

1.- Fes petits bocinets de Smalltalk (per ser executats al *Playground*) per respondre les següents qüestions:

- Trobar tots els mètodes que envien un missatge determinat.
- Trobar totes les classes que tenen un mètode anomenat d'una determinada manera.
- Trobar tots els mètodes anomenats d'una determinada manera.
- Trobar quantes classes implementen un mètode anomenat d'una determinada manera.

2.- Fes petits bocinets de Smalltalk (per ser executats al *Playground*) per respondre les següents qüestions:

- Obténir una col·lecció amb tots els mètodes (instàncies de **RGMethodDefinition**) que es corresponen (és a dir, que tenen com a nom) al selector **#inject:into**:
- Trobar quants mètodes hi ha en el sistema que NO estan implementats a la màquina virtual (que NO són *primitives*)
- Obténir una col·lecció amb totes les classes que implementen **#inject:into**:
- Trobar quantes classes hi ha en el sistema.

3.- Fes petits bocinets de Smalltalk (per ser executats al *Playground*) per respondre les següents qüestions:

- Per a cada classe de la imatge, escriure al **Transcript** el nom de la classe i la quantitat de mètodes que té (en un format com, p.ex. '**OrderedCollection -- 61**').
- Obténir una col·lecció amb tots els mètodes que fan servir en el seu codi **#callcc**:
- Trobar quantes classes implementen el mètode de selector **#name**
- Trobar quantes classes tenen al menys un mètode sobreescrit (*overriden*) en alguna subclasse.

Nota: Recordeu que totes les classes hereten els getters per a les variables d'instància de la classe **Behavior**, superclasse de totes les metaclasses. També us pot interessar mirar si la classe **CompiledMethod** té algun mètode que us pugui ser útil.

4.- Fes petits bocinets de Smalltalk (per ser executats al *Playground*) per respondre les següents qüestions:

- Suposant que la variable *metode* conté un selector de mètode, obriu un *browser* amb tots els mètodes que facin servir aquest selector en el seu codi.
- Quants mètodes tenen la *string* *this* en el seu codi font?
- Quantes classes implementen el mètode **#new**?
- Hi ha mètodes per trobar objectes que contemplen la possibilitat que allò que es busca no es trobi. Aquests mètodes acostumen a portar una *keyword* *ifAbsent* en el seu selector. Obriu un *browser* amb aquells mètodes que portin la *string* *ifAbsent* en el seu selector.