



**ESTI – ESCOLA SUPERIOR DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO  
GRADUAÇÃO EM GESTÃO DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO  
BLOCO DE DESENVOLVIMENTO FRONT END**

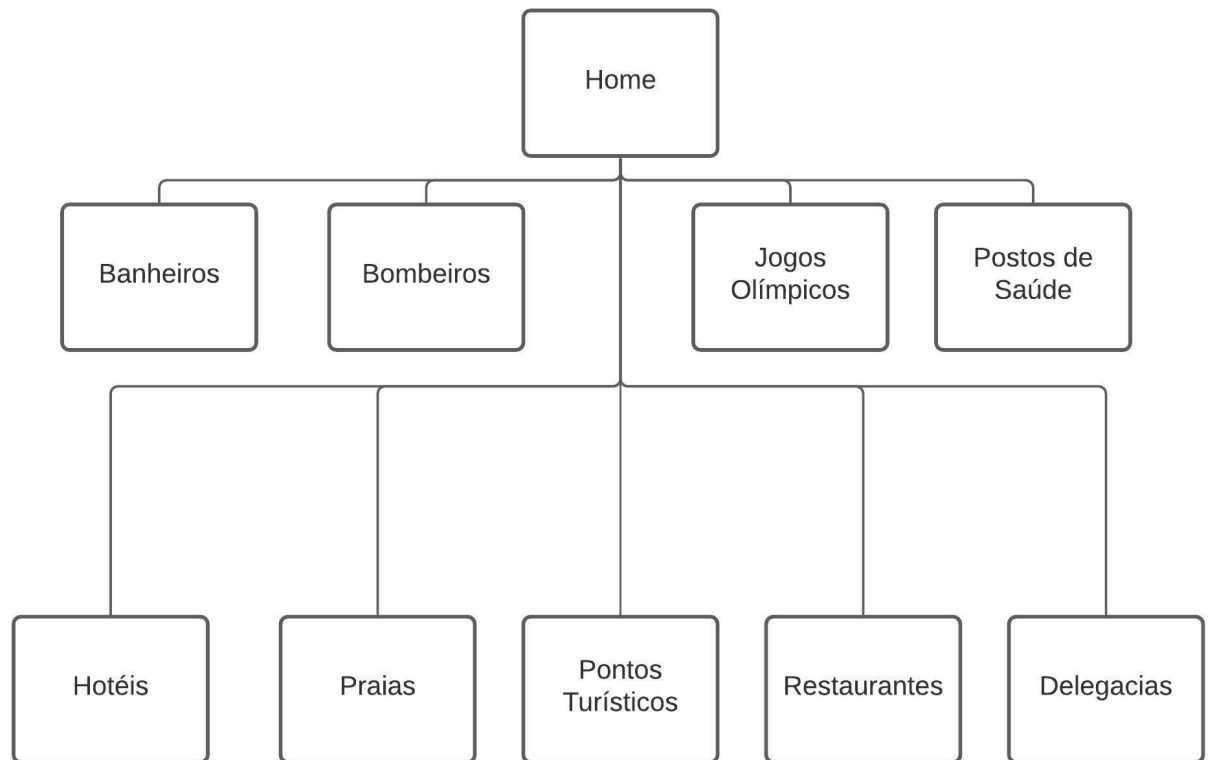
**Matéria de Reavaliação**  
**Projeto de Bloco FrontEnd**

Alunos: Marcel Areas

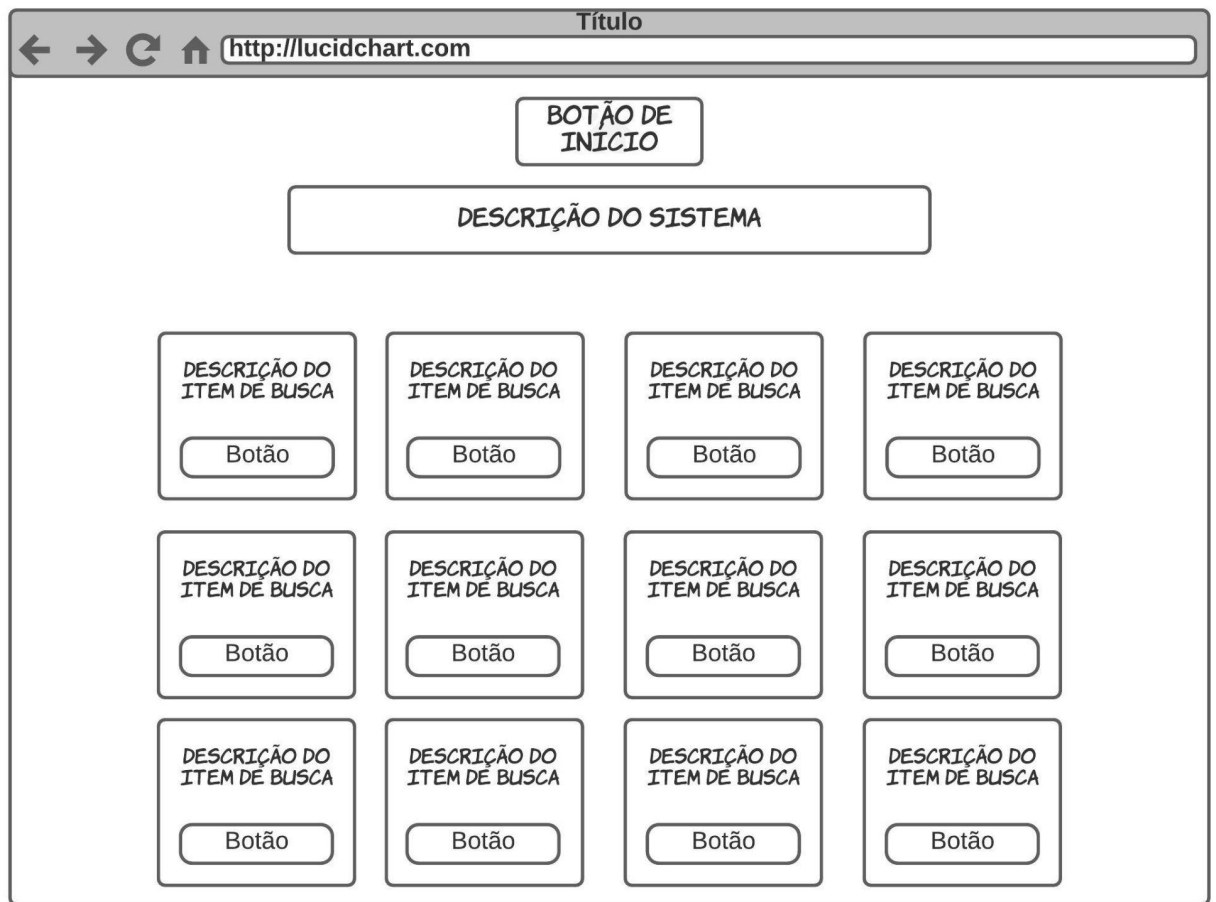
**Prof: Thais Viana**

Rio de Janeiro, 25 de Maio de 2021

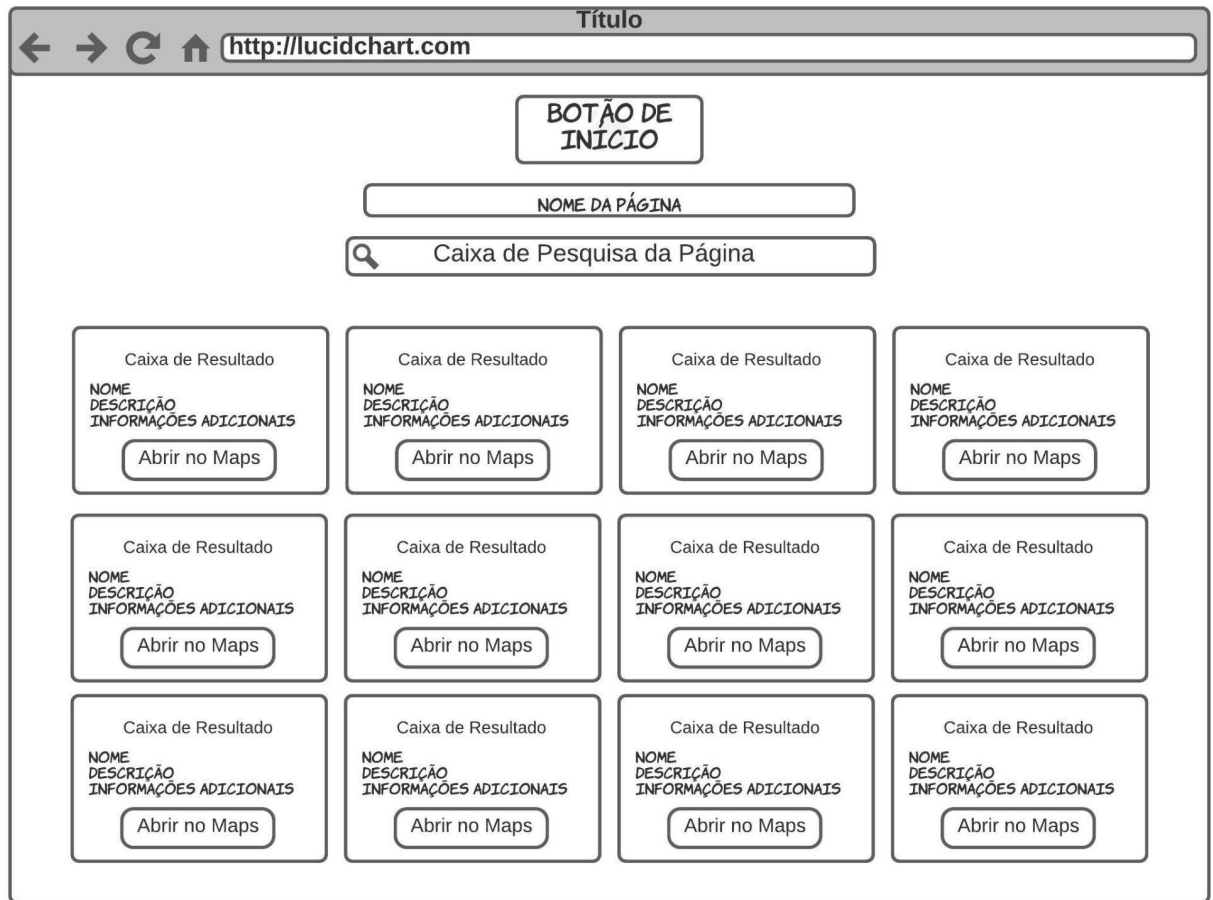
- **Mapa do Site**



- **Protótipos**  
-Home



## -Páginas de Busca



- **User Stories**

- *Acessar Tela Inicial*

**Como usuário, desejo acessar a página inicial da aplicação para visualizar as opções disponíveis de locais de busca na cidade do Rio de Janeiro.**

- *Buscar Banheiros*

**Como usuário, desejo acessar a página de banheiros da aplicação e realizar uma busca de acordo com meus critérios.**

- *Ver Local da Praia*

**Como usuário, desejo acessar a página de praias da aplicação e após realizar uma busca, desejo ter a opção de visualizar o local onde é a praia.**

- *Buscar Jogos Olímpicos*

**Como usuário, desejo acessar a página de Jogos Olímpicos da aplicação e realizar uma busca de acordo com meus critérios para encontrar o atividade que desejo ter maiores informações.**

- *Buscar Hotéis*

**Como usuário, desejo acessar a página de Hotéis da aplicação e após realizar uma busca, desejo ter a opção de visualizar o local onde fica o hotel desejado por mim.**

- **Regras de Negócio**

- *Input de Busca*

**Ao cada caractere digitado no input de busca, o sistema deverá filtra a lista de resultado da tela apenas para os dados que contém o ou os caracteres em seu nome.**

- *Telas de Busca*

**Ao carregar cada tela de busca, a mesma deve fazer a requisição a API correspondente e carregar todos os dados disponíveis sobre o local desejado.**

- *Dados Ausentes*

**Ao terminar o carregamento dos dados da tela, o sistema deve reconhecer os item que porventura não tem algum dos dados exibidos no card e colocar uma mensagem para o usuário.**

- *Conexão Maps*

**Cada card com os resultados da tela de busca, deve exibir um botão que deverá exibir em uma nova aba a tela do Google Maps com o pin marcando no mapa o evento ou local.**

- *Título Páginas*

**Cada uma das páginas de busca deve exibir sobre o campo de texto. Para que assim o usuário possa reconhecer a qual local ou eventos os dados se referem.**

- **Cenários**

***Cena representada:***

Buscar praias próxima a zona sul

***Atores envolvidos:***

João Pedro ( Turista )

***Ação:***

João em visita a cidade do Rio de Janeiro durante os jogos olímpicos, acessou a aplicação para obter informações sobre as praias da cidade. Afim de não perder muito tempo, João também deseja visualizar a localização das praias, pois nunca veio ao Rio, e gostaria de ir no máximo de lugares possíveis.

***Cena representada:***

Buscar banheiros próximos

***Atores envolvidos:***

Lucas Nunes ( Turista )

***Ação:***

Lucas já está hospedado na cidade e após a exibição de uma das modalidades dos jogos, Lucas segue em rumo de volta ao seu hotel. Lucas já conhece alguns lugares do Rio de Janeiro e já veio outras vezes e por isso alugou um carro para dar mais conforto a sua família. Porém ao pegar uma via expressa ele sente um desconforto e precisa ir ao banheiro. Lucas então acessa a aplicação para buscar um banheiro público próximo do local onde ele se encontra.

- **Valores do XP**

***Comunicação***

As equipes de desenvolvimento precisam a todo momento trocar informações por meio de documentos escritos. Porém, nem sempre é possível reproduzir com exatidão uma informação e dessa forma elas são frequentemente interpretadas de forma incorreta ou incompleta. O XP procura assegurar que a comunicação seja a mais eficiente possível, de modo a diminuir as falhas na comunicação e evitar retrabalhos desnecessários.

***Respeito***

Respeito é um valor que dá sustentação a todos os demais. Membros de uma equipe só irão se preocupar em comunicar-se melhor, por exemplo, caso se importem uns com os outros. Respeito é o mais básico de todos os valores. Se ele não existir em um projeto, não há nada que possa salvá-lo. Saber ouvir, compreender e respeitar o ponto de vista do outro é essencial para que um projeto de software seja bem sucedido.

## *Diversidade*

Desenvolver software é uma atividade que demanda habilidades das mais diversas. Equipes onde todos são iguais, perdem a oportunidade de explorar idéias diferentes e inovadoras. Diferentes abordagens para um mesmo problema podem implicar em enormes diferenças no tempo e custo de implementação da solução. Esse valor sugere que a equipe envolva, além dos desenvolvedores, arquitetos, designers de interação, executivos entre outros. Opiniões diferentes ajudam a complementar as soluções e torná-las mais ricas.