

이 페이지는 abyssinian-gopher-027.notion.site에 게시되어 있습니다.

🌐 사이트 보기

⚙️ 사이트 설정

# 게임 플레이

🔗 백링크 1개 💬 댓글 추가

- 플레이어는 플레이 하면서 룬을 획득하여 순차적으로 스테이지를 클리어한다.
- 룬의 대한 이해를 통해 스테이지 클리어에 도움을 줄 수 있다.

## ▼ 아이템

- 기본 지급 아이템 3종 —> [삭제]
- 아이템은 사용하면 사라짐
  - ↳ 미사용 아이템은 다음 스테이지에 이어서 사용 가능
- 상점에서 구매 가능
- 아이템 사용(일회성)  
아이템 아이콘을 눌러 사용

## ▼ 룬

- 게임 시작 시 기본으로 지급되는 룬은 4개
- 스테이지 진행 후 추가로 획득 혹은 구매 가능
- 각 룬 별 속성과 스킬 존재
  - ▶ 룬은 몬스터와 상성이 존재하며 상성은 음양오행(陰陽五行)에 근거한다
- 게임 플레이 전 설정창에서 어떤 룬 사용할지 선택 가능
- 룬 구매  
코인을 이용하여 룬을 구매해  
테이블 위 원하는 위치에 배치  
레벨업 버튼과 동일 드래그해서 테이블에 배치
- 룬 레벨업  
같은 레벨의 같은 룬을 합쳐  
상위 레벨의 룬으로 만듦
- 스킬 사용(쿨타임)  
룬 설치 후 쿨타임이 돌아가며 각각 쿨타임에 맞춰서 스킬이 시전됨

## ▼ 몬스터

- 일정 시간마다 정해진 숫자의 몬스터가 플레이어를 향해 다가옴
- 각 맵과 스테이지 별 출현 몬스터 상이
- 각 몬스터 별 속성이 존재하며 플레이어의 룬과 상성이 존재함  
상성에 맞지 않는 피해를 입을 시 회복
- 몬스터 구현시 이동속도 상, 중 하로 고정된 수치를 정해야함

## ▼ 스테이지 1 몬스터

- 화가 잔뜩 난 버섯  
속성: 토→금 속성 룬 효과를 받을 시 전체 체력의 5% 회복  
불리한 상성: 불  
체력: 80  
이동속도: 중
- 억울한 나무  
속성: 목→화 속성 룬 효과를 받을 시 전체 체력의 5% 회복  
불리한 상성: 금  
체력: 100  
이동속도: 하
- 열 받은 슬라임  
속성: 물→목 속성 룬 효과를 받을 시 전체 체력의 5% 회복  
불리한 상성: 토  
체력: 150  
이동속도: 중
- 킹 슬라임 [BOSS]  
속성: 물→목 속성 룬 효과를 받을 시 전체 체력의 5% 회복  
불리한 상성: 토  
체력: 485  
이동속도: 하  
패턴  
1. 피해를 입을 시 룬 테이블 중 랜덤한 2칸에 점액이 묻은 룬은 스킬이 발동 되지 않음  
2. 열받은 슬라임을 4초에 한번씩 주위에 소환 시킴

