

Mais sobre persistência...

Mapeamento objeto/relacional



ORM

- Persistência automatizada e transparente de objetos de um aplicativo (Java) para as tabelas em um banco de dados relacionais
 - Utilização de metadados que descrevem o mapeamento entre os objetos e o banco de dados
- Frameworks
 - Hibernate
 - OJB
 - Torque
 - Castor
 - Cayenne etc.



Paradigmas Distintos

- Produtividade:
 - Elimina (ou ao menos diminui) a necessidade de escrever código SQL
- Manutenção:
 - Diminui a quantidade de código associada ao uso de banco de dados
- Desempenho:
 - Construção do framework pode otimizar aspectos desconhecidos para muitos programadores
- Independência:
 - Geração automática de código SQL específico do SGBD



ORM

- Banco de Dados Relacional
 - Sucesso no armazenamento de dados
- Banco de Dados Orientado a Objetos
 - Facilidade na especificação do conteúdo
 - Não alcançou o sucesso das bases relacionais
- Solução:
 - Mapeamento Objeto Relacional



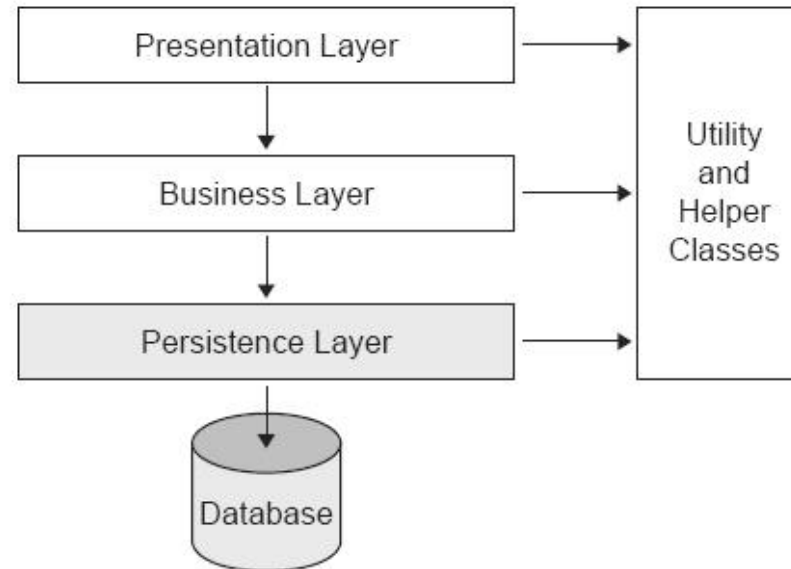
JPA

- **JPA (*Java Persistence API*)**
 - especificação padrão para o gerenciamento de persistência e mapeamento objeto relacional (ORM)
 - surgiu na plataforma Java EE 5.0 (*Java Enterprise Edition*) na especificação do EJB 3.0 (*Enterprise Java Beans 3.0*).
 - substitui os *Entity Beans* (que foram descontinuados) para simplificar o desenvolvimento de aplicações que utilizem persistência de dados.
- **Completa especificação para realizar mapeamento objeto relacional**
 - Utiliza anotações da linguagem Java (JSE 5.0 ou superior).
 - Oferece suporte a uma linguagem de consulta, semelhante à SQL, permitindo consultas estáticas ou dinâmicas.



Camada de Persistência

- JPA
 - Framework da camada de persistência
 - Maior produtividade através do mapeamento objeto relacional



JPA

- Mapeamento:
 - Entity Beans passam a ser apenas Entity (Entidade)
 - Não é apenas uma questão de nomenclatura, pois as entidades são simplificadas
 - POJOS: Plain Old Java Objects
 - Esses objetos são mapeados para a base relacional através de metadados



POJO x Java Beans

- POJO (Plain Old Java Object)
 - Não deriva de nenhuma interface ou classe
 - Contém atributos privados
 - Um construtor padrão sem argumentos
 - Métodos públicos get/set para acessar os seus atributos.
- Criada com a intenção de defender designs mais simples em contraposição aos diferentes frameworks
 - Em oposição especial ao Enterprise Java Beans anterior
 - Parte do EJB 3.0



Java Beans

- Objetos de Interface reutilizáveis
 - Componentes que possam ser manipulados visualmente por IDEs (Eclipse, Netbeans etc) para a construção de aplicações
- Hoje em dia utilizado usualmente para descrever objetos simples com get/set
 - Não implicam na criação de interfaces



Java Beans

- Convenções
 - Construtor padrão sem argumentos (instanciação mais simples e por várias aplicações)
 - Atributos privados e métodos de acessos públicos get/set para acessar os atributos
 - Deve ser serializada, implementando a interface Serializable do pacote java.io.



Java Beans

[illegible]

Java Beans

```
public class JavaBeans {  
  
    /**  
     * @param args the command line arguments  
     */  
    public static void main(String[] args) {  
        PessoaBean pessoa = new PessoaBean();  
        pessoa.setNome("Joao");  
        pessoa.setHomem(true);  
        System.out.print(pessoa.getNome());  
        System.out.println(pessoa.isHomem() ?  
            " [homem]" : " [mulher]");  
    }  
}
```



JPA

- Entidade
 - Corresponde a um objeto que pode ser gravado na base de dados a partir de um mecanismo de persistência.
- POJO
 - Contém uma chave primária (atributo identificador)
 - Segue as convenções básicas JavaBeans
- JPA
 - Define o mapeamento das entidades para o banco de dados



Java Annotations

- Anotações
 - forma especial de declaração de metadados que podem ser adicionadas ao código-fonte
 - Provêem informações sobre o comportamento de um programa
 - Aplicáveis à classes, métodos, atributos e outros elementos de um programa
 - Não tem efeito sobre a execução do código
 - São reflexivas, isto é, podem ser consultadas durante a execução pela JVM (byte-codes)



Java Annotations

- Aplicações
 - Instruções para o compilador – detecção de erros e supressão de warnings
 - Instruções para outros geradores – usados para ampliação do código, documentação, construção de arquivos xml etc.
 - Instruções em tempo de execução (runtime) – criação de informações que podem ser consultadas durante a execução



Java Annotations

- Exemplo

```
public class Funcionario {  
    protected double salario;  
  
    public double getSalarioTotal(double bonus) {  
        return this.salario + bonus;  
    }  
  
    class Auxiliar extends Funcionario {  
        protected double extra;  
  
        public double getSalarioTotal(float bonus) {  
            return this.salario + this.extra + bonus;  
        }  
    }  
}
```



Java Annotations

- Exemplo

```
public class Funcionario {  
    protected double salario;  
  
    public double getSalarioTotal(double bonus) {  
        return this.salario + bonus;  
    }  
  
    class Auxiliar extends Funcionario {  
        protected double extra;  
        @Override  
        public double getSalarioTotal(float bonus) {  
            return this.salario + this.extra + bonus;  
        }  
    }  
}
```



Java Annotations

- Símbolo arroba (@) seguido pelo nome
- Três categorias principais:
 - Anotações Marcadoras: não possuem membros
 - @Test, @Override etc.
 - Anotações de valor único: possuem um único membro, chamado valor, passado entre parênteses
 - @SuppressWarnings("unchecked")
 - Anotações completas: possuem múltiplos membros.
Sintaxe nome=valor
 - @SuppressWarnings(value="unchecked")



Java Annotations

- Podem ser definidas pelo desenvolvedor
- Java possui um amplo conjunto de pré-definidas
 - java.lang – não precisam ser importadas
 - @Override – usada apenas com métodos, serve para indicar que o método anotado está sobrescrevendo um método da superclasse
 - @Deprecated – usada para indicar que um método não deveria mais ser utilizado. Aplicado na assinatura do método
 - @SuppressWarnings – permite desligar os alertas de uma parte do código da aplicação – classe, método ou inicialização de variável. Existem dezenas de possíveis valores.



Java Annotations

- Java possui um amplo conjunto de pré-definidas
 - @Documented – indica que os tipos de anotação utilizados serão incluídos na documentação Javadoc
 - @Inherited – indica a necessidade de herança das anotações entre as classes (anotações não são, por padrão, herdadas).
 - ...



Java Annotations

- Java possui um amplo conjunto de pré-definidas
 - @Documented – indica que os tipos de anotação utilizados serão incluídos na documentação Javadoc
 - @Inherited – indica a necessidade de herança das anotações entre as classes (anotações não são, por padrão, herdadas).
 - @Retention: indica onde e quanto tempo a anotação será considerada
 - ...



Java Annotations

- Anotações padrões do Java não atenderão a todas as necessidades
 - Podem ser construídas outras anotações (usuário, frameworks etc)
- Anotações
 - `java.lang.annotation.Annotation`
 - `@interface`



TODO

- Exemplo

```
public @interface TODO {  
    String value();  
}
```



Funcionario

```
public class Funcionario {  
    protected double salario;  
  
    @SuppressWarnings("unchecked")  
    public double getSalarioTotal(double bonus) {  
        return this.salario + bonus;  
    }  
  
    @SuppressWarnings(value = "unchecked")  
    class Auxiliar extends Funcionario {  
        protected double extra;  
  
        @TODO("O salário total do funcionário = salário + bonus")  
        @Override  
        public double getSalarioTotal(double bonus) {  
            return this.salario + this.extra + bonus;  
        }  
    }  
}
```



TODO

```
public @interface TODO {  
    public enum Severity  
        { CRITICAL, IMPORTANT, TRIVIAL, DOCUMENTATION };  
  
    Severity severity( ) default Severity.IMPORTANT;  
  
    String item( );  
  
    String assignedTo( );  
}
```



Funcionario

```
public class Funcionario {  
    protected double salario;  
  
    @SuppressWarnings("unchecked")  
    public double getSalarioTotal(double bonus) {  
        return this.salario + bonus;  
    }  
  
    @SuppressWarnings(value = "unchecked")  
    class Auxiliar extends Funcionario {  
        protected double extra;  
  
        @TODO(severity=TODO.Severity.TRIVIAL,  
            item="O salário total do funcionário = salário + bonus",  
            assignedTo="Carlos Araújo" )  
        @Override  
        public double getSalarioTotal(double bonus) {  
            return this.salario + this.extra + bonus;  
        }  
    }  
}
```



Reflexão

- Anotações não são apenas para programadores ou para verificação de código
 - Depuradores, frameworks e outros empregados em tempo de execução.
- Pacote `java.lang.reflect`
- Utilizando essa API é possível
 - Determinar a classe de um objeto
 - Descobrir constantes e declarações de métodos
 - Criar uma instância de uma classe
 - Obter e especificar o valor de um campo de objeto
 - Invocar um método de um objeto



TesteAnotacao

```
public class TesteAnotacao {  
    @Deprecated public static int value = 1;  
  
    public static void main(String[] args) throws Exception {  
        Field field = TesteAnotacao.class.getField ("value");  
        if (field.isAnnotationPresent (Deprecated.class)) {  
            System.out.println ("Campo anotado com Deprecated");  
        } else {  
            System.out.println ("Campo não anotado com Deprecated");  
        }  
    }  
}
```

