

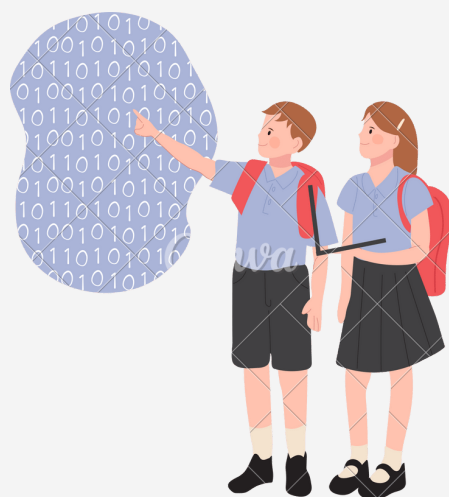
# PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

## ACTIVIDAD 1 - INTRODUCCION A LA PROGRAMACIÓN



### ANALIZAR

Descomponer, abstraer y generalizar.



### EJECUTAR-DISEÑO

Desarrollar con creatividad.



### EXPERIMENTAR

Examinar e intentar.

### PROGRAMACIÓN

Automatizar las soluciones.



Es:

- Pensamiento Lógico
- Pensamiento algorítmico
- Descomposición
- Generalización y reconocimiento de patrones
- modelación
- abstracción
- evaluación

### CONCEPTOS ESENCIALES

### PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

Es la conceptualización de componentes y condiciones que relacionan las ideas y las concretizan en un rango concreto y abstracto para presentar soluciones