JÚNIUS

S

2. Programozás 22 pont

Oldja meg az alábbi két programozás feladatot Python nyelven!

A hibás és részleges kódok is javítva lesznek, a részpontok egymástól függetlenül is megszerezhetők! Érdemes létrehozni a kért függvényt akkor is, ha nem tökéletes, mert részponti(ka)t érhet, de például eredményváltozó érékének megjelenítésére csak akkor jár a (rész)pont, ha a változó értéke számítás eredménye!

A) Havijegyek 8 pont

Vasúti utazáshoz új bérlettípusokat adtak ki. Azon teljesárú bérlettel utazók, akik csak egy megyében utaznak 9450 Ft-ot fizetnek a bérletükért, akik utazása több megyét is érint, országos bérletet tudnak vásárolni 18.900 Ft-ért. A diákok mindkét típust 90%-os kedvezménnyel (tized) áron tudják megvenni!

Készítsen programot berletek. py néven a következők szerint:

Kérje be a felhasználótól a minta szerinti kommunikációval a következő adatokat:

- hány bérletet szeretne venni
- hány megyét érint az utazása
- rendelkezik-e diákigazolvánnyal

A bekért adatok alapján írja ki a legkedvezőbb fizetendő összeget! Az összeg meghatározásához használjon feltételes utasítást! Az eredmények kiszámolásához matematikai műveleteket alkalmazzon!

Feltételezzük, hogy a felhasználó mindenhol jó értéket adott meg, így a vizsgálattól eltekinthet. A kiírást a mintának megfelelően végezze el!

Minta az alkalmazáshoz:

```
Adja meg a bérletek számát: 2
Hány megyét érint az utazása? 3
Rendelkezik diákigazolvánnyal? (i/n): i
Fizetendő összeg: 3780 Ft
```

A mintában félkövér és dőlt formázással jelöltük a felhasználótól beolvasandó adato(ka)t!

B) Jótékony adomány

14 pont

Egy webáruház minden hónapban más-más jótékony cél mellé áll, és a vásárlók vételáron felüli adományait megduplázza. Ha vevő adománya nem éri el az 500 forintot, a cég akkor is legalább ennyit tesz hozzá, de legfeljebb 5 000.- forinttal egészíti ki az adományt.

Készítsen programot adomyany. py néven a következők szerint:

Készítsen függvényt *kiegeszit* () néven, ami a paraméterként kapott vevői adományhoz társuló céges adomány értékét határozza meg.

Generáljon egy véletlen 800 és 199 999 közötti összeget, ezzel szimuláljuk a vevő vásárlásának végösszegét. Kérdezze meg a felhasználótól, hogy mekkora összeg fizetését vállalja, majd jelenítse meg a vevő és a webáruház adományának összegét! Ha a vállalt összeg nem elegendő, jelezze a minta szerint!

Minta az alkalmazáshoz:

```
Fizetendő: 19845 Ft
Vállalt összeg: 20202
A vevő adománya: 357 Ft
A cég adománya: 500 Ft
```

```
Fizetendő: 12345 Ft
Vállalt összeg: 10101
A vállalt összeg nem elegendő!
```

A mintában félkövér és dőlt formázással jelöltük a felhasználótól beolvasandó adato(ka)t!

PRÓBA ALAPVIZSGA

GYAKORLATI

VIZSGATEVÉKENYSÉG

2023. december 13-15.

Időtartam: 90 perc

Név:

Beadott fájlok:		
	balaton.html	
	balaton.css	
	berletek.py	
	adomany.py	

Fontos tudnivalók

A feladatokat tetszőleges sorrendben oldhatja meg.

A vizsga során nyelvi dokumentációk használhatók és korlátozott internetkapcsolat áll rendelkezésre:

- a www.w3schools.com oldal elérhető, annak kapcsolódó tananyagai elérhetőek
- a C:\Zeal mappában offline elérhetőek a kapcsolódó nyelvi dokumentációk

Javasoljuk, hogy a feladatokat először olvassa végig, utána egyenként oldja meg a részfeladatokat!

A forrásfájlokat a forrás-megosztásban találja: S:\

A forrásokat másolja át a vizsgakönyvtárába Z:\ munkáját is ide mentse!

A feladatlap belső oldalain készíthet jegyzeteket, de tartalmukat nem fogják értékelni, csak az állományokat!

Felhívjuk a figyelmet a gyakori mentésre, és feltétlenül javasoljuk a mentést minden esetben, mielőtt egy másik (rész)feladat megoldásába kezd!

A vizsga végén ellenőrizze, hogy minden megoldás a **Z:**\ meghajtón van-e, mert csak az ott található, hibamentesen olvasható állományok kerülnek értékelésre!

A vizsga végén a feladatlap első oldalán Önnek jelölni kell, hogy a feladat által kért állományok közül melyeket készítette el: jelölje **X**-szel a megfelelő fájlok neve **előtti** cellában!

A vizsgatevékenységre két osztályzatot fog kapni: minkét feladatra egy-egy 150%-os jegyet **Programozási** alapok tantárgyból!

40%-tól elégséges (2)

50%-tól közepes (3)

60%-tól jó (4)

80%-tól jeles (5)

A feladatok szerzői:

1.feladat: Apáti János (lektor: Gödöny Péter),

2 feladat: Hídvégi Anikó és Gödöny Péter (lektor: Fekete Tamás)

S

PRÓBA alapvizsga – 1.kör 10. évfolyam – szerdai verzió **BMSzC Pataky**

1. Webszerkesztés 40 pont

Balaton

A forrásként kiadott weboldalon kell módosításokat végeznie a Balaton rövid bemutatására a feladatleírás és a minta szerint.

Nyissa meg a balaton. html fájlt és egészítse ki a megadottak szerint:

- 1. A weboldal nyelve *magyar* a kódolása pedig *UTF-8* legyen!
- 2. A weboldal fejrészében helyezzen el hivatkozásokat a balaton.css stíluslapra, valamint a balaton.js JavaScript állományra a meglévő hivatkozások után!
- A böngésző címsorában megjelenő felirat "Balaton" legyen!
- A header és foldrajz szakaszok container stílusosztállyal formázott konténerét módosítsa úgy, hogy container helyett container-fluid legyen a stílusosztályuk!
- A fejleckepek azonosítójú konténerbe illessze be a kepek/fej3.jpg képet úgy, hogy az megjelenjen a slideshow-ban harmadik elemként. A beszúrt képnél állítsa be, hogy a Tavirózsák felirat jelenjen meg ha a kép valami miatt nem tölthető be, vagy ha az egeret a kép fölé viszik.
- Biztosítsa, hogy a nav elemben szereplő menüpontokra való kattintáskor a weboldal megfelelő részére navigáljon (ugorjon) az oldal! Az egyes menüpontok céljainak azonosítóia:

Menüpont	Célazonosító
Földrajz	foldrajz
Turizmus	turizmus
Növényvilág	novenyvilag
Állatvilág	allatvilag

- 7. A foldrajz azonosítójú bootstrap rács oszlopainak 6:6-os arányát módosítsa 8:4-re, a minta szerint!
- A "A Balaton földrajza" 2-es címsort követő négy szövegrészt alakítsa általános bekezdésekké!
- A domborzat azonosítójú figure elemen belül készítsen egy figcaption feliratot az alábbi szöveggel: "A Balaton medrének domborzata"
- 10. A foldrajz azonosítójú konténerben található táblázat utolsó sorába szúrja be az alábbi adatot:

Part hossza	235 km

- 11. A turizmus azonosítójú konténerben található Turisztikai célpontok táblázat mindegyik soránál állítsa be, hogy a kapcsolódó kép ne kattintásra jelenjen meg, hanem azonnal, amint a látnivaló megnevezése fölé kerül az egérkurzor!
- 12. A turizmusszovegkeret konténerben levő öt hivatkozás mindegyikét állítsa be, hogy a városok nevére kattintva az adott oldalak új lapon jelenjenek meg!
- 13. A novenyvilag konténerben lévő Bootstrap rács mindhárom blokkjához adjon hozzá pluszban *novenykep* stílusosztályt is a meglevők után!
- 14. Az oldal legalján a footer szakaszban helyezzen el egy vízszintes vonalat és a vonal alatt közvetlenül legyen az Ugrás az elejére szöveg hivatkozás, amelyre kattintva a böngésző az oldal legelejére ugrik.



Nyissa meg a balaton.css állományt, majd egészítse ki, illetve módosítsa a következők szerint:

- 1. A dokumentum háttérszíne rgba(150, 255, 255, 0.2) legyen!
- 2. Ha a menüpontok fölé viszik az egeret, akkor az adott menüpont betűszíne váltson át erre a színre: rgb(50, 50, 255)
- 3. A h1 címsor legyen pozícionálva fentről -75px, balról pedig -30px értékkel! Figyelem, mindkét érték negatív!
- A h2 címsorok legyenek félkövérek!
- 5. A h1, h2, h3 és h4 címsorok mindegyikének a betűtávolsága 2px legyen!
- A panorama stílusazonosítójú elem töltse ki vízszintesen a rendelkezésre álló helyet!
- A novenykep stílusosztály szövege legyen középre igazítva!
- A novenykep stílusosztállyal formázott elemeken belüli képek legyenek lekerekítve 20px-el és a belső margójuk is legyen 20px!
- Az allatkep stílusosztály szelektorában található cursor bejegyzést hatástalanítsa a kódsor törlése nélkül!
- 10. Az allatkep stílusosztállyal formázott képek szélessége legyen 250px!
- 11. Az általános bekezdések legyenek sorkizártak!
- 12. A *latin* stílusosztály betűmérete legyen *1rem*, és *dőlt*!

A Balaton állatvilága

rajok többnyire kerülik az embert és az embert tevékenységekkel járó zavarást, nehány olyan is akad, amelyik alkalmazkodni tud ehhez, illetve kihasználja. A legismertebb madár, a Balaton legnagyobb rópképes madara, a bútykös hattyó (tygnus olor), amely a nádasban építi nagy méretű úszó fészkét, fészekhagyó fiókáit zonban kikeléski után gyakran a strandok közelében neveli fel, ahol könnyen jut hozzá a táplálékhoz, mivel a nyaralók rendszeresen etetik őket. Egy 2014-es áprilisi felmérés során 46 fészkelő párt észleltek a tavon, amelyeknek 72%-a az északi parton tartózkodott. A tavon tartósan mintegy 500 egyed tartózkodik. Hasonló viselkedést figyelhetűnk meg a mindenütt gyakori tőkés réc-Anas platyrhynchos) esetében is, amelyek a hattyúkkal együtt gyakran keresik az ember társaságát. A Magyar Madártani és Természetvédeln Egyesület hagyományosan évente szervezi a "Balatoni hattyú road show"-t. ahol az érdeklődők testközelből is megismerkedhetnek a látványi hattyúgyűrűzéssel és a Balaton egyik emblematikussá vált madarával.

A Balaton, lévén hazánk legnagyobb állóvize, halfaunája nagyon értékes. Az érdeklődők a legrészletesebben a Balatoni Vízivilág Látogatóközpontban tájékozódhatnak a vidék halaival. A tóban, a vele összefűggő Kis-Balatonban és a vizgyűjtő területén találha vízfolyásban 37 halfaj fordul elő, ebből a Balatonban 15-17 faj él meg. Az itt élő halak 80%-át a keszegfélék alkotják. Ezek közül a leggya a dévérkeszeg, a karikakeszeg, a bodorka és a vörösszárnyú keszeg.





A garda álló és lassú folyású

gyakran a strandok közelében neveli fel, ahol könnyen jut

nyaralok rendszeresen etetik óket. Egy 2014-es áprilisi elmérés során 46 fészkelő párt szzleltek a tavon, amelyeknek 12%-a az északi parton artózkodott. A tavon tartósan szetétől fogva madár, télen 1000 km-

Bütykös hattyú

(Cyanus olor)

4/22023. december 13-15. 4/3