

1. E Lógico (AND) - Simples

Crie um programa que leia dois números inteiros e verifique se ambos os números são positivos. Se forem positivos, imprima uma mensagem dizendo que ambos os números são positivos.

2. E Lógico (AND) - Composta

Modifique o programa do exercício anterior para que, se pelo menos um dos números não for positivo, o programa exiba uma mensagem dizendo que pelo menos um número não é positivo.

3. E Lógico (AND) - Encadeada

Crie um programa que leia dois números e verifique:

Se ambos os números são positivos, imprima que ambos os números são positivos.

Se ambos os números forem zero, imprima que ambos os números são zero.

Caso contrário, imprima que pelo menos um dos números não é positivo.

4. Ou Lógico (OR) - Simples

Crie um programa que leia dois números inteiros e verifique se pelo menos um dos números é positivo. Imprima uma mensagem dizendo que pelo menos um número é positivo se essa condição for atendida.

5. Ou Lógico (OR) - Composta

Modifique o programa do exercício anterior para que, caso nenhum dos números seja positivo, o programa exiba uma mensagem dizendo que nenhum dos números é positivo.

6. Ou Lógico (OR) - Encadeada

Crie um programa que leia dois números e verifique:

Se pelo menos um número for positivo, imprima que pelo menos um número é positivo.

Se ambos os números forem zero, imprima que ambos os números são zero.

Caso contrário, imprima que pelo menos um número não é positivo.

7. Negação - Simples

Crie um programa que leia um número inteiro e verifique se o número não é positivo (usando a negação). Se o número não for positivo, imprima uma mensagem dizendo que o número não é positivo.

8. Negação - Composta

Modifique o programa do exercício anterior para que, caso o número seja positivo, exiba uma mensagem dizendo que o número é positivo. Caso contrário, exiba uma mensagem dizendo que o número não é positivo.

9. Negação - Encadeada

Crie um programa que leia um número e verifique:

Se o número não for positivo, imprima que o número não é positivo.

Se o número for zero, imprima que o número é zero.

Caso contrário, imprima que o número é positivo.

10. Combinação de E e Ou - Simples

Crie um programa que leia dois números inteiros e verifique se:

O primeiro número é positivo e o segundo número é zero ou positivo. Imprima uma mensagem confirmando essas condições.

11. Combinação de E e Ou - Composta

Modifique o programa do exercício anterior para que, caso a combinação de condições não seja atendida, o programa imprima uma mensagem dizendo que o primeiro número não é positivo ou o segundo não é zero ou positivo.

12. Combinação de E e Ou - Encadeada

Crie um programa que leia dois números e verifique:

Se o primeiro número é positivo e o segundo número é zero ou positivo, imprima uma mensagem confirmando as condições.

Caso o primeiro número seja zero, imprima que o primeiro número é zero.

Caso contrário, imprima que o primeiro número não é positivo ou o segundo número não é zero ou positivo.

13. E Lógico (AND) - Verificação de Paridade

Crie um programa que leia dois números e verifique se ambos os números são pares. Se ambos forem pares, imprima uma mensagem dizendo que ambos os números são pares.

14. Ou Lógico (OR) - Verificação de Paridade

Crie um programa que leia dois números e verifique se pelo menos um número é par. Se essa condição for atendida, imprima uma mensagem dizendo que pelo menos um número é par.

15. Negação - Verificação de Paridade

Crie um programa que leia um número e verifique se o número não é par (usando a negação). Se a condição for atendida, imprima uma mensagem dizendo que o número não é par.

16. Combinação de E e Ou - Verificação de Paridade e Positividade

Crie um programa que leia dois números e verifique se:

O primeiro número é positivo e o segundo número é par. Imprima uma mensagem confirmando essas condições.

17. E Lógico (AND) - Verificação de Intervalo

Crie um programa que leia dois números inteiros e verifique se ambos os números estão no intervalo de 1 a 10 (inclusive). Se ambos os números estiverem nesse intervalo, imprima uma mensagem confirmando.

18. Ou Lógico (OR) - Verificação de Intervalo

Crie um programa que leia dois números inteiros e verifique se pelo menos um número está no intervalo de 1 a 10 (inclusive). Se essa condição for atendida, imprima uma mensagem confirmando.

19. Negação - Verificação de Intervalo

Crie um programa que leia um número inteiro e verifique se o número não está no intervalo de 1 a 10 (inclusive). Se a condição for atendida, imprima uma mensagem dizendo que o número não está no intervalo.

20. Combinação de E e Ou - Intervalo de Números

Crie um programa que leia dois números e verifique se:

O primeiro número está no intervalo de 1 a 10 e o segundo número é maior que 10.

Imprima uma mensagem confirmando essas condições.