#109 Bus

Ein Bus hat folgende Eigenschaften:

- Namen des Busunternehmens
- Flag ob der Bus ein Linienbus ist oder nicht (bool)
- Anzahl der gesamten Sitzplätze (Es gibt keine Stehplätze im Bus!)
- Anzahl der besetzten Sitzplätze (0 am Beginn)
- **1. Aufgabe:** Implementiere eine Klasse mit den oberen Instanzvariablen und folgende Methoden:
 - Konstruktor mit dem man die drei ersten Eigenschaften setzen kann.
 - Standardkonstruktor der diesen Bus anlegt: https://www.blaguss.at/de/busse/chartern/26-sitzer
 - Getter für alle vier Instanzvariablen
 - int GetAnzahlDerFreienPlätze()
 - bool IstVoll()
 - void PrintInfo(): Übersichtliche Ausgabe von folgenden Infos mit Console.WriteLine:
 - Namen des Busunternehmens
 - Ist es ein Linienbus (nicht als True oder False, sondern als Text,
 z. B. "Linienbus" oder "kein Linienbus"
 - Anzahl der freien Sitzplätze
 - o Füllgrad in Prozent, z. B. 25% bedeutet ein Viertel der Plätze sind besetzt.
 - int Einsteigen(int anzahl): anzahl ist die Anzahl der Personen die einsteigen wollen. Der Rückgabewert ist die Anzahl der Personen die bei Überfüllung keinen Platz mehr finden.
 - z. B.: Gesamte Sitzplätze im Bus = 26, besetzte Sitzplätze = 20: Einsteigen(10) → Rückgabewert 4
 - bool Aussteigen(int anzahl): anzahl ist die Anzahl der Personen die aussteigen. Rückgabewert false: anzahl ist größer als die Anzahl der Personen im Bus, sonst true.
 - void AlleAussteigen(): alle Personen steigen aus.
- 2. Aufgabe: Lege im Main drei Busse an:
 - 1. Bus: https://www.blaguss.at/de/busse/chartern/26-sitzer
 - 2. Linienbus mit 40 Sitzplätzen
 - 3. Charterbus mit 20 Sitzplätzen
- **3. Aufgabe:** Teste alle (!) Methoden. Geh die Liste genau durch, damit du keine vergisst. Beachte, dass viele Methoden öfters aufgerufen werden müssen um getestet zu werden,
 - z. B. IstVoll() muss getestet werden für einen vollen und einen nicht vollen Bus.

Lösche die Aufrufe beim Testen nicht weg, sondern lass die Angaben ruhig im Main stehen.

Führe das Ein- und Aussteigen so durch, dass auch alle "merkwürdigen" Randfälle (=Edge cases) getestet werden, z. B.:

- Es steigen mehr Leute aus, als überhaupt im Bus sind.
- Es möchten mehr Leute einsteigen, als überhaupt in den Bus passen.

