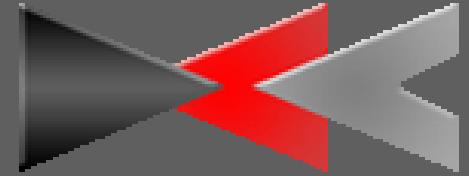




DCC107



Laboratório de Programação II

**Tipos Abstratos de Dados Lista Encadeada
(TAD Lista Encadeada) em C**

- Uma lista é uma estrutura linear, composta de um conjunto de $n \geq 0$ elementos x_1, x_2, \dots, x_n chamados **nós**, organizados de forma a manter a relação entre eles;
- Existem várias maneiras de representar uma lista, devendo ser escolhida a de melhor desempenho para a aplicação em questão;
- As representações mais comuns são por:
 - Contiguidade dos nós;
 - **Encadeamento** dos nós.

- TAD Lista:
 - ▣ Representação de lista por **encadeamento** dos nós.

tipo LISTA

domínio: LISTA, VALOR, ÍNDICE;

operações:

cria lista(M) \rightarrow LISTA;

libera lista(LISTA);

acessa no(LISTA, VALOR) \rightarrow ÍNDICE;

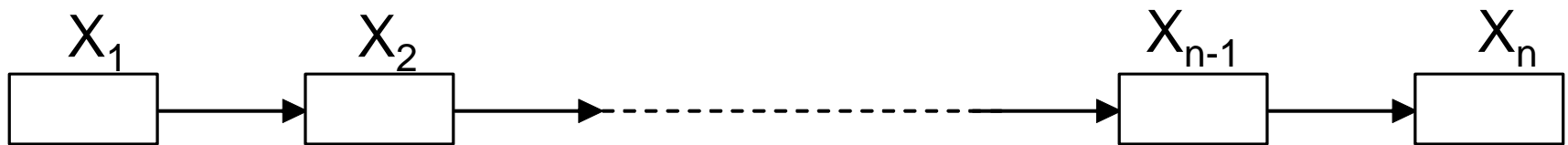
insere no(LISTA, VALOR, ÍNDICE) \rightarrow LISTA;

elimina no(LISTA, VALOR) \rightarrow LISTA;

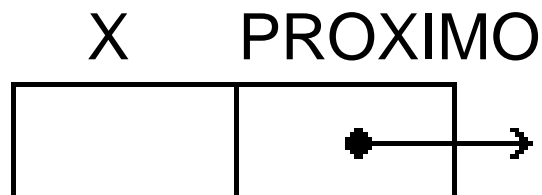
fim-operações;

fim-tipo.

- Representação por **encadeamento** dos nós:
 - ▣ Lista simplesmente encadeada;
 - ▣ Esquematicamente:



- ▣ Sendo um nó representado por:



- Estrutura para representar o TAD Lista Encadeada:

```
struct lista
{
    int info;
    struct lista *prox;
};
```

- Nesta estrutura **info** representa a informação em cada nó e **prox** é um ponteiro para o próximo nó da lista.

□ Arquivos criados:

- ▣ `ListaEncadeada.h`
- ▣ `ListaEncadeada.c`

□ Tipo criado:

- ▣ `typedef struct lista Lista;`

□ Operações implementadas:

- ▣ `Lista* inicializa();`
- ▣ `Lista* insere(Lista *l, int i);`
- ▣ `void imprime(Lista *l);`
- ▣ `int vazia(Lista *l);`
- ▣ `Lista* busca(Lista *l, int v);`
- ▣ `Lista* retira(Lista *l, int v);`
- ▣ `void libera(Lista *l);`

□ Arquivo **ListaEncadeada.h**:

```
#ifndef LISTAENCADEADA_H_INCLUDED
#define LISTAENCADEADA_H_INCLUDED

/* função de inicialização: retorna uma lista vazia */
Lista* inicializa();

/* inserção no início: retorna a lista atualizada */
Lista* insere(Lista *l, int i);

/* função imprime: imprime valores dos elementos */
void imprime(Lista *l);
```


□ Arquivo **ListaEncadeada.h** (continuação):

```
/* função vazia: retorna 1 se vazia ou 0 se não vazia */
```

```
int vazia(Lista *l);
```

```
/* função busca: busca um elemento na lista */
```

```
Lista* busca(Lista *l, int v);
```

```
/* função retira: retira elemento da lista */
```

```
Lista* retira(Lista *l, int v);
```

```
/* função libera: libera a memória ocupada pela lista */
```

```
void libera(Lista *l);
```

```
#endif // LISTACONTIGUA_H_INCLUDED
```

□ Arquivo **ListaEncadeada.c**:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "ListaEncadeada.h"

struct lista
{
    int info;
    struct lista *prox;
};

/* função de inicialização: retorna uma lista vazia */
Lista* inicializa()
{
    return NULL;
}
```

□ Arquivo **ListaEncadeada.c** (continuação):

```
/* inserção no início: retorna a lista atualizada */
Lista* insere(Lista *l, int i)
{
    Lista *novo = (Lista*) malloc(sizeof(Lista));
    novo->info = i;
    novo->prox = l;
    return novo;
}

/* função imprime: imprime valores dos elementos */
void imprime(Lista *l)
{
    Lista *p; /* variável auxiliar para percorrer a lista */
    for(p = l; p != NULL; p = p->prox)
        printf("info = %d\n", p->info);
}
```

□ Arquivo **ListaEncadeada.c** (continuação):

```
/* função vazia: retorna 1 se vazia ou 0 se não vazia */
int vazia(Lista *l)
{
    return (l == NULL);
}

/* função busca: busca um elemento na lista */
Lista* busca(Lista *l, int v)
{
    Lista *p;
    for(p = l; p != NULL; p = p->prox)
        if(p->info == v)
            return p;
    return NULL; /* não achou o elemento */
}
```

□ Arquivo **ListaEncadeada.c** (continuação):

```
/* função retira: retira elemento da lista */
Lista* retira(Lista *l, int v)
{
    Lista *ant = NULL; /* ponteiro para elemento anterior */
    Lista *p = l; /* ponteiro para percorrer a lista*/
    /* procura elemento na lista, guardando anterior */
    while(p != NULL && p->info != v)
    {
        ant = p;
        p = p->prox;
    }
    /* verifica se achou elemento */
    if(p == NULL)
        return l; /* não achou: retorna lista original */
}
```

□ Arquivo **ListaEncadeada.c** (continuação):

```
/* retira elemento */
if (ant == NULL)
{
    /* retira elemento do inicio */
    l = p->prox;
}
else
{
    /* retira elemento do meio da lista */
    ant->prox = p->prox;
}
free(p);
return l;
}
```

□ Arquivo **ListaEncadeada.c** (continuação):

```
/* função libera: libera a memória ocupada pela lista */  
void libera(Lista *l)  
{  
    Lista *p = l;  
    while(p != NULL)  
    {  
        Lista *t = p->prox; /*guarda referência p/ próximo elemento*/  
        free(p); /* libera a memória apontada por p */  
        p = t; /* faz p apontar para o próximo */  
    }  
}
```

□ Arquivo **main.c**:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "ListaEncadeada.h"

int main()
{
    Lista *l = inicializa(); // declara e inicia um lista vazia
    l = insere(l, 23); // insere na lista o elemento 23
    l = insere(l, 45); // insere na lista o elemento 45
    l = insere(l, 56); // insere na lista o elemento 56
    l = insere(l, 78); // insere na lista o elemento 78

    printf("\n\n");
    imprime(l); // imprimirá 78 56 45 23
}
```


□ Arquivo **main.c** (continuação):

```
l = retira(l, 78);  
printf("\n\n");  
imprime(l); // imprimirá 56 45 23  
  
l = retira(l, 45);  
printf("\n\n");  
imprime(l); // imprimirá 56 23  
  
libera(l);  
  
return 0;  
}
```

1. Considerando uma lista simplesmente encadeada, criar operações para:
 - a) Inserir um nó antes do nó X_k (elemento na posição k);
 - b) Inserir um nó depois do nó X_k (elemento na pos. k);
 - c) Concatenar duas listas;
 - d) Determinar o número de nós de uma lista;
 - e) Partir uma lista em duas a partir de um nó dado X_k ;
 - f) Ordenar uma lista, ou seja, colocá-la, por exemplo, com todos os nós em ordem crescente;
 - g) Comparar duas listas (verificar se são iguais).
2. Criar um TAD Lista simplesmente encadeada de forma que todos os nós da lista ficam sempre ordenados.

3. Criar um TAD Lista:

- a) Com descritor;
- b) Circular;
- c) Duplamente encadeada;
- d) Circular duplamente encadeada.

■ Considerando as seguintes operações:

- inicializa;
- insere;
- imprime;
- vazia;
- busca;
- retira;
- libera.