

Exercici (7 punts)

Us demanen de dissenyar l'UX Model i el Disseny Intern per a alguna de les funcionalitats que ofereix l'aplicació *Hater News*.

Login

The image shows a web form with two sections. The first section is titled 'Login' and contains two input fields labeled 'username:' and 'password:', followed by a 'login' button. Below this is a blue link 'Forgot your password?'. The second section is titled 'Create Account' and contains three input fields labeled 'username:', 'password:', and 'repeat password:', followed by a 'create account' button.

Des d'aquesta pàgina, l'usuari pot omplir els camps "username", "password" i/o "repeat password" i/o realitzar alguna de les accions següents:

- Prémer el botó "login". En aquest cas, pot passar que:
 - Hi ha un error al processar el formulari (p.ex. algun camp no omplert, username que no existeix, password erroni, ...). Llavors el sistema mostrarà la mateixa pàgina amb un missatge d'error damunt de "Login". Si l'usuari ha proporcionat un username, l'aplicació el conserva.
 - L'username i el password proporcionats són correctes. Llavors l'usuari ja estarà loguejat en el sistema i aquest li mostrarà la pàgina principal de l'aplicació (li podem dir **Hater News**, els detalls de la qual queden fora de l'abast d'aquest exercici).

- Clicar sobre "Forgot your password?". Llavors es sistema donarà a l'usuari la possibilitat de resetejar el seu password (veure **Reset your password**).
- Prémer el botó "create account". En aquest cas, pot passar que:
 - Hi ha un error al processar el formulari (p.ex. algun camp no omplert, username que ja existeix, password i repeat password diferents, ...). Llavors el sistema mostrarà la mateixa pàgina amb un missatge d'error damunt de "Login". Si l'usuari ha proporcionat un username, aquest es mostrarà en el formulari de Login si ja existia en el sistema o, si no, apareixerà en el de Create Account.
 - El registre del nou usuari amb l'usuari i el password proporcionats té èxit. Llavors l'usuari ja estarà loguejat en el sistema i aquest li mostrarà la informació que té sobre ell per si vol modificar alguna dada (veure **Profile**).


Reset your password

The image shows a web form titled 'Reset your password'. It contains one input field labeled 'username:' and a 'Send reset email' button.

Des d'aquí, l'usuari pot omplir el camp "username" i/o prémer el botó "Send reset email". En aquest cas, pot passar que:


- Hi ha un error al processar el formulari (p.ex. camp buit, username que no existeix, no hi ha email associat amb aquest compte, ...). Llavors el sistema mostrarà la mateixa pàgina amb un missatge d'error damunt de "Reset your password".
- L'username és correcte i té una adreça email associada. Llavors el sistema li enviarà un email a aquella adreça i li mostrarà a l'usuari un missatge (veure **Message**).

Message

 **Message**

Password recovery message sent. If you don't see it, you might want to check your spam folder.

Profile

 **Hater News**

welcome | new | threads | past | comments | ask | show | jobs | submit hncansa (1) | logout

user: hncansa
created: 0 minutes ago
karma: 1
about:

help

Only admins see your email below. To share publicly, add to the 'about' box.

email:

showdead: no ▾
noprocrast: no ▾
maxvisit: 20
minaway: 180
delay: 0

[change password](#)
[submissions](#)
[comments](#)
[hidden](#)
[favorite submissions](#) / [comments](#) (public)

update

Aquí es mostra la informació que el sistema té sobre l'usuari loguejat. Com es pot veure, algunes de les dades es poden editar.

A partir d'aquí, l'usuari pot modificar les dades editables i prémer "update". En aquest cas el sistema comprova els canvis demanats (p.ex. que l'email tingui format

d'email, els números estiguin dins un determinat rang, ...), els aplica si són vàlids i torna a mostrar la mateixa pàgina, amb la info vàlida actualitzada. No mostra cap missatge d'error: les dades no vàlides s'ignoren i es conserven les anteriors.

Es poden fer moltes altres coses, però les deixem fora de l'abast d'aquest exercici.

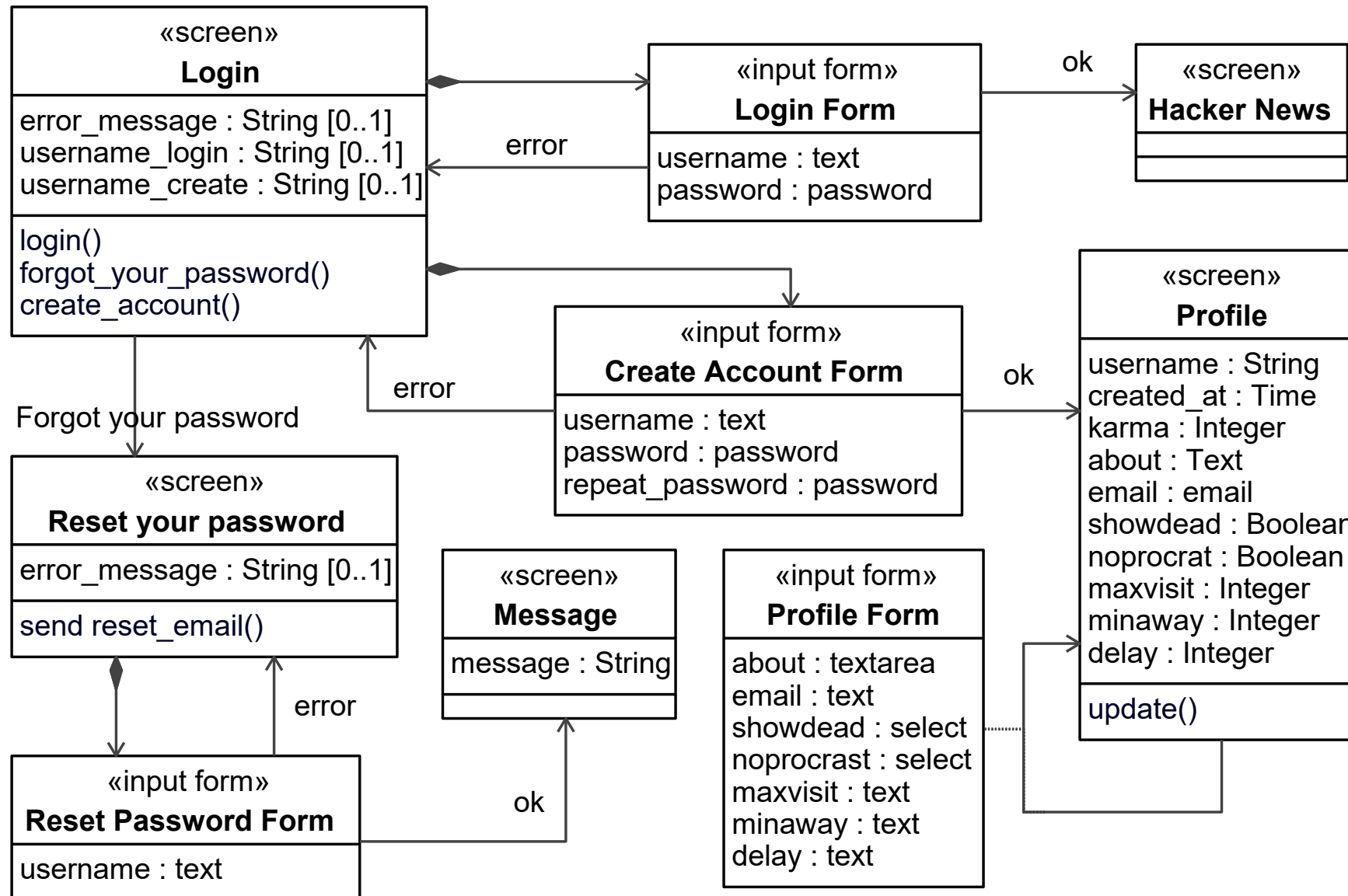
En concret, en aquest Exercici, se us demana de dissenyar:

- [2 punts]** El diagrama de flux de navegació complet (*screens and navigational paths*) corresponent a totes les funcionalitats descrites. Indiqueu clarament quina informació conté cada *screen* i quines operacions té.
- [1 punt]** El diagrama d'escenari d'interacció (*storyboard sequence*) on es mostri l'escenari següent: Un nou usuari entra a la pàgina **Login** i des d'aquí crea un compte nou sense errors. Després afegeix el seu email i una descripció (about) al seu **Profile**.
- [2 punts]** El diagrama de classes del disseny intern de la capa de presentació utilitzant el patró MVC corresponent a l'escenari de l'apartat b).
- [2 punts]** El diagrama de seqüència del disseny intern de la capa de presentació corresponent a l'escenari de l'apartat b)

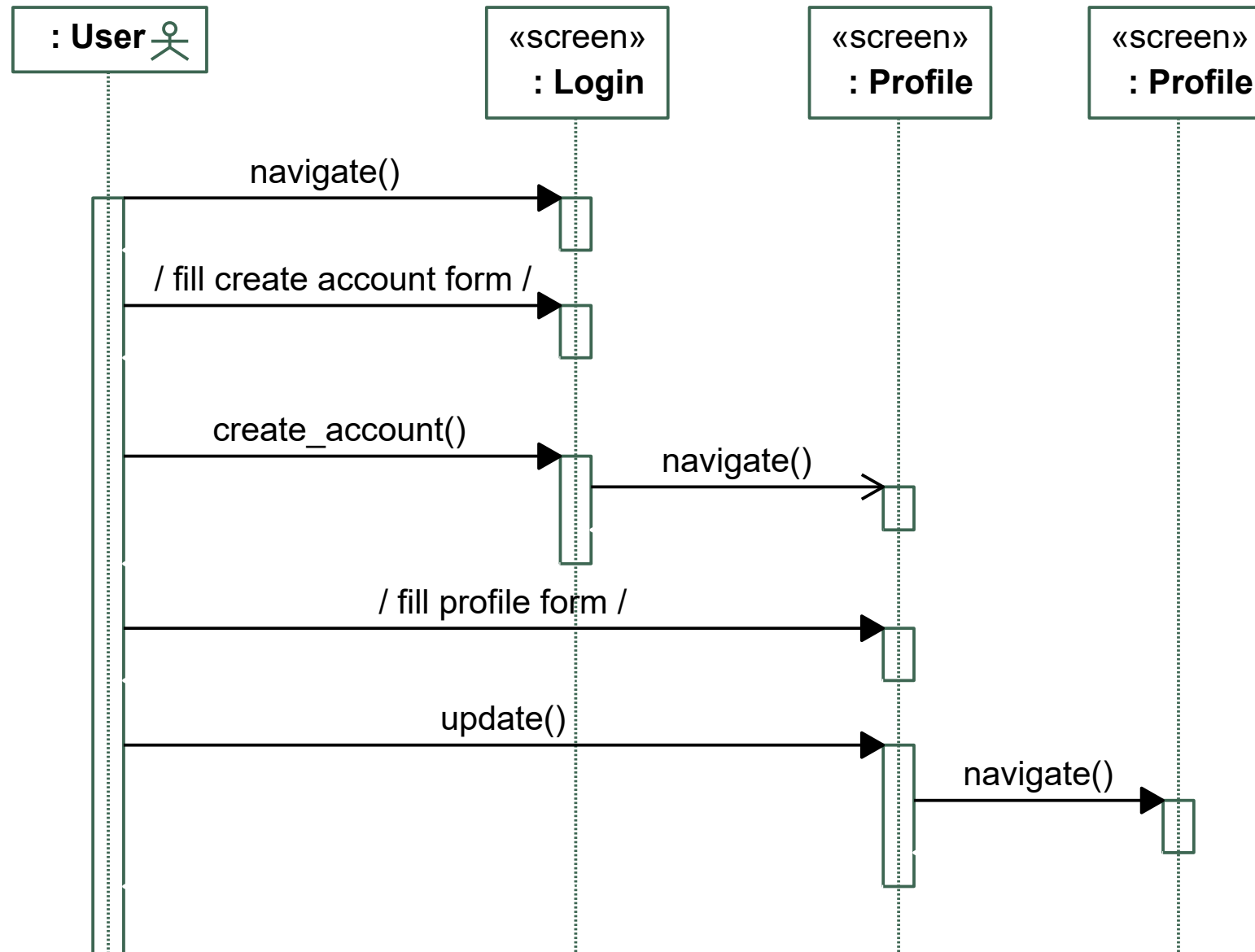
Unit 4. Exercises

Exam 202223Q1: Exercise Solution

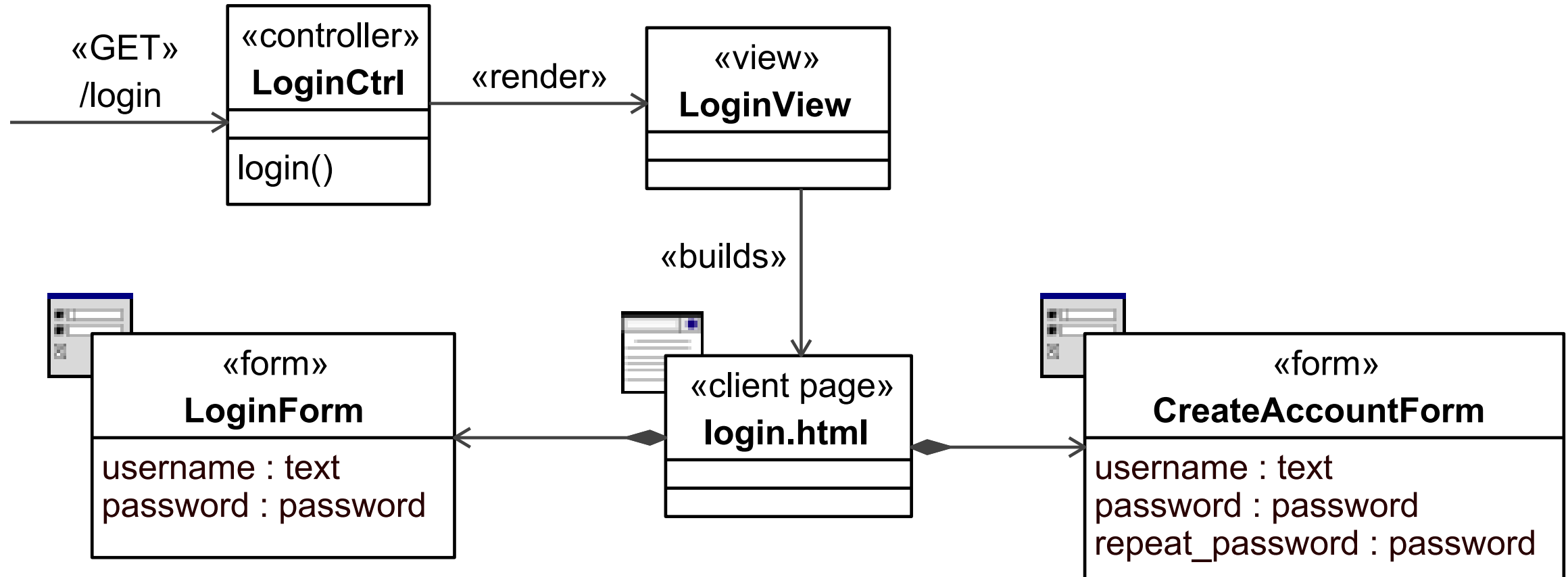
a) UX Model: Screens & Navigational Paths



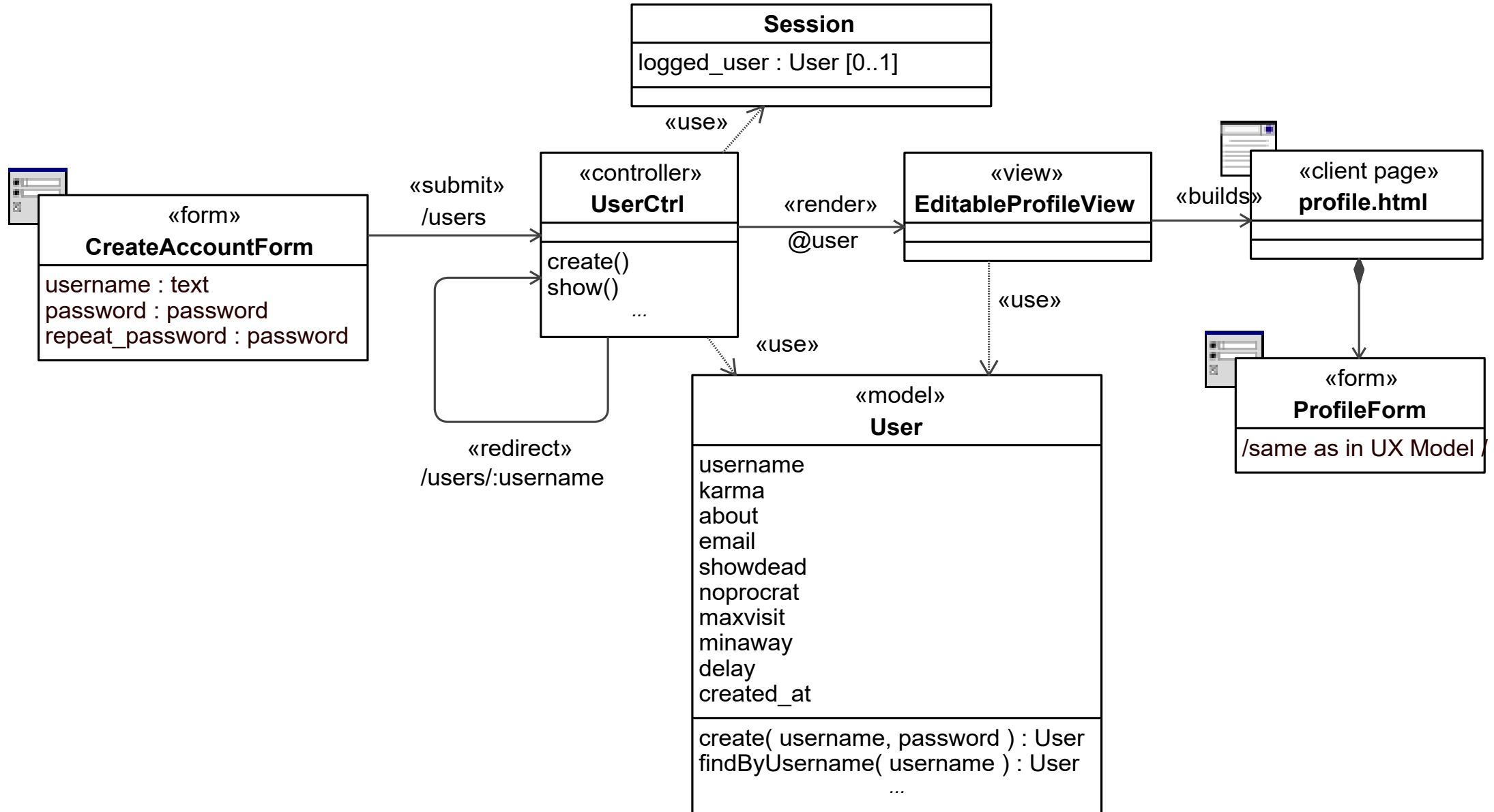
b) UX Model: Storyboard Sequence



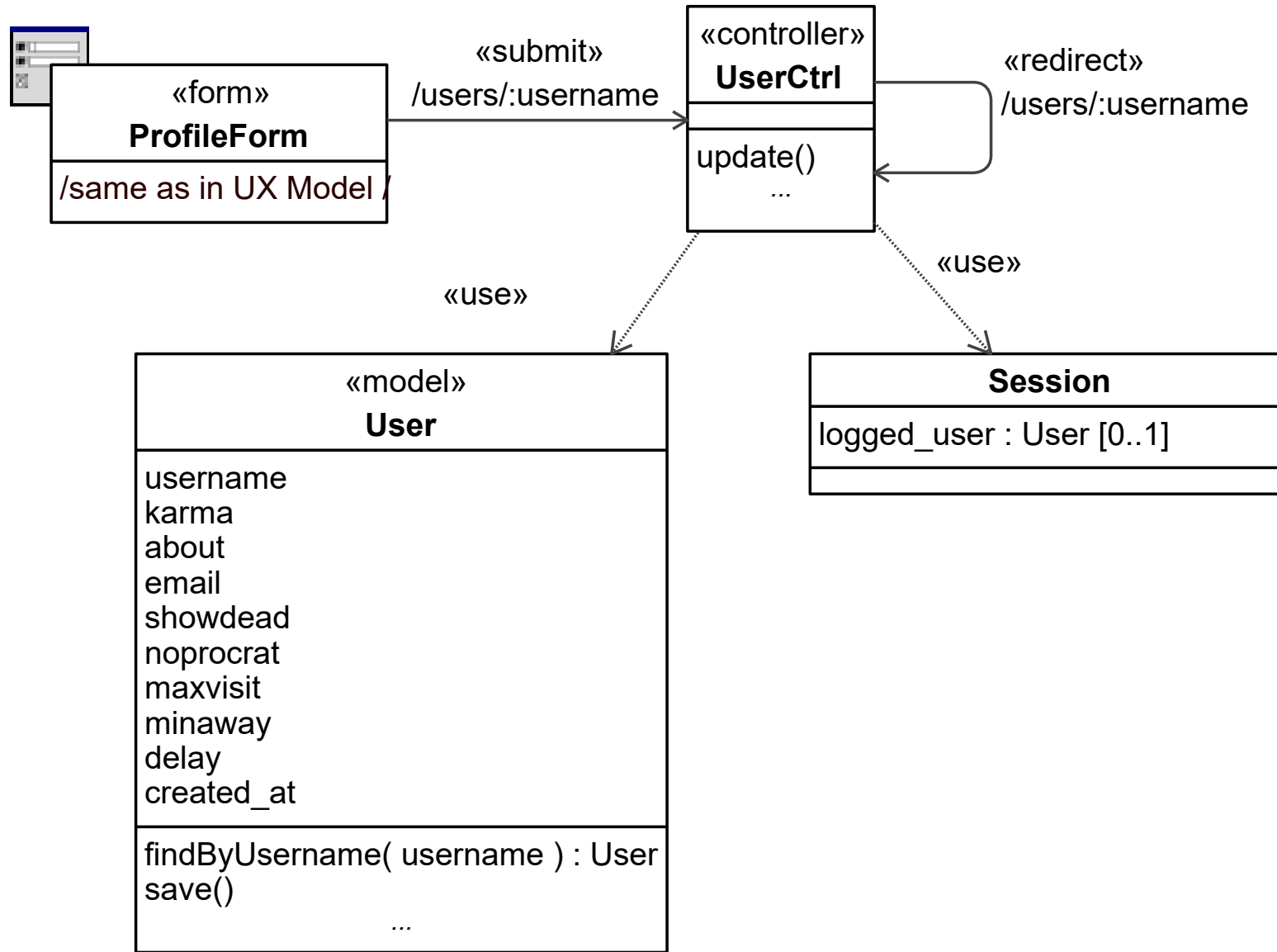
c) Internal Design: Class Diagram 1/3



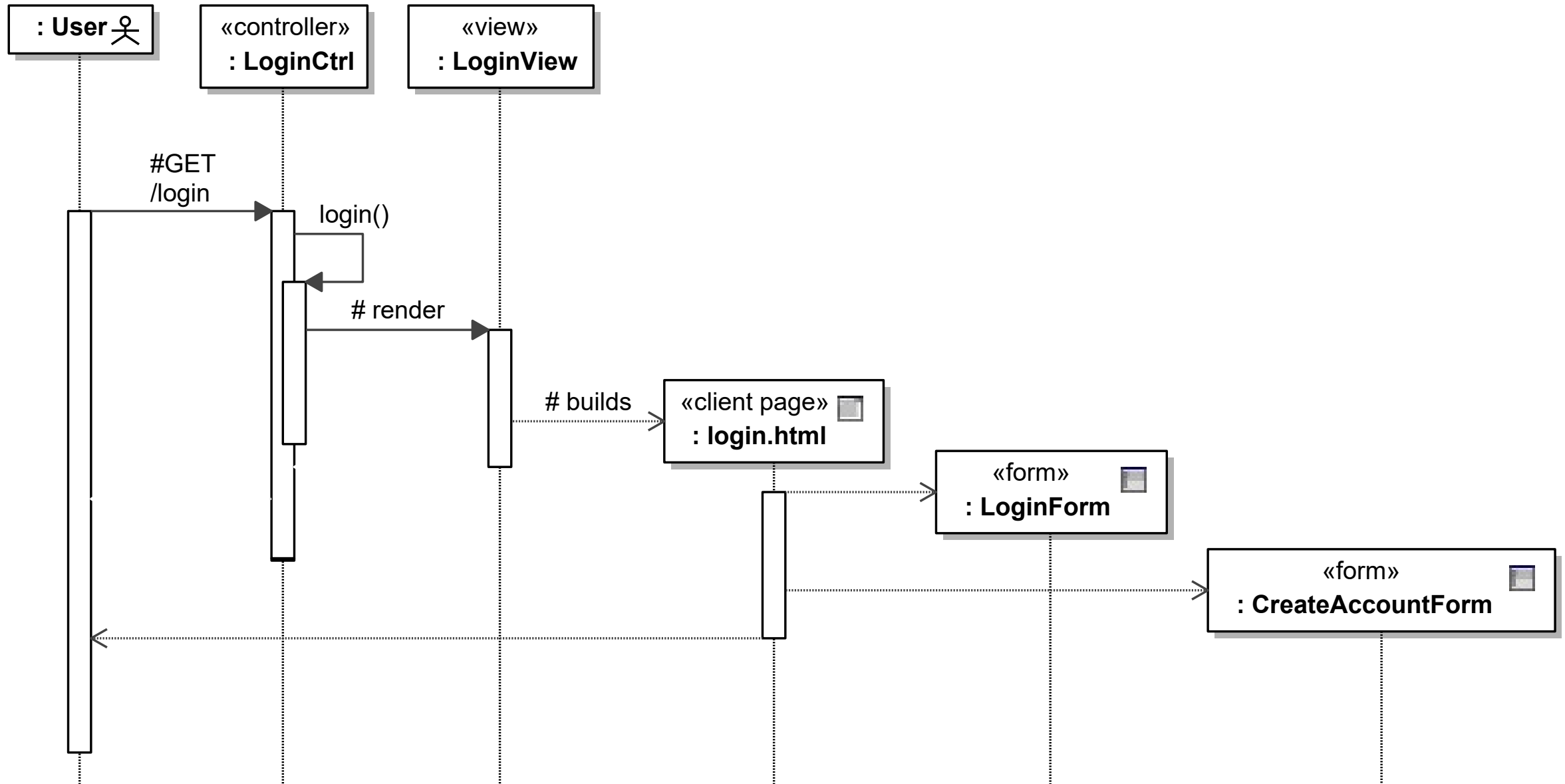
c) Internal Design: Class Diagram 2/3

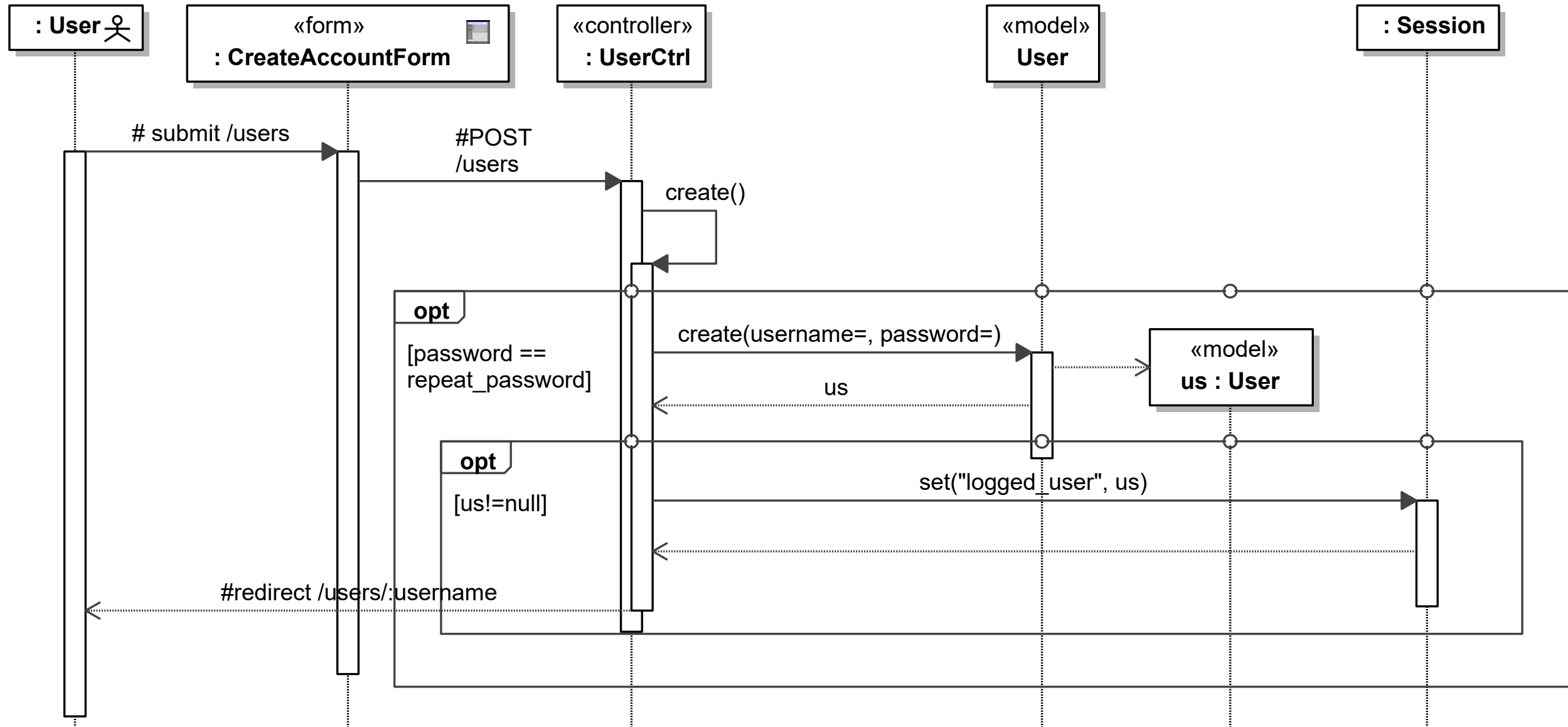


c) Internal Design: Class Diagram 3/3

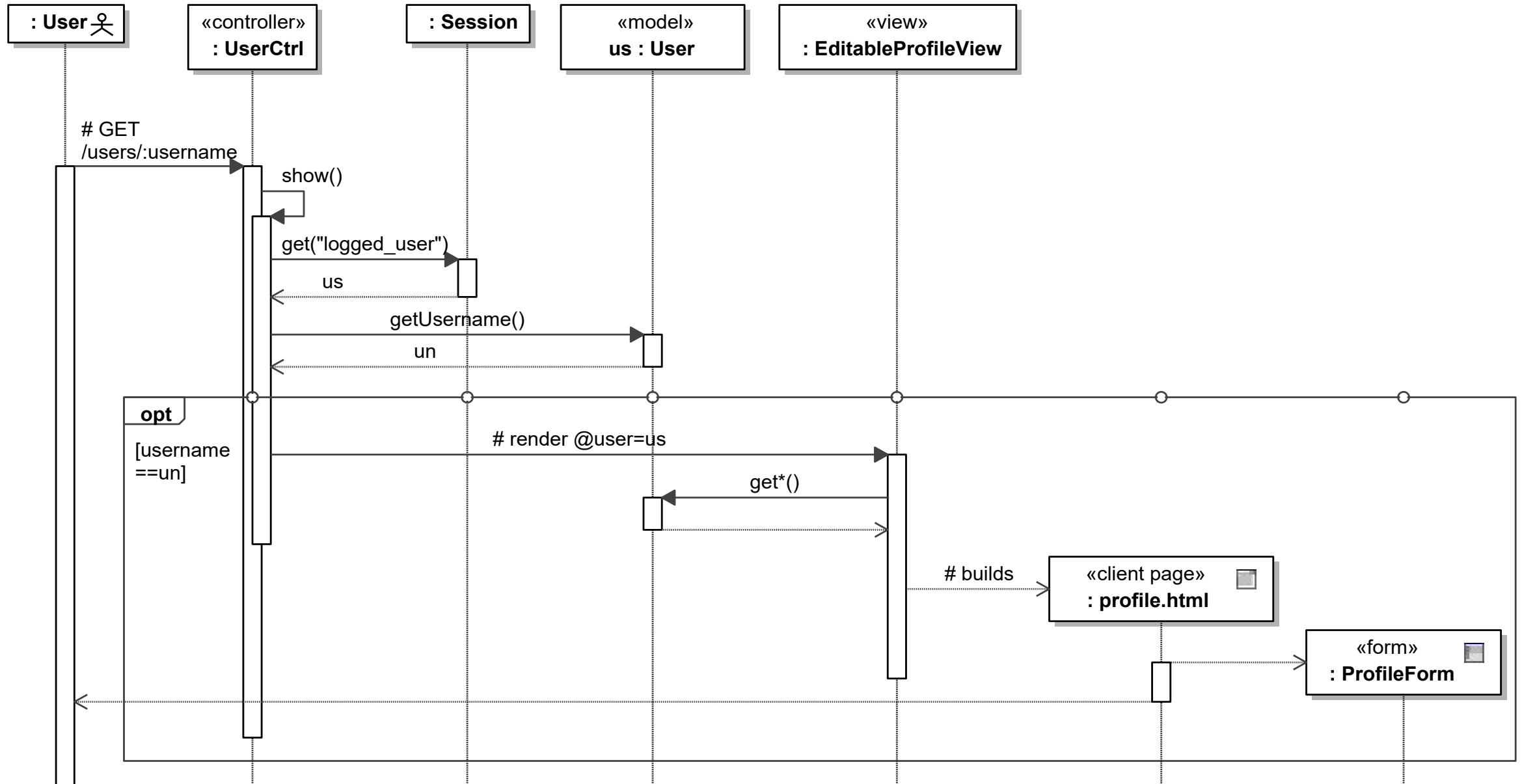


d) Internal Design: Sequence Diagram 1/4





d) Internal Design: Sequence Diagram 3/4



d) Internal Design: Sequence Diagram 4/4

