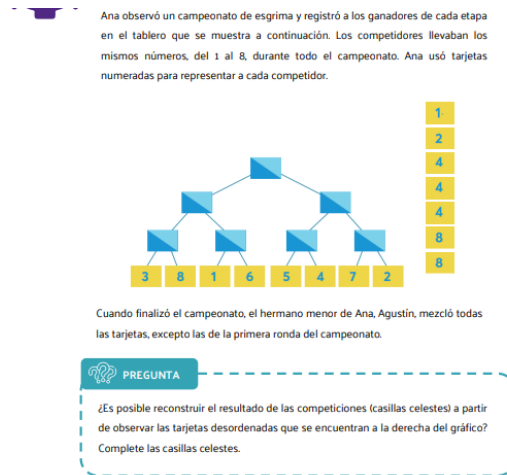


TAREA 8

ESTRATEGIA DE EVALUACIÓN DE GANADOR



```
{  
  if (2>7), then // avanza jugador 2  
  else if (4>5), then // avanza jugador 4  
  else if (1>6), then // avanza jugador 1  
  else if (8>3), then // avanza jugador 8  
  
  Else // no avanza  
}  
  
{  
  else if (4>2), then // avanza jugador 4  
  else if (8>1), then // avanza jugador 8  
  
  Else // no avanza  
}  
  
{  
  else if (4>8), then // ganador jugador 4  
  
  Else // perdedor  
}
```

If ( $\#1 > \#2$ ), then // ganador, avanzar a la siguiente ronda

Else if ( $\#1 < \#2$ ), then // perdedor, no avanza

Else if ( $\#1 = \#2$ ) then // empate

Else ( $\#1 \neq$  ganador), campeón