## **Exercício 1: Switch-Case Simples**

Crie um programa que solicite ao usuário que digite um número entre 1 e 3. Use o switch-case para imprimir uma mensagem correspondente a cada número:

```
Se o número for 1, mostre "Você escolheu a opção 1".
```

Se o número for 2, mostre "Você escolheu a opção 2".

Se o número for 3, mostre "Você escolheu a opção 3".

Para qualquer outro número, mostre "Opção inválida".

#### **Exercício 2: Switch-Case com Múltiplos Casos**

Peça ao usuário para digitar um número entre 1 e 5. Use o switch-case para imprimir mensagens de acordo com o número:

```
Se o número for 1 ou 2, mostre "Você escolheu um número entre 1 e 2".
```

Se o número for 3, mostre "Você escolheu a opção 3".

Se o número for 4 ou 5, mostre "Você escolheu um número entre 4 e 5".

Para qualquer outro número, mostre "Número inválido".

## Exercício 3: Switch-Case com Intervalos numéricos

Solicite ao usuário que digite um número entre 1 e 10 e utilize o switch-case para categorizar o número em intervalos:

```
Se o número for 1, 2, ou 3, mostre "Escolha entre 1 e 3".
```

Se o número for 4, 5, ou 6, mostre "Escolha entre 4 e 6".

Se o número for 7, 8, ou 9, mostre "Escolha entre 7 e 9".

Para qualquer outro número, mostre "Número fora do intervalo de 1 a 9".

## **Exercício 4: Switch-Case com Strings**

Crie um programa que receba o nome de um mês (em minúsculas) e use o switch-case para imprimir o número do mês correspondente:

```
Janeiro → 1
```

Fevereiro → 2

Março → 3

Abril  $\rightarrow 4$ 

Major  $\rightarrow$  5

... até Dezembro → 12

Se o usuário digitar um mês que não existe, mostre "Mês inválido".

#### Exercício 5: Switch-Case com Dias da Semana

Peça ao usuário para digitar um dia da semana (em minúsculas). Use o switch-case para imprimir o nome do dia completo:

```
"segunda" → "Hoje é segunda-feira".

"terça" → "Hoje é terça-feira".

"quarta" → "Hoje é quarta-feira".

... até domingo.

Se o usuário digitar um dia inválido, mostre "Dia inválido".
```

## Exercício 6: Switch-Case com Opções de Menu

Crie um programa que apresente um menu de opções com os seguintes itens:

- 1. Cadastrar um novo usuário
- 2. Exibir a lista de usuários cadastrados
- 3. Sair Use um switch-case para mostrar a opção correspondente ao número escolhido pelo usuário. Se o número for inválido, mostre "Opção inválida".

## Exercício 7: Switch-Case com Faixa de Idade

Solicite ao usuário sua idade e utilize o switch-case para categorizar a faixa etária:

```
0 a 12 anos → "Criança"
13 a 17 anos → "Adolescente"
18 a 59 anos → "Adulto"
60 anos ou mais → "Idoso" Se a idade for negativa, mostre "Idade inválida".
```

# Exercício 8: Switch-Case para Calculadora Simples

Crie uma calculadora simples usando switch-case que faça as quatro operações básicas. Peça ao usuário para digitar dois números e escolher uma operação:

- $1 \rightarrow Soma$
- 2 → Subtração
- 3 → Multiplicação
- 4 → Divisão

Se a operação escolhida for inválida, mostre "Operação inválida".

## **Exercício 9: Switch-Case com Temperaturas**

Solicite ao usuário para digitar uma temperatura em Celsius e use o switch-case para converter para outras escalas:

Se a temperatura estiver abaixo de 0°C, mostre "Temperatura abaixo de zero".

Se a temperatura estiver entre 0°C e 30°C, mostre "Temperatura amena".

Se a temperatura estiver acima de 30°C, mostre "Temperatura quente".

#### Exercício 10: Switch-Case com Tabela de Notas

Peça ao usuário para digitar a nota de um aluno (de 0 a 10) e use switch-case para determinar a situação do aluno:

9 a 10 → "Aprovado com Distinção"

7 a 8 → "Aprovado"

5 a 6 → "Em recuperação"

Abaixo de 5  $\rightarrow$  "Reprovado" Se o valor digitado estiver fora desse intervalo, mostre "Nota inválida".