

Facultad de ingeniería
Introducción a la programación
Lunes, septiembre 5, 2022
Marcello Ramazzini Vâsquez

1250521

Actividad 2, semana 05 (diferenciación entre error y defecto)

Personalmente considero que un defecto es cuando existe un error en el procedimiento, lo cual produce un resultado que no era el esperado.

En programación un defecto es cuando se escribe un código con un resultado esperado, sin embargo los defectos son el resultado de una serie de errores en el código, siendo de distintos tipos, ya sea por ortografía, gramática, o incluso por sintaxis, los errores son faltas en la escritura o en la coherencia de la misma los cuales le pierden el sentido de la misma con el propósito que se busca alcanzar.

Estos incluso en una oración, o conversación, en especial en el momento de dar instrucciones, la falta de coherencia, pausas e incluso la dicción de los procedimientos pueden dar un entendimiento errado acerca de los procesos a realizar; y dado que existen variaciones en el entendimiento de procesos por la variación tanto de personalidad como de razonamiento; esto conlleva incluso a diferenciación en la aplicación de procesos.... lo cual resulta en una variación no solamente en los procesos, sino finalmente en los resultados.

La aplicación de la diferencia entre un defecto y un error en mi carrera (ingeniería civil), se puede dar como un ejemplo práctico, tanto en como en mezclas como en posicionamiento de estructurales, con el motivo de ejemplificación.

EN el caso de la mezcla, un error en el radio de material, como en cantidades de agregado, aditivos conlleva a diferentes resultados de los esperados, conllevando a un defecto en su funcionamiento, donde un muro puede no soportar cargas óptimas y su defecto es en su desempeño.