Algoritmos y Estructuras de Datos Diego Duarte 22075 Sofía García 22210

## Fase 2 - Proyecto #1 Intérprete de LISP

Link Repositorio: <a href="https://github.com/marcelacordon/Algoritmos-y-datos---2023.git">https://github.com/marcelacordon/Algoritmos-y-datos---2023.git</a>
\*Marcela Cordón ya no recibirá el curso, pero debido a que ella creó el repositorio al principio de semestre lo seguiremos utilizando por comodidad y orden. (Aún tenemos contacto con ella por cualquier inconveniente)

Link Video: <a href="https://youtu.be/0f6OjOpHNtc">https://youtu.be/0f6OjOpHNtc</a>

## Estructuras de Java Collection Frameworks Utilizadas:

Estructura	Razonamiento
Queues	Debido a que era necesario la utilización de los tokens para la correcta interpretación del LISP, los queues se utilizaron en la clase aritmética para la lectura de los mismos en un orden específico. Esto se debe a que las operaciones aritméticas deben de tener un orden para poder realizarse correctamente.
Array List	Los Arraylist se ocuparon a lo largo del código en una variedad de partes. Su uso más común fue para guardar los tokens en una fase beta antes de separarlos correctamente. Así mismo se utilizaron para guardar las funciones hechas en defun así como las variables de setq.
Stacks	Los stacks se utilizaron a lo largo del código en una variedad de partes. Usualmente se empleaba para poder obtener valores que se utilizaban en condicionales o predicados de manera inversa.

Figura 1: Diagrama de casos de uso

