

### **Promoção em Loja**

Pergunte ao usuário se ele é um novo cliente e se ele possui um código de desconto. O cliente deve receber um desconto se ele for novo ou se tiver um código. Exiba uma mensagem informando se ele pode receber o desconto.

### **Estação do Ano**

Pergunte ao usuário em qual mês ele nasceu e em qual região do Brasil ele mora. Determine se ele pode ser considerado "veranista" se o mês for entre dezembro e fevereiro e se morar no sul do Brasil. Utilize operadores lógicos para essa verificação.

### **Autorização de Entrada**

Crie um programa que pergunte se o usuário possui um crachá de identificação e se ele já trabalha na empresa há mais de um ano. O acesso deve ser concedido se o usuário tiver o crachá ou se tiver mais de um ano de empresa.

### **Jogo de Adivinhação**

Crie um jogo simples onde o usuário deve adivinhar um número. Pergunte ao usuário se o palpite está entre 1 e 10 e se ele já tentou adivinhar antes. Exiba uma mensagem informando se ele pode continuar jogando, usando operadores lógicos.