

Tratamento de Exceções

Escreva um programa que solicite ao usuário dois números e tente realizar a divisão do primeiro pelo segundo. Utilize try-except para lidar com a exceção de divisão por zero e imprimir uma mensagem de erro apropriada.

Crie um programa que solicite ao usuário que digite um número inteiro. Use try-except para lidar com a exceção ValueError caso o usuário digite algo que não seja um número inteiro, imprimindo uma mensagem de erro.

Modifique o exercício anterior para que, caso ocorra um ValueError, o programa peça novamente ao usuário para digitar um número inteiro até que uma entrada válida seja fornecida.

Estrutura de Repetição for

Imprima todos os números pares de 0 a 20 utilizando um loop for e a função range().

Dada a lista de nomes ["Carlos", "Ana", "Beto", "Maria"], imprima "Olá, [nome]!" para cada nome na lista.

Calcule a soma de todos os números em uma lista dada: [10, 20, 30, 40, 50]. Utilize um loop for.

Imprima as letras da palavra "PYTHON" uma por linha utilizando um loop for.

Utilize um loop for com a cláusula break para encontrar o primeiro número divisível por 7 em uma lista de números: [5, 14, 21, 30, 35]. Ao encontrar, imprima o número e saia do loop.

Utilize um loop for com a cláusula continue para imprimir todos os números ímpares de 1 a 10.

Estrutura de Repetição while

Escreva um programa que peça ao usuário para digitar um número positivo. Enquanto o número digitado não for positivo, continue pedindo a entrada.

Simule um contador regressivo de 10 até 0 utilizando um loop while. Imprima cada número e, ao chegar em 0, imprima "Fogo!".

Crie um jogo simples de adivinhação. Gere um número aleatório entre 1 e 100. Peça ao usuário para adivinhar o número. Enquanto a adivinhação estiver incorreta, informe se o número a ser adivinhado é maior ou menor. Use um loop while.

Utilize um loop while com a cláusula break para permitir que o usuário digite senhas até acertar a senha correta (defina uma senha correta no seu código).

Utilize um loop while com a cláusula continue para imprimir apenas os números pares digitados pelo usuário (o loop deve continuar até que o usuário digite um número negativo para sair).

Escreva um programa que calcule a média de números digitados pelo usuário. O programa deve continuar pedindo números até que o usuário digite 0. Utilize um loop while.

Listas

Crie uma lista de suas 5 comidas favoritas.

Imprima o primeiro item da lista.

Imprima o último item da lista.

Adicione mais uma comida ao final da lista usando `append()`.

Insira uma comida no início da lista usando `insert()`.

Remova uma comida específica da lista usando `remove()`.

Remova a última comida da lista usando `pop()`.

Imprima o tamanho atual da lista usando `len()`.

Verifique se uma determinada comida está na sua lista usando o operador `in`.

Crie uma segunda lista de 3 outras comidas favoritas e combine as duas listas usando o operador `+`.

Ordene a lista combinada alfabeticamente usando `sort()`.

Crie uma lista de números e encontre o maior e o menor número da lista sem usar as funções `max()` e `min()` diretamente (utilize um loop).

Escreva um programa que receba uma frase do usuário e crie uma lista com cada palavra da frase.

Crie duas listas de números com o mesmo tamanho. Crie uma terceira lista que contenha a soma dos elementos correspondentes das duas primeiras listas. Remova todos os elementos duplicados de uma lista.

Tuplas

Crie uma tupla com os nomes dos dias da semana em português.

Imprima o terceiro dia da semana.

Imprima o número de elementos na tupla usando `len()`.

Verifique se a string "Sábado" está na tupla.

Tente adicionar um novo dia à tupla.

Crie uma tupla com números. Tente modificar o primeiro elemento da tupla.

Converta a tupla dos dias da semana em uma lista e adicione o dia "Fim de Semana" ao final da lista. Converta a lista de volta para uma tupla.

Desempacote a tupla (10, 20, 30) em três variáveis separadas: a, b e c. Imprima os valores das variáveis.

Conjuntos

Crie dois conjuntos de números: `conjunto_a = {1, 2, 3, 4, 5}` e `conjunto_b = {4, 5, 6, 7, 8}`.

Encontre a união dos dois conjuntos usando `union()`.

Encontre a interseção dos dois conjuntos usando `intersection()`.

Encontre a diferença entre `conjunto_a` e `conjunto_b` usando `difference()`.

Encontre a diferença simétrica entre os dois conjuntos usando `symmetric_difference()`.

Crie um conjunto de letras. Adicione uma nova letra usando `add()`. Tente adicionar uma letra que já existe.

Remova um elemento específico de um conjunto usando `remove()`. Tente remover um elemento que não existe. Use `discard()` para remover um elemento e observe a diferença.

Crie uma lista com elementos duplicados e converta-a em um conjunto para remover as duplicatas. Converta o conjunto de volta para uma lista.

Verifique se um conjunto é subconjunto de outro conjunto usando o método `issubset()`.