

Übungsblatt 2: Ausdrücke, Begriffe

Ausgabe: 5.10.15

Abgabe: 13.10.15 vor Beginn der Vorlesungsstunde

Aufgabe 1

Berechnen Sie Typ und Wert folgender Ausdrücke und ihrer Teilausdrücke (soweit das für die Berechnung nötig ist) sowie (präzise!) eventuelle Fehler:

- a) $3 + 4 * 5$
- b) $3 + 4 / 3$
- c) $3 + 4 \% -3$
- d) $3 / -4 * 4$
- e) $3 + \text{"true"} + \text{false}$
- f) $3 * 4 < 5 == 5 >= 3 * 2$
- g) $\text{"text"} + 3 + 4$
- h) $3 + 4 + \text{"text"}$
- i) $3 > 4 + \text{"text"}$
- j) $(3 + 4) * 5 + \text{"text"}$
- k) $(3 + 4 != 5 * 6) + "" != \text{"text"}$
- l) $\text{true} > 5$
- m) $\text{false} < (4 != 5)$

Achtung: Sie müssen die wichtigen Zwischenschritte inklusive der jeweiligen Typen verstehen und auch erklären können (nicht nur das Ergebnis "raten"), um Ihre Punkte zu bekommen! Diese Aufgabe ist nicht am Terminal zu bearbeiten, Sie dürfen aber gerne Ihre Lösung in einem Editor oder einem Textverarbeitungsprogramm tippen, damit sie besser lesbar ist.

Aufgabe 2

Beantworten Sie in jeweils 1-3 Sätzen folgende Fragen:

- a) Was sind Namenskonventionen und warum sollte man sich daran halten?
- b) Was haben Binnenmajuskel mit Programmiersprachen zu tun?
- c) Was ist camel case?

Geben Sie zu Ihren Antworten unbedingt die jeweilige Quelle(n) an!
Geben Sie Ihre Lösung handschriftlich oder in einem Editor getippt ab.

Allgemein

- Erstellen Sie ab jetzt immer ein Deckblatt wie für Übungsblatt 1.