

Introducción a la programación con Python

Recursión y Manejo de errores

Alexis Rodríguez
Marcel Morán C

Esquema

- Pasar argumentos por funciones
- ¿Qué es recursión?
- ¿Qué es manejo de errores?
- Sintaxis de manejo de errores
- Tipo de Excepciones

Pasar argumentos por funciones

```
def calcular_peso(masa, gravedad, planeta):  
    peso = gravedad*masa  
    print("Tu peso en " + planeta + " con una masa de " + str(masa) + "es: ")  
    print(peso, "N")  
  
objeto = 20 # unidad kg  
gravedad = 9.8 #unidad ms^2  
planeta = "tierra"  
peso_objeto = calcular_peso(objeto,gravedad,planeta)
```

Resultado:

Tu peso en tierra con una masa de 20 es:
196.0 N

Pasar argumentos por funciones

```
def calcular_peso(masa, gravedad, planeta):  
    peso = gravedad*masa  
    print("Tu peso en " + planeta + " con una masa de " + str(masa) + "es: ")  
    print(peso, "N")  
  
objeto = 20 # unidad kg  
gravedad = 9.8 #unidad ms^2  
planeta = "tierra"  
peso_objeto = calcular_peso(planeta,gravedad,objeto)
```

Resultado:

TypeError: can't multiply sequence by non-int of type 'float'

Pasar argumentos por funciones

```
def calcular_peso(masa, gravedad, planeta):  
    peso = gravedad*masa  
    print("Tu peso en " + planeta + " con una masa de " + str(masa) + " es: ")  
    print(peso, "N")  
  
objeto = 20 # unidad kg  
gravedad = 9.8 #unidad ms^2  
planeta = "tierra"  
peso_objeto = calcular_peso(planeta=planeta,gravedad=gravedad,masa=objeto)
```

Resultado:

Tu peso en tierra con una masa de 20 es:
196.0 N

Pasar argumentos por funciones

```
def calcular_peso(masa, planeta, gravedad=9.8):  
    peso = gravedad*masa  
    print("Tu peso en " + planeta + " con una masa de " + str(masa) + " es: ")  
    print(peso, "N")  
  
objeto = 20 # unidad kg  
planeta = "tierra"  
peso_objeto = calcular_peso(planeta=planeta, masa=objeto)
```

Resultado:

Tu peso en tierra con una masa de 20 es:
196.0 N

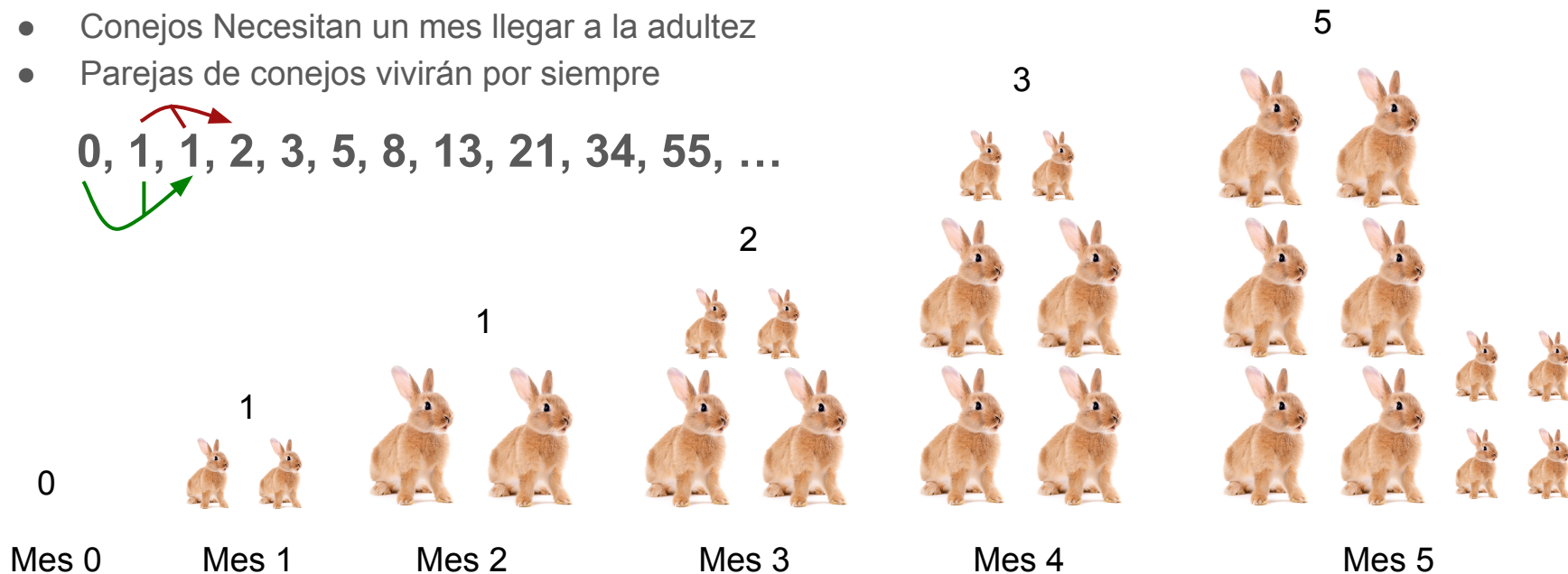
Pasar argumentos por funciones

```
def suma(*numeros):  
    total = 0  
    for num in numeros:  
        total += num  
    print(total)  
  
suma(1,2,3)
```

Resultado: 6

La secuencia de Fibonacci

- Partiendo de una pareja recién nacida de conejos, cuántas parejas al final de un año podemos conseguir
- Solo pareja de conejos adultos pueden generar otra pareja
- Conejos Necesitan un mes llegar a la adultez
- Parejas de conejos vivirán por siempre



La secuencia de Fibonacci

- 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, ...

```
fibo_seq_index = 3
seq_index = 0
num_en_seq = 0
ultimo_numero = 0
penultimo = 0

while(seq_index <= fibo_seq_index):
    if(seq_index <= 1):
        num_en_seq = seq_index
        ultimo_numero = seq_index
        penultimo = 0
    else:
        num_en_seq = ultimo_numero + penultimo
        penultimo = ultimo_numero
        ultimo_numero = num_en_seq
    seq_index += 1

print("El numero del termino " + str(fibo_seq_index) + " es " + str(num_en_seq))
```

Resultado:
El numero del termino 3 es 2

¿Qué es recursión?

- Es una manera de resolver un **problema complejo**, dividiéndolo en **problemas más fáciles** usando una función que se llama a sí misma
- Por ejemplo, La secuencia de Fibonacci
- 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34
- Caso base
- Caso $n+1$
 $f(0) = 0$
 $f(1) = 1$

```
def fibonacci_seq(termino):  
    if(termino <= 1):  
        return termino  
    fibonacci_seq(0)  
    fibonacci_seq(1)
```

Entrada	Salida
0	0
1	1

¿Qué es recursión?

- Caso $n+1$
- 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34
 $f(2) = f(1) + f(0)$
 $f(3) = f(2) + f(1)$

```
def fibonacci_seq(termino):  
    if(termino <= 1):  
        return termino  
    else:  
        return fibonacci_seq(termino-1) + fibonacci_seq(termino-2)  
  
fibonacci_seq(2)  
fibonacci_seq(3)
```



Entrada	Salida
0	0
1	1
2	1
3	

¿Qué es recursión?

- Caso $n+1$
- 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34
 $f(2) = f(1) + f(0)$
 $f(3) = f(2) + f(1)$

```
def fibonacci_seq(termino):  
    if(termino <= 1):  
        return termino  
    else:  
        return fibonacci_seq(termino-1) + fibonacci_seq(termino-2)  
  
fibonacci_seq(2)  
fibonacci_seq(3)
```

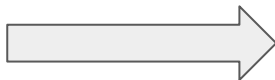
Entrada	Salida
0	0
1	1
2	1
3	2



¿Qué es manejo de errores?

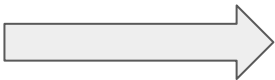
```
def division_ejemplo(numero1, numero2):  
    resultado = numero1 / numero2  
    print('Resultado de la division es:', resultado)
```

division_ejemplo(4, 2)



Resultado de la division es: 2.0

division_ejemplo(4, 0)

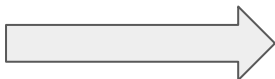


```
ZeroDivisionError                                Traceback (most recent call last)  
~\AppData\Local\Temp\ipykernel_24784\1793463972.py in <module>  
3     print('Resultado de la division es:', resultado)  
4  
----> 5 division_ejemplo(2, 0)  
~\AppData\Local\Temp\ipykernel_24784\1793463972.py in division_ejemplo(numero1, numero2)  
1 def division_ejemplo(numero1, numero2):  
----> 2     resultado = numero1 / numero2  
3     print('Resultado de la division es:', resultado)  
4  
5 division_ejemplo(4, 0)  
ZeroDivisionError: division by zero
```

Sintaxis de manejo de errores

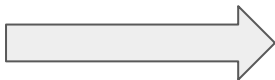
```
def division_ejemplo(numero1, numero2):  
    try:  
        resultado = numero1 / numero2  
        print('Resultado es:', resultado)  
    except ZeroDivisionError:  
        print('Error: No es posible dividir para zero')
```

division_ejemplo(4, 2)



Resultado de la division es: 2.0

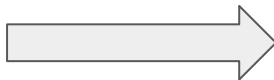
division_ejemplo(4, 0)



Error: No es posible dividir para zero

Tipos de excepciones

```
mistring = '45'  
minumero = int(mistring)  
print('mi numero es:', minumero)
```



mi numero es: 45

```
mi string = 'hello'  
mi numero = int(mi string)  
print('mi numero es:', mi_numero)
```



ValueError

Traceback (most recent call last)

~\AppData\Local\Temp\ipykernel_24784\2402285655
.py in <module>
1 mi string = 'hello'
----> 2 mi_numero = int(mi_string)
3 print('mi numero es:', mi_numero)

ValueError: invalid literal for int() with
base 10: 'hello'

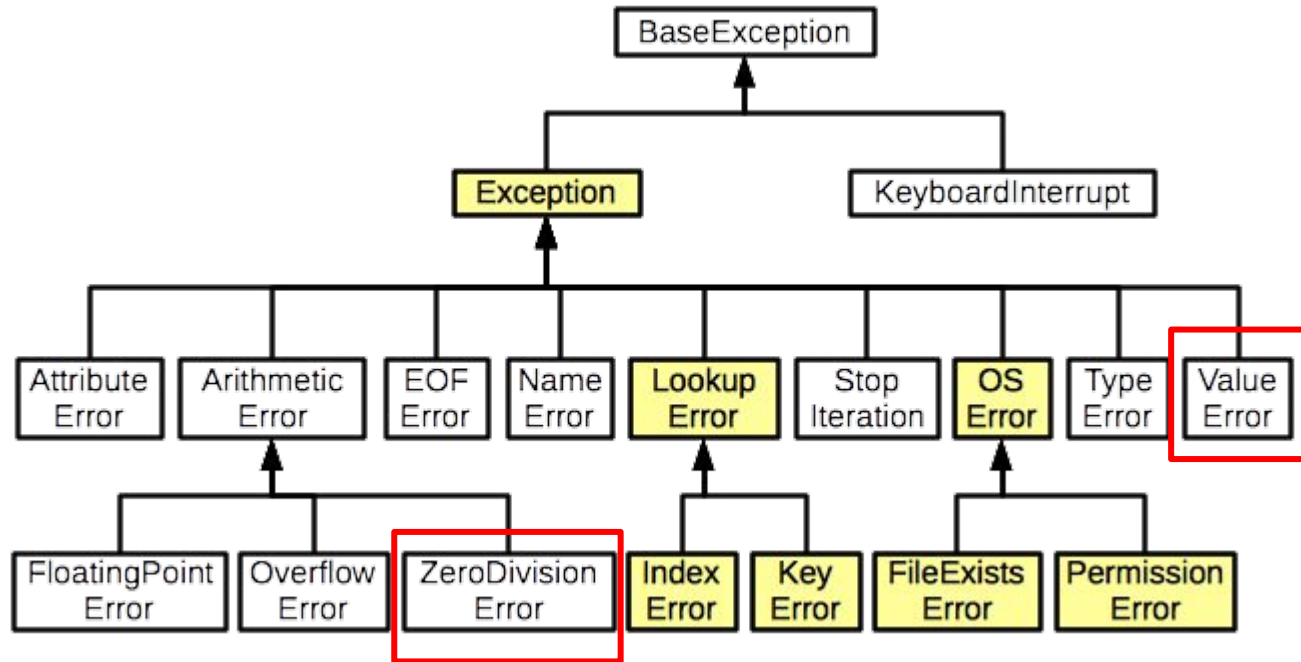
Tipos de excepciones

```
mi_string = 'hello'
try:
    mi_numero = int(mi_string)
    print('mi numero es:', mi_numero)
except ValueError:
    print('Error: Valor invalido', "" + mi_string + "")
```



Error: Valor invalido 'hello'

Tipos de excepciones



Tipos de excepciones

```
try:
```

```
...
```

```
except PrimeraExcepcion:  
    manejar_primera()
```

```
except SegundaExcepcion:  
    manejar_segunda()
```

```
except (TerceraExcepcion, CuartaExcepcion, QuintaExcepcion) as e:  
    manejar_3ra_4ta_5ta()
```

```
except Exception:  
    manejar_todo_lo_demas()
```

← Incluye a todos los
tipos de excepciones

Conclusión

- Otras maneras de pasar argumentos
- Recursión utiliza llamadas a una misma función para resolver problemas
- Cómo manejar errores
- Sintaxis de excepciones (try, except) y los tipos que existen

Retroalimentación

- Para retroalimentación dirigirse al siguiente enlace <https://forms.gle/UEtzxHteT6NKYipj8> .
- Déjanos saber qué podemos hacer para mejorar el curso

