
PONTU

PONTU – SISTEMA PONTU DE CONTROLE DE PONTO
Documento de Arquitetura de Software

Versão 1.3

Integrantes: **Hítallo Flávyo**
 Luíz Eduardo
 Marcello Alves
 Reinaldo Albernaz
 Robson Cardozo

PONTU	Versão: 1.3
Documento de Arquitetura de Software	Data: 18/09/2017

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
12/09/2017	0.0	Data Inicial	Hítallo Flávyo
15/09/2017	1.0	Desenvolvimento	Hítallo Flávyo
17/09/2017	1.1	Desenvolvimento	Reinaldo
18/09/2017	1.2	Desenvolvimento	Hítallo Flávyo
18/09/2017	1.3	Desenvolvimento	Reinaldo

PONTU	Versão: 1.3
Documento de Arquitetura de Software	Data: 18/09/2017

Índice Analítico

1.	Introdução	4
1.1	Finalidade	4
1.2	Escopo	4
1.3	Visão Geral	4
2.	Representação Arquitetural	4
3.	Metas e Restrições da Arquitetura	4
4.	Visão de Casos de Uso	5
4.1	Efetuar Login	5
4.2	Realizar Ponto	5
4.3	Cadastrar Funcionário	5
4.4	Editar Funcionário	5
4.5	Gerar Relatórios	5
4.6	Consultar Funcionário	5
4.7	Consultar Ponto	5
4.8	Editar Ponto	5
4.9	Incluir Ponto	5
4.10	Excluir Ponto	5
5.	Visão Lógica	5
5.1	Visão Geral	5
5.2	Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura	5
6.	Visão de Processos	5
7.	Visão de Implantação	5
8.	Visão da Implementação	5
8.1	Camadas	5
9.	Tamanho e Desempenho	5
10.	Qualidade	6

PONTU	Versão: 1.3
Documento de Arquitetura de Software	Data: 18/09/2017

Documento de Arquitetura de Software

1. Introdução

1.1 Finalidade

Este documento fornece uma visão arquitetural abrangente do sistema, usando diversas visões de arquitetura para representar diferentes aspectos do sistema. Ele pretende capturar e transmitir as decisões arquiteturas significativas que foram tomadas em relação ao sistema.

1.2 Escopo

O Documento da Arquitetura de Software se aplica ao Sistema de Paginação de Esportes Universitários que será desenvolvido pela Integração do Contexto.

1.3 Visão Geral

Este documento está organizado em tópicos relacionados às visões arquiteturais.

2. Representação Arquitetural

O sistema PONTU é uma aplicação web que será desenvolvido tendo como base a arquitetura MVC: model, view e controller.

3. Metas e Restrições da Arquitetura

- Java Spring Boot Framework 1.5.6;
- Bootstrap v3.3.7

Escolhemos Spring Boot por ser um framework leve, e extremamente eficiente, torna o sistema mais ágil num tempo de desenvolvimento pequeno.

4. Visão de Casos de Uso

Os casos de uso que influenciarão diretamente na arquitetura do sistema são os que envolve as operações de CRUD em geral, e comunicação com o front end. Os mesmos estão listados abaixo.

4.1 Efetuar Login

4.2 Realizar Ponto

4.3 Cadastrar Funcionário

4.4 Editar Funcionário

4.5 Gerar Relatórios

4.6 Consultar Funcionário

4.7 Consultar Ponto

4.8 Editar Ponto

PONTU	Versão: 1.3
Documento de Arquitetura de Software	Data: 18/09/2017

4.9 Incluir Ponto

4.10 Excluir Ponto

5. Visão Lógica

Apresentação: Essa camada contém todas as view do projeto, as telas de apresentação, cadastro, relatórios, interface.

Serviço e Negócio: Essa camadas executa as funções: inclusão, exclusão, update, consulta.

Persistência: Essa camada é responsável por acessar o banco de dados recuperar os dados.

5.1 Visão Geral

view: enums

controller: controller, services

model: SQLQuery, repositories

5.2 Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura

com.br.pontu

com.br.pontu.SQLQuery

com.br.pontu.controller

com.br.pontu.entity

com.br.pontu.enums

com.br.pontu.repositories

com.br.pontu.services

6. Visão de Processos

Checar login

Cadastrar, listar, editar e excluir o usuário

Marcar ponto

7. Visão de Implantação

O sistema poderá ser utilizado de qualquer dispositivo que tenha conexão com a internet. Computadores, tablets e smartphones, possibilitando assim uma diversidade maior para acessos acesso.

8. Visão da Implementação

8.1 Camadas

view, controller, persistência.

9. Tamanho e Desempenho

O sistema não causará impacto no quesito tamanho, porque ele não ocupa espaço na máquina local, devido a ser uma aplicação online. Em relação ao seu desempenho, esperamos uma resposta considerável do sistema, hospedando em um servidor adequado, para que não ocorra travamentos ou lentidão no sistema.

Atendendo assim clientes, que necessitam de suporte para pequenas e grandes escalas.

PONTU	Versão: 1.3
Documento de Arquitetura de Software	Data: 18/09/2017

10. Qualidade

Essa arquitetura mvc garante a divisão de funções por papéis, facilitando a manutenção. E será feito o uso de criptografia em sha 256, e perfil exclusivo por usuário. Para garantir a segurança, dar garantia e privacidade aos usuários.