

# 1. domača naloga

## Napredna računalniška orodja

Marcel Čarman

UL, Fakulteta za strojništvo

23. 10. 2023

Univerza v Ljubljani  
Fakulteta *za strojništvo*



- 1 Definicija naloge
- 2 MatLab
- 3 Git
- 4 Beamer



1 Definicija naloge

2 MatLab

3 Git

4 Beamer



# Definicija naloge

Z uporabo programskega okolja MatLab moramo ustvariti funkcijsko in programsko datoteko, ki bi po metodi Monte Carlo izračunala približno vrednost  $\pi$ . Natančna navodila so na spletni učilnici.



# Kazalo

1 Definicija naloge

2 MatLab

3 Git

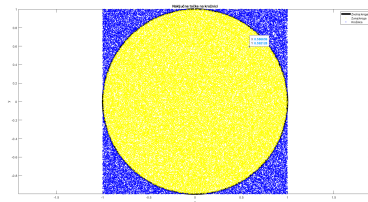
4 Beamer

Univerza v Ljubljani  
Fakulteta *za strojništvo*



# Funkcijska in programska datoteka & vizualizacija

Znotraj programskega okolja MatLab smo ustvarili funkcijsko datoteko, ki generira naključne točke in označi, če so znotraj enotskega kroga. V programski datoteki smo definirali funkcije, ki izračunajo napako našega približka.



Slika: Naključne točke.



# Kazalo

1 Definicija naloge

2 MatLab

3 Git

4 Beamer

Univerza v Ljubljani  
Fakulteta *za strojništvo*



Na spletni repozitorij smo nato naložili MatLab datoteke in Beamer predstavitev. V Github-u nam je drugi uporabnik nadgradil našo kodo, da se je izrisal še graf.





# Kazalo

- 1 Definicija naloge
- 2 MatLab
- 3 Git
- 4 Beamer

Univerza v Ljubljani  
Fakulteta *za strojništvo*



# Beamer predstavitev

Predstavitev je morala vsebovati:

- Naslovnico, kazalo in logotip fakultete.

Univerza v Ljubljani  
Fakulteta *za strojništvo*



# Beamer predstavitev

Predstavitev je morala vsebovati:

- Naslovnico, kazalo in logotip fakultete.
- Tekst in vsaj eno sliko s podnapisom.

Univerza v Ljubljani  
Fakulteta *za strojništvo*



# Beamer predstavitev

Predstavitev je morala vsebovati:

- Naslovnico, kazalo in logotip fakultete.
- Tekst in vsaj eno sliko s podnapisom.
- Funkcijo `\pause`

Univerza v Ljubljani  
Fakulteta *za strojništvo*

