# FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON PYTHON





```
31
              self.file
32
              self.fingerprints
33
              self.logdupes =
34
               self.debug - debug
 35
               self.logger = logs
 36
                  path:
 37
                    self.file
 38
                    self.file.seek
                    self.fingerprints.
  39
  40
  41
             classmethod
   42
            def from_settings(cls,
   43
                 debug = settings.ge
                  return cls(job_dir(settings)
   44
   45
              def request_seen(self, rec
    46
                  fp = self.request_fingerpr
    47
                  if fp in self.fingerprints:
    48
                       return True
    49
                   self.fingerprints.add(fp)
    50
51
52
53
54
55
                        self.file.write(fp * os.linesan)
                   if self.file:
                def request_fingerprint(self, re
                     return request_fingerprint(request
```

### **PRESENTACIÓN**



**Juan Miguel Salinas Ponce** Senior Data Engineer at Belcorp

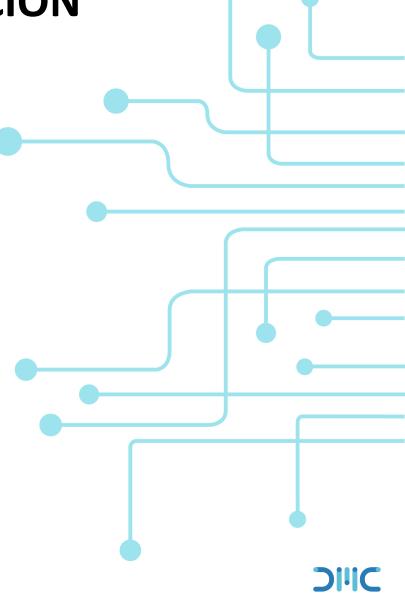


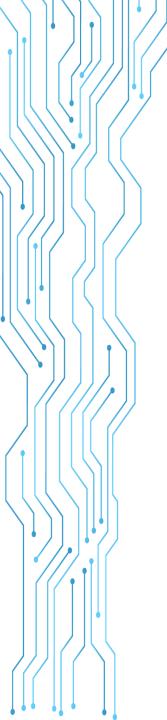












### ¿QUIÉNES SOMOS?



https://www.questionpro.com/t/ARQPVZjkkf

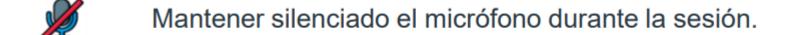






#### **REGLAS**





Las preguntas se realizarán por el chat, en caso sea necesario se habilita el micrófono.

Realizar las actividades encomendadas.



#### **ITINERARIO**

#### **Fechas:**

07, 08, 14, 15, 21 y 22 de noviembre 2020

#### **Horarios:**

Sábados

Domingos

02:00pm a 04:00pm

11:00am a 1:00pm

\* Se dará un descanso de 10 minutos durante la sesión



#### **CALIFICACIÓN**

Trabajo

Examen

Nota final

(60%)

+

(40%)

(100%)





## SESIÓN 01 INTRODUCCIÓN A PYTHON



## ¿QUÉ ES PYTHON?

Python es un lenguaje del tipo interpretado, multiparadigma:

- Soporta orientación a objetos (POO).
- Programación imperativa y funcional.
- Es de tipado dinámico, multiplataforma y multipropósito.







Interpretado

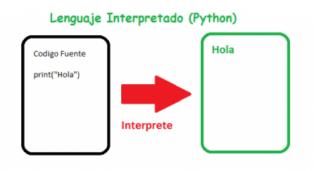
Multiparadigma

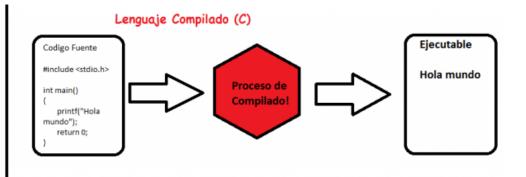




### **INTERPRETADO**

Los lenguajes de programación se pueden agrupar en Interpretados y Compilados según la forma en la que son traducidos.





Los lenguajes Interpretados son aquellos en los que el código del programador es traducido mediante un **intérprete** a medida que es necesario.

Los lenguajes Compilados son aquellos en los que el código del programador es traducido por completo de una sola vez mediante un proceso llamado "Compilado"



### **INTERPRETADO**

El que Python sea interpretado nos presenta ventajas:

- Al ser interpretado no necesitamos compilar ahorrándonos mucho tiempo en el desarrollo y prueba de una aplicación.
- Nuestro código fuente puede ser ejecutado en cualquier software siempre y cuando este disponga del intérprete (Windows, Linux, Mac, Android, Web).







Esto nos dice que Python es un lenguaje que soporta más de un paradigma, suponiendo paradigma como modelo de desarrollo

Los paradigmas de programación que admite Python:

- Imperativo
- Functional
- Orientado a objetos



## ENTONCES....



## ¿POR QUÉ USAR PYTHON?

#### PARTE 1

- Es un lenguaje de programación interpretado ¡Bye compilador!
- Posee un tipado dinámico, es decir no requiere que se declare el tipo de dato de cada variable creada y además puede cambiar conforme se le vaya asignando valores.
- Recomendado para aprender a programar, sintaxis muy sencilla y legible (como si estuviéramos hablándole al ordenador).



## ¿POR QUÉ USAR PYTHON?

PARTE 2

- ¡Código abierto! Completamente gratis, libre de usar y distribuir sin perder presencia en ámbitos comerciales.
- Es multiplataforma, se puede utilizar y ejecutar en Windows, Linux, Mac, etc.
- Enorme cantidad de módulos y paquetes respaldados por la comunidad.

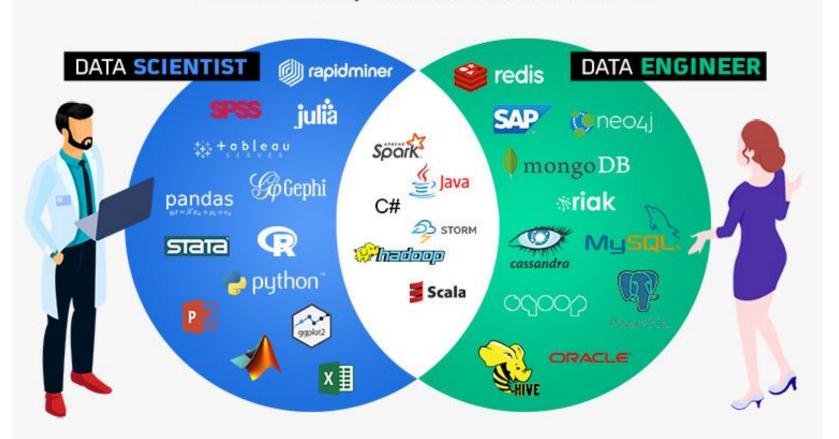




## ¿POR QUÉ USAR PYTHON?

PARTE 3

#### LANGUAGES, TOOLS AND SOFTWARE





### DOCUMENTACIÓN

Pagina web Oficial https://www.python.org/

Documentación Oficial https://docs.python.org/3/

Python Package Index o PyPI https://pypi.org/

Es el repositorio de software oficial para aplicaciones de terceros en el lenguaje de programación Python. Los desarrolladores de Python pretenden que sea un catálogo exhaustivo de todos los paquetes de Python escritos en código abierto



## INSTALACIÓN Y ENTORNOS DE TRABAJO



### ¿CÓMO INSTALAR PYTHON?

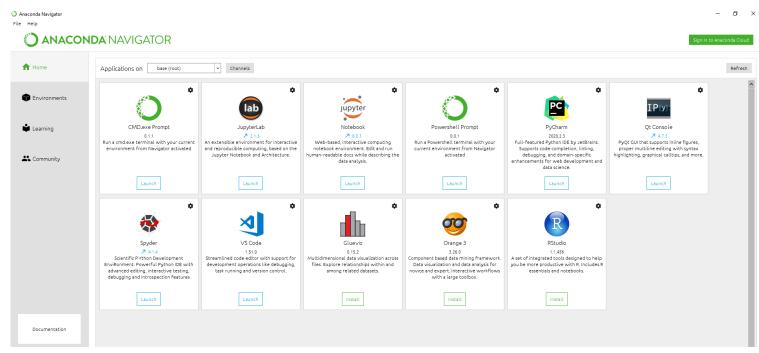
- Si estamos trabajando en una distribución de Linux, ya contamos con Python instalado localmente, en la consola se puede verificar la versión con: python --version.
- De manera general, podemos descargar la versión que deseamos de Python en su página oficial: https://www.python.org/downloads/







Anaconda es una suite de código abierto que contiene, entre sus principales aplicaciones, Jupyter Notebook y Spyder. Cuenta con +250 librerías instaladas ideales para el desarrollo de proyectos de Ciencia de Datos, además de un gestor para actualizar o instalar librerías.







Es la solución de Google para el desarrollo de proyectos de Ciencia de Datos alojados completamente en la Nube, entre sus ventajas tenemos:

- Brinda una máquina virtual con 13 gb de ram y 50 gb de disco.
- Es completamente gratuito aunque pronto habrá una versión de paga.
- Se sincroniza con nuestros archivos de Google Drive y nuestros notebooks se guardan automáticamente en una carpeta llamada Colab Notebooks.

https://colab.research.google.com/



## BONUS TRACK!!!!







El sistema de control de versiones moderno más utilizado del mundo. Git es un proyecto de código abierto maduro y con un mantenimiento activo que desarrolló originalmente Linus Torvalds, el famoso creador del kernel del sistema operativo Linux, en 2005.

#### Conceptos básicos de Git

- Git se basa en snapshots (instantáneas) del código en un estado determinado, que viene dado por el autor y la fecha.
- Un Commit es un conjunto de cambios guardados en el repositorio de Git y tiene un identificador SHA1 único.
- Las ramas (branches) se pueden pensar como una línea de tiempo a partir de los commit. Hay siempre como mínimo una rama principal o predefinida llamada Master.
- Remote se refiere a sitios que hospedan repositorios remotos como GitHub.



## ¿PREGUNTAS?



# "MANOS EN EL TECLADO Y A CODEAR...!!!"



