**Ponteiros e suas operações**

**Texto

Descrição gerada automaticamente**

**1 - #include<stdio.h>** Inclui a biblioteca padrão de entrada e saída.

**3 - int main() {** Início da função principal.

**5 -int y, \*p, x;** Declara três variáveis inteiras: y, p (um ponteiro para inteiro) e x.

**6 - y = 0;** Atribui o valor 0 à variável y**.**

* + y = 0
  + \*p = (endereço de y)
  + x = (valor indefinido)

**7 - p = &y;** Atribui o endereço de y à variável ponteiro p.

* + y = 0
  + \*p = 0 (valor apontado por p é o valor de y)
  + x = (valor indefinido)

**8 - x = \*p;** Atribui o valor apontado por p (0) à variável x.

* + y = 0
  + \*p = 0
  + x = 0

**9 - x = 4;** Atribui o valor 4 à variável x.

* + **y = 0**
  + **\*p = 0**
  + **x = 4**

**10 - (\*p)++;** Incrementa o valor apontado por p (0, ou seja, o valor de y) em 1.

* + y = 1
  + \*p = 1
  + x = 4

**11 - x--;** Decrementa o valor da variável x em 1.

* + y = 1
  + \*p = 1
  + x = 3

**12 - (\*p) += x;** Adiciona o valor de x ao valor apontado por p (1, ou seja, o valor de y).

* + y = 1 + 3 = 4
  + \*p = 4
  + x = 3

**13 - printf("y = %d\n", y**);: Imprime o valor de y.

* + Output: y = 4

**14- return 0;** Retorna 0 para indicar que o programa foi executado com sucesso.

**15 - }:** Fim da função principal.

Portanto, o valor de y no final do programa é 4.