

---

# Documentação de Projeto

para o sistema

## WiseWallet - Sistema de Organização Financeira

**Versão 1.0**

Projeto de sistema elaborado pelo(s) aluno(s) Ana Júlia Teixeira  
Cândido, Marcella Ferreira Chaves Costa e Sophia Mendes Rabelo  
como parte da disciplina **Projeto de Software**.

**07/11/2024**

# **Tabela de Conteúdo**

<b>1. Introdução</b>	<b>1</b>
<b>2. Modelos de Usuário e Requisitos</b>	<b>1</b>
2.1 Descrição de Atores	1
2.2 Modelo de Casos de Uso e Histórias de Usuários	1
2.3 Diagrama de Sequência do Sistema e Contrato de Operações	2
<b>3. Modelos de Projeto</b>	<b>2</b>
3.1 Arquitetura	2
3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.	3
3.3 Diagrama de Classes	5
3.4 Diagramas de Sequência	6
3.5 Diagramas de Comunicação	9
3.6 Diagramas de Estados	11
<b>4. Modelos de Dados</b>	<b>12</b>

# 1. Introdução

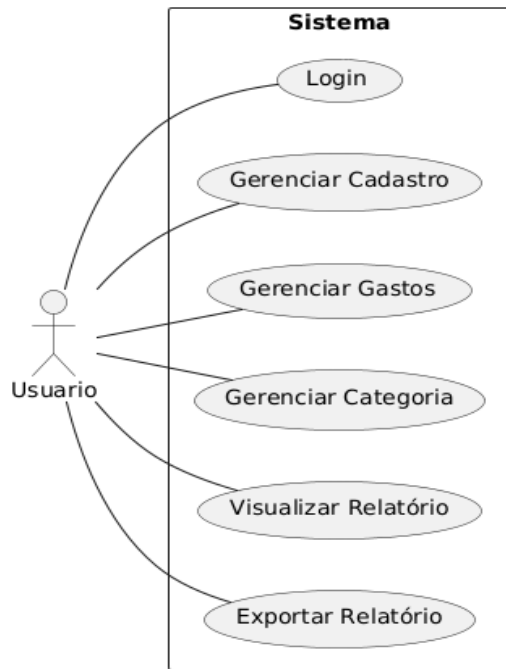
Este documento agrega: 1) a elaboração e revisão de modelos de domínio e 2) modelos de projeto para o sistema WiseWallet. A referência principal para a descrição geral do problema, domínio e requisitos do sistema é o documento de especificação que descreve a visão de domínio do sistema.

## 2. Modelos de Usuário e Requisitos

### 2.1 Descrição de Atores

No sistema WiseWallet, o usuário é o único ator responsável por interagir com todas as funcionalidades disponíveis. Ele realiza desde o cadastro inicial até a consulta de relatórios detalhados de gastos. O WiseWallet foi projetado com foco na simplicidade, centralizando todas as ações em um único ator para garantir uma experiência intuitiva e eficiente.

### 2.2 Modelo de Casos de Uso



## 2.3 Histórias de Usuário

### US01 - Login no Sistema

Como usuário, quero fazer login no sistema de forma segura, para acessar todas as funcionalidades e gerenciar meus dados pessoais.

### US02 - Cadastro de Usuário

Como usuário, quero poder criar uma conta no sistema fornecendo meus dados, para iniciar o uso e gerenciar minhas finanças.

### US03 - Gerenciamento de Gastos

Como usuário, quero adicionar, editar e excluir meus gastos, para acompanhar e manter o controle detalhado do meu orçamento financeiro.

### US04 - Gerenciamento de Categorias de Gastos

Como usuário, quero criar, editar e organizar categorias de gastos, para que minhas despesas estejam classificadas de maneira personalizada e eficiente.

### US05 - Visualização de Relatórios

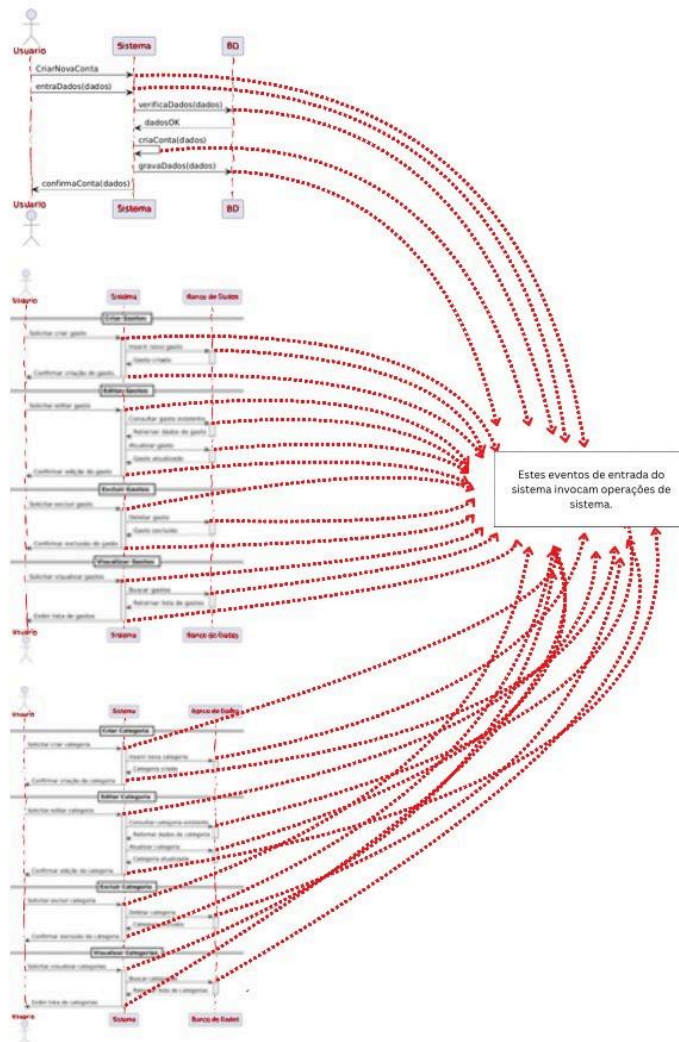
Como usuário, quero visualizar relatórios detalhados de minhas despesas ao longo do tempo, para monitorar melhor meus gastos e economias mensais.

### US06 - Exportação de Relatórios

Como usuário, quero poder exportar relatórios financeiros em formato .xlsx, para compartilhar e armazenar as informações de maneira prática e acessível.

## 2.4 Diagrama de Sequência do Sistema

- Contrato



## 3. Modelos de Projeto

### 3.1 Arquitetura

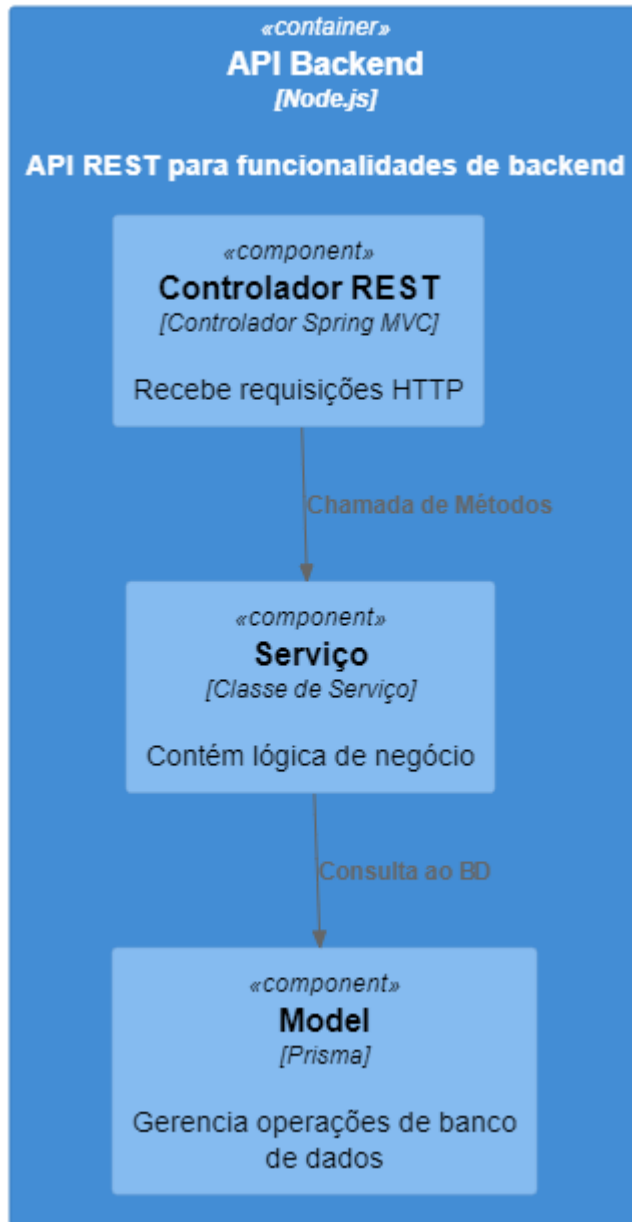
A arquitetura do WiseWallet foi elaborada utilizando o C4 Model, abordando os níveis de Contexto e Container. No nível de Contexto, é apresentada uma visão geral do sistema, destacando o papel do WiseWallet dentro do ecossistema, identificando os principais atores envolvidos, como o usuário, e sistemas externos com os quais interage, além de ilustrar as relações entre esses elementos. Já no nível de Container, a arquitetura detalha os componentes principais que formam o WiseWallet, incluindo a API responsável pela

lógica de negócios (back-end) e o banco de dados para armazenamento de informações. Esse nível também mostra como esses containers se comunicam e colaboram para entregar as funcionalidades do sistema. Essa abordagem fornece uma visão clara e estruturada da arquitetura, tanto em termos das interações externas quanto da organização interna.

Diagrama de Contexto

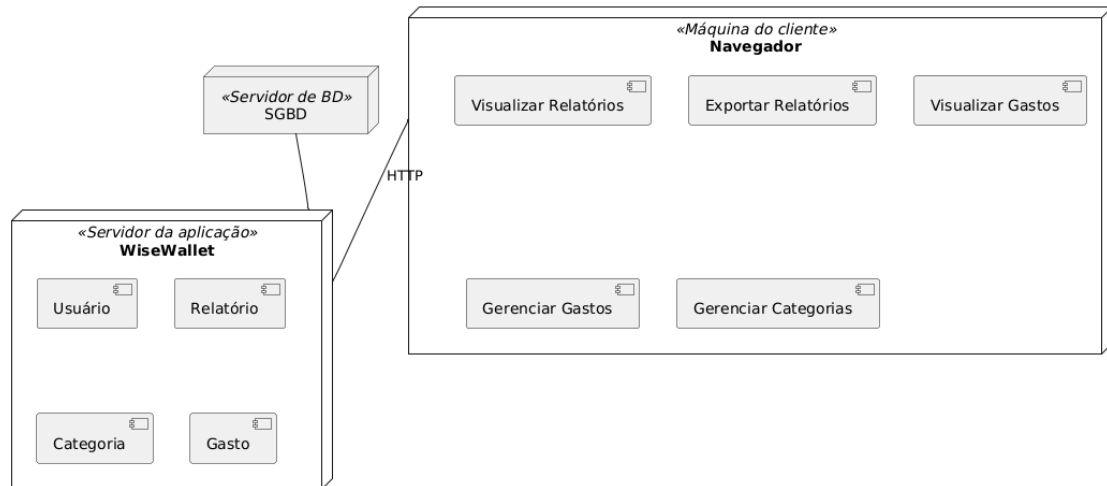


Diagrama de container

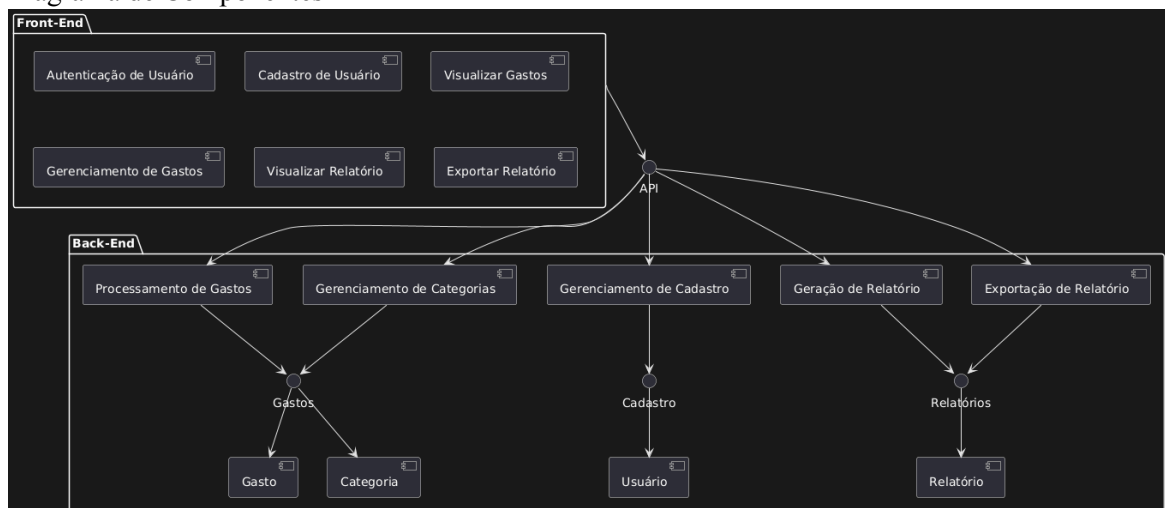


### 3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.

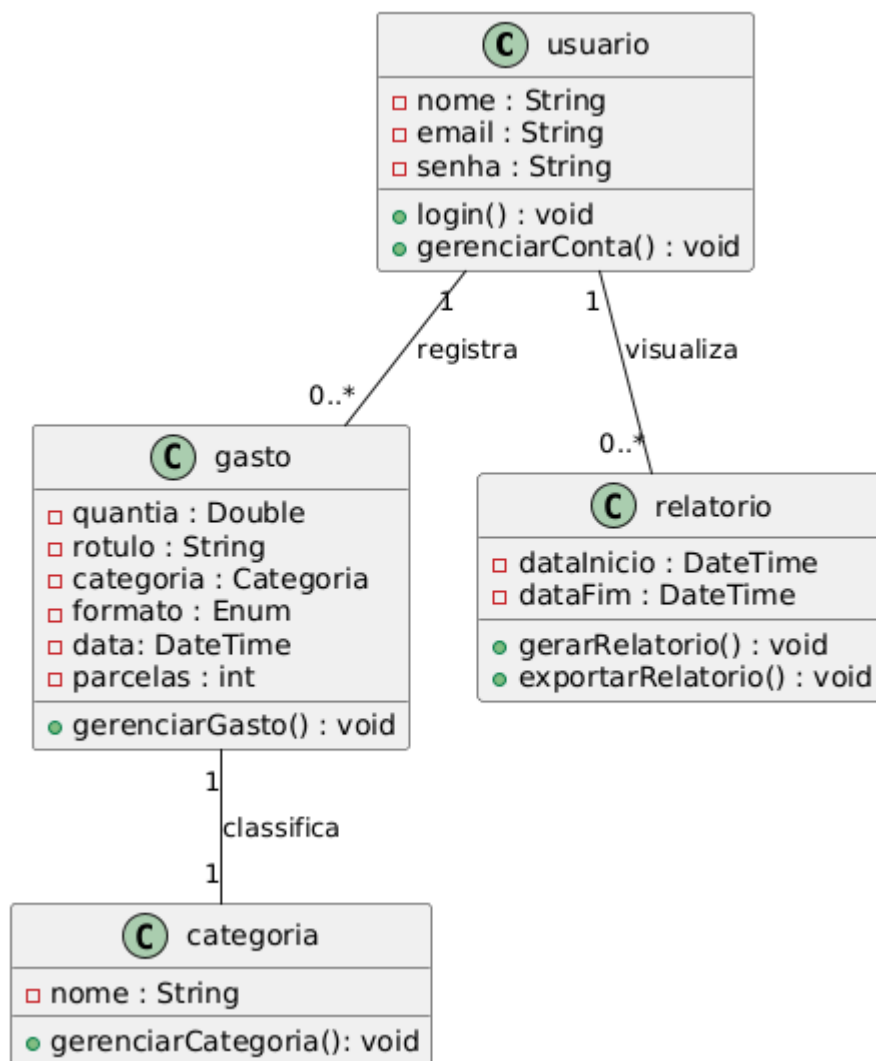
- Diagrama de Implantação



- Diagrama de Componentes



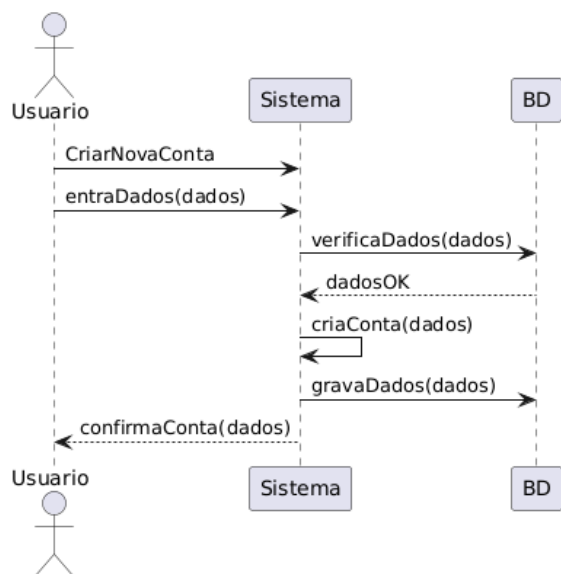
### 3.3 Diagrama de Classes



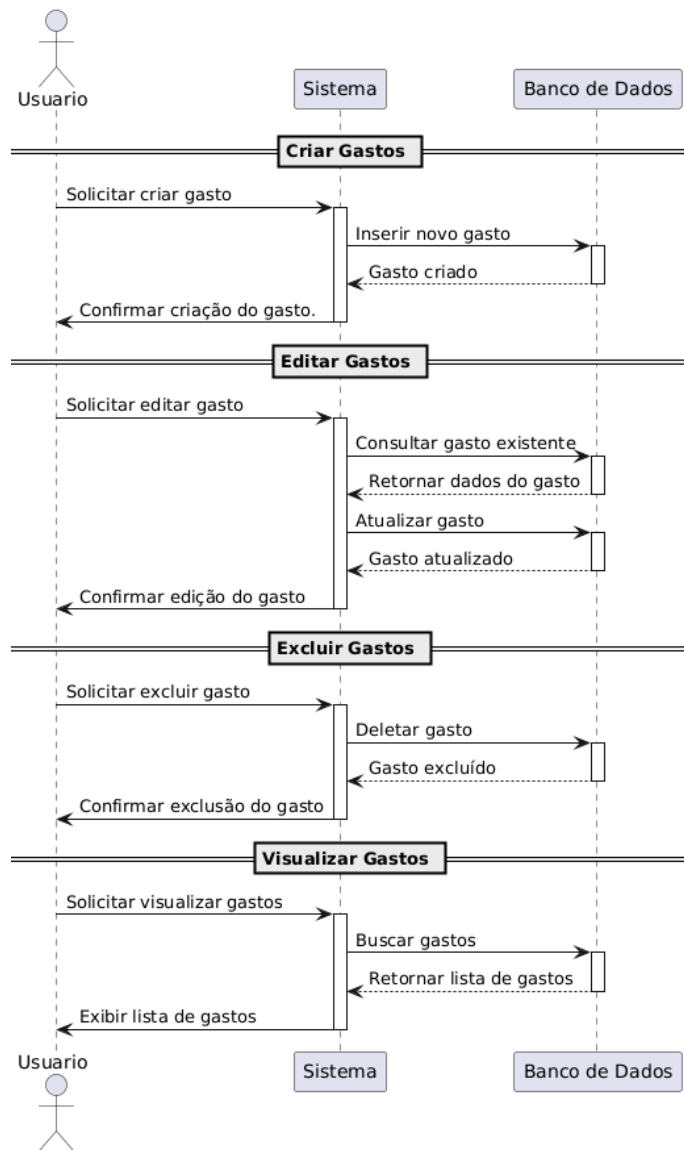


## 3.4 Diagramas de Sequência

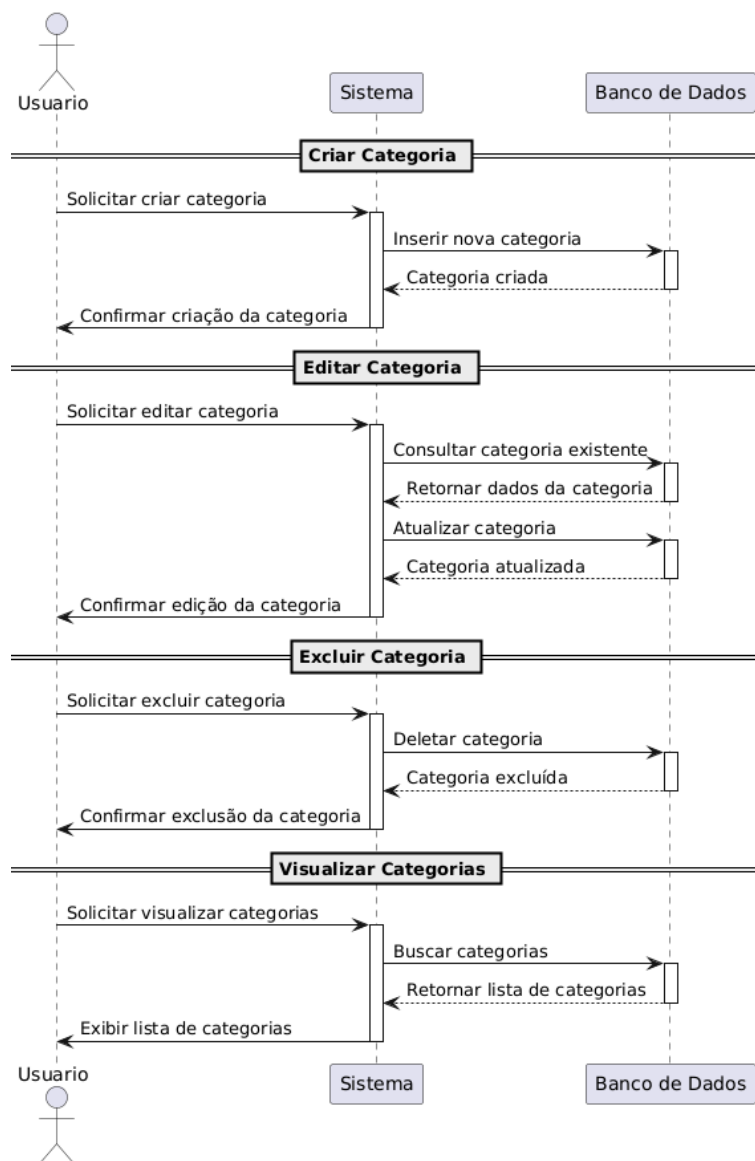
### 3.4.1 - Diagrama de sequência UC - Cadastrar



### 3.4.2 - Diagrama de sequência UC - GerenciarGastos

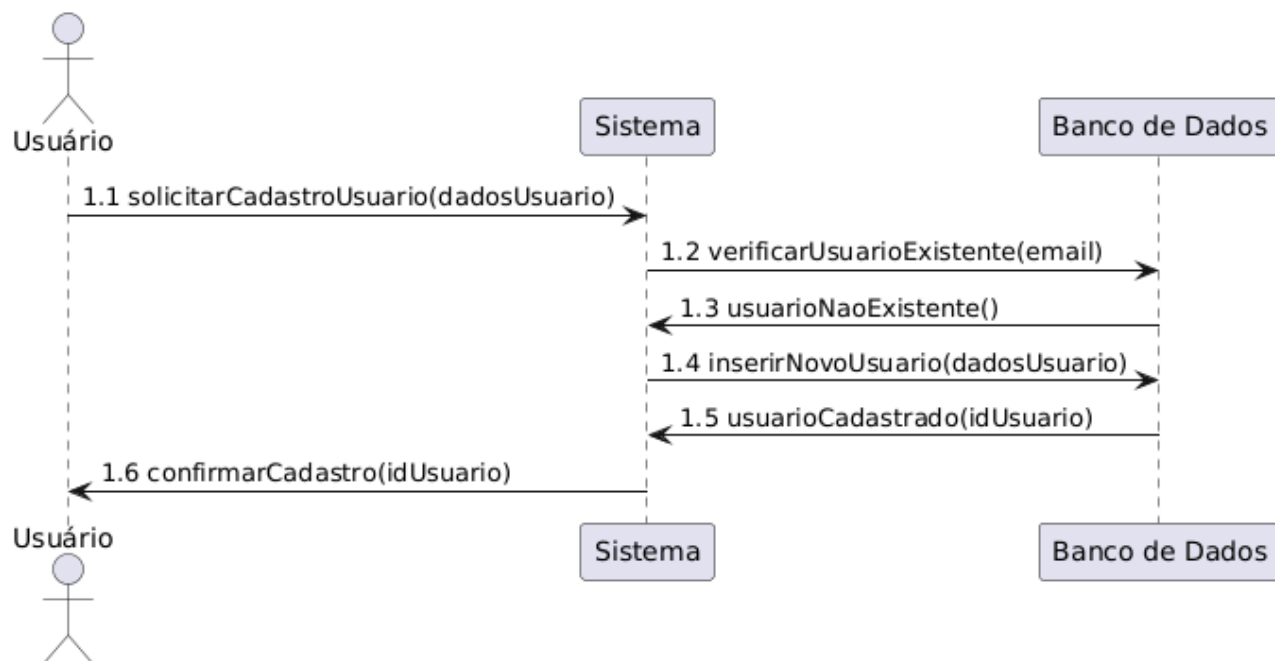


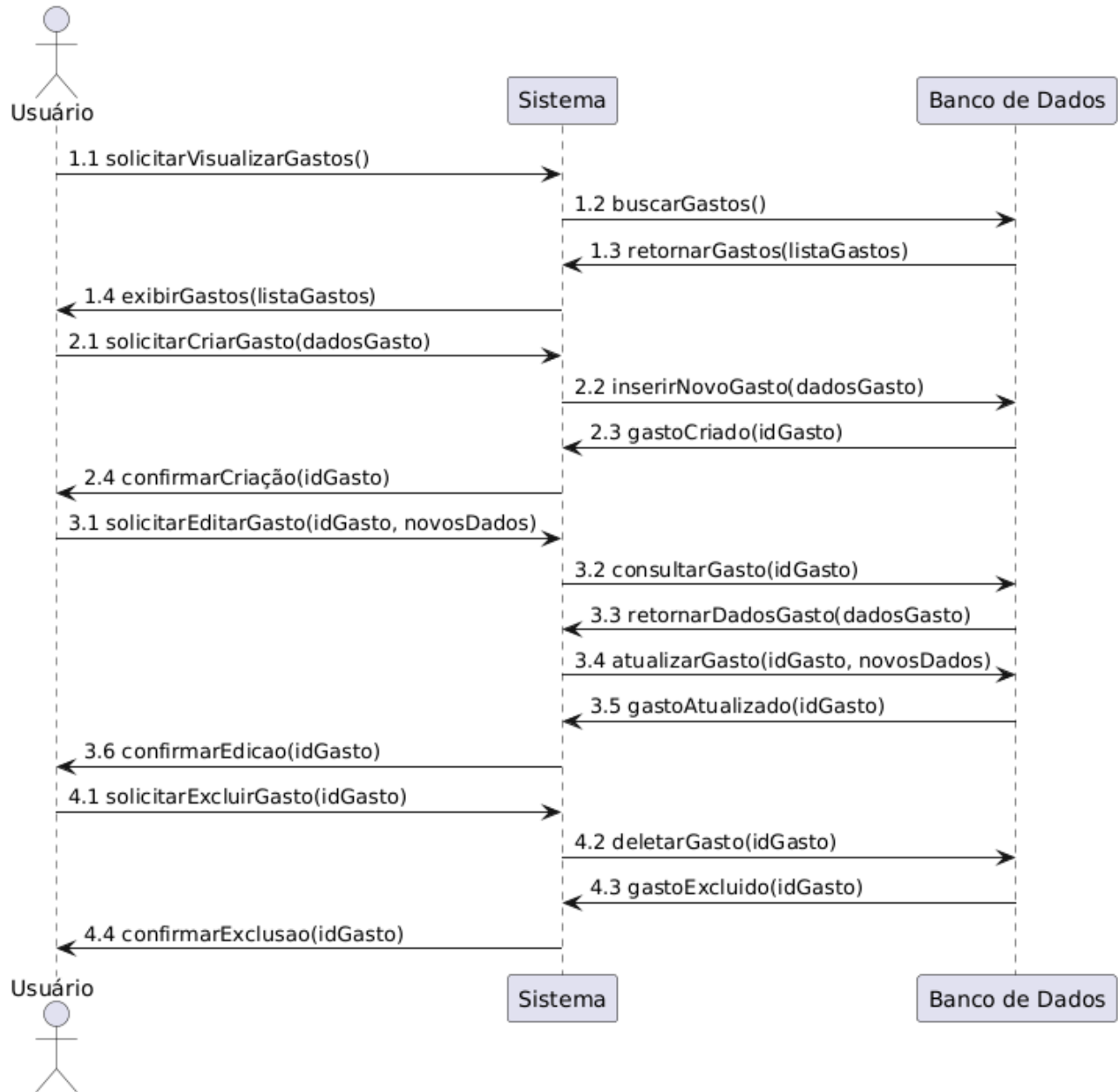
### 3.4.3 - Diagrama de sequência UC - GerenciarCategoria



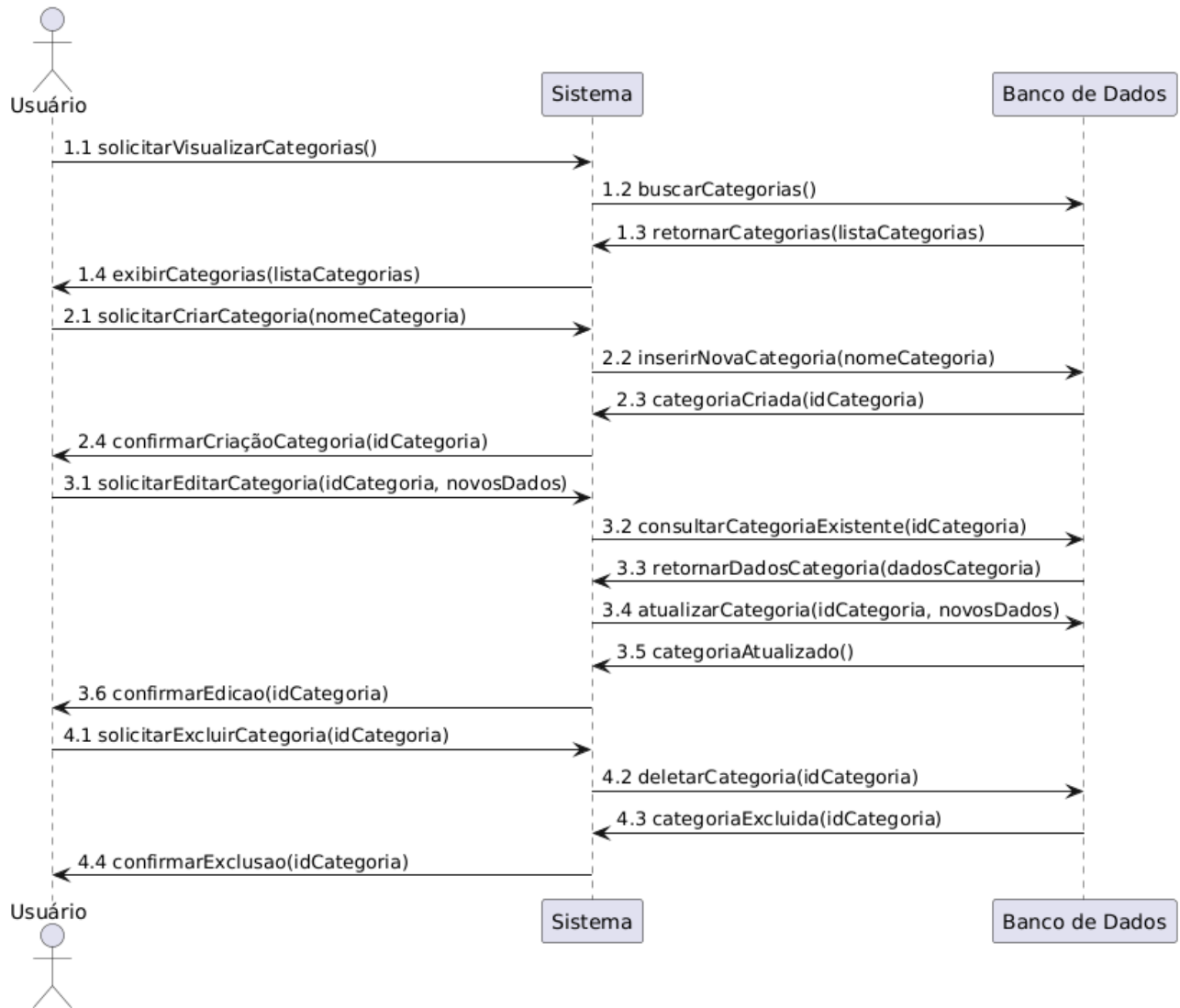
## 3.5 Diagramas de Comunicação

### 3.5.1 - Diagrama de comunicação UC - Cadastro

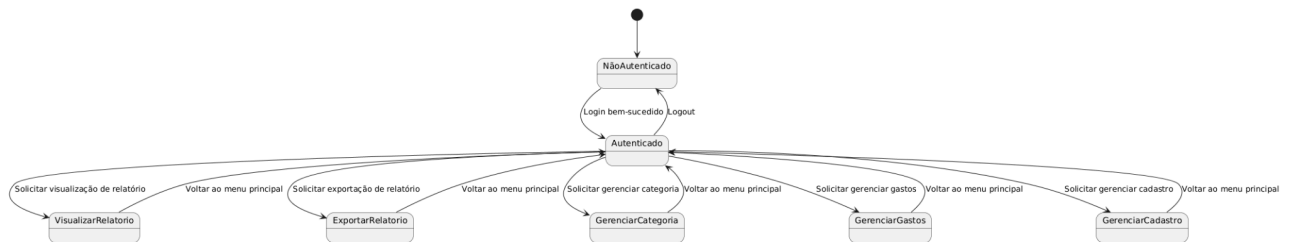


**3.5.2 - Diagrama de comunicação UC - GerenciarGastos**

### 3.5.2 - Diagrama de comunicação UC - GerenciarCategoria



## 3.6 Diagramas de Estados



## 4. Modelos de Dados

