

Árvores B

Estrutura de Dados II
Jairo Francisco de Souza

Motivação

- Quando tabelas são muito grandes
 - Armazenamento do conjunto de chaves não pode ser efetuado na memória principal
 - Necessário uso de memória secundária
 - Dispendio de tempo para acesso a um nó da tabela
- Interesse
 - Criação de estrutura que minimize o tempo de acesso para a busca, inserções e remoções

Árvore B

- Árvore B
 - (Bayer e MacCreight, 1972)
 - Nós podem ter mais de uma chave
 - Operações de busca, inserção e remoção são executadas rapidamente
 - Sua construção assegura que todas as folhas estão em um mesmo nível, não importando a entrada de dados.
 - São amplamente utilizadas para armazenamento em memória secundária
 - Ex: Banco de dados

Árvore B

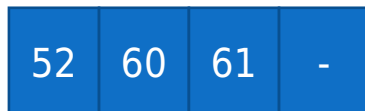
- Árvore B
 - O tamanho de cada nó pode ser tão grande quanto o tamanho de um bloco do disco.
 - O número de chaves de um nó pode variar dependendo do:
 - Tamanho das chaves
 - Tamanho de um bloco (alguns autores chamam de página)
 - Tamanho do bloco varia para cada sistema
 - 512 bytes, 4K ou mais

Árvore B

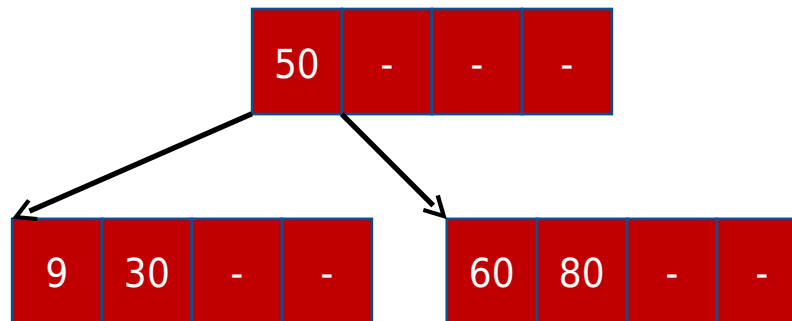
- **Propriedades**

- A raiz é uma folha ou tem no mínimo dois filhos
- Cada nó diferente da raiz e das folhas possui no mínimo $d + 1$ filhos
- Cada nó tem no máximo $2d + 1$ filhos
- d é chamado de ordem da árvore
- Exemplos de árvores de ordem $d = 2$

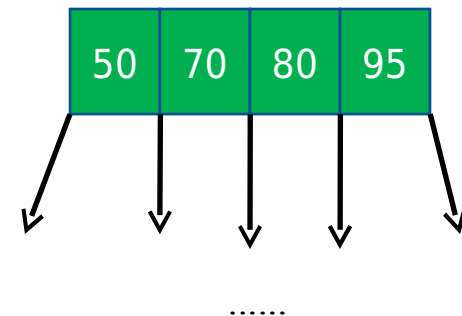
Raiz sem filhos



Raiz com dois filhos



Nó com $2d + 1$ filhos

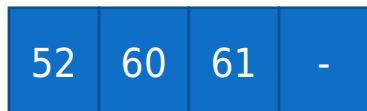


Árvore B

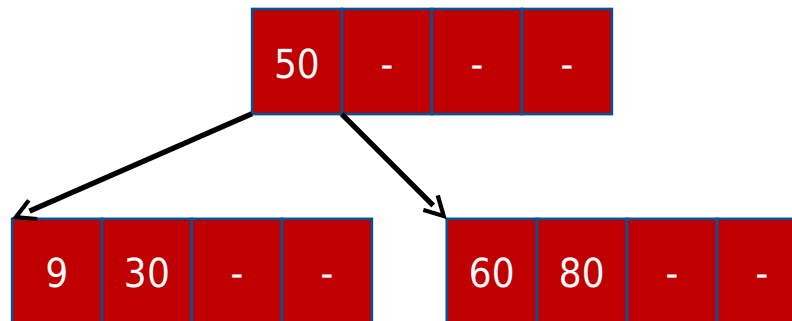
- **Propriedades**

- Cada nó possui entre d e $2d$ chaves, exceto o nó raiz que possui entre 1 e $2d$ chaves.
- Seja m o número de chaves em um nó P não folha. Então P tem $m + 1$ filhos
- Em cada página P as chaves estão ordenadas

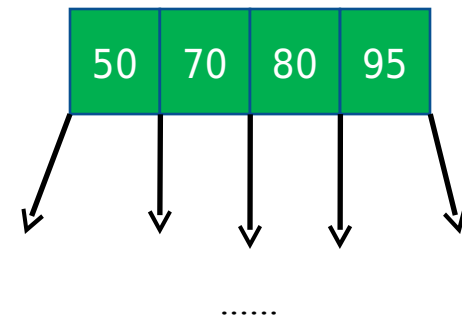
Raiz sem filhos



Raiz com dois filhos



Nó com $2d + 1$ filhos



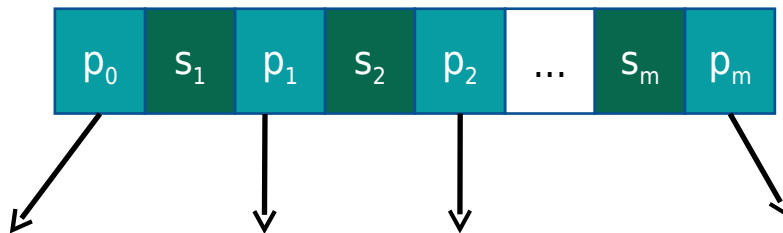
Árvore B

- **Propriedades**

- Seja as chaves de um nó

- $s_1, \dots, s_m, d \leq m \leq 2d$, exceto para a página raiz onde $1 \leq m \leq 2d$;

- p_0, p_1, \dots, p_m ponteiros para os filhos de P

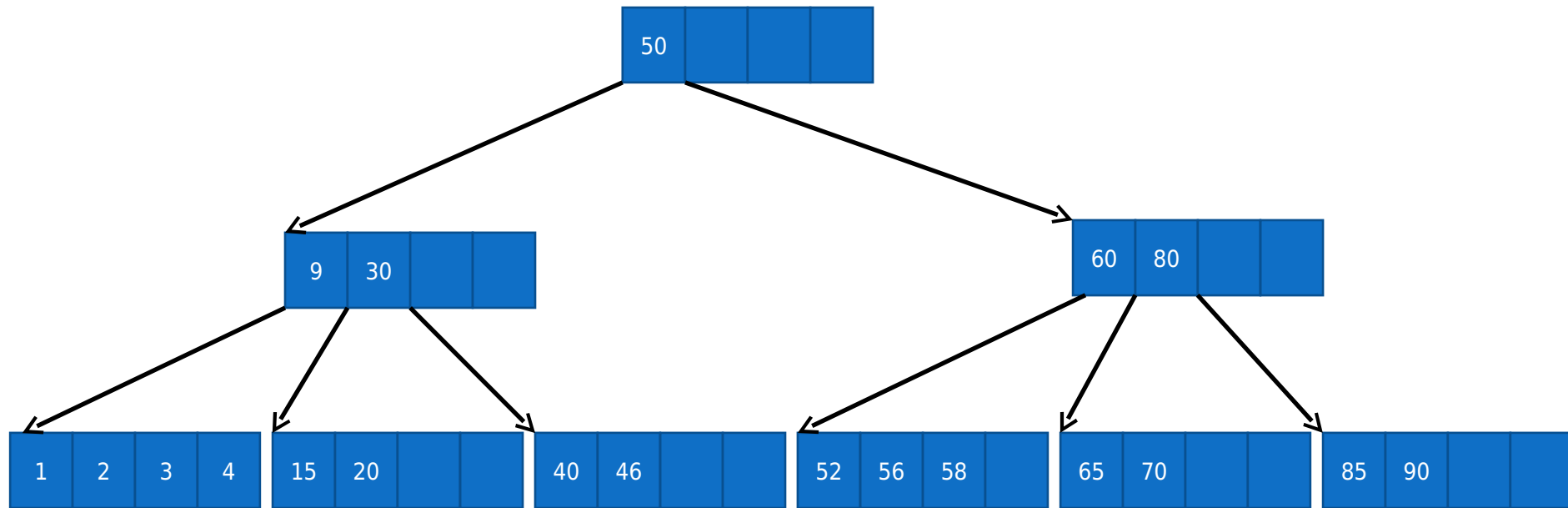


- Para qualquer chave y , pertencente ao nó apontado por p_0 , $y < s_1$;
- Para qualquer chave y , pertencente ao nó apontado por p_k , $1 \leq k \leq m-1$, $s_k < y < s_{k+1}$;
- Para qualquer chave y , pertencente ao nó apontado por p_m , $y > s_m$.

Árvore B - Implementação

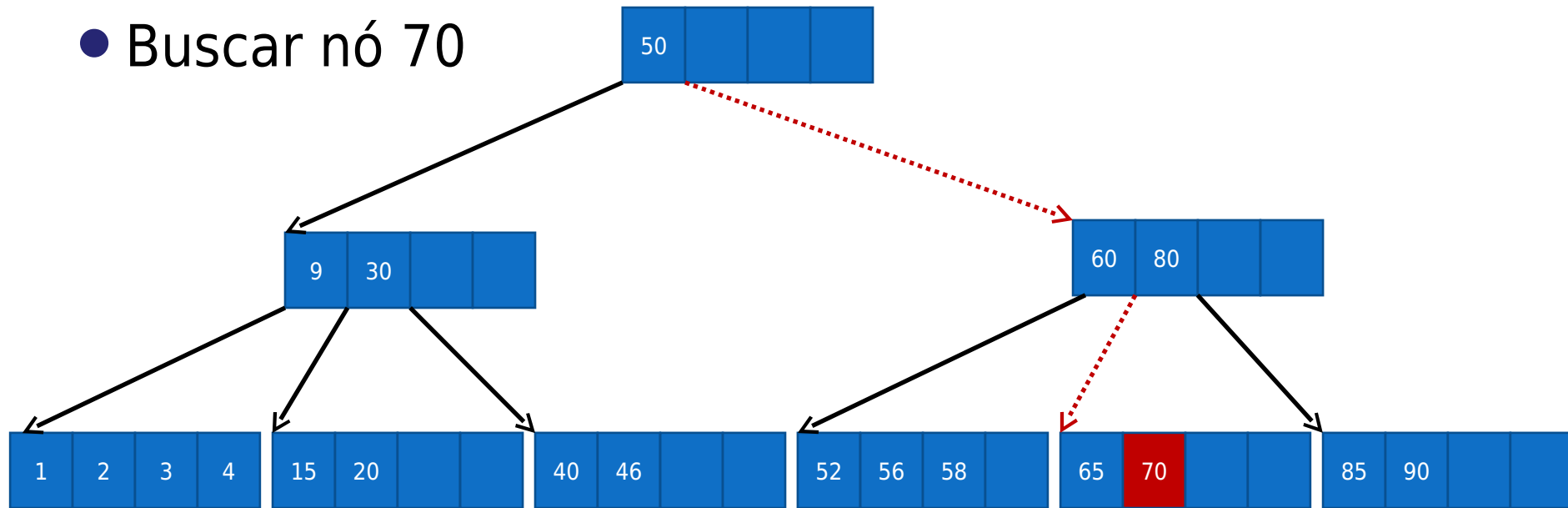
- Classe contendo
 - Array de m posições para as m chaves ($2d$ chaves)
 - Array de $m + 1$ posições para os ponteiros para os outros nós
 - Inteiro para o número de chaves do nó
 - Booleano para indicar se o nó é folha ou nó interno

Árvore B - Exemplo



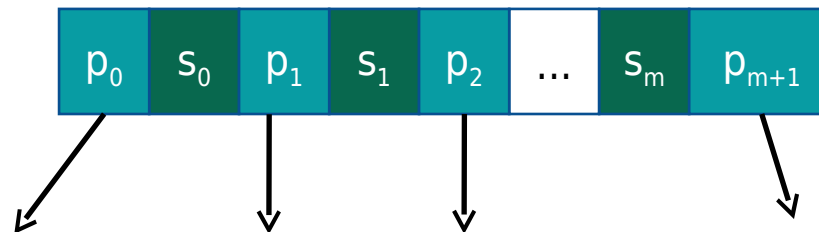
Árvore B - Busca

- Busca é semelhante a busca na árvore binária de busca
- Buscar nó 70



Árvore B - Busca

- O algoritmo da busca compara a chave x , a chave procurada, com a chave (ou as chaves) do nó raiz.
- Se a chave não se encontra no nó em questão, a busca deve prosseguir em um filho deste nó, de acordo com a propriedade:
 - Para qualquer chave y , pertencente ao nó apontado por p_0 , $y < s_0$;
 - Para qualquer chave y , pertencente ao nó apontado por p_k , $1 \leq k \leq m$, $s_k < y < s_{k+1}$;
 - Para qualquer chave y , pertencente ao nó apontado por p_{m+1} , $y > s_m$.



Árvore B – Busca - Algoritmo

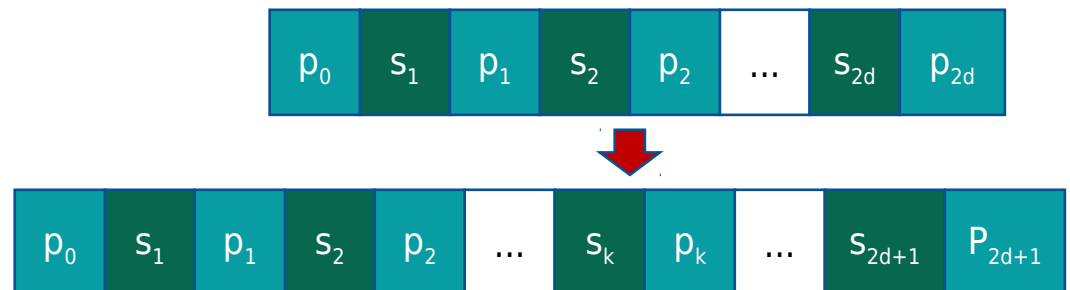
- procedimento `buscaB(x, pt, f, g)`
 - `f` (resultado da busca):
 - Se `f=1` (encontrou);
 - `pt` aponta para o nó;
 - `g` aponta para a posição da chave dentro do nó
 - Se `f=0` (não encontrou)
 - `pt` aponta para o último nó pesquisado (necessariamente uma folha)
 - `g` informa a posição onde a nova chave deve ser inserida

Árvore B - Busca - Algoritmo

```
procedimento buscaB(x, pt, f, g)
  p = ptraiiz; pt=NULL; f :=0;
  enquanto p ≠ NULL faça
    i = g = 0; pt = p;
    enquanto i ≤ m faça
      se x > p->s[i] então i = g = i+1;
      senão se x = p->s[i] então
        f = 1;
        p = NULL;
      senão p = p->filho[i]
        i = m + 2
  se i = m + 1 então p = p->filho[m+1];
```

Árvore B – Inserção

- Primeiro passo: executar BuscaB
- Em seguida, analisar valores de f
 - $f = 1$ trata-se de inserção inválida
 - $f = 0$
 - x deve ser incluída na g -ésima posição da folha apontada por pt .
- Problema
 - Folha já contém $2d$ chaves
 - Inserir nova chave leva ao nó ter $2d + 1$ chaves que não é permitido.
- Solução: reorganizar as páginas
 - Cisão de nó

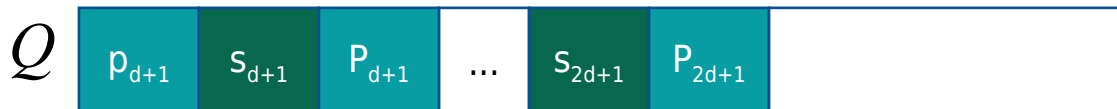


Árvore B – Inserção – Cisão

- Cisão de páginas
 - Seja um nó P com *overflow*
 - Transforma 1 nó com excesso em 2 nós
 - No nó P apontado por pt ficam d entradas
 - Um novo nó Q é criado, nele são incluídas d entradas
 - A chave central é incluída no nó pai (W) de P juntamente com um ponteiro para o nó Q



- Cisão de P

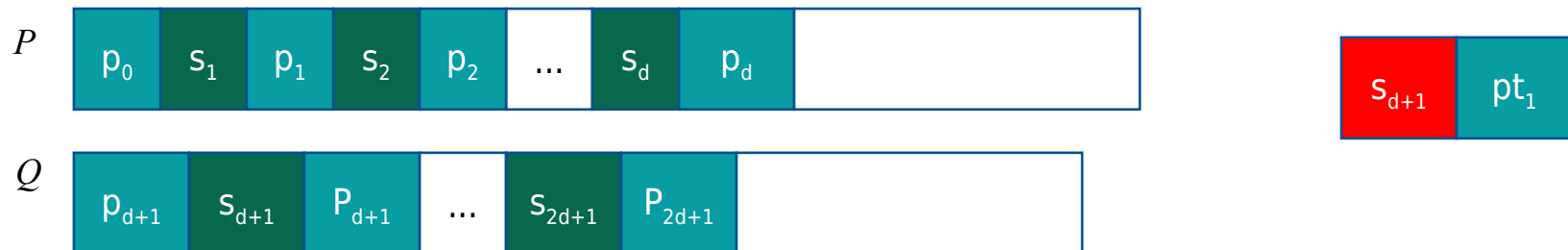


Árvore B – Inserção – Cisão

- Cisão de páginas
 - Seja um nó P com *overflow*
 - Transforma 1 nó com excesso em 2 nós
 - No nó P apontado por pt ficam d entradas
 - Um novo nó Q é criado, nele são incluídas d entradas
 - A chave central é incluída no nó pai (W) de P juntamente com um ponteiro para o nó Q

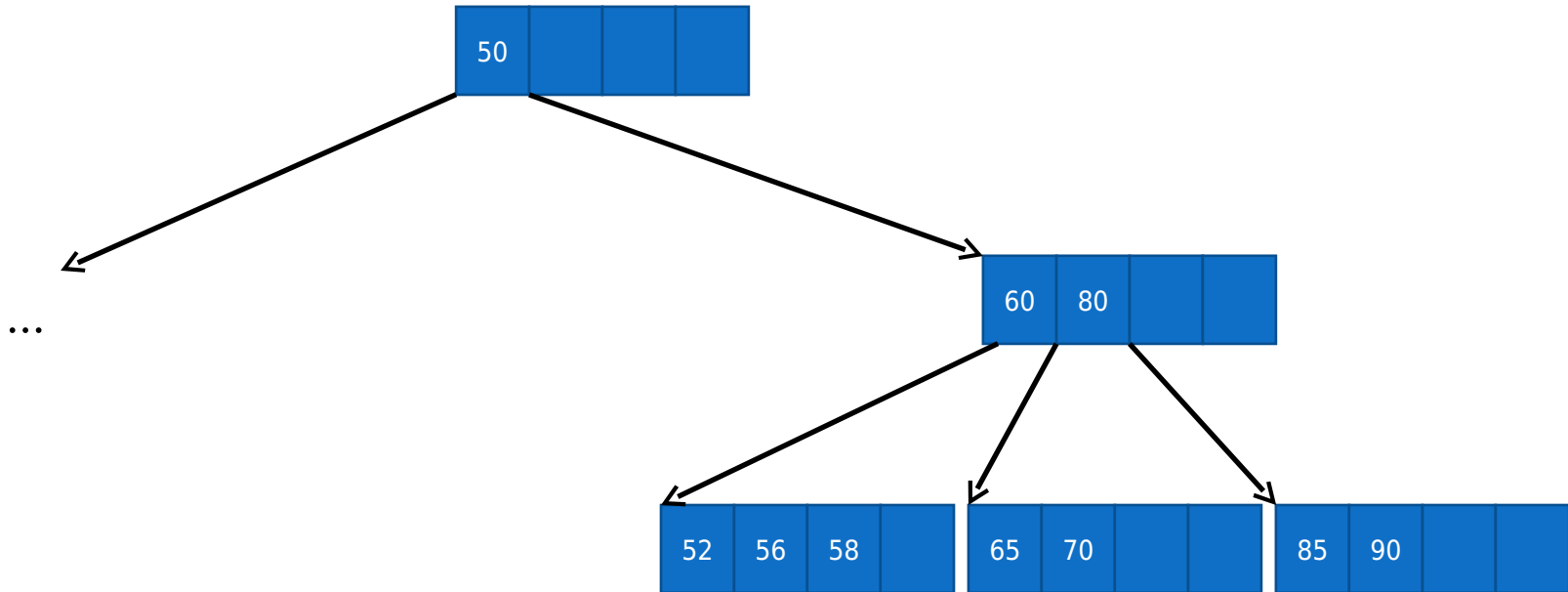


- Cisão de P



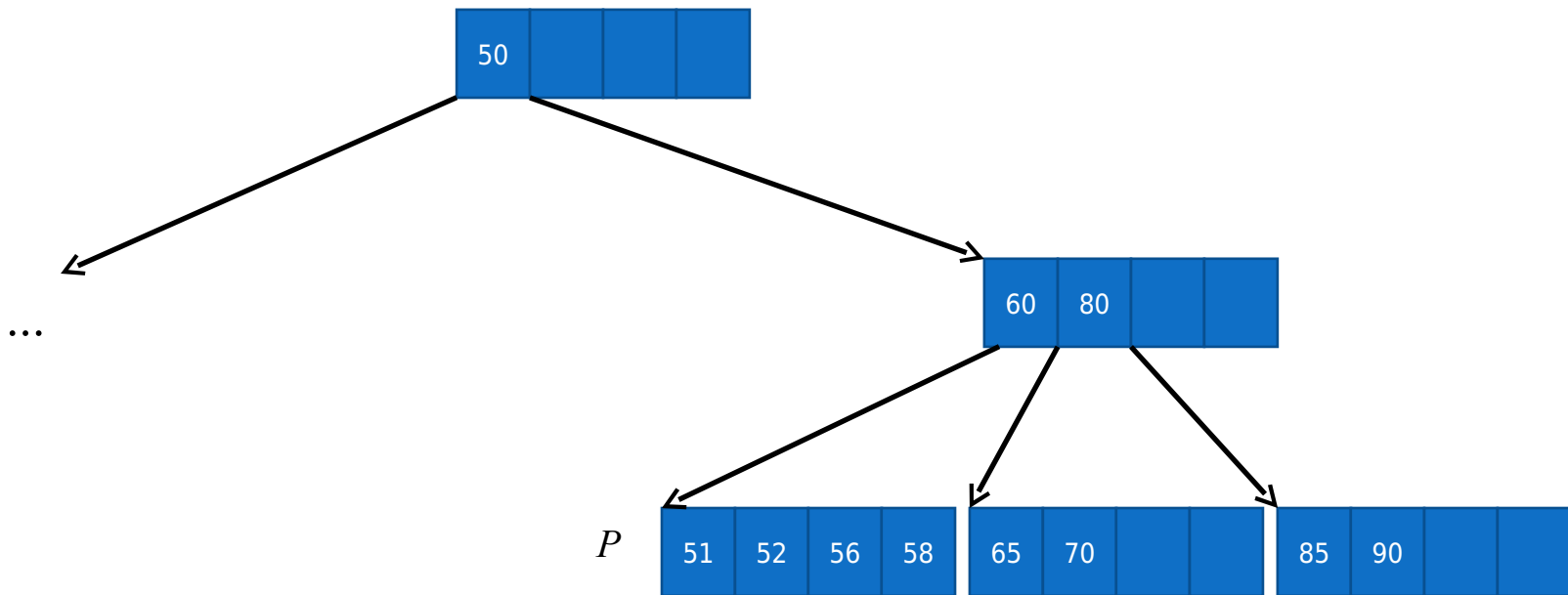
Árvore B - Inserção - Exemplo

- Inserir 51



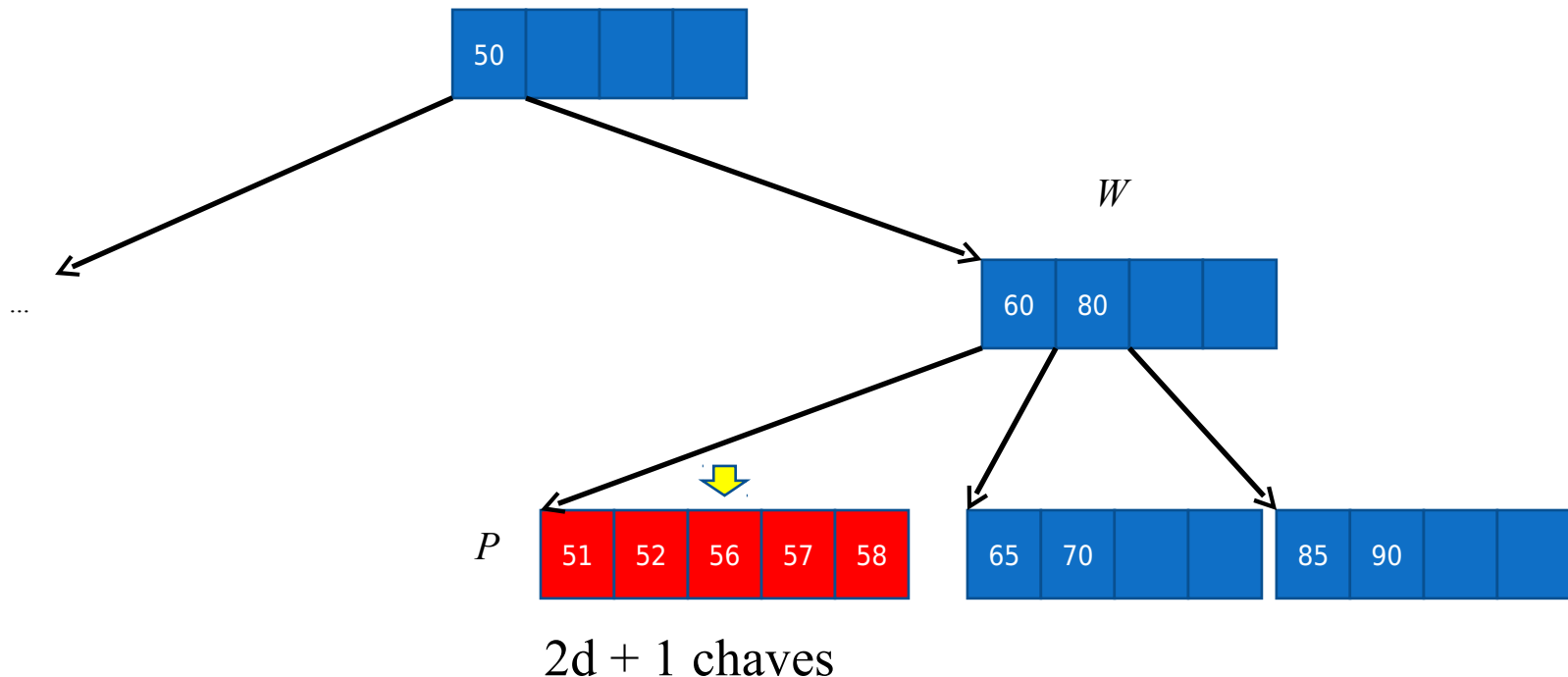
Árvore B - Inserção - Exemplo

- Inserir 57
 - Necessidade de cisão (*split*)



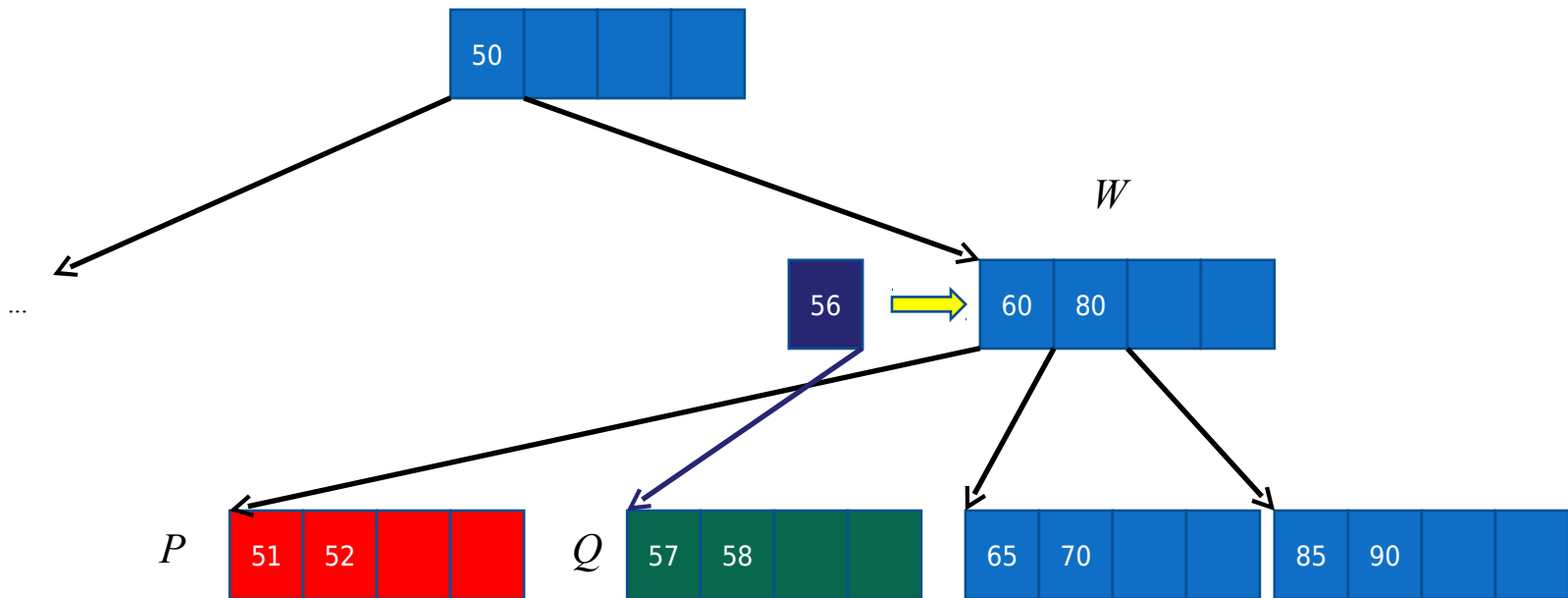
Árvore B - Inserção - Exemplo

- Inserir 57
 - Necessidade de cisão (*split*)



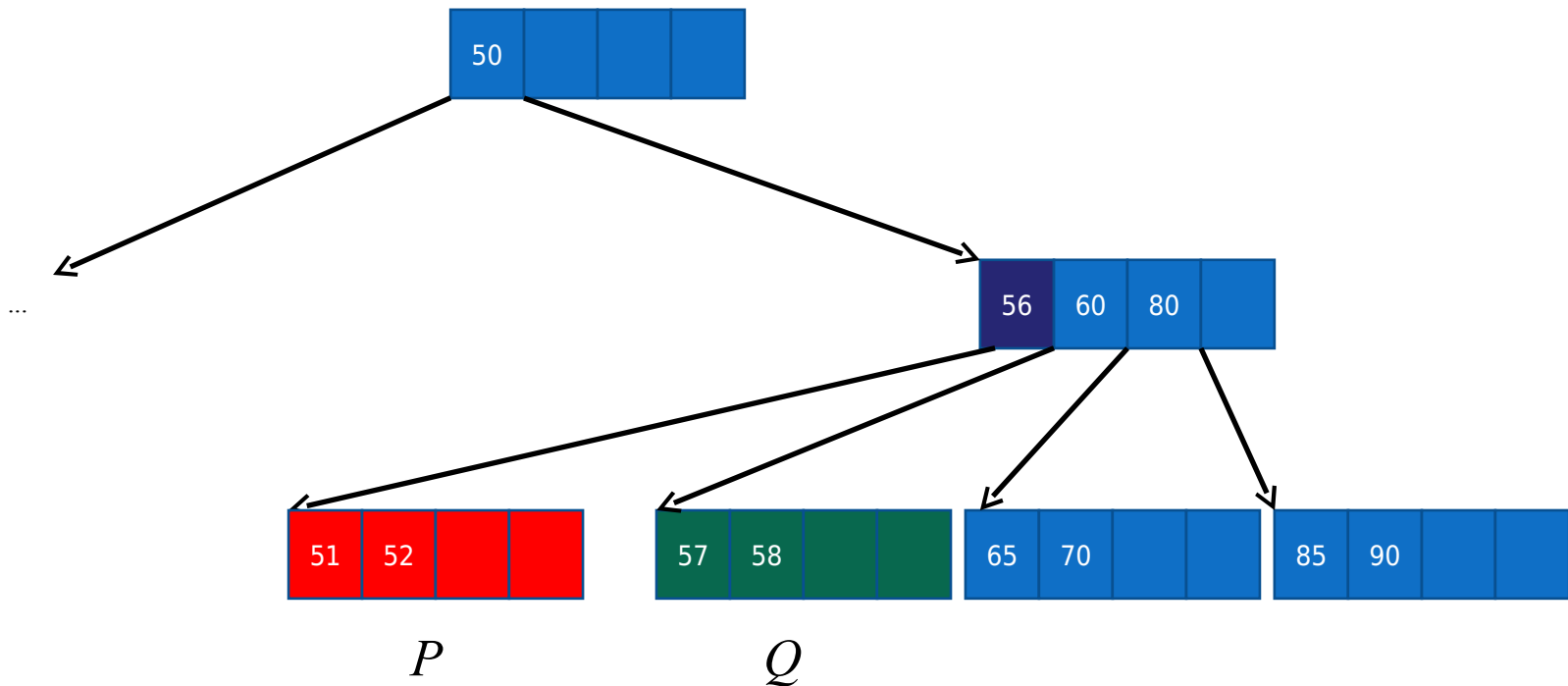
Árvore B - Inserção - Exemplo

- Inserir 57
 - Necessidade de cisão (*split*)



Árvore B - Inserção - Exemplo

- Inserir 57
 - Necessidade de cisão (*split*)



Árvore B – Inserção - Algoritmo

- Passo 1: aplicar procedimento BuscaB, verificando a validade da inserção
- Passo 2: se a inserção é válida, incluir a nova entrada na g -ésima posição da folha F , apontada por pt .
- Passo 3: verificar se a página F necessita de cisão. Em caso afirmativo, propagar a cisão enquanto necessário.

Árvore B - Remoção

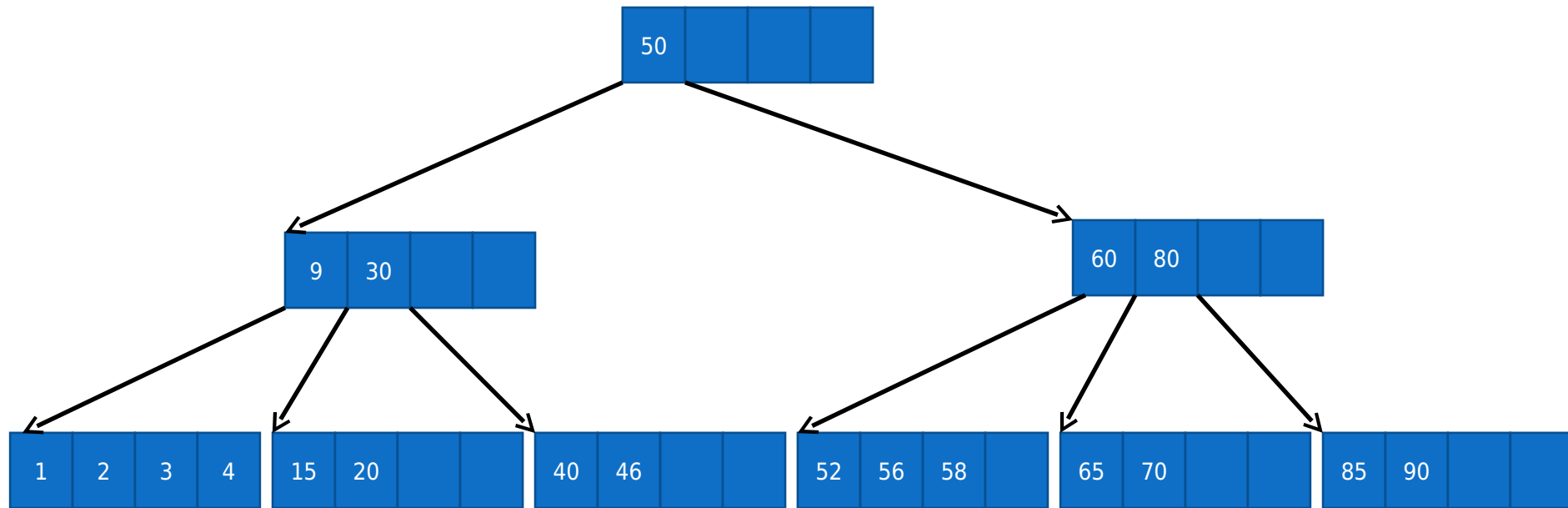
- 2 casos possíveis:
 - Chave x se encontra em uma folha:
 - a entrada é simplesmente removida
 - Chave x não se encontra em uma folha:
 - Chave x é substituída pela chave y imediatamente maior
 - y necessariamente pertence a uma folha
- A retirada de uma chave pode levar a um nó ter menos do que d chaves.
 - O que não é permitido

Árvore B - Remoção

- Tratamento de *underflow*
 - Opção 1) Concatenação
 - **Dois nós adjacentes (irmãos), digamos P e Q podem ser juntados se tiverem menos do que $2d$ chaves**
 - Concatenação agrupa as entradas dos dois nós em um único nó
 - No nó pai W deixa de existir uma entrada
 - Justamente a chave que se encontra entre os ponteiros para os irmão P e Q
 - Esta chave passa a fazer parte do novo nó concatenado e seu ponteiro desaparece, uma vez que o nó Q foi devolvido
 - Como a soma do número de chaves de P e Q era menor do que $2d$, o novo nó tem, no máximo, $2d$ chaves.
 - Concatenação é propagável e pode atingir a raiz.

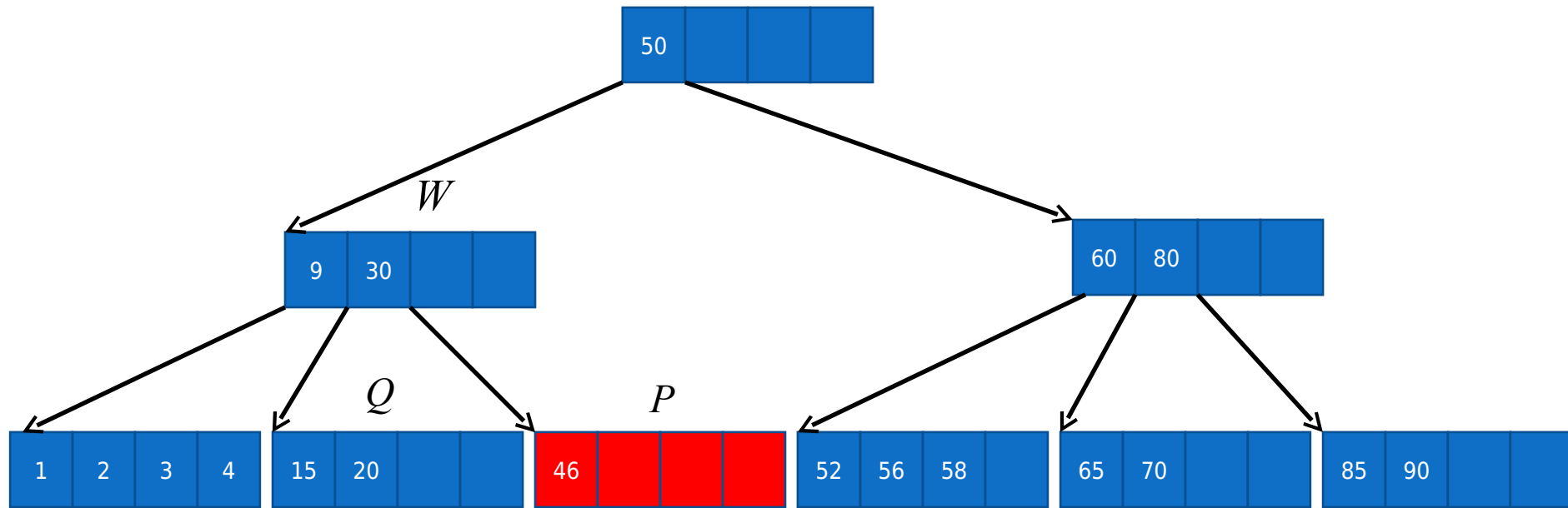
Árvore B - Remoção - Exemplo

- Remover chave 40



Árvore B – Remoção - Exemplo

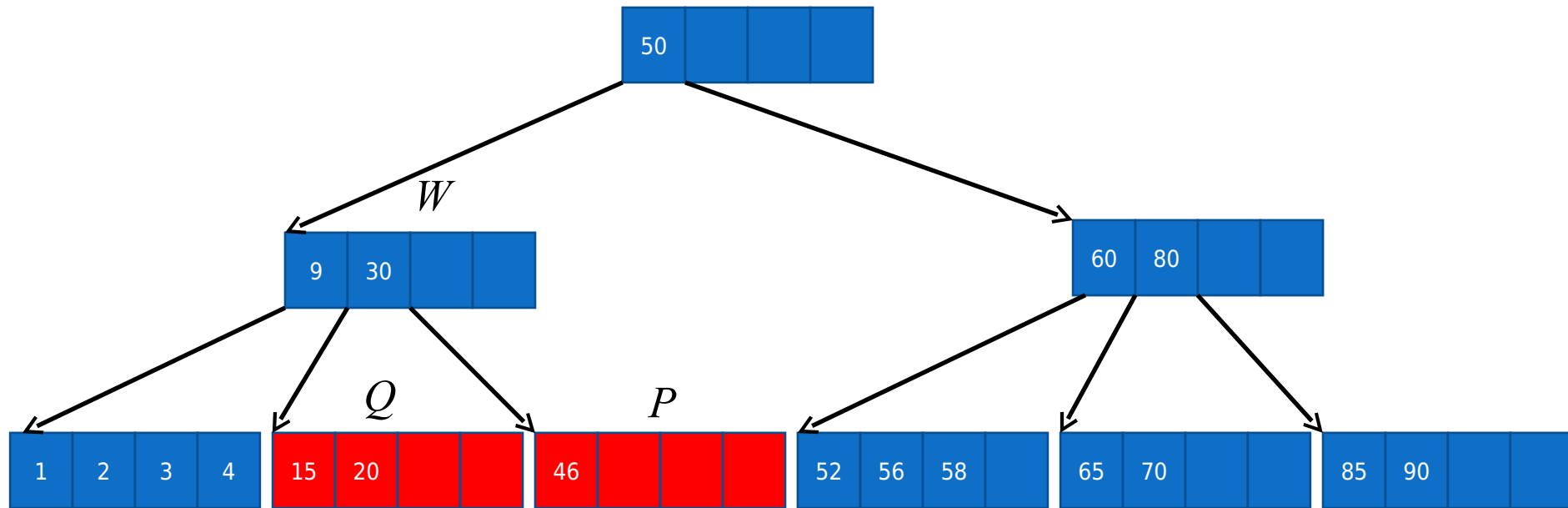
- Resultado da remoção da chave 40



Menos do que d chaves

Árvore B - Remoção - Exemplo

- Pode concatenar nós adjacentes?



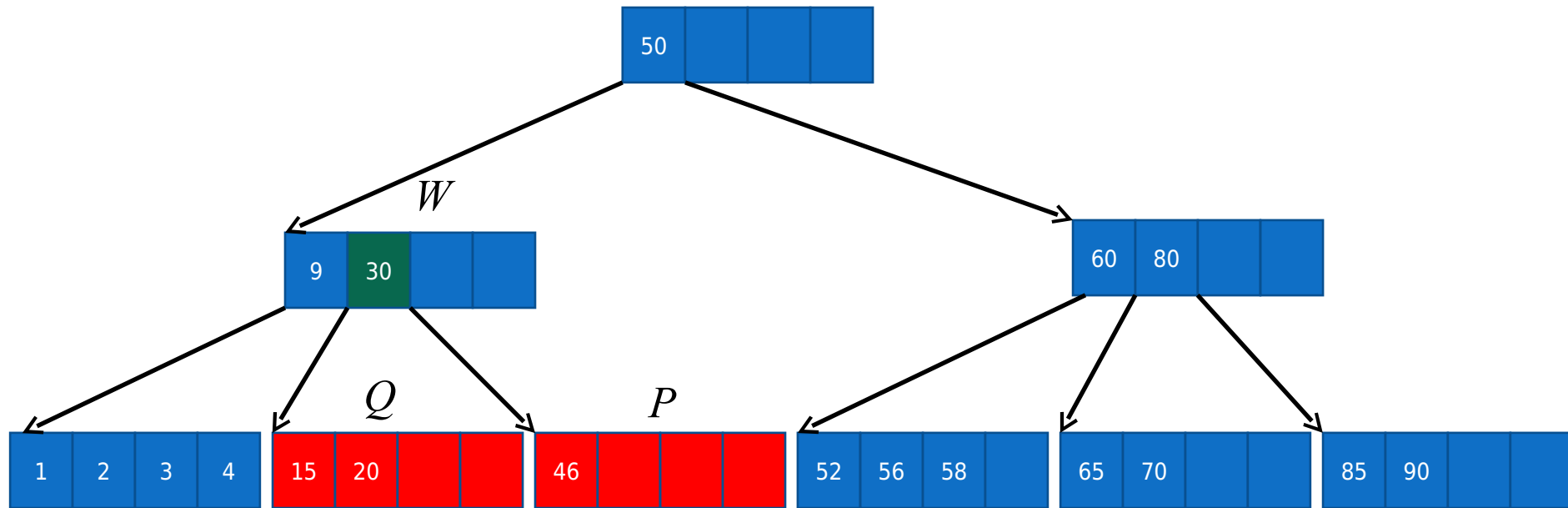
Quantidade das chaves dos nós irmão = 3

$$2d = 4$$

Pode fazer a concatenação.

Árvore B - Remoção - Exemplo

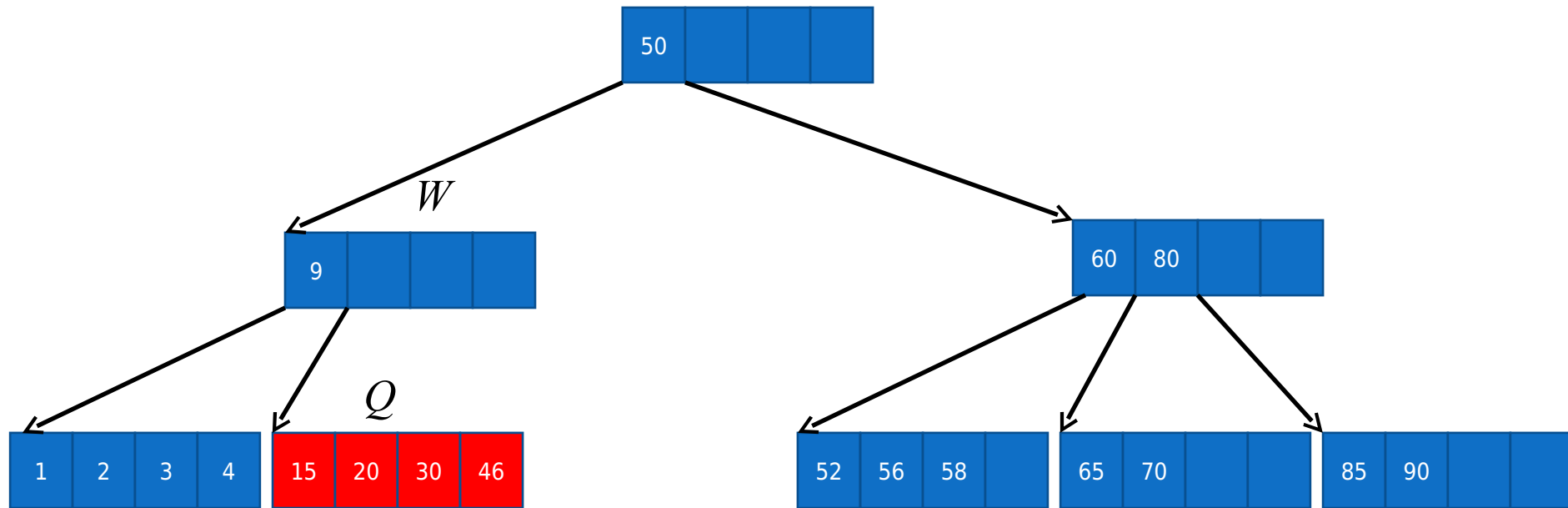
- Todas as entradas envolvidas na concatenação



30 é a chave que está entre os ponteiros que apontam para os nós adjacentes

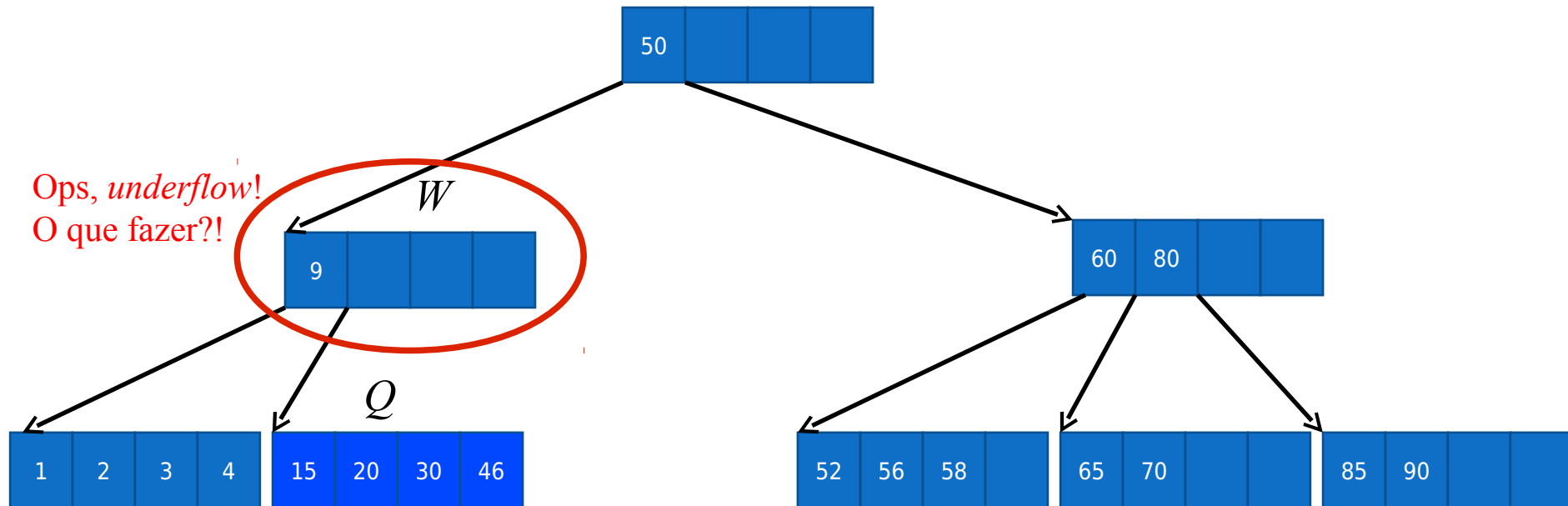
Árvore B - Remoção - Exemplo

- Resultado final



Árvore B - Remoção - Exemplo

- Resultado final

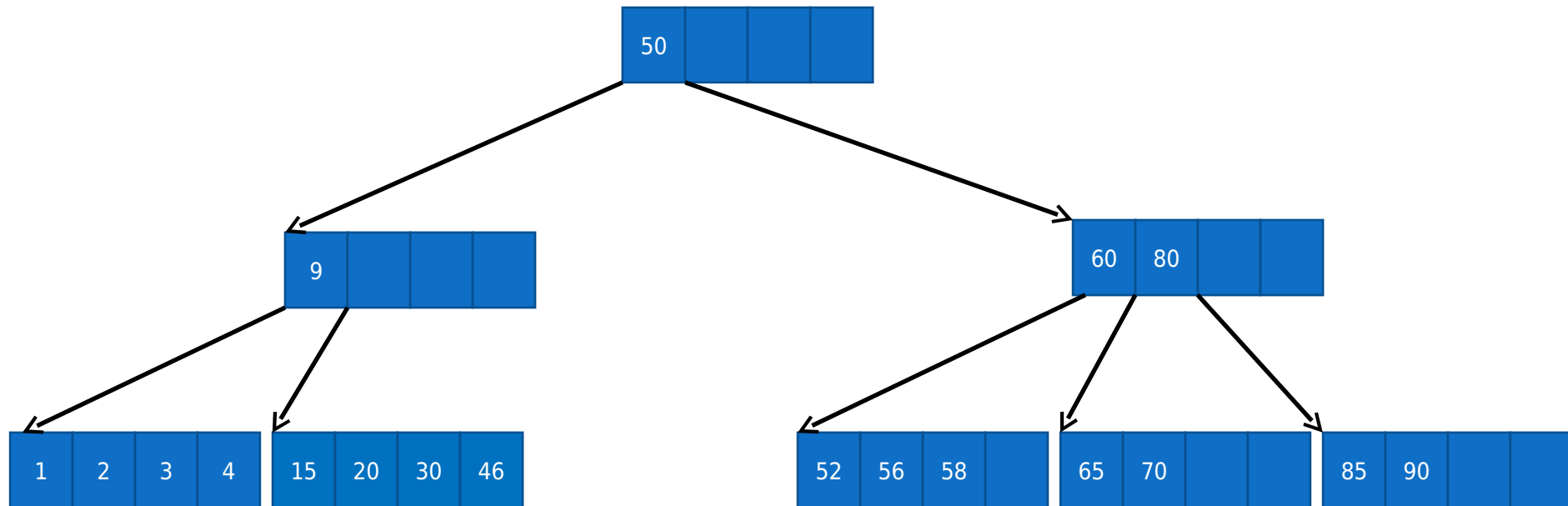


Árvore B - Remoção

- Tratamento de *underflow*
- Opção 2) Redistribuição
 - **Dois nós adjacentes (irmãos), digamos P e Q podem ser redistribuídos se tiverem **mais** do que $2d$ chaves**
 - Passos
 - Concatena-se P e Q
 - Resultado é um nó com mais $2d$ chaves
 - Executa-se a cisão
 - Redistribuição não é propagável
 - A página W , pai de P e Q , é modificada, mas seu número de chaves permanece o mesmo.

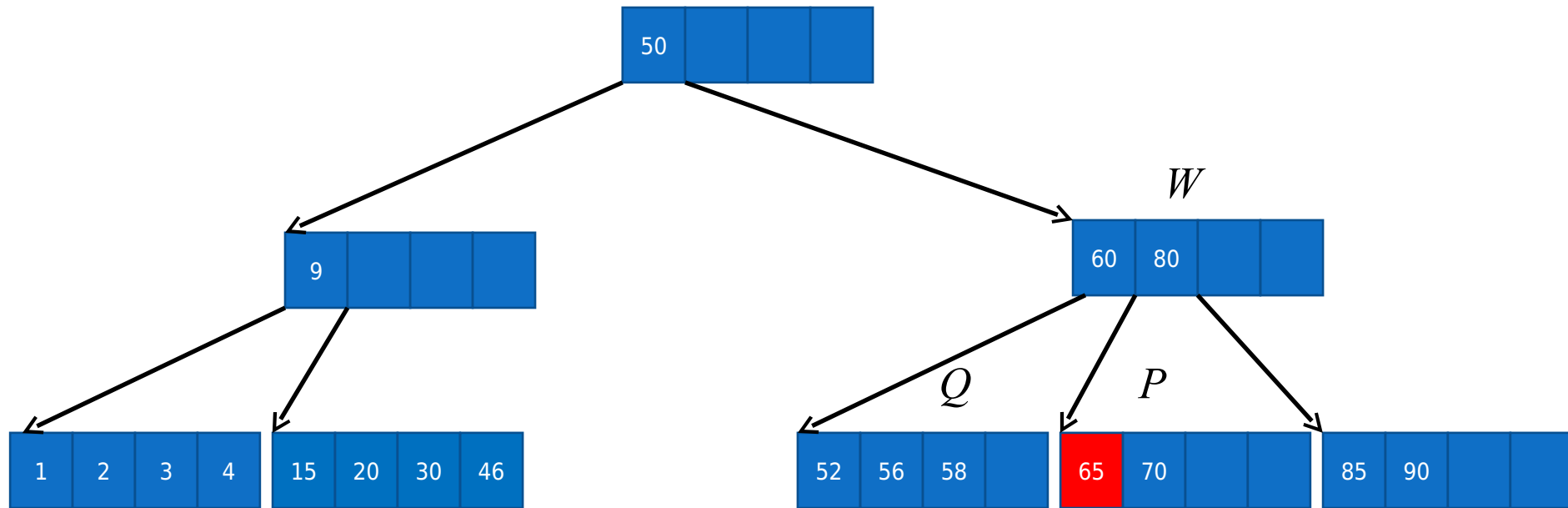
Árvore B - Remoção - Exemplo

- Remover chave 65



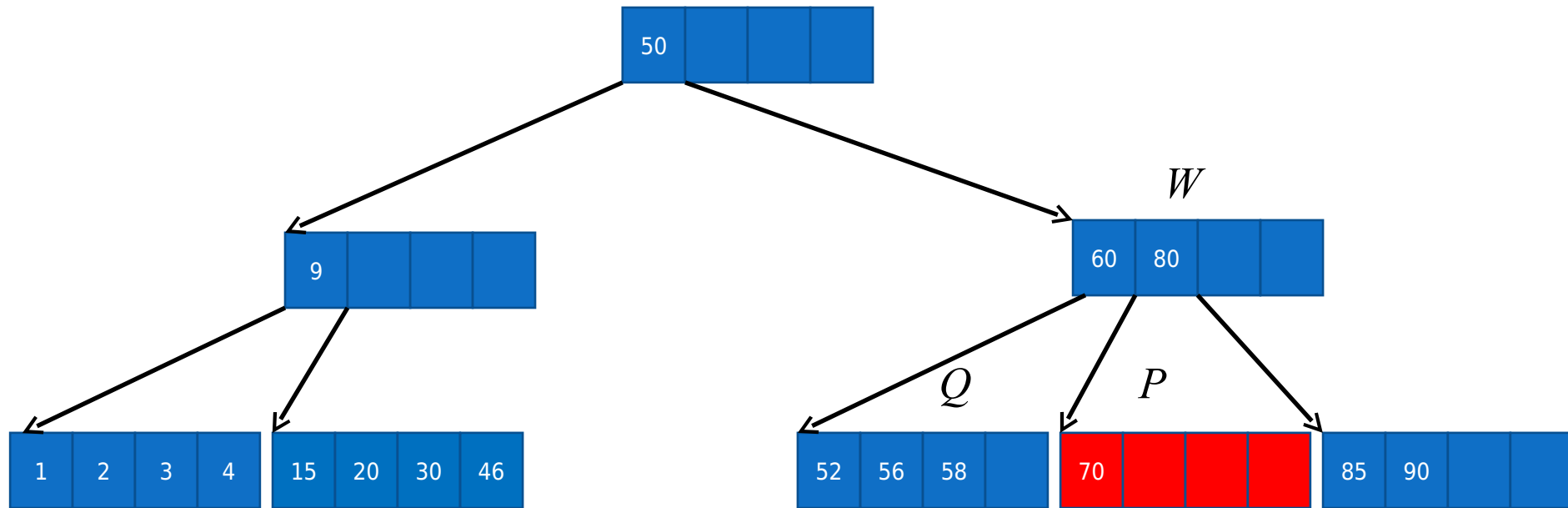
Árvore B - Remoção - Exemplo

- Remover chave 65



Árvore B - Remoção - Exemplo

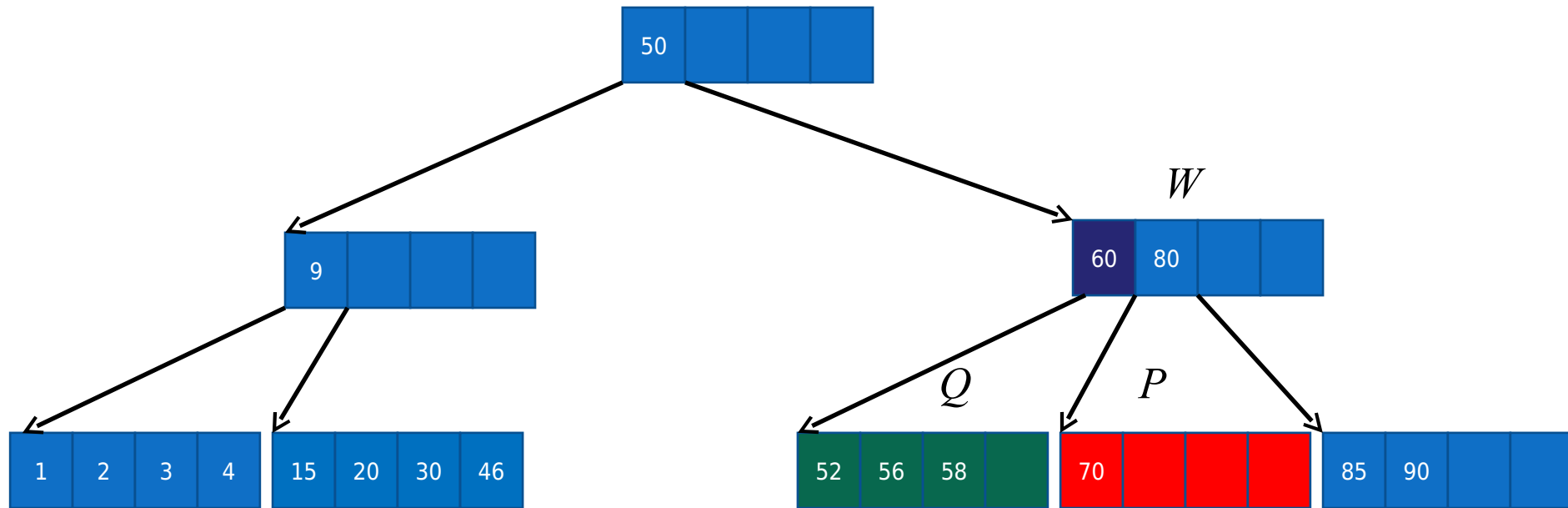
- Remover chave 65



Menos do que d chaves

Árvore B - Remoção - Exemplo

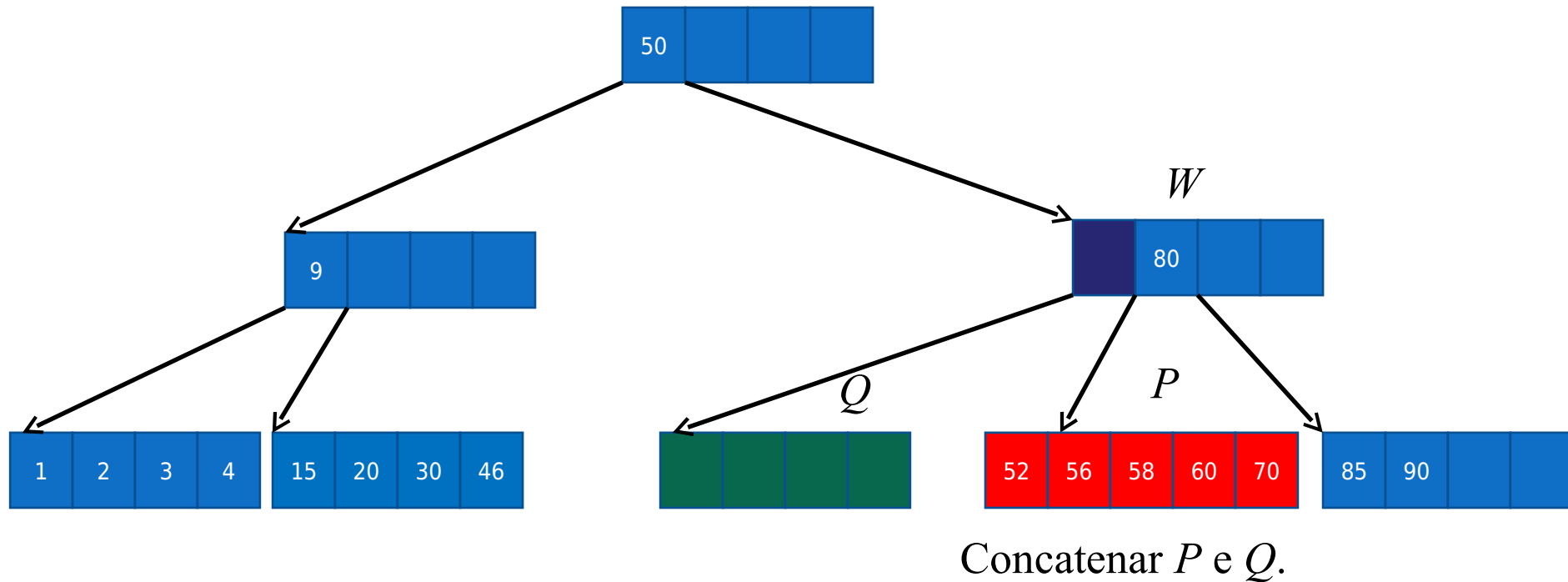
- Remover chave 65



Quantidade de chaves de $P + Q = 2d$
Necessário fazer redistribuição

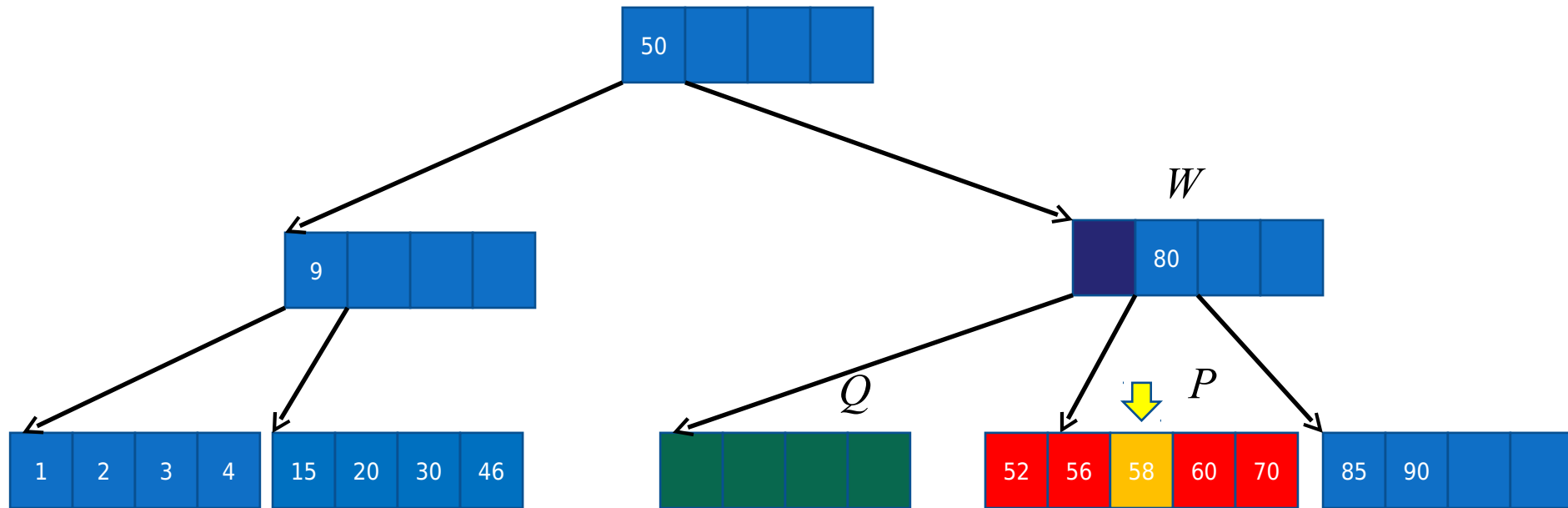
Árvore B - Remoção - Exemplo

- Remover chave 65



Árvore B - Remoção - Exemplo

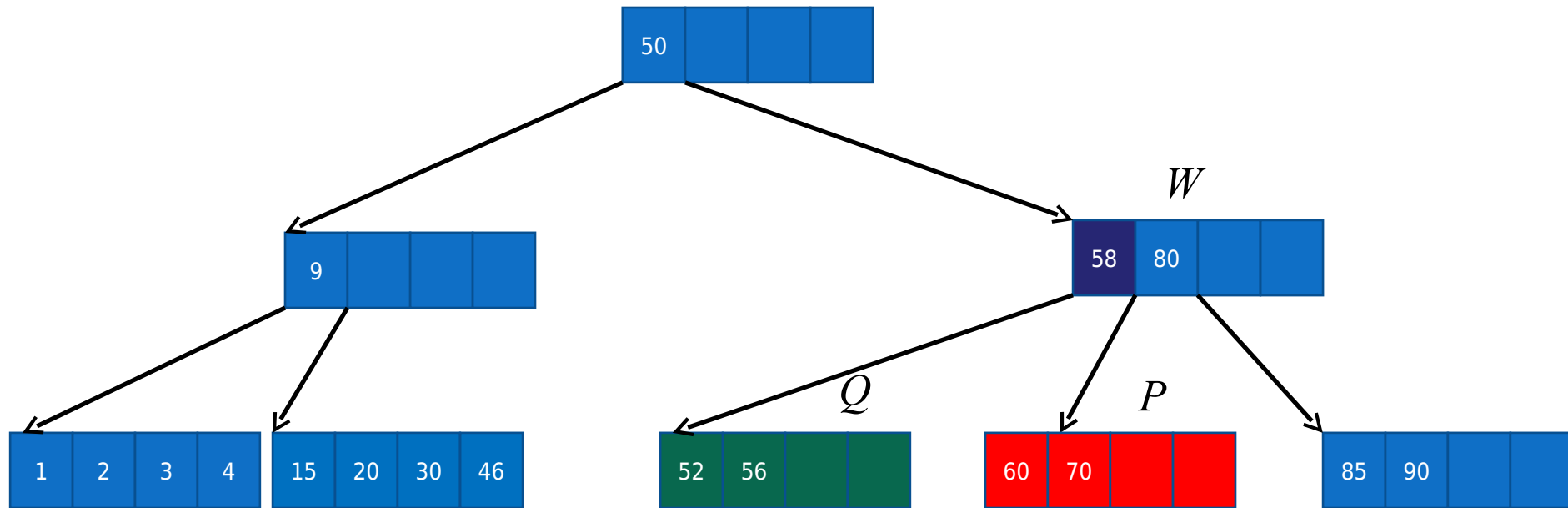
- Remover chave 65



Aplicar cisão em P , aproveitando Q

Árvore B - Remoção - Exemplo

- Remover chave 65



Aplicar cisão em P , aproveitando Q

Árvore B – Remoção - Algoritmo

- Passo 1: Aplicar o procedimento BuscaB, verificando a existência da chave x na árvore. Seja P o nó onde se encontra a chave.
- Passo 2:
 - Se P é uma folha, retirar a entrada correspondente à chave x .
 - Se não é, buscar a menor chave que se encontre em uma folha e que seja maior do que x . Seja z esta chave, e F o nó onde z se encontra.
 - Substitua a chave x por z . Fazer $P = F$.
- Passo 3:
 - Verificar se P contém d entradas. Em caso negativo, executar a operação de concatenação ou redistribuição.

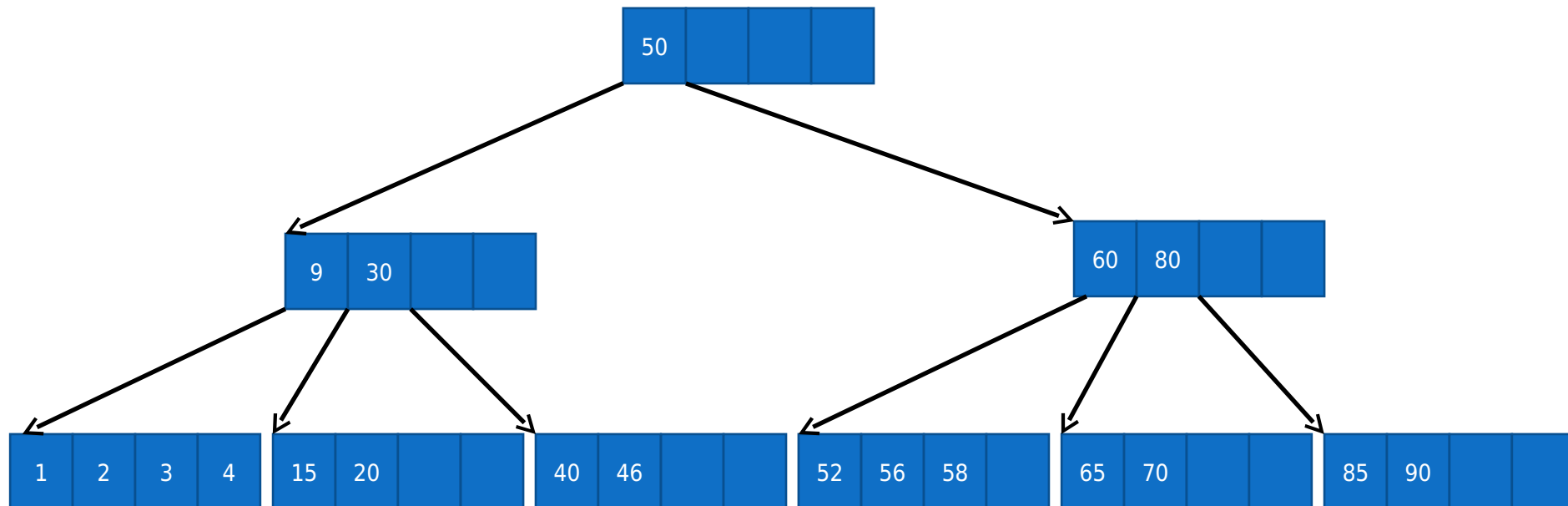
Exercício

- Insira os valores na árvore B:
 - 5, 1, 2, 3, 10, 7, 8, 9, 30, 13, 18, 19, 40, 46, 49, 80, 89

Árvore B+

Motivação

- O que acontece se solicitarmos que todas as chaves de uma árvore B sejam impressas em ordem ascendente?
- Cada leitura de um nó implica em um acesso à memória secundária!!!!

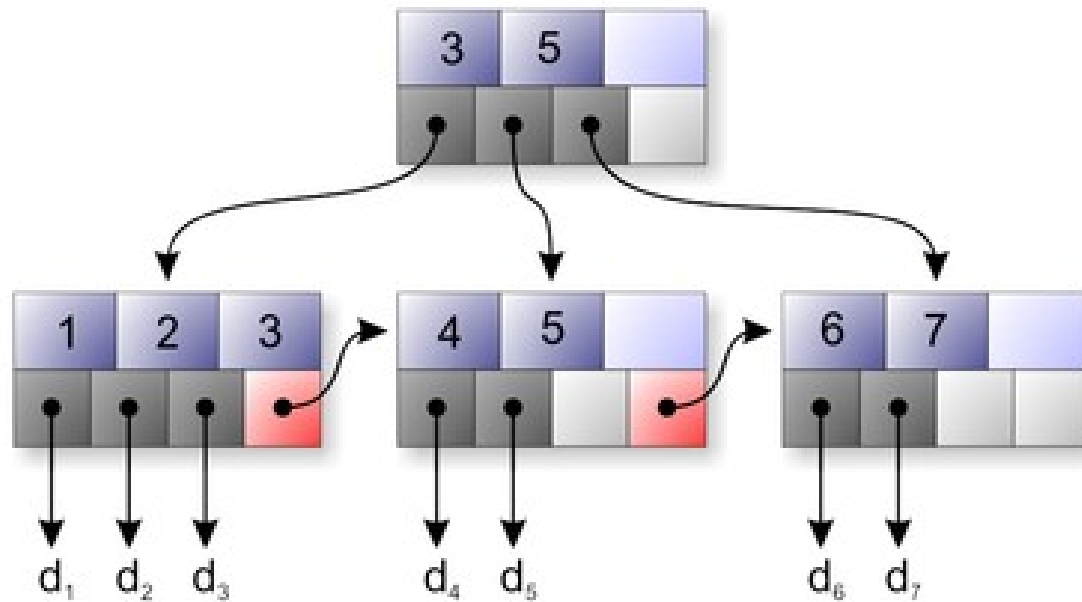


Árvore B+

- Árvore B
 - Referências aos dados são feitas a partir de quaisquer nós da árvore
- Árvore B+
 - Referências para os dados são feitas apenas a partir das folhas
 - Nós internos são indexados para acesso rápido dos dados
 - Conjunto de índices
 - Nós folha
 - São vinculados sequencialmente para formar um conjunto de seqüência
 - Varredura em ordem ascendente
 - Usado no sistema de arquivos FAT e NTFS do Windows, XFS, JFS2 e ext4 do Linux e em banco de dados relacionais como PostgreSQL e MySQL para índice de tabelas

Árvore B+ (Inserção)

- Exemplo

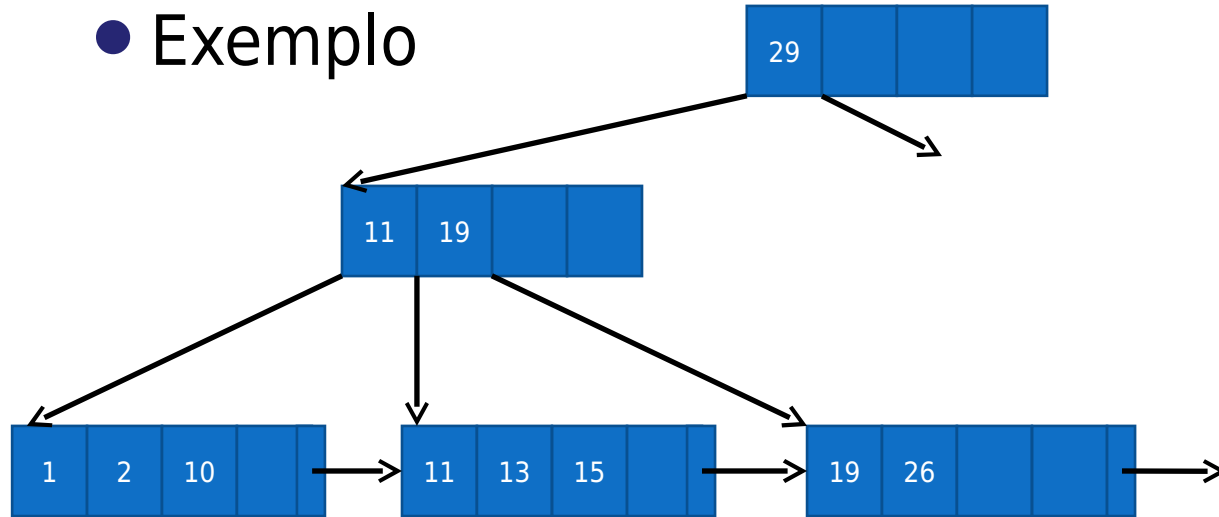


Árvore B+ (Inserção)

- Inserção (na folha)
 - Existe espaço no nó?
 - SIM
 - Inserir no nó folha e reordenar entradas
 - Nenhuma mudança é feita no conjunto do índice
 - NÃO
 - Dividir folha
 - Nova folha é incluída no conjunto de sequências
 - Distribuir chaves
 - Copiar primeira chave do nó novo para o ascendente (nó interno)
 - (importante: a chave é copiada e não movida)
 - Ascendente está cheio?
 - Não: Reorganizar chaves no nó
 - Sim: Dividir nó da mesma forma que em uma árvore B

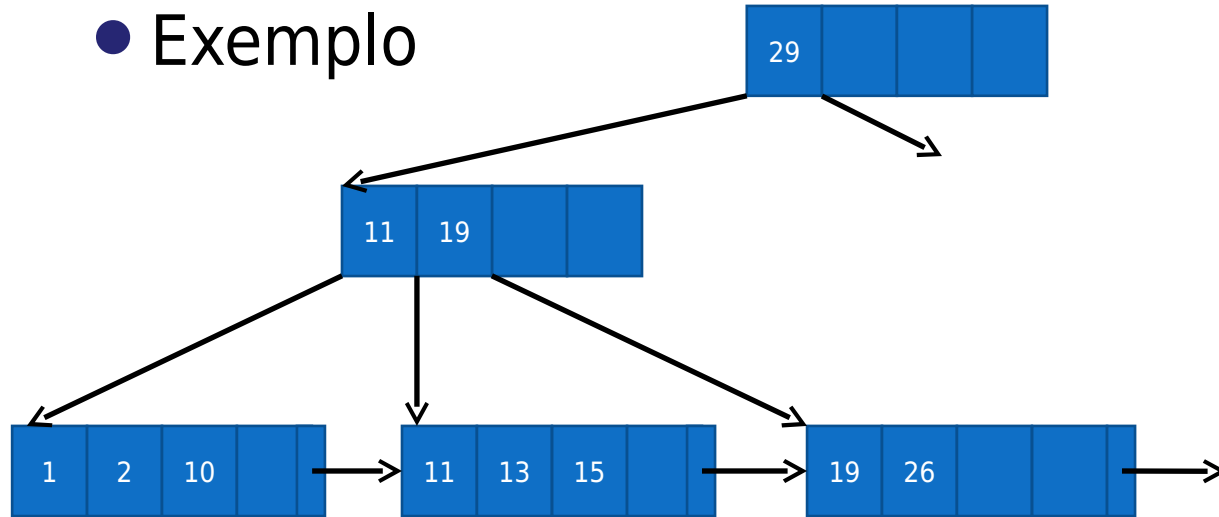
Árvore B+ (Inserção)

- Exemplo

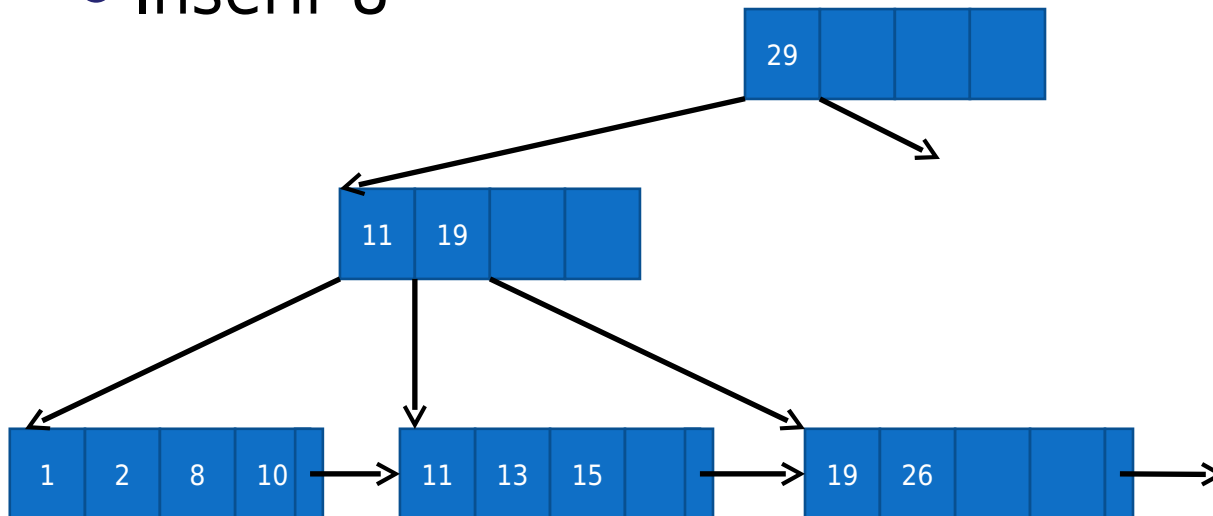


Árvore B+ (Inserção)

- Exemplo

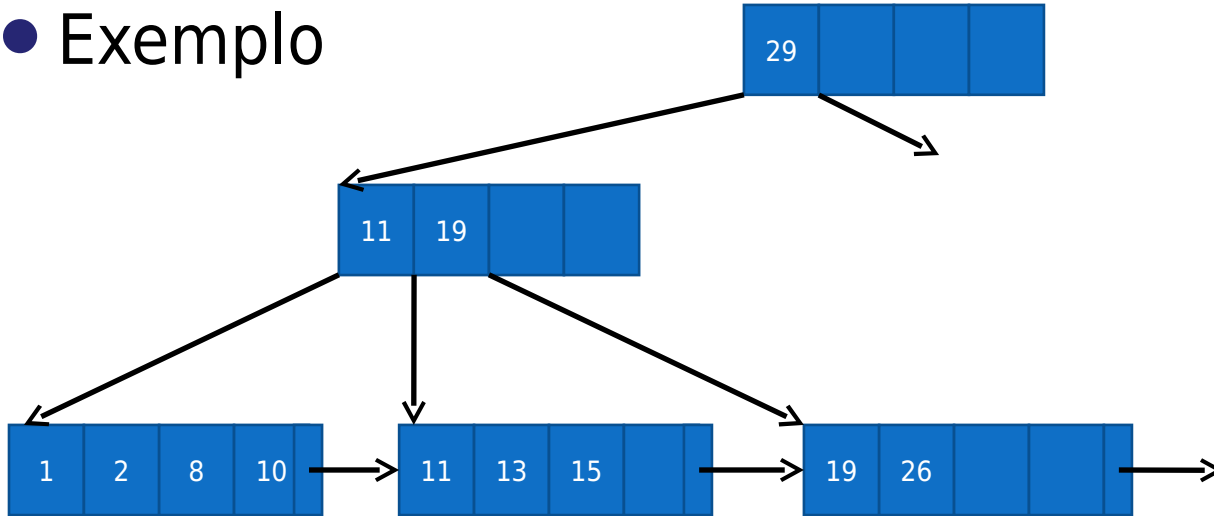


- Inserir 8



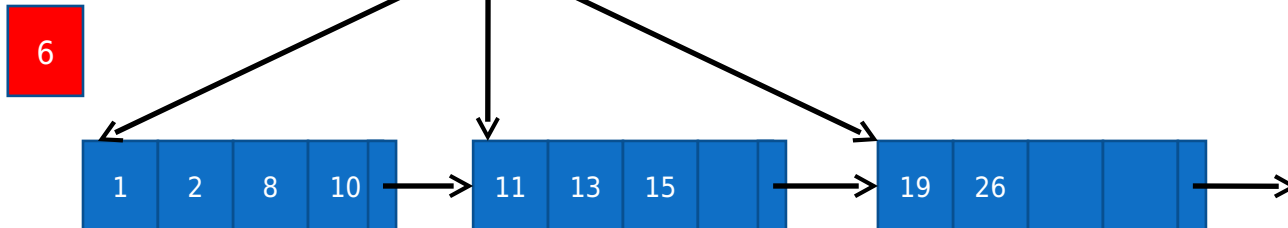
Árvore B+ (Inserção)

- Exemplo



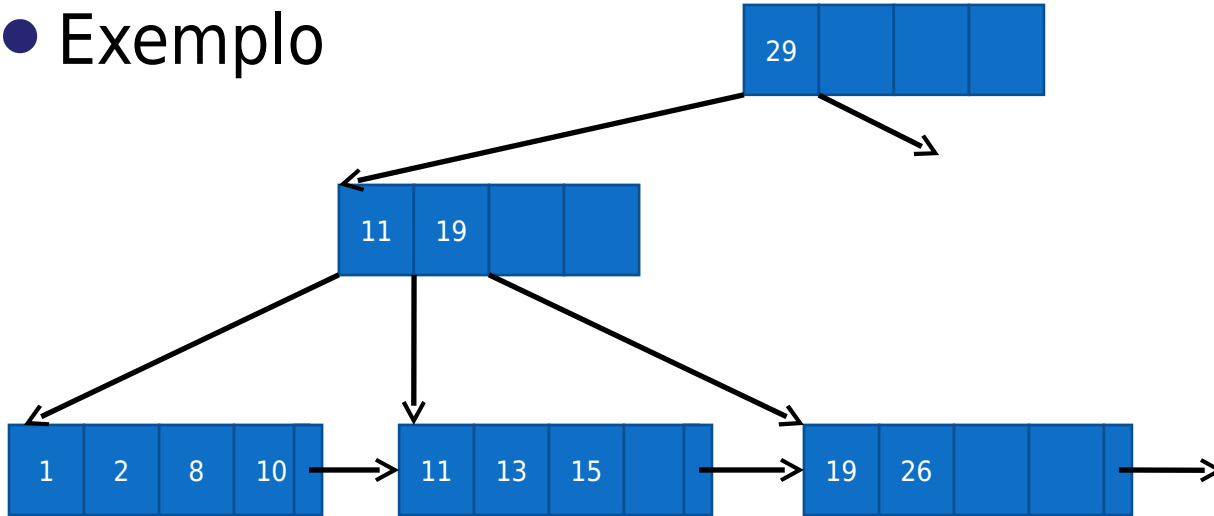
- Inserir 6

Overflow!!!

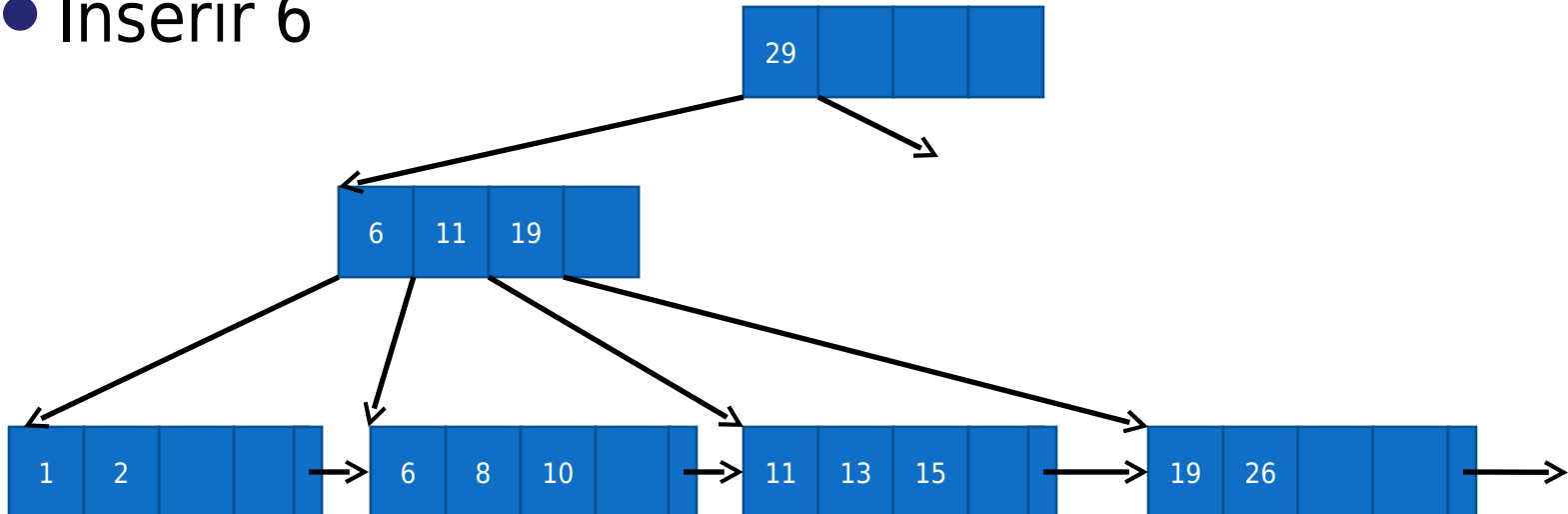


Árvore B+ (Inserção)

- Exemplo

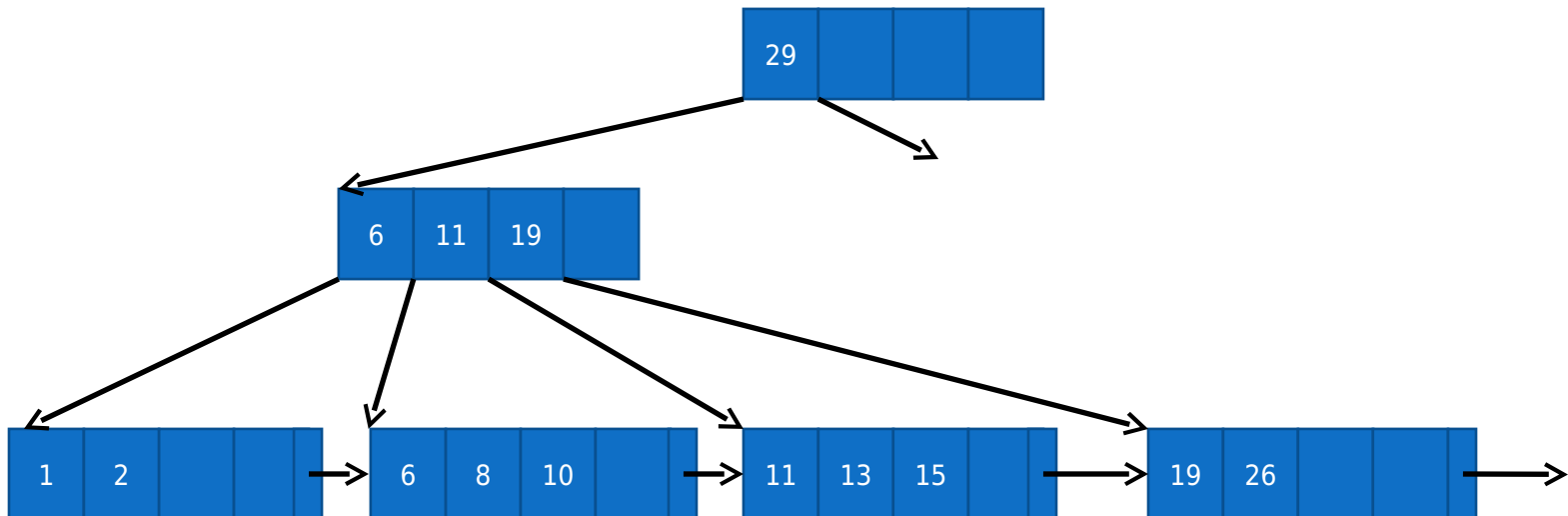


- Inserir 6



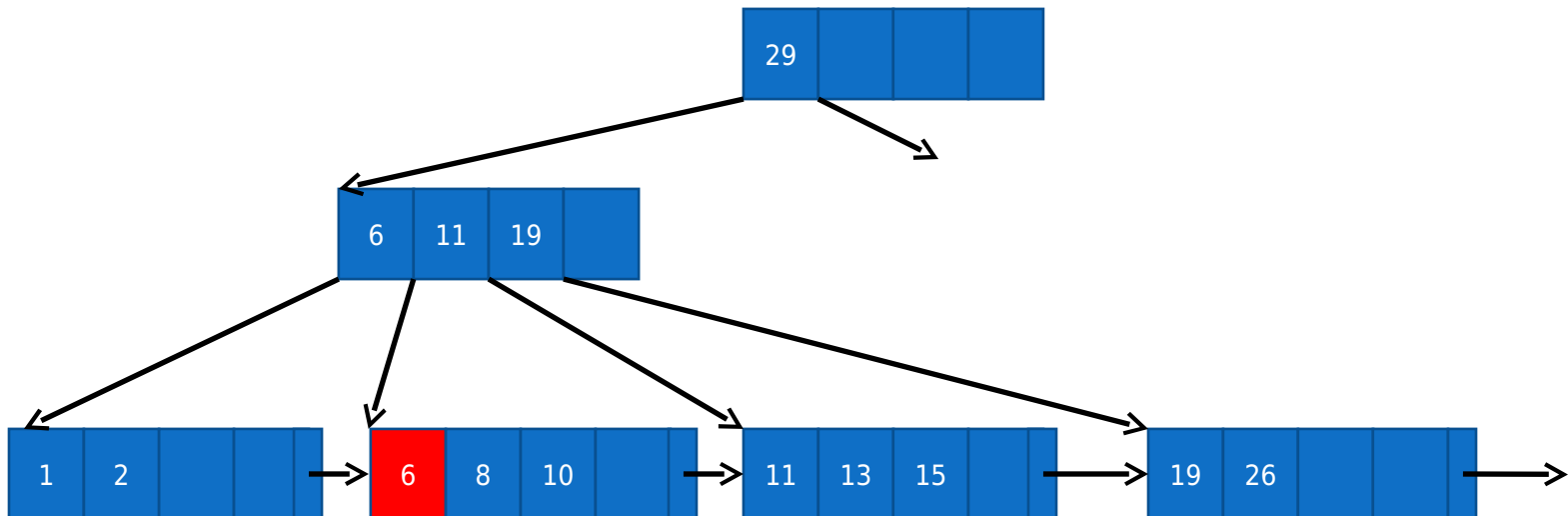
Árvore B+ (Remoção)

- Chave é removida do nó folha
 - Se **não há** *underflow*
 - Nenhuma mudança é feita no conjunto de índices
 - Mesmo se a chave também existir no conjunto de índices
 - Continua separando apropriadamente as chaves do índice
 - Exemplo: Remover 6



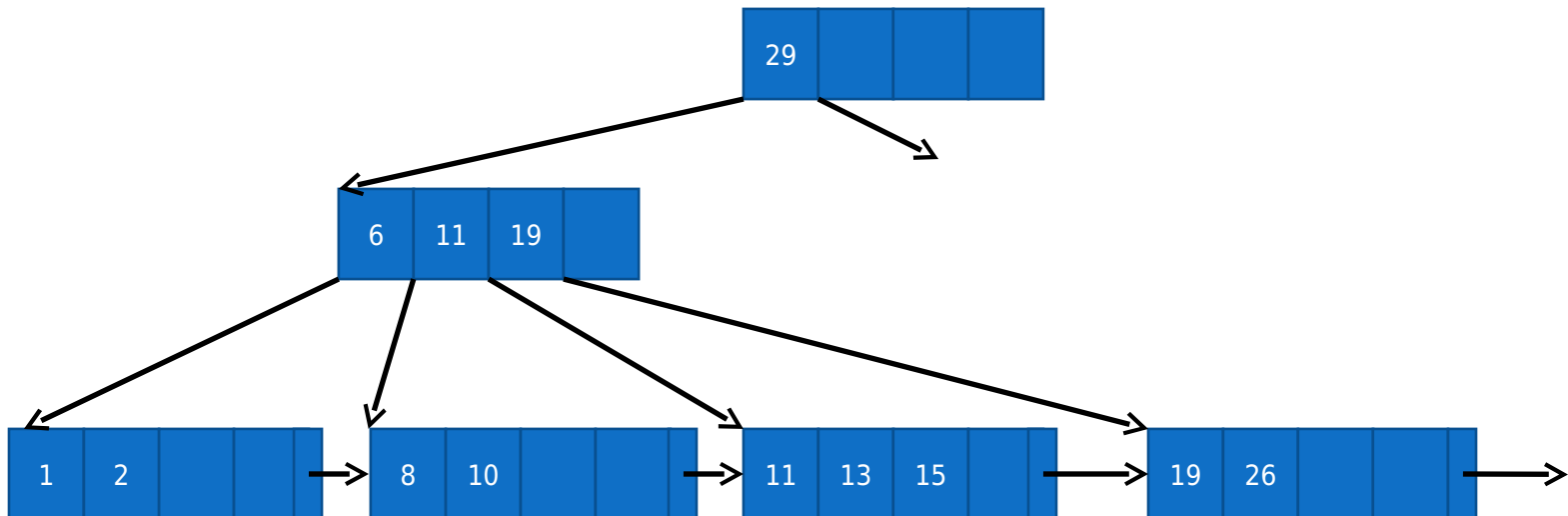
Árvore B+ (Remoção)

- Chave é removida do nó folha
 - Se **não há** *underflow*
 - Nenhuma mudança é feita no conjunto de índices
 - Mesmo se a chave também existir no conjunto de índices
 - Continua separando apropriadamente as chaves do índice
 - Exemplo: Remover 6



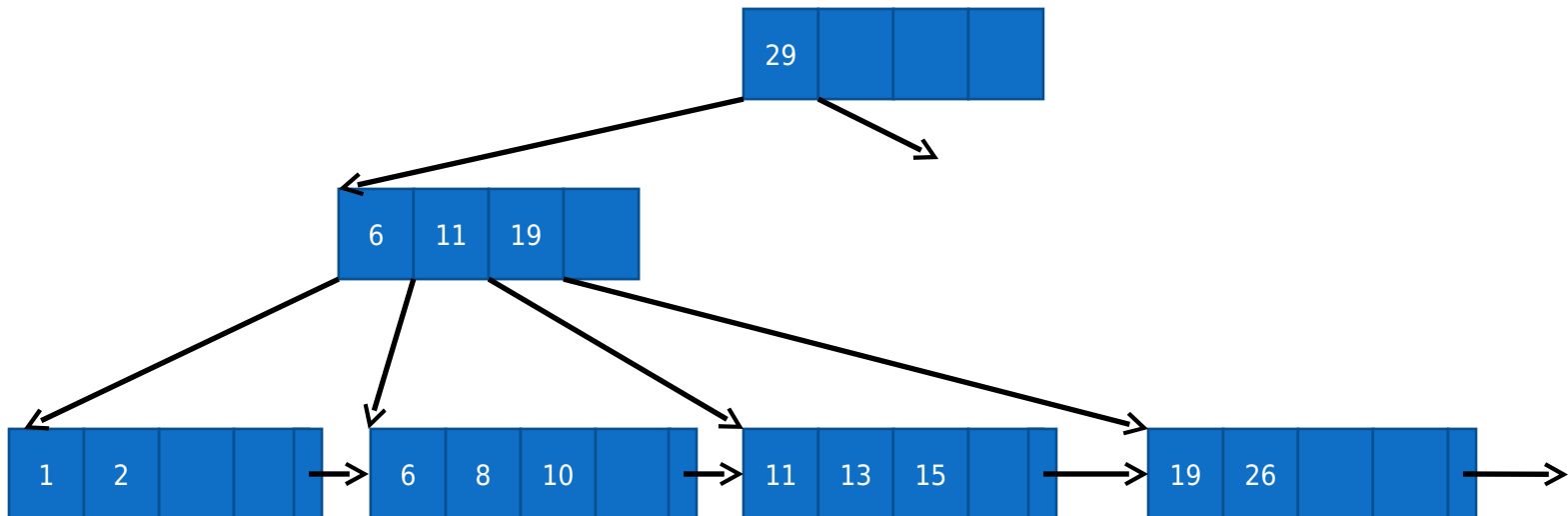
Árvore B+ (Remoção)

- Chave é removida do nó folha
 - Se **não há** *underflow*
 - Nenhuma mudança é feita no conjunto de índices
 - Mesmo se a chave também existir no conjunto de índices
 - Continua separando apropriadamente as chaves do índice
 - Exemplo: Remover 6



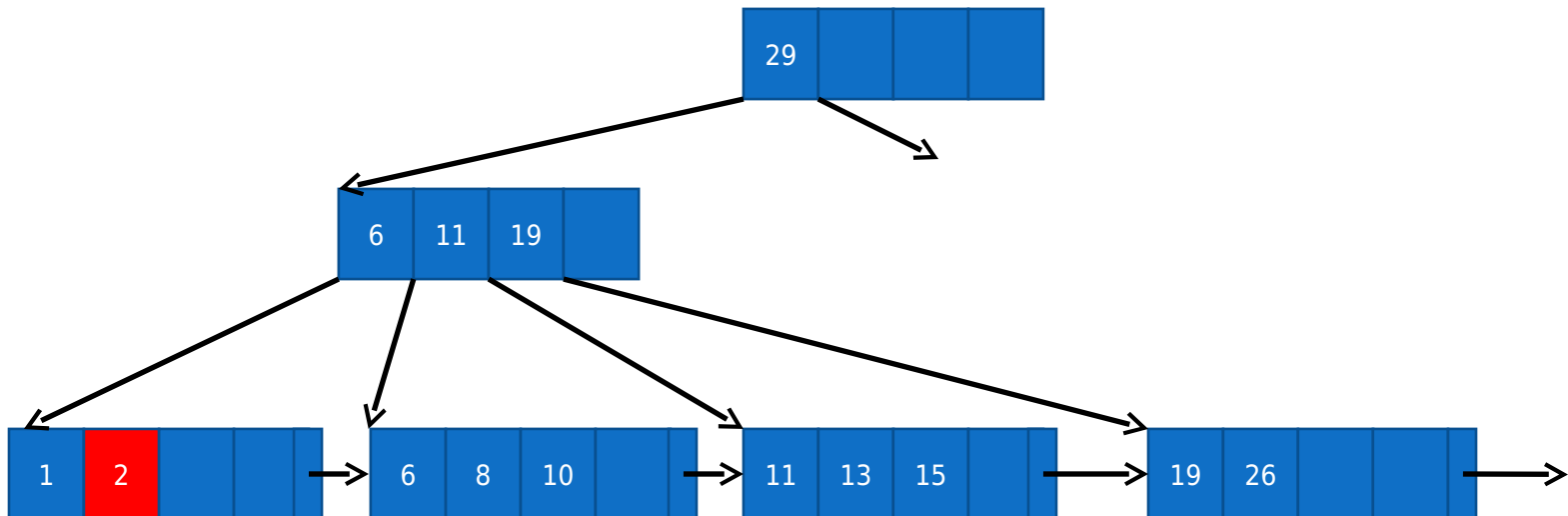
Árvore B+ (Remoção)

- Chave é removida do nó folha
 - Se **há** *underflow*
 - Chaves da folha e chaves de um irmão são distribuídas
OU
 - Folha é removida e chaves remanescentes são incluídas no irmão
 - Exemplo: Remover 2



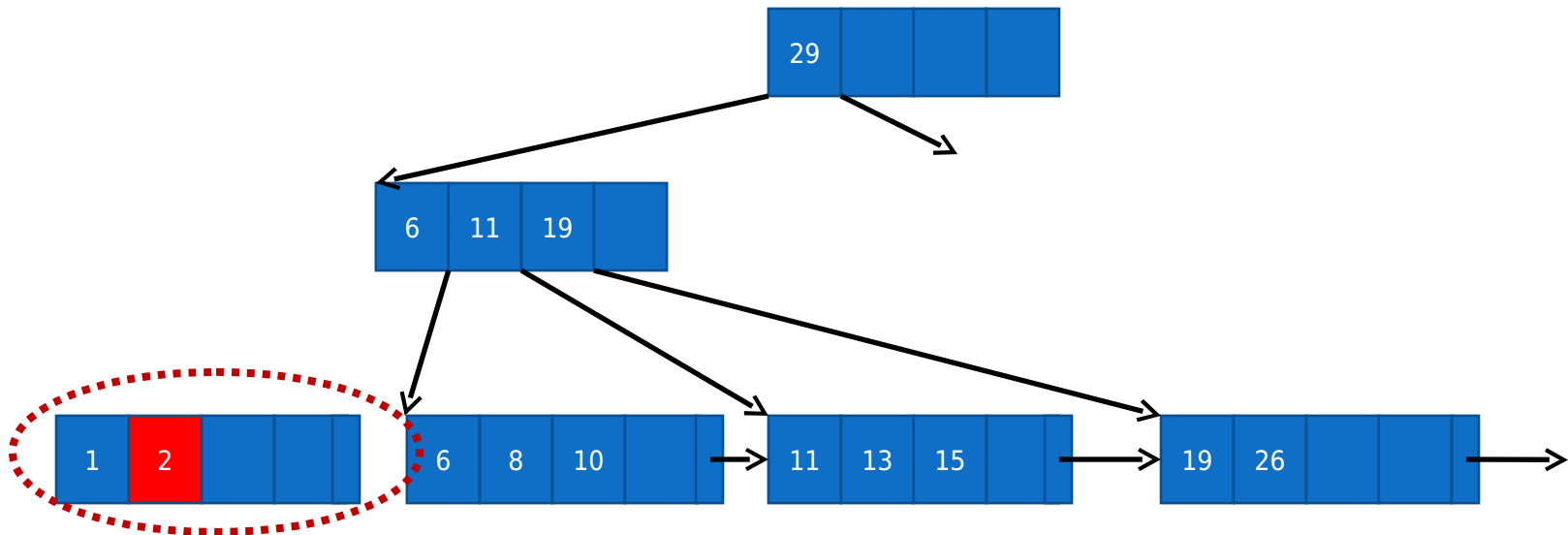
Árvore B+ (Remoção)

- Chave é removida do nó folha
 - Se **há** *underflow*
 - Chaves da folha e chaves de um irmão são distribuídas
OU
 - Folha é removida e chaves remanescentes são incluídas no irmão
 - Exemplo: Remover 2



Árvore B+ (Remoção)

- Exemplo: Remover 2
 - Folha é removida e chaves remanescentes são incluídas no irmão



Árvore B+ (Remoção)

- Exemplo: Remover 2

- Folha é removida e chaves remanescentes são incluídas no irmão
- A primeira chave do irmão à direita do nó que permanece depois da fusão é copiada ao nó ascendente
- Chaves no ascendente são colocadas em ordem
- Separador no ascendente deve ser atualizado
- *Underflow* pode ser propagado até a raiz

