



MARCEL DIAZGRANADOS ROBAYO

INGENIERO DE SISTEMA.

+57 315 263 5956

marceldgr@gmail.com

www.linkedin.com/in/marcel-diaz-granados-robayo-433b49180



PERFIL PROFESIONAL

Estudiante de último semestre de Ingeniería de Sistemas en la Universidad del Magdalena, con experiencia en el desarrollo de aplicaciones móviles iOS y páginas web funcionales. He trabajado en la gestión de bases de datos y la integración de APIs, contribuyendo a la creación de software ágil y eficiente. Me especializo en el diseño de interfaces de usuario intuitivas, asegurando que los productos sean fáciles de usar y atractivos visualmente.

Además, tengo experiencia implementando pruebas de software para garantizar que las aplicaciones funcionen correctamente. También manejo herramientas que facilitan el trabajo en equipo y la organización de proyectos. Soy una persona orientada a la solución de problemas y me comunico bien dentro de equipos multidisciplinarios. Estoy comprometido con mejorar mis habilidades constantemente y aprender nuevas tecnologías para estar al día con las tendencias del sector.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD DEL MAGDALENA

Ingeniería de Sistemas

2018 – cursando actualmente

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE

“SENA”

- *Base de datos generalidades y sistema de gestión.*
- *Construcción de base de datos con PostgreSQL.*

HABILIDADES TECNICAS

- **Desarrollo iOS:** Swift y SwiftUI
- **Desarrollo Web:** HTML5, CSS3, JavaScript, React
- **Bases de Datos:** PostgreSQL, Firebase.
- **Control de versiones:** GitHub

- **Diseño de Interfaces (UI/UX)** : Figma, Sketch
 - **Lenguajes de Programación** Java(con Spring Boot), PHP, C++, Python,
 - **Arquitectura de Software**: MVC y MVVM, VIPER.
 - **Metodología** : SCRUM, DevOps
-

HABILIDADES BLANDAS

- Resolución de problemas.
- Trabajo en equipo y colaboración efectiva
- Comunicación clara y concisa.
- Pensamiento Crítico.
- Atención al Detalle.

EXPERIENCIA LABORAL

DESARROLLO WEB

PROYECTO DE CLASE 2021 (GUÍA DE LA ELABORACIÓN DE HACKINTOSH)

Diseñé y desarrollé una plataforma web. Implementé una base de datos para el registro e inicio de sesión permitiendo la visualización completa de la guía. Colaboré con el equipo de diseño para crear interfaces de usuario intuitivas y atractivas.

LOGROS.

Aplicar los conocimientos que adquirí en clase y desarrollo mis habilidades en para el constructor de la página web con toda los proceso de que con lleva aplicando las buenas prácticas. Establecer una buena conexión con la base de datos para los operaciones de consulta para el registro e inicio de sesión.

También se logró desplegar en un host free por un tiempo determinado como proceso de creación completa de sitio web.

Herramientas y tecnologías.

HTML5, CSS3, JavaScript, PostgreSQL, Visual Studio Code.

PROYECTO PERSONAL (PORTAFOLIO)

Diseñé y desarrollé una plataforma web utilizando con la implementación de framework. El diseño está pensado de forma que sea agradable para el usuario generando un experiencia cómoda y atractivas.

LOGRO.

Aplicar los conocimientos del desarrollo web, implementan el framework React por su facilidad de trabajar con componentes mejorando el desarrollo lo que me permite realizar escalabilidad y sostenibilidad para las futuras actualizaciones del portafolio.

Herramientas y tecnologías.

HTML5, CSS3, JavaScript, React, Visual Studio Code.

DESARROLLADOR DE APLICACIONES iOS

PROYECTO DE CLASE (APP PARA EL TRANSPORTE PÚBLICO PARA LA CIUDAD DE SANTA MARTA) 2022

El desarrollo de aplicaciones móviles para la plataforma iOS, como un prototipo, basado en los requerimientos funcionales y no funcionales del proyecto pensado para solucionar y ofrecer información del servicio público en la ciudad de Santa Marta. Implemente funcionalidades clave para obtener las rutas en mapa, tipo de servicios, almacenamiento por medio de Apis Rest. La aplicación móvil permite realizar registro e inicio de sesión para el ingreso de la información del servicio público. implementación de Model View Controller como arquitectura.

LOGROS.

Implemente los conocimientos para la creación de una app móvil para la plataforma iOS. Ayudando mejorar mis habilidades en el desarrollado uso de base de datos, lo que me permitía obtener información necesario dentro de la app como, rutas disponibles, tiempo de trayectos, novedades que se presente. El uso del framework de mapas como MapKit de iOS permite trabajar de forma nativa y ver las diferentes elementos que podía ir agregando. La elaboración de un interface cómodo y agradable para los usuarios basándome en el diseño que se trabajó.

Herramientas y tecnologías.

Xcode, SwiftUI, PostgreSQL, Java (Spring Boot), Sketch.

PROYECTO DE CLASE (APP PARA EL BARBER SHOP PARA LA CIUDAD DE SANTA MARTA) 2024

Desarrollo de una aplicaciones móviles para para la plataforma iOS también como un Prototipo basado en la creación de software teniendo presente la documentación, diagramas, lógica del negocio que va de acuerdo al proyecto. La app permite realizar un registro o inicio de sesión para el ingreso de esta forma obtener la información de los servicios que ofrecían las Barberías en la ciudad de Santa Marta. Como modelo de arquitectura se implementación de MVVM lo que me permitía tener una organización más cómoda del proyecto.

LOGROS.

Implementar los conocimientos obtenido nuevamente para la creación de aplicación móvil para la plataforma de iOS de forman nativa. Lo que me permite seguir fortaleciendo mis habilidades el desarrollo y el uso de base de datos para obtener datos de la barberías, como nombre de los barberos, los tiempo de espera, cambio en reserva o cita programada, aplicando CRUD para la gestión de citas. El uso del nuevamente del framework de mapKit para iOS para obtener los diferentes puntos de las barberías dentro de la zona del usuario, la elaboración de un interface pensado para este tipo de proyecto de forma sencillo y cómodo para el usuario.

Herramientas y tecnologías.

Xcode, SwiftUI, Firebase de google, Figma.

OTRAS EXPERIENCIAS LABORAL

AUXILIAR DE OPERACIONES

Cinemas Procinal (promotora nacional de cine)

Octubre 2015 - Febrero 2020

FUNCIONES:

Como auxiliar operativo en Cinemas Procinal tenía diversas funciones enfocadas en la atención al cliente y el apoyo en las operaciones diarias del cine. Algunas de las responsabilidades principales eran

- **Atención al cliente:** Era el responsable de recibir a los clientes, guiarlos y asegurar que tengan una experiencia positiva durante su visita.
- **Operaciones en confiterías y cafeterías:** Preparar y vender alimentos comida rápida, asegurando un servicio rápido y eficiente.
- **Apoyo en las salas de cine:** Ayudar en la limpieza de las salas entre funciones y asegurarse de que los clientes encuentren sus asientos sin problemas.
- **Proyección de Películas:** me encargaba de la presentación según el horario establecido en cronograma de la semana.

LOGROS.

- Organizaba logística diaria de la operación de proyecciones, asegurando una experiencia fluida para los clientes.
- Excelente comunicación para la atención al cliente, ventas de boletas.
- Resolvía problemas técnicos de proyección y sonido, garantizando la calidad de las presentaciones y la satisfacción del cliente.