

# Gestió de Projectes Software: Laboratori Àgil

Curs 2023-24, QT



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA  
BARCELONATECH

Facultat d'Informàtica de Barcelona

## Índex

- Objectiu
- L'organització
- La temporització
- Feina setmanal (anirà creixent...)





## Objectiu

Exercitar en la pràctica els conceptes teòrics de la gestió àgil de projectes com ara:

- concepció d'un projecte àgil
- estimació i planificació àgils
- etc

3



## Altres objectius

- Competència transversal
  - Emprenedoria i innovació (G1.3)
    - Ser resolutiu
    - Utilitzar coneixements i habilitats estratègiques per a la creació i la gestió de projectes
    - Dissenyar i gestionar la innovació
    - Flexibilitat i professionalitat en el desenvolupament de la feina

4



## L'organització

- Treballs en equips de 4 o 5 estudiants (formarem equips per sorteig)
- Cada setmana hi haurà uns objectius fixats
- Crear tauler **Trello "Agile-23-24-QT-xy"** on **xy** és l'identificador d'equip i convidar al professor
- La nota d'equip es matisa amb la participació individual
  - $NI = \min(NE * (\text{perc. ind.} / \text{perc. equil.}), NE + 1, 10)$

5



## La temporització

- Inici: formació de grups
- Setmana 1: Agile game
- Setmana 2: Landing page
- Setmana 3: Històries d'usuari
- Setmana 4: Planning poker
- Setmana 5: Joc simulador sprints
- Setmana 6: Pràctiques desenvolupament àgil

**Entrega final: 3 de gener (data entrega final)**

6



## Setmana 1: Agile game

Entregable:

- Document **“Reflexions agile game”**
  - Descriure les relacions que es puguin establir entre el joc i el manifest i principis àgils
  - Identificar el màxim de relacions que sigui possible i justificar-les adequadament