



Politechnika Wrocławska

Wydział Informatyki i Zarządzania

kierunek studiów: Informatyka

Praca dyplomowa - inżynierska

Wieloplatformowa aplikacja mobilna do zakupu biletów kinowych w technologii Xamarin

Marceli Grabowski

słowa kluczowe:

1 linia

2 linia

3 linia

krótkie streszczenie:

Praca opisuje projekt i implementację aplikacji mobilnej na platformy Android oraz iOS, umożliwiającej zakup biletów kinowych, przy użyciu najnowszych rozwiązań z platformy .NET.

opiekun pracy dyplomowej	dr inż. Zbigniew Fryźlewicz <i>Tytuł/stopień naukowy/imię i nazwisko</i> <i>ocena</i> <i>podpis</i>
Ostateczna ocena za pracę dyplomową			
Przewodniczący Komisji egzaminu dyplomowego <i>Tytuł/stopień naukowy/imię i nazwisko</i> <i>ocena</i> <i>podpis</i>

Do celów archiwalnych pracę dyplomową zakwalifikowano do:*

a) kategorii A (akta wieczyste)

b) kategorii BE 50 (po 50 latach podlegające ekspertyzie)

* niepotrzebne skreślić

pieczęć wydziałowa

Wrocław 2017

Spis treści

Streszczenie	3
1 Wprowadzenie do problematyki	6
2 Technologie i narzędzia wykorzystywane w pracy	7
3 Założenia projektowe	8
3.1 Przedmiot pracy	8
3.2 Wymagania funkcjonalne	8
3.3 Wymagania niefunkcjonalne	8
3.4 Opis podstawowej architektury systemu	8
4 Projekt aplikacji	9
5 Implementacja	10
6 Podsumowanie	11

Streszczenie

Streszczenie

Abstract

Abstract

Tu walnij sobie dedykację

Wstep

Rozdział 1

Wprowadzenie do problematyki

Rozdział 2

Technologie i narzędzia wykorzystywane w pracy

Rozdział 3

Założenia projektowe

3.1 Przedmiot pracy

Przedmiotem pracy jest utworzenie aplikacji mobilnej na platformy Android oraz iOS, umożliwiającej rezerwację i zakup biletów kinowych w ramach sieci kin, wraz z towarzyszącą aplikacją serwerową. Aplikacja kliencka będzie utworzona w oparciu o platformę Xamarin, natomiast aplikacja serwerowa w oparciu o framework ASP.NET Core

3.2 Wymagania funkcjonalne

Oprogramowanie powinno spełniać następujące wymagania funkcjonalne:

1. Item

3.3 Wymagania niefunkcjonalne

3.4 Opis podstawowej architektury systemu

Rozdział 4

Projekt aplikacji

Rozdział 5

Implementacja

Rozdział 6

Podsumowanie

Bibliografia

Załączniki