

Introducción a la programación con Python

GUI, PyGame y Proyecto

Alexis Rodríguez

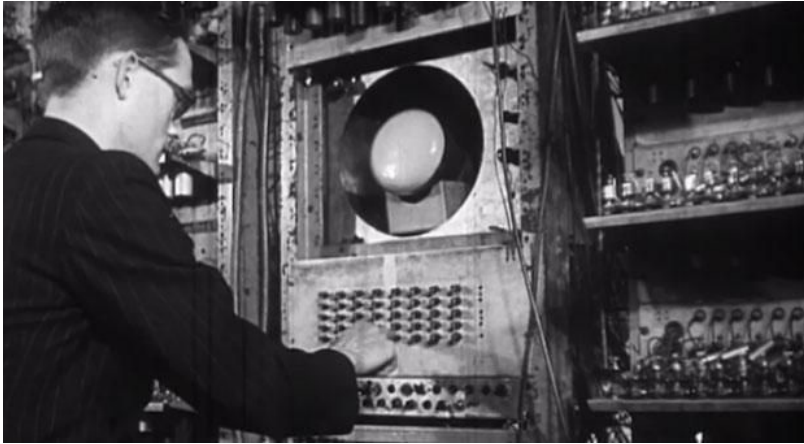
Marcel Morán C

Esquema

- ¿Que es una interfaz gráfica de usuario?
- PyGame
- Proyecto
- Panel de preguntas

Computadoras

- Baby, la primera computadora, programación realizada a través de switches
- IBM tarjetas perforadas



Computadoras

- Usando comandos a través de una terminal
- Mouse, iconos gráficos de aplicaciones

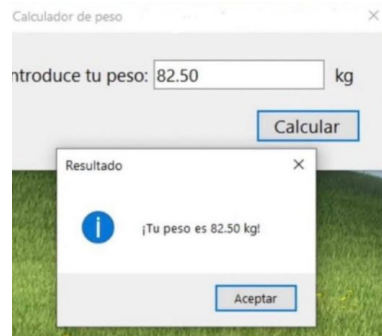


Computadoras



¿Que es una interfaz gráfica de usuario?

- Permite a un usuario interactuar con dispositivos electrónicos
- Manipulación directa sobre los elementos gráficos
- Facilitan el uso de aplicación (en el mayor de los casos)



Create New Account

First Name

Patricia R Reed

Last Name

Reed

Email Address

tskono1542@posiklan.com

Password

Reed

Enter OTP

verify email

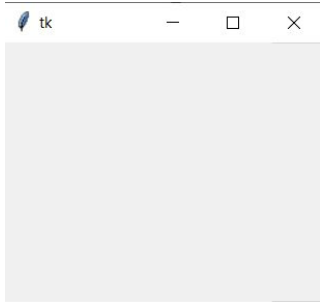
Clear

Register

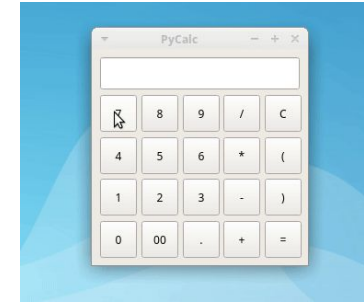
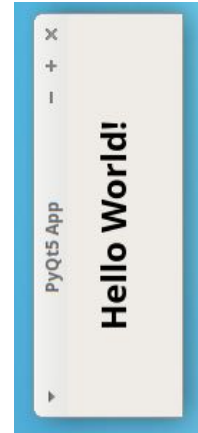
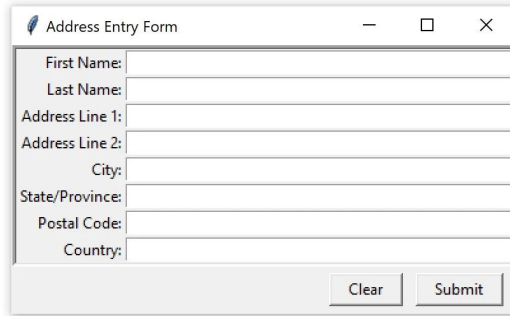
Exit

¿Que es una interfaz gráfica de usuario?

- Librerías y paquetes para crear interfaces



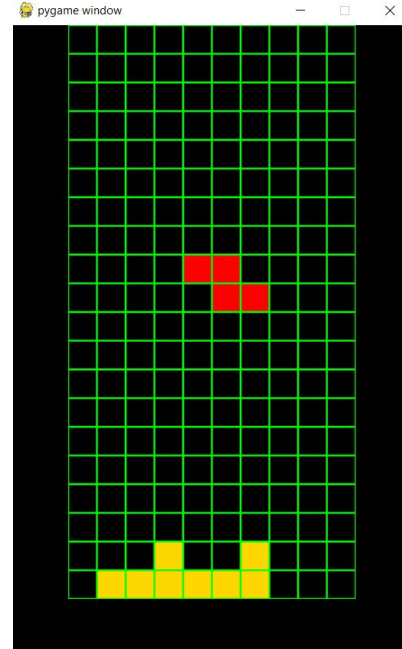
Tkinter



PyQt

PyGame

- Modulo de python, con librerías integradas de gráficos de computadora y sonidos
- Implementación de vectores, colisiones, y sprites
- Cross-platform (inclusive desarrollo en android)



Proyecto

- **Desarrollo de un video juego usando python (Parejas | individual)**
- **Proyecto consta de 100% de calificación de curso**
- **Puntos de proyecto 100, 20 por cada categoria**
 - **Planificación**
 - **Conceptos fundamentales**
 - **POO**
 - **Trabajo en equipo**
 - **Dificultad**

Projecto

- Desde lunes 21 de Marzo a Martes 29 de Marzo
- Desarrollo de un video juego usando python

February 2022 Su Mo Tu We Th Fr Sa 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28	MARCH 2022						April 2022 Su Mo Tu We Th Fr Sa 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday	
		1	2	3	4	5	
6	7	8	9	10	11	12	
13	14	15	16	17	18	19	
20	21	22	23	24	25	26	
27	28	29	30	31			

Projecto

- Desde lunes 21 de Marzo a Martes 29 de Marzo
- Desarrollo de un video juego usando python
- Presentacion (Turno aleatorio)

February 2022 Su Mo Tu We Th Fr Sa 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28	<div> <div>APRIL 2022</div> <div>Su Mo Tu We Th Fr Sa</div> <div>1</div> <div>2 3 4 5 6 7 8</div> <div>9 10 11 12 13 14 15</div> <div>16 17 18 19 20 21 22</div> <div>23 24 25 26 27 28 29</div> </div>					
Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Projecto

- Desde lunes 21 de Marzo a Martes 29 de Marzo
- Desarrollo de un video juego usando python
- Presentacion (Turno aleatorio)
- Entrega de notas

February 2022
Su Mo Tu We Th Fr Sa
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26
27 28

MARCH 2022

April 2022
Su Mo Tu We Th Fr Sa
1
2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22
23 24 25 26 27 28 29

Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	1	

traktender.com/en/

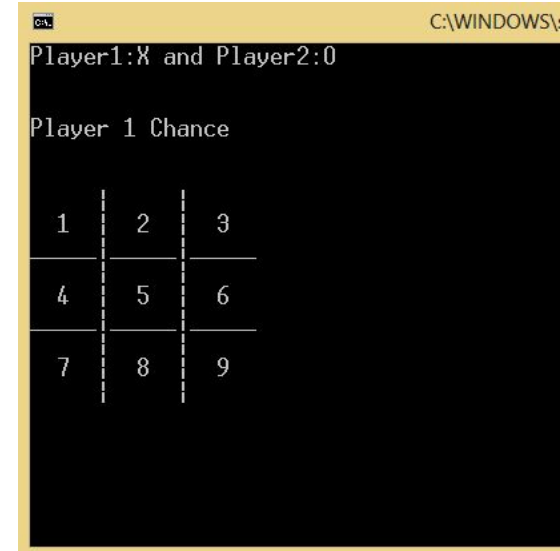
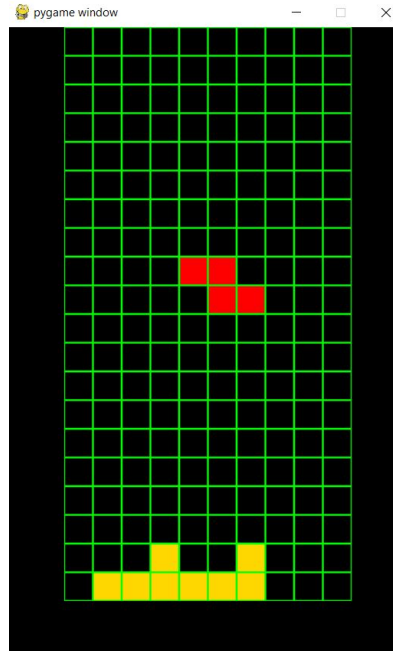
Proyecto

- Que estamos esperando



Proyecto

- Que estamos esperando



Planificación - Esquema

Group (Numero): Nombres

Título: _____

1. Description de Juego:

2. Gameplay basico:

3. Mecanismos :

4. Librerias :

5. Otras cosas :

Conclusión

- GUI, permite la interacción con dispositivos electrónicos
- Pygame, un módulo que nos permite desarrollar videojuegos
- Proyecto resumen, fechas, y esquema