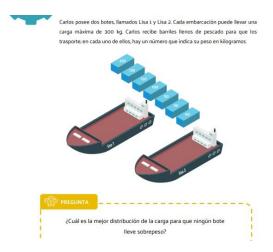
Facultad de Ingeniería Introducción a la programación Laboratorio

Marcello Ramazzini Vásquez 1250521

TAREA 8 ESTRATEGIA DE EVALUACIÓN DE GANADOR



No es posible realizar un único viaje con ambos botes, ya que la cantidad de peso imposibilita realizar los viajes; por lo que para tener la posibilidad de poder transportar las cargas requiere que se realice màs de un viaje, debido a que no está especificado, se puede escoger esto porque es la forma màs eficaz que tenga la menor cantidad de gasto

If (#1 > #2), then // ganador, avanzar a la siguiente ronda

Else if (#1 < #2), then // perdedor, no avanza

Else if (#1 = #2) then // empate

Else (#1 ≠ ganador), campeòn