

[SWAG-3] Como usuário gostaria de escolher o método de pagamento para comprar os produtos. Criado: 21/dez/22

Atualizado(a): 21/dez/22

Status:	IN DEVELOPMENT		
Projeto:	swaglabshopping		
Componentes:	Nenhum		
Versões afetadas:	Nenhum		
Versões corrigidas:	Nenhum		

Tipo:	História	Prioridade:	Medium
Relator:	Marcela Silva	Responsável:	Não atribuído
Resolução:	Não resolvido(s)	Votos:	0
Categorias:	Nenhum		
Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido		
Tempo gasto:	Desconhecido		
Estimativa original:	Desconhecido		

Links de itens:	Blocks is blocked by SWAG-5 Usuário não é redirecionado para a te... ASSIGN		
Rank:	0ji0000f:		
Sprint:	quadro Sprint 1		

Descrição

1. Valor: A adição de métodos de pagamento é importante para que os clientes possam selecionar a forma de pagamento mais adequada às suas necessidades e finalizar a compra com sucesso. Essa funcionalidade visa possibilitar a escolha dos métodos de pagamentos mais utilizados no mercado atualmente, para que o cliente tenha mais liberdade e segurança no ato de efetuar a compra.

2. Narrativa do usuário:

Como cliente

Eu quero escolher o método de pagamento

Para realizar a compra dos produtos

3. Requisitos:

- Atores: Cliente.
- Interface: Ver documentação da UI/UX.
- Dados:
- Criação de banco de dados para armazenar eventuais dados de cartão de crédito salvos pelos clientes.
- Criação de API para integração com o front-end e banco de dados.
- Criação de campo de pagamento que permite que o usuário escolha a forma de pagamento mais adequada e salve os dados para a próxima compra, caso assim deseje.
- Plataforma/Ambiente:
- Web/Web Mobile
- Critérios de aceite:
- Usuário deverá visualizar o campo de pagamento, com três botões que traduzem as três formas de pagamento disponibilizadas: PIX, Cartão de Crédito e Boleto Bancário.
- Usuário deverá visualizar formulário para inserir os dados do cartão, caso a forma de pagamento selecionada seja cartão de crédito.
- Usuário deverá visualizar o checkbox no formulário de cartão de crédito, que permite armazenar os dados do cartão para a próxima compra, caso assim deseje.
- Deverá ser gerado um boleto pelo banco emissor, caso o usuário clique na opção de boleto bancário.
- Deverá ser gerada uma chave para pagamento, caso o usuário selecione a opção de pagamento via PIX.

Gerado em Thu Dec 22 01:44:03 UTC 2022 por Marcela Silva usando JIRA 1001.0.0-SNAPSHOT#100213-sha1:d1b903b4afe876f5ab06eea7ed66172de405861a.

[SWAG-4] Como usuário preciso cadastrar meu endereço de entrega para receber os produtos. Criado: 21/dez/22

Atualizado(a): 21/dez/22

Status:	Tarefas pendentes		
Projeto:	swaglabshopping		
Componentes:	Nenhum		
Versões afetadas:	Nenhum		
Versões corrigidas:	Nenhum		

Tipo:	História	Prioridade:	Medium
Relator:	Marcela Silva	Responsável:	Não atribuído
Resolução:	Não resolvido(s)	Votos:	0
Categorias:	Nenhum		
Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido		
Tempo gasto:	Desconhecido		
Estimativa original:	Desconhecido		

Rank:	0ji0000n:
Sprint:	quadro Sprint 1

Descrição

1. Valor: O cadastro de informações relativas ao endereço de entrega do usuário é um dado imprescindível para que os produtos efetivamente comprados possam ser entregues de forma eficaz ao cliente. Essa funcionalidade visa possibilitar que o cliente registre um ou mais endereços de entrega, para que possa receber o produto em sua residência ou local de sua preferência.

2. Narrativa do usuário:

Como cliente

Eu quero cadastrar meu endereço de entrega

Para receber os produtos

3. Requisitos:

- Atores: Cliente.
- Interface: Ver documentação da UI/UX.
- Dados:
- Criação de banco de dados para armazenar os endereços cadastrados pelos usuários.
- Criação de API para integração com o front-end e banco de dados.
- Criação de tela de registro de endereços que permita que o usuário cadastre um ou mais endereços para a efetiva entrega dos produtos.
- Plataforma/Ambiente:
- Web/Web Mobile
- Critérios de aceite:

1. Cenário: Cliente sem qualquer endereço cadastrado tenta finalizar o processo de compra

Dado que o cliente esteja logado no sistema

E não possua qualquer endereço de entrega cadastrado

Quando clicar no botão ‘Envio’

Então será redirecionado para a tela de registro de endereços para cadastro de endereço.

2. Cenário: Cliente com um endereço cadastrado tenta finalizar o processo de compra

Dado que o cliente esteja logado no sistema

E possua apenas um endereço de entrega cadastrado

Quando clicar no botão ‘Envio’

Então serão exibidos os dados do endereço cadastrado pelo usuário para que este confirme as informações de envio.

3. Cenário: Cliente com mais de um endereço cadastrado tenta finalizar o processo de compra

Dado que o cliente esteja logado no sistema

E possua dois ou mais endereços de entrega cadastrados

Quando clicar no botão ‘Envio’

Então serão exibidos os dados de todos os endereços cadastrados pelo usuário para que escolha o endereço no qual deverá ser efetuada a entrega.

4. Cenário: Cliente informa um endereço incompleto e tenta finalizar o processo de compra

Dado que o cliente esteja logado no sistema

E os dados do endereço foram informados de forma incompleta

Quando clicar no botão 'Envio'

Então será redirecionado para a tela de registro de endereços para completar o preenchimento de todos os campos do formulário de endereço (rua/av, numeração, complemento, bairro, cidade, estado e CEP).

Gerado em Thu Dec 22 01:45:22 UTC 2022 por Marcela Silva usando JIRA 1001.0.0-SNAPSHOT#100213-sha1:d1b903b4afe876f5ab06eea7ed66172de405861a.