

Università degli Studi di Milano – Bicocca



Documentazione Progetto

Programmazione Dispositivi Mobili

a.a. 2023-2024

MaRiDe

879207 - Marcello Pignata

885843 - Riccardo Della Bona

874765 - Devis Salaj

INDICE

- I. Introduzione
- II. Architettura
- III. Funzionalità

Login

Scheda "ordini"

Scheda "consegne"

Scheda "aggiungi ordine"

Scheda "profilo"

- IV. Design
- V. Sviluppi futuri
- VI. Account

I. Introduzione

Il progetto è basato sull'idea di creare un'applicazione accessibile a tutto lo staff di una pizzeria per la gestione degli ordini da asporto con annessa consegna a casa.

Abbiamo immaginato un processo che inizia con il cassiere/cameriere che ha a sua disposizione un palmare per il **ricevimento** dell'ordine, procedendo con la cucina che dispone di uno schermo per permettere la **gestione e preparazione** degli ordini e i fattorini ognuno con il proprio dispositivo che si occupano della **consegna**.

Per ogni fase del processo vengono offerte diverse funzionalità:

-Fase Ricevimento

Permettere di aggiungere gli ordini comodamente all'interno dall'applicazione e ottenendo direttamente il prezzo finale dell'ordine in modo da facilitare e velocizzare le comunicazioni coi clienti

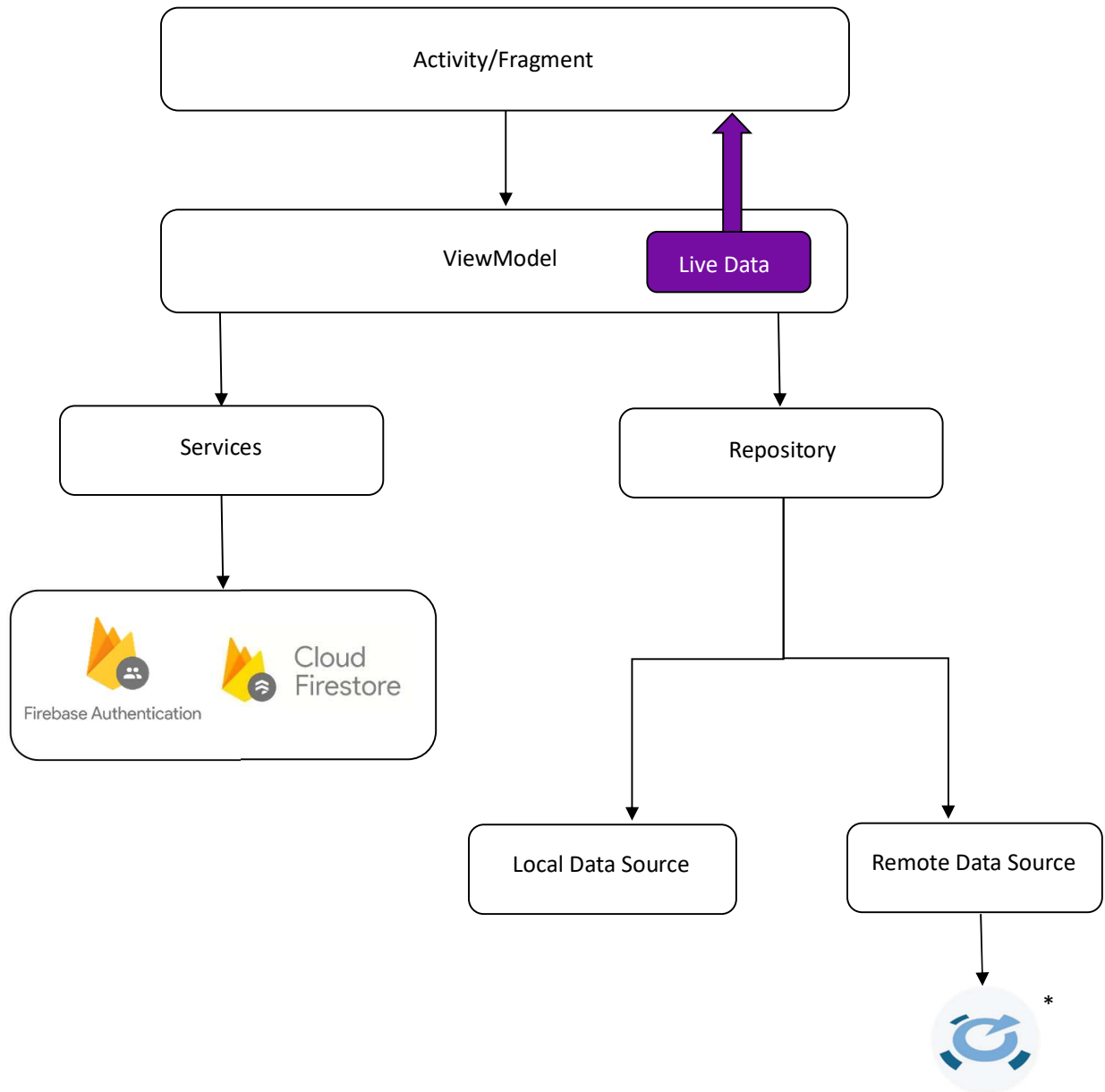
-Fase Gestione e preparazione

Permette di osservare la lista degli ordini ricevuti con tutte le indicazioni relative ad esso, questo permette di migliorare quella che è la gestione degli ordini minimizzando gli errori di preparazione.

-Fase Consegna

Fra i tre questo è il lato principale, infatti all'interno dell'app è possibile vedere lo stato di ogni ordine e la sua consegna permettendo di facilitare la gestione, offre ad ogni fattorino la possibilità di vedere tutto lo storico dei suoi ordini sia quelli già consegnati che quelli attualmente da consegnare e gli dà inoltre sulla scheda dell'ordine tutte le informazioni per il luogo della consegna e anche informazione sul meteo al momento di essa.

II. Architettura

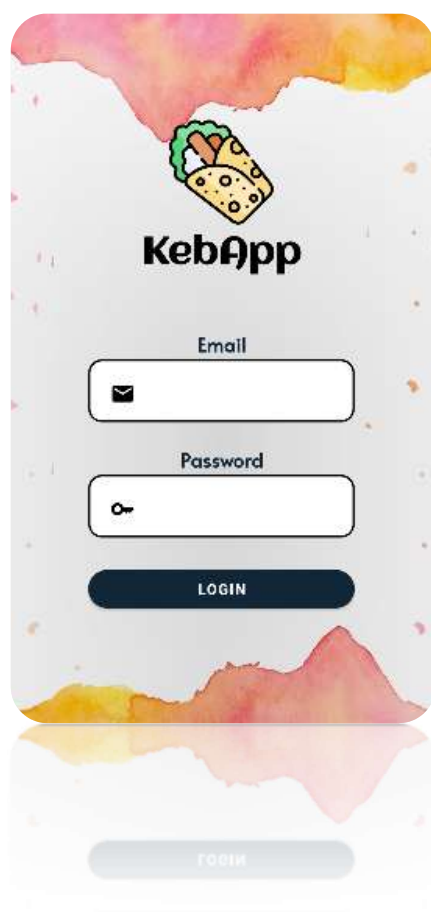


*Visual Crossing Weather API

III. Funzionalità

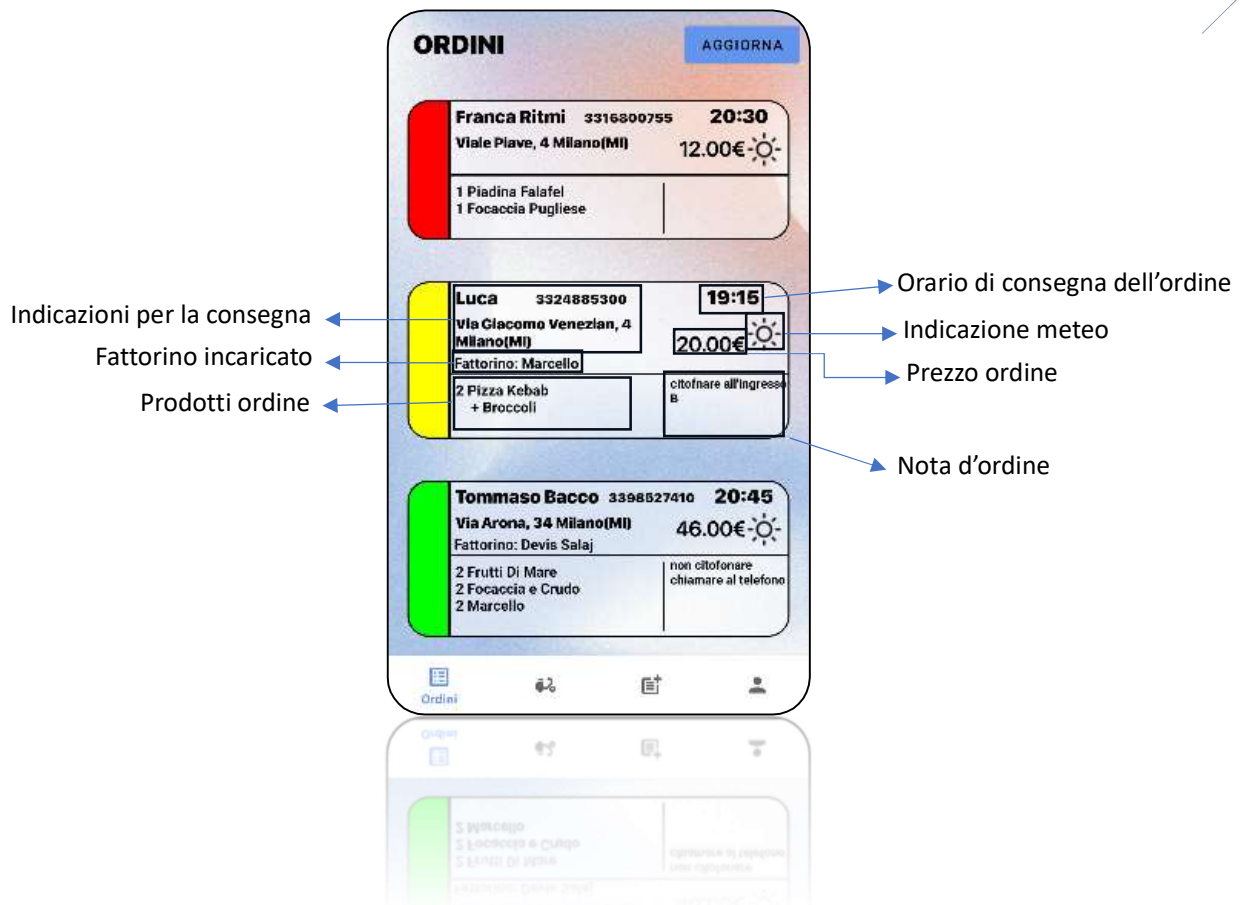
a. login

All'apertura dell'applicazione ci si trova davanti a una schermata nella quale lo staff dovrà accedere con le proprie credenziali (Email e Password) per accedere alle funzionalità offerte dall'applicazione



b. Scheda "ordini"

Dopo aver effettuato l'accesso è la prima pagina che si presenta davanti agli utenti all'interno sono contenute le schede degli ordini inseriti e un pulsante aggiorna che permette in qualsiasi momento di aggiornare la pagina, in caso di nuovi ordini, cambio stato di quelli già esistenti o di cambi nell'assegnazione del fattorino.

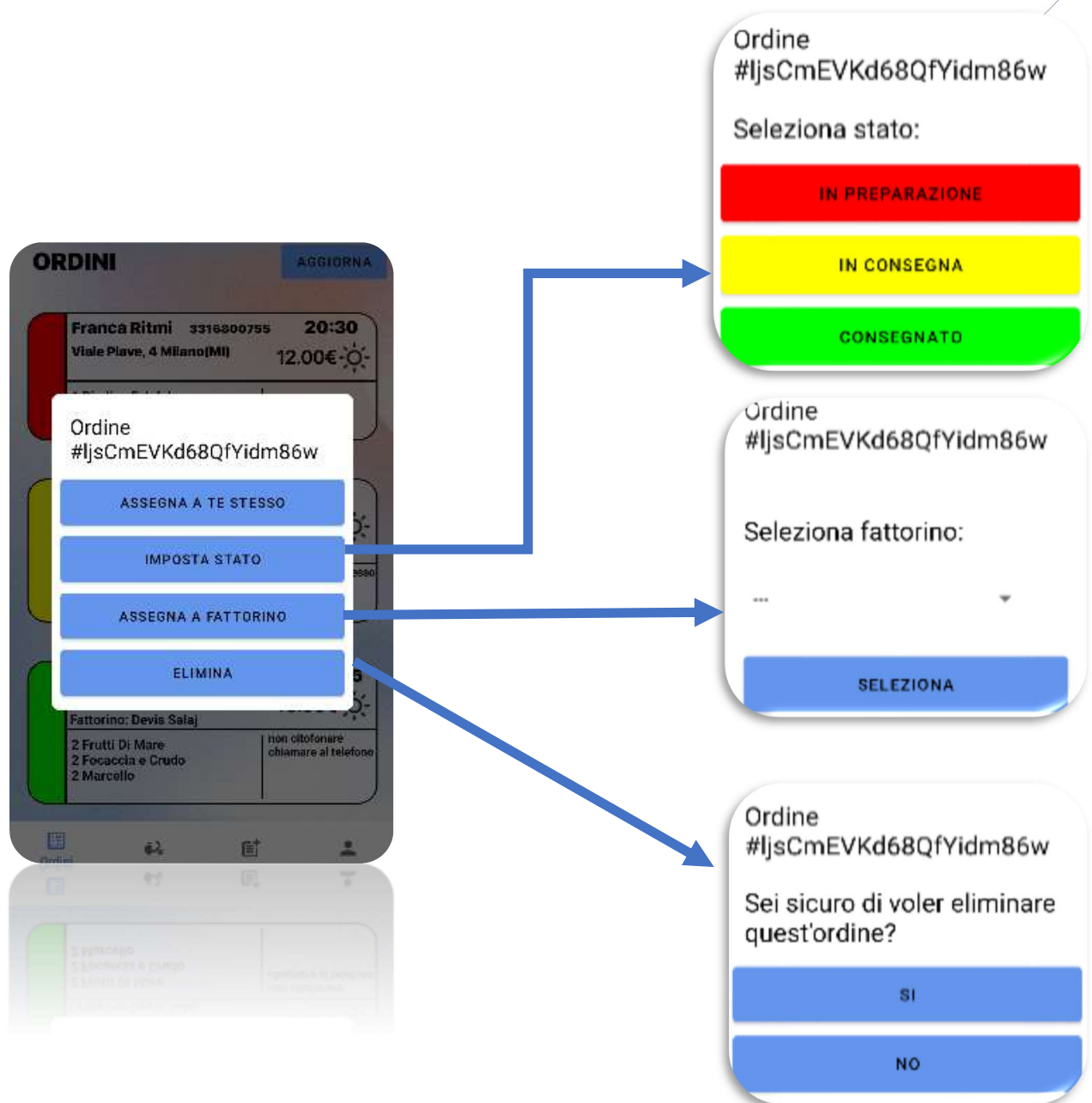


L'indicazione Meteo è direttamente collegata a un API che indica il meteo , nel luogo e tempo indicato nell'ordine ,che poi viene inserito nella scheda mediante icona

Il colore indicato nella scheda d'ordine rappresenta lo stato dell'ordine:

- Indica che l'ordine è stato consegnato con successo al cliente
- Indica che l'ordine è stato affidato al fattorino che lo sta consegnando al cliente
- Indica che l'ordine è ancora in fase di preparazione

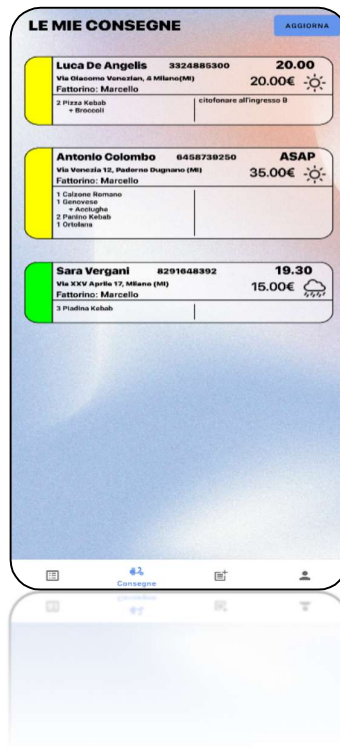
Cliccando sulla scheda dell'ordine si aprirà un menù che permetterà la gestione di quest'ultimo nella quale è possibile indicare lo stato dell'ordine, assegnare un fattorino all'ordine o assegnarlo a te stesso nel caso di un fattorino o eliminare l'ordine.



Una funzionalità extra offerta è che quando si va a cambiare lo stato da *"in preparazione"* a *"in consegna"* il sistema ci obbliga a indicare un fattorino a cui assegnare l'ordine.


c. Scheda "consegne"

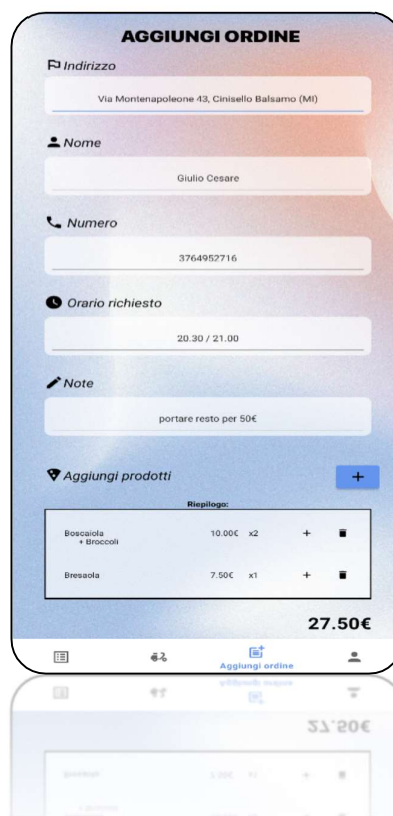
Questa scheda offre funzionalità ai fattorini, presentandosi molto simile a quella degli ordini, comprende solo gli ordini assegnati al singolo fattorino che entra col proprio account in modo che può tenere traccia di tutti gli ordini da consegnare e già consegnati



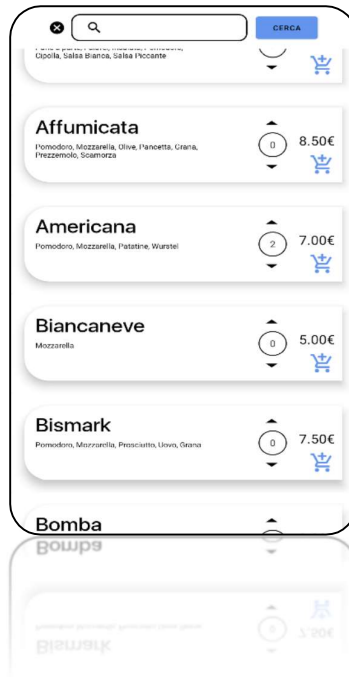
d. Scheda "aggiungi ordine"

E' una funzionalità utilizzata dal lato ricevimento, per l'aggiunta di nuovi ordini.

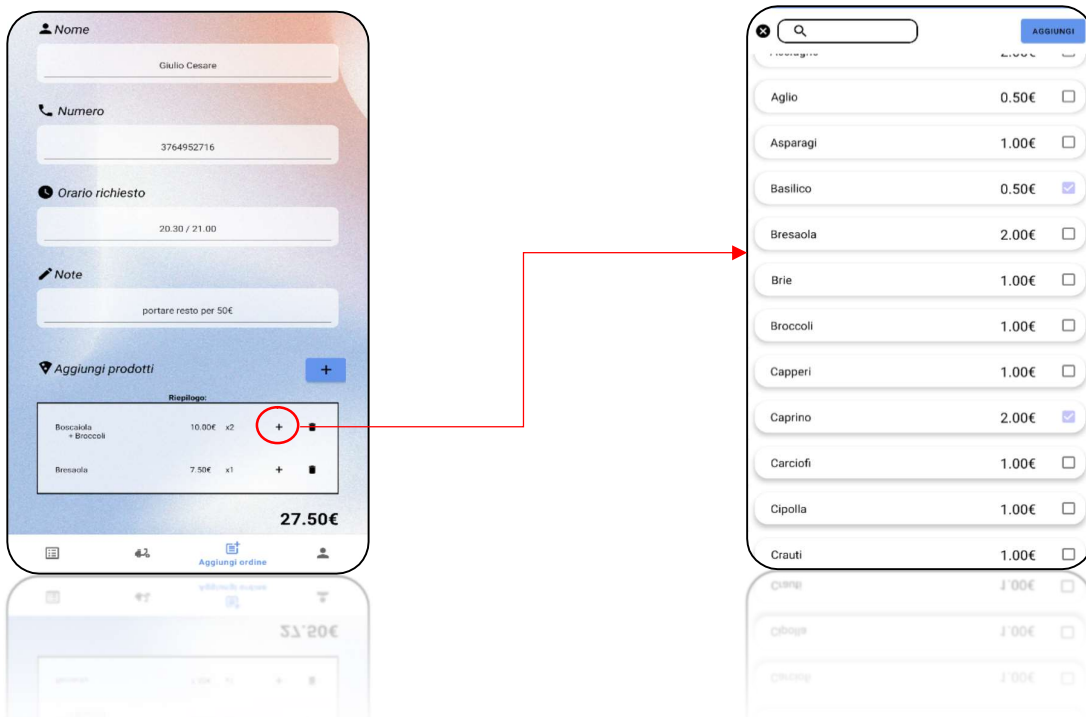
- 1 Si inseriscono tutti i dati necessari per la consegna dell'ordine e ulteriori altri eventuali richieste del cliente poi successivamente si clicca sul  per andare a inserire i prodotti richiesti dal cliente



- ② Ci si troverà davanti all'elenco delle pizze presenti sul menù della pizzeria della quale sarà possibile indicarne il numero e tipologia richiesta e aggiungerla/e al carrello

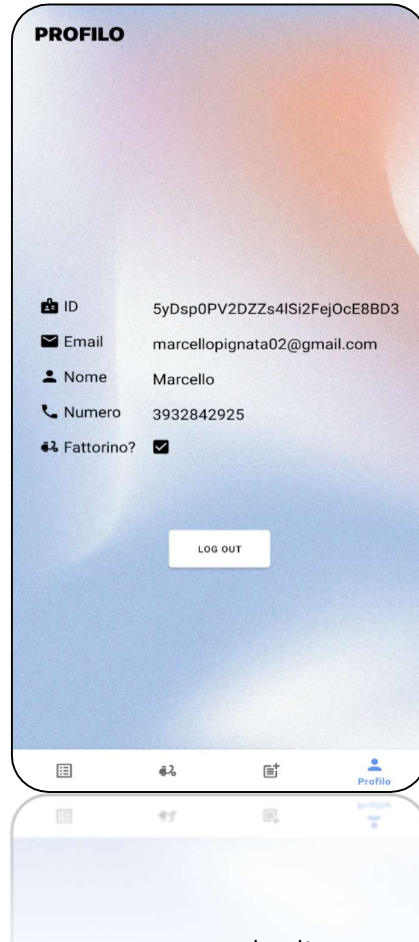


- ③ Inoltre è possibile fare modifiche alla tipologia stessa della pizza aggiungendo ulteriori ingredienti cliccando sul + di fianco alla pizza a cui vogliamo aggiungerli nella scheda riepilogo e si aprirà una scheda con gli ingredienti disponibili



e. scheda “profilo”

All'interno di questa scheda è possibile trovare i dati del proprio profilo ed eseguire l'operazione di logout



IV. design

L'applicazione è stata progettata cercando di mantenere un design minimale incentrato sul permettere a chi deve utilizzare l'app di utilizzarne le funzioni in modo efficace e intuitivo .

Nel caso delle schede d'ordine come spiegato prima nelle funzionalità, abbiamo utilizzato i colori per esprimere un'informazione mentre per quanto riguarda il resto dell'applicazione ci siamo limitati a usare la profondità per separare le varie parti di layout

V. sviluppi futuri

Ad oggi l'applicazione è pensata per gestione interne del ristorante, il più importante sviluppo che vogliamo implementare è quella di renderla accessibile al pubblico ideando quindi una vera e propria differenziazione dei profili:

- Profilo cliente che avrà la possibilità di visualizzare tutti i piatti offerti dalla pizzeria, creare il proprio ordine e inviarlo alla pizzeria
- Profilo Amministratore che potrà apportare modifiche ai prodotti disponibili, assegnare fattorini agli ordini, aggiungere ordini (nel caso di cliente che non ordina dall'app) e in aggiunta tramite una schermata apposita tenere sotto controllo i fattorini e il loro stato in modo di organizzare le consegne

Oltre a questa abbiamo altre idee per migliorare quella che è l'efficienza nell'app come per esempio:

- Aggiungere per i fattorini la possibilità direttamente dall'app di vedere il percorso da percorrere per arrivare all'indirizzo della consegna
- Aggiunta di notifiche dall'app per fare segnalazione, come per esempio per un fattorino quando le viene assegnato un ordine
- Aggiungere un sistema di tracking sulla posizione dei fattorini, in modo da permettere sia al cliente che all'amministratore di vedere come procede la consegna

VI. Account

Fra gli account con i permessi per accedere all'applicazione abbiamo aggiunto due account, di cui uno relativo a un fattorino per permettere di testare l'applicazione.

Nome utente: **user@mail.it**

Password: **Password123**

Nome utente: **fattorino@mail.it**

Password: **Password123**