ARTEFATOS DO PROJETO CALM WAVE

SUMÁRIO

CANVAS DO PROJETO
DIAGRAMA DE CASO DE USO
DIAGRAMA DE CLASSE
DIAGRAMA DE OBJETOS
MODELO LÓGICO DO BANCO DE DADOS

ARTEFATOS DO PROJETO

Esta seção apresenta os artefatos utilizados para modelar e desenvolver o sistema Calm Wave, um dispositivo antirruído adaptativo com inteligência artificial para auxiliar indivíduos com TPAC.

CANVAS DO PROJETO

O Canvas do projeto apresenta uma visão geral da proposta de valor e modelo de negócio do Calm Wave, sendo o primeiro passo para entender o escopo e objetivos do projeto.

CalmWave Parceiros Chave Segmentos de Mercado Atividades Chave Proposta de Valor Relação com o cliente APAE Confecção e construção Amenizar a Aplicativo Mobile de irritabilidade auditiva de pessoas com o TEA e TPAC contenham pessoas com TEA e/ou TPAC em todas as idades fácil usabilidade para gerenciar ruídos do dispositivo com Arduíno AAMAR Loja virtual desenvolvimento da Inteligência Artiificial através de sons Canais Recurso Chave Canal personalizado no Whatsapp Equipe de Desenvolvimento Mídias Sociais Investimento em peças Estrutura de Custos Fontes de Renda Desenvolvimento e manutenção de Software Marketing e Publicidade Venda do produto comercial Logistica e distribuição

Figura 1 - Canvas do projeto Calm Wave

Fonte: Autores (2024)

Este Canvas demonstra os principais aspectos do projeto, incluindo proposta de valor, segmentos de clientes e recursos necessários.

DIAGRAMA DE CASO DE USO

Após definir o modelo de negócio, o diagrama de caso de uso representa as principais interações entre os diferentes tipos de usuários e o sistema Calm Wave, demonstrando as funcionalidades básicas que precisam ser implementadas.

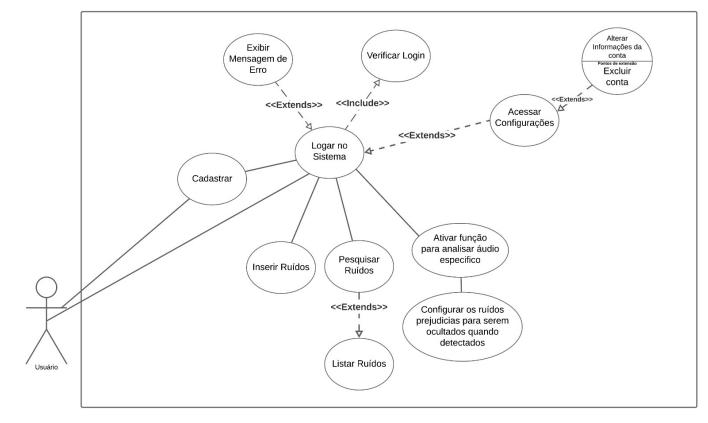


Figura 2 - Diagrama de caso de uso do Calm Wave

O diagrama ilustra como o sistema interage com seus usuários para proporcionar suas funcionalidades principais.

DIAGRAMA DE CLASSE

Com base nas funcionalidades identificadas, o diagrama de classe representa a estrutura do sistema, mostrando as principais classes e seus relacionamentos necessários para implementação.

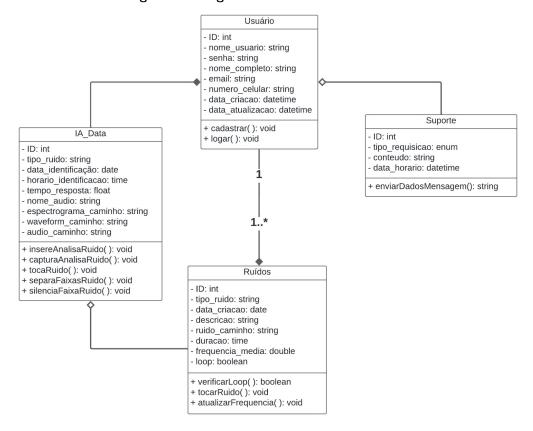


Figura 3 - Diagrama de classe do Calm Wave

Esta estrutura demonstra a organização dos componentes do sistema.

DIAGRAMA DE OBJETOS

Para melhor compreensão da implementação, o diagrama de objetos apresenta uma instância específica do sistema em funcionamento.

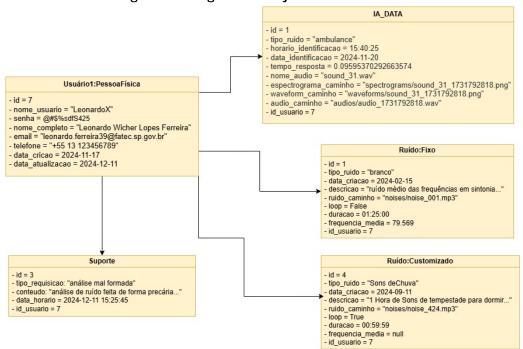


Figura 4 - Diagrama de objetos do Calm Wave

Este diagrama ilustra um cenário de uso do sistema, mostrando como os diferentes componentes interagem entre si.

MODELO LÓGICO DO BANCO DE DADOS

Por fim, o modelo lógico apresenta a estrutura do banco de dados necessária para persistir as informações do sistema Calm Wave.

IA_DATA P_ID INT tipo_ruido VARCHAR(25) ♦ horario_identificacao TIME tempo_resposta FLOAT nome_audio VARCHAR(30) o espectrograma_caminho VARCHAR(80) waveform_caminho VARCHAR(80) audio_caminho VARCHAR(80) □ IA_DATAcol VARCHAR(45) USERS_ID INT requisicoes_suporte v P_ID INT **NOISES** USERS tipo_requisicao VARCHAR(100) ID INT 💡 ID INT conteudo LONGTEXT tipo_ruido ENUM(...) nome_completo VARCHAR(100) ♦ data_criacao DATE email VARCHAR(75) USERS_ID INT descricao LONGTEXT senha VARCHAR(20) vuido_caminho VARCHAR(45) nome_usuario VARCHAR(30) ♦ loop TINYINT numero_celular VARCHAR(16) duracao DOUBLE frequencia media FLOAT USERS_ID INT

Figura 5 - Modelo lógico do banco de dados do Calm Wave

Este modelo representa a organização das tabelas e seus relacionamentos no banco de dados do sistema.