

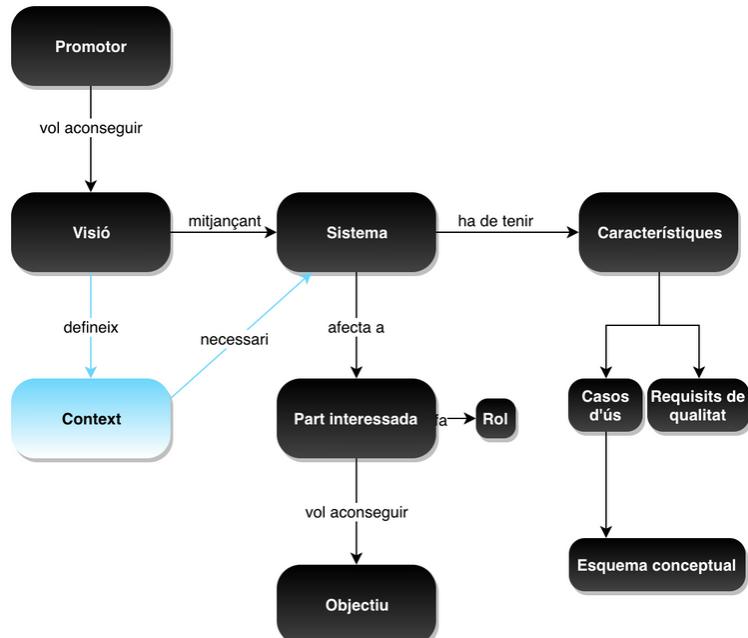


## ER - Context del sistema

### Context del sistema

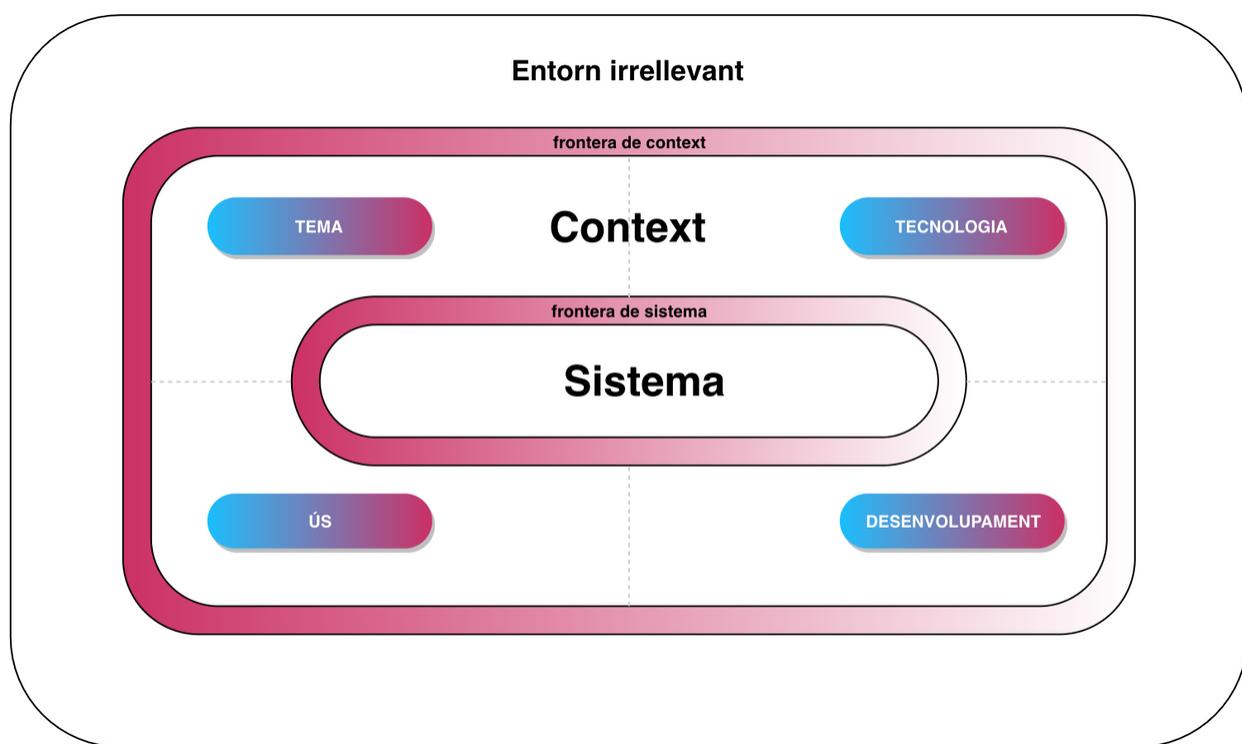
- El sistema i el seu context
- Estudi del context
- Facetes del context
- Conclusions
- Objectes i fonts de requisits

### Conceptes principals



## Context del sistema

- Tots els sistemes software estan **encastats** en un cert entorn.
- La visió es pot aconseguir si el sistema **encaixa correctament** en el seu entorn.
- És **fonamental** conèixer l'entorn.



## Sistema

La part del món que podem dissenyar/canviar (software, procediments, dispositius, documents,...)

## Entorn

Tota la resta

- El **context** d'un sistema és la part de l'entorn del sistema, rellevant per definir, comprendre i interpretar-ne els seus requisits.

**Facetes del context** (tots tenen com a font: info de les persones, documentació i sistemes ja existents):

- **Tema:** Objectes i esdeveniments rellevants per al sistema
  - Persones, Productes, Processos, ...
- **Tecnologia:** Entorn tecnològic sobre el qual funcionarà el sistema
  - Hardware, Software, Estratègia, ...
- **Us:** ús del sistema per part dels usuaris i altres sistemes

- Grups usuaris, Interfícies, Interaccions amb altres sistemes, ...
- *Desenvolupament*: Restriccions tècniques, econòmiques, legals, etc sobre el desenvolupament del sistema
  - Recursos, Eines a usar, ...

## Fronteres

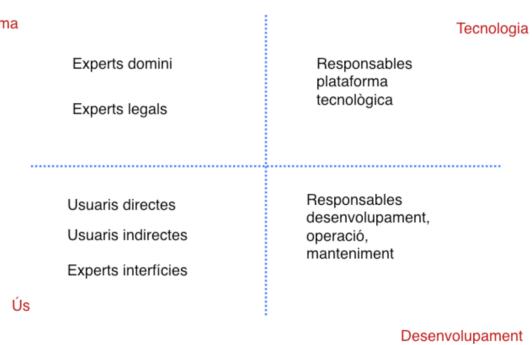
La **frontera del sistema** separa el sistema a desenvolupar del context del sistema.

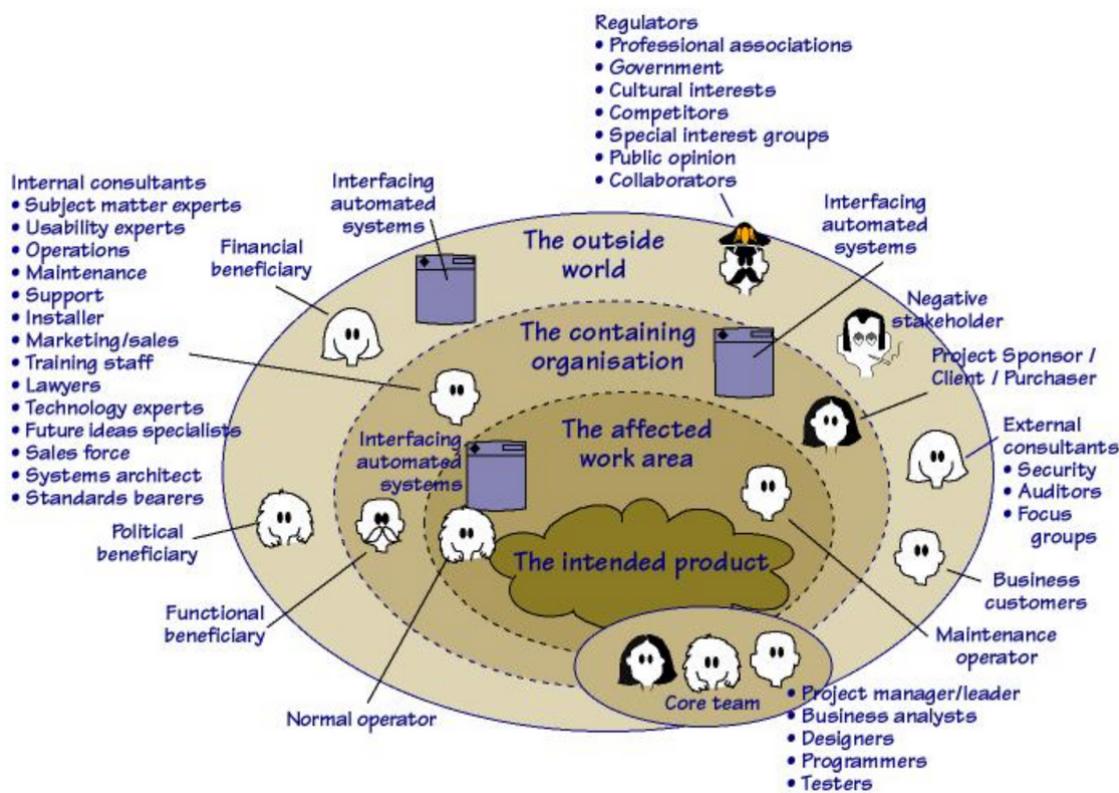
- UII amb la frontera del sistema!!
- Determinar explícitament quins aspectes pertanyen al sistema
- Determinar quins aspectes estan fora del sistema
- En decidir la frontera del sistema: tenir en compte totes les implicacions
- Comprovar periòdicament que la frontera decidida és vàlida.
- Si es canvia la frontera, mirar si queden afectats els requisits.

La **frontera del context** separa les parts rellevants de l'entorn de les irrellevants per al desenvolupament del sistema.

## Stakeholders (parts interessades)

- Persona o organització que té un interès potencial en el sistema que s'ha de desenvolupar.
- Usualment, té els seus propis requisits per al sistema.
- Una persona pot representar els interessos de diverses parts interessades.





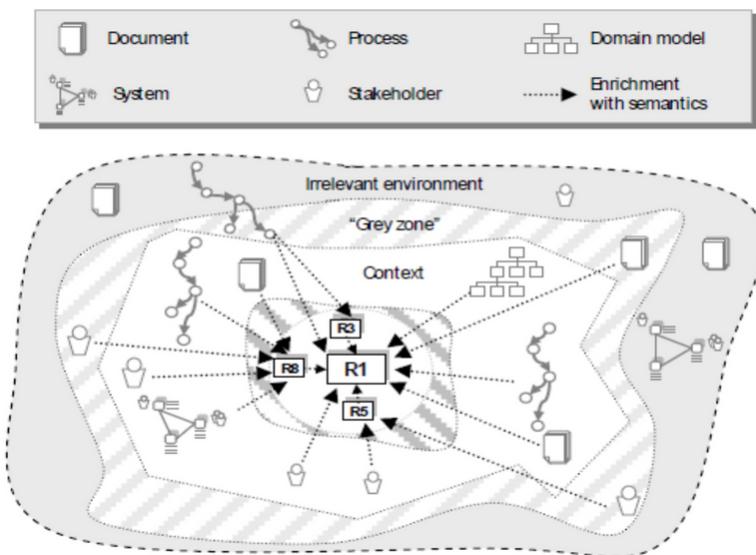
## Context: Documents

- Tema: Models de referència, Lleis, Llibres de text
- Tecnologia: Pla estratègic, Documentació APIs
- ús: Processos de negoci, Estàndards
- Desenvolupament: Normes de desenvolupament

## Context: Sistemes existents

- Tema: Sistema actual, Sistemes similars, Sistemes anàlegs
- Tecnologia: Sistemes existents
- ús: Sistemes existents que s'usen de manera semblant
- Desenvolupament: Eines de desenvolupament

## Influència del context sobre els requisits



## Estudi del context: Objectius

- Conèixer de quines maneres es realitza actualment l'activitat que es pretén millorar en l'àmbit considerat.
- Si és el cas, conèixer les característiques de la tecnologia "nova" a utilitzar que siguin rellevants per a l'enginyeria de requisits del projecte.
- Determinar quines són les parts interessades del projecte i què hi podria aportar cadascuna d'elles.
- Determinar quins són els documents existents que cal tenir en compte i per què.
- Si és el cas, determinar quins són els sistemes existents amb els quals podria haver d'interaccionar el nou sistema, i per què.
- Conèixer els sistemes existents en el mercat que tenen una finalitat semblant a la del projecte que es vol desenvolupar.
- Conèixer els sistemes anàlegs que s'han desenvolupat per a contexts de tipus diferent, però que poden oferir alguna idea útil per al projecte que es vol desenvolupar.
- Glossari: Incloure els termes que surtin de l'estudi anterior i que siguin útils per a la continuació del projecte.

