

# Desafío 1

## Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Marcello Ramazzini Väsquez

Fecha:

lunes, octubre , +9, 2022

x

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☐ Elaborar el plan
- ☐ Ejecutar el plan
- ☐ Revisar y verificar el plan

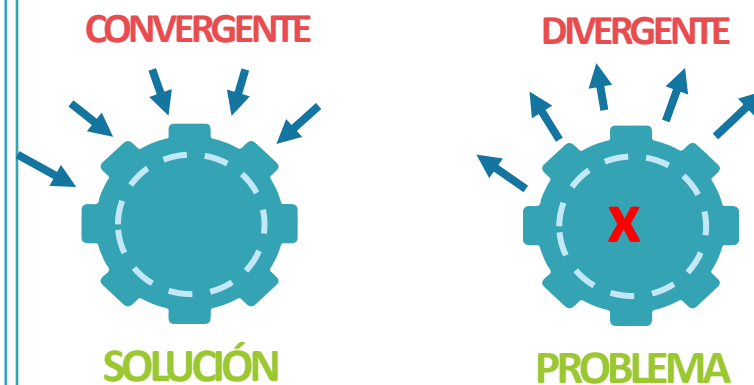
Técnicas aplicadas

- ☐ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☐ Diseño
- ☐ Programación
- ☐ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☐ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☐ Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo



¿Qué aprendieron?

Acerca de los bloques de código y las instrucciones que se le otorga a una computadora para realizar un proceso, así como las expresiones que se utilizan en los códigos para programar

¿Qué fue interesante?

Cada uno de las expresiones, que suelen tener variantes según la forma en que se quieran utilizar

¿Qué dudas quedan?

Cuando se lee una variable ingresada, en tales casos como en Int, cuando se coloca Convert.ToInt32, se tiene que realizar así todo el tiempo?, y es por una razón en específico?