****

**ESTI – ESCOLA SUPERIOR DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO**

**GRADUAÇÃO EM GESTÃO DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO**

**BLOCO DE DESENVOLVIMENTO FRONT END**

**Matéria de Reavaliação**

**Projeto de Bloco FrontEnd**

Alunos: Marcel Areas

**Prof: Thais Viana**

Rio de Janeiro, 25 de Maio de 2021

* **Mapa do Site**
* **User Stories**
* **Regras de Negócio**
* **Cenários**
* **Valores do XP**

*Comunicação*

As equipes de desenvolvimento precisam a todo momento trocar informações por meio de documentos escritos. Porém, nem sempre é possível reproduzir com exatidão uma informação e dessa forma elas são frequentemente interpretadas de forma incorreta ou incompleta. O XP procura assegurar que a comunicação seja a mais eficiente possível, de modo a diminuir as falhas na comunicação e evitar retrabalhos desnecessários.

*Respeito*

Respeito é um valor que dá sustentação a todos os demais. Membros de uma equipe só irão se preocupar em comunicar-se melhor, por exemplo, caso se importem uns com os outros. Respeito é o mais básico de todos os valores. Se ele não existir em um projeto, não há nada que possa salvá-lo. Saber ouvir, compreender e respeitar o ponto de vista do outro é essencial para que um projeto de software seja bem sucedido.

*Diversidade*

Desenvolver software é uma atividade que demanda habilidades das mais diversas. Equipes onde todos são iguais, perdem a oportunidade de explorar idéias diferentes e inovadoras. Diferentes abordagens para um mesmo problema podem implicar em enormes diferenças no tempo e custo de implementação da solução. Esse valor sugere que a equipe envolva, além dos desenvolvedores, arquitetos, designers de interação, executivos entre outros. Opiniões diferentes ajudam a complementar as soluções e torná-las mais ricas.