

Exercício 1

Crie um módulo com uma classe que represente uma pessoa.

Implemente um método que mostre uma apresentação pessoal com nome e idade.

Exercício 2

Crie um pacote contendo dois módulos: um com uma classe que represente um cachorro e outro com uma classe que represente um gato.

Cada classe deve possuir dois atributos e um método específico que emite um som.

Exercício 3

Crie uma classe que represente um carro com três atributos.

Implemente dois métodos para atualizar dois desses atributos.

Exercício 4

Crie um pacote com dois módulos.

Implemente uma classe que represente uma conta bancária com saldo e titular.

Implemente métodos para realizar operações financeiras.

Exercício 5

Implemente um pacote com duas classes: uma representando um estudante com informações básicas e uma lista de notas, e outra representando um curso.

Inclua métodos para cálculo de média e para cadastrar estudantes no curso.

Exercício 6

Crie duas classes em módulos separados dentro de um pacote.

Implemente uma classe que represente um livro e outra que represente um bibliotecário.

Inclua métodos para exibir informações e registrar empréstimos.

Exercício 7

Implemente duas classes que representem um funcionário e um departamento. Adicione atributos e métodos que permitam organizar os funcionários e modificar dados salariais.

Exercício 8

Desenvolva um pacote com dois módulos: um para produtos e outro para clientes. Crie métodos para atualizar estoque e simular a compra de produtos.

Exercício 9

Implemente uma classe para filmes e uma para categorias, organizadas em módulos diferentes. Adicione métodos para exibir detalhes do filme e adicionar filmes a uma categoria.

Exercício 10

Implemente duas classes, uma para clientes e outra para pedidos, organizadas em dois módulos. Crie métodos para registrar pedidos e atualizar o status de um pedido.