

Administrador de Juegos



Índice

¿Qué es?	3
Funcionalidades	3
Ver listado de los objetos, misiones o personajes de todos los juegos	3
Ver el listado de todos los juegos.....	5
Crear un juego	7
Ver información de un juego.....	9
Borrar Juego	9
Editar Juego	10
Ver listado de personajes de un juego.....	10
Añadir Personaje	11
Editar/Borrar Personaje	12
Ver listado de objetos de un juego	12
Crear Objeto	13
Editar/Borrar Objeto	14
Ver listado de misiones de un juego	14
Crear Misión	15
Editar/Borrar Misión	16
Help	16
About.....	17

¿Qué es?

Administrador de Juegos es una app que se encarga de gestionar los diferentes videojuegos del mercado. En ella podremos tener el listado de los juegos que nos interesen junto con sus personajes, misiones y objetos, permitiendo al usuario editar en todo momento las diferentes características de los anteriores.

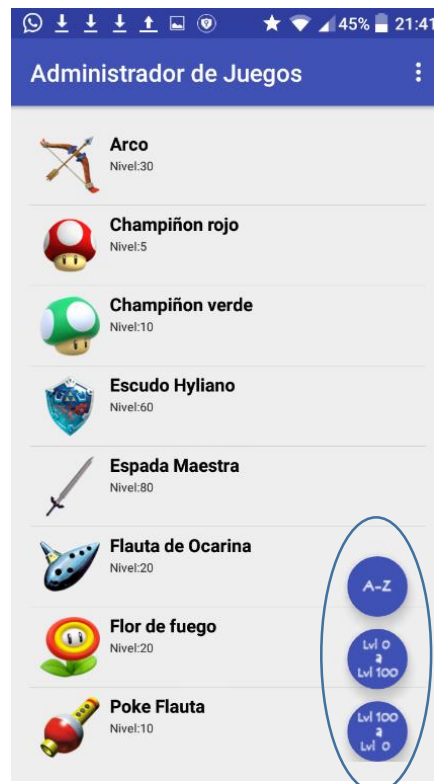
Funcionalidades

[Ver listado de los objetos, misiones o personajes de todos los juegos](#)

En el menú principal tenemos 3 botones que nos permiten ver el listado no editable de Personajes, Objetos o Misiones según el botón de listados que pulsemos.



Una vez nos encontremos en el listado de alguno de los 3 anteriores se nos mostraran los elementos ordenados por nombre permitiendo al usuario en el caso del listado de personajes y objetos ordenarlos por nivel de manera ascendente o descendente con los botones que se marcan a continuación. También se permite volver a ordenarlo por orden alfabético. Los elementos del listado no contienen ninguna información.



El primero de ellos nos permite ordenar los elementos alfabéticamente. El segundo según el nivel de forma ascendente y el tercero de forma descendente.

En el caso del listado de Misiones no se puede ordenar por nivel debido a que estas no lo tienen, pero si pulsamos sobre un elemento podremos ver información más detallada de la misión.

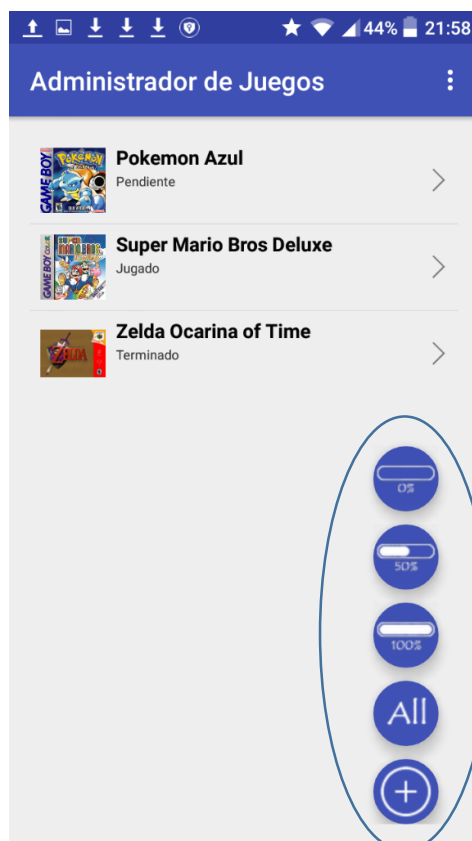


[Ver el listado de todos los juegos](#)

En el menú principal encontramos el botón Administrador que nos muestra el listado de todos los juegos. Una vez entremos en el Administrador se permitirá añadir, modificar o eliminar cualquiera de los elementos que se muestren.



En esta pantalla nos encontraremos con el listado de los juegos y un conjunto de botones con distintas funcionalidades que se explicarán seguidamente.



El primero de ellos nos muestra el listado de juegos que están como pendientes de jugar. El segundo nos muestra el listado de aquellos que ya se han jugado alguna vez. El tercero nos muestra aquellos juegos que ya se han terminado y el cuarto nos vuelve a mostrar el contenido inicial con todos los juegos. El quinto botón nos permite crear un juego.

Crear un juego

A la hora de crear un elemento ya sea un juego, objeto, misión o personaje el funcionamiento es el mismo. El usuario podrá introducir los distintos datos y guardarlos para crear el nuevo elemento pulsando el botón de la parte inferior de la derecha.



The screenshot shows the 'Administrador de Juegos' app interface. At the top is a blue header bar with the title 'Administrador de Juegos' and a menu icon. Below the header is a large square image placeholder with a green landscape and a white plus sign. Underneath the image are four text input fields: 'Nombre:', 'Plataforma:', 'Compañía:', and 'Año Publicación:'. Below these fields are three radio buttons for game status: 'Pendiente' (selected), 'Jugado', and 'Terminado'. At the bottom right is a blue circular button with a white floppy disk icon, representing the 'Guardar' (Save) function.

El usuario podrá añadir una imagen al nuevo elemento pulsando en la imagen situada al principio de la pantalla, pudiendo importar fotos de su propia galería.

Si el juego que intenta crear el usuario ya existe saltará un mensaje de error comunicándole al usuario que ya existe ese elemento. En el caso que el

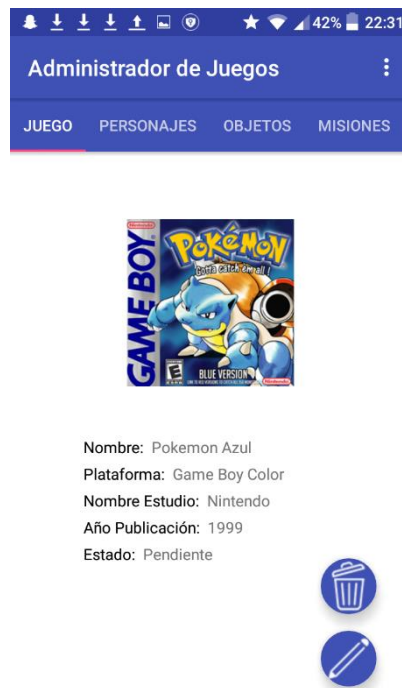
usuario no complete todos los campos también se le notificará con otro mensaje. Además todos los nombres de elementos se tendrán que introducir con la primera letra en mayúsculas, de no ser así se le notificará un mensaje de error.

The image displays three sequential screenshots of an Android application titled "Administrador de Juegos". Each screen shows a form for adding a new game, featuring a placeholder icon of a green hill with a white cross. The form includes input fields for "Nombre:", "Plataforma:", "Compañía:", and "Año Publicación:", along with radio buttons for "Pendiente", "Jugado", and "Terminado".

- Left Screenshot:** All input fields are empty. A red error message at the bottom states "Faltan campos por rellenar".
- Middle Screenshot:** The "Nombre:" field is filled with "Pokemon Azul". A red error message at the bottom states "El juego ya existe".
- Right Screenshot:** The "Nombre:" field is filled with "pokemon Azul" (lowercase). A red error message at the bottom states "Nombre debe llevar Mayúscula".

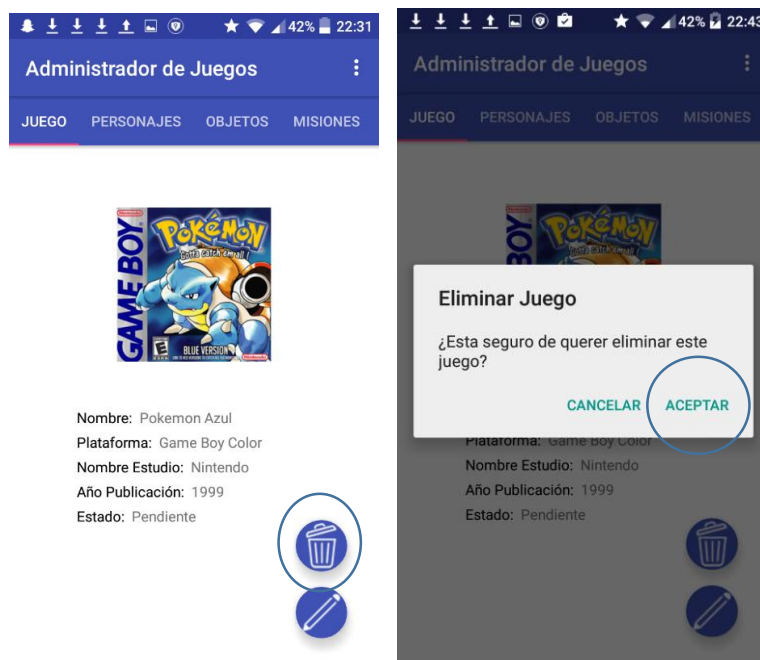
Ver información de un juego

Si pulsamos cualquier elemento del listado de juegos visto anteriormente nos enviará automáticamente a una pantalla donde encontraremos los detalles del juego seleccionado.



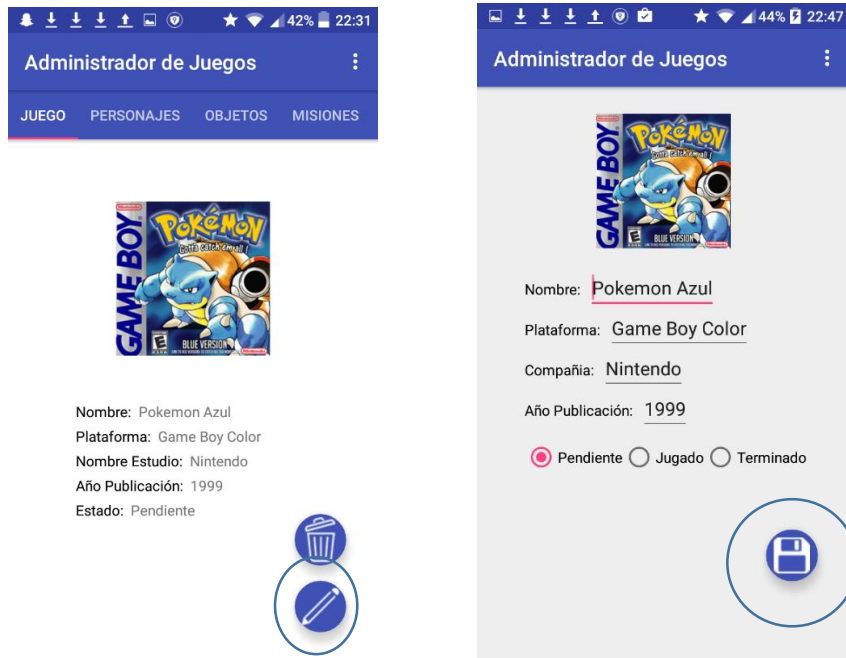
Borrar Juego

Para borrar un juego o un elemento pulsaremos sobre el botón que contiene una papelera i confirmaremos en la nueva ventana emergente.



[Editar Juego](#)

Para editar un juego o un elemento pulsaremos sobre el botón que contiene una un lápiz.

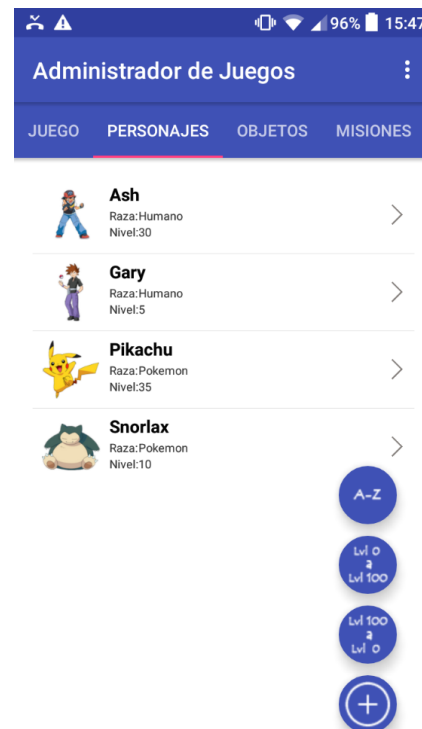
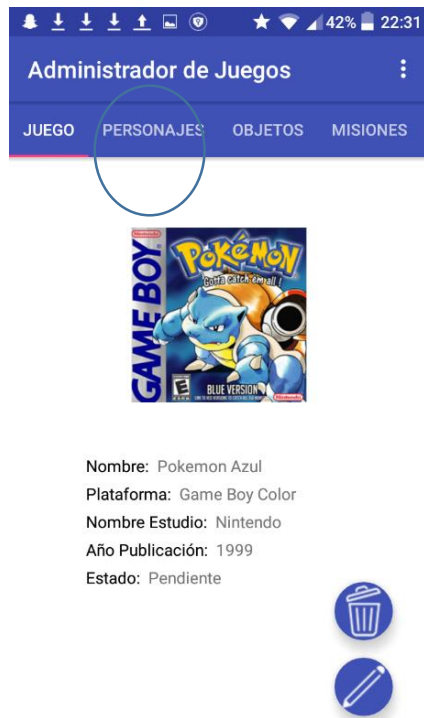


El usuario podrá modificar la imagen pulsando en la imagen que tenga el juego en ese momento, pudiendo importar fotos de su propia galería.

Si el nombre del juego que intenta modificar el usuario ya existe saltará un mensaje de error comunicándole al usuario que ya existe ese elemento. En el caso que el usuario no complete todos los campos también se le notificará con otro mensaje.

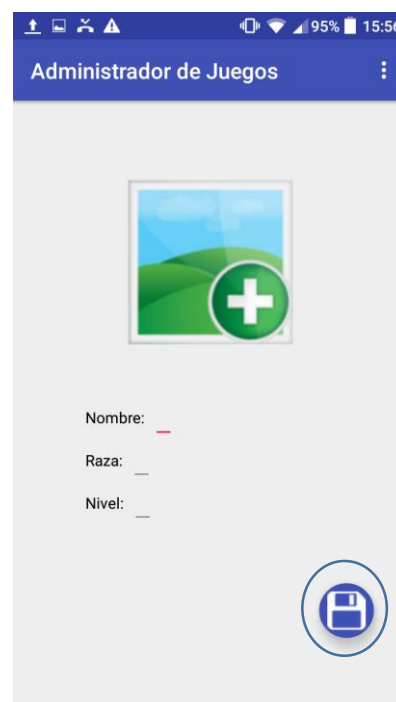
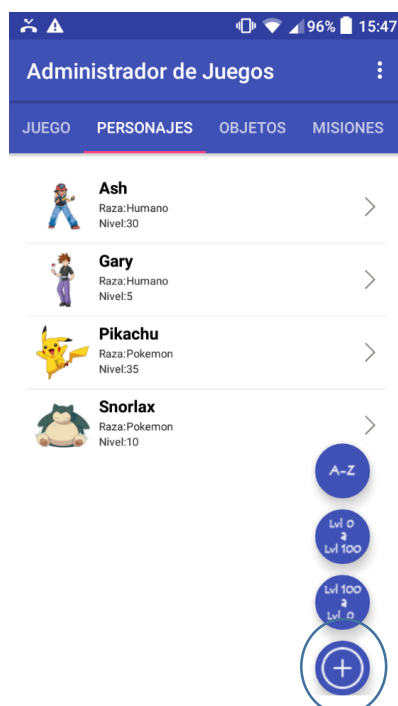
[Ver listado de personajes de un juego](#)

Una vez hemos seleccionado un juego podremos ver el listado de los personajes de ese juego pulsando en la pestaña "Personajes". O deslizando el dedo por la pantalla de derecha a izquierda.



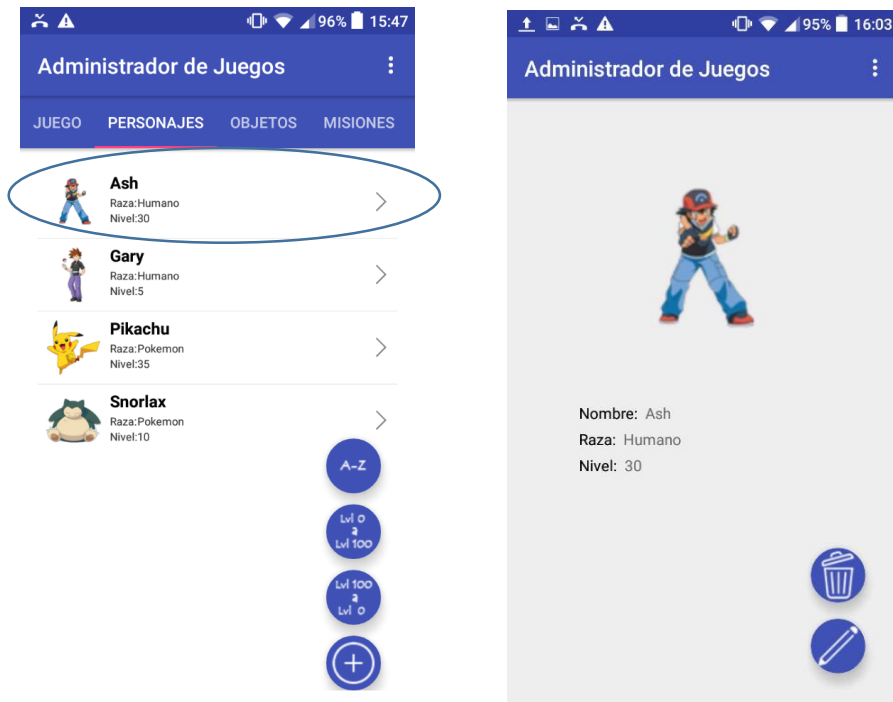
Añadir Personaje

Una vez se nos muestre el listado de Personajes podremos ver que vuelven a parecer iconos parecidos a los ya explicados anteriormente. Tendremos la opción de ordenar los personajes por nivel de forma ascendente o descendente o alfabéticamente. Además podremos crear un nuevo personaje con el botón “+”. El funcionamiento para la creación del personaje es igual que la explicada anteriormente para los juegos.



Editar/Borrar Personaje

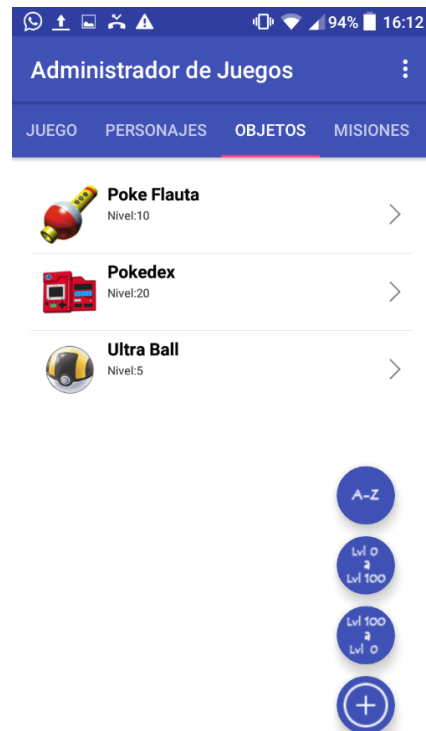
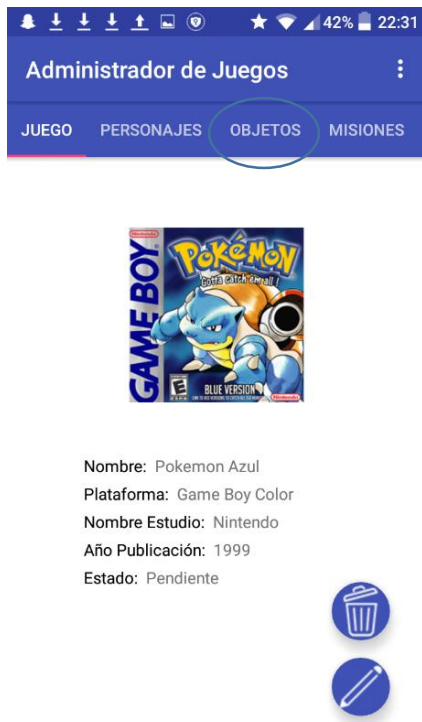
En este listado podemos editar cualquier Personaje que queramos, cambiándole el nombre, la raza, el nivel o la imagen mostrada. Para ello seleccionaremos el Personaje que queramos pulsando encima de su nombre. Se nos abrirá una nueva pantalla en la cual se nos permitirá borrar o modificar el elemento.



El funcionamiento para la edición o eliminación de un personaje es la misma que la ya explicada para la edición y eliminación de juegos.

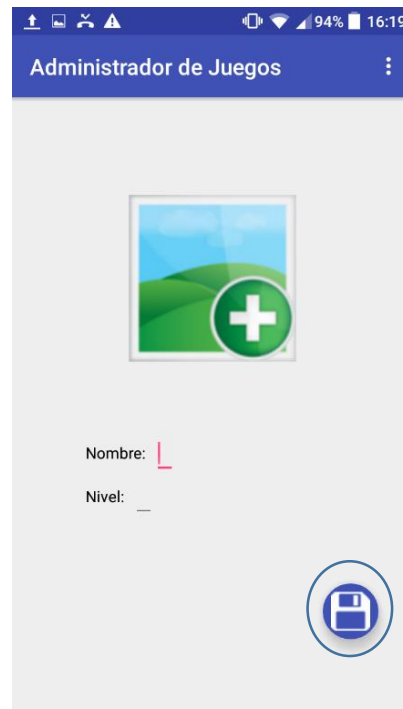
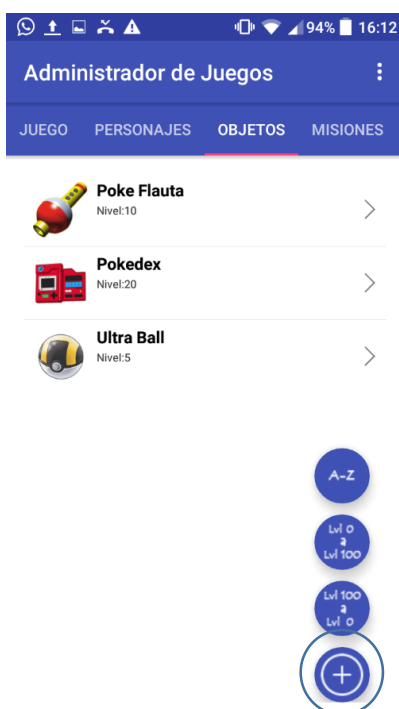
Ver listado de objetos de un juego

Una vez hemos seleccionado un juego podremos ver el listado de los objetos de ese juego pulsando en la pestaña "Objetos". O deslizando el dedo por la pantalla de derecha a izquierda hasta llegar a la pestaña deseada.



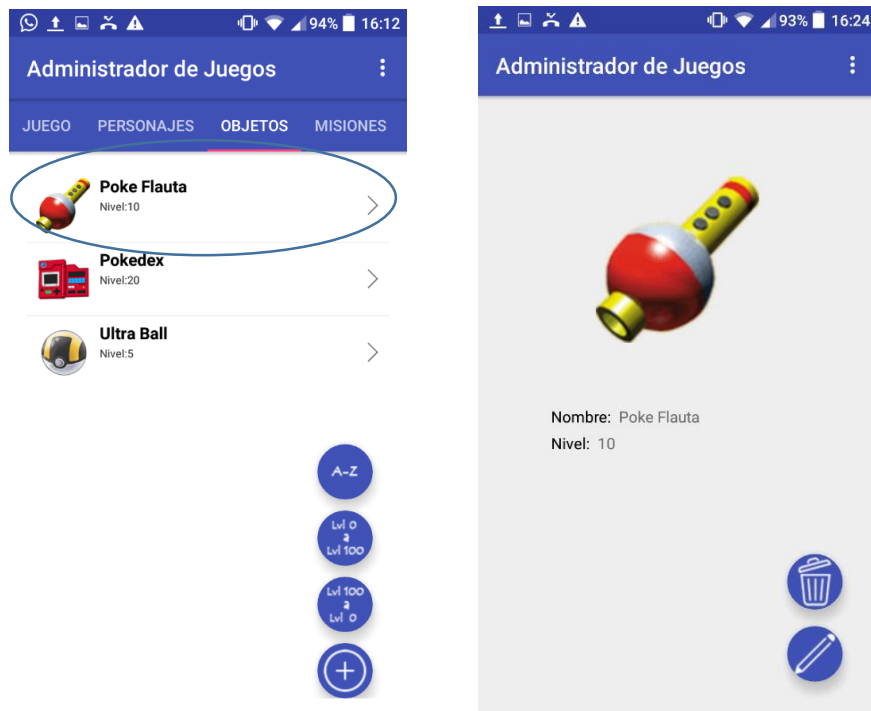
Crear Objeto

Una vez se nos muestre el listado de Objetos podremos ver que vuelven a parecer iconos parecidos a los ya explicados anteriormente. Tendremos la opción de ordenar los objetos por nivel de forma ascendente o descendente o alfabéticamente. Además podremos crear un nuevo objeto con el botón “+”. El funcionamiento para la creación del objeto es igual que la explicada anteriormente para los juegos.



Editar/Borrar Objeto

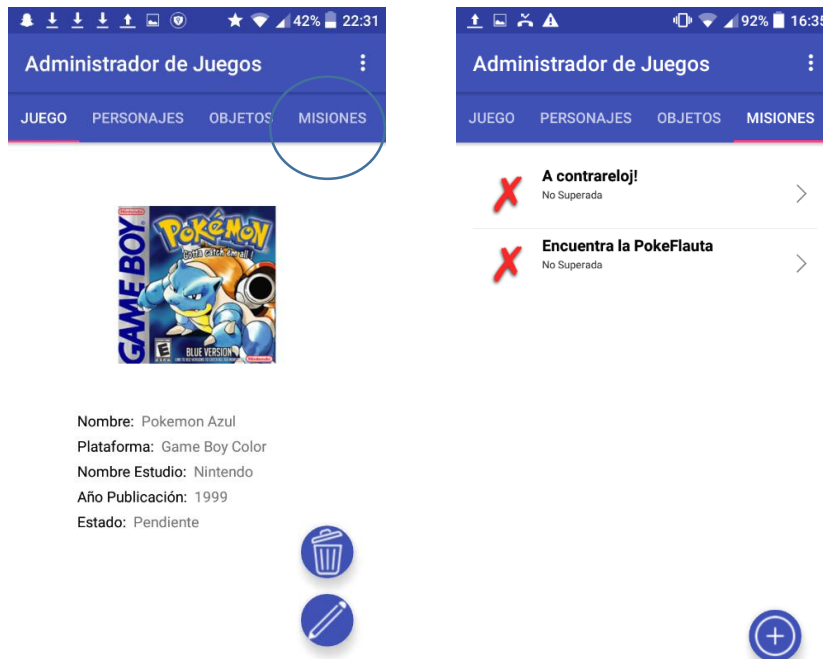
En este listado podemos editar cualquier Objeto que queramos, cambiándole el nombre, el nivel o la imagen mostrada. Para ello seleccionaremos el Objeto que queramos pulsando encima de su nombre. Se nos abrirá una nueva pantalla en la cual se nos permitirá borrar o modificar el elemento.



El funcionamiento para la edición o eliminación de un objeto es la misma que la ya explicada para la edición y eliminación de juegos.

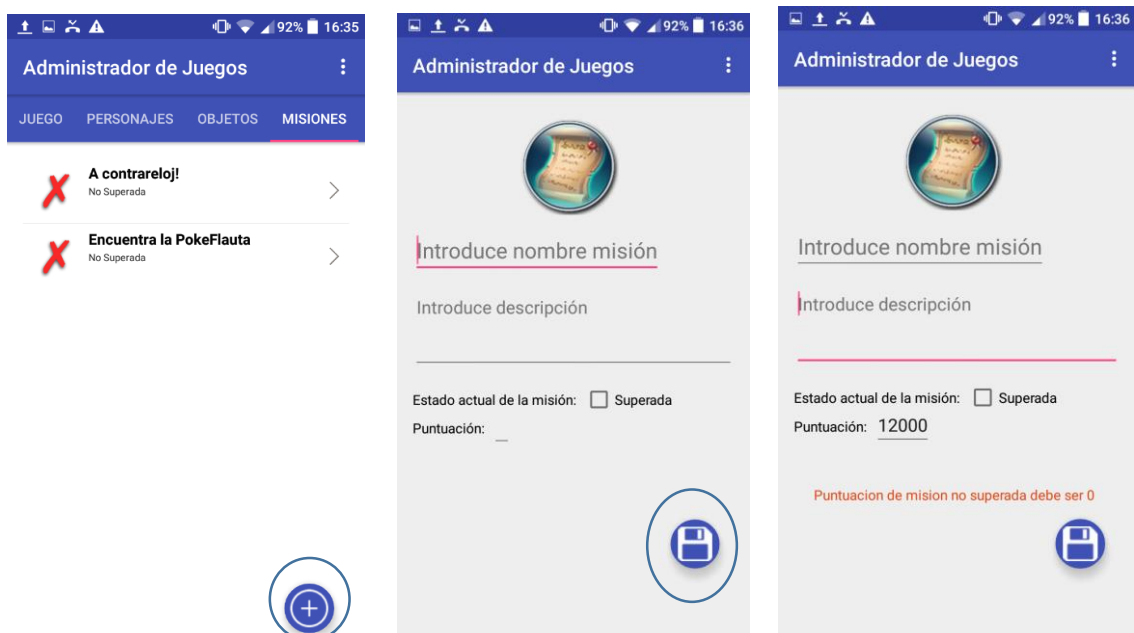
Ver listado de misiones de un juego

Una vez hemos seleccionado un juego podremos ver el listado de las misiones de ese juego pulsando en la pestaña "Misiones". O deslizando el dedo por la pantalla de derecha a izquierda hasta llegar a la pestaña deseada.



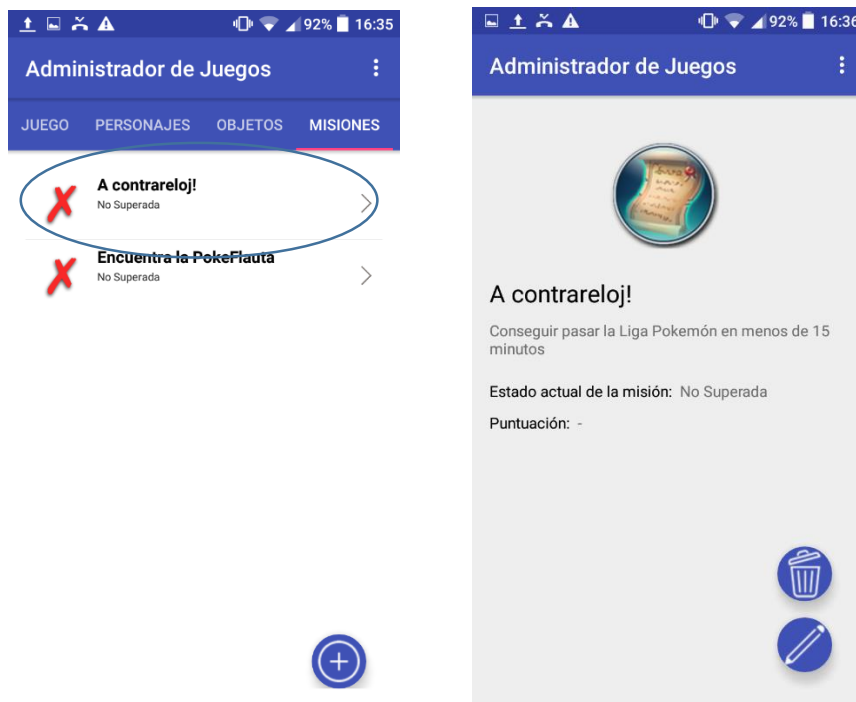
Crear Misión

Una vez se nos muestre el listado de Misiones podremos ver que vuelven a parecer iconos parecidos a los ya explicados anteriormente. Crearemos una nueva misión con el botón “+”. El funcionamiento para la creación de la misión es igual que la explicada anteriormente para los juegos, aunque se añaden dos restricciones. La primera es que la imagen de una misión no se puede modificar puesto que una misión no tiene imagen y la segunda consiste en que una misión que no esté superada no puede tener puntuación mayor que 0.



Editar/Borrar Misión

En este listado podemos editar cualquier Misión que queramos, cambiándole el nombre, la descripción, el estado o la puntuación mostrada. Para ello seleccionaremos la Misión que queramos pulsando encima de su nombre. Se nos abrirá una nueva pantalla en la cual se nos permitirá borrar o modificar el elemento.



El funcionamiento para la edición o eliminación de una misión es la misma que la ya explicada para la edición y eliminación de juegos.

Help

Podemos acceder al help desde cualquier pantalla de la app. Este nos proporcionará información sobre cada uno de los botones que se encuentran en la app.



[About](#)

Podemos acceder al about desde cualquier pantalla de la app. Este nos proporcionará información general sobre la app y sus desarrolladores.

