

Universidad Rafael Landívar
Facultad de Ingeniería
Introducción a la Programación

Marcello Ramazzini Vásquez 1250521

Actividad B, semana 03

RESOLVER INSTANCIA EN CONCRETO

Identificar una solución de la tienda:

* sustantivos * verbos * adjetivos * traducir a lenguaje computacional *

“tienda de ropa aplica descuento al valor de compra, si compra 3 productos, 10%, si compra mayor a Q.500.00, 5% adicional. Resolver problema de cantidad de dinero ahorrado”

LENGUAJE COMPUTACIONAL

1. Si compra no excede 3 artículos, no tiene un 10% de descuento.
2. Si la compra no excede el valor de Q.500.00, no tiene 5% de descuento.
3. Si la compra no excede 3 artículos, ni supera el valor de Q.500.00, no posee ningún descuento.
4. Si la compra excede 3 artículos, posee 10% de descuento.
5. Si la compra excede el valor de Q.500.00, tiene un 5% de descuento.
6. Si la compra excede 3 artículos, posee un 10% de descuento, y si excede también el valor de Q.500.00, posee un 5% de descuento adicional.
7. Al total, restar el descuento del total, aplicando las reglas según cumpla con alguna de las premisas 1-6.

SUSTANTIVOS

compra, artículos, total, premisas, reglas

VERBOS

excede, descuento, supera, posee, restar, aplicando, cumpla

ADJETIVOS

adicional