



SISTEMA DE MOEDA ESTUDANTIL

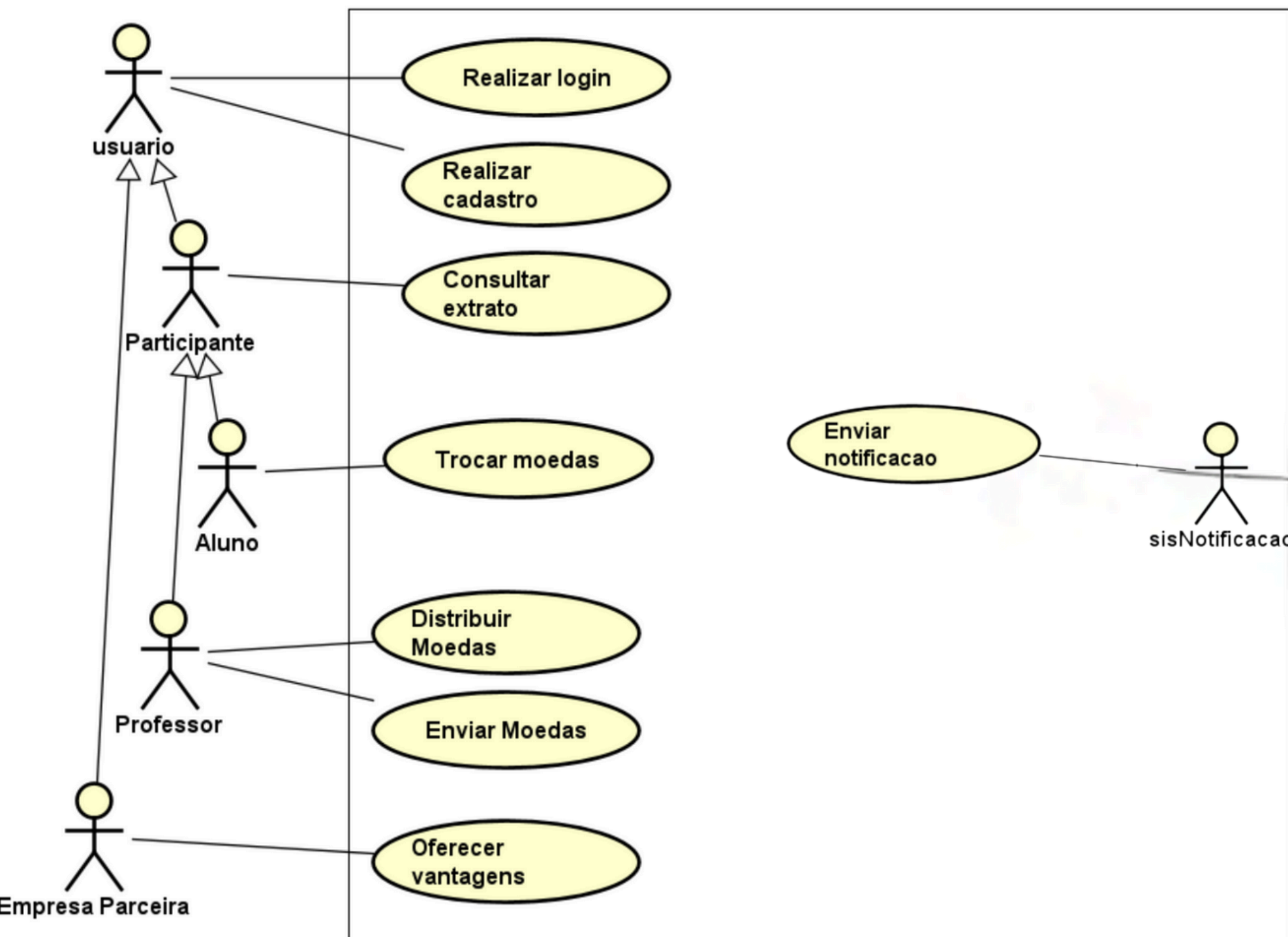
# SmartCoins

Ana Júlia Teixeira, Marcella Chaves,  
Sophia Mendes

# Contexto

O SmartCoins é um sistema que visa reconhecer e incentivar o mérito acadêmico dos alunos através de uma moeda virtual. Professores podem distribuir moedas a alunos como forma de reconhecimento por bom comportamento e participação.





# Funcionalidades e atores

## ATORES:

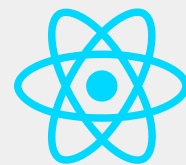
- Usuario: ator abstrato;
- Participante: ator principal;
- Aluno: ator principal;
- Empresa parceira: ator principal;
- sisNotificacao: ator secundário.

# Tecnologias Utilizadas



**N O D E J S**

Ambiente de execução JavaScript para o back-end, permitindo a criação de APIs e lógica de servidor de forma eficiente.



**R E A C T**

Biblioteca JavaScript para o front-end, proporcionando uma interface de usuário dinâmica e reativa.

PostgreSQL

**P O S T G R E**

Banco de dados relacional robusto, garantindo armazenamento e consulta de dados com alto desempenho



**J W T**

Tecnologia para autenticação segura, permitindo gerenciamento de sessões e autorização de usuários.

# Ferramentas Utilizadas



Ant Design

**ANTDESIGN**

Biblioteca de componentes para React que fornece uma ampla gama de elementos de interface de usuário prontos para uso



**GITHUB**

Utilizado para a organização do projeto. Contem todos os códigos, controle de versão e diagramas.



Prisma

**PRISMA**

É um ORM que simplifica a interação com bancos de dados, permitindo consultas intuitivas e seguras através de um modelo de dados tipado.



**MULTER**

É um middleware para Node.js que facilita o upload de arquivos, permitindo o processamento de dados de formulários multipart/form-data em aplicações Express.

# Arquitetura Utilizada

Este projeto adota uma arquitetura MVC (Model-View-Controller), separando responsabilidades entre o front-end e o back-end.



# Obrigada!



REPOSITORIO  
ANA JULIA  
MARCELLA  
SOPHIA

