

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional





Integrantes del grupo

Marcello Ramazzini Vásquez

Fecha:

Lunes, septiembre 12, 2022




Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

-  Comprender el problema
-  Elaborar el plan
-  Ejecutar el plan
-  Revisar y verificar el plan

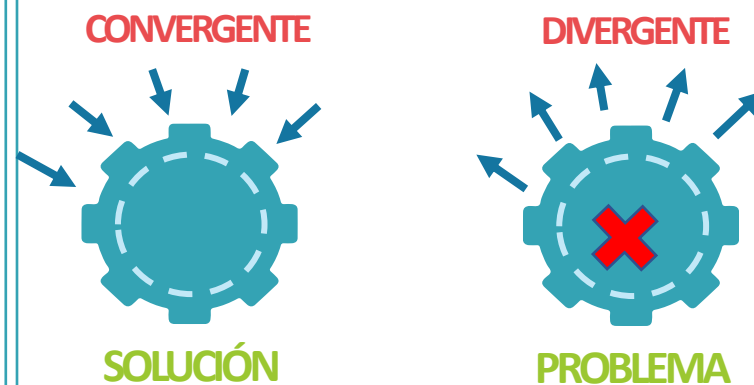
Técnicas aplicadas

-  Reflexión
-  Análisis
-  Diseño
-  Programación
-  Aplicación

Actitudes aplicadas

-  Perseverancia
-  Experimentación
-  Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo



¿Qué aprendieron?

Que pese a que a que los problemas suelen tener varias soluciones o diversas metodologías de aplicación para las soluciones, a veces las soluciones son más sencillas

¿Qué fue interesante?

Inesperadamente las soluciones para los problemas fueron pensamientos sencillos que se tuvieron en un inicio

¿Qué dudas quedan?

Este tipo de soluciones simples, hasta qué momento no son posibles de aplicar