



# Un Guided 11

## Python - Function

### SOAL UNGUIDED 11 GRUP B

#### Python Function

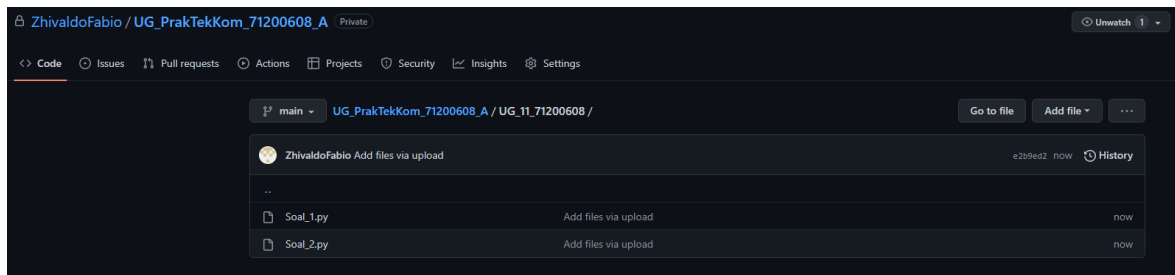
KETENTUAN Pengerjaan: (PENTING SEMUA)

1. Waktu Pengerjaan dan Waktu Pengumpulan disesuaikan dengan E-Class.

- Pengumpulan Terlambat akan ditentukan oleh Asdos kelas.

2. Pengumpulan ke Github dengan ketentuan:

- Nama Repository: UG\_PrakTekKom\_[NIM]\_[Kelas]
- Nama Folder: UG\_[UG ke..]\_[NIM]
- Nama File: Soal\_[No Soal]
- Contoh: UG\_PrakTekKom\_71200608\_A
- Contoh: UG\_11\_71200608
- Contoh: Soal\_1.py
- Contoh Repo yang diterima: (bisa dilihat waktu pengumpulan)



3. Plagiasi sudah PASTI Nilai = 0

- APAPUN bentuk plagiasinya Nilai 0

4. Pengerjaan disesuaikan dengan Soal. Jawaban yang tidak sesuai dengan soal/ketentuan akan disalahkan / 0

5. Jangan lupa Kumpulkan link GitHub nya. JIKA tidak mengumpulkan link GitHub tidak akan di periksa / 0



# Un Guided 11

## Python - Function

### **SOAL 1.**

Buatlah Sebuah Program Kalkulator dengan ketentuan:

- Menggunakan Fungsi yang sudah ditentukan
  - o `def add():`
  - o `def subtract():`
  - o `def multiply():`
  - o `def divide():`
- Isi parameter bebas
- Menggunakan Percabangan
- Menghasilkan Output yang sesuai
- Program bekerja/berjalan/berfungsi dengan baik
- Menampilkan cara menghitung perogram

Output:

TC1:

```
Select operation.  
1.Add  
2.Subtract  
3.Multiply  
4.Divide  
Enter choice(1/2/3/4): 3  
Enter first number: 78  
Enter second number: 59  
78.0 * 59.0 = 4602.0
```

TC2:

```
Select operation.  
1.Add  
2.Subtract  
3.Multiply  
4.Divide  
Enter choice(1/2/3/4): 1  
Enter first number: 4567  
Enter second number: 3456  
4567.0 + 3456.0 = 8023.0
```



# Un Guided 11

## Python - Function

### Soal 2.

Buatlah Sebuah program untuk mengecek inputan user adalah PALINDROME atau bukan.

- Menggunakan Fungsi yang sudah ditentukan:
  - o funPalindrome()
- Isi parameter bebas
- Menggunakan Percabangan
- Menghasilkan Output yang sesuai
- Program bekerja/berjalan/berfungsi dengan baik
- Menampilkan hasil palindrome.

Output:

TC1.

```
PS Somewhere:\Inside the Hardisk\It is mine [ZHIVALDO]

Masukkan Kata: katak
Yes
Jika Dibalik: katak
```

TC2.

```
PS Somewhere:\Inside the Hardisk\It is mine [ZHIVALDO]

Masukkan Kata: similikiti
No
Jika Dibalik: similikiti
```