

### **Sistema de Aluguel de Carros**

Imagine uma empresa que aluga carros. O sistema deve gerenciar clientes, veículos, contratos de aluguel e locais de retirada e devolução.

Entidades principais: Cliente, Veículo, Contrato\_Aluguel, Local.

Liste os atributos essenciais para as entidades do cenário.

Desenhe o MER (Modelo Entidade-Relacionamento) incluindo as entidades Cliente, Veículo, Contrato\_Aluguel, e Local com seus atributos e relacionamentos.

Defina as cardinalidades entre os relacionamentos com base no cenário.

### **Sistema de Gerenciamento de E-commerce**

Considere um cenário de uma loja virtual que lida com clientes, produtos, pedidos e pagamentos.

Entidades principais: Cliente, Produto, Pedido, Pagamento.

Liste os atributos essenciais para cada uma das entidades.

Desenhe o MER (Modelo Entidade-Relacionamento) representando as entidades Cliente, Produto, Pedido, e Pagamento, incluindo atributos e relacionamentos.

Defina as cardinalidades apropriadas entre as entidades no modelo.

### **Sistema de Gestão Escolar**

Considere um sistema escolar que gerencia alunos, disciplinas, matrículas e professores.

Entidades principais: Aluno, Disciplina, Matrícula, Professor.

Liste os atributos essenciais para cada entidade do cenário.

Desenhe o MER (Modelo Entidade-Relacionamento) com as entidades Aluno, Disciplina, Matrícula, e Professor, incluindo atributos e relacionamentos necessários.

Defina as cardinalidades que representem as regras do sistema escolar.