Vetores e String's em Java



- Em JAVA, o processo de criação de um vetor é dividido em duas etapas:
 - Declaração;
 - Criação;
- A declaração serve unicamente para dizer ao compilador que uma variável existe e o tipo.
- Mas somente durante a criação é que o compilador aloca espaço p/ a memória.





- Sintaxe para declaração de um vetor:
 - <tipo>[] <nome da variável>;
 - ou
 - <tipo> <nome da variável>[];
- Exemplo:

```
//Variável para guardar a idade de 10 pessoas
int[] idades;
//Variável para guardar 5 flags
boolean flags[];
```





- Sintaxe para criar efetivamente um vetor:
 - <variável> = new <tipo>[<tamanho>];
- Exemplo :

```
//A variável idades é instanciada
Idades = new int[10];
//instanciação da variável flags
flags = new boolean[5];
```





Mais Exemplos:

```
//Declaração e criação do vetor imediatamente
int[] idades = new int[10];
//Declaração e criação de vetor bidimensional
int[][] matriz = new int[5][5];
//Declaração e criação de vetor bidimensional
int[][][] matriz = new int[2][3][4];
```





JAVA – Exemplo *vetor*

```
public static void main(String[] args) {
       Scanner s = new Scanner(System.in);
       int i;
      float[] md = new float[5];
       float soma = 0, media;
       for(i=0; i<5; i++){
           md[i] = s.nextFloat();
           soma = soma + md[i];
       System.out.println(" Media =" + (soma / 5));
```

JAVA – Exemplo *vetor*

- Alterar o programa anterior para:
 - Mudar sintaxe da declaração e instanciação;
 - Utilizar operador conjugado "+=";





JAVA – Exemplo *matriz*

```
public static void main(String[] args) {
   Scanner s = new Scanner(System.in);
   int i, j;
  float[][] matriz = new float[2][2];
   for(i=0; i<matriz.length; i++){</pre>
    for(j=0; j<matriz[0].length; j++){</pre>
       matriz[i][j] = s.nextFloat();
       System.out.println("Matriz [" + i + ", " + j + "]: "+ matriz[i][j]);
```

JAVA – Cadeia de Caractere

- Em JAVA, as cadeias de caracteres são representadas pelo tipo de dado String e StringBuffer.
- A maneira mais simples e direta de se criar uma String é:
 - String str1 = "minha String";





JAVA – Cadeia de Caractere

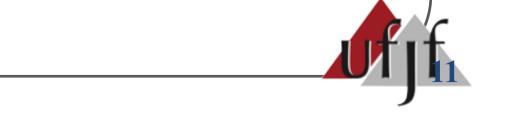
- Métodos mais comuns de acesso de uma String:
- length(): retorna o tamanho de uma string;
- charAt(pos): retorna o caractere que se encontra na posição "pos" dentro da string;
- substring(ini, fim): retorna uma subString da string de origem delimitada pelas posições ini e fim;
- equals(String): Compara conteúdo as duas Strings;





JAVA – Cadeia de Caractere

- Métodos mais comuns de acesso de uma String:
 - indexOf(String): retorna a posição dentro da string da 1º ocorrência da string procurada.



JAVA – Exemplo *String*

```
public static void main(String[] args) {
String str1 = "minha String";
StringBuffer str2 = new StringBuffer("imutável");
System.out.println(str1);
System.out.println(str1.length());
System.out.println(str1.charAt(5));
System.out.println(str1.substring(5, 9));
System.out.println(str1.equals("a"));
System.out.println(str1.indexOf("nh"));
System.out.println(str1.concat(" teste"));
```

JAVA - Subrotina

- Nas linguagens orientadas a objeto, as subrotinas são chamadas de métodos.
- Mas o raciocínio é exatamente o mesmo das subrotinas.





JAVA – Exemplo Subrotina

```
public static void main(String[] args) {
Scanner s = new Scanner(System.in);
    int a = s.nextInt();
    int b = s.nextInt();
procedimento(soma(a, b));
private static int soma(int entrada1, int entrada2) {
return entrada1 + entrada2;
private static void procedimento(int entrada) {
System.out.println("Valor: " + entrada);
```

JAVA – Exemplos

```
classe Prog0401
{
    thisArray int;
    thatArray int;
    public static void main (String args [ ])
    {
        int[ ] thisArray = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}
        for (int i =0; i < thisArray.length; i++)
        {
            System.out.println( "Conteúdo do Array " + thisArray[i]);
        }
    }
}</pre>
```



JAVA – Exemplos

```
public static void main(String arg[])
int A[] = new int[3];
A[0] = 50;
A[1] = 100;
A[2] = 150;
System.out.println("Tamanho do vetor = " + A.length);
int conta;
for(conta = 0; conta < A.length; conta++)
{System.out.println("indice = " + conta + " valor= " + A[conta]);}
```