



Kontakt

Geburtstag

15.02.1997

Telefon

+49 176 37332692

Email

marcel_hoene@web.de

Adresse

Bopserstraße 18
70180 Stuttgart

Fähigkeiten

- 3D Druck (FDM, MSLA)
- CAD, CAM
- Python
- Matlab
- Machine/Deep Learning
- Arduino/C++

Sprachen

- Deutsch (Muttersprache)
- Englisch (C1)
- Spanisch (A2)

Interessen

- Sport (Klettern, Joggen, Fußball)
- Realisieren eigener Ideen und Projekte
- Technik- und Nachhaltigkeitsbegeistert

Marcel Hoene

B.Sc. Maschinenbau

Bildung

10/2023 - 12/2023

Data Science Bootcamp: Le Wagon Barcelona

Vertiefung der Python Kenntnisse, praktische Umsetzung von Projekten in den Bereichen Statistik, Machine Learning und Deep Learning. Verwendung von Tools wie Pandas, Numpy, Scikit-Learn, Hugging Face, OpenCV, Dockern und Git.

10/2017 - 06/2023

B.Sc. Maschinenbau: Universität Stuttgart (Ø2,3)

Schwerpunktmodule:

Leichtbau, Erneuerbare Energien, Energiewirtschaft

Bachelorthesis:

Optimierung von PV-Anlagen unter Berücksichtigung von Wärmepumpenlastprofilen. Entwicklung eines Matlab Tools welche die ideale Ausrichtung und Neigung von Flachdachanlagen berechnet. (Note: 1,0)

2013 - 2016

Abitur: Waldschule Degerloch (Ø2,7)

Berufserfahrung & Praktika

04/2024 - 06/2024

Keyence Deutschland GmbH

Consulting Engineer in der industriellen Bildverarbeitung. Intensivtraining an diversen Bildverarbeitungsplattformen sowie ausführlichen Vertriebsschulungen

2022-2024

follow red GmbH

Marken Botschafter für Sixt, BMW, AMG und TransnetBW. Direkte Kundenbetreuung vor Ort, Bereitstellung detaillierter Informationen und Lösungen zu Produkten und Dienstleistungen.

2013-2023

Stuttgarter Gemüsemarkt

Zuständig für Verkauf und Logistik

06/2018 - 08/2018

Praktikum bei Sandvik Tooling Deutschland GmbH:

Einführung in Fertigungs- sowie Füge- und Trennverfahren wie Drehen, Fräsen, Härten, Schleifen, Läppen etc.

Projekte

Ich habe eine Leidenschaft, neue Dinge zu lernen, und erweitere mein Wissen durch die Realisierung von Projekten, bei denen ich neue Fähigkeiten erwerbe und anwende.

Rezept-KI: Ein Python-Programm, das mittels Image Recognition die im Haushalt vorhandenen Lebensmittel scannt und anhand dieser verschiedene Rezepte vorschlägt.

→ Festigen des Machine Learning Know-hows, Arbeiten in einem Team an einem Software Projekt

Elektrischer Boxermotor: Bau eines 4-Zylinder-Boxermotors, der Solenoid-Magnete anstelle von regulären Zylindern verwendet. Die Motorsteuerung erfolgt durch einen Arduino.

→ Vertiefung der Kenntnisse in Arduino/C++, Analyse und Optimierung basierend auf physikalischen Prinzipien

Soziales Engagement & Sonstiges

2013 - 2022

Ferienwaldheim Ehrenamt

Ehrenamtliche Programmplanung und Betreuung für jeweils 2 Wochen im jährlich stattfindenden Waldheim Dobelgarten. Gruppenleiter mit Verantwortung für Mitarbeiter und ca. 25 Kinder.

10/2016 - 04/2017

Work and Travel - Neuseeland

Erweiterung der Englisch Kenntnisse