



DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

DISCIPLINA: LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO III

PRIMEIRO TRABALHO PRÁTICO – DATA ENTREGA: 13/10/14

1)

Os Clientes deverão ser cadastrados pelo sistema para efeito de correspondências futuras, sendo necessário armazenar os dados pessoais. Sabe-se que cada cliente pode fazer vários pedidos e um pedido sempre estará associado a um único cliente. Um cliente, ao sentar a mesa e examinar o cardápio, faz um pedido ao garçom, onde serão registrados no sistema, tantos pedidos quanto o cliente fizer. Um pedido está associado obrigatoriamente a vários itens do cardápio. Cada item do cardápio pode figurar em vários pedidos, sendo necessário armazenar quais itens foram pedidos, a quantidade de cada um e a data do pedido, a fim de que a conta, com o valor total, possa ser gerada pelo sistema ao final do atendimento.

É importante observar que um cliente, ao realizar um primeiro pedido, o restaurante abre uma conta associada à mesa, porém, o fechamento desta mesma conta só será efetuado se o cliente assim o solicitar. Cada item do cardápio possui um código, um nome, um tipo (indicando se é bebida ou comida), uma descrição detalhada e um preço unitário, sendo cadastrados no sistema sempre quando cada item novo é adicionado ao cardápio do restaurante. Cada pedido está obrigatoriamente associado a uma mesa, sendo possível associar vários pedidos a uma mesma mesa. Cada mesa é atendida por um único garçom, que pode atender a várias mesas. O número de identificação do garçom também deve constar na conta a ser gerada.

Diretrizes:

Crie classes para armazenamento das informações. Não será utilizada persistência nesse momento