

Challenge Integrador

Mission#3 🚀

Antes de empezar puedes aprovechar los <u>siguientes videos</u> del canal de youtube. Revisa el canal con frecuencia para no perderte los materiales complementarios.

¡Preparamos todo antes de comenzar con el Backend!

Es momento de darle dinamismo al sitio mediante el uso de JavaScript. Si bien muchas cosas serán manejadas desde el servidor, aún hay algunas que podemos adelantar con programación del lado del cliente.

Para este mission tenemos dos retos a resolver:

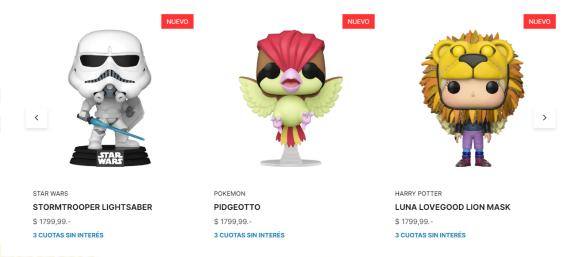
- Implementar el slider en las páginas de home e ítem.
- Darle funcionalidad a los botones de + y en las páginas de ítem y carrito.

Agencia de Aprendizaje a lo largo de la vida



SLIDER

PRODUCTOS RELACIONADOS



Utilizaremos la librería <u>GlideJS</u> donde deberás adaptar el html que hayas utilizado anteriormente al formato solicitado por la librería agregando las clases necesarias, eso puedes encontrarlo en el siguiente <u>enlace</u>.





*Importante: para que la librería funcione correctamente, debes importar los siguientes enlaces:

- Estilos (puedes usarlos desde el HTML o desde el CSS):
 - https://cdn.jsdelivr.net/npm/@glidejs/glide/dist/css/glide.thme.min.css
 - https://cdn.jsdelivr.net/npm/@glidejs/glide/dist/css/glide.core.min.css
- JavaScript:
 - https://cdn.jsdelivr.net/npm/@glidejs/glide

Finalmente usaremos el siguiente código Javascript para que nuestro Slider cobre vida:





BUTTONS



STAR WARS

BABY YODA BLUEBALL

Figura coleccionable de Baby Yoda (Grogu) - The Mandalorian Saga, edición limitada.

\$ 1799,99.-

0

+

Agregar al Carrito

Ver métodos de pago - 3 CUOTAS SIN INTERÉS

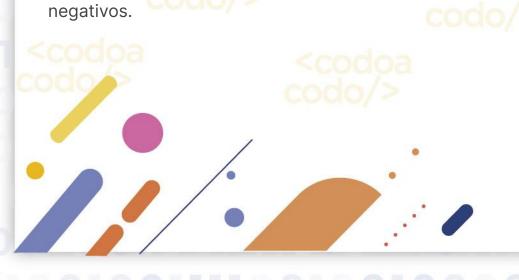


2

\$ 3599,98

 \otimes

En este caso la tarea es más sencilla, es preciso capturar los botones de + y - en las vistas de **item.html** y **carrito.html** y desde un archivo **JavaScript** cambiar el valor del input con la cantidad de ítems en cada click, sumando o restando una unidad dependiendo el botón presionado. También coloca una validación para evitar la selección de números



Agencia de Aprendizaje a lo largo de la vida



Además es importante validar el valor del input frente a otros eventos que pueden cambiar su valor sin usar los botones, como el evento "change". Para este caso, también debemos agregar una validación para que al ingresar un número negativo manualmente, el valor del input vuelva a siempre a 0.



TIPS

- El input con el contador utiliza la misma lógica tanto en ítem como en carrito, es una buena práctica reutilizar código 😎
- Aprovecha este Mission para pulir los detalles de diseño y estructura que puedan haber quedado. El próximo arrancamos con Backend 💪

¡Mucha suerte con esta misión! 🖖



