



# Augen des Zwielfichts

## Königreich der Yokai

Name Spieler

Name Charakter

Abschnitt //

I

II

III

IV

V

VI

Ehrung //

Attribut Ehrung //

Dämon //

Attribut Dämon //

Wesen

Zeichnung

Herkunft //

Attribut Herkunft //

Reittier //

Art

Name

Attribut Reittier //

Beschreibung

Ausrüstung //

Beschreibung und Aussehen

Ängste und Schwäche //

Angst 1

Angst 2

Schwachpunkt + Modifikator

Zustände //

II

III

IV

V

VI

## Fähigkeiten

Ab Korruptionsstufe 2

Ab Korruptionsstufe 3

Habt einen ruhigen Moment oder erzählt von einem auf Reisen, um alleine oder gemeinsam Korruption abzubauen. Ihr könnt einen Zustand über die Abenteuerfrage reduzieren und weitere über den Spielzug „auf Reisen“.

## Ende der Sitzung

Stufe 1

☐☐☐☐☐

Stufe 2

☐☐☐

Stufe 3

☐☐

## Wähle 3 zusätzliche Fragestellungen

Wurde die momentan aktive Aufgabe gelöst?

☐

Wurde die Aufgabe friedlich gelöst?

☐

Hast du eine physische Probe erfolgreich gemeistert?

☐

Hast du einer Person ein Geheimnis entlockt?

☐

Hast du eine Situation friedlich deeskaliert?

☐

Hast du dich einem Kampf gestellt und diesen gemeistert?

☐

Hast du eine Rückblende erzählt und damit einen Zustand geheilt?

☐

Hast du einen Hinweis auf die Welt erhalten?

☐

Hast du in einem Kampf das Gefahrenlevel um einen Punkt gesenkt?

☐

## Ehrungen

Titel

Attribut


## Historie


## Historie

II. Erzähle wie dein Charakter seinem Dämon begegnet ist.

--

III. Erzähle von deiner Vorahnung, die dein Charakter als Kind von seinem jetzigen Leben hatte.

--

IV. Erzähle von einem Moment mit deinem Reittier, den du nie vergessen wirst.

--

V. Erzähle von einem Moment mit deinem Reittier, den du nie vergessen wirst.

--

VI. Wie verbringt dein Charakter seinen Lebensabend.

--



Name Spieler

Name Charakter

# Augen des Zwilichts

## Königreich der Yokai

Abenteuer //

Hinweise //

Notizen //