

Exercício 1

Crie um programa que permita cadastrar pessoas com nome, idade e cidade. Os dados devem ser armazenados. O usuário pode continuar cadastrando até escolher sair. Deve haver uma função para o cadastro e outra para exibição dos dados.

Exercício 2

O usuário entra com quantos números quiser até digitar 'sair'. O programa deve calcular e mostrar o maior, menor, média e mediana dos números, além dos 3 maiores e 3 menores valores como imutável.

Exercício 3

Desenvolva um sistema simples para gerenciar um estoque de produtos. Cada produto possui nome, quantidade e preço. O sistema deve permitir adicionar, remover e atualizar produtos, verificar itens com estoque zerado e listar todos os itens. As operações devem ser organizadas separadas do programa principal.

Exercício 4

O usuário digita um texto e o programa deve mostrar o número de palavras únicas, contar a frequência de cada palavra e exibir as mais frequentes.

Exercício 5

Permita que o usuário cadastre alunos e suas notas. O programa deve calcular a média de cada aluno, mostrar a maior e menor média e permitir buscar um aluno pelo nome.