Elementos para comenzar a programar con R

Vamos a operar en la consola para revisar cómo se crean y el concepto de los distintos elementos necesarios para comenzar con la programación.

La función getwd()

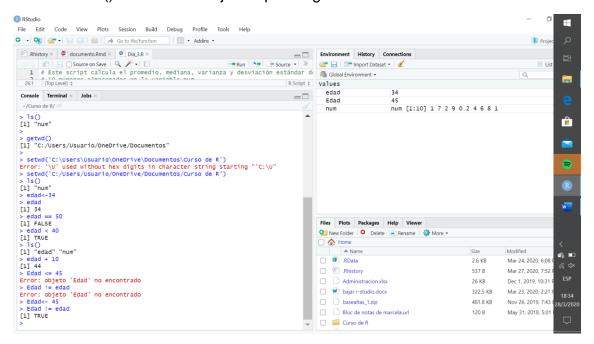
Me permite ver en qué directorio estoy trabajando

La función setwd()

Me permite asignar un directorio de trabajo

Es importante ver que debo cambiar la barra trabaja con la barra / y no con la barra \.

La función ls() me lista los objetos que tengo creados



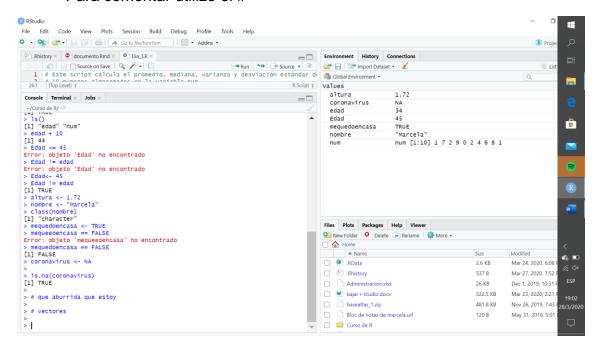
1 .- Variables

Creamos la variable edad

El nombre de los objetos no puede iniciarse con números, y no puede incluir coma u otros caracteres especiales

- Creo la variable edad y le asigno un valor noten que los elementos se van creando en "Enviroment"
- Consulto la variable edad
- El doble igual consulta la igualdad y responde TRUE o FALSE
- Consulta si edad es menor a 40
- Hace una operación con la variable no se altera el valor de la variable
- El lenguaje es sensible a las mayúsculas

- Creo otra variable ahora llamada igual a la anterior, pero con mayúsculas
- Pregunto si Edad es distinta a edad
- Los tipos de variables más relevantes son:
- Numéricas (utiliza el "." como separador decimal), Character (string), lógicas (TRUE,FALSE), missing NA, etc.
- Para preguntar la clase de utilizo class()
- Para consultar si una variable es missing is.na()
- Para comentar utilizo el #



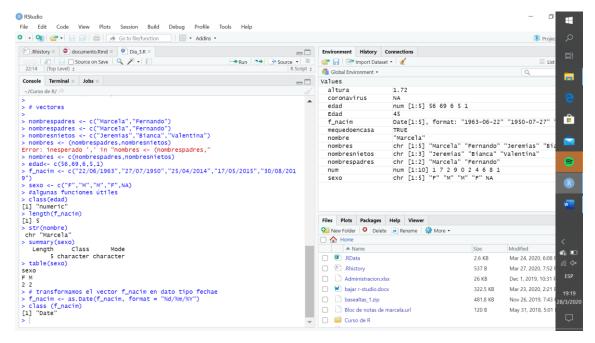
Vectores

Es un conjunto de elementos del mismo tipo (todos caracteres, o todos números o todos fechas)

Creo vectores de nombre

Y luego los uno en un nuevo vector

Etc.



Continuaremos