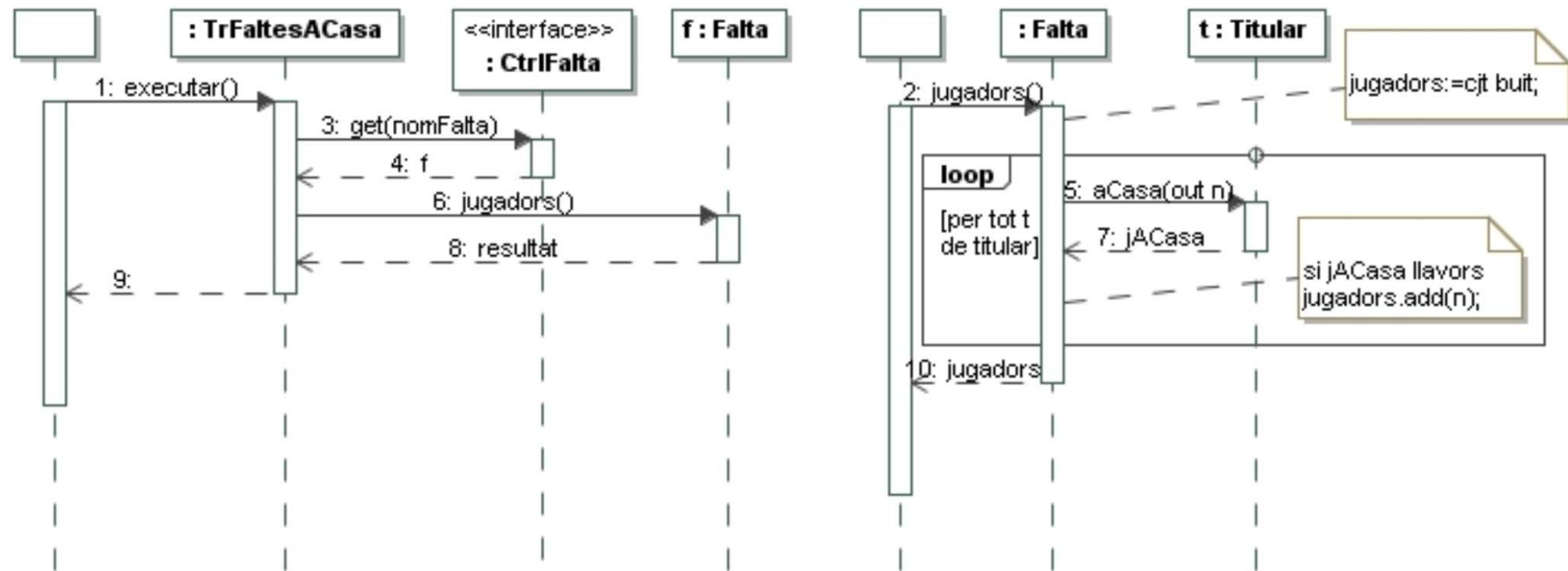
2.3 s'eliminen les associacions entre la participació com a titular i les faltes fetes

2.4 s'elimina l'associació Té entre l'equip origen i el jugador

2.5 es crea una nova associació Té entre l'equip destí i el jugador

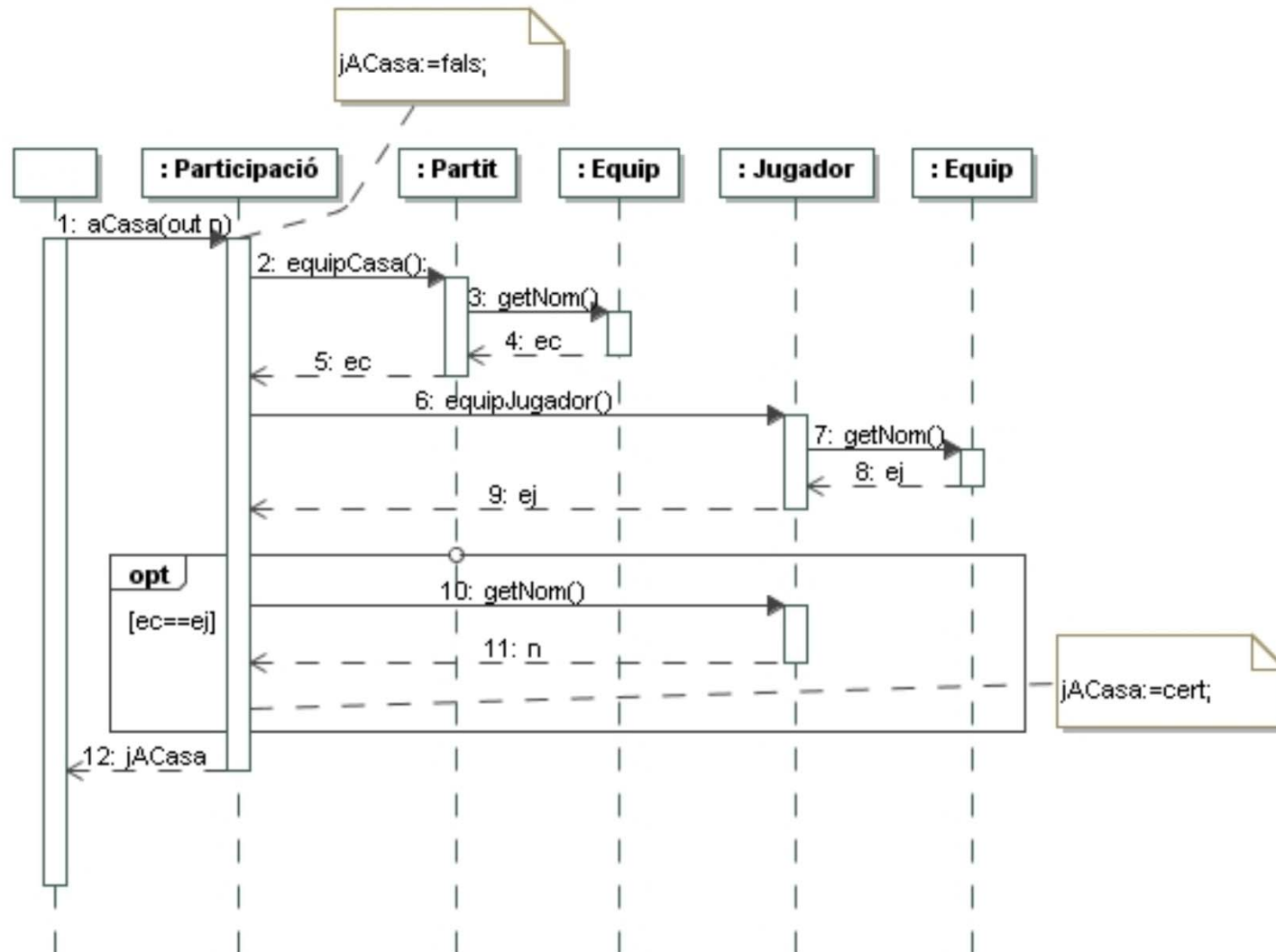
Domain Layer Design – Exercise 3

2. Diagrama de seqüència corresponent a l'operació *faltes_a_casa*.



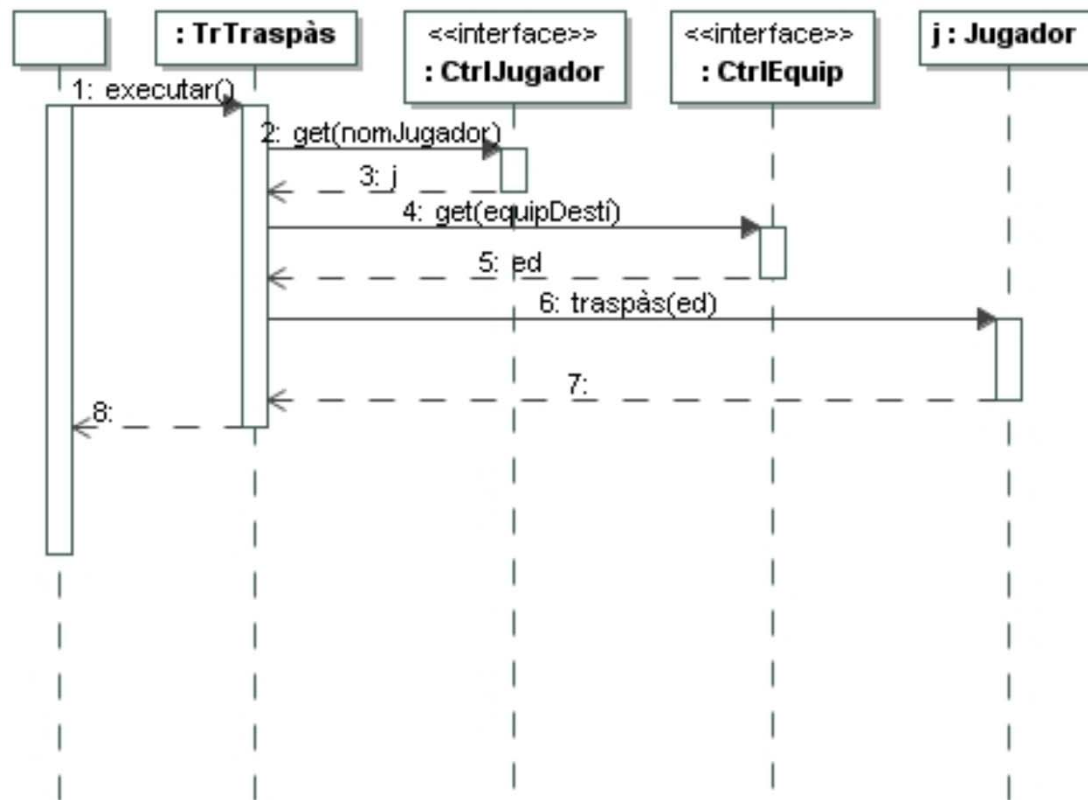
Per simplificar s'ha obviat l'accès al factoria

Domain Layer Design – Exercise 3

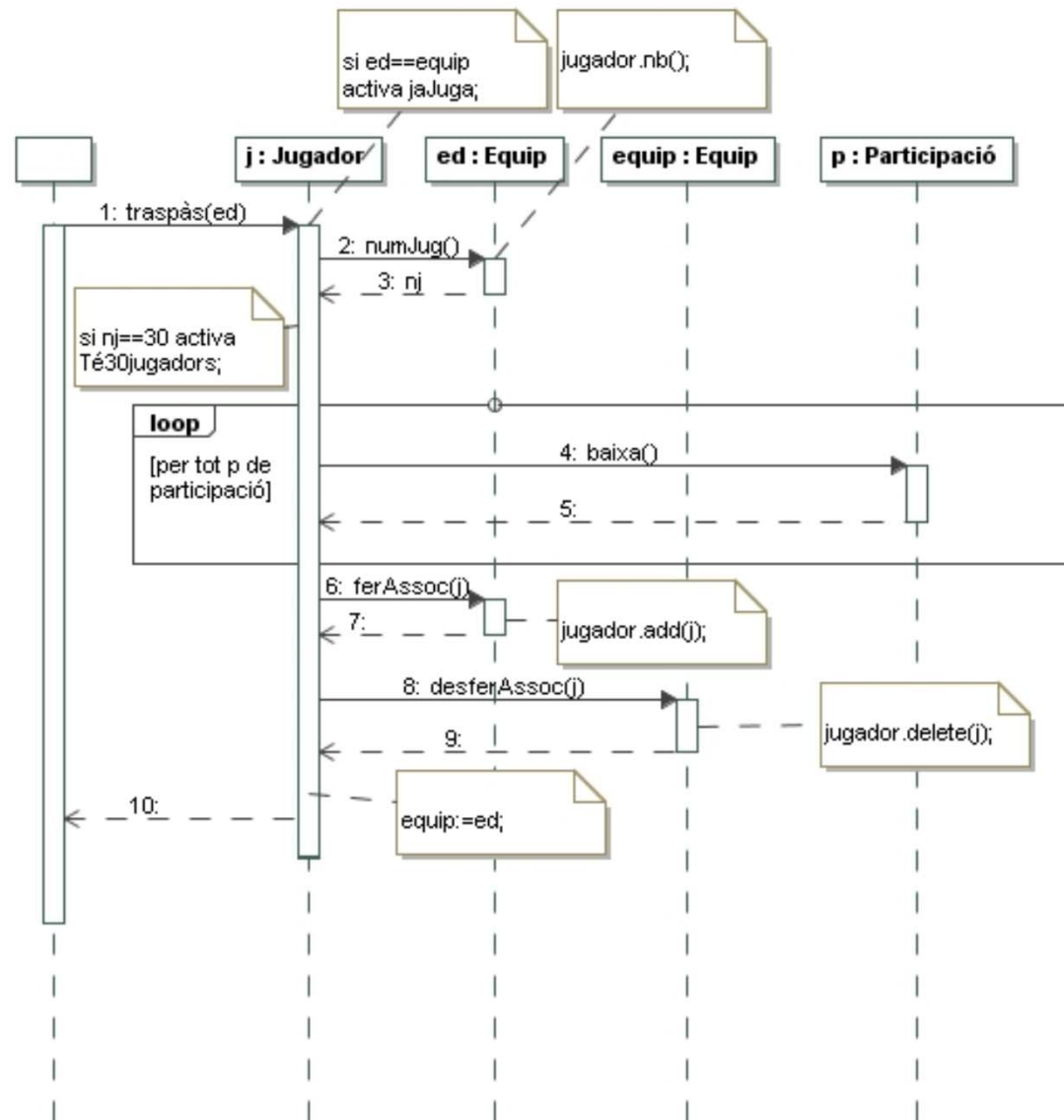


Domain Layer Design – Exercise 3

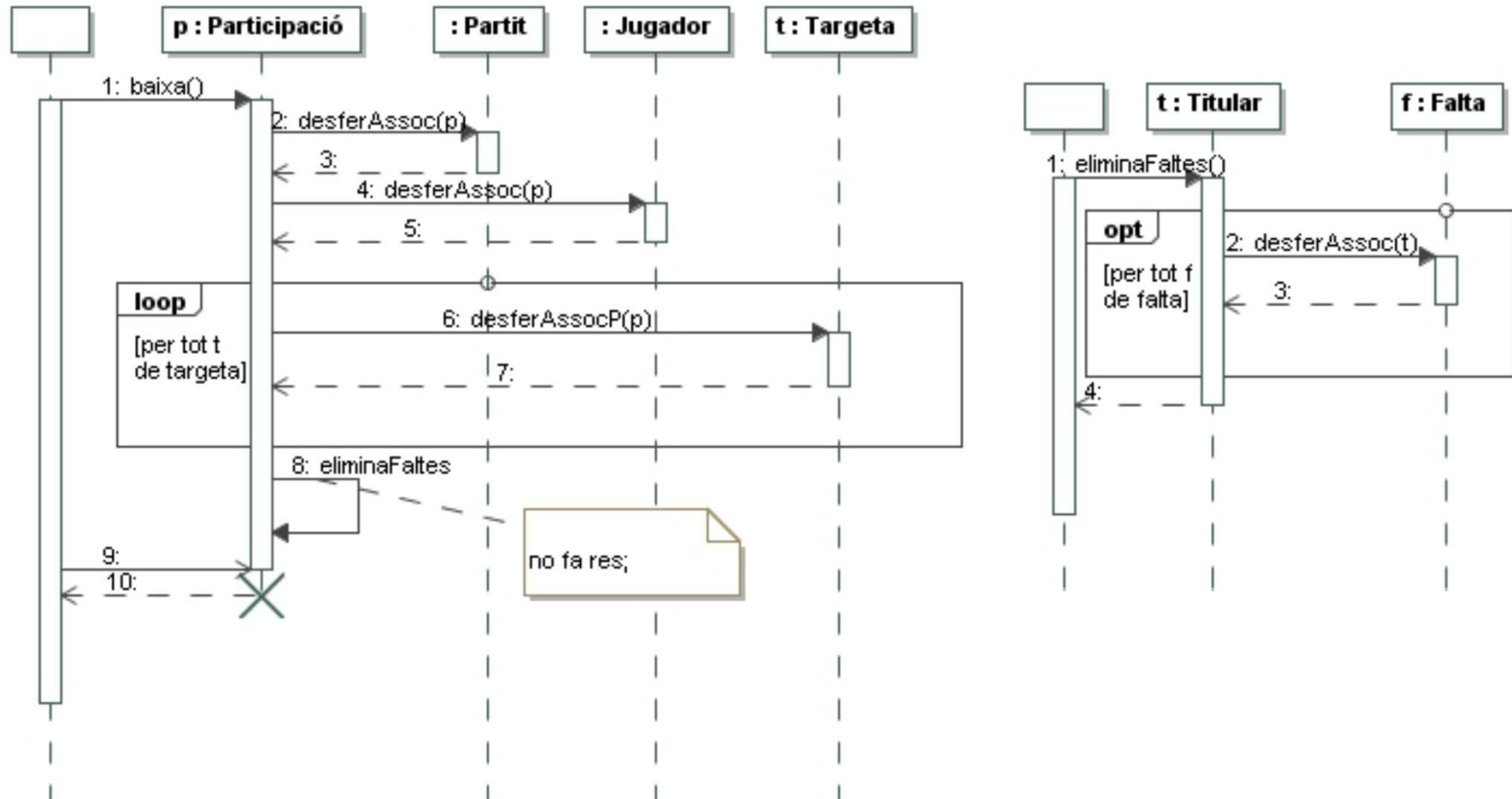
4. Diagrama de seqüència *traspàs*



Domain Layer Design – Exercise 3



Domain Layer Design – Exercise 3



Domain Layer Design – Exercise 3

3. Diagrama de classes de la capa de domini

