Alguns Métodos do Javascript

Revisão

Método write()

- Objetivo: Imprimir na tela um texto qualquer.
- É um método para saída de dados.

```
1 <script language="Javascript">
2
3 document.write("Texto simples escrito com Javascript");
4
5 var tipo = "Texto simples";
6 document.write(tipo + " escrito com Javascript")
7
8 </script>
```

Método alert()

- Objetivo: Imprimir em uma janela de aviso.
- É um método para saída de dados.

```
1 <script language="Javascript">
2
3 window.alert("Texto simples escrito com Javascript");
4
5 var tipo = "Texto simples";
6 window.alert(tipo + " escrito com Javascript")
7
8 </script>
```

Método prompt()

- Objetivo: Pedir um valor de texto para o usuário.
- O valor digitado pelo usuário será tratado como uma string.
- É um método para entrada de dados.

```
1 <script language="Javascript">
2
3 var valor;
4 valor = window.prompt("Usuario, digite um valor","");
5
6 </script>
```

Método confirm()

- Objetivo: Pedir um valor lógico para o usuário.
- O valor será solicitado através de uma janela na qual o usuário poderá escolher as opções OK ou CANCELA.
- Os valores serão tratados como true ou false.
- É um método para entrada de dados.

```
1 <script language="Javascript">
2
3 var confirmacao;
4 confirmacao = window.confirm("Voce deseja prosseguir?");
5
6 </script>
```

Métodos para Manipulação de Arrays

Método join()

- Une todos os elementos do array, que são separados por um caractere fornecido pelo parâmetro.
- Caso não seja passado nenhum parâmetro o caractere separador será a vírgula.

```
1 <script language="Javascript">
2
3 nomes = new Array("Walter", "Joao", "Bruno", "Francisco", "Jose");
4 nomesJuntos = nomes.join("-");
5 document.write(nomesJuntos);
7 nomesJuntos = nomes.join();
9 document.write(nomesJuntos);
11
12 </script>
```

Método reverse()

Inverte os elementos do array.

```
1 <script language="Javascript">
2
3 nomes = new Array("Walter", "Joao", "Bruno", "Francisco", "Jose");
4 nomesInvertidos = nomes.reverse();
5
6 document.write(nomesInvertidos);
7
8 </script>
```

Método sort()

Ordena os elementos do array em ordem alfabética.

```
1 <script language="Javascript">
2
3 nomes = new Array("Walter", "Joao", "Bruno", "Francisco", "Jose");
4 nomesOrdenados = nomes.sort();
5
6 document.write(nomesOrdenados);
7
8 </script>
```

Propriedade length

- length é uma propriedade e não um método.
- É uma característica que todo array tem.
- É o tamanho do array.

```
1 <script language="Javascript">
2
3 nomes = new Array("Walter", "Joao", "Bruno", "Francisco", "Jose");
4 tamanho = nomes.length;
5
6 document.write("Tamanho: " + tamanho);
7
8 </script>
```

Métodos para Manipulação de Datas

Método Date()

- Devolve o dia e a hora correntes.
- O formato da hora de Date() é:
 Dia_da_semana Mês Dia Ano Hora:Minuto:Segundo Fuso

```
1 <script language="Javascript">
2 dataCompleta = Date();
3 document.write(dataCompleta);
4 </script>
```

Método Date()

- O método Date() é também utilizado para construir um objeto da classe Date.
- Assim como fazemos com os arrays, para manipular as datas devemos primeiro construí-las.
- Isso é feito através do comando:

```
1 <script language="Javascript">
2 dataCompleta = new Date();
3 document.write(dataCompleta);
4 </script>
```

Método Date()

- Após criada uma instância de Date, podemos manipulá-la com os métodos:
- getDate() Obtém o dia do mês (numérico de 1 a 31)
- getDay() Obtém o dia da semana (0 a 6)
- getMonth() Obtém o mês (numérico de 0 a 11)
- getFullYear() Obtém o ano
- **getHours()** Obtém a hora (numérico de 0 a 23)
- getMinutes() Obtém os minutos (numérico de 0 a 59)
- getSeconds() Obtém os segundos (numérico de 0 a 59)

Método Date()