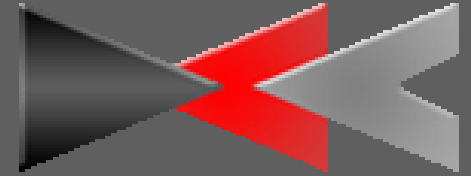




DCC107



Laboratório de Programação II

**Tipos Abstratos de Dados Lista Contígua
(TAD Lista Contígua) em C**

- Uma lista é uma estrutura linear, composta de um conjunto de $n \geq 0$ elementos x_1, x_2, \dots, x_n chamados **nós**, organizados de forma a manter a relação entre eles;
- Existem várias maneiras de representar uma lista, devendo ser escolhida a de melhor desempenho para a aplicação em questão;
- As representações mais comuns são por:
 - **Contiguidade** dos nós;
 - Encadeamento dos nós.

- TAD Lista:
 - ▣ Representação de lista por **contiguidade** dos nós;

tipo LISTA

domínio: LISTA, VALOR, ÍNDICE;

operações:

cria lista(M) \rightarrow LISTA;

libera lista(LISTA);

acessa no(LISTA, VALOR) \rightarrow ÍNDICE;

insere no(LISTA, VALOR, ÍNDICE) \rightarrow LISTA;

elimina no(LISTA, VALOR) \rightarrow LISTA;

fim-operações;

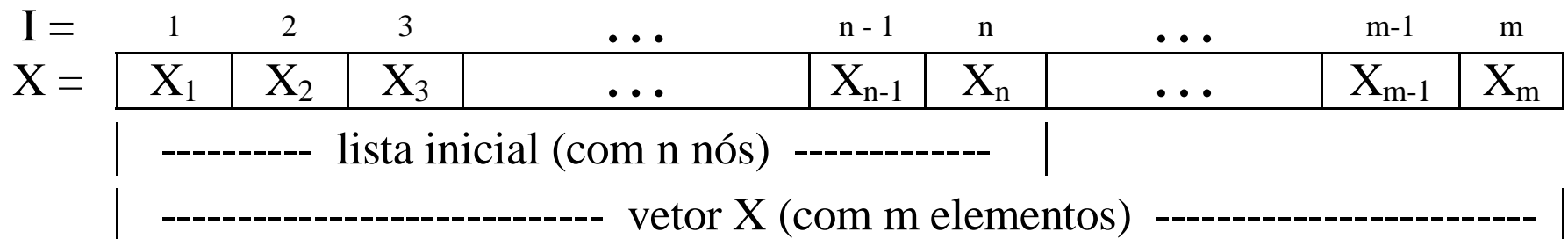
fim-tipo.

TAD Lista – Contiguidade



5

- Representação por **contiguidade** dos nós:
 - ▣ Também chamada de alocação sequencial;
 - ▣ Esquematicamente:



- Estrutura para representar o TAD Lista Contígua:

```
struct ListaCont
{
    int m, n; //m: capacidade maxima da lista
              //n: tamanho (numero de nos) da lista
    int *x;   //vetor de inteiros (info armazenada na lista)
};
```

- Nesta estrutura há o vetor **x** onde são armazenadas as informações em cada nó (inteiro neste caso). Esta lista tem uma capacidade máxima **m** e o número de nós **n** da lista.

□ Arquivos criados:

- ▣ `ListaContigua.h`
- ▣ `ListaContigua.c`

□ Tipo criado:

- ▣ `typedef struct ListaCont TlistaCont;`

□ Operações implementadas:

- ▣ `TlistaCont* criaListaVazia(int capacidade);`
- ▣ `void liberaLista(TlistaCont *l);`
- ▣ `void insere_extremo(TlistaCont *l, int valor);`
- ▣ `void exibe_lista(TlistaCont *l);`
- ▣ `int acessa_no(TlistaCont *l, int x);`
- ▣ `void elimina_no(TlistaCont *l, int x);`

□ Arquivo **ListaContigua.h**:

```
#ifndef LISTACONTIGUA_H_INCLUDED
#define LISTACONTIGUA_H_INCLUDED

//TAD Lista
typedef struct ListaCont TlistaCont;

//cria uma lista com 0 elementos com uma capacidade
TlistaCont* criaListaVazia(int capacidade);

//libera a memória ocupada pela lista
void liberaLista(TlistaCont *l);

//inserir um novo nó no extremo da lista
void insere_extremo(TlistaCont *l, int valor);
```


□ Arquivo **ListaContigua.h** (continuação):

```
//inserir um novo nó no extremo da lista
void exhibe_lista(TlistaCont *l);

//Acessa o nó Xk. Retorna -1 se Xk não está na lista
//ou o índice de Xk se está na lista
int acessa_no(TlistaCont *l, int x);

//Elimina o nó Xk
void elimina_no(TlistaCont *l, int x);

#endif // LISTACONTIGUA_H_INCLUDED
```

□ Arquivo **ListaContigua.c**:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "ListaContigua.h"

struct ListaCont
{
    int m, n; //m: capacidade máxima da lista
              //n: tamanho (número de nós) da lista
    int *x;   //vetor de inteiros (info armazenada na lista)
};
```

□ Arquivo **ListaContigua.c** (continuação):

```
//cria uma lista com 0 elementos com uma capacidade
TlistaCont* criaListaVazia(int capacidade)
{
    TlistaCont* l = (TlistaCont*) malloc(sizeof(TlistaCont));
    l->x = (int*) malloc(sizeof(int)*capacidade);
    l->m = capacidade;
    l->n = 0;
    return l;
}

//libera memória ocupada pela lista
void liberaLista(TlistaCont *l)
{
    free(l->x);
    free(l);
}
```

□ Arquivo **ListaContigua.c** (continuação):

```
//inserir um novo nó no extremo da lista
void insere_extremo(TlistaCont *l, int valor)
{
    if(l->n < l->m)
    {
        l->x[l->n] = valor;
        l->n++;
    }
    else
    {
        printf("A lista está cheia");
        exit(1);
    }
}
```

□ Arquivo **ListaContigua.c** (continuação):

```
//exibe a lista
void exibe_lista(TlistaCont *l)
{
    int i;
    for(i = 0; i < l->n; i++)
        printf("\n%d", l->x[i]);
}
```

□ Arquivo **ListaContigua.c** (continuação):

```
//Acessa o nó Xk. Retorna -1 se Xk não está na lista
//ou o índice de Xk se está na lista
int acessa_no(TlistaCont *l, int x)
{
    int k;
    for(k = 0; k < l->n; k++)
        if(l->x[k] == x)
            return k; //achou
    return -1; //não achou
}
```

□ Arquivo **ListaContigua.c** (continuação):

```
//Elimina o nó Xk
void elimina_no(TlistaCont *l, int x)
{
    int i, k = acessa_no(l, x);
    if(k != -1)
    {
        //desloca os elementos com índice >= k para a esquerda
        for(i = k; i < l->n-1; i++)
            l->x[i] = l->x[i+1];
        l->n--;
    }
}
```

□ Arquivo **main.c**:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "ListaContigua.h"

int main()
{
    int i;

    //cria uma lista vazia com capacidade de 10 inteiros
    TlistaCont *l = criaListaVazia(10);

    //insere 10 números inteiros na lista l (4, 5, ..., 13)
    for(i = 4; i <= 13; i++)
        insere_extremo(l, i);
```


□ Arquivo **main.c** (continuação):

```
//exibe todo o conteúdo da lista
exibe_lista(l);

//exibe o índice cujo conteúdo do nó é 8
printf("\nValor 8: %d\n", acessa_no(l, 8));

//elimina o nó cujo conteúdo é 8
elimina_no(l, 8);
exibe_lista(l);

//libera a memória ocupada pela lista
liberaLista(l);
return 0;
}
```

□ Criar operações para:

1. Inserir um nó na posição k ;
2. Inserir um nó antes do nó X_k (elemento na posição k);
3. Inserir um nó depois do nó X_k (elemento na pos. k);
4. Concatenar duas listas;
5. Partir uma lista em duas a partir de um nó dado X_k ;
6. Ordenar uma lista, ou seja, colocá-la, por exemplo, com todos os nós em ordem crescente.
7. Criar um TAD Lista Contígua de forma que todos os nós da lista ficam sempre ordenados.