A falta de no conocer los métodos de programación o la instrucción requerida, se investigó el desarrollo de cada metodología de soluciones con el fin de poder determinar la siguiente actividad (03)

La **programación genérica** es un tipo de <u>programación</u> que está mucho más centrada en los <u>algoritmos</u> que en los datos. La idea de esta forma de programar pretende generalizar las funciones utilizadas para que puedan usarse en más de una ocasión.

Esto se consigue parametrizando lo máximo posible el desarrollo del programa y expresados o devueltos de la forma más simple posible, evitando detalles concretos.

La biblioteca de funciones conseguida con esta manera de programa permite que esas funciones puedan servir para más programas de los que, otras más concretas, podrían ser útiles; y también aplicando pocos cambios, conseguir que realice diferentes acciones.

## **GAUSS**

**GAUSS** es un lenguaje de programación matricial diseñado para trabajos matemáticos y estadísticos, desarrollado y comercializado por Aptech Systems. Su propósito primario es la solución de problemas numéricos en estadística, econometría, series temporales, optimización y visualización 2D y 3D. Fue publicado por primera vez en 1984 para MS-DOS y posteriormente también está disponible para Linux, Mac OS X y Windows.