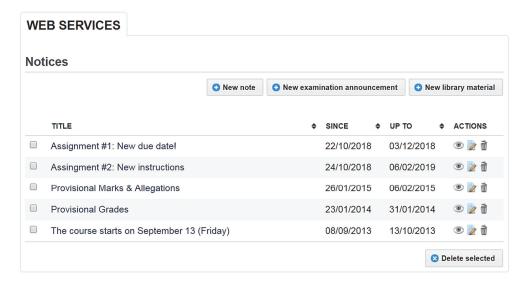
Exercici 4.1.

Us demanen de dissenyar l'*UX Model* i el Disseny Intern per a alguna de les funcionalitats que ofereix el Racó del FIB per publicar avisos de les assignatures. Les accions (possibles "clics") no descrites queden fora de l'abast de l'exercici. Suposem que la professora ja s'ha loguejat i ha escollit una assignatura concreta (p.ex. "WEB SERVICES").

Notices

Aquí s'hi mostren tots els avisos (*notices*) de l'assignatura. Des d'aquesta pàgina, la professora pot realitzar les accions següents:

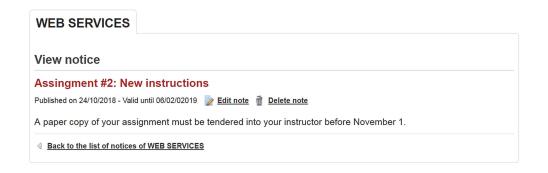
- Clicar sobre el títol d'un avís (p.ex. "Assignment #2 ...") o el botó d'un determinat avís: el sistema mostrarà la pàgina amb el contingut de l'avís (veure "View notice").
- Clicar sobre el botó d'un determinat avís: el sistema mostrarà la pàgina que permet editar aquell avís (veure "Edit notice").
- Clicar sobre el botó d'un determinat avís: el sistema eliminarà aquell avís i tornarà a mostrar la pàgina amb tots els avisos de l'assignatura.
- Seleccionar un o més avisos amb els selectors que es troben a l'esquerra de cada avís i clicar
 el botó "Delete selected": el sistema eliminarà els avisos seleccionats i tornarà a mostrar la
 pàgina amb tots els avisos de l'assignatura.



View notice

Aquí s'hi mostra tot el contingut d'un avís determinat (primera figura de la pàgina següent). Des d'aquesta pàgina, la professora pot realitzar les accions següents:

- Clicar sobre "Edit notice". El sistema mostrarà la pàgina per editar aquell avís (veure "Edit notice").
- Clicar sobre "Delete notice": el sistema eliminarà aquell avís i mostrarà la pàgina amb tots els avisos de l'assignatura (veure "Notices").
- Clicar sobre "Back to the list of notices ...": el sistema mostrarà la pàgina amb tots els avisos de l'assignatura (veure "Notices").



Edit notice

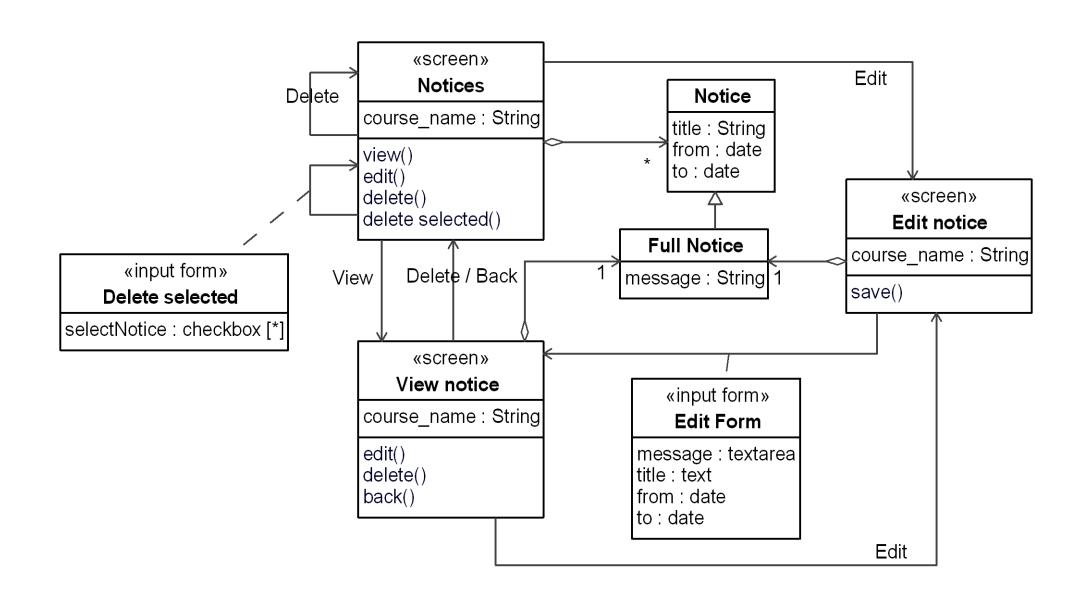
Aquí s'hi mostra el formulari per editar un avís. Un cop la professora clica el botó "Save", el sistema enregistrarà les dades i mostrarà el contingut de l'avís tal com ha quedat (veure "View notice")

WEB SERVICES		
Edit notice		
Title	Assingment #2: New instructions	
From	© 24/10/2018 to © 06/02/2019	
Message	A paper copy of your assignment must be tendered into your instructor before November 1.	
	Save	

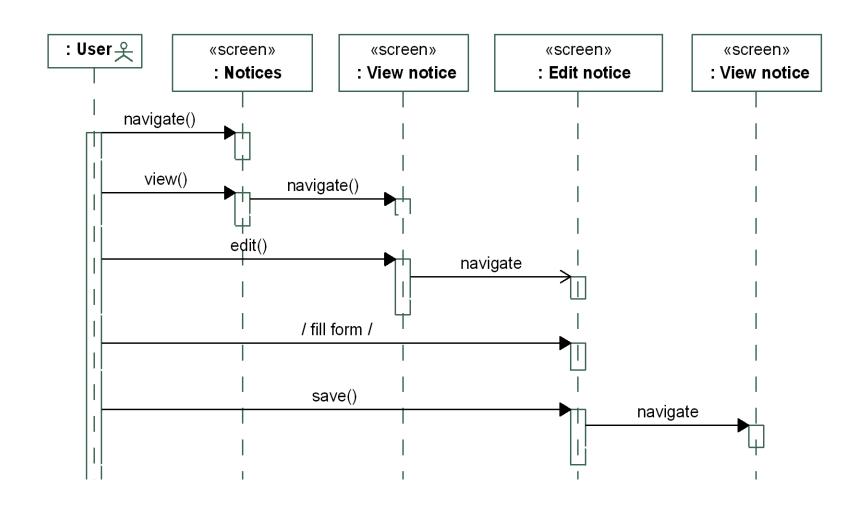
En concret, en aquest Exercici, se us demana de dissenyar:

- a) [2 punts] El diagrama de flux de navegació complet (screens and navigational paths) corresponent a totes les funcionalitats descrites. Indiqueu clarament quina informació conté cada screen i quines operacions té.
- b) [1 punt] El diagrama d'escenari d'interacció (storyboard sequence) on es mostri l'escenari següent: La Cristina demana de veure els avisos d'Arquitectura del Software, després vol veure el contingut d'un avís concret i finalment decideix editar-lo per modificar-ne lleugerament el text.
- c) [2 punts] El diagrama de classes del disseny intern de la capa de presentació utilitzant el patró MVC corresponent a l'escenari de l'apartat b).
- d) [2 punts] El diagrama de seqüència del disseny intern de la capa de presentació corresponent a l'escenari de l'apartat b).

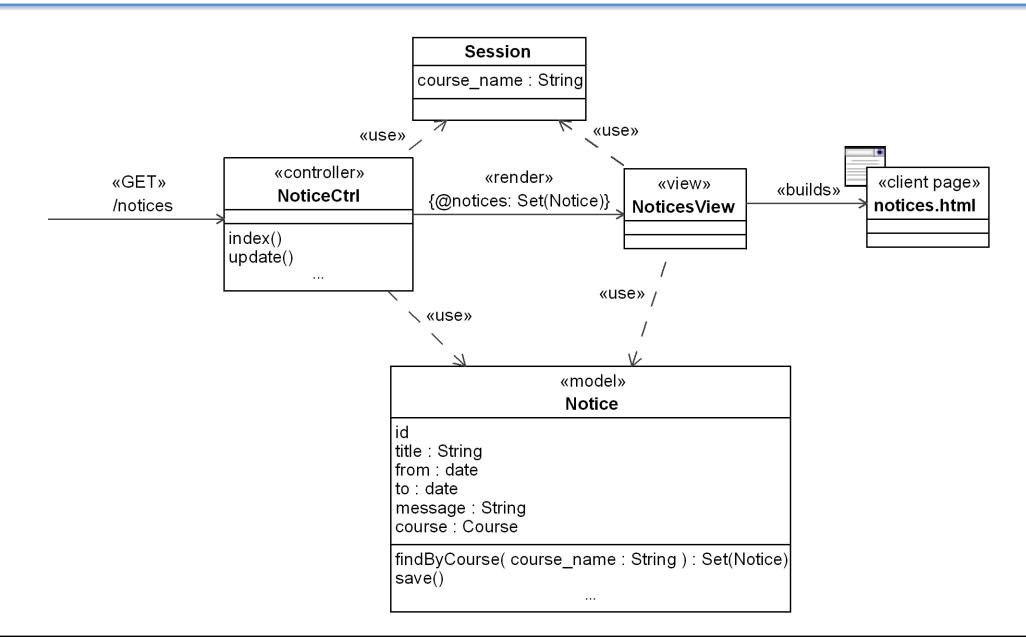
a) UX Model: Screens & Navigational Paths



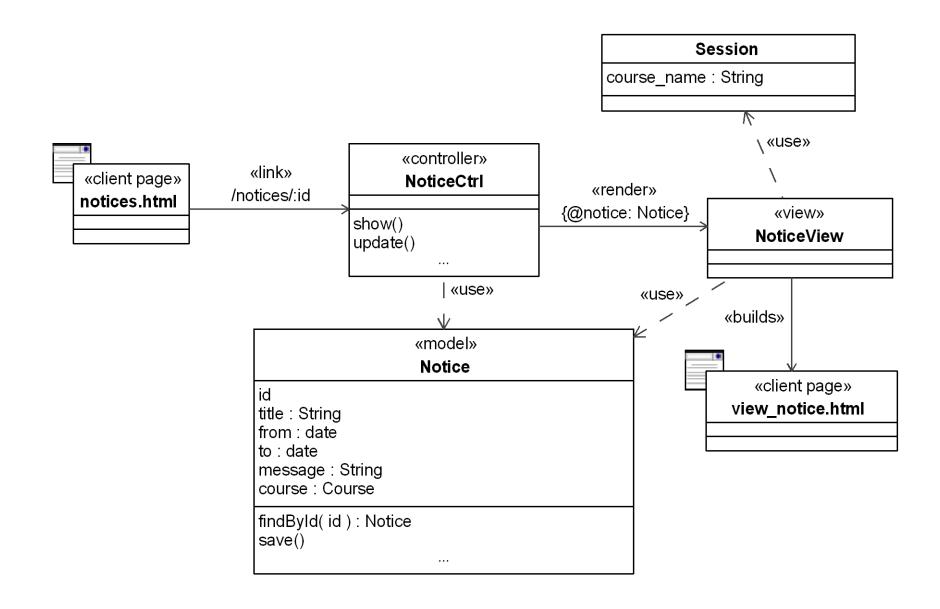
b) UX Model: Storyboard Sequence



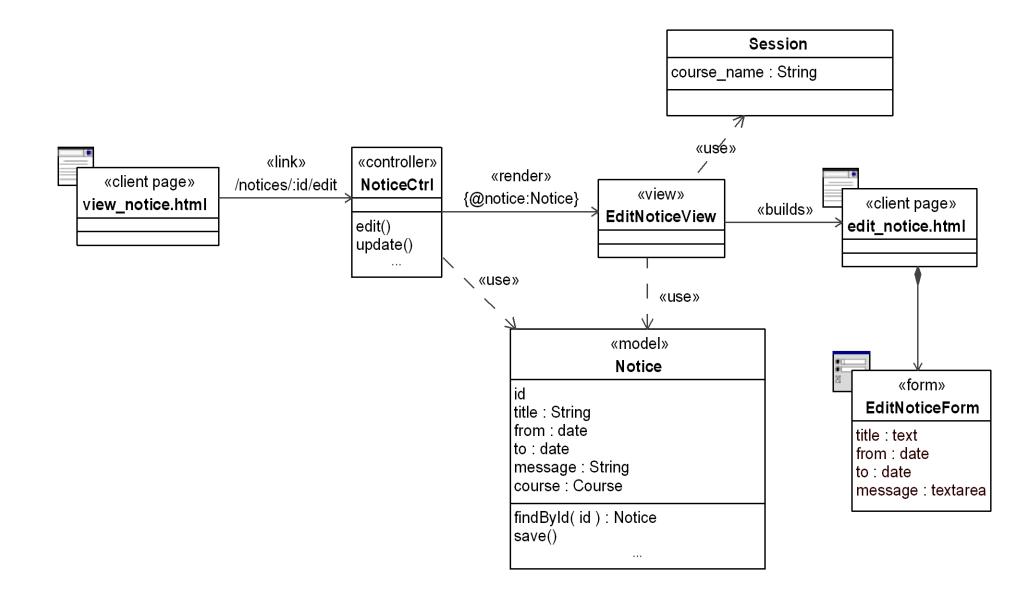
c) Internal Design: Class Diagram 1/4



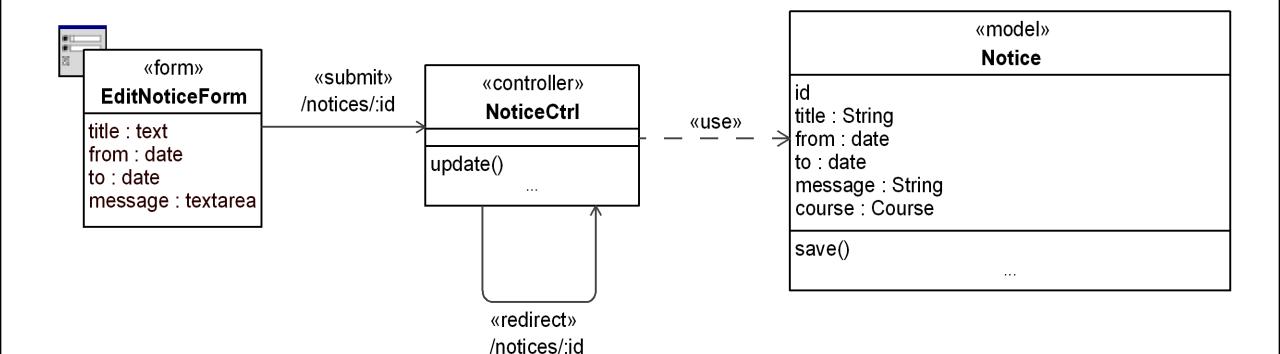
c) Internal Design: Class Diagram 2/4



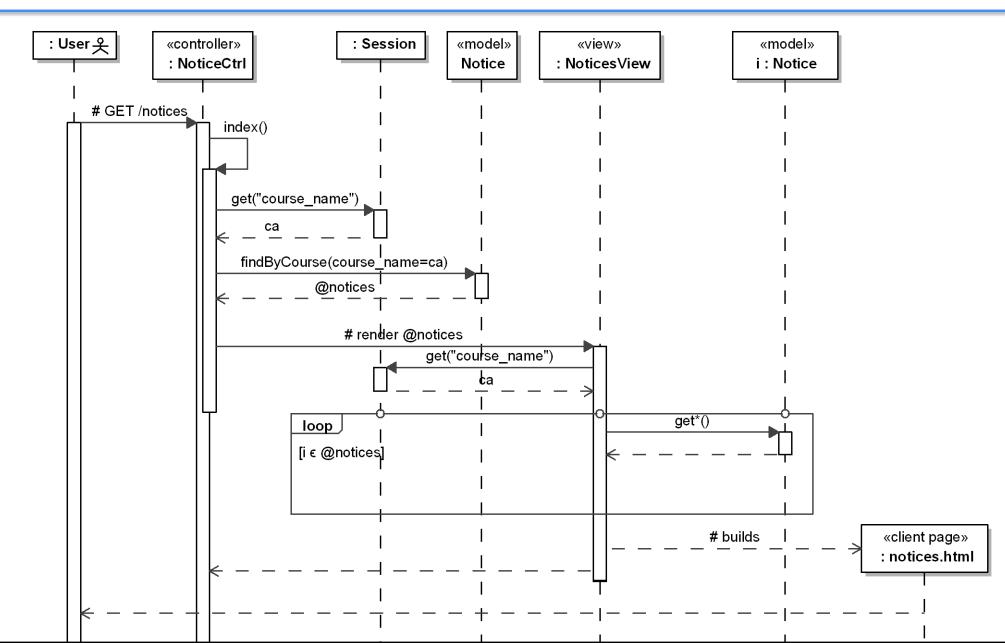
c) Internal Design: Class Diagram 3/4



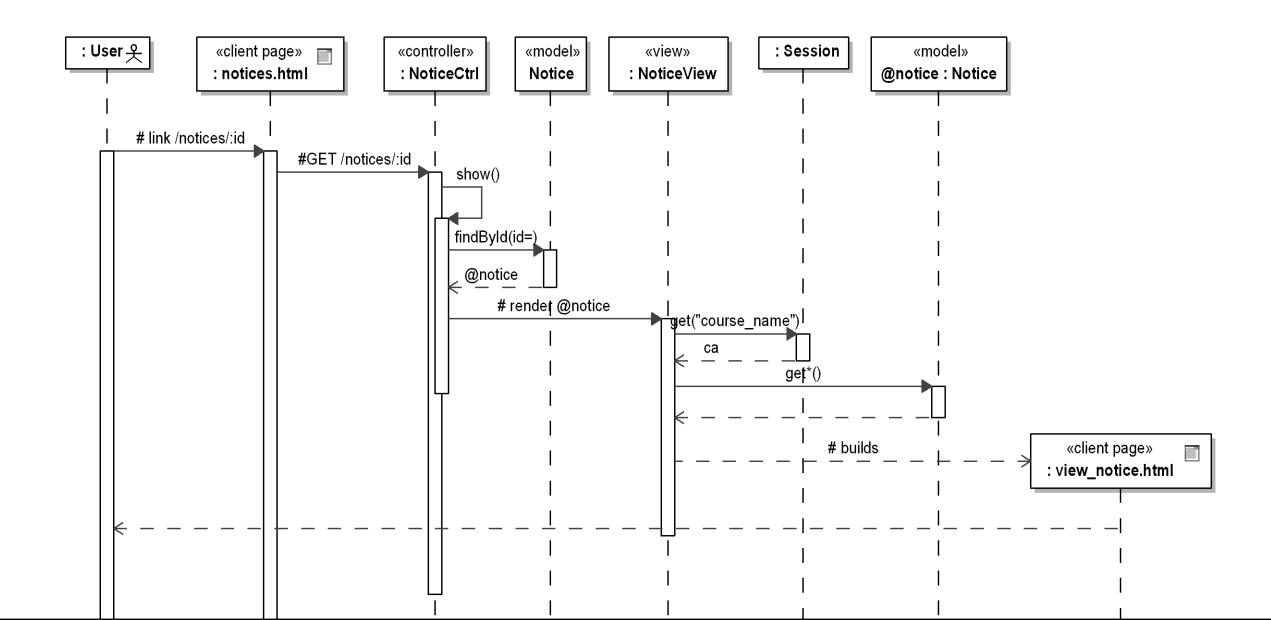
c) Internal Design: Class Diagram 4/4



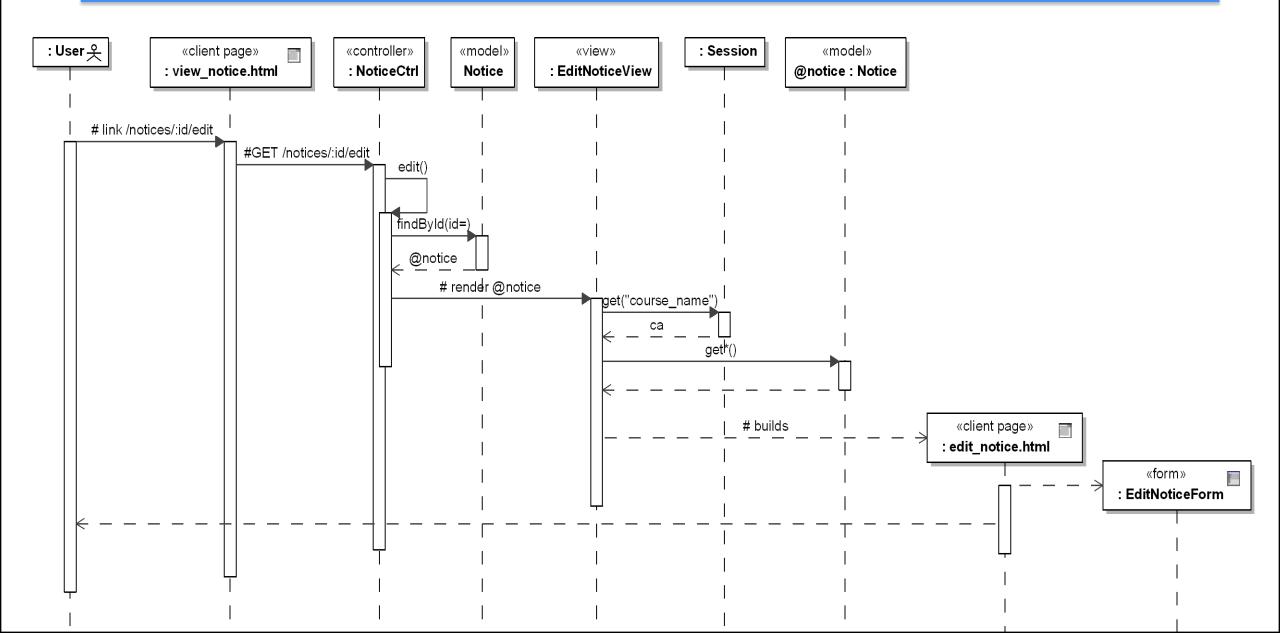
d) Internal Design: Sequence Diagram 1/4



d) Internal Design: Sequence Diagram 2/4



d) Internal Design: Sequence Diagram 3/4



d) Internal Design: Sequence Diagram 4/4

